

Tillægsvilkår for Adobe-udvikler

Senest opdateret 21. december 2017. Erstatte alle tidligere versioner (inklusive tidligere versioner af udviklerens vilkår og betingelser for brug) i deres helhed.

Disse tillægsvilkår regulerer din brug af Adobe Software-udvikler Kits og Adobe AIR SDK (kollektivt "SDK'er") og Application Programming Interfaces og Adobe AIR API (kollektivt "API'er") til Adobe Creative Cloud Software og Services, som supplerer og er indarbejdet i Vilkår for brug af Adobe.com (samlet "Vilkår"), som findes på <http://www.adobe.com/dk/legal/terms.html>. De betingelser, som er skrevet med store bogstaver her, har samme betydning som dem, der er defineret i Betingelserne.

Din accept af disse vilkår erstatter alle tidligere aftaler mellem dig og Adobe med hensyn til Adobe SDK'er eller API'er til Adobe Creative Cloud-software og -tjenester. Disse vilkår regulerer ikke brugen af Adobe SDK'er eller API'er til Adobe Marketing Cloud-produkter eller -tjenester.

1. Udvikleroplysninger.

- 1.1. Adobe ID. Du skal oprette et Adobe ID og en online udvikler-kontoprofil med de påkrævede kontooplysninger for at kunne hente og bruge en SDK eller API-nøgle. Du skal på ethvert tidspunkt holde din kontoprofil opdateret med aktuelle kontooplysninger, herunder aktuelle kontaktoplysninger. Du har ansvaret for alle aktiviteter, der foregår via din konto. Du skal omgående kontakte kundesupport, hvis du bliver opmærksom på uautoriseret brug af din konto. Du må ikke (a) dele dine kontooplysninger (undtagen med en autoriseret kontoadministrator) eller (b) bruge en anden persons konto.
- 1.2. API-nøgle. Hvis den relevante API kræver en API-nøgle for at få adgang til softwaren eller tjenesterne, skal du oprette en separat API-nøgle for hver udvikler-Software. Indtil din udvikler-Software er godkendt af os til distribution, kan API-nøglen kun bruges til intern udvikling og test af udvikler-Software og må ikke bruges i forbindelse med udvikler-Software, der er gjort tilgængelig for tredjepart. Nærmere oplysninger om godkendelsesprocessen vil blive angivet på Adobe-udviklerportalen (findes på adobe.io), eller vi vil give dig meddelelse på anden måde.
- 1.3. API-brugsdata. Vi vil muligvis indsamle aggregerede brugsdata for udvikler-Software ved hjælp af en SDK eller API. Disse oplysninger er tilknyttet din Adobe-konto og giver os mulighed for at opretholde sikkerhed, overvåge ydeevnen og forbedre kvalitet og funktioner.

2. Licenser.

- 2.1. Ejendomsrettigheder. Elementerne i produkterne er vores og vores leverandørs intellektuelle ejendomsrettigheder og er beskyttet ved lov, herunder USA's lovgivning om ophavsret og patentret, internationale traktatbestemmelser og gældende love i det land, hvor de anvendes. Du skal sikre, at alle kopier af SDK'erne eller API'erne eller en hvilken som helst anden komponent i SDK'erne eller API'erne, som du af en hvilken som helst grund har reproduceret, indeholder de samme ophavsretlige meddelelser og andre underretninger om enerettigheder, som dem der i givet fald vises på eller i de originaleksemplarer, som vi har stillet til rådighed. Vi og vores leverandører bevarer adkomsten og ejendomsretten til elementerne i produkterne, det medie, som det er optaget på og alle efterfølgende kopier, uanset i hvilken form eller på hvilket medie, originalen og andre kopier kan måtte findes. Bortset fra som anført i disse vilkår tildeler vi ikke nogen rettigheder til patenter, ophavsrettigheder, forretningshemmeligheder, varemærker eller andre rettigheder med hensyn til elementerne i produkterne.
- 2.2. Licenser tildelt dig af Adobe. Du giver os en verdensomspændende, ikke-eksklusiv licens til brug, reproduktion og ellers afprøvning af din udvikler-Software til godkendelse til distribution. Du giver os en verdensomspændende ikke-eksklusiv, ikke-overdragelig licens til at bruge dit navn, dine logoer eller andre mærker og beskrivende materialer og til offentligt at henvise til dig eller din udvikler-Software for at annoncere og fremme tjenesterne og din udvikler-Software.
- 2.3. Licenser tildelt dig af Adobe.

