

Adobe 开发人员附加使用条款

上次更新: 2017 年 12 月 21 日。替换所有以前的版本（包括开发人员条款和使用条件的先前版本）。

这些附加条款规定您使用 Adobe 软件开发人员套件和 Adobe AIR SDK（统称为“SDK”）和应用程序编程接口和 Adobe AIR API（统称为“API”）用于 Adobe Creative Cloud 软件和服务，它们是 Adobe.com 使用条款（统称“条款”），位于 <http://www.adobe.com/cn/legal/terms.html>。本附加条款中未定义的加引号术语与“条款”中的定义相同。

您对这些条款的同意将取代您与 Adobe 之间关于 Adobe Creative Cloud 软件和服务的 Adobe SDK 或 API 的任何先前协议。这些条款不管理 Adobe Marketing Cloud 产品或服务的 Adobe SDK 或 API 的使用。

1. 开发人员证书。

- 1.1. **Adobe ID。** 您必须使用所需的帐户信息创建 Adobe ID 和在线开发人员帐户配置文件，才能获得 SDK 或 API 密钥。您必须保持帐户配置文件在任何时候都包含最新的帐户信息，包括您最新的联系信息。您将对通过您的帐户进行的所有活动负责。如果您发现任何对您的帐户的未授权使用，请立即通知 Adobe 客户支持部门。您不得（a）共享您的帐户信息（授权帐户管理员除外）或（b）使用其他人的帐户。
- 1.2. **API 密钥。** 如果相关的 API 需要 API 密钥才能访问软件或服务，则必须为每个开发人员软件获取单独的 API 密钥。直到您的开发人员软件获得我们批准分发之前，API 密钥只能用于开发人员软件的内部开发和测试，不得与任何开发人员软件提供给第三方使用。有关审批流程的详细信息将在 Adobe 开发人员门户网站（位于 adobe.io）上提供，或由我们另行通知。
- 1.3. **API 使用情况数据。** 我们可能会使用 SDK 或 API 收集任何开发人员软件的聚合使用数据。这些信息与您的 Adobe 帐户相关联，并使我们能够保持安全，监控性能并改善质量和功能。

2. 许可。

- 2.1. **所有权。** 产品中包含的项目是我们和我们供应商的知识产权，受法律保护，包括美国版权和专利法，国际条约规定以及所在国家/地区的适用法律。您将确保由您以任何理由复制的所有 SDK 或 API 的副本或 SDK 或 API 的任何组件都包含相同的版权声明以及其他专有声明（如适用），这些声明出现在由我们提供的主项目中。我们和我们的供应商保留标题以及所有产品，所记录的媒体以及所有后续副本的所有权，而不管原始和其他副本可能存在的形式或媒体。除了这些条款中的规定外，我们不授予您对产品中的项目拥有专利、版权、商业秘密、商标或任何其他权利。
- 2.2. 您授予 Adobe 的许可。您授予我们全球性的非独占许可，以使用、复制和以其他方式测试您的开发人员软件以进行分发审批。您授予我们全球性、非独占的许可，以便使用您的名称、徽标或其他标志和描述性材料，以及公开提及您或您的开发人员软件来推广和宣传服务和您的软件和服务以及开发人员软件。
- 2.3. **Adobe 授予您的许可。**
 - 2.3.1. **内部发展。** 根据这些条款和附加条款，我们授予您非独占的、不可转让的、可撤销的许可证来使用和复制 SDK 和 API 密钥在内部开发和测试您的开发人员软件。
 - 2.3.2. **分发。** 在遵守这些条款和附加条款（包括第 4 条规定的许可权利）的前提下，我们授予您非独占的、不可转让的、可撤销的许可，仅在您认可的开发人员软件中使用、复制和分发 SDK 和 API 密钥。
 - 2.3.3. **示例代码。** 您可以使用、修改或集成我们提供给 SDK 的任何示例代码的全部或部分内容（无论是否在 SDK 中包含的文件夹和文件中标记为“示例代码”）。根据第 3 条规定的批准权限，您可以仅以对象代码形式分发示例代码及其任何修改作为开发人员软件的一部分。您同意保留和复制您在本协议下允许的示例代码的所有副本，修改或集成中的任何 Adobe 版权，免责

