

Adoben Kehittäjän Lisäehdot

Viimeksi päivitetty 21. joulukuuta 2017. Korvaa kaikki aiemmat versiot (myös Kehittäjän käyttöehtojen aiemmat versiot) kokonaisuudessaan.

Nämä lisäehdot käsittelevät Adobe Creative Cloud -ohjelmistoja ja palveluja varten tarkoitettua Adoben ohjelmistokehitysvalikoimaa ja Adobe AIR SDK:ta (yhdessä "SDK:t") ja sovellusohjelmointirajapintoja ja Adobe AIR API:tä (kollektiivisesti "API:t"), ja ne täydentävät ja on sisällytetty Adobe.com-käyttöehtoihin (tunnetaan kollektiivisesti nimellä "Ehdot"), jotka ovat saatavilla osoitteessa <http://www.adobe.com/fi/legal/terms.html>. Niillä isolla alkukirjaimella kirjoitetuilla termeillä, joita tässä ei ole määritelty, on samat määritelmät kuin Ehdossa.

Näiden ehtojen hyväksyminen kumoaa kaikki aiemmin tehty käyttäjän ja Adoben väliset Adobe SDK:ihin tai API-sovellusohjelmointirajapintoihin liittyvät sopimukset Adobe Creative Cloudin Ohjelmistojen ja Palvelujen suhteen. Nämä ehdot eivät rajoita Adoben SDK:iden tai API:den käyttöä Adobe Marketing Cloud -tuotteissa tai -palveluissa.

1. Kehittäjän tunnistetiedot.

- 1.1. Adobe ID. Jos käyttäjä haluaa SDK- tai API-avaimen, hänen on luotava Adobe ID -tunnus ja online-tiliprofiili vaadituilla tilitiedoilla. Käyttäjän on pidettävä tiliprofiilinsa aina ajan tasalla voimassa olevilla tilitiedoilla, mukaan lukien yhteystiedot. Käyttäjä on vastuussa kaikesta tilinsä kautta tapahtuvasta toiminnasta. Jos käyttäjä saa tiedon tilinsä luvattomasta käytöstä, hänen on ilmoitettava siitä Adoben asiakastukeen välittömästi. Käyttäjä ei saa (a) jakaa tilitietojaan (paitsi valtuutetulle järjestelmänvalvojalle) eikä (b) käyttää toisen henkilön tiliiä.
- 1.2. API-avain. Jos asiaankuuluva API vaatii API-avaimen käyttöä Ohjelmiston tai Palveluiden käyttämiseksi, käyttäjän on hankittava erillinen API-avain jokaista Kehittäjän ohjelmistoa varten. Ennen kuin Adobe hyväksyy käyttäjän Kehittäjän ohjelmiston jakelua varten, API-avainta saa käyttää vain Kehittäjän ohjelmiston sisäiseen kehittämiseen ja testaamiseen, eikä sitä saa käyttää minkään kolmannelle osapuolelle saatavana olevan Kehittäjän ohjelmiston yhteydessä. Hyväksymisprosessin yksityiskohdat näkyvät Adobe-kehittäjäportaaliin (osoitteessa adobe.io) tai Adobe ilmoittaa ne käyttäjälle.
- 1.3. API:n käyttötiedot. Adobe voi kerätä minkä tahansa Kehittäjän ohjelmiston aggregoituja käyttötietoja käyttämällä SDK:ta tai API:tä. Nämä tiedot liittyvät käyttäjän Adobe-tiliin, ja niiden avulla Adobe voi ylläpitää turvallisuutta, seurata suorituskykyä ja parantaa laatua ja ominaisuuksia.

2. Käyttöoikeudet.

- 2.1. Omistusoikeudet. Tuotteisiin sisältyvät osat ovat Adoben ja sen toimittajan immateriaalista omaisuutta, ja niitä suojataan laeilla, mukaan lukien Yhdysvaltojen tekijänoikeus- ja patenttilainsäädännöllä, kansainvälisin sopimusmääräyksin ja sen maan, joissa niitä käytetään, sovellettavilla laeilla. Käyttäjän tulee varmistaa, että kaikki SDK- tai API- kopiot tai mikä tahansa SDK:n tai API:n sisältö, jonka hän on kopioinut mistä tahansa syystä, sisältävät samat tekijänoikeusilmoitukset ja muut asianmukaiset ilmoitukset, jotka näkyvät pääkohdissa samassa muodossa kuin missä Adobe on toimittanut ne. Adobe tavarantoimittajineen säilyy Tuotteiden sisältämien osien tuotenimen ja omistajuuden haltijana Tuotteissa itsessään, tallennusvälineissä, joille osat on tallennettu, ja Tuotteiden kaikissa myöhemmissä jäljennöksissä huolimatta siitä, missä muodossa tai millä välineellä alkuperäiset ja muut kopiot ovat olemassa. Ellei näissä ehdoissa mainita toisin, Adobe ei anna käyttäjälle oikeuksia patenttien, tekijänoikeuksien, liikesalaisuuksien, tavaramerkkien tai muiden Tuotteisiin sisältyvien osien oikeuksien suhteen.
- 2.2. Käyttäjän Adobelle myöntämät oikeudet. Käyttäjä antaa Adobelle maailmanlaajuisen, ei-eksklusiivisen käyttöoikeuden käyttää, kopioida ja muulla tavalla testata Kehittäjän ohjelmistoa, jotta se saadaan hyväksyttyä jakelua varten. Käyttäjä myöntää Adobelle ei-yksinomaisen oikeuden käyttää nimeään, logoaan tai muita merkkejä ja kuvaavia materiaaleja ja viitata julkisesti käyttäjään tai

tämän Kehittäjän ohjelmistoon Ohjelmistojen ja Palvelujen ja Kehittäjän ohjelmiston mainostamista ja markkinointia varten.

2.3. Adobe käyttäjälle myöntämät oikeudet.

2.3.1. Sisäinen kehitys. Jollei näistä ehdoista ja lisähuomioista aiheudu muuta, Adobe antaa käyttäjälle ei-eksklusiivisen, ei-siirrettävän ja peruutettavan lisenssin SDK:n ja API-avaimen käyttämiseksi ja kopioimiseksi Kehittäjän ohjelmiston sisäistä kehitystä ja testausta varten.

