

## Zusätzliche Nutzungsbedingungen für Fuse

Stand: 5. Juni 2018; ersetzt alle vorherigen Versionen.

Diese Zusatzbedingungen regeln Ihre Nutzung von Fuse und werden durch Verweis in die Allgemeinen Nutzungsbedingungen von Adobe („Allgemeine Bedingungen“) aufgenommen, zu finden unter [www.adobe.com/go/terms](http://www.adobe.com/go/terms) (diese Zusatzbedingungen und die Allgemeinen Bedingungen werden zusammenfassend als „**Bedingungen**“ bezeichnet). Die Begriffe in Großbuchstaben, die hier nicht definiert sind, haben die gleiche Bedeutung wie in den Allgemeinen Bedingungen.

### 1. Zusätzliche Definitionen:

**1.1 Animationsdaten** bedeutet 1) Animationsdaten im BVH-, FBX-, OBJ- oder Collada-Format, die Daten enthalten, die Eigentum von Adobe sind oder an Adobe lizenziert wurden; und 2) Fuse 3D-Animationsmodelle.

**1.2 Endnutzung** bezeichnet die/das von Ihnen erstellte abgeleitete Anwendung/Produkt, in die/das die Animationsdaten oder deren Ableitungen eingebettet sind, für Ihre Nutzung oder die Nutzung durch Ihren Kunden.

**1.3 Anwenderzeichen** bezieht sich auf 3D-Zeichen, die von Ihnen erstellt oder von Ihnen unter Nutzung der Software von Drittanbietern bereitgestellt wurden.

**2. Lizenzerteilung.** Vorbehaltlich der Einhaltung der Bedingungen Ihrerseits erteilt Ihnen Adobe eine personenbezogene, nicht exklusive, nicht unterlizenzierbare und nicht übertragbare Lizenz zur Nutzung der Animationsdaten zum Zwecke der Endnutzung. Sie sind berechtigt, Animationsdaten nur im Zusammenhang mit der Endnutzung zu reproduzieren und zu verbreiten. Sie sind berechtigt, vor dem Einbetten solcher Animationsdaten in die Endnutzung Änderungen an den Animationsdaten vorzunehmen. Es ist streng untersagt, Animationsdaten weiterzuverbreiten, wieder zu veröffentlichen oder kommerziell zu verwerten, wenn dabei der Definitionsumfang der Endnutzung überschritten wird.

**3. Einschränkungen.** Außer wie unter Abschnitt 2 (Lizenzerteilung) ausdrücklich gestattet, sind Sie nicht berechtigt, (i) die Animationsdaten abzuändern, zurückzuentwickeln, zu kopieren, zu reproduzieren, neu zu veröffentlichen, hochzuladen oder (ii) zu vermieten, zu verleihen, zu verkaufen, zu übertragen, unterzulizenzieren oder anderweitig zu verbreiten.

**4. Eigentumsrechte.** Abgesehen von den in diesem Schriftstück eingeräumten Rechten, behält Adobe alle Rechte, Eigentumsrechte und Ansprüche an den Animationsdaten. Außer wie in Abschnitt 2 (Lizenzerteilung) ausdrücklich gestattet, sind Sie 1) nicht berechtigt, an den Animationsdaten Änderungen vorzunehmen oder davon abgeleitete Werke zu erstellen, und 2) wird hiermit keine Lizenz, keine Berechtigung und kein Anspruch auf Adobe lautende Patente, Marken, Copyrights, Handelsnamen oder Dienstleistungsmarken erteilt. Sie verpflichten sich, bei Ausfuhr der Animationsdaten ins Ausland gegen keine UN-Embargos oder US-amerikanischen Gesetze und Vorschriften zu verstoßen.

**5. Anwenderzeichen.** Sie sind berechtigt, in Verbindung mit den Diensten und Animationsdaten anwendererstellte Zeichen zu nutzen und abzuändern.