声明或其他所有权声明（如示例代码中所示）。我们提供的任何示例代码的任何修改或整合部分仍受这些条款的约束。

- 2.3.4. 内容文件。内容文件仅作为示例提供。除非包括内容文件（如，自述文件）在内的许可文件另有规定，否则您不可使用、修改、复制和分发任何内容文件。
- 2.4. 修改 SDK 或 API。我们可能随时修改、更新或停止任何 SDK 或 API（包括其中的任何部分或功能），而且对您或其他任何人不负有责任。
- 2.5. 非公开的 API。您不得公开显示或披露任何在您获得访问权限时未公开记录的 API。使用这些非公开的 API 可能需要承担额外的保密义务。
- 2.6. 可用性。描述 SDK 和 API 的页面可以在全球范围内访问，但这并不意味着您的国家/地区提供了所有功能，或者您的开发人员软件在任何特定的管辖区域内都是合法的。我们可能会阻止访问某些国家/地区的某些功能。您有责任确保您的开发人员软件在您使用开发人员软件或将其提供给其他人时是合法的。功能不提供所有语言版本。
- 2.7. 第三方条款。SDK 或 API 可能包含第三方软件（如免费或开放源代码软件），可能需要遵守附加条款和条件，这些条款和条件通常在单独的许可证协议或位于这些材料附近的“自述文件”中找到，或者在“第三方软件通知和/或附加条款和条件” http://www.adobe.com/go/thirdparty_cn（统称“第三方许可条款”）。此类第三方许可条款可能要求您将通知传递给最终用户。如果本协议条款与此第三方许可条款发生冲突，则以第三方许可条款为准。
3. 开发人员软件的分发。
- 3.1. 由 Adobe 批准。除非得到我们的批准，否则我们保留限制任何开发人员软件（包括开发人员软件对软件或服务的访问）的分发权利。对于开发人员软件的任何变更（包括错误修正、更新、升级、修订和新版本），我们也保留要求重新审批的权利。审批过程的细节将在 adobe.io 上阐述。我们可能会随时以任何理由撤销任何开发人员软件的批准，包括未能遵守这些条款或附加条款的未来版本。如果您的开发人员软件的批准被撤销，您必须在通知后 10 天内停止对其进行分发并停止通过它访问软件或服务。
- 3.2. 分发渠道。我们保留要求通过 Adobe Exchange 分发开发人员附加组件的权利。我们保留限制通过 Adobe Exchange 或通过我们批准的渠道分发我们批准的开发人员应用程序的权利。
- 3.3. 遵守未来条款。开发人员软件必须与这些条款的未来版本保持一致。
4. 要求和限制。
- 4.1. 不得更改、不得进行反向工程。除非这些条款明确允许，您不得（a）修改、移植、改编或翻译任何 SDK 的任何部分，或（b）反向工程、反编译、反汇编或以其他方式尝试发现任何 SDK 或 API 的源代码或任何部分。如果您所在司法辖区的法律赋予您反编译 SDK 的权利，用以获取使 SDK 的许可部分可与其他软件互操作所必需的信息，则只有在您先向我们请求这些信息之后，您才可以这样做。我们可以自行决定是向您提供这些信息还是对使用源代码施加合理的条件，以确保我们和我们的供应商对 SDK 源代码的所有权受到保护。
- 4.2. 不得干涉软件或服务。除非 API 允许，否则您不得创建开发人员软件来（a）删除任何软件或服务中的任何“关于”或“信息”屏幕或页面，或（b）干扰任何软件或服务或其任何组件的功能和/或外观。
- 4.3. 不得对软件或服务进行本地化。您不得使用 SDK 开发软件来允许对软件或服务进行本地化。“本地化”是指修改已安装软件或服务的默认语言，包括但不限于软件或服务的用户界面。
- 4.4. 不得解除捆绑。SDK 可能包括多种应用程序、实用程序和组件，可能支持多种平台和语言，也可能以多种介质提供给您或提供多个副本。尽管如此，SDK 是作为单一产品进行设计并提供给您，并作为单一产品在此处允许的计算机和平台上使用。您不需要使用 SDK 的所有组件，但是您不得拆开或重新打包 SDK 的组件部分，以便在不同计算机上进行分发、传输、转售或使用。