2.3.2. Jakelu. Jollei näistä ehdoista ja lisähuomioista, mukaan lukien kohdassa 4 annetut hyväksyntäoikeudet, aiheudu muuta, Adobe antaa käyttäjälle ei-eksklusiivisen, ei-siirrettävän ja peruutettavan lisenssin SDK:n ja API-avaimen käyttämiseen, jäljentämiseen ja jakeluun yksinomaan hyväksytyssä Kehittäjän ohjelmistossa.

2.3.3. Mallikoodi. Käyttäjä voi käyttää, muokata tai integroida kaikkia Adobe SDK:n mukana tarjoamia esimerkkikoodia (huolimatta siitä, onko ne merkitty mallikoodiksi SDK:n mukana toimitetuissa kansioissa ja tiedostoissa) Kehittäjän ohjelmiston avulla. Jollei kohdassa 3 annetuista hyväksyntäoikeuksista muuta aiheudu, käyttäjä voi jakaa mallikoodia ja sen mahdollisia muutoksia osana Kehittäjän ohjelmistoaan vain objektiokoodimuodossa. Käyttäjä hyväksyy säilyttävänsä ja jäljentävänsä kaikki Adobe tekijänoikeudet, vastuuvapauslausekkeet tai muut omistusoikeudet (siinä muodossa, jossa ne esiintyvät mallikoodissa) kaikissa tämän sopimuksen mukaisissa mallikoodin kopioissa, muutoksissa tai integraatioissa. Kaikkien Adobe toimittamien mallikoodien muutokset ja integraatiot säilyvät näiden ehtojen alaisina.

2.3.4. Sisältötiedostot. Sisältötiedostot ovat vain esimerkkejä. Mikäli sisältötiedostoihin sisältyvissä erillisissä lisenssitiedostoissa (esim. Readme-tiedostoissa) ei muuta määrätä, käyttäjä ei voi käyttää, muokata, jäljentää eikä jakaa edelleen mitään sisältötiedostoja.

2.4. SDK:n tai API:n muutokset. Adobe voi muuttaa tai päivittää mitä tahansa SDK:ta tai API:tä tai niiden osia tai ominaisuuksia tai lopettaa ne milloin tahansa ilman ennakkoilmoitusta ja joutumatta vastaamaan siitä kenellekään.

2.5. Ei-julkiset API:t. Käyttäjä ei saa julkisesti näyttää eikä paljastaa mitään API-ohjelmia, joita ei ole julkisesti dokumentoitu silloin, kun käyttäjälle on annettu käyttöoikeus niihin. Näiden ei-julkisten API:den käyttö voi edellyttää salassapitovelvollisuutta.

2.6. Käytettävyys. SDK:ita ja API:tä kuvaavat sivut ovat saatavilla maailmanlaajuisesti, mikä ei kuitenkaan tarkoita sitä, että kaikki ominaisuudet olisivat käytettävissä käyttäjän asuinmaassa tai että Kehittäjän ohjelmisto on laillinen millä tahansa tietyllä lainkäyttöalueella. Pääsy tiettyihin ominaisuuksiin on mahdollisesti estetty määrätyissä maissa. Kehittäjän on huolehdittava siitä, että hänen käyttämänsä Kehittäjän ohjelmisto on laillinen, jos hän käyttää niitä tai saattaa niitä käyttöön muiden saataville. Ominaisuudet eivät ole saatavilla kaikilla kielillä.

2.7. Kolmannen osapuolen ehdot. SDK tai API voi sisältää muun valmistajan ohjelmistoa (kuten maksuttoman tai avoimen lähdekoodin ohjelmiston), ja siihen voi liittyä lisäehtoja, jotka tyypillisesti ovat erillisessä lisenssisopimuksessa tai ReadMe-tiedostossa, joka sijaitsee tällaisten materiaalien yhteydessä tai kolmannen osapuolen ohjelmistoilmoituksissa ja/tai lisäehdoissa osoitteessa http://www.adobe.com/go/thirdparty_fi (yhdessä "Kolmannen osapuolen käyttöoikeusehdot"). Tällaiset kolmannen osapuolen valmistajan käyttöoikeusehdot saattavat edellyttää, että käyttäjä välittää ilmoituksia loppukäyttäjille. Kolmannen osapuolen valmistajan käyttöoikeusehtoja sovelletaan ensisijaisesti, mikäli tämän Sopimuksen ehtojen ja kyseisten kolmannen osapuolen valmistajan käyttöoikeusehtojen välillä on ristiriitaisuuksia.

3. Kehittäjän ohjelmiston jakelu.

3.1. Adobe hyväksymä. Adobe pidättää oikeuden rajoittaa täysin oman harkintansa mukaan minkä tahansa Kehittäjän ohjelmiston jakelua (mukaan lukien ohjelmiston tai palveluiden käyttöä Kehittäjän ohjelmistolla), ellei Adobe ole hyväksynyt sitä. Adobe pidättää myös oikeuden vaatia uudelleenhyväksyntää Kehittäjän ohjelmistoihin tehtyihin muutoksiin (mukaan lukien korjaukset, päivitykset, päivitysparannukset, korjaukset ja uudet julkaisut). Hyväksymisprosessin yksityiskohdat

esitetään adobe.io-sivulla. Adobe voi peruuttaa minkä tahansa Kehittäjän ohjelmiston hyväksynnän milloin tahansa mistä tahansa syystä, mukaan lukien näiden ehtojen tulevien versioiden tai muiden ehtojen noudattamatta jättämisen takia. Jos Kehittäjän ohjelmiston hyväksyntä peruutetaan, käyttäjän on lopetettava sen jakelu ja lopetettava ohjelmiston tai palveluiden käyttö sen kautta 10 päivän kuluessa ilmoituksesta.

- 3.2. Jakelukanavat. Adobe pidättää oikeuden vaatia Kehittäjän laajennusten jakelua Adobe Exchangen kautta. Adobe pidättää oikeuden rajoittaa hyväksymiensä Kehittäjän sovellusten jakelua Adobe Exchangen tai Adoben hyväksymien kanavien kautta.
- 3.3. Tulevien ehtojen noudattaminen. Kehittäjän ohjelmiston on oltava näiden ehtojen tulevien versioiden mukainen.

