

Dodatečné podmínky použití týkající se vývojářů Adobe

Poslední aktualizace 21. prosince 2017. Nahrazuje všechny předchozí verze (včetně předchozích verzí Podmínek použití pro vývojáře) v plném rozsahu.

Tyto další podmínky upravují vaše používání Adobe Software Developer Kits a Adobe AIR SDK (společně „sady SDK“) a Programovacího rozhraní aplikace a Adobe AIR API (společně „rozhraní API“) pro software a služby Adobe Creative Cloud, které doplňují a jsou začleněny do Podmínek použití webu Adobe.com (společně „Podmínky“) umístěných na adrese <http://www.adobe.com/cz/legal/terms.html>. Pojmy začínající verzálkou (velké písmeno), které nejsou vymezeny v těchto Dodatečných podmínkách, mají stejný význam jako v Podmínkách.

Souhlas s těmito podmínkami nahrazuje veškeré předchozí dohody mezi vámi a společností Adobe, pokud jde o sady Adobe SDK nebo rozhraní API pro software a služby Adobe Creative Cloud. Tyto termíny neupravují používání produktů sad SDK nebo rozhraní API společnosti Adobe pro produkty nebo služby Adobe Marketing Cloud.

1. Pověření pro vývojáře.

- 1.1. Adobe ID. K získání a používání sady SDK nebo Klíče API si musíte vytvořit Adobe ID a online profil vývojářského účtu s požadovanými údaji účtu. Údaje v profilu účtu, včetně aktuálních kontaktních údajů, je nutné neustále udržovat aktuální. Nesete odpovědnost za veškerou aktivitu na vašem účtu. Pokud se dozvíte o jakémkoli neautorizovaném použití vašeho účtu, musíte neprodleně upozornit oddělení podpory zákazníků Adobe. Není dovoleno (a) sdílet informace o vašem účtu (s výjimkou oprávněného správce účtu) nebo (b) používat účet jiného uživatele.
- 1.2. Klíč API. Pokud příslušné rozhraní API vyžaduje Klíč API pro přístup k Softwaru nebo Službám, musíte získat samostatný Klíč API pro každý Software pro vývojáře. Dokud váš Software pro vývojáře neschválíme pro distribuci, může být Klíč API použit pouze pro interní vývoj a testování Softwaru pro vývojáře a nesmí být použit v souvislosti s žádným Softwarem pro vývojáře zpřístupněným třetím stranám. Podrobnosti o procesu schvalování budou uvedeny na portálu pro vývojáře společnosti Adobe (umístěném na adrese adobe.io) nebo vám je sdělíme jinak.
- 1.3. Údaje o použití rozhraní API. Můžeme shromažďovat souhrnná data o použití pro jakýkoli Software pro vývojáře pomocí sady SDK nebo rozhraní API. Tyto informace jsou spojeny s vaším účtem Adobe a umožňují nám udržovat bezpečnost, sledovat výkon a zlepšovat kvalitu a funkce.

2. Licence.

- 2.1. Vlastnická práva. Položky obsažené v produktech jsou naším duševním vlastnictvím a vlastnictvím našeho dodavatele a jsou chráněny zákonem, včetně autorského a patentového práva Spojených států amerických, ustanovení mezinárodních smluv a platných zákonů země, ve které jsou používány. Zajistíte, aby všechny kopie sad SDK nebo rozhraní API nebo kterékoli komponenty sady SDK nebo rozhraní API, které jste z jakéhokoli důvodu reprodukovali, obsahovaly stejná upozornění na autorská práva a případně další oznámení o vlastnických právech, která se objevují na hlavních položkách nebo v nich tak, jak jsme je poskytli. My a naši dodavatelé si ponecháváme vlastnictví a nárok na položky obsažené v produktech, média, na kterých jsou zaznamenávány, a všechny další kopie, a to bez ohledu na formu nebo médium, na kterých nebo v nichž mohou původní a další kopie existovat. Pokud není v těchto podmínkách uvedeno jinak, neposkytujeme vám žádná práva k patentům, autorským právům, obchodním tajemstvím, ochranným známkám nebo jiným právům týkajícím se položek obsažených v produktech.
- 2.2. Licence, které udělujete společnosti Adobe. Udělujete nám celosvětovou, nevýhradní licenci k používání, reprodukci a jinému testování vašeho Softwaru pro vývojáře pro účely schválení do distribuce. Udělujete nám celosvětovou, nevýhradní licenci opravňující k použití vašeho jména, log a dalších značek a popisných materiálů a k veřejnému odkazování na vás či váš Software pro vývojáře za účelem inzerce či propagace softwaru a služeb a vašeho Softwaru pro vývojáře.