- 4.5. 恶意软件。您不得实施使服务的任何部分会受到任何恶意或有害代码、病毒、特洛伊木马、蠕虫、定时炸弹、信息删除程序或其他旨在造成破坏或中断服务的恶意软件攻击的任何行为。
 - 4.6. 非法软件。您不得使用该产品创建违反任何法律、法规、条例、规则或权利（包括任何有关知识产权、计算机间谍软件、隐私、出口管制、不正当竞争、反歧视或虚假广告的法律、法规或权利）的开发人员软件（当以预期或销售的方式使用时）。
 - 4.7. 审核。您承认并同意我们可能会审核您的开发人员软件是否符合这些条款和附加条款，包括确定可能影响 **Adobe** 或其用户的安全问题。
 - 4.8. 开源软件。您不得将 SDK、API 或其任何部分与受制于需要授予任何 **Adobe** 知识产权或以其他方式与任何第三方共享知识产权的条款（例如，**GPL** 许可条款）之任何软件合并、集成或一起使用。
 - 4.9. 使用限制。如果我们认为调用数量可能会对 API、软件或服务造成负面影响，我们可能会限制 API 所接受或对 API 进行的调用的数量或类型。
 - 4.10. 禁止再授权。您不得再授权第三方使用 API。您不得（a）在 SDK 或 API 中出租、租借、出借或授予其他权利，包括基于成员资格或订阅的权利，或（b）在计算机服务业务、第三方外包设施或服务、服务局安排、网络或分时基础中使用 SDK 或 API。
 - 4.11. 创建与 API 功能相似的软件。您不得创建不添加比 API 所提供功能或性能重要的功能或性能的开发人员软件。
 - 4.12. 最终用户数据。如果您通过开发人员软件收集任何人的个人可识别信息，您需要：（a）遵守所有适用的隐私法律和法规，（b）张贴可让用户在您的开发人员应用程序内容易访问到的隐私声明，明确并准确地描述您收集、使用以及与 **Adobe** 及第三方共享最终用户的个人可识别信息的做法，并且（c）尊重最终用户隐私，恪守隐私声明承诺。
 - 4.13. 不得妨碍 **Adobe** 开发。我们正在开发或可能开发具有或可能具有类似于开发人员软件的设计或功能的技术或产品。本协议中的任何内容都不会限制我们继续开发、维护或分发此类技术或产品的权利。您同意不针对我们、我们的子公司或联营公司或其客户、代理商或承包商为您制造、使用、导入、许可、公开发售或销售任何产品而声明您拥有的开发人员软件专利。
 - 4.14. 最终用户支持。您有责任为开发人员软件的最终用户提供支持。
5. **Adobe InDesign SDK 和 API 的其他限制。**
 - 5.1. InDesign SDK 和 API 中的示例代码可以使用唯一的插件 ID 进行编译。如果您分发示例代码的修改或合并版本，则表示您同意将任何示例代码中包含的任何唯一插件 ID 替换为特定于您的唯一插件 ID。有关申请唯一插件 ID 的说明可以在我们的网站上找到。
 - 5.2. 用于 **World Ready Composer** 的 InDesign Server SDK 中包含的 API 旨在用于内部开发要与 **Adobe InDesign Server** 一起运行的软件。**Adobe** 不支持使用 **World Ready Composer API** 来内部开发旨在用于设计与 **Adobe InDesign** 和/或 **Adobe InCopy** 一起使用的软件。
 - 5.3. 如果您使用 InDesign SDK 开发开发人员软件来呈现、扩展或以其他方式使用我们专有的.folio 和.indd 文件格式（“文件格式”）以便在移动设备上查看（包括但不限于使用本机 InDesign 覆盖和交互功能），只要文件格式仅与已批准的内容查看器一起分发，就允许这样使用。就本节而言，“已批准的内容查看器”是指我们的 **Adobe** 品牌和部署的内容查看器或您的商业品牌和部署版本的 **Adobe** 内容查看器。您不得使用 InDesign SDK 来开发和/或分发可以读取或转换文件格式的开发人员软件，以便在移动设备上查看，但条件是此限制不适用于其他数字文件格式，如 JPG、PNG、EPS、PS、EPUB、HTML、PDF、IDML、XML、FLA 和 SWF。您可以使用 InDesign SDK 开发开发人员软件，以便以任何方式和任何设备查看和分发此类内容分发此类内容，只要此类开发和分发符合这些条款，并且仅在它不包含这些文件格式的情况下。
 6. **Adobe Stock SDK 和 API 的其他限制。**