- 2.3.1. Intern udvikling. Med forbehold af disse vilkår og de yderligere betingelser giver vi dig en ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge og gengive SDK og API-nøglen til den interne udvikling og test af din udvikler-Software.
 - 2.3.2. Distribution. Med forbehold af disse vilkår og de yderligere betingelser, herunder godkendelsesrettighederne i afsnit 4, giver vi dig en ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge, gengive og distribuere SDK og API Key udelukkende i og med din godkendte udvikler-Software.
 - 2.3.3. Prøvekode. Du kan bruge, ændre eller integrere alle eller dele af enhver Prøvekode, vi leverer med SDK'en (uanset om den er mærket "prøvekode" i mapper og filer, der følger med SDK) med din udvikler-Software. Med forbehold af godkendelsesrettighederne i afsnit 3 må du kun distribuere Prøvekode og eventuelle ændringer af den som del af din udvikler-Software i objektkodeform. Du lover at bevare og i fuldt omfang reproducere alle Adobes ophavsrets-, ansvarsfraskrivelses- eller andre meddelelser om enerettigheder (som de vises i Prøvekode) i alle kopier, modifikationer eller integrationer af Prøvekode, som du har ret til at lave ifølge denne aftale. Enhver modificeret eller integreret del af enhver Prøvekode, der leveres af os, forbliver omfattet af disse vilkår.
 - 2.3.4. Indholdsfiler. Indholdsfiler er kun inkluderet som eksempler. Medmindre andet er anført i særskilte licensfiler i indholdsfilerne (f.eks. "Readme"-filerne), må du ikke bruge, vise, ændre, reproducere eller distribuere nogen af indholdsfilerne.
 - 2.4. Ændringer til SDK eller API. Vi forbeholder os retten til at ændre, opdatere eller afbryde enhver SDK eller API (herunder enhver del af disse eller funktioner i dem) uden varsel eller ansvar over for dig eller nogen anden.
 - 2.5. Ikke-offentlige API'er. Du må ikke offentligt vise eller afsløre nogen API'er, der ikke er offentligt dokumenterede på det tidspunkt, du får adgang til dem. Brugen af sådanne ikke-offentlige API'er kan være omfattet af yderligere fortrolighedsforpligtelser.
 - 2.6. Adgang. Sider, der beskriver SDK'er og API'er, er tilgængelige over hele verden, men det betyder ikke, at alle funktioner er tilgængelige i dit land, eller at din udvikler-Software er lovlig i en bestemt jurisdiktion. Vi kan blokere adgangen til visse funktioner i visse lande. Det er dit ansvar at sikre, at din udvikler-Software er lovlig, hvor du bruger den eller gør den tilgængelig for andre. Funktionerne stilles ikke til rådighed på alle sprog.
 - 2.7. Tredjepartsvilkår. SDK eller API kan indeholde tredjepartssoftware (f.eks. gratis Software eller Software med åben kildekode) og kan være omfattet af yderligere vilkår, der typisk findes i en separat licensaftale eller en "ReadMe"-fil, der ligger i nærheden af de pågældende materialer eller i "Tredjeparts-softwaremeddelelser og/eller tillægsvilkår", der findes på http://www.adobe.com/go/thirdparty_dk (samlet betegnet "Tredjeparts-licensvilkår"). Sådanne Tredjeparts-licensvilkår kan kræve, at du videresender meddelelser til dine slutbrugere. Tredjeparts licensvilkår har forrang i tilfælde af en konflikt mellem vilkårene i denne aftale og de pågældende Tredjeparts licensvilkår.
3. Distribution af udvikler-Software.
 - 3.1. Godkendt af Adobe. Vi forbeholder os ret til at begrænse distributionen af udviklerprogrammer (herunder adgang til software eller tjenester af udvikler-Software), medmindre det, efter et frit skøn, er godkendt af os. Vi forbeholder os også ret til at kræve fornyet godkendelse af alle ændringer af developer-Software (herunder fejlrettelser, opdateringer, opgraderinger, revisioner og nye udgivelser). Nærmere oplysninger om godkendelsesproceduren vil blive meddelt på adobe.io. Vi kan tilbagekalde godkendelse af enhver udvikler-Software, til enhver tid og af enhver grund, herunder på grund af manglende overholdelse af fremtidige versioner af disse vilkår eller tillægsvilkår. Hvis godkendelsen af din udvikler-Software tilbagekaldes, skal du ophøre med distributionen af den og ophøre med at skaffe dig adgang til Softwaren eller Tjenester gennem den inden for 10 dage efter meddelelsen.