2.3. Licence, které vám uděluje společnost Adobe.

- 2.3.1. Interní rozvoj. V souladu s těmito podmínkami a Dodatečnými podmínkami vám udělujeme nevýlučnou, nepřenositelnou, odvolatelnou licenci k použití a reprodukci sady SDK a Klíče API pro interní vývoj a testování vašeho Softwaru pro vývojáře.
- 2.3.2. Distribuce. V souladu s těmito podmínkami a Dodatečnými podmínkami, včetně práv na schválení uvedených v části 4, vám udělujeme nevýlučnou, nepřenositelnou, odvolatelnou licenci k používání, reprodukci a distribuci sady SDK a Klíče API výhradně ve vašem schváleném Softwaru pro vývojáře a s ním.
- 2.3.3. Vzorový kód. Pomocí svého Softwaru pro vývojáře můžete používat, upravovat nebo integrovat celý Vzorový kód nebo jeho části, které dodáváme se sadou SDK (s označením „vzorový kód“ ve složkách a souborech, které jsou součástí sady SDK). S výhradou práv na schválení uvedených v části 3 můžete distribuovat Vzorový kód a jakékoli jeho úpravy jako součást Softwaru pro vývojáře pouze ve formě objektového kódu. Souhlasíte s tím, že ve všech kopiích, změnách nebo integracích Vzorového kódu, které můžete v rámci této smlouvy vyhotovit, zůstanou zachována a reprodukována v plném rozsahu veškerá autorská práva společnosti Adobe, odmítnutí odpovědnosti nebo jiná oznámení o vlastnických právech (jak jsou uvedena ve Vzorovém kódu). Jakákoli upravená nebo integrovaná část libovolného Vzorového kódu, který dodáme, zůstává předmětem těchto podmínek.
- 2.3.4. Soubory obsahu. Soubory obsahu jsou uvedeny pouze jako příklady. Není-li v samostatných licenčních souborech obsažených v souborech obsahu (např. souborech Readme) uvedeno jinak, nesmíte soubory obsahu používat, upravovat, reprodukovat ani rozšiřovat.
- 2.4. Úpravy sady SDK nebo rozhraní API. Sadu SDK nebo rozhraní API (včetně jakýchkoli jejich částí nebo funkcí) můžeme kdykoli změnit, aktualizovat nebo ukončit bez oznámení či závazku vůči vám nebo komukoli jinému.
- 2.5. Neveřejná rozhraní API. Nesmíte veřejně zobrazovat ani zveřejňovat žádná rozhraní API, která nejsou v okamžiku, kdy k nim máte přístup, veřejně zdokumentována. Použití takových neveřejných rozhraní API může podléhat dodatečným povinnostem týkajícím se zachování důvěrnosti.
- 2.6. Dostupnost. Stránky popisující sady SDK a rozhraní API jsou přístupné po celém světě, ale to neznamená, že jsou ve vaší zemi k dispozici všechny funkce nebo že váš Software pro vývojáře je v dané jurisdikci legální. V určitých zemích můžeme blokovat přístup k určitým funkcím. Je vaší povinností ujistit se, že váš Software pro vývojáře je legální v zemích, kde jej používáte nebo zpřístupňujete ostatním. Funkce nejsou dostupné ve všech jazycích.
- 2.7. Podmínky třetích stran. Sada SDK nebo rozhraní API mohou obsahovat software třetích stran (např. bezplatný software nebo software s otevřeným zdrojovým kódem) a mohou se na ně vztahovat další smluvní podmínky, které se obvykle nacházejí v samostatné licenční smlouvě nebo v souboru „ReadMe“ umístěném v blízkosti těchto materiálů nebo v „Oznámeních k programům třetích stran a/nebo Dodatečných podmínkách“ na adrese http://www.adobe.com/go/thirdparty_cz (souhrnně „licenční podmínky třetích stran“). Takové licenční podmínky třetích stran mohou vyžadovat, abyste předávali oznámení koncovým uživatelům. Licenční podmínky třetích stran budou mít v případě konfliktu mezi podmínkami této smlouvy a takovými licenčními podmínkami třetích stran přednost.

3. Distribuce Softwaru pro vývojáře.

- 3.1. Schválení společností Adobe. Vyhrazuje si právo dle vlastního uvážení omezit distribuci jakéhokoli Softwaru pro vývojáře (včetně přístupu k Softwaru nebo Službám podle Softwaru pro vývojáře), pokud námi nebyl schválen. Vyhrazuje si také právo požadovat opětovné schválení jakýchkoli změn Softwaru pro vývojáře (včetně oprav chyb, aktualizací, upgradů, revizí a nových verzí). Podrobnosti o procesu schvalování budou uvedeny na adrese adobe.io. Schválení jakéhokoli Softwaru pro vývojáře můžeme kdykoli z jakéhokoli důvodu zrušit, a to i z důvodu nedodržení budoucích verzí těchto podmínek nebo Dodatečných podmínek. Pokud je schválení Softwaru pro

vývojáře zrušeno, musíte jej do 10 dnů od oznámení přestat distribuovat a musíte přestat jeho prostřednictvím přistupovat k Softwaru nebo Službám.

