

ADOBE® PROVISIONING TOOLKIT ENTERPRISE EDITION

NOTE TECNICHE

© 2012 Adobe Systems Incorporated and its licensors. All rights reserved.

Note tecnica per Adobe® Provisioning Toolkit Enterprise Edition

This guide is licensed for use under the terms of the Creative Commons Attribution Non-Commercial 3.0 License. This License allows users to copy, distribute, and transmit the guide for noncommercial purposes only so long as (1) proper attribution to Adobe is given as the owner of the guide; and (2) any reuse or distribution of the guide contains a notice that use of the guide is governed by these terms. The best way to provide notice is to include the following link. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, Adobe Audition, Adobe Bridge, Adobe Device Central, Adobe OnLocation, Adobe Premiere, Adobe Premiere Pro, Adobe Technical Communication Suite, After Effects, Contribute, Captivate, Creative Suite, CS Live, Dreamweaver, Encore, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, FrameMaker, Illustrator, InDesign, Photoshop, RoboHelp, SiteCatalyst, and Soundbooth are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Apple, Mac, and Mac OS are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. UNIX is a registered trademark of The Open Group in the US and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Sommario

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition	2
Introduzione	2
Utilizzo di Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition	2
Sintassi per Creative Suite 6	3
Serializzazione di un pacchetto	3
Serializzazione di un pacchetto disattivando la registrazione	3
Deserializzazione di un pacchetto	4
Serializzazione di un pacchetto quando l'utente è offline	4
Serializzazione di un pacchetto per utenti aziendali	5
Avvio di una versione di prova per prodotti senza interfaccia utente	6
Disattivazione della registrazione per prodotti serializzati	6
Disattivazione della registrazione utilizzando la registrazione come versione di prova	7
Accettazione dell'EULA	7
Disattivazione dell'EULA	7
Serializzazione con Adobe Application Manager Enterprise Edition	7
Sintassi per Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5	7
Descrizione della sintassi	8
MakeReplacementSN	9
Registrazione	9
Codici di errore per Creative Suite 6	9
Codici di errore per Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5:	10
Identificazione del prodotto	10
Codici paese	10
Esempi di serializzazione	11
Creative Suite 6	11
Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5	13

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition è uno strumento della riga di comando per piattaforme supportate che consente di tenere traccia e gestire la *serializzazione* di prodotti Adobe® che sono stati distribuiti utilizzando Adobe Application Manager Enterprise Edition.

È possibile scaricare questo toolkit dalla pagina di distribuzione aziendale su DevNet:
<http://www.adobe.com/it/devnet/creativesuite/enterprisedeployment.html>

NOTA: Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition potrebbe non essere necessario se utilizzate Adobe Application Manager Enterprise Edition per creare pacchetti serializzati o per serializzare pacchetti per versioni di prova.

In questa sezione:

- ◆ [“Introduzione”](#)
- ◆ [“Utilizzo di Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition”](#)
 - [“Sintassi per Creative Suite 6”](#)
 - [“Sintassi per Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5”](#)
 - [“Registrazione”](#)
 - [“Identificazione del prodotto”](#)
 - [“Codici paese”](#)
- ◆ [“Esempi di serializzazione”](#)
 - [“Creative Suite 6”](#)
 - [“Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5”](#)

Introduzione

Il toolkit fornisce comandi che consentono di gestire in modo semplice la serializzazione un prodotto installato. Questo può essere necessario ad esempio in Creative Suite 6 in quanto gli utenti devono essere online per completare la serializzazione. Tuttavia, se i computer client non sono connessi a Internet, potete utilizzare Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition per serializzare un pacchetto sul computer.

Utilizzo di Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

La sintassi dello strumento è diversa per i seguenti tipi di pacchetti:

- ◆ Creative Suite 6
- ◆ Creative Suite 5 e 5.5

Questo documento contiene la sintassi per entrambi. Il toolkit stesso è un file eseguibile specifico della piattaforma, `adobe_prtk.exe` in Windows o `adobe_prtk` in Mac OS.