- 3.2. Distributionskanaler. Vi forbeholder os ret til at kræve distribution af udvikler-Add-ons via Adobe Exchange. Vi forbeholder os ret til at begrænse distributionen af udviklerapplikationer godkendt af os gennem Adobe Exchange eller gennem kanaler godkendt af os.
- 3.3. Overholdelse af fremtidige vilkår. Udvikler-Software skal også være i overensstemmelse med fremtidige versioner af disse vilkår.
4. Krav og begrænsninger.
 - 4.1. Ingen ændringer eller reverse engineering. Medmindre det udtrykkeligt er tilladt ifølge disse vilkår, må du ikke (a) ændre, porte, tilpasse eller oversætte nogen del af en SDK eller (b) foretage reverse engineering, dekompile, adskille eller på anden måde forsøge at finde kildekoden eller nogen del af et SDK eller API. Hvis lovgivningen i din jurisdiktion giver dig ret til at dekompile en SDK for at få de oplysninger, der er nødvendige for at gøre de licenserede dele af SDK interoperable med anden software, må du kun gøre det efter først at have anmodet os om de pågældende oplysninger. Vi kan efter eget skøn enten give dig de pågældende oplysninger eller pålægge rimelige betingelser, herunder et rimeligt gebyr for brugen af kildekoden, for at sikre, at vores og vores leverandørers ejendomsrettigheder til SDK-kilkoden beskyttes.
 - 4.2. Ingen forstyrrelse af Software eller Tjenester. Medmindre det er tilladt ifølge API'erne, må du ikke skabe udvikler-Software, som (a) fjerner "Om" eller "Info" -skærme eller sider i nogen Software eller Service eller (b) forstyrrer funktionaliteten og/eller udseendet af nogen Software eller Service eller en hvilken som helst komponent i denne.
 - 4.3. Ingen lokalisering af Softwaren eller Tjenesterne. Du må ikke bruge SDK'erne til at udvikle software, der muliggør lokalisering af Softwaren eller Tjenesterne. "Lokalisering" betyder en ændring af standardsproget for den installerede software eller tjenester, herunder, men ikke begrænset til, brugerens brugergrænseflade.
 - 4.4. Ingen "unbundling". SDK'erne kan indeholde forskellige applikationer, hjælpeprogrammer og komponenter og kan understøtte flere platforme og sprog eller leveres muligvis til dig på flere medier eller i flere kopier. Ikke desto mindre er SDK'erne udviklet og leveret til dig som et enkelt produkt, der er beregnet til brug som et enkelt produkt på computere og platforme som tilladt i nærværende. Du er ikke forpligtet til at bruge alle komponenter i en SDK, men du må ikke adskille eller ompakke komponentdelene i en SDK med henblik på distribution, overførsel, videresalg eller brug på forskellige computere.
 - 4.5. Malware. Du må ikke udføre nogen handling, der udsætter nogen del af Softwaren eller Tjenesten for ondsindet eller skadelig kode, virus, trojanske heste, orme, tidsbomber, cancelbots eller anden malware, som har til formål at forårsage ødelæggelse eller afbrydelse.
 - 4.6. Ulovlig Software. Du må ikke bruge Produkterne til at skabe udvikler-Software, der strider mod nogen lov, vedtægter, bestemmelser, regler eller rettigheder (herunder love, regler eller rettigheder vedrørende intellektuel ejendomsret, computerspyware, personoplysninger, eksportkontrol, urimelig konkurrence, antidiskrimination eller falsk reklame) når den anvendes på den måde, hvortil den er beregnet eller hvorpå den er markedsført.
 - 4.7. Gennemgang. Du anerkender og accepterer, at vi kan gennemgå din udvikler-Software med hensyn til overholdelse af disse vilkår og tillægsvilkår, herunder at identificere sikkerhedsproblemer, der kan påvirke Adobe eller Adobes brugere.
 - 4.8. Software med åben kildekode. Du må ikke flette, integrere eller bruge en SDK eller API eller nogen del heraf med nogen anden software, der er underlagt licensbetingelser, der kræver, at nogen af Adobes immaterielle rettigheder licenseres til eller på anden måde deles med nogen tredjeparter (f.eks. kun GPL-licensbetingelser).
 - 4.9. Brugsgrenser. Vi kan begrænse antallet eller typen af kald, der accepteres af eller til en API'en, hvis vi mener, at antallet af kald kan påvirke API'en, Softwaren eller tjenesten negativt.