- 6.1. 缓存。您只会在合理的时间段内缓存或存储通过 API 获取的任何作品或其他数据，并且不超过操作开发人员软件所需的时间。一旦终止本协议或 Adobe 提出请求，您将立即删除作品的所有版本。
- 6.2. 比较。您不会使用这些 API 来展示 Adobe Stock 与其竞争对手之间在定价或其他方面的比较，或者以其他方式宣传 Adobe Stock 竞争对手的商品或服务。
- 6.3. 免责声明。您必须在 API 客户端上放置以下免责声明：“本产品使用 Adobe Stock API，但未经 Adobe 认证，认可或赞助。[您的姓名] 不属于 Adobe，也与之没有关联。”
- 6.4. 作品展示。作品是我们和我们的投稿人的财产，受知识产权法律保护，包括与版权、商标和其他类似权利有关的法律。您必须确保作品不能被复制、分发、更改或显示（本协议允许的除外）。您必须确保投稿人的姓名在开发人员软件中显示的每项作品上或旁边都可见，格式如下：“作者姓名 / Adobe Stock”。您不得声明或暗示任何作品由您创建或拥有。您不得放置或允许第三方放置遮蔽或改变作品或作品归属的广告或其他材料。如果材料包含或显示成人内容，宣传非法活动或烟草销售，或者是诽谤、非法、淫秽或不雅行为，包括但不限于色情、陪伴服务或成人娱乐俱乐部或类似的场所，那么您不得将此类材料放入作品或临近作品放置，也不允许第三方这样做。
- 6.5. 您的开发人员软件必须清楚明显地以 Adobe Stock 的形式显示归属，格式为“Powered by Adobe Stock”，超链接为 <http://stock.adobe.com>，对开发人员软件的最终用户可见。
- 6.6. 除非我们另行书面协议明确授权，否则您不得使用 API 显示或许可从 Adobe Stock 获得的在本协议下未定义为“作品”的内容（即视频、3D 内容、Premium 内容、指定为“仅限编辑用途”的内容，以及所有其他未指定为“标准”的内容）。
- 6.7. 您不得出售或许可作品，也不得允许作品作为独立文件从开发人员软件中下载。
- 6.8. 您仅可以使用搜索 API 来通过开发人员软件显示作品的缩略图或水印版本，并将用户重定向到 Adobe Stock 网站，以便这些用户直接从 Adobe Stock 购买许可或下载作品。
- 6.9. 您只能根据与我们签订的单独书面协议，通过参与关联企业、推荐或类似的合作伙伴计划，从您使用 API 中获得收益。您不得将 API 用于任何其他商业用途，除非我们另行书面同意，否则不得向开发人员软件的用户收取任何费用。
- 6.10. 您仅可以使用许可 API 来 (a) 根据 Adobe Stock 客户协议许可作品，或 (b) 让通过开发人员软件登录到 Adobe Stock 的用户能够根据与我们签订协议的客户许可预付作品。所有通过您的 API 客户端使用许可作品的行为均受适用的 Adobe Stock 客户协议的约束。
- 6.11. 您仅可以使用登录 API 来让您的用户通过开发人员软件登录到其 Adobe Stock 客户帐户，前提是每个用户都必须明确授权您通过开发人员软件访问其 Adobe Stock 客户帐户。
- 6.12. Adobe Stock 客户向其 Adobe Stock 帐户验证您的开发人员软件时，您可以存储我们为您提供的令牌。
- 6.13. 一旦任何 Adobe Stock 客户或我们的要求，或当客户关闭其帐户时，您必须立即删除该客户的内容或其他信息，包括令牌。
- 6.14. Adobe 可以随时中止任何作品的许可并拒绝下载任何作品。

