

Adobe izstrādātāja papildu noteikumi

Pēdējo reizi atjaunināti 2017. gada 21. decembrī. Pilnībā aizvieto visas iepriekšējās versijas (tostarp izstrādātāja lietošanas noteikumu un nosacījumu iepriekšējās versijas).

Šie papildu noteikumi nosaka Adobe programmatūras Izstrādātāja komplekta un Adobe AIR SDK (kopā "SDK"), un Lietojumprogrammu saskarņu, un Adobe AIR API (kopā "API") lietojumu, kas paredzēts Adobe Creative Cloud Programmatūrai un Pakalpojumiem, kuri papildina un ir iekļauti Adobe.com lietošanas noteikumos (kopā "Noteikumi"), kurus varat skatīt <http://www.adobe.com/lv/legal/terms.html>. Šeit nedefinētajiem terminiem ar lielo sākumburtu ir tāda pati nozīme kā Noteikumos.

Jūsu piekrišana šiem noteikumiem aizstāj jebkādas iepriekšējās vienošanās starp jums un Adobe attiecībā uz Adobe SDK vai API, kas paredzēts Adobe Creative Cloud Programmatūrai un Pakalpojumiem. Šie noteikumi neattiecas uz Adobe SDK vai API, kas paredzēti Adobe Marketing Cloud izstrādājumiem vai pakalpojumiem.

1. Izstrādātāja pilnvaras.

- 1.1. Adobe ID. Lai iegūtu API atslēgu, jums ir jāizveido Adobe ID un tiešsaistes izstrādātāja konta profils ar obligāto konta informāciju, lai iegūtu un lietotu SDK vai API atslēgu. Jums ir pienākums vienmēr precizēt savu konta profilu ar jaunāko konta informāciju, tostarp norādot jaunāko kontaktinformāciju. Jūs atbildat par visām darbībām, kas tiek veiktas, izmantojot jūsu kontu. Nekavējoties informējiet Adobe klientu atbalsta dienestu, ja uzzināt par jebkādu neatļautu jūsu konta lietošanu. Jūs nedrīkstat a) koplietot sava konta informāciju (izņemot ar pilnvarotu konta administratoru) vai b) lietot citas personas kontu.
- 1.2. API atslēga. Ja attiecīgajai API ir nepieciešama API atslēga, lai piekļūtu programmatūrai vai pakalpojumiem, jums ir jāiegūst atsevišķa API atslēga katrai Izstrādātāja programmatūrai. Līdz brīdim, kad mēs apstiprinām Izstrādātāja programmatūru izplatīšanai, API atslēgu var izmantot tikai Izstrādātāja programmatūras iekšējai izstrādei un testēšanai, un tā nedrīkst tikt izmantota saistībā ar jebkuru citu Izstrādātāja programmatūru, kas pieejama trešajām personām. Papildinformācija par apstiprināšanas procesu būs sniegta Adobe izstrādātāja portālā (atrodas adobe.io), vai mēs to sniegsim jums citā veidā.
- 1.3. API lietojuma dati. Mēs varam apkopot lietojuma datus jebkurai Izstrādātāja programmatūrai, izmantojot SDK vai API. Šī informācija ir saistīta ar jūsu Adobe kontu un ļauj mums uzturēt drošību, uzraudzīt veikspēju un uzlabot kvalitāti un funkcijas.

2. Licences.

- 2.1. Īpašuma tiesības. Izstrādājumos esošās vienības ir mūsu un mūsu piegādātāja intelektuālais īpašums, un to aizsargā likums, tostarp Amerikas Savienoto Valstu autortiesības un patentu tiesības, starptautisko līgumu noteikumi un piemērojamie tiesību akti valstī, kurā izstrādājums tiek izmantots. Jūs nodrošināt, ka visas SDK vai API kopijas vai jebkura SDK vai API daļa, ko jūs jebkura iemesla dēļ pavairojat, satur tādus pašus paziņojumus par autortiesībām un attiecīgi arī citus īpašumtiesību paziņojumus, kas atrodami mūsu sniegtajās galvenajās vienībās vai atrodas uz šīm vienībām. Mēs un mūsu piegādātāji saglabā Izstrādājumu vienību nosaukumu un īpašumtiesības, datu nesējus, kuros tās ir ierakstītas, un visas turpmākās kopijas neatkarīgi no veida vai datu nesēja, kurā vai uz kura oriģināls vai kopijas atrodas. Izņemot gadījumus, kas minēti šajos noteikumos, mēs nepiešķiram jums tiesības uz patentiem, autortiesībām, komercnoslēpumiem, prečzīmēm vai citām tiesībām attiecībā uz Izstrādājuma vienībām.
- 2.2. Licences, kuras jūs piešķirāt Adobe. Jūs piešķirāt mums starptautisku, neekskluzīvu licenci, lai izmantotu, pavairotu un citādi pārbaudītu Izstrādātāja programmatūru, kas nepieciešams tās izplatīšanas apstiprināšanai. Jūs piešķirāt mums starptautisku, neekskluzīvu, neatsavināmu licenci, lai izmantotu jūsu vārdu, uzvārdu (nosaukumu), logotipus vai citus apzīmējumus un aprakstošos materiālus un lai publiski atsauktos uz jums vai jūsu Izstrādātāja programmatūru, lai reklamētu un veicinātu Programmatūru un pakalpojumu un Izstrādātāja programmatūras tirdzniecību.