- 4.10. Ingen underlicensering. Du må ikke give en API i underlicens til brug for en tredjepart. Du må ikke (a) leje, lease, udlåne eller indrømme andre rettigheder i SDK eller API, herunder rettigheder på medlemskabs- eller abonnementsbasis, eller (b) udnytte SDK eller API i en computerservicevirksomhed, tredjeparts outsourcingfacilitet eller -service, servicebureauordning, et netværk eller på timesharinggrundlag.
- 4.11. Oprettelse af software til at fungere på samme måde som API'en. Du må ikke skabe udvikler-Software, der ikke tilføjer væsentlig funktionalitet eller funktioner ud over dem, som API'en giver.
- 4.12. Slutbrugerdata. Hvis du indsamler personligt identificerbare oplysninger om eller fra nogen via din udvikler-Software, skal du: (a) overholde alle gældende love og bestemmelser om beskyttelse af personoplysninger, (b) offentliggøre en meddelelse om beskyttelse af personoplysninger, som du gør let tilgængelig for brugere fra dine udvikler-Software, og hvori du klart og nøjagtigt beskriver dine procedurer for indsamling, brug og deling af oplysninger, der kan identificere slutbrugeren personligt, med Adobe og tredjeparter, og (c) respektere dine slutbrugeres personoplysninger samt overholde de forpligtelser, du har påtaget dig i din meddelelse om beskyttelse af personoplysninger.
- 4.13. Ikke-blokering af Adobe Udvikling. Vi udvikler i øjeblikket eller vil kunne udvikle teknologier eller produkter, der har eller kan have design eller funktionalitet, som ligner din udvikler-Software. Intet i denne aftale begrænser vores ret til at fortsætte vores udvikling, vedligeholdelse eller distribution af sådanne teknologier eller produkter. Du lover ikke at gøre noget patent, du ejer, og som dækker din udvikler-Software, gældende mod os, vores datterselskaber eller tilknyttede virksomheder eller deres kunder, agenter eller entreprenører med hensyn til fremstilling, brug, import, licensering, udbud til salg eller salg af produkter.
- 4.14. Slutbrugersupport. Du har ansvaret for at yde support til slutbrugere af din udvikler-Software.
5. Supplerende begrænsninger for Adobe InDesign SDK og API
 - 5.1. Prøvekode i InDesign SDK og API kan kompileres med et unikt plug-in-ID. Hvis du distribuerer modificerede eller fusionerede versioner af Prøvekode, accepterer du at erstatte ethvert unikt plug-in-ID, der er inkluderet i enhver Prøvekode, med et unikt plug-in-ID, som er specifikt for dig. Instruks med henblik på anmodning om et unikt plug-in-ID kan ses på vores websted.
 - 5.2. API'erne i InDesign Server SDK for World Ready Composer er designet til at blive brugt til intern udvikling af software, der er designet med henblik på at fungere med Adobe InDesign Server. Den interne udvikling af software designet til at fungere med Adobe InDesign og/eller Adobe InCopy ved hjælp af API'erne til World Ready Composer understøttes ikke af Adobe.
 - 5.3. Hvis du bruger InDesign SDK til at udvikle udvikler-Software, som gengiver, udvider eller på anden måde bruger vores beskyttede .folio- og .indd-filformater ("Filformater") til visning på mobile enheder (herunder uden begrænsning din brug af medfødte InDesign overlay- og interaktive funktioner), er brugen tilladt, så længe filformaterne alene distribueres med en Approved Content Viewer. I dette afsnit forstås ved "Approved Content Viewer" vores Adobe-brandede og anvendte indholds-viewer eller din kommercielt brandede og anvendte version af Adobe Content Vieweren. Du har ikke tilladelse til at bruge InDesign SDK med det formål at udvikle og/eller distribuere udvikler-Software, der kan læse eller konvertere filformaterne med henblik på visning på mobile enheder; medmindre denne begrænsning ikke gælder for andre digitale filformater som JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA og SWF. Du er berettiget til at udvikle udvikler-Software ved hjælp af InDesign SDK til at se og distribuere det pågældende indhold på enhver måde og på en hvilken som helst enhed, så længe udviklingen og distributionen sker på en måde, der er i overensstemmelse med disse Vilkår, og kun, når den ikke indeholder Filformaterne.
6. Supplerende begrænsninger for Adobe Stock SDK og API
 - 6.1. Caching. Du må ikke cache eller gemme værker eller andre data, der er indhentet via API'erne, bortset fra i rimelige perioder og ikke længere end nødvendigt for at benytte udvikler-Software. Efter denne aftales ophør eller efter anmodning fra Adobe skal du straks fjerne alle versioner af værkerne.

