

Tillægsvilkår for Adobe-udviklere

Senest opdateret d. 5. juni 2018. Erstatte alle tidligere versioner (inklusive tidligere versioner af udviklervilkår og -betingelser for brug og Adobe Exchange-aftalen) i deres helhed.

Disse Tillægsvilkår regulerer din brug af Adobe SDK'er, API'er, udviklerportaler og Værker for Adobe Creative Cloud- og Document Cloud-tjenesterne og softwaren og er medtaget som reference i Adobes Generelle vilkår for brug, der findes på <http://www.adobe.com/legal/terms.html> (disse Tillægsvilkår og de Generelle vilkår omtales under ét som "**Vilkår**"). Vilkår med stort begyndelsesbogstav, der ikke er angivet her, har den samme betydning som angivet i Adobes Generelle vilkår for brug.

Din accept af disse Vilkår erstatter alle tidligere aftaler mellem dig og Adobe med hensyn til Adobe SDK'er, API'er, Portaler og Værker til Adobe Creative Cloud- og Document Cloud-tjenester og -software. Disse Vilkår regulerer ikke brugen af Adobe SDK'er, API'er og Exchange-webstedet til Adobe Experience Cloud-produkter eller -tjenester.

1. Definitioner.

- 1.1. "**Adobe ID**" betyder de entydige oplysninger om brugernavn, adgangskode og profiloplysninger, som du bruger til at oprette en Developer-konto og til at logge på og få adgang til tjenesten.
- 1.2. "**Adobe-betalingspartner**" betyder Adobes tredjepartsbetalingspartner, som kan kræve, at du indgår en separat aftale om direkte betalingsprocesser og angiver visse yderligere oplysninger.
- 1.3. "**Adobe-logonknap og -logonskabelon**" betyder den karakteristiske knapgrafik og separate grænsefladeskabelon for logonskærm, som gøres tilgængelig af Adobe, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade som den visuelle prompt til præsentation eller start af tjenestens logonmetode, som vist og beskrevet i Mærkningsretningslinjerne på portalen adobe.io.
- 1.4. "**Adobe-varemærker**" betyder de Adobe-varemærker, navne, logoer, ikoner, mærker og Creative-branding i Mærkningsretningslinjerne på portalen adobe.io og leveres til dig på Adobe Exchange Portal for at fremme tilgængeligheden af din godkendte Udvikler-Software via Adobe Exchange-tjenesten.
- 1.5. "**AIR SDK**" betyder AIR-build-værktøjer, Videredistribuerbare filer med AIR-objektkode, AIR-runtime-komponenter og AIR SDK-kildefiler og AIR-prøvekode.
- 1.6. "**AIR-build-værktøjer**" betyder build-fil-compiler, runtime-biblioteker (men ikke den komplette runtime-software), der leveres af AIR SDK, herunder f.eks. indholdet af bin-, lib- og runtime-mapper, adl.exe, adl.bat og adt.jar.
- 1.7. "**Videredistribuerbare filer med AIR-objektkode**" betyder de filer i objektkodeformat, der er placeret i mapperne /runtimes/air-captive/mac/, /runtimes/air-captive/win/, lib/aot/lib/, lib/android/lib/runtimeClasses.jar og /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, hvis de er inkluderet i den version af SDK, der leveres til dig i forbindelse med denne aftale.
- 1.8. "**AIR Runtime-komponenter**" betyder alle individuelle filer, biblioteker eller eksekverbare kode i runtime-softwarebiblioteket (f.eks. runtime-mappen) eller runtime-softwareværktøjerne i værktøjsbiblioteket eller installationsfilerne. Adobe AIR.dll, runtime executables, template.exe, og template.app er eksempler på Runtime-komponenter.
- 1.9. "**AIR-runtime-software**" betyder Adobe-runtime-softwaren i objektkodeformat med navnet "Adobe AIR", der skal installeres af slutbrugere og alle opdateringer af sådan software, der stilles til rådighed af Adobe.
- 1.10. "**AIR SDK-kildefiler**" betyder kildekodefiler i mappen "rammer", der ledsager denne aftale.
- 1.11. "**API**" betyder programmets programmeringsgrænseflader, som er et sæt rutiner, protokoller og værktøjer, der angiver, hvordan softwarekomponenter interagerer. API'erne kan opdeles i header-filer, JAR-filer og SDK-plug-in-API'er, som defineret i header-filerne og vist i plug-in-eksempelkoden og relaterede oplysninger i objektkodeformat og/eller som biblioteker, som Adobe har indsat som en del af SDK med henblik på uændret distribution med

Udvikler-Software, der faciliterer adgang til og fungerer sammen med Tjenesterne og Softwaren. Denne definition omfatter alle API'er, der er angivet i disse Tillægsvilkår, herunder AIR SDK.

1.12. "**API-nøgle**" betyder de API-adgangslegitimationsoplysninger, der er tildelt til din Udvikler-Software og er linket til dit Adobe ID, der bruges af Adobe til at tilknytte og godkende din API-aktivitet og Udvikler-Software.

1.13. "**Mærkater**" betyder varemærker, herunder logoer, ikoner og tekst, der er identificeret som et mærke i Mærkningsretningslinjerne eller på Portalerne.

1.14. "**Mærkningsretningslinjer**" betyder alle instruktioner eller retningslinjer, der måtte være udgivet eller leveret til dig fra Adobe i forbindelse med din brug af Adobe-varemærker.

1.15. "**Creative-branding**" betyder Mærkater, Adobe-logonknappe og logoskabelonen samt funktionsikoner som vist og beskrevet i Mærkningsretningslinjerne på portalen adobe.io.

1.16. "**Udviklersoftware**" betyder alle softwareapplikationer, programmer, tilføjelser, udvidelser, plug-ins og andre teknologier, som du udvikler med eller bruger en SDK og API til for at få adgang til, fungere eller interoperere med Tjenesterne og Softwaren, eller som du udvikler for at tilføje funktioner eller funktionalitet til Tjenesterne eller Softwaren.