7. 费用。

- 7.1. 我们收取的费用。我们保留随时向您或开发人员软件的最终用户（直接或通过收益分享）通过开发人员软件使用我们的 SDK 或 API 或其所包含的任何独立功能、组件或处理功能（可能在其中集成或启用）的行为设定价格或收取费用的权利。我们的开发人员门户和/或 Adobe Exchange 将指定适用的费用。
- 7.2. 税款和第三方费用。您必须支付任何适用税款，以及任何适用的第三方费用（包括长途电话费、移动运营商费用、ISP 费用、数据计划费用、信用卡费用、外汇费用等）。我们对上述费用概不

负责。如果我们被收取任何费用，那么我们可能会采取措施向您收取这些费用。对于所有相关的托收成本和费用，都将由您负责。

8. 商标。

- 8.1. 许可。在遵守这些条款（包括 Adobe 品牌指南和 Adobe 商标使用准则）的前提下，我们授予您并且您接受有限的、非独占的、不可转让的、可撤销的许可，以在您的开发人员软件中、您的网站上以及电子通讯中使用 Adobe 商标，仅表明您的开发人员软件提供与软件或服务的连接或与软件或服务兼容，并符合 Adobe 品牌推荐准则以及 adobe.io 上规定的任何其他适用准则或限制。您同意，根据这些条款使用 Adobe 商标不会赋予您任何 Adobe 商标的任何其他权利、头衔或权益。您承认 Adobe 拥有对 Adobe 商标的拥有权，承认与 Adobe 商标有关的商誉价值，并承认此类商誉完全为 Adobe 所有，并且属于 Adobe。您同意不以任何会贬低 Adobe 或“软件”或“服务”的方式使用 Adobe 商标，损害或干扰 Adobe 在 Adobe 商标中的商誉，侵犯 Adobe 的知识产权或对您的开发人员软件做出虚假或误导性陈述。您同意仅将 Adobe 商标用于以下情况下的开发人员软件：(a) 遵守这些条款，(b) 符合 Adobe 制定的质量标准，以及 (c) 符合制造或使用开发人员软件的司法管辖区的所有适用法律。根据要求，您将通知我们您使用 Adobe 商标的所有地点，并向我们提供此类使用的代表性样本。根据要求，您将协助我们监控和维护 Adobe 商标的使用质量和形式。一经通知，您必须停止使用我们自行确定违反本许可授予意图的 Adobe 商标。您需要承担与删除或修改使用 Adobe 商标有关的任何费用。

8.2. 限制。

- 8.2.1. 您只能使用标记来营销和宣传您的开发人员应用程序。您不得在您的开发人员应用程序的 UI 中使用标记。
- 8.2.2. 您只能在开发人员应用程序的 UI 中使用所需的 Adobe 登录按钮和登录模板，以便标识、启动或促进服务登录机制。您不得在开发人员应用程序的 UI 之中或之外使用 Adobe 登录按钮或登录模板来标识独立的服务功能、组件或处理功能，或者营销或宣传您的开发人员应用程序。
- 8.2.3. 您只能在开发人员应用程序的 UI 中使用所需的功能图标来标识独立的服务功能、组件或处理功能。您不得在您的开发人员应用程序的 UI 之中或之外使用功能图标来启动服务登录机制，或者营销或宣传您的开发人员应用程序。
- 8.2.4. 命名和描述您的开发人员应用程序。您不得以开发人员软件的名义部分或以任何缩写形式使用 Creative 品牌、Adobe 商标或任何 Adobe 产品名称，或注册包含混淆的网站域名或商标（类似于前述的任何一种）。

