

ADOBE® PROVISIONING TOOLKIT ENTERPRISE EDITION

HOJA TÉCNICA

© 2012 Adobe Systems Incorporated and its licensors. All rights reserved.

Hoja técnica de Adobe® Provisioning Toolkit Enterprise Edition

This guide is licensed for use under the terms of the Creative Commons Attribution Non-Commercial 3.0 License. This License allows users to copy, distribute, and transmit the guide for noncommercial purposes only so long as (1) proper attribution to Adobe is given as the owner of the guide; and (2) any reuse or distribution of the guide contains a notice that use of the guide is governed by these terms. The best way to provide notice is to include the following link. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, Adobe Audition, Adobe Bridge, Adobe Device Central, Adobe OnLocation, Adobe Premiere, Adobe Premiere Pro, Adobe Technical Communication Suite, After Effects, Contribute, Captivate, Creative Suite, CS Live, Dreamweaver, Encore, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, FrameMaker, Illustrator, InDesign, Photoshop, RoboHelp, SiteCatalyst, and Soundbooth are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Apple, Mac, and Mac OS are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. UNIX is a registered trademark of The Open Group in the US and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Contenido

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition	2
Introducción	2
Uso de Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition	2
Sintaxis para Creative Suite 6	3
Serialización de un paquete	3
Serialización de un paquete mientras se suprime el registro	3
Deserialización de un paquete	4
Serialización de un paquete cuando el usuario está sin conexión	4
Serialización de un paquete para usuarios empresariales	5
Inicio de una versión de prueba para productos que no disponen de una interfaz de usuario	6
Supresión del registro para productos serializados	6
Supresión del registro mediante el registro como versión de prueba	7
Aceptación del EULA	7
Supresión del EULA	7
Serialización mediante Adobe Application Manager Enterprise Edition	8
Sintaxis para Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5	8
Descripción de la sintaxis	8
MakeReplacementSN	9
Registro	9
Códigos de error para Creative Suite 6	9
Códigos de error para Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5:	10
Identificación del producto	10
Códigos de configuración regional	11
Ejemplos de serialización	12
Creative Suite 6	12
Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5	13

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

El Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition es una herramienta de línea de comandos que le ayuda a gestionar y realizar el seguimiento de la *serialización* de los productos de Adobe® implementados mediante Adobe Application Manager Enterprise Edition.

El conjunto de herramientas puede descargarse de la página de implementación en empresas de DevNet: <http://www.adobe.com/es/devnet/creativesuite/enterprisedeployment.html>

NOTA: Si utiliza Adobe Application Manager Enterprise Edition para crear paquetes serializados o para serializar paquetes de prueba, puede que Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition no sea necesario.

En esta sección:

- ◆ [“Introducción”](#)
- ◆ [“Uso de Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition”](#)
 - [“Sintaxis para Creative Suite 6”](#)
 - [“Sintaxis para Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5”](#)
 - [“Registro”](#)
 - [“Identificación del producto”](#)
 - [“Códigos de configuración regional”](#)
- ◆ [“Ejemplos de serialización”](#)
 - [“Creative Suite 6”](#)
 - [“Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5”](#)

Introducción

El conjunto de herramientas proporciona comandos que le permiten gestionar cómodamente la serialización de un producto instalado. Puede que se tope con esta situación, por ejemplo: en Creative Suite 6, los usuarios necesitan estar conectados para que la serialización se realice correctamente. Sin embargo, si hay equipos cliente que no están conectados a Internet, puede utilizar el Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition para serializar un paquete en la máquina.

Uso de Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

La sintaxis de la herramienta es diferente para los siguientes tipos de paquetes:

- ◆ Creative Suite 6
- ◆ Creative Suite 5 y 5.5

Este documento incluye sintaxis para ambos casos. El conjunto de herramientas es un archivo ejecutable específico de una plataforma, `adobe_prtk.exe` en Windows o `adobe_prtk` en Mac OS.

El conjunto de herramientas contiene comandos para:

- ◆ serializar o deserializar los productos implementados previamente;
- ◆ llevar a cabo otras acciones, como generar código de solicitud y aceptar código de respuesta para completar la activación sin conexión (para Creative Suite 6).

Inicie una consola de comandos de DOS en Windows o un Terminal en Mac OS, diríjase a la carpeta donde ha descargado el ejecutable e invoque el comando según la sintaxis de la herramienta descrita en las secciones siguientes.