2.3. Licence, kuru jums piešķir Adobe.

- 2.3.1. Iekšējā izstrāde. Ievērojot šos noteikumus un papildu noteikumus, mēs piešķiram jums neekskluzīvu, neatsavināmu, atsaucamu licenci, lai izmantotu un pavairotu SDK un API atslēgu Izstrādātāja programmatūras iekšējai izstrādei un testēšanai.
- 2.3.2. Izplatīšana. Ievērojot šos noteikumus un papildu noteikumus, tostarp 4. sadaļā noteiktās apstiprināšanas tiesības, mēs piešķiram jums neekskluzīvu, neatsavināmu, atsaucamu licenci, lai izmantotu, pavairotu un izplatītu SDK un API atslēgu tikai un vienīgi ar jūsu apstiprināto Izstrādātāja programmatūru.
- 2.3.3. Koda paraugs. Jūs varat izmantot, mainīt vai integrēt jebkuru Koda paraugu, kuru mēs sniedzam kopā ar SDK (neatkarīgi no tā, vai mapēs un SDK iekļautajos failos tas ir vai nav marķēts ar "koda paraugs") un Izstrādātāju programmatūru, pilnībā vai tā daļas. Ievērojot 3. sadaļā noteiktās apstiprinājuma tiesības, jūs varat izplatīt Koda paraugu un jebkurus pārveidojumus kā daļu no jūsu Izstrādātāja programmatūras tikai objekta koda veidā. Jūs piekriņāt pilnībā saglabāt un pavairot jebkuras Adobe autortiesības, atrunas vai citus īpašumtiesību paziņojumus (kā tie parādās Koda paraugā) visās Koda parauga kopijās, izmaiņās vai integrācijās, kuras saskaņā ar šo līgumu jums ir atļauts veikt. Jebkura mūsu sniegtā Koda parauga jebkāda veidā izmainītā vai integrētā daļa joprojām ir pakļauta šiem noteikumiem.
- 2.3.4. Satura faili. Satura faili ir iekļauti tikai kā piemēri. Ja vien atsevišķas licences faili, kas iekļauti ar Satura failiem (piem., Readme faili), neparedz citādi, jūs nevarat lietot, pārveidot, reproducēt vai izplatīt jebkuru Satura failu.
- 2.4. Izmaiņas, kas veiktas SDK vai API. Mums ir tiesības pārveidot vai atjaunināt jebkuru SDK vai API (ieskaitot jebkuru to daļu vai funkcijas), vai izbeigt to nodrošināšanu jebkurā brīdī bez paziņojuma vai saistībām pret jums vai jebkuru citu personu.
- 2.5. Privātie API. Jūs nedrīkstat publiski rādīt vai atklāt jebkuru API, kas nav publiski dokumentēta laikā, kad jums ir piekļuve. Uz šādu privātu API izmantošanu var attiekties papildu privātuma saistības.
- 2.6. Pieejamība. Vietnes, kurās aprakstīti SDK un API, ir pieejamas visā pasaulē, taču tas nenozīmē, ka jūsu valstī ir pieejamas visas funkcijas vai ka jūsu Izstrādātāja programmatūra ir likumīga kādā konkrētā jurisdikcijā. Dažās valstīs mēs varam bloķēt piekļuvi noteiktām funkcijām. Jūsu pienākums ir pārliecināties, vai Izstrādātāja programmatūra vietās, kur jūs to izmantojat vai padarāt pieejamu citiem, ir likumīga. Funkcijas nav pieejamas visās valodās.
- 2.7. Trešo pušu noteikumi. SDK vai API var ietvert trešās puses programmatūru (piemēram, bezmaksas vai atvērta koda programmatūru), un uz to var attiekties papildu noteikumi un nosacījumi, kas parasti atrodami atsevišķā licences līgumā vai "ReadMe" failā, kas atrodas blakus šiem materiāliem vai "Trešās puses programmatūras paziņojumi un/vai papildu noteikumi un nosacījumi" vietnē http://www.adobe.com/go/thirdparty_lv (kopā "Trešās puses licences noteikumi"). Saskaņā ar šādiem Trešās puses licences noteikumiem jums var nākties nosūtīt paziņojumus saviem galalietotājiem. Trešās puses licences noteikumi prevalē gadījumā, ja rodas konflikts starp šī Līguma noteikumiem un šādiem Trešās puses licences noteikumiem.