9. 终止和删除。

- 9.1. 由您终止。您可以随时停止使用 SDK 或 API 或通过开发人员软件访问软件或服务。此类终止不会免除您支付任何未付费的义务。终止后，您将停止发布开发人员软件，停止使用 SDK 和 API，停止通过开发人员软件访问软件或服务，并停止与任何软件或服务的广告兼容性。
- 9.2. 由我们终止。我们可能因任何原因终止这些条款或拒绝您访问软件或服务的请求或撤销您分配的 API 密钥。我们不因为出于任何原因的终止而针对以下行为向您或任何其他人承担任何责任：(a) 因使用、数据、商誉或利润损失而引起的损害，无论是否可以预见，(b) 任何特殊、意外、间接、继发性或惩罚性损害（即使我们已被告知存在此类损害的可能），包括基于任何责任理论的损害，包括违反合同或担保、疏忽或其他侵权行为。本节中的责任限制是对本条款规定的责任限制的补充。
- 9.3. 继续生效。本协议条款到期或终止后，授予的任何永久许可、您的赔偿义务、我们的担保免责声明或责任限制，以及这些条款中规定的纠纷解决方式仍然有效。

10. 限制。

- 10.1. 没有分发或修改的 AIR 构建工具。您安装及使用"AIR 构建工具"和"AIR 运行时组件"的目的仅为开发符合条件的"开发人员应用程序软件"。您不得以任何方式修改或分发"AIR 构建工具"（第三方许可证授权您修改的文件除外） 、"AIR 运行时软件"。
- 10.2. AIR 对象代码可再分发。您可以通过使用/ *runtimes / air-captivate* 中的 AIR 对象代码可再发行组件，将 AIR Object Code Redistributables 自动合并（即，仅作为您使用 AIR 构建工具的副产品合并到您的开发人员软件中） / mac、/ *runtimes / air-captivate / win*, lib / aot / lib、/lib/android/lib/runtimeClasses.jar 和/runtimes/air/android/device/Runtime.apk 文件夹。
- 10.3. 分发修改后的 AIR SDK 源文件。您可以以源代码或目标代码的形式，单独或与对开发人员有用的其他组件绑定分发"AIR SDK 源文件"，并且保证（a）在这些修改的文件中包含表明版权所有的版权声明，另外（b）不得在随"AIR SDK 源文件"分发的任何新程序包或类名称中使用"mx"、"mxml"、"flex"、"flash"、"fl"或"adobe"字样。
- 10.4. 不得未经授权使用。您不得以 Adobe 未明确说明的形式创建或分发任何开发人员软件，包括与各"AIR 运行时组件"协同操作的任何"开发人员应用程序"。您不得创建或分发任何设计用来与"AIR 运行时软件"的卸载实例协同操作的软件，包括任何"开发人员软件"。贵您不得创建或分发任何未经安装便可运行的"开发人员软件"。您不得安装或使用"AIR 构建工具"或 AIR SDK 的其他部分来开发本协议所禁止的软件。
- 10.5. AVC Codec 使用。本产品由 AVC 专利组合许可授权，消费者可出于非商业的个人用途，用于（a）依据 AVC 标准（"AVC 视频"）对视频进行编码；和/或（b）解码由消费者编码、用于个人非商业活动的 AVC 视频和/或从授权提供 AVC 视频的视频提供商处获得的 AVC 视频。本协议不授予任何其他用途的许可证，也不默示许可任何其他用途。可从 MPEG LA, L.L.C. 获取额外信息，请访问 <http://www.mpegla.com>。
- 10.6. MP3 Codec 使用。除了通过已发布的运行时 API 访问 MP3 codec 外，您不得以其他方式访问运行库中的 MP3 codec。开发、使用或分发在非 PC 设备上运行的"开发人员应用程序"，或是开发、使用或分发解码非包含在 SWF、FLV 中的 MP3 数据或包含不只 MP3 数据的其他文件格式。

