

**ADOBE PROVISIONING  
TOOLKIT ENTERPRISE EDITION  
TEKNISK INFORMATION**



© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

*Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition Tech Note*

Adobe, the Adobe logo, Creative Suite, Adobe Premiere, After Effects, Illustrator, InDesign, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Inc. in the United States and/or other countries. Microsoft and Windows are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Apple, Mac OS, and Macintosh are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the United States and other countries. Java and Sun are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

The information in this document is furnished for informational use only, is subject to change without notice, and should not be construed as a commitment by Adobe Systems Inc. Adobe Systems Inc. assumes no responsibility or liability for any errors or inaccuracies that may appear in this document. The software described in this document is furnished under license and may only be used or copied in accordance with the terms of such license.

Adobe Systems Inc., 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

# Innehåll

|  |          |
|--|----------|
| <b>Översikt</b> .....  | <b>4</b> |
| <b>Använda Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition</b> ..... | <b>5</b> |
| Verktygssyntax .....   | 5        |
| ReplaceSN .....  | 5        |
| Loggning .....   | 5        |
| Produktidentifiering .....   | 6        |
| Exempel på serialisering .....                                     | 7        |

# Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

## Översikt

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition är ett kommandoradsverktyg som gör det enklare att spåra och hantera *serialisering* av de Adobe® Creative Suite®-produkter som du har utvecklat med hjälp av Adobe CS5 Application Manager, Enterprise Edition.

Verktyget omfattar kommandon som gör att du på ett enkelt sätt kan serialisera eller serialisera om en installerad produkt. Du kanske måste göra detta i olika fall:

► Distribution med ett enda serienummer passar inte en varierad produktanvändning

Adobe CS5 Application Manager, Enterprise Edition kräver att du serialiserar ditt distributionspaket med ett enda serienummer. Licensen som du använder för detta motsvarar inte hur produkterna verkligen används i din organisation. Anta att ett företag har 200 Photoshop®-användare, 200 InDesign®-användare, 200 Illustrator®-användare och 200 som använder flera Design Suite Premium-produkter. Det kan verka smart att installera alla nyttolaster i sviten på alla 800 datorer, men inte att köpa 800 svtlicenser.

I det här fallet kan du använda Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition för att serialisera om datorerna efter distributionen för exakt de produkter som önskas, och ta bort den enskilda mediaspecifika serialiseringen som användes i distributionen.

► Periodlicensavtal

Om du har ett periodavtal för platslicenser upphör serienumren att gälla i slutet av perioden. Du måste serialisera om alla datorer som produkterna har distribuerats till när du förnyar avtalet, så att det återspeglar det nya förfallodatomet.

► Studentlicenser

En särskild form av periodavtal för platslicenser som används på utbildningsmarknaden gör det möjligt för volymlicensinnehavaren att bevilja eller vidareförsälja (utgående) detaljhandelslicenser till sina elever. Eftersom de flesta av dessa institutioner förnyar dessa vidareförsäljningslicenser varje år, och eftersom många elever slutar varje år, måste dessa serialisera om alla elevers datorer med ett unikt ersättningsserienummer. Den här ersättningsprocessen måste verifiera att ersättningsserienumret bara används när det motsvarande originalet finns på datorn, så att en elev som inte längre är berättigad att använda programmet kan kopiera någon annans nya serienummer.

# Använda Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Själva verktygsuppsättningen är en plattformsspecifik körbar fil, `adobe_prtk.exe` i Windows eller `adobe_prtk` i Mac OS.

Verktygsuppsättningen innehåller ett kommando, `ReplaceSN`, som du kan använda för att serialisera eller avserialisera tidigare distribuerade produkter. Öppna kommandotolken i Windows eller ett terminalfönster i Mac OS, gå till den mapp som du hämtade den körbara filen till och anropa kommandot så här:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [--locale=locale]
```

## Verktygssyntax

### ReplaceSN

Ersätter serienummer för produkter som har installerats på aktuell dator. Du kan kombinera de olika formerna om du vill utföra flera åtgärder med ett enda anrop.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

#### ARGUMENT:

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| <code>--serialize LEID</code> | Produktens licens-ID (se <a href="#">"Produktidentifiering"</a> på sida 6). |
| <code>--serial SN</code>      | Det nya serienumret.  |

Tillämpar angivet serienummer på angiven produkt. Om produkten bara har förserialiserats, tillämpas det nya numret som en ersättning. Annars valideras serienumret och det tillämpas på rätt språk och ersätter alla befintliga serienummer för det språket.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [ --locale=locale ]
```

#### ARGUMENT:

|                                 |                        |
|---------------------------------|------------------------|
| <code>--unserialize LEID</code> | Produktens licens-ID.  |
| <code>--locale locale</code>    | Valfritt, en språkkod. |

Tar bort alla befintliga serialiseringar som inte är testversioner och som har tillämpats på en angiven produkt, även eventuella förserialiseringar. Om språk anges, tas serialiseringen bort för enbart det språket.

## Loggning

Verktøget skriver information om förloppet och resultatet för varje kommando till licensloggen:

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <code>OOBE.log</code> | Sökväg i Windows: <code>%temp%</code><br>Sökväg i Mac OS: <code>/tmp/</code> |
|-----------------------|--|

Följande fel kan rapporteras om serialiseringen misslyckas:

```
kPRTKErrInvalidCommandLineArgs
kPRTKErrInvalidSerialNumber
kPRTKErrBadSerialNumber
kPRTKErrSerialNumberInvalidLocale
kPRTKErrSerialNumberInvalidPlatform
kPRTKErrInvalidLEIDSpecified
kPRTKErrCacheDBNotWritable
kPRTKErrUnableToResolveAMTConfigPath
kPRTKErrUpgradeSerialNotSupported
kPRTKSameSerialNumber
kPRTKErrCachePCDDBAccess
kPRTKErrInvalidPseudoSN
kPRTKErrOldSerializationInfoMissing
```

## Produktidentifiering

En serialiserad produkt, som har installerats från ett distributionspaket du skapar med Adobe CS5 Application Manager, Enterprise Edition, identifieras unikt med en *licensidentifierare* (LEID). Om till exempel produktnamnet är *Photoshop CS5 Extended*, och produkten har installerats i Mac OS, blir LEID *Photoshop-CS5-Mac-GM*.