Il toolkit contiene comandi per:

- ◆ serializzare o deserializzare un prodotto precedentemente distribuito
- ◆ eseguire altre operazioni quali la generazione di un codice di richiesta e accettare il codice di risposta per completare l'attivazione offline (per Creative Suite 6)

Visualizzate una shell comandi DOS in Windows o un Terminale in Mac OS, passate alla cartella in cui è stato scaricato l'eseguibile e invocate il comando secondo la sintassi dello strumento descritta nella seguenti sezioni.

Sintassi per Creative Suite 6

Serializzazione di un pacchetto

Utilizzate il seguente comando per serializzare un pacchetto:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=LEID --serial=serialNum --adobeid=AdobeID
```

ARGOMENTI:

<code>--leid LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete " Identificazione del prodotto ").
<code>--serial serialNum</code>	Il numero di serie del pacchetto.
<code>--adobeid AdobeID</code>	L'ID Adobe dell'utente.

NOTA: l'aiuto fornito a schermo quando si esegue il comando `adobe_prtk -h` visualizza l'opzione `personGUID <personGUID>` per serializzare. Questa opzione non è tuttavia necessaria e non deve essere specificata quando si utilizza il comando.

Serializzazione di un pacchetto disattivando la registrazione

Utilizzate questo comando per disattivare la richiesta di registrazione durante la serializzazione di un pacchetto:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=<LEID> --serial=<serialNum> --regsuppress=ss
```

ARGOMENTI:

<code>--leid LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete " Identificazione del prodotto ").
<code>--serial serialNum</code>	Il numero di serie del pacchetto.
<code>--regsuppress=ss</code>	Disattiva la richiesta di registrazione/richiede di immettere l'ID Adobe.

NOTA: questo comando richiede la versione più recenti di Adobe Application Manager. La versione più recente è disponibile all'indirizzo http://www.adobe.com/go/applicationmanager_it/.

Deserializzazione di un pacchetto

Utilizzate il seguente comando per deserializzare un pacchetto:

```
adobe_prtk --tool=UnSerialize --leid=<LEID> [--locale=locale] [--deactivate]
[--removeSWTag]
```

NOTA: questo comando richiede la versione più recente di Adobe Application Manager. La versione più recente è disponibile all'indirizzo http://www.adobe.com/go/applicationmanager_it/.

ARGOMENTI:

<code>--leid LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete " Identificazione del prodotto ").
<code>--locale locale</code>	Opzionale, un codice lingua. Per un elenco dei codici e delle lingue corrispondenti, consultate " Codici paese ".
<code>--deactivate</code>	Opzionale, disattiva la licenza corrispondente dal sistema.
<code>--removeSWTag</code>	Rimuove i file SWTag. SWTag fa riferimento ai file di tag di identificazione universali per titoli di applicazioni software secondo gli standard ISO/IEC (ISO/IEC 19770-2). Questi file offrono un metodo accurato, coerente e automatico per il rilevamento e la gestione delle risorse software.

NOTA: L'opzione `--deactivate` rimuove implicitamente i file SWTag solo se sul sistema è presente una licenza valida.

Serializzazione di un pacchetto quando l'utente è offline

In Creative Suite 6, gli utenti devono essere online per completare la serializzazione. Tuttavia, se i computer client non sono connessi a Internet, potete utilizzare il seguente processo denominato *Type1Exception* per serializzare un pacchetto.

Questo processo richiede la generazione di un codice chiave sul computer client offline. Il codice chiave è quindi utilizzato per generare un codice di risposta da un computer online. Il codice di risposta generato utilizzando il computer online è quindi utilizzato per serializzare un pacchetto sul computer client offline.

Questo processo può essere utilizzato sia per clienti Retail che Volume.