11. 定义。

- 11.1. "Adobe ID"是指您用于创建开发人员帐户及登录和访问服务的唯一用户名、密码和配置文件信息。
- 11.2. "Adobe 登录按钮和登录模板"是指 Adobe 提供的特有按钮图像和单独的登录屏幕界面模板，要求作为视觉提示显示在用户界面中，以促进或启动服务登录机制。
- 11.3. "Adobe 商标"是指为 Adobe 开发人员使用的 Adobe 商标、名称、徽标和图标以及徽章和 Creative 品牌，如 Adobe 品牌准则和 adobe.io 中所示。
- 11.4. "AIR SDK"是指"AIR 构建工具"、"目标代码可再发行组件"、"AIR 运行时组件"、"AIR SDK 源文件"和"示例代码"。
- 11.5. "AIR 构建工具"是指 AIR SDK 提供的构建文件、编译程序、运行时数据库（但不是完整的"运行时软件"），举例说明，包括 Bin、Lib、运行时目录的内容、adl.exe、adl.bat 和 adt.jar。
- 11.6. "AIR 目标代码可再发行组件"是指在 /runtimes/air-captivate/mac、/runtimes/air-captivate/win、lib/aot/lib、/lib/android/lib/runtimeClasses.jar 和 /runtimes/air/android/device/Runtime.apk 文件夹中以目标代码格式存在的文件，如果此类文件包括在依据本协议提供给您的 SDK 版本中。
- 11.7. "AIR 运行时组件"是指包含在"运行时软件"目录（例如 runtime 文件夹）中的任何单一文件、库文件或可执行代码，或者是包含在应用程序目录或安装程序文件中的"运行时软件"应用程序。Adobe AIR.dll、运行时可执行文件、template.exe 和 template.app 都是"运行时组件"。
- 11.8. "AIR 运行时软件"是指将由最终用户安装的，名为"Adobe AIR"并且以目标代码格式存在的 Adobe 运行时软件，对此类软件的所有更新由 Adobe 提供。

- 11.9. "AIR SDK 源文件"指"framework"目录下随附本协议的源代码文件。
- 11.10. "API"表示应用程序编程接口，它是一组例程，协议和工具，用于指定软件组件如何交互。可以在头文件，JAR 文件，头文件中定义的 SDK 插件 API 中指定 API，并以目标代码格式的插件示例代码和相关信息和/或作为 Adobe 包含的库部分 SDK 将未经修改的开发人员软件分发，以便访问软件和服务并与之互操作。
- 11.11. "API 密钥"是指分配给您的开发人员软件及用于关联您的 Adobe ID 的 API 访问凭证，Adobe 用来关联和验证您的 API 活动和开发人员应用。
- 11.12. "徽章"是指由 Adobe 提供的任何徽标或商标，用于市场营销和促进开发人员软件与软件或服务的可用性和兼容性。
- 11.13. "品牌准则"是指 Adobe 可能发布或为提供给您的关于使用 Adobe 商标或 Creative 品牌的任何说明或准则。
- 11.14. "Creative 品牌"是指标记、Adobe 登录按钮和登录模板，以及功能图标。
- 11.15. "开发人员附加组件"是指为了向软件或服务添加功能或特性而开发的任何软件应用程序、程序和其他技术。
- 11.16. "开发人员应用程序"是指您为了对软件或服务进行访问、运行或交互操作而使用 SDK 和 API 开发的任何软件应用程序、程序和其他技术。
- 11.17. "开发人员软件"是指开发人员附加组件和开发人员应用程序。
- 11.18. "功能图标"是指 Adobe 提供的各种图样，必须显示在用户界面中以唯一标识某些独立的软件或服务功能、组件或处理功能。
- 11.19. "产品"是指 SDK、API、软件、服务和作品。
- 11.20. "Code 示例"是指我们根据这些条款包含在您的开发人员软件中的目标代码和/或源代码（不包括内容文件）。
- 11.21. "SDK"是指 Adobe 软件开发套件和所有相关材料、系统文件、示例代码、工具、程序和实用程序、插件、内容文件和相关文档。
- 11.22. "作品"仅指 Adobe Stock 网站上指定为"标准"的图像。"作品"明确排除视频、3D 内容，Premium 内容、指定为"仅限编辑用途"的内容以及未指定为"标准"的所有其他内容。