

**ADOBE PROVISIONING  
TOOLKIT ENTERPRISE EDITION  
NOTE TECNICHE**

© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

*Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition Tech Note*

Adobe, the Adobe logo, Creative Suite, Adobe Premiere, After Effects, Illustrator, InDesign, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Inc. in the United States and/or other countries. Microsoft and Windows are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Apple, Mac OS, and Macintosh are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the United States and other countries. Java and Sun are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

The information in this document is furnished for informational use only, is subject to change without notice, and should not be construed as a commitment by Adobe Systems Inc. Adobe Systems Inc. assumes no responsibility or liability for any errors or inaccuracies that may appear in this document. The software described in this document is furnished under license and may only be used or copied in accordance with the terms of such license.

Adobe Systems Inc., 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

# Sommario

<b>Panoramica</b> .....	<b>4</b>
<b>Utilizzo di Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition</b> .....	<b>5</b>
Sintassi strumento .....	5
ReplaceSN .....	5
Registrazione .....	6
Identificazione del prodotto .....	6
Esempi di serializzazione .....	7

# Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

## Panoramica

Il Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition è uno strumento della riga di comando che consente di tenere traccia e gestire la *serializzazione* di prodotti Adobe® Creative Suite® che sono stati distribuiti utilizzando Adobe CS5 Application Manager, Enterprise Edition.

Il toolkit fornisce comandi che consentono di serializzare o serializzazione nuovamente in modo semplice un prodotto installato. Potrebbe essere necessario eseguire questa operazione in diversi casi:

- ▶ La distribuzione a numero di serie singolo non corrisponde ai diversi utilizzi del prodotto

Adobe CS5 Application Manager, Enterprise Edition richiede la serializzazione del pacchetto di distribuzione con un numero di serie singolo; la licenza utilizzata a questo scopo potrebbe non corrispondere all'utilizzo prodotto effettivo all'interno dell'organizzazione. Ad esempio, supponete che in un'azienda esistano 200 utenti Photoshop®, 200 utenti InDesign®, 200 utenti Illustrator® e 200 utenti che utilizzano più prodotti Design Suite Premium. Potrebbe essere perfettamente ragionevole installare l'insieme completo di payload suite in tutte le 800 macchine, ma non è accettabile acquistare 800 licenze suite.

In questo caso, potete utilizzare il Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition per serializzare nuovamente le macchine dopo la distribuzione per i prodotti desiderati, rimuovendo la singola serializzazione specifica del supporto utilizzata nella distribuzione.

- ▶ Contratti di licenza

Se avete un contratto di licenza per sito, i numeri di serie scadono alla fine del contratto. Quando rinnovate il contratto, dovete serializzare nuovamente tutte le macchine in cui i prodotti vengono distribuiti per rispecchiare la nuova data di scadenza.

- ▶ Licenze studenti

Una forma specifica di contratto di licenza per sito utilizzato nel settore dell'istruzione consente al licenziatario di volume di concedere o rivendere licenze (in scadenza) ai propri studenti. Poiché la maggior parte di queste istituzioni rinnovano queste licenze di rivendita su base annua, e poiché la maggior parte dei loro studenti abbandona ogni anno, l'istituzione deve nuovamente serializzare tutte le macchine degli studenti con un numero di serie sostitutivo univoco. Questo processo di sostituzione deve verificare che il numero di serie sostitutivo sia applicato solo quando l'originale corrispondente è presente sulla macchina, in modo che uno studente che non è più idoneo per il programma non possa applicare il nuovo numero di serie di qualche altro utente.

# Utilizzo di Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Il toolkit stesso è un file eseguibile specifico della piattaforma, `adobe_prtk.exe` in Windows o `adobe_prtk` in Mac OS.

Il toolkit contiene un comando, `ReplaceSN`, che potete utilizzare per serializzare o annullare la serializzazione di prodotti distribuiti in precedenza. Visualizzate una shell comandi DOS in Windows o un Terminale in Mac OS, passate alla cartella in cui è stato scaricato l'eseguibile e invocate il comando come segue:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [--locale=locale]
```

## Sintassi strumento

### ReplaceSN

Sostituisce i numeri di serie per i prodotti installati sul computer corrente. È possibile combinare le diverse forme per eseguire più azioni con una singola invocazione.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

#### ARGOMENTI:

<code>--serialize LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto (vedete <a href="#">"Identificazione del prodotto" a pagina 6</a> ).
<code>--serial SN</code>	Il nuovo numero di serie.

Applica il numero di serie specifico al prodotto specifico. Se è stata eseguita solo la preserializzazione del prodotto, applica il nuovo numero come una preserializzazione sostitutiva; in caso contrario, convalida il numero di serie e lo applica alla lingua corretta, sostituendo l'eventuale numero di serie per tale lingua.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [ --locale=locale ]
```

#### ARGOMENTI:

<code>--unserialize LEID</code>	L'identificatore di licenza del prodotto.
<code>--locale locale</code>	Opzionale, un codice lingua.

Rimuove tutte le serializzazioni non di prova applicate a un prodotto specifico, comprese le eventuali preserializzazioni. Se è specificata una lingua, rimuove la serializzazione solo per tale lingua.