1. Generate sul computer client offline un codice di richiesta per l'attivazione eseguendo il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=Type1Exception --generate --serial=serialNum
```

dove *serialNum* è il numero di serie

Questo comando restituisce un codice di richiesta di 44 caratteri.

2. Utilizzando un computer online, accedete al sito Web AOES:

http://www.adobe.com/go/getactivated_it

3. Dal sito Web AOES, accedete con l'ID Adobe.

4. Eseguita l'autenticazione, immettete il numero di serie e il codice di richiesta Adobe generato nel passaggio 1. Quando il servizio di attivazione completa l'operazione, viene visualizzato il codice di risposta.
5. Annotate il codice di risposta.
6. Eseguite sul computer client offline il seguente comando per attivare il pacchetto:

```
adobe_prtk --tool=Type1Exception accept --serial=serialNum
--responsecode=responseCode --leid=LEID
```

dove:

- dove *serialNum* è il numero di serie
- *responseCode* è il codice generato sul computer online nel passaggio 4
- *LEID* è l'identificatore di licenza del prodotto (consultate ["Identificazione del prodotto" a pagina 10](#))

Serializzazione di un pacchetto per utenti aziendali

I seguenti passaggi generali sono necessari per serializzare un pacchetto per la distribuzione aziendale:

1. L'amministratore dell'azienda crea un file `prov.xml` che contiene le relative informazioni di provisioning. Per generare questo file, l'amministratore deve essere connesso a Internet.
2. Utilizzando il file `prov.xml` generato, l'amministratore serializza e attiva il pacchetto distribuito sui computer client utilizzando il comando di serializzazione multilicenza.

Generazione del file `prov.xml`

Per generare il file `prov.xml` per prodotti che non utilizzano AAMEE per la distribuzione aziendale, eseguite il seguente comando come amministratore:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize --generate --serial=<numseriale> --leid=<LEID del
prodotto> [--regsuppress=ss] [--eulasuppress]
[--locales=elenco limitato di codici lingua nel formato xx_XX o ALL>]
[--provfilepath=<percorso assoluto al file prov.xml>]
```

Il file `prov.xml` per essere utilizzato per serializzare e attivare i pacchetti già distribuiti in modalità di prova.

ARGOMENTI:

<code>--serial serialNum</code>	Il numero di seri.
<code>--leid LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete "Identificazione del prodotto").
<code>--regsuppress=ss</code>	Opzionale, rimuove la registrazione.
<code>--eulasuppress</code>	Opzionale, rimuove la richiesta per l'EULA.
<code>--locales</code>	Opzionale, specificate dall'elenco limitato di codici lingua nel formato <code>xx_XX</code> o <code>ALL</code> .
<code>--provfilepath</code>	Opzionale, percorso della cartella nella quale è creato il file <code>prov.xml</code> . Se il parametro non è specificato, il file <code>prov.xml</code> è creato nella cartella in cui risiede APTEE.

NOTE E CONSIGLI:

- ◆ Questo comando può essere eseguito anche se il prodotto non è installato.
- ◆ Assicuratevi che il computer sul quale viene eseguito questo comando sia connesso a Internet.
- ◆ Nel caso di multilicenze, si consiglia di utilizzare il parametro `--regsuppress=ss` per eliminare la registrazione durante la generazione del file `prov.xml`.

Serializzazione del pacchetto per multilicenze

Gli amministratori possono utilizzare questo comando per serializzare e attivare i pacchetti distribuiti sui computer client:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize [--provfile=<percorso assoluto a prov.xml>]
--stream
```

NOTA: questo comando richiede la versione più recente di Adobe Application Manager. La versione più recente è disponibile all'indirizzo http://www.adobe.com/go/applicationmanager_it/.

ARGOMENTI:

<code>--provfile</code>	Opzionale, percorso assoluto al file <code>prov.xml</code> . Se il parametro non è specificato, il file <code>prov.xml</code> è creato nella cartella in cui risiede APTEE.
<code>--stream</code>	Opzionale, questo parametro è utilizzato dalle aziende che utilizzando strumenti di creazione di immagini per distribuire pacchetti con licenza su diversi computer.

Questo comando deve essere richiamato dopo la generazione del file `prov.xml` utilizzando il comando `generate` di AAMEE o APTEE. Questo comando può anche essere utilizzato per prodotti che non utilizzano correntemente AAMEE per la distribuzione aziendale.

Avvio di una versione di prova per prodotti senza interfaccia utente

Alcuni prodotti quali Adobe® InDesign® CS6 Server non dispongono di un'interfaccia utente. Per questi prodotti, avviate la versione di prova con il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=StartTrial --leid=LEID
```