Sintaxis para Creative Suite 6

Serialización de un paquete

Utilice el siguiente comando para serializar un paquete:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=LEID --serial=serialNum --adobeid=AdobeID
```

ARGUMENTOS:

<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
<code>--serial serialNum</code>	Número de serie del paquete.
<code>--adobeid AdobeID</code>	ID de Adobe del usuario

NOTA: La guía de uso que se proporciona en pantalla cuando ejecuta el comando `adobe_prtk --h` muestra la opción `personGUID <personGUID>` para la serialización. Sin embargo, esta opción no es necesaria y no debería especificarse cuando el comando se utilice realmente.

Serialización de un paquete mientras se suprime el registro

Utilice este comando para suprimir el mensaje de registro mientras serializa un paquete:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=<LEID> --serial=<serialNum> --regsuppress=ss
```

ARGUMENTOS:

<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
<code>--serial serialNum</code>	Número de serie del paquete.
<code>--regsuppress=ss</code>	Suprime el mensaje de registro /prompt para introducir un ID de Adobe

NOTA: Este comando requiere la última versión de Adobe Application Manager. Puede descargar la última versión en http://www.adobe.com/go/applicationmanager_es/.

Deserialización de un paquete

Utilice el siguiente comando para deserializar un paquete:

```
adobe_prtk --tool=UnSerialize --leid=<LEID> [--locale=locale] [--deactivate]
[--removeSWTag]
```

NOTA: Este comando requiere la última versión de Adobe Application Manager. Puede descargar la última versión en http://www.adobe.com/go/applicationmanager_es/.

ARGUMENTOS:

<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
<code>--locale locale</code>	Opcional; un código de configuración regional. Para obtener una lista de códigos y de los equivalentes regionales correspondientes, consulte "Códigos de configuración regional" .
<code>--deactivate</code>	Opcional; desactiva la licencia correspondiente del sistema
<code>--removeSWTag</code>	Elimina los archivos SWTag. SWTag hace referencia a archivos de etiquetas de identificación universales para títulos de aplicaciones de software creados según los estándares ISO/IEC (ISO/IEC 19770-2). Estos archivos permiten un método preciso, coherente y automatizado para detectar y gestionar activos de software.

NOTA: La opción `--deactivate` quita los archivos SWTag implícitamente solo en el caso de que exista una licencia válida en el sistema.

Serialización de un paquete cuando el usuario está sin conexión

En Creative Suite 6, los usuarios necesitan estar conectados para que la serialización se realice correctamente. Sin embargo, si hay equipos cliente que no están conectados a Internet, puede seguirse el siguiente proceso, denominado *Proceso Type1Exception*, para serializar un paquete.

Este proceso requiere la generación de un código de acceso en el equipo cliente sin conexión. El código de acceso se utiliza entonces para generar un código de respuesta de un equipo conectado. El código de respuesta generado que utiliza el equipo en línea se usa, a continuación, para serializar el paquete en el equipo cliente sin conexión.

Este proceso puede utilizarse tanto para clientes minoristas como multilicencia.

1. En el equipo cliente sin conexión, genere un código de solicitud para la activación mediante la ejecución del siguiente comando:

```
adobe_prtk --tool=Type1Exception --generate --serial=serialNum
```

donde *serialNum* es el número de serie

Este comando proporciona un código de solicitud de 44 caracteres.

2. En un equipo en línea, visite sitio web de AOES:

http://www.adobe.com/go/getactivated_es

3. En el sitio web de AOES, inicie sesión con el ID de Adobe.
4. Una vez autenticado, introduzca el número de serie de Adobe y el código de solicitud que se generó en el paso 1. Cuando el servicio de activación se activa correctamente, se muestra el código de respuesta.
5. Anote el código de respuesta
6. En el equipo cliente sin conexión, ejecute el siguiente comando para activar el paquete:

```
adobe_prtk --tool=Type1Exception accept --serial=serialNum
--responsecode=responseCode --leid=LEID
```

donde:

- *serialNum* es el número de serie
- *responseCode* es el código generado en el equipo en línea en el paso 4.
- *LEID* es el identificador de licencia del producto (consulte la sección [“Identificación del producto” en la página 10](#)).

Serialización de un paquete para usuarios empresariales

Los siguientes pasos generales están implicados en la serialización de un paquete para la implementación en empresas:

1. El administrador empresarial crea un archivo `prov.xml` que contiene la información de aprovisionamiento pertinente. El administrador debe estar conectado a Internet para generar este archivo.
2. Utilizando el archivo generado `prov.xml`, el administrador serializa y activa el paquete implementado en equipos clientes mediante el comando de serialización de volúmenes.