- 3.2. Distribuční kanály. Vyhrazujeme si právo požadovat distribuci doplňků pro vývojáře prostřednictvím služby Adobe Exchange. Vyhrazujeme si právo omezit distribuci aplikací pro vývojáře, které jsme schválili prostřednictvím služby Adobe Exchange nebo prostřednictvím námi schválených kanálů.
- 3.3. Dodržování budoucích podmínek. Software pro vývojáře musí zůstat kompatibilní s budoucími verzemi těchto podmínek.
4. Požadavky a omezení.
 - 4.1. Zákaz úprav či zpětné analýzy. S výjimkou případů výslovně povolených v těchto podmínkách nesmíte (a) modifikovat, portovat, přizpůsobovat nebo překládat jakoukoli část sady SDK nebo (b) provádět zpětnou analýzu, dekompilaci, rozklad nebo se jinak pokoušet odhalit zdrojový kód nebo libovolnou část sady SDK nebo rozhraní API. Pokud vám zákony vaší jurisdikce poskytují právo dekompilovat sadu SDK pro získání informací nezbytných k tomu, aby licencované části sady SDK byly interoperabilní s jiným softwarem, můžete tak učinit až poté, co si od nás tyto informace vyžádáte. Můžeme vám podle našeho uvážení tyto informace buď poskytnout, nebo vám můžeme uložit přiměřené podmínky, včetně přiměřeného poplatku, týkající se takového použití zdrojového kódu, abychom zajistili ochranu našich vlastnických práv a vlastnických práv našich dodavatelů na zdrojový kód SDK.
 - 4.2. Zákaz zásahů do Softwaru nebo Služeb. S výjimkou povolení uvedených v rozhraní API nesmíte vytvářet Software pro vývojáře, který (a) odstraní obrazovky nebo stránky „O aplikaci“ nebo „Informace“ v libovolném Softwaru nebo Službě nebo (b) zasahuje do funkčnosti vzhledu Softwaru nebo Služby nebo jakékoli jejich součástí.
 - 4.3. Zákaz lokalizace Softwaru nebo Služeb. Sady SDK nesmíte používat k vývoji softwaru, který by umožnil lokalizaci Softwaru nebo Služeb. „Lokalizace“ znamená změnu výchozího jazyka nainstalovaného Softwaru nebo Služeb, mimo jiné včetně jejich uživatelského rozhraní.
 - 4.4. Nedělitelnost. Sady SDK mohou obsahovat různé aplikace, funkce a součásti, mohou podporovat více platforem a jazyků nebo mohou být dodávány na jednom nebo několika médiích nebo v několika kopiích. Přesto jsou však sady SDK určeny a jsou vám i poskytovány jako jednotlivý produkt, který má být používán jako jednotlivý produkt na počítačích a platformách, jak je povoleno v této smlouvě. Nejste povinni používat všechny součásti sady SDK, ale nesmíte rozdělovat nebo přebalovat součásti sady SDK pro distribuci, přenos, další prodej nebo použití na různých počítačích.
 - 4.5. Škodlivý software. Nebudete provádět žádné kroky, které by vystavily některou část Softwaru nebo Služby jakémukoli škodlivému kódu, virům, trojským koňům, červům, časovaným virům, robotům cancelbot či jinému škodlivému softwaru, jehož účelem je zničit nebo přerušit provoz.
 - 4.6. Nelegální software. Výrobky nesmíte používat k vytváření Softwaru pro vývojáře, který porušuje jakýkoli zákon, statut, vyhlášku, nařízení nebo práva (včetně zákonů, nařízení nebo práv týkajících se duševního vlastnictví, počítačového spywaru, soukromí, kontroly vývozu, nekalé soutěže, antidiskriminace nebo falešné reklamy), pokud je používán způsobem, pro který je určen nebo pro který je uváděn na trh.
 - 4.7. Posouzení. Berete na vědomí a souhlasíte s tím, že můžeme váš Software pro vývojáře prověřit v souladu s těmito podmínkami a Dodatečnými podmínkami, včetně identifikace bezpečnostních problémů, které by mohly ovlivnit společnost Adobe nebo její uživatele.
 - 4.8. Software s otevřeným zdrojovým kódem. Nebudete spojovat, integrovat ani využívat sadu SDK ani rozhraní API ani jejich část s žádným softwarem, na který se vztahují licenční podmínky, jež by vyžadovaly licencování duševního vlastnictví společnosti Adobe nebo jeho jiné sdílení s libovolnou třetí stranou (pouze pro příklad licenční podmínky GPL).