4. Vaatimukset ja rajoitukset.

- 4.1. Muuttamis- ja purkamiskielto. Jollei näissä ehdoissa nimenomaisesti sallita muuta, käyttäjä ei voi (a) muokata, siirtää, muuttaa tai kääntää mitään SDK:n osaa eikä (b) takaisinmallintaa, purkaa, hajottaa osiin tai muuten yrittää löytää minkään SDK:n tai API:n lähdekoodia tai mitään muuta osaa. Jos käyttäjän oman lainkäyttöalueen lainsäädäntö antaa tälle oikeuden purkaa SDK:n, jotta hän saa tiedot, jotka ovat välttämättömiä, jotta SDK:n lisensoidut osat voidaan yhdistää muiden ohjelmistojen kanssa, käyttäjä voi tehdä niin vasta, kun on ensin pyytänyt Adobelta tällaisia tietoja. Adobe voi harkintansa mukaan antaa tällaisia tietoja tai asettaa kohtuullisia ehtoja kohtuulliseen hintaan tällaisen lähdekoodin käytön varmistamiseksi, jotta SDK-lähdekoodin omistajien ja tavarantoimittajien oikeudet suojataan.
- 4.2. Ei ohjelmistojen tai palveluiden käyttöön vaikuttavia häiriöitä. Mikäli API:t eivät erikseen sitä salli, käyttäjä ei voi luoda Kehittäjän ohjelmistoa, joka (a) poistaa minkä tahansa Ohjelmiston tai Palvelun Tietoja- tai Info-näytöt tai -sivut tai (b) häiritsee minkä tahansa Ohjelmiston tai Palvelun tai minkä tahansa sen osan toimintoja ja/tai ulkonäköä.
- 4.3. Ohjelmiston ja Palveluiden lokalisointikielto. SDK:ita ei saa käyttää sellaisten ohjelmistojen kehittämiseen, jotka mahdollistaisivat Ohjelmiston tai Palveluiden lokalisoinnin. Lokalisointi tarkoittaa asennetun Ohjelmiston tai Palvelujen oletuskielen muuttamista, mukaan lukien, mutta ei rajoittavasti, Ohjelmiston tai Palvelujen käyttöliittymän oletuskieltä.
- 4.4. Erottamiskielto. SDK:t voivat sisältää erilaisia sovelluksia, hyötyohjelmia sekä osia, ja ne saattavat tukea useita ohjelmistoalustoja ja kieliä. Ohjelmisto voidaan myös toimittaa käyttäjälle useammalla asennusmedialla tai useina kopioina. Siitä huolimatta SDK:t on suunniteltu ja ne toimitetaan käyttäjälle yksittäisenä tuotteena käytettäväksi tietokoneissa ja alustoilla yksittäisenä tuotteena, kuten tässä tekstissä sallitaan. Käyttäjän ei tarvitse käyttää kaikkia SDK:n osia, mutta hän ei voi erottaa eikä pakata uudelleen SDK:n osia jakeluun, siirtoon, jälleenmyyntiin tai käyttöön eri tietokoneissa.
- 4.5. Haittaohjelmat. Käyttäjä ei tee mitään sellaista, joka altistaa Ohjelmiston tai Palvelut haitallisille koodeille, viruksille, troijalaisille, madoille, aikapommeille, cancelbot-ohjelmille tai muille haittaohjelmille, joiden tarkoitus on aiheuttaa tuhoa tai keskeytyksiä.
- 4.6. Laittomat ohjelmistot. Käyttäjä ei voi käyttää Tuotteita tarkoituksenaan luoda Kehittäjän ohjelmistoa, joka rikkoo lakeja, sääntöjä, säädöksiä, määräyksiä tai oikeuksia (mukaan lukien kaikki lait, asetukset tai teollis- ja tekijänoikeuksien kunnioittaminen, tietokoneiden vakoiluohjelmat, yksityisyyden suoja, vientivalvonta, epäoikeudenmukainen kilpailu, syrjintä tai väärä mainonta), kun sitä käytetään tavalla, jolla sitä on tarkoitettu käytettävän tai jota varten sitä pidetään kaupan.
- 4.7. Arviointi. Käyttäjä ymmärtää ja hyväksyy, että Adobe voi tarkastella käyttäjän Kehittäjän ohjelmistoa, jotta näiden ehtojen ja lisäehtojen noudattamisesta voidaan varmistua. Tarkasteluun sisältyvät myös mahdolliset tietoturvaongelmat, jotka voisivat vaikuttaa Adobeen tai sen tuotteiden käyttöihin.
- 4.8. Avoimen lähdekoodin ohjelmisto. Käyttäjä ei sulautu, integroi eikä käytä SDK:ta tai API:tä tai mitään niiden osaa missään ohjelmassa, jonka käyttöehdoissa edellytetään, että Adoben

immateriaaliomaisuutta lisensoidaan tai muutoin jaetaan kolmannen osapuolen kanssa (kuten esimerkiksi GLP-käyttöehdot).