- 6.2. Sammenligning. Du må ikke bruge API'erne til at foretage en sammenligning mellem Adobe Stock og dens konkurrenter i forhold til prisfastsættelse eller ethvert andet aspekt eller til på anden måde at fremme varer eller tjenesteydelser fra en Adobe Stock-konkurrent.
- 6.3. Ansvarsfraskrivelse. Du skal anbringe følgende ansvarsfraskrivelse på din API-klient: "Dette produkt bruger Adobe Stock API, men er ikke certificeret, godkendt eller sponsoreret af Adobe. [Dit navn] er ikke knyttet til eller har forbindelse til Adobe."
- 6.4. Visning af værker. Værkerne er vores og vores bidragyderes ejendom og er beskyttet af lovgivningen om intellektuel ejendomsret, herunder love om ophavsret, varemærker og andre lignende rettigheder. Du skal sikre, at Værker ikke kan kopieres, distribueres, ændres eller vises (på anden måde end tilladt i denne aftale). Du skal sikre, at bidragydernes navne er synlige på eller ved siden af ethvert Værk, der vises i din udvikler-Software og i følgende format: "Ophavsmandens navn/Adobe Stock". Du må ikke angive eller påstå, at et Værk er skabt eller ejet af dig. Du må ikke placere eller tillade tredjeparter at placere reklamer eller andre materialer, der dækker eller ændrer Værkerne eller Værkernes tilhørsforhold. Du må ikke placere eller tillade tredjeparter at placere materialer i nærheden af eller ved siden af Værkerne, hvis materialet indeholder eller viser seksuelt indhold, reklamerer for ulovlige aktiviteter eller salg af tobak eller på anden måde er ærekrænkende, ulovligt, uanstændigt eller usædeligt, herunder f.eks. pornografi, escorttjenester eller voksenunderholdningsklubber eller lignende steder.
- 6.5. Din udvikler-Software skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Stock i følgende format "Powered by Adobe Stock" med hyperlink til <http://stock.adobe.com> og synlig for slutbrugere af din udvikler-Software.
- 6.6. Bortset fra det, som udtrykkeligt er godkendt af os i en separat skriftlig aftale, må du ikke bruge API'erne til at vise eller licensere indhold, der kan fås fra Adobe Stock, som ikke er defineret som et "Værk" i denne aftales forstand (dvs. videoer, 3D-indhold, premium-indhold, indhold betegnet som "kun til redaktionel brug" og alt andet indhold, der ikke er betegnet som "standard").
- 6.7. Du må ikke sælge eller licensere Værker eller tillade, at Værker downloades fra din udvikler-Software som en selvstændig fil.
- 6.8. Du må kun bruge søge-API'erne til at vise miniaturebilleder eller vandmærkeversioner af Værkerne via din udvikler-Software og omdirigere dine brugere til webstedet Adobe Stock med henblik på, at de pågældende brugere kan købe licenser til eller downloade Værker direkte fra Adobe Stock.
- 6.9. Du må kun opnå indtægter fra din brug af API'erne gennem din deltagelse i et affilieret, henvisnings- eller lignende partnerprogram i henhold til en separat skriftlig aftale med os. Du må ikke bruge API'erne til noget andet kommercielt formål, og medmindre andet er godkendt skriftligt af os, må der ikke opkræves noget gebyr hos brugere af din udvikler-Software.
- 6.10. Du må udelukkende bruge licens-API'erne til at (a) licensere Værker i henhold til din Adobe Stock kundaftale, eller (b) gøre det muligt for dine brugere, der er logget ind på Adobe Stock gennem din udvikler-Software, at licensere forudbetalte værker i henhold til deres kundaftaler med os. Al brug af Værker licenseret via din API Client er omfattet af den pågældende Adobe Stock-kundaftale.
- 6.11. Du må udelukkende bruge login-API'erne til at gøre det muligt for dine brugere at logge ind på deres Adobe Stock-kundekonti via din udvikler-Software, idet hver bruger skal give dig udtrykkelig tilladelse til at gå ind på deres Adobe Stock-kundekonto via din udvikler-Software.
- 6.12. Du er berettiget til gemme de tokens, vi leverer, når en Adobe Stock-kunde autentificerer din udvikler-Software til hans eller hendes Adobe Stock-konto.
- 6.13. Du skal straks slette enhver Adobe Stock kundes indhold eller anden information, herunder tokens, efter anmodning fra den pågældende kunde eller os, eller når denne kunde lukker sin konto hos dig.
- 6.14. Adobe kan afbryde licenseringen af ethvert Værk og til enhver tid nægte download af ethvert Værk.
7. Gebyrer.