1.17. "**Funktionsikoner**" betyder det grafikikon, som Adobe har gjort tilgængelig, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade for utvetydigt at identificere visse diskrete Tjeneste- eller Softwarefunktioner, -komponenter eller -behandlingsfunktioner.

1.18. "**Portaler**" betyder Adobe-udviklerwebstedet på <https://www.adobe.io/> og Adobe Exchange-webstedet og producentportalen på <https://adobeexchange.com/> til Creative Cloud og Document Cloud.

1.19. "**Forbudte data**" betyder data, der gør det muligt for Adobe at identificere en bestemt fysisk person (i stedet for deres enhed), såsom deres telefonnummer, e-mailadresse, identifikationsnummer udstedt af myndighederne, navn og postadresse.

1.20. "**Prøvekode**" betyder objektkode og/eller kildekode, undtagen eksempelfiler, som vi inkluderer, så du kan inkorporere dem i din Udvikler-Software i overensstemmelse med disse Vilkår.

1.21. "**SDK**" betyder Adobe-softwareudviklingsæt og alle tilknyttede materialer, systemfiler, Prøvekode, værktøjer, programmer og hjælpeprogrammer, plug-ins, eksempelfiler og relateret dokumentation. Denne definition omfatter alle SDK'er, der er angivet i disse Tillægsvilkår, herunder AIR SDK og PhoneGap SDK.

1.22. "**Værker**" betyder kun de billeder, der er udpeget som "standard" på Adobe Stock-webstedet. Et Værk udelukker udtrykkeligt videoer, 3D-indhold, premium-indhold, indhold betegnet som "kun til redaktionel brug" og alt andet indhold, der ikke betegnet som "standard".

2. Udvikleroplysninger.

2.1. **Adobe ID.** Du skal oprette et Adobe ID og en online udvikler-kontoprofil for at kunne hente og bruge en SDK, API-nøgle eller Portal eller for at kunne oprette et plug-in eller en udvidelse. Du skal på ethvert tidspunkt holde din kontoprofil opdateret med aktuelle kontooplysninger, herunder aktuelle kontaktoplysninger. Du har ansvaret for alle aktiviteter, der foregår via din konto. Du skal omgående kontakte kundesupport, hvis du bliver opmærksom på uautoriseret brug af din konto. Du må ikke (a) dele dine kontooplysninger (undtagen med en autoriseret kontoadministrator) eller (b) bruge en anden brugers konto.

2.2. **API-nøgle.** Hvis den relevante API kræver en API-nøgle for at få adgang til Tjenesterne og Softwaren, skal du oprette en separat API-nøgle for hver Udvikler-Software. Indtil din Udvikler-Software er godkendt af os til distribution, kan API-nøglen kun bruges til intern udvikling og test af Udvikler-Software og må ikke bruges i forbindelse med Udvikler-Software, der er gjort tilgængelig for tredjepart. Nærmere oplysninger om godkendelsesprocessen findes i disse Vilkår, på portalerne eller er på anden måde meddelt dig af os.

2.3. API-brugsdata. Vi vil muligvis indsamle aggregerede brugsdata for Udvikler-Software ved hjælp af en SDK, API eller Portal. Disse oplysninger er tilknyttet din Adobe ID og online udviklerkontoprofil og giver os mulighed for at opretholde sikkerhed, overvåge ydeevnen og forbedre kvalitet og funktioner.

3. Licenser.

3.1. **Adobes immaterielle rettigheder.** Elementerne i Tjenesterne og Softwaren er vores og vores leverandørs intellektuelle ejendomsrettigheder og er beskyttet ved lov, herunder USA's lovgivning om ophavsret og patentret, internationale traktatbestemmelser og gældende love i det land, hvor de anvendes. Du skal sikre, at alle kopier af SDK'erne eller API'erne eller en hvilken som helst anden komponent i SDK'erne eller API'erne, som du af en hvilken som helst grund har reproduceret, indeholder de samme ophavsretlige meddelelser og andre underretninger om enerettigheder, som dem der i givet fald vises i de eksemplarer, som vi har stillet til rådighed. Vi og vores leverandører bevarer adkomsten og ejendomsretten til elementerne i Tjenesterne eller Softwaren, det medie, som det er optaget på og alle efterfølgende kopier, uanset i hvilken form eller på hvilket medie, originalen og andre kopier kan måtte findes.

3.2. **Licenser, som du tildeler Adobe.** Du giver os en verdensomspændende, ikke-eksklusiv licens til brug, reproduktion og ellers afprøvning af din Udvikler-Software til godkendelse til distribution. Hvis du sender Udvikler-Software via en portal (f.eks. Adobe Exchange-portalen) for at gøre den tilgængelig i en Tjeneste (f.eks. Adobe Exchange-tjenesten), giver du os en verdensomspændende, ikke-eksklusiv, royaltyfri, fuldt betalt licens til offentlig visning, udførelse, ændring, underlicensering og distribution af din Udvikler-Software til slutbrugere via Tjenesten. Du giver os en verdensomspændende ikke-eksklusiv, ikke-overdragelig licens til at bruge dit navn, dine logoer eller andre mærker og beskrivende materialer og til offentligt at henvise til dig eller din Udvikler-Software for at annoncere og fremme Tjenesterne og Softwaren og din Udvikler-Software.

3.3. Licens, som Adobe tildeler Dig.

(a) **Intern udvikling.** I henhold til disse Vilkår giver vi dig en ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, tilbagekaldelig licens til at bruge og gengive SDK og API-nøglen til intern udvikling og test af din Udvikler-Software.

(b) **Distribution.** I henhold til disse vilkår, herunder godkendelsesrettighederne i afsnit 4, giver vi dig en ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, tilbagekaldelig licens til at bruge, gengive og distribuere SDK og API-nøglen udelukkende i og med din godkendte Udvikler-Software.