dove `LEID` è l'identificatore di licenza del prodotto (consultate "[Identificazione del prodotto](#)").

Disattivazione della registrazione per prodotti serializzati

Eseguite questo comando come amministratore per disattivare la richiesta di registrazione per pacchetti serializzati. In questo modo, sarà possibile utilizzare il prodotto senza specificare un ID Adobe.

```
adobe_prtk --tool=Register --leid=DriverLEID --regsuppress=ss
```

ARGOMENTI:

<code>--leid LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete " Identificazione del prodotto ").
<code>--regsuppress=ss</code>	Disattiva la richiesta di registrazione; questo parametro disattiva le richieste per l'ID Adobe.

NOTA: questo comando richiede la versione più recenti di Adobe Application Manager. La versione più recente è disponibile all'indirizzo http://www.adobe.com/go/applicationmanager_it/.

Disattivazione della registrazione utilizzando la registrazione come versione di prova

Il comando `RegisterTrial` può essere utilizzato per disattivare la registrazione per il prodotto specificato:

```
adobe_prtk --tool=RegisterTrial --driveradobecode=driverAdobeCode
[--adobeid=adobeID]
```

- dove *driverAdobeCode* è la firma del supporto disponibile nel file `Setup.xml`, nel percorso `<posizione programma di installazione>\payloads\`
- *adobeID* è l'ID Adobe dell'utente

NOTA: l'aiuto fornito a schermo quando si esegue il comando `adobe_prtk --h` visualizza l'opzione `personGUID <personGUID>` per serializzare. Questa opzione non è tuttavia necessaria e non deve essere specificata quando si utilizza il comando.

Accettazione dell'EULA

Utilizzate il seguente comando per accettare la richiesta del contratto di licenza con l'utente finale (EULA):

```
adobe_prtk --tool=EULA --leid=DriverLEID --eulaaccept --locale=locale
```

ARGOMENTI:

<code>--leid <i>LEID</i></code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete " Identificazione del prodotto ").
<code>--locale <i>locale</i></code>	Opzionale, un codice lingua. Per un elenco dei codici e delle lingue corrispondenti, consultate " Codici paese ".

Disattivazione dell'EULA

Eseguite il seguente comando come amministratore per disattivare la richiesta del contratto di licenza con l'utente finale (EULA):

```
adobe_prtk --tool=EULA --leid=DriverLEID --eulasuppress
```

ARGOMENTI:

<code>--leid <i>LEID</i></code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete " Identificazione del prodotto ").
---------------------------------	---

Serializzazione con Adobe Application Manager Enterprise Edition

Potete utilizzare Adobe Application Manager Enterprise Edition (AAMEE) per serializzare i pacchetti di versioni di prova sui computer client. Per ulteriori informazioni, consultate "Creazione di un file di serializzazione CS6" nella Guida per la distribuzione AAMEE.