- 4.9. Omezení použití. Můžeme omezit počet nebo typ volání, která budou rozhraním API nebo na rozhraní API přijata, pokud se budeme domnívat, že počet volání může mít negativní dopad na rozhraní API, Software nebo Službu.
- 4.10. Bez sublicencí. Nesmíte sublicencovat rozhraní API pro použití třetí stranou. Nesmíte (a) pronajmout, půjčit nebo udělit jiná práva na sadu SDK nebo rozhraní API, včetně práv na členství nebo na základě předplatného, nebo (b) poskytnout použití sady SDK nebo rozhraní API pro podnikání v oblasti počítačových služeb, outsourcingové zařízení nebo služby třetích stran, zajištění obslužného střediska, sítě nebo sdílení času.
- 4.11. Vytvoření softwaru, který by fungoval podobně jako rozhraní API. Nesmíte vytvářet Software pro vývojáře, který nepřidává významné funkce nebo prvky nad rámec těch, které poskytuje rozhraní API.
- 4.12. Údaje koncového uživatele. Pokud prostřednictvím Softwaru pro vývojáře shromažďujete o komkoli nebo od kohokoli údaje, které umožňují osobní identifikaci, zavazujete se, že: (a) budete dodržovat všechny platné zákony a předpisy týkající se ochrany osobních údajů; (b) zveřejníte oznámení o ochraně osobních údajů, které bude uživatelům snadno dostupné v rámci vašeho Softwaru pro vývojáře, v němž jasně a přesně popíšete své postupy týkající se shromažďování a používání takových informací o koncovém uživateli, které umožňují osobní identifikaci, a jejich sdílení se společnostmi Adobe a třetími stranami; a (c) budete respektovat soukromí koncových uživatelů a ctít a dodržovat své závazky uvedené v oznámení o ochraně osobních údajů.
- 4.13. Zákaz bránění vývoji prováděnému společností Adobe. V současné době vyvíjíme nebo můžeme vyvíjet technologie nebo produkty, které mají nebo mohou mít design nebo funkčnost podobné Softwaru pro vývojáře. Žádné ustanovení této smlouvy neomezuje naše právo pokračovat ve vývoji, údržbě nebo distribuci těchto technologií nebo produktů. Souhlasíte s tím, že nebudete uplatňovat žádný patent, který vlastníte a který se týká vašeho Softwaru pro vývojáře, proti nám, našim dceřiným společnostem nebo přidruženým společnostem či jejich zákazníkům, zástupcům nebo dodavatelům za účelem výroby, použití, dovozu, licencování, nabízení k prodeji nebo prodeje Produktů.
- 4.14. Podpora koncového uživatele. Jste zodpovědní za poskytování podpory koncovým uživatelům Softwaru pro vývojáře.
5. Další omezení pro Adobe InDesign SDK a API.
- 5.1. Vzorový kód v sadě InDesign SDK a rozhraní API mohou být sestaveny s jedinečným plug-in identifikátorem. Pokud distribuujete upravené nebo sloučené verze Vzorového kódu, souhlasíte s tím, že nahradíte všechna jedinečná plug-in ID obsažená v libovolném Vzorovém kódu vaším specifickým jedinečným plug-in ID. Pokyny pro vyžádání jedinečného plug-in ID naleznete na našich webových stránkách.
- 5.2. Rozhraní API obsažené v sadě InDesign Server SDK pro World Ready Composer jsou navrženy tak, aby byly použity pro účely interního vývoje softwaru určeného k práci se serverem Adobe InDesign Server. Interní vývoj softwaru určeného k práci s Adobe InDesign a/nebo Adobe InCopy pomocí rozhraní API World Ready Composer není společností Adobe podporován.
- 5.3. Používáte-li sadu InDesign SDK k vývoji Softwaru pro vývojáře, který vykresluje, rozšiřuje nebo jinak používá naše vlastní formáty souborů .folio a .indd („Formáty souborů“) pro prohlížení v mobilních zařízeních (mimo jiné včetně vašeho používání nativního překrytí InDesign a interaktivních funkcí), takové použití je povoleno, dokud jsou formáty souborů distribuovány pouze se schváleným prohlížečem obsahu. Pro účely této části znamená „schválený prohlížeč obsahu“ náš prohlížeč obsahu, který je značkovým a nasazeným prohlížečem obsahu společnosti Adobe, nebo vaši komerční značkovou a nasazenou verzi prohlížeče obsahu Adobe. Nejste oprávněni používat sadu InDesign SDK za účelem vyvíjení a/nebo distribuce Softwaru pro vývojáře, který může číst nebo převádět formáty souborů pro účely prohlížení na mobilních zařízeních; avšak pouze za předpokladu, že se toto omezení nevztahuje na jiné digitální formáty souborů, jako je JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA a SWF. Software pro vývojáře můžete vyvíjet pomocí sady InDesign SDK za účelem zobrazení a distribuce takového obsahu jakýmkoli prostředky a na jakémkoli zařízení,

pokud vývoj a distribuce probíhají v souladu s těmito podmínkami a pouze pokud tento software neobsahuje formáty souborů.