(c) **Prøvekode.** Du kan bruge, ændre eller integrere alle eller dele af enhver Prøvekode, vi leverer med SDK'en (uanset om den er mærket "prøvekode" i mapper og filer, der følger med SDK) med din Udvikler-Software. I henhold til godkendelsesrettighederne i afsnit 4 må du kun distribuere Prøvekoden og eventuelle ændringer som en del af din Udvikler-Software i objektkodeform. Du lover at bevare og i fuldt omfang reproducere alle Adobes ophavsrets-, ansvarsfraskrivelses- eller andre meddelelser om enerettigheder (som de vises i Prøvekode) i alle kopier, modifikationer eller integrationer af Prøvekode, som du har ret til at lave ifølge disse Vilkår. Enhver modificeret eller integreret del af enhver Prøvekode, der leveres af os, forbliver omfattet af disse Vilkår.

3.4. **Ændringer.** Vi forbeholder os retten til at ændre, opdatere eller afbryde enhver SDK, API (herunder enhver del af disse eller funktioner i dem) eller Portaler uden varsel eller ansvar over for dig eller nogen anden.

3.5. **Ikke-offentlige API'er.** Du må ikke offentligt vise eller afsløre nogen API'er, der ikke er offentligt dokumenterede på det tidspunkt, du får adgang til dem. Brugen af sådanne ikke-offentlige API'er kan være omfattet af yderligere fortrolighedsforpligtelser.

3.6. **Tredjepartsvilkår.** SDK eller API kan indeholde tredjepartssoftware (f.eks. gratis software eller software med åben kildekode) og kan være omfattet af tillægsvilkår, der typisk findes i en separat licensaftale eller en "ReadMe"-fil eller i "Tredjeparts softwaremeddelelser og/eller tillægsvilkår", der findes på <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (samlet betegnet "Tredjeparts licensvilkår"). Tredjeparts-licensvilkår kan kræve, at du videresender meddelelser til dine slutbrugere. Tredjeparts-licensvilkår har forrang i tilfælde af en konflikt mellem disse Vilkår og de pågældende Tredjeparts-licensvilkår.

3.7. **Andre Adobe-tjenester.** Disse vilkår giver dig ikke rettigheder til nogen af Adobes tjenester, software eller det indhold, som der gives adgang til via dem.

4. Distribution af Udvikler-Software.

4.1. **Godkendt af Adobe.** Vi forbeholder os ret til at begrænse distributionen af Udvikler-Software (herunder adgang til Tjenester eller Software produceret med Udvikler-Software), medmindre det, efter et frit skøn, er godkendt af os. Som et led i godkendelsen vil vi muligvis vi gennemgå din Udvikler-Software med hensyn til overholdelse af disse Vilkår, herunder identificere sikkerhedsproblemer, der kan påvirke Adobe eller Adobes brugere. Vi forbeholder os også ret til at kræve fornyet godkendelse af alle ændringer af Udvikler-Software (herunder fejlrettelser, opdateringer, opgraderinger, revisioner og nye udgivelser). Nærmere oplysninger om godkendelsesproceduren vil blive meddelt på Portalerne. Vi kan til enhver tid og uanset årsag tilbagekalde godkendelse af enhver form for Udvikler-Software, herunder på grund af manglende overholdelse af fremtidige versioner af Adobes Generelle vilkår for brug eller Tillægsvilkår. Hvis godkendelsen af din Udvikler-Software tilbagekaldes, skal du ophøre med distributionen af den og ophøre med at tilgå Tjenesterne eller Softwaren gennem den senest 10 dage efter meddelelsen.

4.2. **Distributionskanaler.** Vi forbeholder os ret til at kræve, at godkendt Udvikler-Software distribueres via Adobe Exchange-tjenesten, og at begrænse distributionen af godkendt Udvikler-Software via alle kanaler, der ikke er godkendt af os.

5. Krav og begrænsninger.

5.1. **Ingen ændringer eller reverse engineering.** Medmindre det udtrykkeligt er tilladt ifølge disse vilkår, må du ikke (a) ændre, porte, tilpasse eller oversætte nogen del af en SDK eller (b) foretage reverse engineering, dekompile, adskille eller på anden måde forsøge at finde kildekoden eller nogen del af et SDK eller API. Hvis lovgivningen i din jurisdiktion giver dig ret til at dekompile en SDK for at få de oplysninger, der er nødvendige for at gøre de licenserede dele af SDK interoperable med anden software, må du kun gøre det efter først at have anmodet os om de pågældende oplysninger. Vi kan efter eget skøn enten give dig de pågældende oplysninger eller pålægge rimelige betingelser, herunder et rimeligt gebyr for brugen af kildekoden, for at sikre, at vores og vores leverandørers ejendomsrettigheder til SDK-kilkoden beskyttes.

5.2. **Ingen forstyrrelse af Tjenester eller Software.** Medmindre det er tilladt ifølge API'erne, må du ikke skabe Udvikler-Software, som (a) fjerner "Om" eller "Info"-skærme eller sider i nogen Tjenester og Software eller (b) forstyrrer funktionaliteten og/eller udseendet af nogen Tjenester eller Software eller en hvilken som helst komponent i denne.

5.3. **Ingen lokalisering af Tjenesterne eller Softwaren.** Du må ikke bruge SDK'erne til at udvikle software, der muliggør lokalisering af Tjenesterne eller Softwaren. "**Lokalisering**" betyder en ændring af standardsproget for de installerede Tjenester og installerede Software, herunder, men ikke begrænset til, Tjenesterne eller Softwarens brugergrænseflade.

5.4. **Ingen "ubundling".** SDK'erne kan indeholde forskellige applikationer, hjælpeprogrammer og komponenter og kan understøtte flere platforme og sprog eller leveres muligvis til dig på flere medier eller i flere eksemplarer. Ikke desto mindre er SDK'erne udviklet og leveret til dig som et enkelt produkt, der er beregnet til brug som et enkelt produkt på computere og platforme som tilladt i nærværende. Du er ikke forpligtet til at bruge alle komponenter i en SDK, men du må ikke adskille eller ompakke komponentdelene i en SDK med henblik på distribution, overførsel, videresalg eller brug på forskellige computere.