- 4.9. Käytön rajoitukset. Adobe voi rajoittaa API:n hyväksymien tai sitä varten hyväksytyjen kutsujen lukumäärää tai tyyppiä, jos sen mielestä kutsujen lukumäärä voi vaikuttaa negatiivisesti API:hin, Ohjelmistoon tai Palveluun.
 - 4.10. Alilisenssikielto. Käyttäjä ei saa alilisensoida API:tä kolmannen osapuolen käyttöön. Käyttäjä ei voi (a) vuokrata, lainata tai myöntää muita oikeuksia SDK:ssa tai API:ssä, mukaan lukien jäsenyys- tai tilausperusteisia oikeuksia, tai (b) tarjota SDK:n tai API:n käyttöä tietotekniikkaliiketoiminnassa, kolmannen osapuolen ulkoistamiskeskuksesta tai palvelussa, palvelukomitean järjestelyssä, verkossa tai aikajakamisperusteisesti.
 - 4.11. API:n tavoin toimivan ohjelmiston luominen. Käyttäjä ei voi luoda Kehittäjän ohjelmistoa, joka ei lisää merkittäviä toimintoja tai ominaisuuksia, joita API ei sisältäisi jo valmiiksi.
 - 4.12. Loppukäyttäjän tiedot. Jos käyttäjä kerää henkilökohtaisia, tunnistamisen mahdollistavia tietoja henkilöistä Kehittäjän ohjelmistonsa kautta, hän sitoutuu: (a) noudattamaan kaikkia sovellettavia tietosuojalakeja ja määräyksiä, (b) julkaisemaan käyttäjän oman sovelluksen käyttäjien helposti löydettävän tietosuojailmoituksen, jossa ilmoitetaan selvästi ja tarkasti, miten käyttäjä kerää, käyttää ja jakaa loppukäyttäjän henkilökohtaisia, tunnistettavia tietoja Adoben ja kolmansien osapuolten kanssa, ja (c) kunnioittamaan loppukäyttäjien yksityisyyttä sekä kunnioittamaan ja noudattamaan omia tietosuojasitoumuksiaan.
 - 4.13. Adoben kehityksen estämisen kielto. Adobe kehittää tai voi kehittää parhaillaan tekniikoita tai tuotteita, joilla on tai voi olla suunnitteluominaisuus tai toiminnallisuus, joka muistuttaa käyttäjän omaa Kehittäjän ohjelmistoa. Mikään tässä sopimuksessa ei rajoita Adoben oikeutta jatkaa tällaisten teknologioiden tai tuotteiden kehittämistä, ylläpitoa tai jakelua. Käyttäjä suostuu olemaan vaatimatta Kehittäjän ohjelmistoaan koskevia omistamiansa patentteja Adobelta ja Adoben tytäryhtiöiltä tai niiden asiakkailta, edustajilta tai sopimuspuoilta minkään Tuotteiden valmistuksen, käytön, tuonnin, lisensoinnin, myyntitarjouksen tai myynnin takia.
 - 4.14. Loppukäyttäjän tuki. Käyttäjä on vastuussa tuen tarjoamisesta Kehittäjän ohjelmiston loppukäyttäjille.
5. Adobe InDesignin SDK:n ja API:n lisärajoitukset
- 5.1. InDesignin SDK:n ja API:n mallikoodi voidaan koota yksilöllisellä laajennustunnuksella. Jos käyttäjä jakaa mallikoodin muunneltuja tai sulautettuja versioita, hän hyväksyy, että minkä tahansa mallikoodin sisältämät yksilölliset laajennustunnukset korvataan käyttäjän yksilöllisellä laajennustunnuksella. Ohjeet yksilöllisen laajennustunnuksen pyytämiseen ovat Adoben verkkosivuilla.
 - 5.2. World-Ready -koostajaa varten olevat InDesign Server SDK:n sisältämät API:t on suunniteltu käytettäväksi Adobe InDesign Serverin kanssa, ja niiden tarkoitus on toimia suunnitellun ohjelmiston sisäistä kehittämistä varten. Adobe ei tue ohjelmiston sisäistä kehittämistä World-Ready -koostajan API:den avulla, jos ohjelmiston tarkoituksena on toimia Adobe InDesignin ja/tai Adobe InCopyn kanssa.
 - 5.3. Jos käyttäjä käyttää InDesign SDK:ta kehittääkseen Kehittäjän ohjelmistoa, joka tekee, laajentaa tai muuten käyttää omia .folio- ja .indd-tiedostomuotoja ("Tiedostomuodot"), joiden tarkoituksena on mahdollistaa katselu mobiililaitteilla (mukaan lukien käyttäjän rajoitukseton alkuperäisten InDesign-peitto- ja vuorovaikutteisten ominaisuuksien käyttö), tällainen käyttö on sallittua, kunhan tiedostomuodot jaetaan vain hyväksytyn sisältökatseluohjelman avulla. Tässä jaksossa hyväksytty Content Viewer -katseluohjelma tarkoittaa Adobe-merkkityypistä ja käyttöön otettua Content Viewer -katseluohjelmaa tai käyttäjän kaupallisesti merkittävää ja käyttöön otettua Adoben Content Viewer -katseluohjelman versiota. Käyttäjä ei saa käyttää InDesign SDK:ta tarkoituksenaan kehittää ja/tai jakaa Kehittäjän ohjelmistoa, joka voi lukea tai muuntaa tiedostomuotoja, jotta niitä voidaan katsoa mobiililaitteilla, edellyttäen kuitenkin, että tämä rajoitus ei koske muita digitaalisia tiedostomuotoja, kuten JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA ja SWF. Käyttäjä voi

kehittää Kehittäjän ohjelmistoa InDesign SDK:n avulla, jos tarkoituksena on katsella ja jakaa tällaisia sisältöjä millä tahansa keinolla ja millä tahansa laitteella, kunhan tällainen kehitystyö ja jakelu on näiden ehtojen mukaista, ja vain silloin, kun se ei sisällä tiedostomuotoja.