- 7.1. Gebyrer, vi opkræver. Vi forbeholder os ret til når som helst at fastsætte priser eller opkræve gebyr hos dig eller slutbrugere af din udvikler-Software (direkte eller gennem indtægtsdeling) for at bruge vores SDK'er eller API'er eller nogen af deres diskrete funktioner, komponenter eller forarbejdningssfunktioner, som kan integreres eller aktiveres i, gennem eller af din udvikler-Software. Gældende gebyrer vil blive specificeret på vores Developer-portal og/eller på Adobe Exchange.
 - 7.2. Skatter og gebyrer til tredjepart. Du skal betale alle gældende skatter, afgifter og relevante tredjepartsgebyrer (f.eks. opkaldsgebyrer, gebyrer fra dit mobiltelefonselskab eller din internetudbyder, dataplangebyrer, kreditkortgebyrer eller vekselgebyrer). Vi påtager os ikke noget ansvar for disse gebyrer. Hvis der opkræves gebyrer hos os, kan vi tage skridt til at indkassere disse gebyrer hos dig. Du har ansvaret for alle relaterede opkrævningsomkostninger og -udgifter.
8. Varemærker.
- 8.1. Licens. Med forbehold af disse Vilkår (herunder retningslinjerne for Adobe Branding og Adobes retningslinjer for brug af varemærker) giver vi dig, og du accepterer, en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge Adobe-varemærker i din udvikler-Software, på dit websted og i trykte medier samt elektronisk kommunikation udelukkende for at indikere, at din udvikler-Software har forbindelse til eller er kompatibel med Softwaren eller Tjenesterne og i overensstemmelse med Adobes retningslinjer for branding og andre gældende retningslinjer eller begrænsninger angivet på adobe.io. Du er enig i, at din brug af Adobe-varemærkerne i overensstemmelse med disse Vilkår ikke giver dig nogen anden ret eller adkomst til eller interesse i nogen Adobe-varemærker. Du anerkender Adobes ejendomsret til Adobe-varemærkerne, anerkender værdien af den goodwill, der er forbundet med Adobe-varemærkerne, og du anerkender, at den pågældende goodwill alene skal gælde til gavn for og tilhører Adobe. Du accepterer, at du ikke må bruge Adobe-varemærkerne på nogen måde, som vil miskreditere Adobe eller Softwaren eller Tjenesterne, beskadige eller forstyrre Adobes goodwill i Adobe-varemærkerne, krænke Adobes immaterielle rettigheder eller må afgive nogen falsk eller vildledende erklæring vedrørende din udvikler-Software. Du er enig i, at du kun må bruge Adobe-varemærkerne i forbindelse med udvikler-Software, som (a) er i overensstemmelse med disse Vilkår, (b) overholder de kvalitetsstandarder, der er fastsat af Adobe, og (c) overholder alle gældende love i den jurisdiktion, hvor udvikler-Software er fremstillet eller bruges. På anmodning giver du os besked om alle steder, hvor du bruger Adobe-varemærkerne, og forsyner os med repræsentative prøver af den pågældende brug. På anmodning hjælper du os med at overvåge og opretholde kvalitet og form for brug af Adobe-varemærkerne. Efter underretning herom skal du ophøre med enhver brug af de Adobe-varemærker, som vi efter vores frie skøn fastslår er i strid med formålet med denne licens. Du er eneansvarlig for eventuelle omkostninger forbundet med fjernelse eller ændring af din brug af Adobe-varemærkerne.
 - 8.2. Begrænsninger.
 - 8.2.1. Du må kun bruge mærkater til at markedsføre og promovere din Developer-app. Du må ikke bruge mærkaterne på eller i brugergrænsefladen i din Developer-app.
 - 8.2.2. Du må kun bruge de påkrævede Adobe-logonknap og -logonskabelonen på eller i brugergrænsefladen af din Developer-app til at identificere, starte eller levere Tjenestens logonmetode. Du må ikke bruge logonknap eller logonskabelonen i eller uden for brugergrænsefladen i din Developer-app til at identificere diskrete tjenestefunktioner, -komponenter eller -behandlingsfunktioner eller til at markedsføre eller promovere dit(dine) Developer-program(mer).
 - 8.2.3. Du må kun bruge de påkrævede funktionsikoner på eller i brugergrænsefladen i din Developer-app til at identificere diskrete tjenestefunktioner, -komponenter eller -behandlingsfunktioner. Du må ikke bruge funktionsikoner i eller uden for grænsefladen i din Developer-app som en metode til at starte logon til Tjenesten eller til at markedsføre eller reklamere for din Developer-app.
 - 8.2.4. Navngivning og beskrivelse af din udvikler-Software. Du må ikke bruge Creative-branding, Adobe-varemærker eller noget Adobe-produkt navn, hverken helt, delvist eller i forkortet form, i navnet

på din udvikler-Software, eller registrere et website domænenavn eller varemærke, der indeholder eller på grund af lighed kan forveksles med nogen af de foregående.

9. Ophør og fjernelse

- 9.1. Ophør efter dit ønske. Du kan til enhver tid ophøre med at bruge SDK'erne eller API'erne eller få adgang til softwaren eller tjenesterne via din udvikler-Software. Det pågældende ophør fritager dig ikke for forpligtelsen til at betale udestående gebyrer. Efter ophøret skal du ophøre med at distribuere din udvikler-Software, ophøre med at bruge SDK'erne og API'erne, ophøre med at få adgang til Softwaren eller Tjenesterne via din udvikler-Software og ophøre med reklamekompatibilitet med al Software og alle Tjenester.
- 9.2. Ophør efter vores ønske. Vi kan bringe disse vilkår til ophør eller afvise dine anmodninger om adgang til Softwaren eller Tjenesten eller tilbagekalde dine tildelte API-nøgler af en hvilken som helst grund. Ophør ved vores foranstaltning af en hvilken som helst grund medfører ikke noget ansvar for os over for dig eller nogen anden for: (a) mistet brug, data, goodwill eller fortjeneste, uanset om dette kunne forudses, (b) inadækvate, accessoriske eller indirekte tab eller følgeskader eller pønalt præget erstatning (heller ikke selvom vi er blevet oplyst om muligheden for disse skader), uanset retsgrundlaget, være sig i eller uden for kontrakt, uagtsomhed eller anden form for ansvar for skadegørende handlinger. Begrænsningen af ansvar i dette afsnit gælder ud over de begrænsninger af ansvar, der er fastsat i vilkårene.
- 9.3. Overlevelse. Ved udløbet eller ophøret af disse vilkår vil permanente licenser, du har fået tildelt, din forpligtelse til skadesløsholdelse, vores garantifraskrivelse eller ansvarsbegrænsninger og bestemmelserne om tvistbilæggelse anført i disse vilkår stadig være gældende.