5.5. **Malware.** Du må ikke udføre nogen handling, der udsætter nogen del af Tjenesterne eller Softwaren for ondsindet eller skadelig kode, virus, trojanske heste, orme, tidsbomber, cancelbots eller anden malware, som har til formål at forårsage ødelæggelse eller afbrydelse.

5.6. **Ulovlig Software.** Du må ikke bruge Tjenesterne eller Softwaren til at skabe Udvikler-Software, der strider mod nogen lov, vedtægter, bestemmelser, regler eller rettigheder (herunder love, regler eller rettigheder vedrørende

intellektuel ejendomsret, computerspyware, personoplysninger, handelskontrol, urimelig konkurrence, antidiskrimination eller falsk reklame) når den anvendes på den måde, hvortil den er beregnet eller hvorpå den er markedsført.

5.7. **Handelskontroller.** Din Udvikler-Software er underlagt amerikanske og internationale love, restriktioner og forskrifter (tilsammen kaldet "**Handelslovgivning**"), der kan regulere import, eksport og brug af din Udvikler-Software. Du bekræfter og garanterer, at du har modtaget alle nødvendige tilladelser fra de relevante statslige myndigheder til import, eksport og brug af Udvikler-Software. Desuden bekræfter og garanterer du, at du ikke er statsborger i eller opholder dig i et embargounderlagt land eller en anden nation, som er underlagt handelsrestriktioner (herunder Iran, Syrien, Sudan, Cuba, Krim og Nordkorea).

5.8. **Software med åben kildekode.** Du må ikke flette, integrere eller bruge en SDK eller API eller nogen del heraf med nogen anden software, der er underlagt licensbetingelser, der kræver, at nogen af Adobes immaterielle rettigheder licenseres til eller på anden måde deles med nogen tredjeparter (f.eks. kun GPL-licensbetingelser).

5.9. **Brugsgrænser.** Vi kan begrænse antallet eller typen af kald, der accepteres af eller til en API, hvis vi mener, at antallet af kald kan påvirke API'en, Softwaren eller tjenesten negativt.

5.10. **Ingen underlicensering.** Du må ikke give en API i underlicens til brug for en tredjepart. Du må ikke (a) leje, lease, udlåne eller tildele andre rettigheder i SDK'en eller API'en, herunder rettigheder på medlemskabs- eller abonnementsbasis, eller (b) udnytte SDK'en eller API'en i en computerservicevirksomhed, tredjeparts outsourcingfacilitet eller -service, servicebureauordning, et netværk eller på timesharing-grundlag.

5.11. **Oprettelse af software til at fungere på samme måde som API'en.** Du må ikke skabe Udvikler-Software, der ikke tilføjer væsentlig funktionalitet eller funktioner, ud over dem, som API'en giver. Du må ikke skabe Udvikler-Software, der konkurrerer mod eller ligner Adobe-teknologier eller -produkter. Adobe forbeholder sig retten til udelukkende eller eksklusivt at afvise eller fjerne Udvikler-Software, der er ens eller konkurrerer mod Adobe-teknologier eller -produkter.

5.12. **Slutbrugerdata.** Hvis du indsamler personligt identificerbare oplysninger via din Udvikler-Software, skal du: (a) overholde alle gældende love og bestemmelser om beskyttelse af personoplysninger, (b) offentliggøre en meddelelse om beskyttelse af personoplysninger, som du gør let tilgængelig for brugere fra din Udvikler-Software, og hvori du klart og nøjagtigt beskriver dine procedurer for indsamling, brug og deling af oplysninger, der kan identificere slutbrugeren personligt, med tredjeparter, og (c) respektere dine slutbrugeres personoplysninger samt overholde de forpligtelser, du har påtaget dig i din meddelelse om beskyttelse af personoplysninger. Din Udvikler-Software må ikke sende Forbudte data til Adobe.

5.13. **Overførsel af Forbudte data.** Din Udvikler-Software (a) må ikke overføre, levere eller på anden måde stille Forbudte data til rådighed for Adobe, og (b) må ikke udlede Forbudte data ved at sammenkæde, kombinere eller sammenligne de data, du giver os, med andre data, som du erhverver fra tredjepartskilder.

5.14. **Beskyttelse af personlige oplysninger.** Adobes politik om beskyttelse af personlige oplysninger (<http://www.adobe.com/go/privacy>) tillader sporing af besøg på hjemmesider, og den giver udførlig information om emnerne sporing og brug af cookies, web-beacons og lignende anordninger.

5.15. **Ikke-blokering af Adobe Udvikling.** Vi udvikler i øjeblikket eller vil kunne udvikle teknologier eller produkter, der har eller kan have design eller funktionalitet, som ligner eller konkurrerer med din Udvikler-Software. Intet i Vilkaarne begrænser vores ret til at udvikle, erhverve, licensere, vedligeholde eller distribuere teknologier eller produkter. Du lover ikke at gøre noget patent, du ejer, og som dækker din Udvikler-Software, gældende mod os, vores datterselskaber eller tilknyttede virksomheder eller deres kunder, agenter eller entreprenører med hensyn til fremstilling, brug, import, licensering, udbud til salg eller salg af Tjenester eller Software. Du accepterer også, at dette er et ikke-eksklusivt forhold.

5.16 **Slutbrugersupport.** Du har ansvaret for at yde support til slutbrugere af din Udvikler-Software.

6. Gebyrer, Indtægtsandel og Betalingsbehandling.

6.1. **Gebyrer, vi opkræver.** Vi forbeholder os ret til når som helst at fastsætte priser eller opkræve gebyr hos dig eller slutbrugere af din Udvikler-Software (direkte eller gennem indtægtsdeling) for at bruge vores Portaler, SDK'er eller API'er eller nogen af deres diskrete funktioner, komponenter eller forarbejdningsfunktioner, som kan integreres eller aktiveres i, gennem eller af din Udvikler-Software. Gældende gebyrer vil blive specificeret på vores Portaler eller i disse Vilkår.