6. Adobe Stock SDK:n ja API:n lisärajoitukset

- 6.1. Välimuistiin tallentaminen. Käyttäjä ei välitä eikä tallenna mitään työtietoja tai muita API:n kautta saatavia tietoja muutoin kuin kohtuullisen kestoiseksi aikajaksoiksi ja vain niin pitkäksi aikaa kuin Kehittäjän ohjelmiston käyttö edellyttää. Kun tämän sopimuksen kesto on päättynyt tai Adobe niin pyytää, käyttäjä poistaa välittömästi kaikki Töidensä versiot.
- 6.2. Vertailu. Käyttäjä ei saa käyttää API:tä tarkoituksenaan suorittaa vertailua Adobe Stockin ja sen kilpailijoiden välillä hinnoittelusta tai mistä tahansa muusta näkökulmasta, eikä hän muulla tavoin pyri edistämään minkä tahansa Adobe Stock -kilpailijan tuotteita tai palveluita.
- 6.3. Vastuuvapauslauseke. Käyttäjän API-asiakaspäätteeseen on merkittävä seuraava vastuuvapauslauseke: "Tämä tuote käyttää Adobe Stock API -ohjelmaa, mutta Adobe ei ole sertifioinut, hyväksynyt tai sponsoroinut sitä. [Käyttäjän nimi] ei ole sidoksissa Adobeen eikä liity siihen."
- 6.4. Töiden merkitseminen. Työt ovat Adoben ja sen toimittajien, ja niitä suojataan tekijänoikeuslaein, mukaan lukien tekijänoikeuksiin, tavaramerkkeihin ja muihin vastaaviin oikeuksiin liittyvine laein. Käyttäjän on varmistettava, että töitä ei voi kopioida, jakaa, muuttaa tai näyttää (muutoin kuin tässä sopimuksessa sallitaan). Kehittäjän on varmistettava, että osallistujien nimet näkyvät kussakin hänen Kehittäjän ohjelmistossaan näkyvässä Työssä tai sen vieressä seuraavassa muodossa: Tekijän nimi / Adobe Stock. Käyttäjä ei saa ilmaista tai antaa olettaa, että hän on luonut tai omistanut jonkin Työn. Käyttäjä ei sijoita eikä anna kolmansien osapuolten sijoittaa mainoksia tai muita materiaaleja, jotka hämärtävät tai muuttavat Työtä tai sen tekijänoikeuksia. Käyttäjä ei sijoita eikä anna kolmansien osapuolten sijoittaa materiaaleja Työn lähelle tai sen viereen, jos materiaali sisältää tai näyttää aikuisille tarkoitettua sisältöä, edistää laittomia toimintoja tai tupakan myyntiä tai on muutoin loukkaavaa, laitonta, säädytöntä tai sopimatonta. Tällaiseen sisältöön lukeutuvat esimerkiksi pornografia, escort-palvelut, aikuisten viihdekeskukset tai vastaavat paikat rajoittumatta kuitenkaan vain näihin.
- 6.5. Kehittäjän ohjelmiston on selvästi ja näkyvästi näytettävä Adobe Stockin omistajuus seuraavassa muodossa: "Powered by Adobe Stock", joka on yhdistetty hyperlinkiin <http://stock.adobe.com> ja näkyy Kehittäjän ohjelmiston loppukäyttäjille.
- 6.6. Jollei Adobe nimenomaisesti ole hyväksynyt erillisessä kirjallisessa sopimuksessa toisin, käyttäjä ei saa käyttää API-ohjelmia näyttämään tai antamaan käyttöoikeutta sisällölle, joka on saatavana osoitteesta Adobe Stock ja jota ei ole määritelty tämän sopimuksen mukaiseksi Työksi (eli esimerkiksi videot, 3D-sisällöt, maksullinen sisältö, sisältö, joka on merkitty "vain toimitukselliseen käyttöön", ja kaikki muu sisältö, jota ei ole nimetty "standardiksi").
- 6.7. Käyttäjä ei voi myydä tai lisensoida Töitä eikä sallia Töiden lataamista Kehittäjän ohjelmistosta erillisenä tiedostona.
- 6.8. Käyttäjä voi käyttää haku-API-ohjelmia pelkästään Töiden pienoiskuvien tai vesileimattujen versioiden näyttämiseen oman Kehittäjän ohjelmistonsa kautta ja ohjata käyttäjiään Adobe Stock -verkkosivuille, jotta nämä voivat ostaa lisenssejä tai ladata Töitä suoraan Adobe Stockista.
- 6.9. Käyttäjä voi saada tuloja API-ohjelmien käytöstä vain osallistumalla kumppanuus-, suositus- tai vastaavaan kumppaniohjelmaan erillisen kirjallisen sopimuksen mukaisesti. Käyttäjä ei voi käyttää API-ohjelmia muuhun kaupalliseen tarkoitukseen, ja ellei Adoben kanssa kirjallisesti ole toisin sovittu, Kehittäjän ohjelmiston käyttäjiltä ei veloiteta maksua.
- 6.10. Käyttäjä voi käyttää lisensointi-API-ohjelmia vain (a) Adobe Stock -asiakassopimuksen mukaiseen Töiden lisensointiin tai (b) sallia käyttäjilleen, jotka ovat kirjautuneet Adobe Stock -ohjelmaan Kehittäjän ohjelmiston avulla, että nämä voivat hankkia käyttöoikeudet valmiiksi maksettuihin töihin

Adoben kanssa tehdyn asiakassopimuksen mukaisesti. Kaikki API-asiakaspäätteiden kautta lisensoitujen Töiden käyttö määräytyy sovellettavan Adobe Stock -asiakassopimuksen perusteella.

- 6.11. Käyttäjä voi käyttää kirjautumis-API:tä vain, jotta käyttäjän omat käyttäjät voivat kirjautua Adobe Stock -asiakastileille Kehittäjän ohjelmiston kautta edellyttäen, että jokaisen käyttäjän on annettava käyttäjälle nimenomainen lupa päästä Adobe Stock -asiakastilille Kehittäjän ohjelmiston kautta.
- 6.12. Käyttäjä voi tallentaa tunnukset, jotka Adobe tarjoaa hänelle, kun Adobe Stock -asiakas todentaa Kehittäjän ohjelmiston Adobe Stock -tililleen.
- 6.13. Käyttäjän on välittömästi poistettava Adobe Stock -asiakkaan sisältö tai muut tiedot, mukaan lukien tunnukset, kyseisen asiakkaan tai Adoben pyynnöstä tai kun asiakas sulkee käyttäjän Kehittäjän ohjelmistoon liittyvän tilinsä.
- 6.14. Adobe voi keskeyttää minkä tahansa Työn lisensoinnin ja kieltää minkä tahansa Työn lataamisen milloin tahansa.

7. Maksut.

- 7.1. Adoben veloittamat maksut. Adobe pidättää oikeuden milloin tahansa määrätä hintoja tai periä maksu käyttäjältä tai tämän Kehittäjän ohjelmiston loppukäyttäjiltä (suoraan tai tulojen jakamisen kautta) SDK:ista tai API:stä tai jostakin niiden sisältämästä erillisestä ominaisuudesta, komponentista tai käsittelytoiminnosta, jotka voidaan integroida tai ottaa käyttöön käyttäjän Kehittäjän ohjelmiston kautta tai sen avulla. Sovellettavat maksut määritellään Adoben kehittäjäportaalisissa ja/tai Adobe Exchangessa.
- 7.2. Verot ja kolmansien osapuolten maksut. Käyttäjän on maksettava soveltuvat verot ja mahdolliset soveltuvat kolmansien osapuolten maksut (mukaan lukien esimerkiksi puhelinmaksut, mobiililaitemaksut, Internet-maksut, datansiirtomaksut, luottokorttimaksut, valuutanvaihtomaksut). Adobe ei vastaa kyseisistä maksuista. Jos Adobelta veloitetaan maksuja, se voi ryhtyä toimiin, jotta nämä maksut kerätään käyttäjältä. Käyttäjä vastaa kaikista perintään liittyvistä kustannuksista ja kuluista.