10. Begrænsninger.

- 10.1. Ingen distribution eller ændring af AIR Build Værktøjer. Du må alene installere og bruge AIR Build Værktøjer og AIR runtime-komponenter med det formål at udvikle udvikler-Software. Du må ikke ændre eller distribuere AIR Build Værktøjer (bortset fra Filer, der er omfattet af tredjepartslicenser, der tillader dig at gøre det) eller AIR Runtime Software på nogen måde.
- 10.2. Videredistribuerbare filer med AIR-objektkode. Du må kun distribuere videredistribuerbare filer med AIR-objektkode som automatisk indarbejdet (dvs. kun inkorporeret som et biprodukt af din brug af AIR Build Værktøjer) i din udvikler-Software ved at bruge videredistribuerbare filer med AIR-objektkode i henholdsvis /runtimes/air captive/mac,/runtimes/air-captive/win, lib/aot/lib,/lib/android/lib/runtimeClasses.jar og /runtimes/air/android/device/Runtime.apk mapper.
- 10.3. Distribution af modificerede AIR SDK-kildefiler. Du er berettiget til at distribuere væsentligt ændret AIR SDK-kildefiler i kildekode eller objektkodeformat på stand-alone basis eller som bundtet med andre komponenter, der er nyttige for udviklere, forudsat at du (A) inkluderer en ophavsretlig meddelelse, der viser ejendomsretten til ophavsretten i de således ændrede filer og (B) ikke bruger "mx," "mxml," "flex," "flash," "fl" eller "adobe" i nogen nye pakker eller klassenavne distribueret med din modificerede AIR SDK-kildefiler.
- 10.4. Ingen uautoriseret brug. Du må ikke skabe eller distribuere nogen software, herunder udvikler-Software, som interopererer med individuelle AIR runtime-komponenter på en måde, der ikke er dokumenteret af Adobe. Du må ikke skabe eller distribuere nogen software, herunder udvikler-Software, der er designet til at interoperere med et ikke-installeret eksemplar af AIR Runtime Software. Du må ikke skabe eller distribuere nogen udvikler-Software, der kører uden installation. Du må ikke installere eller bruge AIR Build Værktøjer eller andre dele af AIR SDK til at udvikle software, der er forbudt i henhold til denne aftale.
- 10.5. Anvendelse af AVC Codec. Dette produkt er givet i licens i henhold til AVC-patentporteføjllicensen til personlig, ikke-forretningsmæssig anvendelse for en forbruger med henblik på at (a) indkode video, der overholder AVC-standarden ("AVC-video"), og/eller (b) afkode AVC-video, som er blevet indkodet af en forbruger under udøvelsen af en privat, ikke-forretningsmæssig aktivitet, og/eller er erhvervet fra en videoleverandør med licens til at udbyde AVC-video. Der er hverken direkte eller

indirekte givet licens til nogen anden brug. Yderligere oplysninger kan indhentes fra MPEG LA, L.L.C. på <http://www.mpegla.com>.

- 10.6. Anvendelse af MP3 Codec. Du får muligvis ikke adgang til MP3-codecs i runtime-bibliotekerne på anden måde end gennem de publicerede runtime-API'er. Udvikling, brug eller distribution af en udvikler-App, der opererer på ikke-pc-enheder, og som dekode MP3-data, der ikke er indeholdt i et SWF-, FLV- eller andet filformat, der indeholder mere end MP3-data, kan kræve én eller flere tredjepartslicenser.