Generación de prov.xml

Para generar el archivo `prov.xml` para productos que no utilizan AAMEE para la implementación empresarial, ejecute el siguiente comando como administrador:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize --generate --serial=<serialnum> --leid=<LEID of
product> [--regsuppress=ss] [--eulasuppress]
[--locales=limited list of locales in xx_XX format or ALL>]
[--provfilepath=<Absolute path to prov.xml>]
```

El archivo `prov.xml` generado se puede consumir para serializar y activar paquetes ya implementados en modo de versión de prueba.

ARGUMENTOS:

<code>--serial serialNum</code>	El número de serie
<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección “Identificación del producto”).
<code>--regsuppress=ss</code>	Opcional; suprime el registro
<code>--eulasuppress</code>	Opcional; suprime el mensaje de EULA

<code>--locales</code>	Opcional; especifique de la lista limitada de configuraciones regionales con el formato <code>xx_XX</code> o <code>TODAS</code>
<code>--provfilepath</code>	Opcional; ruta de la carpeta en la que se crea el archivo <code>prov.xml</code> . Si no se especifica el parámetro, <code>prov.xml</code> se crea en la carpeta en la que reside APTEE.

NOTAS Y RECOMENDACIONES:

- ◆ Puede ejecutar este comando aun cuando no haya instalado un producto.
- ◆ Asegúrese de que el equipo en el que está ejecutando este comando está conectado a Internet.
- ◆ Es recomendable que utilice el parámetro `--regsuppress=ss` para suprimir el registro mientras genera el archivo `prov.xml` para el uso de volúmenes.

Serialización de volúmenes de un paquete

Los administradores pueden utilizar este comando para serializar y activar los paquetes implementados en equipos cliente:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize [--provfile=<Absolute path to prov.xml>] --stream
```

NOTA: Este comando requiere la última versión de Adobe Application Manager. Puede descargar la última versión en http://www.adobe.com/go/applicationmanager_es/.

ARGUMENTOS:

<code>--provfile</code>	Opcional; ruta absoluta de <code>prov.xml</code> . Si no se especifica el argumento, <code>prov.xml</code> debe estar presente en la carpeta en la que reside APTEE.
<code>--stream</code>	Opcional; esta opción la utilizan las empresas que se sirven de herramientas de edición de imágenes para implementar paquetes con licencia en varios equipos

Este comando se debe invocar después de generar el archivo `prov.xml` utilizando el comando `generate` de AAMEE o APTEE. También puede utilizar este comando para productos que no utilizan actualmente AAMEE para la implementación empresarial.

Inicio de una versión de prueba para productos que no disponen de una interfaz de usuario

Algunos productos, como Adobe® InDesign® CS6 Server, no disponen de una interfaz de usuario. Para estos productos, inicie una versión de prueba mediante el siguiente comando:

```
adobe_prtk --tool=StartTrial --leid=LEID
```

donde `LEID` es el identificador de licencia del producto (consulte la sección [“Identificación del producto”](#)).

Supresión del registro para productos serializados

Ejecute este comando como administrador para suprimir el mensaje de registro para productos serializados. De este modo, puede utilizar el producto sin proporcionar un ID de Adobe:

```
adobe_prtk --tool=Register --leid=DriverLEID --regsuppress=ss
```


ARGUMENTOS:

<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
<code>--regsuppress=ss</code>	Suprime el mensaje de registro; este ajuste suprime mensajes para el ID de Adobe

NOTA: Este comando requiere la última versión de Adobe Application Manager. Puede descargar la última versión en http://www.adobe.com/go/applicationmanager_es/.

Supresión del registro mediante el registro como versión de prueba

Puede utilizar el comando `RegisterTrial` para suprimir el registro del producto especificado:

```
adobe_prtk --tool=RegisterTrial --driveradobecode=driverAdobeCode
[--adobeid=adobeID]
```

- donde *driverAdobeCode* es la firma del medio y puede encontrarse en el archivo `Setup.xml` disponible en la ruta <de ubicación del programa de instalación>\payloads\
- *adobeID* es el ID de Adobe del usuario

NOTA: La guía de uso que se proporciona en pantalla cuando ejecuta el comando `adobe_prtk --h` muestra la opción `personGUID <personGUID>` para la serialización. Sin embargo, esta opción no es necesaria y no debería especificarse cuando el comando se utilice realmente.