8. Tavaramerkit.

- 8.1. Käyttöoikeus. Näiden Ehtojen mukaisesti (mukaan lukien Adoben brändäysohjeet ja Adoben tavaramerkin käyttöohjeet), Adobe myöntää käyttäjälle ja tämä hyväksyy rajoitetun, ei-eksklusiivisen, ei-siirrettävän ja peruutettavan lisenssin Adobe-tavaramerkkien käyttämiseksi käyttäjän Kehittäjän ohjelmistossa, verkkosivustossa ja painetussa ja sähköisessä viestinnässä yksinomaan sen osoittamiseksi, että Kehittäjän ohjelmisto tarjoaa yhteyden ohjelmistoon tai palveluihin tai on yhteensopiva Adobe-brändäysohjeiden ja muiden adobe.io-ohjeiden tai rajoitusten kanssa. Käyttäjä hyväksyy, että Adobe-tavaramerkkien käyttö näiden Ehtojen mukaisesti ei anna hänelle muita oikeuksia, omistusoikeutta tai etua mihinkään Adobe-tavaramerkkeihin. Käyttäjä tiedostaa Adoben omistusoikeuden Adobe-tavaramerkkeihin ja ymmärtää Adobe-tavaramerkkien liikearvon merkityksen ja tiedostaa sen, että kyseinen liikearvo luetaan yksinomaan Adoben hyväksi ja on sen omaisuutta. Käyttäjä sitoutuu olemaan käyttämättä Adobe-tavaramerkkejä millään tavalla, joka voisi heikentää Adobea tai Ohjelmistoa tai Palveluita, ei vahingoita tai häiritse Adobe-tavaramerkkeihin liittyvää Adoben liikearvoa, ei riko Adoben immateriaalista omistusoikeutta eikä tee väärää tai harhaanjohtavaa lausuntoa Kehittäjän ohjelmistostaan. Käyttäjä hyväksyy käyttävänsä Adobe-tavaramerkkejä vain sellaisten Kehittäjän ohjelmistojen yhteydessä, jotka (a) noudattavat näitä ehtoja, (b) täyttävät Adoben asettamat laatuvaatimukset ja (c) ovat kaikkien sovellettavien lakien mukaisia sillä toimivalta-alueella, jolla Kehittäjän ohjelmisto on tehty tai sitä käytetään. Pyydettyä käyttäjä ilmoittaa Adobelle kaikista toimipaikoista, joissa tämä käyttää Adobe-tavaramerkkejä, ja antaa Adobelle edustavia näytteitä tällaisesta käytöstä. Pyydettyä käyttäjä auttaa Adobea seuraamaan ja ylläpitämään Adobe-tavaramerkkien laatua ja käyttötapaa. Ilmoituksen jälkeen käyttäjän on lopetettava Adobe-tavaramerkkien käyttö, jonka Adobe määrittelee yksin harkintansa mukaan tämän käyttöoikeussopimuksen tarkoituksen vastaiseksi. Käyttäjä on yksin vastuussa kaikista kustannuksista, jotka liittyvät Adobe-tavaramerkkien käytön poistamiseen tai muuttamiseen.

8.2. Rajoitukset.

- 8.2.1. Käyttäjä saa käyttää Badge-tuotemerkkejä ainoastaan Kehittäjän sovellustensa markkinointiin ja mainontaan. Käyttäjä ei saa käyttää Badge-tuotemerkkejä Kehittäjän sovelluksensa käyttöliittymässä.
- 8.2.2. Käyttäjä saa käyttää tarvittavia Adobe sisäänkirjautumispainikkeita ja sisäänkirjautumismalleja ainoastaan Kehittäjän sovelluksensa käyttöliittymässä Palveluiden sisäänkirjautumisen tunnistamiseksi, käynnistämiseksi tai helpottamiseksi. Käyttäjä ei saa käyttää Adobe sisäänkirjautumispainikkeita ja sisäänkirjautumismalleja Kehittäjän sovelluksensa käyttöliittymän sisällä tai ulkopuolella Palveluihin sisältyvien erillisten ominaisuuksien, komponenttien tai käsittelytoimintojen tunnistamiseen tai Kehittäjän sovelluksensa markkinointiin tai mainostamiseen.
- 8.2.3. Käyttäjä saa käyttää tarvittavia Ominaisuuskuvakkeita ainoastaan omassa käyttöliittymässään Palvelun erillisten toimintojen, komponenttien tai käsittelytoimintojen tunnistamiseen. Käyttäjä ei saa käyttää Ominaisuuskuvakkeita käyttäjän sovelluksensa käyttöliittymän sisällä tai ulkopuolella Palveluiden sisäänkirjautumisen käynnistämiseen tai Kehittäjän sovellusten markkinointiin tai mainostamiseen.
- 8.2.4. Kehittäjän ohjelmiston nimeäminen ja kuvaaminen. Käyttäjä ei voi käyttää Creative-tuotemerkkejä, Adobe-tavaramerkkejä tai mitään Adobe tuotenimiä kokonaan, osittain tai missään lyhennetyssä muodossa Kehittäjän ohjelmiston nimessä eikä rekisteröidä verkkosivuston verkkotunnuksen nimeä tai tavaramerkkiä, joka sisältää jonkin edellä mainituista tai on hämäävällä tavalla samanlainen kuin ne.

9. Päättäminen ja poistaminen

- 9.1. Käyttäjän tekemä irtisanominen. Käyttäjä voi lopettaa SDK:iden tai API:den Ohjelmiston tai Palveluiden käytön Kehittäjän ohjelmistonsa kautta milloin tahansa. Tällainen irtisanominen ei vapauta käyttäjää velvollisuudesta maksaa maksamattomia maksuja. Päättymisen myötä käyttäjä lopettaa Kehittäjän ohjelmiston jakelun, lopettaa API- ja SDK-ohjelmien käytön, lopettaa Ohjelmiston tai Palveluiden käytön Kehittäjän ohjelmiston kautta ja lopettaa mainostamasta Kehittäjän ohjelmiston yhteensopivuutta minkään Ohjelmiston tai Palvelun kanssa.
- 9.2. Adobe tekemä irtisanominen. Adobe voi lopettaa nämä ehdot tai kieltää käyttäjän pyynnön käyttää Ohjelmistoa tai Palvelua tai peruuttaa annettuja API-avaimia mistä tahansa syystä. Adobe suorittama ehtojen lopettaminen mistä tahansa syystä ei tarkoita, että Adobe olisi vastuuvollinen käyttäjälle tai kenellekään muulle (a) mistään käytön, tietojen tai tulojen menetyksistä tai keskeytyksistä, riippumatta siitä, olivatko ne ennakoitavissa vai eivät, (b) mistään erityisistä, satunnaisista, epäsuorista, välillisistä tai rangaistuksenomaisista vahingonkorvauksista (vaikka Adobelle olisi kerrottu niiden mahdollisuudesta), mukaan lukien ne, jotka perustuvat mihin tahansa vastuuvollisuusperiaatteisiin, mukaan lukien sopimus- ja takuurikkomukset, huolimattomuus tai muu sopimuksenvastainen toiminta. Tässä osassa käsitelty vastuun rajoittaminen on olemassa Ehtoihin sisältyvien vastuurajoitusten lisäksi.
- 9.3. Voimassa pysyvät ehdot. Näiden ehtojen irtisanomisesta tai päättymisestä huolimatta käyttäjän mahdollisesti myöntämät pysyvät käyttöoikeudet, käyttäjän vahingonkorvausvelvoitteet, Adobe vastuuvapauslausekkeet tai vastuurajoitukset sekä näissä ehdoissa asetetut riita-asioiden ratkaisua koskevat määräykset jäävät voimaan.