6. Další omezení pro Adobe Stock SDK a API.

- 6.1. Ukládání do vyrovnávací paměti. Nebudete ukládat do mezipaměti ani ukládat žádná Díla nebo jiná data získaná prostřednictvím rozhraní API jinak než po přiměřenou dobu a nikoli déle, než je nutné pro provoz Softwaru pro vývojáře. Po ukončení této smlouvy nebo požadavku ze strany společnosti Adobe okamžitě odeberete všechny verze Díla.
- 6.2. Srovnání. Nepoužijete rozhraní API k prokázání srovnání mezi Adobe Stock a jeho konkurenty v souvislosti s cenami nebo jakýmkoli jiným aspektem, nebo nebudete jinak propagovat zboží nebo služby jakéhokoli konkurenta Adobe Stock.
- 6.3. Vyloučení záruk. Na klienta API je třeba umístit následující upozornění: „Tento produkt používá rozhraní Adobe Stock API, ale není certifikován, schválen ani sponzorován společností Adobe. [Vaše jméno] není nijak spojen/a ani spřízněn/a se společností Adobe.“
- 6.4. Zobrazení Děla. Díla jsou naším vlastnictvím a vlastnictvím našich přispěvatelů a jsou chráněna zákony o duševním vlastnictví, včetně zákonů týkajících se autorských práv, ochranných známek a jiných podobných práv. Musíte zajistit, aby Díla nemohla být kopírována, distribuována, měněna nebo zobrazována (jinak než je povoleno v této smlouvě). Musíte zajistit, aby byla jména přispěvatelů viditelná na každém Díle nebo u každého Díla zobrazeného ve vašem Softwaru pro vývojáře, a to v následujícím formátu: „Jméno autora / Adobe Stock“. Nesmíte uvést ani naznačovat, že jakékoliv Dílo je vaším výtvořem nebo vlastnictvím. Neumístíte ani neumožníte třetím stranám umístit inzeráty ani jiné materiály, které zakrývají nebo pozměňují Díla nebo označení Děla. Neumístíte a neumožníte třetím stranám umísťovat materiály v blízkosti nebo vedle Děla, pokud tyto materiály obsahují nebo zobrazují obsah pro dospělé, propagují nezákonnou činnost nebo prodej tabáku nebo jsou jinak hanlivé, nezákonné, obscénní nebo neslušné, mimo jiné včetně pornografie, eskortních služeb nebo zábavních klubů pro dospělé či podobných míst.
- 6.5. Váš Software pro vývojáře musí jasně a nápadně zobrazovat přiřazení k Adobe Stock v následujícím formátu „Powered by Adobe Stock“ s hypertextovým odkazem na <http://stock.adobe.com> a musí být viditelný pro koncové uživatele vašeho Softwaru pro vývojáře.
- 6.6. Pokud není v samostatné písemné smlouvě povoleno jinak, nesmíte používat rozhraní API k zobrazení nebo licencování obsahu dostupného ze služby Adobe Stock, který není podle této smlouvy definován jako „Dílo“ (tj. videa, 3D obsah, prémiový obsah, obsah označený jako obsah „pouze pro redakční použití“ a všechny ostatní obsah, který není označený jako „standardní“).
- 6.7. Nesmíte prodávat ani licencovat Díla ani povolit stahování Díla jako samostatného souboru z vašeho Softwaru pro vývojáře.
- 6.8. Aplikační rozhraní API můžete použít výlučně k zobrazení miniatur nebo vodoznakových verzí Děla prostřednictvím vašeho Softwaru pro vývojáře a k přesměrování uživatelů na webovou stránku Adobe Stock tak, aby si tito uživatelé mohli zakoupit licence nebo stáhnout Díla přímo ze služby Adobe Stock.
- 6.9. Příjmy z používání rozhraní API můžete získat pouze prostřednictvím účasti v affiliate programu, referenčním programu nebo obdobném partnerském programu na základě samostatné písemné smlouvy s námi. Nesmíte používat rozhraní API pro žádný jiný komerční účel, a pokud s námi nebylo písemně dohodnuto jinak, uživatelům vašeho Softwaru pro vývojáře nebude účtován žádný poplatek.
- 6.10. Licenční rozhraní API můžete používat výhradně k (a) licencování Děla podle vašeho zákaznického ujednání o službě Adobe Stock, nebo (b) umožnit uživatelům, kteří jsou přihlášení ke službě Adobe Stock prostřednictvím vašeho Softwaru pro vývojáře, aby si u nás zajistili licenci na předplacená Díla podle svých smluv se zákazníky. Veškeré použití Děla licencovaných prostřednictvím vašeho klienta API se řídí příslušnou smlouvou se zákazníky týkající se služby Adobe Stock.

- 6.11. Rozhraní API pro přihlášení můžete používat výlučně k tomu, aby se uživatelé mohli přihlásit ke svým zákaznickým účtům Adobe Stock prostřednictvím vašeho Softwaru pro vývojáře, a to za podmínky, že každý uživatel vám musí dát výslovné oprávnění k přístupu k zákaznickému účtu Adobe Stock prostřednictvím Softwaru pro vývojáře.
- 6.12. Můžete si uložit tokeny, které vám poskytneme, když zákazník Adobe Stock ověří svůj Software pro vývojáře na svůj účet Adobe Stock.
- 6.13. Pokud zákazník uzavře svůj účet u vás, na žádost daného zákazníka nebo naší žádost musíte okamžitě odstranit veškerý obsah nebo informace zákazníka služby Adobe Stock včetně žetonů.
- 6.14. Společnost Adobe může přestat licencovat jakékoli Dílo a kdykoli odmítnout stahování jakéhokoli Díla.

7. Poplatky.

- 7.1. Námi účtované poplatky. Vyhraujeme si právo kdykoliv stanovit ceny nebo účtovat poplatek vám nebo koncovým uživatelům vašeho Softwaru pro vývojáře (přímo nebo prostřednictvím sdílení příjmů) za použití našich sad SDK nebo rozhraní API nebo kterékoli z jejich zahrnutých jednotlivých funkcí, komponent nebo funkcí zpracování, které mohou být integrovány nebo povoleny ve vašem Softwaru pro vývojáře, přes něj nebo jeho prostřednictvím. Příslušné poplatky budou uvedeny na našem portálu pro vývojáře a/nebo na Adobe Exchange.
- 7.2. Daně a poplatky třetím stranám. Vaší povinností je uhradit veškeré příslušné daně a příslušné poplatky třetím stranám (například včetně telefonních poplatků, poplatků mobilním operátorům, poplatků poskytovatelům internetových služeb, datových tarifů nebo poplatků za směnu měn). Za tyto poplatky neodpovídáme. Pokud nám budou účtovány nějaké poplatky, můžeme podniknout kroky k tomu, abychom tyto poplatky inkasovali od vás. Nesete odpovědnost za veškeré náklady a výdaje související s výběrem poplatků.