Aceptación del EULA

Utilice el siguiente comando para aceptar el mensaje del Acuerdo de licencia de usuario final (End User License Agreement, EULA).

```
adobe_prtk --tool=EULA --leid=DriverLEID --eulaaccept --locale=locale
```

ARGUMENTOS:

<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
<code>--locale locale</code>	Opcional, un código de configuración regional. Para obtener una lista de códigos y de los equivalentes regionales correspondientes, consulte "Códigos de configuración regional" .

Supresión del EULA

Ejecute el siguiente comando como administrador para suprimir el mensaje del Acuerdo de licencia de usuario final (End User License Agreement, EULA).

```
adobe_prtk --tool=EULA --leid=DriverLEID --eulasuppress
```

ARGUMENTOS:

<code>--leid LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
--------------------------	---

Serialización mediante Adobe Application Manager Enterprise Edition

Puede utilizar Adobe Application Manager Enterprise Edition (AAMEE) para serializar los paquetes de prueba en equipos cliente. Para obtener más información, consulte “Creación de un archivo de serialización de CS6” en la Guía de implementación de AAMEE.

Sintaxis para Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [--locale=locale]
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --reserialize=LEID --replacement=pseudoSN
adobe_prtk --tool=MakeReplacementSN --old=oldSN --new=newSN
```

Descripción de la sintaxis

ReplaceSN

Reemplaza los números de serie para los productos instalados en el equipo actual. Las diferentes formas pueden combinarse para llevar a cabo varias acciones con una sola llamada.

serializar opción

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

ARGUMENTOS:

<code>--serialize LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección “Identificación del producto”).
<code>--serial SN</code>	Nuevo número de serie.

Aplica el número de serie dado al producto. Si el producto solo se ha preserializado el producto, este utiliza el nuevo número como sustitución de la preserialización; en otros casos, valida el número de serie y lo utiliza en la región correcta, reemplazando cualquier otro número de serie de dicha región.

opción deserializar

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [ --locale=locale ]
```

ARGUMENTOS:

<code>--unserialize LEID</code>	Identificador de las licencias del producto.
<code>--locale locale</code>	Opcional, un código de configuración regional. Para obtener una lista de códigos y de los equivalentes regionales correspondientes, consulte “Códigos de configuración regional” .

Elimine todas las serializaciones existentes que no sean de prueba aplicadas al producto dado, incluida cualquier preserialización. Si se ha especificado la región, elimine la serialización solo para esa región.

opción reserializar

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --reserialize=LEID --replacement=newSN
```

ARGUMENTOS:

<code>--reserialize LEID</code>	Identificador de las licencias de productos (consulte la sección "Identificación del producto").
<code>--replacement pseudoSN</code>	Número de serie de sustitución cifrado creado mediante el comando MakeReplacementSN .

Examina todas las serializaciones del producto especificado (incluidas las preserializaciones) para encontrar una cuyo número de serie existente pueda descifrar correctamente el número de serie de sustitución; sustituye al número de serie de este producto.

MakeReplacementSN

Esta función de ayuda crea una versión codificada de un número de serie nuevo que puede descodificarse utilizando el número de serie antiguo. Ejecute esta función en el sistema de administración y guarde el resultado para su uso con el [opción reserializar](#) para el comando [ReplaceSN](#) en los equipos cliente.