10. Rajoitukset.

- 10.1. AIR-koontityökalujen jakelu- ja muutoskielto. Käyttäjä voi asentaa ja käyttää AIR-koontityökaluja ja suoritusenaikaisia AIR-komponentteja vain Kehittäjän ohjelmiston kehittämiseen. Käyttäjä ei voi muuttaa tai jakaa AIR-koontityökaluja (paitsi tiedostoja, joita koskevat kolmannen osapuolen lisenssit, jotka mahdollistavat sen) eikä AIR Runtime -ohjelmistoa millään tavalla.
- 10.2. Uudelleenjaettavat AIR-objektikoodit. Käyttäjä voi jakaa uudelleenjaettavia AIR-objektikoodeja vain automaattisesti sisällytettynä (eli niin, että ne on sisällytetty yksinomaan AIR-koontityökalujen käyttöön

sivutuotteeksi) Kehittäjän ohjelmistoonsa käyttämällä uudelleenjaettavia AIR-objektikoodeja /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar ja /runtimes/air/android/device/Runtime.apk -kansioissa.

- 10.3. Muunnettujen AIR SDK -lähdetiedostojen jakelu. Käyttäjä voi jakaa materiaalisesti muokattuja AIR SDK -lähdetiedostoja lähdekoodissa tai objektikoodimuodossa erillisenä tai yhdistettynä muihin kehittäjille hyödyllisiin komponentteihin edellyttäen, että käyttäjä (A) liittyy mukaan tekijänoikeusilmoituksen, joka heijastaa tekijänoikeuksien omistusta tällaisissa muutetuissa tiedostoissa, eikä (B) käytä termejä "mx", "mxml", "flex", "flash", "fl" tai "adobe" missään uudessa paketissa tai luokkien nimissä, jotka on jaettu modifioitun AIR SDK -lähdetiedoston kanssa.
 - 10.4. Luvattoman käytön kieltäminen. Käyttäjä ei voi luoda tai jakaa mitään ohjelmistoa, mukaan lukien sellaiset Kehittäjän ohjelmistot, jotka toimivat yhteistyössä yksittäisten suorituksenaikaisten AIR-komponenttien kanssa tavalla, jota Adobe ei ole dokumentoinut. Käyttäjä ei voi luoda tai jakaa mitään ohjelmistoa, mukaan lukien Kehittäjän ohjelmisto, joka on suunniteltu toimimaan yhteensopivana AIR Runtime -ohjelmiston asentamattoman version kanssa. Käyttäjä ei voi luoda eikä jakaa Kehittäjän ohjelmistoa, joka toimii ilman asennusta. Käyttäjällä ei ole oikeutta asentaa tai käyttää AIR-koontityökaluja tai muita AIR SDK:n osia tämän sopimuksen kieltävien ohjelmien kehittämiseen.
 - 10.5. AVC-koodekkien käyttö. Tähän tuotteeseen myönnetään käyttöoikeus AVC Patent Portfolio -käyttöoikeuden nojalla kuluttajan henkilökohtaiseen, ei-kaupalliseen käyttöön (a) videon AVC-standardin mukaiseksi koodaamiseksi (AVC-VIDEO) ja/tai (b) sellaisen AVC-videon koodin purkamiseksi, jonka on koodannut henkilökohtaista ei-kaupallista toimintaa harjoittanut kuluttaja ja/tai joka on hankittu videotuotantajalta, jolla on käyttöoikeuden nojalla oikeus toimittaa AVC-videoita. Mitään nimenomaista tai oletettua käyttöoikeutta ei myönnetä mihinkään muuhun tarkoitukseen. Lisätietoja on MPEG LA, L.L.C:n sivustolla osoitteessa <http://www.mpegla.com>.
 - 10.6. MP3-koodekkien käyttö. Käyttäjä ei voi käyttää MP3-koodekkeja suorituksenaikaisten komponenttien kirjastoissa muuten kuin julkaistujen suorituksenaikaisten API:den kautta. Kehittäjän sovelluksen, joka toimii muilla kuin PC-laitteilla ja joka purkaa MP3-tietoja, jotka eivät sisällä SWF-, FLV- tai muuhun tiedostomuotoon, joka sisältää muita kuin MP3-tietoja, kehittäminen, käyttö tai jakelu voi vaatia yhden tai useamman kolmannen osapuolen valmistajan lisenssin.
11. Määritelmät.
- 11.1. "Adobe ID" tarkoittaa yksilöllistä käyttäjätunnusta, salasanaa ja profilitietoja, joita käytetään käyttäjän tilin luomiseen ja Palveluun kirjautumiseen ja sen käyttämiseen.
 - 11.2. "Adoben Kirjautuminen sisään -painikkeet ja Kirjautuminen sisään -malli" tarkoittaa erillistä graafista painiketta ja erillistä sisäänkirjautumisnäytön käyttöliittymämallia, jotka Adobe on antanut käytettäväksi ja joita tarvitaan käyttöliittymässä näytettäväksi visuaalisena kehoitteena Palvelun sisäänkirjautumismenetelmän helpottamiseksi tai käynnistämiseksi.
 - 11.3. "Adobe-tavaramerkeillä" tarkoitetaan Adoben tavaramerkkejä, nimiä, logoja ja kuvakkeita sekä Badge-tuotemerkkejä ja Creative-tuotemerkkejä, jotka on määritelty kehittäjien käyttöön, kuten Adoben tuotemerkkiohjeissa ja adobe.io-sivulla on näytetty ja kuvattu.
 - 11.4. "AIR SDK" tarkoittaa AIR-koontityökaluja, uudelleenjaettavia AIR-objektikoodeja, suorituksenaikaisia AIR-komponentteja ja AIR SDK -lähdetiedostoja sekä AIR-mallikoodia.
 - 11.5. "AIR-koontityökalut" tarkoittaa AIR SDK:n sisältämiä luontitiedostojen kääntäjiä, runtime-tiedostojen kirjastoja (mutta ei täydellistä runtime-ohjelmistoa), mukaan lukien esimerkiksi bin-, lib- ja runtime-hakemistojen, adl.exe-, adl.bat- ja adt.jar-komponenttien sisältöä.
 - 11.6. "Uudelleenjaettavat AIR-objektikoodit" tarkoittaa niitä tiedostoja, jotka ovat objektikoodin muodossa ja sijaitsevat kansioissa runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar ja /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, jos ne sisältyvät tähän sopimukseen liittyvään SDK-versioon.