8. Ochranné známky.

- 8.1. Licence. V souladu s těmito Podmínkami (včetně pokynů pro značky Adobe a pokynů pro používání ochranných známek společnosti Adobe) vám udělujeme a vy přijímáte omezenou, nevýhradní, neprenosnou, odvolatelnou licenci k používání ochranných známek společnosti Adobe ve vašem Softwaru pro vývojáře, na vašich webových stránkách a na tištěných stránkách a v elektronické komunikaci výhradně za účelem uvedení toho, že váš Software pro vývojáře poskytuje připojení k softwaru nebo službám nebo je kompatibilní s tímto Softwarem nebo Službami a je v souladu s pokyny pro značku Adobe a dalšími příslušnými pokyny nebo omezeními uvedenými na webu adobe.io. Souhlasíte s tím, že vaše používání ochranných známek společnosti Adobe v souladu s těmito podmínkami vám neposkytuje žádné jiné právo, nárok ani podíl na jakékoli ochranné známce společnosti Adobe. Uznáváte vlastnictví ochranných známek společnosti Adobe, berete na vědomí hodnotu dobrého jména spojeného s ochrannými známkami společnosti Adobe a potvrzujete, že toto dobré jméno slouží výhradně ku prospěchu společnosti Adobe a jí také náleží. Souhlasíte s tím, že nepoužijete ochranné známky společnosti Adobe jakýmkoli způsobem, který by znevažoval společnost Adobe nebo Software nebo Služby, poškodil dobré jméno společnosti Adobe v souvislosti s jejími ochrannými známkami nebo do nich zasahoval, porušoval duševní vlastnictví společnosti Adobe nebo uváděl falešné nebo zavádějící prohlášení týkající se vašeho Softwaru pro vývojáře. Souhlasíte s tím, že budete používat ochranné známky společnosti Adobe pouze v souvislosti se Softwarem pro vývojáře, který (a) splňuje tyto podmínky, (b) splňuje standardy kvality stanovené společností Adobe a (c) je v souladu se všemi platnými právními předpisy pro jurisdikci, ve které je software vyráběn nebo používán. Na požádání nás budete informovat o všech místech vašeho užívání ochranných známek společnosti Adobe a poskytnete nám reprezentativní ukázky tohoto použití. Na požádání nám pomůžete sledovat používání ochranných známek společnosti Adobe a udržovat jeho kvalitu a formu. Po upozornění musíte ukončit jakékoliv používání ochranných známek společnosti Adobe, o kterém podle vlastního uvážení rozhodneme, že je v rozporu se záměrem udělení této licence. Jste výlučně odpovědní za veškeré náklady spojené s odstraněním nebo úpravou vašeho používání ochranných známek společnosti Adobe.

8.2. Omezení.

- 8.2.1. Symboly smíte používat pouze k uvádění na trh a k propagaci vašich aplikací pro vývojáře. Je zakázáno používat symboly v uživatelském rozhraní vaší aplikace pro vývojáře nebo na něm.
- 8.2.2. Potřebná přihlašovací tlačítka a přihlašovací šablonu Adobe můžete používat pouze na uživatelském rozhraní vaší aplikace pro vývojáře nebo v něm za účelem určení, inicializace či usnadnění mechanismu přihlášení do služeb. Přihlašovací tlačítka a přihlašovací šablonu Adobe nesmíte používat v uživatelském rozhraní vaší aplikace pro vývojáře či mimo něj za účelem určení jednotlivých funkcí, komponent či funkcí zpracování nabízených službami, ani pro účely uvádění na trh nebo propagace vaší aplikace pro vývojáře.
- 8.2.3. Potřebné ikony funkcí smíte používat pouze v uživatelském rozhraní své aplikace pro vývojáře nebo na něm a to k určení jednotlivých funkcí, komponent služby či funkcí zpracování. Ikony funkcí nesmíte používat v uživatelském rozhraní vaší vývojářské aplikace nebo mimo něj jako prostředek pro inicializaci mechanismu přihlášení do služeb ani pro účely uvádění na trh nebo propagace vaší aplikace pro vývojáře.
- 8.2.4. Pojmenování a popis Softwaru pro vývojáře. Ochranná známka Creative společnosti Adobe ani názvy produktů společnosti Adobe nesmíte v plném rozsahu, částečně ani v žádné zkrácené podobě používat v názvu vašeho Softwaru pro vývojáře, ani nesmíte registrovat název domény webových stránek nebo obchodní značku, které obsahují jakékoliv z výše uvedených položek nebo jsou jim zaměnitelně podobné.