```
adobe_prtk --tool=MakeReplacementSN --old=oldSN --new=newSN
```

ARGUMENTOS:

<code>--old=oldSN</code>	Se está sustituyendo el nuevo número de serie.
<code>--new newSN</code>	Nuevo número de serie.

RESULTADO: Un seudonúmero de serie, que es una versión de cifrado sencillo del nuevo número de serie para pasar a la [opción reserializar](#) en el comando [ReplaceSN](#).

Registro

Las herramientas escriben información sobre el progreso y el resultado de cada comando en el registro de licencia:

<code>oobelib.log</code>	Ubicación en Windows: %temp%
	Ubicación en Mac OS: /tmp/

Códigos de error que pueden registrarse si la serialización falla

Códigos de error para Creative Suite 6

1	Han pasado argumentos no válidos a la línea de comandos.
14	Error desconocido
19	Falta provXML
20	Se han producido errores durante la concesión de activación permanente (debido a xml con errores, a datos de Enigma dañados o faltantes, o a algún otro error)
21	No se puede actualizar PCF/SLCache

22	No se puede abrir una sesión de PCF/SLCache
23	El archivo prov.xml contiene valores de etiqueta vacía no válidos
24	Los datos de Enigma tienen un número de serie de un idioma diferente al del producto instalado.
25	Si no se ha instalado ningún producto en el equipo de destino, los datos de Enigma del número de serie no pueden descodificarse
26	No se encuentra el archivo PCF
27	No se puede editar el archivo <code>prov.xml</code>
28	Archivo <code>prov.xml</code> no válido especificado
29	No se han encontrado licencias coincidentes
30	Acción no iniciada por un usuario administrador
31	Configuración regional no válida especificada

Códigos de error para Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5:

1	Han pasado argumentos no válidos a la línea de comandos.
2	El número de serie introducido no es un número de serie de Adobe válido.
3	El número de serie no está bien formado.
4	La configuración regional del número de serie no está instalada en el producto de destino.
5	El número de serie introducido no es compatible con el sistema operativo actual.
6	Se ha introducido un LEID de un producto no instalado en el equipo de destino.
7	El usuario no tiene permiso de escritura para la base de datos de la caché.
8	Falta AMTConfigPath o es incorrecto; esto se debe posiblemente a que la instalación no se ha completado o ha dado error.
9	El número serie introducido es de actualización de tipos.
10	Los números de serie antiguo y nuevo son los mismos.
11	No se puede acceder a la caché o a la base de datos de PCD.
12	El seudonúmero de serie introducido no es un código válido.
13	El producto de destino no contiene el número de serie antiguo que desea reemplazar.

Identificación del producto

Un producto serializado, cuando se instala en un paquete de implementación creado mediante Adobe Application Manager Enterprise Edition, se identifica únicamente por un *identificador de licencias* (LEID). Por ejemplo, si el nombre del producto es *Photoshop CS5 Extended* y está instalado en Mac OS, el LEID es `Photoshop-CS5-Mac-GM`.

Utilice el LEID para identificar los productos instalados cuyos números de serie desee consultar o cambiar.

Para obtener una lista de LEID, consulte:

http://www.adobe.com/go/aptee_leid

Códigos de configuración regional

La siguiente tabla muestra los códigos de configuración regional que puede utilizar con [opción deserializar](#) para eliminar la serialización solo para esa configuración regional.

da_DK	Danés
de_DE	Alemán
en_GB	Inglés, Internacional
en_US	Inglés, EE.UU.
es_LA	Español, Latinoamérica
es_MX	Español (México)
es_NA	Español, Norteamérica
fi_FI	Finés
fr_CA	Francés, Canadá
fr_FR	Francés, Francia
hr_HR	Croata
hu_HU	Húngaro
it_IT	Italiano
ja_JP	Japonés
ko_KR	Coreano
nb_NO	Noruego
nl_NL	Neerlandés
pl_PL	Polaco
pt_BR	Portugués, brasileño
ro_RO	Rumano
ru_RU	Ruso
sk_SK	Eslovaco
sl_SI	Esloveno
sv_SE	Sueco
tr_TR	Turco
uk_UA	Ucraniano

zh_CN	Chino, simplificado
zh_TW	Chino, tradicional

Ejemplos de serialización

Creative Suite 6

1. Pongamos por caso que desea serializar el paquete Design Standard que ha instalado en modo de prueba. Ejecute el siguiente comando para lograrlo.

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=DesignSuiteStandard-CS6-Win-GM
--serial=Número_de_serie_de_Design_Standard --adobeid=Su_ID_de_Adobe
```

Este comando serializará el paquete Design Standard.

NOTA: Debe estar conectado a Internet para ejecutar este comando.

Tras ejecutar este comando, su producto debe activarse la siguiente vez que inicie cualquier producto en caso de que esté conectado a Internet.

2. Pongamos por caso que desea eliminar la serialización para Adobe Photoshop en Mac OS para la configuración regional Inglés, Estados Unidos. Ejecute el siguiente comando para lograrlo.

```
adobe_prtk --tool=UnSerialize --leid=Photoshop-CS6-Mac-GM [ --locale=en_US ]
```

3. Pongamos por caso que desea instalar InDesign Server en modo de prueba. Dado que InDesign Server no dispone de una interfaz de usuario, inicie la versión de prueba en la máquina de destino utilizando la línea de comandos. Para llevarlo a cabo, compile un paquete de prueba para InDesign Server. En Windows, cuando compile el programa SCCM para la implementación del paquete de prueba, especifique una línea de comandos estándar `msiexec` para iniciar el MSI de InDesign Server, que implementa la copia de prueba de InDesign Server.