- 11.7. "Suorituksenaikaiset AIR-komponentit" tarkoittaa mitä tahansa yksittäisiä tiedostoja, kirjastoja tai suoritettavaa koodia, joka sisältyy suorituksenaikaisen ohjelmiston hakemistoon (esimerkiksi suorituksenaikaisten tiedostojen kansio) tai suorituksenaikaisen ohjelmiston apuohjelmiin, jotka sisältyvät apuohjelmahakemistoon tai asennustiedostoihin. Adobe AIR.dll, runtime executables, template.exe and template.app ovat esimerkkejä suorituksenaikaisista komponenteista.
- 11.8. "AIR Runtime -ohjelmisto" tarkoittaa Adoben suorituksenaikaista ohjelmistoa, joka on objektikoodin muodossa nimellä "Adobe AIR" ja jonka loppukäyttäjät asentavat, ja kaikkia tällaisten ohjelmistojen päivityksiä, jotka Adobe on asettanut saataville.
- 11.9. "AIR SDK -lähdetiedostot" tarkoittaa lähdekooditiedostoja, jotka sisältyvät tämän sopimuksen mukana oleviin hakemistokehyksiin.
- 11.10. "API" tarkoittaa sovellusohjelmointiliittymiä, jotka ovat joukko rutiineja, protokollia ja työkaluja, jotka määrittävät, miten ohjelmistokomponentit toimivat keskenään. Sovellusliittymät voidaan määritellä otsaketiedostoissa, JAR-tiedostoissa, SDK-laajennusliittymissä, jotka on määritelty otsikkotiedostoissa ja jotka on osoitettu laajennusesimerkkikoodissa ja niihin liittyvissä tiedoissa objektikoodin muodossa ja/tai kirjastoina, jotka Adobe on sisällyttänyt muuttamattomana osaksi SDK:ta Kehittäjän ohjelmistolla tehtävää jakelua varten, mikä helpottaa Ohjelmiston ja Palvelujen käyttöä ja yhteistyötä.
- 11.11. "API-avain" tarkoittaa käyttäjän Kehittäjän ohjelmistolle myönnettyä ja Adobe ID -tunnukseen yhdistettyjä API-käyttöoikeuksia, joita Adobe käyttää API-käytön ja Kehittäjän ohjelmiston tunnistamiseen ja varmentamiseen.
- 11.12. Termillä "Badge-tuotemerkit" tarkoitetaan kaikkia logoja tai tavaramerkkejä, jotka Adobe on asettanut saataville ja joiden on määrä edistää Kehittäjän ohjelmiston saatavuutta ja yhteensopivuutta Ohjelmiston tai Palveluiden kanssa.
- 11.13. "Tuotemerkkien käyttöohjeet" tarkoittaa ohjeita tai neuvoja, joita Adobe saattaa julkaista tai toimittaa käyttäjälle Adobe-tavaramerkkien tai Creative-tuotemerkkien käyttöön liittyen.
- 11.14. "Creative-tuotemerkit" tarkoittaa Badge-tuotemerkkejä, Adoben Kirjautu sisään -painikkeita ja Kirjautu sisään -mallia ja Ominaisuuskuvakkeita.
- 11.15. "Kehittäjän laajennukset" tarkoittaa mitä tahansa ohjelmistosovelluksia, ohjelmia ja muita tekniikoita, joita käyttäjä kehittää Ohjelmiston tai Palveluiden ominaisuuksien tai toimintojen lisäämistä varten.
- 11.16. "Kehittäjän sovellus" tarkoittaa sovellusohjelmia, ohjelmia ja muuta teknologiaa, joita käyttäjä kehittää SDK:lla tai API:llä tai jotka käyttävät niitä Ohjelmaan tai Palveluun pääsyyn, Ohjelman tai Palvelun käyttämiseen ja toimintaan.
- 11.17. "Kehittäjän ohjelmisto" tarkoittaa Kehittäjän laajennuksia ja Kehittäjän sovelluksia.
- 11.18. "Ominaisuuskuvakkeet" tarkoittaa erilaisia Adoben tarjoamia visuaalisia kuvia, joita tarvitaan käyttöliittymässä Ohjelman tai Palvelun tiettyjen erillisten ominaisuuksien, komponenttien tai käsittelytoimintojen tunnistamiseen.
- 11.19. "Tuotteet" tarkoittaa SDK:ita, API:tä, Ohjelmistoja, Palveluja ja Töitä.
- 11.20. "Mallikoodi" tarkoittaa objektikoodia ja/tai lähdekoodia, lukuun ottamatta sisältötiedostoja, jotka Adobe on liittänyt mukaan, jotta käyttäjä voi sisällyttää ne Kehittäjän ohjelmistonsa näiden ehtojen mukaisesti.
- 11.21. "SDK" tarkoittaa Adobe-ohjelmistokehityspaketteja ja kaikkia siihen liittyviä materiaaleja, järjestelmätiedostoja, mallikoodia, työkaluja, ohjelmia ja apuohjelmia, plug-in-laajennuksia, sisältötiedostoja ja niihin liittyvää dokumentointia.
- 11.22. "Työt" tarkoittaa vain Adobe Stock -sivustolla "standardiksi" merkittyjä kuvia. "Työ" ei nimenomaisesti sisällä videoita, 3D-sisältöä, maksullista sisältöä, sisältöä, joka on nimetty "vain toimitukselliseen käyttöön" ja kaikkea muuta sisältöä, jota ei ole nimetty "standardiksi".