Sintassi per Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [--locale=locale]
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --reserialize=LEID --replacement=pseudoSN
adobe_prtk --tool=MakeReplacementSN --old=oldSN --new=newSN
```

Descrizione della sintassi

ReplaceSN

Sostituisce i numeri di serie per i prodotti installati sul computer corrente. Le diverse forme possono essere combinate per eseguire più azioni con un unico comando.

Opzione serialize

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

ARGOMENTI:

<code>--serialize LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete "Identificazione del prodotto").
<code>--serial SN</code>	Il nuovo numero di serie.

Applica il numero di serie specifico al prodotto specifico. Se è stata eseguita solo la preserializzazione del prodotto, applica il nuovo numero come una preserializzazione sostitutiva; in caso contrario, convalida il numero di serie e lo applica alla lingua corretta, sostituendo l'eventuale numero di serie per tale lingua.

Opzione unserialize

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [ --locale=locale ]
```

ARGOMENTI:

<code>--unserialize LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto.
<code>--locale locale</code>	Opzionale, un codice lingua. Per un elenco dei codici e dei paesi corrispondenti, consultate "Codici paese" .

Rimuove tutte le serializzazioni non di prova applicate a un prodotto specifico, comprese le eventuali preserializzazioni. Se è specificata una lingua, rimuove la serializzazione solo per tale lingua.

Opzione reserialize

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --reserialize=LEID --replacement=newSN
```

ARGOMENTI:

<code>--reserialize LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete "Identificazione del prodotto").
<code>--replacement pseudoSN</code>	Un numero di serie sostitutivo codificato creato con il comando MakeReplacementSN .

Esamina tutte le serializzazioni per il prodotto specifico (incluse le preserializzazioni) per individuarne una il cui numero di serie esistente possa correttamente decrittografare il numero di serie sostitutivo; sostituisce il numero di serie del prodotto.

MakeReplacementSN

Questa funzione di supporto crea una versione codificata di un nuovo numero di serie che può essere decodificata utilizzando il vecchio numero di serie. Eseguire questa funzione sul sistema di amministrazione e salvare il risultato da utilizzare con l'[Opzione reserialize](#) per il comando [ReplaceSN](#) sui computer client.

```
adobe_prtk --tool=MakeReplacementSN --old=oldSN --new=newSN
```

ARGOMENTI:

<code>--old=oldSN</code>	Il numero di serie che viene sostituito.
<code>--new newSN</code>	Il nuovo numero di serie.

RESTITUISCE: Uno pseudo numero di serie che è una semplice versione codificata del nuovo numero di serie da passare all'[Opzione reserialize](#) per il comando [ReplaceSN](#).

Registrazione

Gli strumenti scrivono informazioni relative allo stato di avanzamento e il risultato di ogni comando nel registro licenze:

```
oobelib.log Percorso in Windows: %temp%
Percorso in Mac OS: /tmp/
```

Di seguito sono elencati i codici di errore che possono essere segnalati se la serializzazione non va a buon fine.

Codici di errore per Creative Suite 6

1	Gli argomenti passati alla riga di comando non sono validi.
14	Errore sconosciuto
19	provXML mancante
20	Caricamento della moratoria di attivazione permanente non riuscito (a causa di un xml invalido, dati Enigma mancanti o danneggiati o altro errore)
21	Impossibile aggiornare PCF/SLCache
22	Impossibile aprire una sessione PCF/SLCache
23	Il file prov.xml contiene valori di tag vuoti non validi
24	Dati Enigma con numero di serie di una lingua diversa da quella del prodotto installato
25	Se sul computer di destinazione non è installato nessun prodotto o i dati Enigma del numero di serie non possono essere decodificati
26	File PCF non trovato
27	Impossibile modificare il file prov.xml
28	File prov.xml specificato non valido
29	Non è stata trovata alcuna licenza corrispondente

30	Azione non avviata da utente amministratore
31	Codice lingua specificato non valido

Codici di errore per Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5:

1	Gli argomenti passati alla riga di comando non sono validi.
2	Il numero di serie immesso non è un numero di serie Adobe valido.
3	Il numero di serie non è formato in modo corretto.
4	Le impostazioni internazionali del numero di serie non sono installate per il prodotto di destinazione.
5	Il numero di serie immesso non è relativo al sistema operativo corrente.
6	Il prodotto per cui è stato inserito il LEID non è installato sul computer di destinazione.
7	L'utente non dispone di permessi di scrittura al database della cache.
8	AMTConfigPath non è corretto o manca, probabilmente a causa di un'installazione non riuscita o non completata.
9	Il numero di serie immesso è del tipo aggiornamento.
10	I numeri di serie vecchio e nuovo sono identici.
11	Il database della cache e/o PCD non è accessibile.
12	Lo pseudo numero di serie immesso non è un codice valido.
13	Il prodotto di destinazione non contiene il vecchio numero di serie da sostituire.

Identificazione del prodotto

Un prodotto serializzato, come installato da un pacchetto di distribuzione creato con Adobe Application Manager Enterprise Edition, viene identificato in maniera univoca da un *identificatore di licenza* (LEID). Ad esempio, se il nome del prodotto è *Photoshop CS5 Extended* ed è installato in Mac OS, l'LEID è *Photoshop-CS5-Mac-GM*.

Utilizzate l'identificatore LEID per individuare i prodotti installati per i quali desiderate richiedere o modificare i numeri di serie.

Per un elenco di LEID, consultate:

http://www.adobe.com/go/aptee_leid

Codici paese

La seguente tabella elenca i codici di paese che possono essere utilizzati con [Opzione unserialize](#) per rimuovere la serializzazione da tale paese.

da_DK	Danese
de_DE	Tedesco
en_GB	Inglese internazionale

en_US	Inglese, USA
es_LA	Spagnolo, America Latina
es_MX	Spagnolo, Messicano
es_NA	Spagnolo, America del Nord
fi_FI	Finlandese
fr_CA	Francese, Canada
fr_FR	Francese, Francia
hr_HR	Croato
hu_HU	Ungherese
it_IT	Italiano
ja_JP	Giapponese
ko_KR	Coreano
nb_NO	Norvegese
nl_NL	Olandese
pl_PL	Polacco
pt_BR	Portoghese, brasiliano
ro_RO	Rumeno
ru_RU	Russo
sk_SK	Slovacco
sl_SI	Sloveno
sv_SE	Svedese
tr_TR	Turco
uk_UA	Ucraino
zh_CN	Cinese, semplificato
zh_TW	Cinese, tradizionale

Esempi di serializzazione

Creative Suite 6

1. Per serializzare la suite Design Standard installata come versione di prova eseguite il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=DesignSuiteStandard-CS6-Win-GM  
--serial=Numero_serie_Design_Standard --adobeid=ID_Adobe
```

Questo comando serializza la suite Design Standard.

NOTA: per eseguire questo comando, è necessario essere connessi a Internet.

Dopo aver eseguito il comando, il prodotto si attiverà al successivo avvio di qualsiasi prodotto sempre che sia disponibile la connessione a Internet.

2. Per rimuovere la serializzazione per Adobe Photoshop su Mac OS per il paese Inglese, Stati Uniti eseguite il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=UnSerialize --leid=Photoshop-CS6-Mac-GM [ --locale=en_US ]
```

3. Esempio di installazione di InDesign server in versione di prova. Dato che InDesign Server non dispone di un'interfaccia utente, la versione di prova viene iniziata sul computer di destinazione dalla riga di comando. A tal fine, è necessario creare un pacchetto per versione di prova per InDesign Server. In Windows, quando si crea un programma SCCM per distribuire un pacchetto di prova, è necessario specificare una riga di comando `msiexec standard` per richiamare l'MSI di InDesign Server che poi distribuisce la versione di prova di InDesign Server.

Eseguite quindi il seguente comando per iniziare la versione di prova sul computer di destinazione:

```
adobe_prtk --tool=StartTrial --leid=InDesignServer-CS6-Win-GM
```

Questo comando avvia la licenza di prova di InDesign Server su questo computer.

4. InDesign Server è stato installato eseguendo il programma di installazione e si decide di accedere in seguito. In CS6, la registrazione del prodotto è obbligatoria ma dato che InDesign Server non dispone di un'interfaccia utente, è necessario serializzarlo e registrarlo usando il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=InDesignServer-CS6-Win-GM --serial=Numero_serie
--adobeid=ID_Adobe
```