11. Definitioner.

- 11.1. "Adobe ID" betyder de entydige oplysninger om brugernavn, adgangskode og profiloplysninger, som du bruger til at oprette en Developer-konto og til at logge på og få adgang til tjenesten.
- 11.2. "Adobe-logonknapper og -logonskabelon" betyder den karakteristiske knapgrafik og separate skabelon til logonskærmens grænseflade, som gøres tilgængelig af Adobe, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade som den visuelle prompt til præsentation eller start af tjenestens logonmetode.
- 11.3. "Adobe-varemærker" betyder de Adobe-varemærker, navne, logoer og ikoner, og mærkerne og den Creative-branding, der er angivet til udviklerbrug, som vist og beskrevet i Adobes brand-retningslinjer og på adobe.io.
- 11.4. "AIR SDK" betyder AIR Build Værktøjer, Videredistribuerbare filer med AIR-objektkode, AIR runtime-komponenter og AIR SDK-kildefiler og AIR-prøvekode.
- 11.5. "AIR Build Værktøjer" betyder buildfil-compilers, runtime-biblioteker (men ikke den komplette Runtime Software), der leveres af AIR SDK, herunder f.eks. indholdet af bin-, lib- og runtime-mapper, adl.exe, adl.bat og adt.jar.
- 11.6. "Videredistribuerbare filer med AIR-objektkode" betyder de filer i objektkodeformat, der er placeret i /runtimes/air-captivate/mac,/runtimes/ air-captivate/win, lib/aot/lib,/lib/android/lib/runtimeClasses.jar og /runtimes/air/android/device/Runtime.apk mapper, hvis de er inkluderet i den version af SDK, der leveres til dig i forbindelse med denne aftale.
- 11.7. "AIR Runtime-komponenter" betyder alle individuelle filer, biblioteker eller eksekverbare koder i Adobe AIR installationsbiblioteket (f.eks. "Adobe AIR" og "Adobe AIR Framework"-mapperne) eller Adobe AIR redskaberne i redskabsbiblioteket eller installationsfilerne. Adobe AIR.dll, runtime executables, template.exe, og template.app er eksempler på Runtime-komponenter.
- 11.8. "AIR Runtime Software" betyder Adobe-runtime-softwaren i objektkodeformat med navnet "Adobe AIR", der skal installeres af slutbrugere og alle opdateringer af sådan software, der stilles til rådighed af Adobe.
- 11.9. "AIR SDK-kildefiler" betyder kildekodefiler i mappen "rammer", der ledsager denne aftale.
- 11.10. "API" betyder applikationsprogrammeringsgrænsefladerne, som er et sæt af rutiner, protokoller og værktøjer, der angiver, hvordan softwarekomponenter interagerer. API'erne kan opdeles i header-filer, JAR-filer og SDK-plug-in-API'er, som defineret i header-filerne og vist i plug-in eksempelkoden og hertil knyttet information i objektkodeformat og/eller som biblioteker, som Adobe har indsat som en del af SDK med henblik på uændret distribution med udvikler-Software, der faciliterer adgang til og fungerer sammen med Softwaren og Tjenesterne.
- 11.11. "API-nøgle" betyder de API-adgangslegitimationsoplysninger, der er tildelt til din udvikler-Software og er linket til dit Adobe ID, der bruges af Adobe til at sammenknytte og godkende din API-aktivitet og dine Developer-programmer.
- 11.12. "Badges" betyder alle logoer eller varemærker, som Adobe har stillet til rådighed for markedsføring og for at fremme tilgængeligheden og kompatibiliteten af din udvikler-Software med softwaren eller tjenesterne.

- 11.13. "Mærkningsretningslinjer" betyder alle instruktioner eller retningslinjer, der måtte blive udgivet eller leveret til dig fra Adobe i forbindelse med din brug af Adobe-varemærkerne eller Creative-brandingen.
- 11.14. "Creative-branding" betyder mærkaterne, Adobe-logonknappe og -logoskabelonen og funktionsikoner.
- 11.15. "Udvikler-Add-Ons" betyder alle programmer, programmer og anden teknologi, du udvikler for at tilføje funktioner eller funktionalitet til softwaren eller tjenesterne.
- 11.16. "Developer-programmer" betyder alle softwareprogrammer, programmer og andre teknologier, som du udvikler med eller med brug af en SDK og API til at opnå adgang til, fungere med eller interagere med tjenesten.
- 11.17. "Udvikler-Software" betyder udvikler-Add-Ons og udvikler-apps.
- 11.18. "Funktionsikoner" betyder de forskellige ikoner, som Adobe har gjort tilgængelig, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade for utvetydigt at identificere visse diskrete software- eller tjenestefunktioner, -komponenter eller -behandlingsfunktioner.
- 11.19. "Produkter" betyder SDK'er, API'er, Software, Services og Værker.
- 11.20. "Prøvekode" betyder objektkode og/eller kildekode, undtagen Indholdsfiler, som vi inkluderer, så du kan inkorporere dem i din udvikler-Software i overensstemmelse med disse Vilkår.
- 11.21. "SDK" betyder Adobe-softwareudviklingssæt og alle tilknyttede materialer, systemfiler, Prøvekode, værktøjer, programmer og hjælpeprogrammer, indholdsfiler og relateret dokumentation.
- 11.22. "Værker" betyder kun de billeder, der er udpeget som "standard" på webstedet Adobe Stock. "Værk" udelukker udtrykkeligt videoer, 3D-indhold, premium-indhold, indhold betegnet som "kun til redaktionel brug" og alt andet indhold, der ikke betegnet som "standard".