Med LEID kan du identifiera de installerade produkter vars serienummer du vill söka efter eller ändra.

| LEID i MAC OS                 | LEID i WINDOWS                |
|-------------------------------|-------------------------------|
| AdobeMediaEncoder-CS5-Mac-GM  | AdobeMediaEncoder-CS5-Win-GM  |
| AfterEffects-CS5-Mac-GM       | AfterEffects-CS5-Win-GM       |
| Bridge-CS5-Mac-GM             | Bridge-CS5-Win-GM             |
| Contribute-CS5-Mac-GM         | Contribute-CS5-Win-GM         |
| DeviceCentral-CS5-Mac-GM      | DeviceCentral-CS5-Win-GM      |
| Dreamweaver-CS5-Mac-GM        | Dreamweaver-CS5-Win-GM        |
| EncoreApp-CS5-Mac-GM          | EncoreApp-CS5-Win-GM          |
| Fireworks-CS5-Mac-GM          | Fireworks-CS5-Win-GM          |
| FlashBuilder-CS5-Mac-GM       | FlashBuilder-CS5-Win-GM       |
| FlashBuilderPlugin-CS5-Mac-GM | FlashBuilderPlugin-CS5-Win-GM |
| FlashCatalyst-CS5-Mac-GM      | FlashCatalyst-CS5-Win-GM      |
| FlashPro-CS5-Mac-GM           | FlashPro-CS5-Win-GM           |
| Illustrator-CS5-Mac-GM        | Illustrator-CS5-Win-GM        |
| InCopy-CS5-Mac-GM             | InCopy-CS5-Win-GM             |
| InDesign-CS5-Mac-GM           | InDesign-CS5-Win-GM           |
| InDesignDev-CS5-Mac-GM        | InDesignDev-CS5-Win-GM        |
| InDesignServer-CS5-Mac-GM     | InDesignServer-CS5-Win-GM     |
| OnLocationApp-CS5-Mac-GM      | OnLocationApp-CS5-Win-GM      |

| LEID i MAC OS                  | LEID i WINDOWS                 |
|--------------------------------|--------------------------------|
| Photoshop-CS5-Mac-GM           | Photoshop-CS5-Win-GM           |
| PremiereProSuite-CS5-Mac-GM    | PremiereProSuite-CS5-Win-GM    |
| PremiereProApp-CS5-Mac-GM      | PremiereProApp-CS5-Win-GM      |
| Soundbooth-CS5-Mac-GM          | Soundbooth-CS5-Win-GM          |
| MasterCollection-CS5-Mac-GM    | MasterCollection-CS5-Win-GM    |
| DesignSuiteStandard-CS5-Mac-GM | DesignSuiteStandard-CS5-Win-GM |
| DesignSuitePremium-CS5-Mac-GM  | DesignSuitePremium-CS5-Win-GM  |
| WebSuitePremium-CS5-Mac-GM     | WebSuitePremium-CS5-Win-GM     |
| VideoSuitePremium-CS5-Mac-GM   | VideoSuitePremium-CS5-Win-GM   |

## Exempel på serialisering

1. Anta att du vill serialisera alla program från Design Premium-sviten för en del användare, och enbart Photoshop för andra användare. Du kan skapa två paket:

- ▷ Paket 1: Hela Design Premium-sviten. När du skapar det här paketet anger du Design Premium-svitens serienummer och väljer alla program för installation. Det innebär att en standarddistribution av paketet installerar och serialiserar sviten, så att måldatorn är helt klar för användning. Den resulterande `payloads/-mappen` på måldistributionsplatsen innehåller alla programnyttolasterna.
- ▷ Paket 2: Endast Photoshop. När du skapar det här paketet väljer du en testinstallation (det vill säga ingen serialisering) och väljer bara Photoshop (och eventuellt valfria rekommenderade nyttolaster) för installation. Mellanlagra paketet som skapas i samma mapp som en kopia av verktyget `ReplaceSN`.

När du i Windows skapar SCCM-programmet för att distribuera paket 2 anger du en vanlig `msiexec`-kommandorad för att anropa Photoshop MSI, som distribuerar utvärderingskopian av Photoshop. Därefter lägger du till en andra kommandorad:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
```

Denna andra kommandorad licensierar testkopian med hjälp av serienumret för Photoshop.

2. Anta att du vill distribuera videoprogrammen från Master Collection. Du skapar ett paket, anger serienumret för Master Collection-sviten (för att kunna installera skyddat innehåll) och väljer önskade produkter (Photoshop, Adobe Premiere® Pro och After Effects®).

När du i Windows skapar SCCM-programmet för att distribuera det här paketet, innehåller det fem rader. Den första är `msiexec`-standardanropet, följt av:

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=MasterCollection-CS5-Win-GM
```

Det här tar bort Master Collection-svitens serienummer som du använde för att skapa paketet.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Premiere-CS5-Win-GM --serial=<Premiere-sn>
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=AfterEffects-CS5-Win-GM --serial=<AE-sn>
```

Dessa kommandon serialiserar sedan de tre programmen som du faktiskt distribuerar.