A continuación, ejecute el siguiente comando para iniciar la versión de prueba en el equipo de destino:

```
adobe_prtk --tool=StartTrial --leid=InDesignServer-CS6-Win-GM
```

Este comando inicia la licencia de prueba de InDesign Server en este equipo.

4. Pongamos por caso que ha instalado InDesign Server ejecutando el instalador y escogió Registrarse más tarde. En CS6, el registro del producto es obligatorio, pero dado que InDesign Server no dispone de una interfaz de usuario, debe serializarlo y registrarlo utilizando el siguiente comando:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=InDesignServer-CS6-Win-GM
--serial=Número_de_serie --adobeid=Su_ID_de_Adobe
```

5. Supongamos que ha instalado InDesign Server en modo de prueba y ahora desea serializarlo. Dado que InDesign Server no dispone de una interfaz de usuario, debe serializarlo y registrarlo utilizando el siguiente comando:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=InDesignServer-CS6-Win-GM
--serial=Número_de_serie --adobeid=Su_ID_de_Adobe
```

6. Suponga que quiere implementar una imagen de Windows 7 que contiene el software Adobe Creative Suite Master Collection. Siga estos pasos generales:

- Implemente el paquete de la versión de prueba de Creative Suite Master Collection en una instalación de Windows 7.
- Genere el archivo `prov.xml` con el siguiente comando:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize --generate --serial=<serialnum>
--leid=MasterCollection-CS6-Win-GM --regsuppress=ss --eulasuppress
```

- Para serializar y activar el paquete, ejecute el siguiente comando:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize --stream
```

Mediante el uso de herramientas estándar de edición de imágenes como Ghost, el administrador empresarial puede crear ahora una imagen ISO del sistema operativo Windows 7 que contiene una versión completamente válida del software Adobe Creative Suite Master Collection. Esta imagen ISO se puede restaurar en múltiples sistemas secundarios de la empresa. No se requiere aprovisionamiento adicional en estos sistemas secundarios.

Creative Suite 5.5 y Creative Suite 5

1. Pongamos por caso que desea implementar todas las aplicaciones del conjunto Design Premium para algunos usuarios y solo Photoshop para otros. Debe compilar dos paquetes.
 - Paquete 1: Paquete completo de Design Premium. Cuando compile este paquete, especifique el número de serie del paquete Design Premium y seleccione todas las aplicaciones para su instalación. Esto implica que una implementación estándar del paquete instala y serializa el paquete, de modo que el equipo de prueba está completamente listo para su uso. La carpeta `payloads` resultante que se crea en la ubicación de implementación de destino contiene todas las cargas útiles de la aplicación.
 - Paquete 2: Solo Photoshop. Cuando compile este paquete, escoja una instalación de prueba (es decir, sin serialización) y seleccione solo Photoshop (y cualquier carga útil recomendada) para su instalación. Guarde el paquete resultante en la misma carpeta como una copia de la herramienta `ReplaceSN`.

En Windows, cuando compile el programa SCCM para la implementación del paquete 2, especifique una línea de comandos estándar llamada `msiexec` para iniciar el MSI de Photoshop, que implementa la copia de prueba de Photoshop. A continuación, añada una segunda línea de comandos:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
```

Este segundo comando otorga una licencia a la copia de prueba con el número de serie de Photoshop proporcionado.

2. Pongamos por caso que desea implementar las aplicaciones de vídeo de Master Collection. Compile un paquete especificando el número de serie del conjunto Master Collection (para instalar contenido protegido) y seleccionando los productos deseados (Photoshop, Adobe Premiere® Pro y After Effects®).

En Windows, cuando compile el programa SCCM para la implementación de dicho paquete, el programa contendrá cinco líneas. La primera es la solicitud estándar `msiexec`, seguida de:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=MasterCollection-CS5-Win-GM
```

Este comando elimina el número de serie del conjunto Master Collection que utilizó para compilar el paquete.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Premiere-CS5-Win-GM --serial=<Premiere-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=AfterEffects-CS5-Win-GM --serial=<AE-sn>
```

A continuación, estos comandos serializan las tres aplicaciones que está implementando realmente.

3. Pongamos por caso que desea eliminar la serialización para Adobe Photoshop en Mac OS para la configuración regional Inglés, Estados Unidos. Ejecute el siguiente comando para lograrlo.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=Photoshop-CS5-Mac-GM  
[ --locale=en_US ]
```