6.2. **Gebyrer, vi betaler.** Hvis vi tilbyder et gebyr eller en indtægtsandel til salg af din Udvikler-Software via en Tjeneste, betaler vi dig i henhold til det relevante afsnit i disse Vilkår og betalingspolitik for Tjenesten (eksempelvis afsnit 13.2 for Adobe Exchange). Vi forbeholder os ret til at ændre eventuelle betalingspolitikker fra tid til anden, og du er ansvarlig for at kontrollere dem regelmæssigt. Ved at fortsætte med at indsende eller uploade Udvikler-Software via en Tjeneste eller ved ikke at fjerne Udvikler-Software accepterer du eventuelle nye betalingspolitikker, der revideres fra tid til anden. Du kan betegne din Udvikler-Software som gratis software, i hvilket tilfælde vi kan distribuere Udvikler-Software uden ansvar eller betaling til dig. Medmindre andet er angivet i Vilkårene, har vi ingen betalingsforpligtelser over for dig. Hvis vi tilbyder prøveversioner og prøveUdvikler-Software, er vi ikke underlagt betalingsforpligtelserne i disse Vilkår.

6.3. **Adobe-betalingspartner.** Vi kan bruge Adobe-betalingspartnere for at lette betalingen til dig og salg af Udvikler-Software via en Tjeneste. En Adobe-betalingspartner kan kræve, at du indgår en separat aftale om direkte betalingsprocesser direkte med dem og angiver visse yderligere oplysninger. Hvis betalingen for Udvikler-Software behandles eller administreres af Adobe-betalingspartneren, anerkender og accepterer du, at Adobe ikke har noget ansvar overhovedet med hensyn til forsinkede eller unøjagtige betalinger, og du accepterer at løse enhver tvist i forbindelse med behandling af gebyrer direkte med Adobe-betalingspartneren. Derudover kan Adobe dele oplysninger om dig med Adobe-betalingspartneren og Adobe-tjenesteudbydere efter behov for at muliggøre din brug af Tjenesten. Adobe har hverken adgang til eller fører kontrol med de faciliteter, som tredjepart måtte bruge, og tredjeparts hjemmesiders praksis med henblik på informationsbrug er ikke omfattet af Adobes politik om beskyttelse af personlige oplysninger.

6.4. **Skatter og gebyrer til tredjepart.** Du skal betale alle gældende skatter, afgifter og relevante tredjepartsgebyrer (f.eks. opkaldsgebyrer, gebyrer fra dit mobiltelefonselskab eller din internetudbyder, dataplangebyrer, kreditkortgebyrer eller vekselgebyrer). Vi påtager os ikke noget ansvar for disse gebyrer. Hvis der opkræves gebyrer hos os, kan vi tage skridt til at indkassere disse gebyrer hos dig. Du har ansvaret for alle relaterede opkrævningsomkostninger og -udgifter.

7. Varemærker.

7.1. **Varemærkelicens.** Vi giver dig en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge Adobe-varemærker i din Udvikler-Software, på dit websted og i trykte medier samt elektronisk kommunikation udelukkende for at indikere, at din godkendte Udvikler-Software giver forbindelse til, fungerer sammen med eller er kompatibel med eller tilgængelig via Tjenesterne eller Softwaren, så længe sådan brug sker i overensstemmelse med Vilkårene, herunder Adobes retningslinjer for brug af varemærker, som er tilgængelige på Adobes websted (adobe.com), retningslinjerne for branding og andre gældende brandings-retningslinjer eller begrænsninger på Portalerne. Sådanne retningslinjer kan til enhver tid revideres og opdateres af Adobe, og du skal altid overholde den gældende version af retningslinjerne. Vilkårene giver dig ikke ret til at bruge et andet Adobe-varemærke.

(a) Din brug af Adobe-varemærkerne i overensstemmelse med disse Vilkår giver dig ikke nogen anden ret eller adkomst til eller interesse i nogen Adobe-varemærker. Du anerkender Adobes ejendomsret til Adobe-varemærkerne, anerkender værdien af den goodwill, der er forbundet med Adobe-varemærkerne, og du anerkender, at den pågældende goodwill alene skal gælde til gavn for og tilhører Adobe. Du accepterer, at du ikke må bruge Adobe-varemærkerne på nogen måde, som vil miskreditere Adobe, Tjenesterne eller Softwaren, eller som vil ødelægge eller forstyrre Adobes goodwill i Adobe-varemærkerne, krænke Adobes immaterielle rettigheder. Du må heller ikke afgive falske eller vildledende erklæringer vedrørende din Udvikler-Software.

(b) Du er enig i, at du kun må bruge Adobe-varemærkerne i forbindelse med Udvikler-Software, som (a) er i overensstemmelse med disse Vilkår, (b) overholder de kvalitetsstandarder, der er fastsat af Adobe, og (c) overholder alle gældende love i den jurisdiktion, hvor Udvikler-Software er fremstillet eller bruges. På anmodning giver du os besked om alle steder, hvor du bruger Adobe-varemærkerne, og forsyner os med repræsentative prøver af den pågældende brug. På anmodning hjælper du os med at overvåge og opretholde kvalitet og form for brug af Adobe-varemærkerne. Efter underretning herom skal du ophøre med enhver brug af de Adobe-varemærker, som vi efter vores frie skøn fastslår er i strid med formålet med denne licens. Du er eneansvarlig for eventuelle omkostninger forbundet med fjernelse eller ændring af din brug af Adobe-varemærkerne.

7.2. Varemærkebegrænsninger.

(a) Du må kun bruge Mærkaterne til at markedsføre og promovere din Udvikler-Software. Du må ikke bruge Mærkaterne på eller i brugergrænsefladen i din Udvikler-Software.