9. Ukončení a odstranění

- 9.1. Ukončení z vaší strany. Používání sady SDK nebo rozhraní API nebo přístupu k Softwaru nebo Službám prostřednictvím vašeho Softwaru pro vývojáře můžete kdykoli ukončit. Tímto ukončením se nezbavujete závazku uhradit případné neuhrazené poplatky. Po ukončení ukončíte distribuci Softwaru pro vývojáře, přestanete používat sady SDK a rozhraní API, přestanete přistupovat k Softwaru nebo Službám prostřednictvím Softwaru pro vývojáře a zastavíte reklamu na kompatibilitu se Softwarem nebo Službou.
- 9.2. Ukončení z naší strany. Z jakéhokoli důvodu můžeme vypovědět tyto podmínky nebo zamítnout vaše žádosti o přístup k Softwaru nebo Službě nebo můžeme odejmout vaše přidělené API klíče. Ukončením z naší strany z libovolného důvodu nám nevzniká vůči vám ani vůči komukoli jinému odpovědnost za: (a) ztrátu užívání, dat, dobrého jména nebo zisku bez ohledu na to, zda byla předvídatelná či nikoli, a (b) jakékoli speciální, náhodné, nepřímé, následné nebo trestné škody (a to ani v případě, že jsme byli na možnost vzniku takovýchto škod upozorněni), a to včetně škod, které vyplývají z libovolné teorie odpovědnosti včetně porušení smlouvy nebo záruky, zanedbání nebo jiného protiprávního jednání. Omezení odpovědnosti v této části existuje navíc k omezením odpovědnosti uvedeným v Podmínkách.
- 9.3. Zachování platnosti. Při ukončení nebo vypršení platnosti těchto podmínek budou přetrvávat jakékoli vám udělené trvalé licence, vaše povinnost odškodnění, naše odmítnutí záruk nebo omezení odpovědnosti a ustanovení pro případ řešení sporů v nich uvedená.

10. Omezení.

- 10.1. Ustanovení o distribuci a úpravě vývojářských nástrojů AIR. Vývojářské nástroje AIR a Komponenty AIR Runtime můžete instalovat a používat výhradně k vytváření vývojářských aplikací, které vyhovují stanoveným požadavkům. Nesmíte nijak upravovat vývojářské nástroje AIR (s výjimkou souborů, na které se vztahuje licence třetí strany, jež vám takový postup dovoluje) ani software AIR Runtime.
- 10.2. Redistribuovatelné položky objektového kódu AIR. Redistribuovatelné položky objektového kódu AIR můžete distribuovat pouze do svého Softwaru pro vývojáře, který je integrován automaticky (tj. použit jako vedlejší produkt vašeho užívání vývojářských nástrojů AIR), a to pomocí redistribuovatelných položek objektového kódu AIR ve složkách /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar, a /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.

- 10.3. Distribuce modifikovaných zdrojových souborů AIR SDK. Můžete distribuovat zásadně upravené zdrojové soubory sady AIR SDK ve formátu zdrojového kódu nebo objektového kódu, a to samostatně nebo ve spojení s jinými komponentami užitečnými pro vývojáře, za podmínky, že (A) uvedete oznámení o autorských právech, které odráží vlastnictví autorských práv k takovým upraveným souborům, a (B) nebudete v žádných názvech balíčků či tříd distribuovaných s upravenými zdrojovými soubory sady AIR SDK používat názvy „mx“, „mxm1“, „flex“, „flash“, „fl“ ani „adobe“.
 - 10.4. Zákaz neoprávněného použití. Nesmíte vytvářet ani distribuovat žádný software, včetně Softwaru pro vývojáře, který spolupracuje s jednotlivými komponentami AIR Runtime, který není společností Adobe zdokumentován. Nesmíte vytvořit ani distribuovat žádný software, včetně Softwaru pro vývojáře, který by byl navržen ke spolupráci s nenainstalovanou instancí softwaru AIR Runtime. Nesmíte vytvářet ani distribuovat žádný Software pro vývojáře, který by fungoval bez instalace. Nesmíte instalovat ani používat vývojářské nástroje AIR ani jiné části sady AIR SDK k vývoji programů, které tato smlouva zakazuje.
 - 10.5. Použití kodeku AVC. Tento produkt je licencován na základě licence portfolia patentů AVC pro osobní nekomerční užívání zákazníkem k (a) kódování videa v souladu se standardem AVC („AVC video“) a/nebo (b) dekódování AVC videa, které bylo kódováno zákazníkem v rámci osobní nekomerční činnosti nebo bylo získáno od poskytovatele s licencí k poskytování AVC videa. Žádná licence není poskytována ani určena k jinému použití. Další informace můžete získat u společnosti MPEG LA, L.L.C. na adrese <http://www.mpegla.com>.
 - 10.6. Použití kodeku MP3. Nesmíte realizovat přístup ke kodekům MP3 v rámci knihoven runtime jinak než prostřednictvím zveřejněných rozhraní API runtime. Vývoj, používání či distribuce aplikace pro vývojáře fungující na jiných zařízeních než osobních počítačích, která dekódují data MP3, jež nejsou obsažena v souboru formátu SWF, FLV nebo jiném obdobném formátu, který obsahuje více dat než jen MP3, může vyžadovat získání jedné či více licencí od třetí strany.
11. Definice.
- 11.1. „Adobe ID“ znamená jedinečné uživatelské jméno a heslo a profilové informace použité k vytvoření vývojářského účtu, k přihlášení do služby a k přístupu ke Službě.
 - 11.2. „Přihlašovací tlačítka a přihlašovací šablona Adobe“ označují charakteristické grafické ztvárnění tlačítka a šablonu rozhraní samostatné přihlašovací obrazovky, které poskytuje společnost Adobe a které se mají zobrazovat na uživatelském rozhraní nebo v něm jako vizuální pomůcka k usnadnění či inicializaci mechanismu přihlášení do Služby.
 - 11.3. „Ochranné známky společnosti Adobe“ jsou ochranné známky společnosti Adobe, názvy, loga, ikony a Symboly a ochranné známky Creative určené k použití pro vývojáře, jak je uvedeno a popsáno v Pokynech pro značku Adobe a na webu adobe.io.
 - 11.4. „Sadou AIR SDK“ se rozumí vývojářské nástroje AIR, redistribuované programy v objektovém kódu AIR, komponenty runtime AIR, zdrojové soubory sady AIR SDK a Vzorový kód AIR.
 - 11.5. „Vývojářskými nástroji AIR“ se rozumí soubory pro sestavování, kompilaci, knihovny runtime (ale nikoli veškerý software Runtime) poskytované sadou AIR SDK, včetně například obsahu adresářů bin, lib a runtime, adl.exe, ad.bat a adt.jar.
 - 11.6. „Redistribuovanými programy v objektovém kódu AIR“ se rozumí soubory, které jsou v objektovém kódu a nacházejí se ve složkách /runtimes/air-captive/mac, /runtimes/air-captive/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar, a /air/android/device/Runtime.apk, pokud jsou zahrnuty ve verzi sady SDK, jež vám byla poskytnuta ve spojení s touto smlouvou.
 - 11.7. „Komponentami runtime AIR“ se rozumí jakékoli jednotlivé soubory, knihovny či spustitelný kód obsažené v adresáři Runtime Software (tj. ve složce modulu runtime) nebo programové utility runtime obsažené v adresáři utilities nebo v instalačních souborech. Příklady komponent runtime jsou mj. Adobe AIR.dll, spustitelné soubory modulu runtime, template.exe a template.app.