5. InDesign Server è stato installato in versione di prova e ora si desidera serializzarlo. Dato che InDesign Server non dispone di un'interfaccia utente, è necessario serializzarlo e registrarlo usando il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=Serialize --leid=InDesignServer-CS6-Win-GM --serial=Numero_serie
--adobeid=ID_Adobe
```

6. Esempio di distribuzione di un'immagine Windows 7 che contiene il software Adobe Creative Suite Master Collection. Effettuate i seguenti passaggi generali:

- Distribuite il pacchetto di prova di Creative Suite Master Collection su un'installazione Windows 7.
- Generate il file `prov.xml` utilizzando il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize --generate --serial=<numseriale>
--leid=MasterCollection-CS6-Win-GM --regsuppress=ss --eulasuppress
```

- Serializzate e attivate il pacchetto eseguendo il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=VolumeSerialize --stream
```

Utilizzando uno strumento di creazione delle immagini quale Ghost, l'amministratore dell'azienda può ora creare un'immagine ISO del sistema operativo Windows 7 con il provisioning completo del software Adobe Creative Suite Master Collection. Questa immagine ISO può essere ripristinata su più sistemi secondari all'interno dell'azienda. Su questi sistemi secondari non è necessario intervenire con operazioni di provisioning aggiuntive.

Creative Suite 5.5 e Creative Suite 5

1. Per distribuire tutte le applicazioni dalla suite Design Premium per alcuni utenti e solo Photoshop per altri. Potete creare due pacchetti:

- **Pacchetto 1:** suite completa di Design Premium. Quando create questo pacchetto, specificate il numero di serie della suite Design Premium e selezionate tutte le applicazioni da installare. Questo significa che una distribuzione standard del pacchetto installa e serializza la suite per cui il la suite sul computer di destinazione può essere utilizzata immediatamente. La cartella `payloads/` risultante nel percorso di distribuzione di destinazione contiene tutti i payload dell'applicazione.
- **Pacchetto 2:** solo Photoshop. Quando create questo pacchetto, scegliete un'installazione di prova (ovvero, senza serializzazione) e selezionate solo Photoshop (e gli eventuali payload consigliati) per l'installazione. Eseguite un'installazione di appoggio del pacchetto risultante nella stessa cartella come una copia dello strumento `ReplaceSN`.

In Windows, quando create il programma SCCM per distribuire il pacchetto 2, è necessario specificare una riga di comando `msiexec` standard per richiamare l'MSI di Photoshop che poi distribuisce la versione di prova di Photoshop. Aggiungete quindi una seconda riga di comando:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
```

Questo secondo comando fornisce in licenza la copia di prova utilizzando il numero di serie Photoshop fornito.

2. Per distribuire le applicazioni video da Master Collection create un unico pacchetto, specificando il numero di serie della suite Master Collection (per installare contenuto protetto) e selezionando i prodotti desiderati (Photoshop, Adobe Premiere® Pro e After Effects®).

In Windows, quando create il programma SCCM per eseguire la distribuzione di questo pacchetto, contiene 5 righe. La prima è l'invocazione `msiexec` standard seguita da:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=MasterCollection-CS5-Win-GM
```

Questo rimuove il numero di serie della suite Master Collection utilizzato per creare il pacchetto.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Premiere-CS5-Win-GM --serial=<Premiere-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=AfterEffects-CS5-Win-GM --serial=<AE-sn>
```

Questi comandi serializzano quindi le tre applicazioni che state effettivamente distribuendo.

3. Per rimuovere la serializzazione per Adobe Photoshop su Mac OS per il paese Inglese, Stati Uniti eseguite il seguente comando:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=Photoshop-CS5-Mac-GM
[ --locale=en_US ]
```