(b) Du må kun bruge de påkrævede Adobe-logonknappe og -logonskabelonen på eller i brugergrænsefladen af din Udvikler-Software til at identificere, starte eller levere Tjenesternes logonmetode. Du må ikke bruge Adobe-logonknappe eller logonskabelonen i eller uden for brugergrænsefladen i din Udvikler-Software til at identificere diskrete tjenestefunktioner, -komponenter eller -behandlingsfunktioner eller til at markedsføre eller på anden vis reklamere for din Udvikler-Software.

(c) Du må kun bruge de påkrævede funktionsikoner på eller i brugergrænsefladen i din Udvikler-Software til at identificere diskrete tjenestefunktioner, -komponenter eller -behandlingsfunktioner. Du må ikke bruge funktionsikoner i eller uden for grænsefladen i din Udvikler-Software som en metode til at starte logon til Tjenesterne eller til at markedsføre eller på anden vis reklamere for din Udvikler-Software.

(d) Du må ikke bruge Adobe-varemærker, ord- eller logodesign eller noget Adobe-produktnavn eller et lignende navn eller design, hverken helt eller delvist eller i forkortet form, i navnet på din Udvikler-Software eller produktikonet til din Udvikler-Software. Du må heller ikke registrere eller forsøge at registrere et websteds domænenavn eller varemærke, der indeholder eller kan forveksles med nogen af de foregående.

8. Ophør og fjernelse

8.1. **Ophør efter dit ønske.** Du kan til enhver tid ophøre med at bruge SDK'erne eller API'erne eller få adgang til Tjenesterne eller Softwaren via din Udvikler-Software. Det pågældende ophør fritager dig ikke for forpligtelsen til at betale udestående gebyrer. Efter ophøret skal du ophøre med at distribuere din Udvikler-Software, ophøre med at bruge SDK'erne og API'erne, ophøre med at få adgang til Tjenesterne eller Softwaren via din Udvikler-Software og ophøre med at reklamere med kompatibilitet med nogen form for Software eller Tjeneste.

8.2. **Ophør efter vores ønske.** Vi kan bringe disse Vilkår til ophør eller afvise dine anmodninger om adgang til Tjenesterne eller Softwaren eller tilbagekalde dine tildelte API-nøgler af en hvilken som helst grund.

8.3. **Overlevelse.** Ved udløbet eller ophøret af disse Vilkår vil uophørlige licenser, du har fået tildelt, din forpligtelse til skadesløsholdelse, vores garantifraskrivelse eller ansvarsbegrænsninger og bestemmelserne om tvistbilæggelse anført i disse Vilkår stadig være gældende.

9. Yderligere begrænsninger for AIR.

9.1. **Ingen distribution eller ændring af AIR Build-Værktøjer.** Du må alene installere og bruge AIR Build-Værktøjer og AIR runtime-komponenter med det formål at udvikle Udvikler-Software. Du må ikke ændre eller distribuere AIR Build-Værktøjer (bortset fra filer, der er omfattet af tredjepartslicenser, der tillader dig at gøre det) eller AIR Runtime Software på nogen måde.

9.2. **Videredistribuerbare filer med objektkode.** Du må kun distribuere videredistribuerbare filer med AIR-objektkode som automatisk indarbejdet (dvs. kun inkorporeret som et biprodukt af din brug af AIR Build-Værktøjer) i din Udvikler-Software ved at bruge videredistribuerbare filer med AIR-objektkode i henholdsvis /runtimes/air

capture/mac,/runtimes/air-capture/win, lib/aot/ lib,/lib/android/lib/runtimeClasses.jar og /runtimes/air/android/device/Runtime.apk mapper.

9.3. Distribution af modificerede AIR SDK-kildefiler. Du er berettiget til at distribuere væsentligt ændrede AIR SDK-kildefiler i kildekode eller objektkodeformat på stand-alone basis eller som bundtet med andre komponenter, der er nyttige for udviklere, forudsat at du (a) inkluderer en ophavsretlig meddelelse, der viser ejendomsretten til ophavsretten i sådanne ændrede filer og (b) ikke bruger "mx," "mxml," "flex," "flash," "fl" eller "adobe" i nogen nye pakker eller klassenavne distribueret med dine modificerede AIR SDK-kildefiler.

9.4. Ingen uautoriseret brug. Du må ikke skabe eller distribuere nogen software, herunder Udvikler-Software, som interopererer med individuelle AIR runtime-komponenter på en måde, der ikke er dokumenteret af Adobe. Du må ikke skabe eller distribuere nogen software, herunder Udvikler-Software, der er designet til at interoperere med et ikke-installeret eksemplar af AIR Runtime Software. Du må ikke skabe eller distribuere nogen Udvikler-Software, der kører uden installation. Du må ikke installere eller bruge AIR-build-værktøjer eller andre dele af AIR SDK til at udvikle software, der er forbudt i henhold til Vilkkårene.

9.5. Brug af AVC-codec. Dette produkt er givet i licens i henhold til AVC-patentporteføljelicensen til personlig, ikke-forretningsmæssig anvendelse for en forbruger med henblik på at (a) indkode video, der overholder AVC-standarden ("**AVC-video**"), og/eller (b) afkode AVC-video, som er blevet indkodet af en forbruger under udøvelsen af en privat, ikke-forretningsmæssig aktivitet, og/eller er erhvervet fra en videoleverandør med licens til at udbyde AVC-video. Der er hverken direkte eller indirekte givet licens til nogen anden brug. Yderligere oplysninger kan indhentes fra MPEG LA, L.L.C. på <http://www.mpegla.com>.

9.6. Anvendelse af MP3-codec. Du får muligvis ikke adgang til MP3-codecs i runtime-bibliotekerne på anden måde end gennem de publicerede runtime-API'er. Udvikling, brug eller distribution af Udvikler-Software, der kører på ikke-pc-enheder, og som dekode MP3-data, der ikke er indeholdt i et SWF-, FLV- eller andet filformat, der indeholder mere end MP3-data, kan kræve én eller flere tredjepartslicens(er).

