

Fuse 附加使用条款

更新时间：2018 年 6 月 5 日替换所有以前的版本。

您使用 Fuse 的活动受这些附加条款的约束；在此通过提及将这些附加条款纳入 Adobe 一般使用条款（以下简称“一般条款”，该条款位于 www.adobe.com/go/terms）（这些附加条款和一般条款统称为“条款”）。本协议中未予定义的术语均采用其在一般条款中的含义。

1. 附加定义：

1.1 动画数据是指 1) 包含由 Adobe 所有或许可给 Adobe 的数据的 BVH、FBX、OBJ 或 Collada 格式的动画文件；以及 2) Fuse 3D 动画模型。

1.2 最终用途是指您创作的，嵌入了动画数据或衍生数据，供您或您的客户使用的衍生应用程序或产品。

1.3 用户角色是指您创作的 3D 角色或您使用第三方软件提供的 3D 角色。

2. 许可授予。在您遵守条款的前提下，Adobe 向您授予一项个人、非独占、不可再许可且不可转让的许可，允许您使用动画数据来创建最终用途。您仅可出于与最终用途相关的目的复制和分发动画数据。在将动画数据嵌入最终用途前，您可以修改该动画数据。严禁脱离最终用途或在其之外再分发、再发行动画数据或将其商业化。

3. 限制。除非第 2 节（许可授予）提供了明确的许可，否则您不得 (i) 修改、逆向工程、拷贝、复制、再版、上传或 (ii) 租赁、出租、出售、传输、再许可或以其他方式分发动画数据。

4. 所有权。除本文授予的权利外，Adobe 保留所有寓于动画数据之中或与之相关的权利、所有权和权益。除非第 2 节（许可授予）提供了明确的许可，否则 1) 您无权修改或制作动画数据的衍生品，且 2) 本文未就任何 Adobe 专利、商标、版权、商号或服务标记授予任何许可、权利或权益。您同意，您出口动画数据的活动应符合联合国禁运规定或美国法律和法规的要求。

5. 用户角色。您可以出于与服务和动画数据相关的目的使用和修改用户角色。

Fuse Additional Terms_zh_CN_20180605_0356