## Registrazione

Gli strumenti scrivono informazioni relative allo stato di avanzamento e il risultato di ogni comando nel registro licenze:

---

OOBE.log	Percorso in Windows: %temp%
	Percorso in Mac OS: /tmp/

---

Di seguito sono elencati gli errori che possono essere segnalati se la serializzazione non va a buon fine:

```

kPRTKErrInvalidCommandLineArgs
kPRTKErrInvalidSerialNumber
kPRTKErrBadSerialNumber
kPRTKErrSerialNumberInvalidLocale
kPRTKErrSerialNumberInvalidPlatform
kPRTKErrInvalidLEIDSpecified
kPRTKErrCacheDBNotWritable
kPRTKErrUnableToResolveAMTConfigPath
kPRTKErrUpgradeSerialNotSupported
kPRTKSameSerialNumber
kPRTKErrCachePCDDBAccess
kPRTKErrInvalidPseudoSN
kPRTKErrOldSerializationInfoMissing

```

## Identificazione del prodotto

Un prodotto serializzato, come installato da un pacchetto di distribuzione creato con Adobe CS5 Application Manager, Enterprise Edition, viene identificato in maniera univoca da un *identificatore di licenza* (LEID). Ad esempio, se il nome del prodotto è *Photoshop CS5 Extended*, ed è installato in un sistema operativo Mac, l'LEID è Photoshop-CS5-Mac-GM.

Utilizzate l'LEID per identificare i prodotti installati per i quali desiderate richiedere o modificare i numeri di serie.

LEID MAC OS	LEID WINDOWS
AdobeMediaEncoder-CS5-Mac-GM	AdobeMediaEncoder-CS5-Win-GM
AfterEffects-CS5-Mac-GM	AfterEffects-CS5-Win-GM
Bridge-CS5-Mac-GM	Bridge-CS5-Win-GM
Contribute-CS5-Mac-GM	Contribute-CS5-Win-GM
DeviceCentral-CS5-Mac-GM	DeviceCentral-CS5-Win-GM
Dreamweaver-CS5-Mac-GM	Dreamweaver-CS5-Win-GM
EncoreApp-CS5-Mac-GM	EncoreApp-CS5-Win-GM
Fireworks-CS5-Mac-GM	Fireworks-CS5-Win-GM
FlashBuilder-CS5-Mac-GM	FlashBuilder-CS5-Win-GM
FlashBuilderPlugin-CS5-Mac-GM	FlashBuilderPlugin-CS5-Win-GM
FlashCatalyst-CS5-Mac-GM	FlashCatalyst-CS5-Win-GM
FlashPro-CS5-Mac-GM	FlashPro-CS5-Win-GM

LEID MAC OS	LEID WINDOWS
Illustrator-CS5-Mac-GM	Illustrator-CS5-Win-GM
InCopy-CS5-Mac-GM	InCopy-CS5-Win-GM
InDesign-CS5-Mac-GM	InDesign-CS5-Win-GM
InDesignDev-CS5-Mac-GM	InDesignDev-CS5-Win-GM
InDesignServer-CS5-Mac-GM	InDesignServer-CS5-Win-GM
OnLocationApp-CS5-Mac-GM	OnLocationApp-CS5-Win-GM
Photoshop-CS5-Mac-GM	Photoshop-CS5-Win-GM
PremiereProSuite-CS5-Mac-GM	PremiereProSuite-CS5-Win-GM
PremiereProApp-CS5-Mac-GM	PremiereProApp-CS5-Win-GM
Soundbooth-CS5-Mac-GM	Soundbooth-CS5-Win-GM
MasterCollection-CS5-Mac-GM	MasterCollection-CS5-Win-GM
DesignSuiteStandard-CS5-Mac-GM	DesignSuiteStandard-CS5-Win-GM
DesignSuitePremium-CS5-Mac-GM	DesignSuitePremium-CS5-Win-GM
WebSuitePremium-CS5-Mac-GM	WebSuitePremium-CS5-Win-GM
VideoSuitePremium-CS5-Mac-GM	VideoSuitePremium-CS5-Win-GM

## Esempi di serializzazione

- Supponete di voler distribuire tutte le applicazioni dalla suite Design Premium per alcuni utenti e solo Photoshop per altri. Potete creare due pacchetti:
  - ▷ Pacchetto 1: suite completa Design Premium. Quando create questo pacchetto, specificate il numero di serie della suite Design Premium e selezionate tutte le applicazioni per l'installazione. Questo significa che una distribuzione standard del pacchetto installa e serializza la suite, in modo che la macchina di destinazione sia completamente pronta per l'utilizzo. La cartella `payloads/` risultante nel percorso di distribuzione di destinazione contiene tutti i payload dell'applicazione.
  - ▷ Pacchetto 2: solo Photoshop. Quando create questo pacchetto, scegliete un'installazione di prova (ovvero, senza serializzazione) e selezionate solo Photoshop (e gli eventuali payload consigliati) per l'installazione. Eseguite un'installazione di appoggio del pacchetto risultante nella stessa cartella come una copia dello strumento `ReplaceSN`.

In Windows, quando create il programma SCCM per effettuare la distribuzione del pacchetto 2, specificate una riga di comando `msiexec standard` per invocare Photoshop MSI, che distribuisce la copia di prova di Photoshop. Aggiungete quindi una seconda riga di comando:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
```

Questa secondo comando fornisce in licenza la copia di prova utilizzando il numero di serie Photoshop fornito.

2. Supponete di voler distribuire le applicazioni video da Master Collection. Create un unico pacchetto, specificando il numero di serie della suite Master Collection (per installare contenuto protetto) e selezionando i prodotti desiderati (Photoshop, Adobe Premiere® Pro e After Effects®).

In Windows, quando create il programma SCCM per eseguire la distribuzione di questo pacchetto, contiene 5 righe. La prima è l'invocazione `msiexec`, seguita da:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=MasterCollection-CS5-Win-GM
```

Questo rimuove il numero di serie della suite Master Collection utilizzato per creare il pacchetto.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>  
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Premiere-CS5-Win-GM --serial=<Premiere-sn>  
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=AfterEffects-CS5-Win-GM --serial=<AE-sn>
```

Questi comandi serializzano quindi le tre applicazioni che state effettivamente distribuendo.