10. Supplerende begrænsninger for Adobe InDesign SDK og API

10.1. Prøvekode i InDesign SDK og API kan kompileres med et unikt plug-in ID. Hvis du distribuerer modificerede eller fusionerede versioner af Prøvekode, accepterer du at erstatte ethvert unikt plug-in-ID, der er inkluderet i enhver Prøvekode, med et unikt plug-in-ID, som er specifikt for dig. Instruks med henblik på anmodning om et unikt plug-in-ID kan ses på vores websted.

10.2. API'erne i InDesign Server SDK for World Ready Composer er designet til at blive brugt til intern udvikling af software, der er designet med henblik på at fungere med Adobe InDesign Server. Den interne udvikling af software designet til at fungere med Adobe InDesign og/eller Adobe InCopy ved hjælp af API'erne til World Ready Composer understøttes ikke af Adobe.

10.3. Hvis du bruger InDesign SDK til at udvikle Udvikler-Software, som gengiver, udvider eller på anden måde bruger vores beskyttede .folio- og .indd-filformater ("**Filformater**") til visning på mobile enheder (herunder uden begrænsning din brug af medfødte InDesign overlay- og interaktive funktioner), er brugen tilladt, så længe filformaterne alene distribueres med en Approved Content Viewer. I dette afsnit forstås ved "Approved Content Viewer" vores Adobe-brandede og anvendte indholds-viewer eller din kommercielt brandede og anvendte version af Adobe Content Vieweren. Du har ikke tilladelse til at bruge InDesign SDK med det formål at udvikle og/eller distribuere Udvikler-Software, der kan læse eller konvertere filformaterne med henblik på visning på mobile enheder; medmindre denne begrænsning ikke gælder for andre digitale filformater som JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA og SWF. Du er berettiget til at udvikle Udvikler-Software ved hjælp af InDesign SDK til at se og distribuere det pågældende indhold på enhver måde og på en hvilken som helst enhed, så længe udviklingen og distributionen sker på en måde, der er i overensstemmelse med disse Vilkkår, og kun, når den ikke indeholder Filformaterne.

11. Supplerende begrænsninger for Adobe Stock SDK og API

11.1. **Caching.** Du må ikke cache eller gemme Værker eller andre data, der er indhentet via API'erne, bortset fra i rimelige perioder og ikke længere end nødvendigt for at benytte Udvikler-Software. Efter denne aftales ophør eller efter anmodning fra Adobe skal du straks fjerne alle versioner af værkerne.

11.2. **Sammenligning.** Du må ikke bruge API'erne til at foretage en sammenligning mellem Adobe Stock og dens konkurrenter i forhold til prisfastsættelse eller ethvert andet aspekt eller til på anden måde at fremme varer eller tjenesteydelser fra en Adobe Stock-konkurrent.

11.3. **Ansvarsfraskrivelse.** Du skal anbringe følgende ansvarsfraskrivelse på din API-klient: "Dette produkt bruger Adobe Stock API, men er ikke certificeret, godkendt eller sponsoreret af Adobe. [Dit navn] er ikke knyttet til eller har forbindelse til Adobe."

11.4. **Visning af Værker.** Værkerne er vores og vores bidragsyderes ejendom og er beskyttet af lovgivningen om intellektuel ejendomsret, herunder love om ophavsret, varemærker og andre lignende rettigheder. Du skal sikre, at Værker ikke kan kopieres, distribueres, ændres eller vises (på anden måde end tilladt i denne aftale). Du skal sikre, at bidragsydernes navne er synlige på eller ved siden af ethvert Værk, der vises i din Udvikler-Software og i følgende format: "Ophavsmandens navn/Adobe Stock". Du må ikke angive eller påstå, at et Værk er skabt eller ejet af dig. Du må ikke placere eller tillade tredjeparter at placere reklamer eller andre materialer, der dækker eller ændrer Værkerne eller Værkernes tilhørsforhold. Du må ikke placere eller tillade tredjeparter at placere materialer i nærheden af eller ved siden af Værkerne, hvis materialet indeholder eller viser seksuelt indhold, reklamerer for ulovlige aktiviteter eller salg af tobak eller på anden måde er ærekrænkende, ulovligt, uanstændigt eller usædeligt, herunder f.eks. pornografi, escorttjenester eller voksenunderholdningsklubber eller lignende steder.

11.5. Din Udvikler-Software skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Stock i følgende format "Powered by Adobe Stock" med hyperlink til <http://stock.adobe.com> og synlig for slutbrugere af din Udvikler-Software.

11.6. Bortset fra det, som udtrykkeligt er godkendt af os i en separat skriftlig aftale, må du ikke bruge API'erne til at vise eller licensere indhold, der kan fås fra Adobe Stock, som ikke er defineret som et "Værk" i denne aftales forstand (dvs. videoer, 3D-indhold, premium-indhold, indhold betegnet som "kun til redaktionel brug" og alt andet indhold, der ikke er betegnet som "standard").

11.7. Du må ikke sælge eller licensere Værker eller tillade, at Værker downloades fra din Udvikler-Software som en selvstændig fil.

11.8. Du må kun bruge søge-API'erne til at vise miniaturebilleder eller vandmærkeversioner af Værkerne via din Udvikler-Software og omdirigere dine brugere til webstedet Adobe Stock med henblik på, at de pågældende brugere kan købe licenser til eller downloade Værker direkte fra Adobe Stock.

11.9. Du må kun opnå indtægter fra din brug af API'erne gennem din deltagelse i et affilieret, henvisnings- eller lignende partnerprogram i henhold til en separat skriftlig aftale med os. Du må ikke bruge API'erne til noget andet kommercielt formål, og medmindre andet er godkendt skriftligt af os, må der ikke opkræves noget gebyr hos brugere af din Udvikler-Software.

