

## Termos Adicionais de Uso do Fuse

Atualizado em 5 de junho de 2018. Substitui todas as versões anteriores.

Estes Termos Adicionais regem o uso do Fuse e são incorporados por referência nos Termos de Uso Geral da Adobe ("Termos Gerais") localizados em [www.adobe.com/go/terms](http://www.adobe.com/go/terms) (estes Termos Adicionais e os Termos Gerais são coletivamente referidos como "**Termos**"). Termos com iniciais maiúsculas não definidos no presente documento têm o significado disposto nos Termos Gerais.

### 1. Definições adicionais:

**1.1 Dados de Animação** significam 1) arquivos de animação nos formatos BVH, FBX, OBJ ou Collada contendo dados de propriedade da ou licenciados para a Adobe; e 2) os modelos de animação do Fuse 3D.

**1.2 Uso Final** significa o aplicativo ou produto derivado criado por você, ao qual os Dados de Animação, ou derivações do mesmo, são incorporados, para o seu uso ou o uso do seu cliente.

**1.3 Personagens do Usuário** significam os personagens 3D criados por você ou fornecidos por você usando o software de terceiros.

**2. Concessão de Licença.** Sujeito à sua conformidade com os Termos, a Adobe lhe concede uma licença pessoal, não exclusiva, não sublicenciável e não transferível para usar os Dados de Animação para criar um Uso Final. Você pode reproduzir e distribuir os Dados de Animação apenas em associação ao Uso Final. Você pode modificar os Dados de Animação antes de incorporar tais Dados de Animação ao Uso Final. A redistribuição, republicação ou comercialização dos Dados de Animação em separado ou fora do Uso Final é estritamente proibida.

**3. Restrições.** Exceto conforme expressamente estabelecido na Seção 2 (Concessão de Licença), você não pode (i) modificar, fazer engenharia reversa, copiar, reproduzir, republicar, carregar ou (ii) alugar, arrendar, vender, transmitir, sublicenciar ou distribuir os Dados de Animação.

**4. Direitos do Proprietário.** Afora os direitos concedidos no presente documento, a Adobe retém todos os direitos, títulos e interesses em e quanto aos Dados de Animação. Exceto conforme expressamente estabelecido na Seção 2 (Concessão de Licença), você 1) não tem nenhum direito de modificar ou criar trabalhos derivados dos Dados de Animação e 2) nenhuma licença, direito ou interesse em quaisquer patentes, marcas, direitos autorais, nome comercial ou marca de serviço da Adobe é concedido no presente documento. Você concorda em não exportar os Dados de Animação em violação dos embargos da ONU ou das leis e regulamentos dos EUA.

**5. Personagens do Usuário.** Você pode usar e modificar os Personagens do Usuário em associação aos Serviços e aos Dados de Animação.