- 11.8. „Software Runtime AIR“ se rozumí software Runtime společnosti Adobe v objektovém kódu, který nese označení „Adobe AIR“ a má být instalován koncovými uživateli, stejně jako všechny aktualizace takového softwaru, které společnost Adobe poskytne.
- 11.9. „Zdrojovými soubory sady AIR SDK“ se rozumí zdrojové soubory obsažené v adresáři „frameworks“ přiložené k této smlouvě.
- 11.10. „API“ znamená programovací rozhraní aplikace, které jsou množinou rutin, protokolů a nástrojů, které specifikují interakci softwarových komponent. Rozhraní API lze zadat v hlavičkových souborech, souborech JAR, rozhraních API plug-in SDK definovaných v hlavičkových souborech a demonstrováných v příkladech plug-in kódů a souvisejících informacích ve formátu objektového kódu a/nebo jako knihoven, které společnost Adobe zahrnula jako součást sady SDK pro distribuci bez úprav pomocí Softwaru pro vývojáře, který usnadňuje přístup k softwaru a službám a spolupracuje s nimi.
- 11.11. „Klíč API“ znamená přihlašovací údaje pro přístup k rozhraní API, které jsou přiřazeny k vašemu Softwaru pro vývojáře a propojeny s vaším Adobe ID, které společnost Adobe využívá k přiřazení a ověření vaší aktivity v rozhraní API a Softwaru pro vývojáře.
- 11.12. „Symboly“ znamenají všechna loga nebo ochranné známky, které společnost Adobe poskytuje pro uvádění na trh a které podporují dostupnost a kompatibilitu Softwaru pro vývojáře se Softwarem nebo Službami.
- 11.13. „Pokyny pro branding“ označují jakékoli instrukce či pokyny, které mohou být zveřejněny či vám poskytnuty společností Adobe ve spojitosti s používáním ochranných známek nebo ochranné známky Creative společnosti Adobe.
- 11.14. „Ochranné známky Creative“ označují Symboly, přihlašovací tlačítka a přihlašovací šablonu Adobe a Ikony funkcí.
- 11.15. „Vývojářské doplňky“ znamenají všechny softwarové aplikace, programy a další technologie, které vyvíjíte, abyste přidali funkce nebo funkčnost k Softwaru nebo Službám.
- 11.16. „Aplikace pro vývojáře“ označují jakékoli softwarové aplikace, programy a další technologie, které vyvíjíte pomocí sady SDK nebo s využitím sady SDK a rozhraní API pro přístup, fungování či spolupráci se Softwarem nebo Službami.
- 11.17. „Software pro vývojáře“ znamená doplňky pro vývojáře a vývojářské aplikace.
- 11.18. „Ikony funkcí“ označují různé grafické ikony zpřístupněné společností Adobe a požadované k zobrazení v uživatelském rozhraní nebo na něm pro jedinečné rozeznání určitých jednotlivých funkcí, komponent či činností zpracování Softwaru nebo Služby.
- 11.19. „Produkty“ znamenají sadu SDK, rozhraní API, Software, Služby a Díla.
- 11.20. „Vzorový kód“ znamená objektový kód a/nebo zdrojový kód, s výjimkou souborů obsahu, které pro vás zahrnujeme do vašeho Softwaru pro vývojáře v souladu s těmito podmínkami.
- 11.21. „SDK“ označuje sady pro vývoj softwaru společnosti Adobe a veškeré přidružené materiály, systémové soubory, Vzorový kód, nástroje, programy a pomůcky, zásuvné moduly, soubory obsahu a související dokumentaci.
- 11.22. „Díla“ znamenají pouze obrázky označené jako „standardní“ na webové stránce Adobe Stock. „Díla“ výslovně vylučují videa, 3D obsah, prémiový obsah, obsah označený jako obsah „pouze pro redakční použití“ a všechny ostatní obsah, který není označený jako „standardní“.