11.10. Du må udelukkende bruge licens-API'erne til at (a) licensere Værker i henhold til din Adobe Stock kundeaftale, eller (b) gøre det muligt for dine brugere, der er logget ind på Adobe Stock gennem din Udvikler-Software, at licensere forudbetalte værker i henhold til deres kundeaftaler med os. Al brug af Værker licenseret via din API Client er omfattet af den pågældende Adobe Stock-kundeaftale.

11.11. Du må udelukkende bruge login-API'erne til at gøre det muligt for dine brugere at logge ind på deres Adobe Stock-kundekonti via din Udvikler-Software, idet hver bruger skal give dig udtrykkelig tilladelse til at gå ind på deres Adobe Stock-kundekonto via din Udvikler-Software.

11.12. Du er berettiget til at gemme de tokens, vi leverer, når en Adobe Stock-kunde autentificerer din Udvikler-Software til hans eller hendes Adobe Stock-konto.

11.13. Du skal straks slette enhver Adobe Stock kundes indhold eller anden information, herunder tokens, efter anmodning fra den pågældende kunde eller os, eller når denne kunde lukker sin konto hos dig.

11.14. Adobe kan afbryde licenseringen af ethvert Værk og til enhver tid nægte download af ethvert Værk.

12. Supplerende begrænsninger for Adobe Typekit API

12.1. **Typekit-sæt til offentliggjorte hjemmesider.** Web Font Preview API eller Web Open Font Format (WOFF) må ikke bruges til at indlæse Typekit-skrifttyper for offentliggjorte websteder. I stedet skal du bruge et Typekit-sæt til indlæsning af Typekit-skrifttyper for offentliggjorte websteder.

12.2. **Webudvikling.** Typekit-webskrifttyper kan kun bruges til webudvikling af indhold, der udgives som HTML og indeholder et Typekit-sæt. Du må ikke konvertere eller rasterisere Typekit-webskrifttyper til et andet format som f.eks. PDF eller et grafisk format.

12.3. **Typekit-logo.** Din Udvikler-Software skal klart og tydeligt vise Typekit-logoet, der er tilgængeligt på <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg> for at angive, at Typekit-skrifttyperne er leveret af Adobe. Din brug af Typekit-logoet er underlagt Mærkningsretningslinjerne.

12.4. **Slutbrugerlicensaftale.** Du skal inkludere din egen slutbrugerlicensaftale i din Udvikler-Software. Din slutbrugerlicensaftale må ikke indeholde vilkår, der er uforenelige med Adobe-vilkårene.

12.5. **Indsendelse af din Udvikler-Software.** Før lanceringen af din Udvikler-Software skal du sende din Udvikler-Software til os til godkendelse. Vilkårene i afsnit 4.1 gælder for din Udvikler-Software, og vi kan acceptere eller afvise din Udvikler-Software efter vores eget skøn.

13. Supplerende begrænsninger for Adobe Exchange

13.1. **Slutbrugerlicensaftale.** Du skal inkludere din egen slutbrugerlicensaftale med Udvikler-Software, der er indsendt til distribution via Adobe Exchange-portalen.

13.2. **Gebyrer og indtægtsdeling.** For Udvikler-Software, der er sendt til Adobe Exchange-portalen og distribueret via Adobe Exchange-tjenesten betaler vi dig i overensstemmelse med disse Vilkår og betalingspolitikkerne, der i øjeblikket findes på <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller efterfølgende websted) (tilsammen kaldet "**Adobe Exchange-betalingspolitikker**") for salg, fratrukket afbestillinger, returneringer og refusioner. Vi forbeholder os ret til at ændre Adobe Exchange-betalingspolitikken fra tid til anden, og det er dit ansvar at gennemgå den regelmæssigt. Ved at fortsætte med at indsende eller uploade Udvikler-Software til Adobe Exchange-portalen eller bevare Udvikler-Software i Adobe Exchange-tjenesten accepterer du eventuelle nye Adobe Exchange-betalingspolitikker, der revideres fra tid til anden. Du kan betegne din Udvikler-Software som gratis software, i hvilket tilfælde vi kan distribuere Udvikler-Software uden ansvar eller betaling til dig. Medmindre andet er angivet i Vilkårene, har vi ingen betalingsforpligtelser over for dig. Hvis vi tilbyder testversion eller prøve-Udvikler-Software, er vi ikke underlagt vilkårene i Adobe Exchange-betalingspolitikken eller nogen betalingsforpligtelser.

13.3. **Indsendelse af din Udvikler-Software.** Den version af din Udvikler-Software, som du sender via Adobe Exchange-portalen, skal overholde vores nuværende godkendelsesretningslinjer og standardpolitikker på Adobe Exchange-portalen og Mærkningsretningslinjerne og har gennemgået din egen kvalitetssikringstest. Godkendelseskravene i afsnit 4.1 gælder for din Udvikler-Software, og vi kan acceptere eller afvise din Udvikler-Software efter vores eget skøn. Du har kun ret til at markedsføre din godkendte Udvikler-Software, når vi har gjort den tilgængelig i Adobe Exchange-tjenesten. Adobe kan til enhver tid fjerne evt. Udvikler-Software fra Adobe Exchange-tjenesten uden at være erstatningsansvarlige over for dig.

14. Yderligere begrænsninger for Document Cloud.

14.1. **Ikke-offentlige API'er.** Du må ikke offentligt vise eller afsløre nogen API'er, der ikke er offentligt dokumenterede på det tidspunkt, du får adgang til dem. Brugen af sådanne ikke-offentlige API'er kan være omfattet af yderligere fortrolighedsforpligtelser.

14.2. Du tillader ikke, og du må ikke tillade nogen tredjepart at ændre, erstatte eller forsøge at validere nogen digital signaturvalideringsfunktionalitet eller evnen til nogen Adobe elektronisk signaturservice uden skriftlig godkendelse fra Adobe.

14.3. Du må ikke inkorporere brugen af MegaSign-funktionen i Udvikler-Software.