3. Izstrādātāja programmatūras izplatīšana.

- 3.1. Adobe apstiprinājums. Mēs paturam tiesības ierobežot jebkuras Izstrādātāja programmatūras izplatīšanu (tostarp piekļuvi Izstrādātāja programmatūrai vai pakalpojumiem), ja vien mēs esam to apstiprinājuši pēc mūsu ieskatiem. Mēs arī paturam tiesības pieprasīt atkārtotu apstiprinājumu jebkurām Izstrādātāja programmatūrai veiktajām izmaiņām (tostarp kļūdu labojumiem, atjauninājumiem, jauninājumiem, pārskatījumiem un jauniem izlaidumiem). Papildinformācija par apstiprinājuma procesu būs norādīta vietnē adobe.io. Jebkurā laikā mēs varam atsaukt jebkuras Izstrādātāja programmatūras apstiprinājumu jebkura iemesla dēļ, tostarp par to, ka nav ievērotas šo noteikumu vai Papildu noteikumu turpmākās versijas. Ja jūsu Izstrādātāja programmatūras apstiprinājums tiek atsaukts, jums ir jāpārtrauc tās izplatīšana un jāpārtrauc pieeja programmatūrai vai pakalpojumiem 10 dienu laikā pēc paziņojuma saņemšanas.

- 3.2. Izplatīšanas kanāli. Mēs paturam tiesības pieprasīt Izstrādātāja pievienojumprogrammas izplatīšanu, izmantojot Adobe Exchange. Mēs paturam tiesības ierobežot mūsu apstiprinātās Izstrādātāja lietojumprogrammas izplatīšanu, izmantojot Adobe Exchange vai mūsu apstiprinātos kanālus.
- 3.3. Atbilstība turpmākiem noteikumiem. Izstrādātāja programmatūra arī turpmāk jāizmanto saskaņā ar šo noteikumu turpmākajām versijām.
4. Prasības un ierobežojumi.
 - 4.1. Nedrīkst veikt pārveidošanu un atgriezenisku inženiertehnisko izstrādi. Izņemot gadījumus, kas skaidri atļauti ar šiem noteikumiem, jūs nedrīkstat a) pārveidot, pārnest, pielāgot vai tulkot jebkuru SDK daļu vai b) veikt atgriezenisku inženiertehnisko izstrādi, dekompilēt, demontēt vai citādi mēģināt atklāt avota kodu vai jebkura SDK vai API daļu. Ja jūsu jurisdikcijas tiesību akti jums dod tiesības dekompilēt SDK, lai iegūtu informāciju, kas nepieciešama, lai savietotu SDK licencētās daļas ar citu programmatūru, jūs to varat izdarīt tikai pēc tam, kad jūs vispirms pieprasāt no mums šādu informāciju. Mēs pēc saviem ieskatiem varam jums sniegt šādu informāciju vai noteikt pamatotus nosacījumus, ieskaitot pamatotu maksu, par šāda avota koda izmantošanu, lai nodrošinātu mūsu un mūsu piegādātāju īpašumtiesību aizsardzību attiecībā uz SDK avota kodu.
 - 4.2. Nedrīkst pārveidot Programmatūru vai Pakalpojumus. Ja vien API nav atļāvuši, jūs nedrīkstat izveidot Izstrādātāja programmatūru, kas a) jebkurā Programmatūrā vai Pakalpojumā noņem jebkurus "About" (Par) vai "Info" (Informācija) ekrānus vai vietnes vai b) traucē jebkuras Programmatūras vai Pakalpojuma vai jebkuras daļas darbību un/vai izskatu.
 - 4.3. Nedrīkst lokalizēt Programmatūru vai Pakalpojumus. Jūs nedrīkstat izmantot SDK, lai izstrādātu programmatūru, kas ļautu lokalizēt Programmatūru vai Pakalpojumus. "Lokalizācija" nozīmē instalētās Programmatūras vai Pakalpojumu, tostarp, bet ne tikai, Programmatūras vai Pakalpojumu lietotāja saskarnes, noklusējuma valodas izmaiņāšanu.
 - 4.4. Nedrīkst sadalīt. SDK var ietvert dažādas lietojumprogrammas, utilītas un daļas, tai var būt vairāku platformu un valodu atbalsts, tā var tikt nodrošināta jums uz vairākiem datu nesējiem vai vairākās kopijās. SDK ir izstrādāti un sniegti kā vienots izstrādājums, kas tiek izmantots arī kā viens izstrādājums datoros un platformās saskaņā ar šeit atļauto. Jums nav obligāti jāizmanto visas SDK daļas, taču jūs nedrīkstat atsaistīt vai pārsaiņot SDK daļas izplatīšanai, pārsūtīšanai, tālākpārdošanai vai izmantošanai citos datoros.
 - 4.5. Ļaunprogrammatūra. Jūs neveiksiet nekādas darbības, kuru dēļ kādu Programmatūras vai Pakalpojuma daļu var apdraudēt ļaunprātīgi vai kaitīgi vīrusi, Trojas zirgi, tārpi, laika bumbas, sijātājroboti vai citas ļaunprogrammatūras, kuras ir radītas iznīcināšanas vai traucējumu izraisīšanas mērķiem.
 - 4.6. Nelikumīga programmatūra. Jūs nedrīkstat izmantot Izstrādājumus, lai izveidotu Izstrādātāja programmatūru, kas pārkāpj jebkuru tiesību aktu, nolikumu, rīkojumu, regulu vai tiesības (tostarp jebkādas tiesību aktus, regulas vai tiesības attiecībā uz intelektuālo īpašumu, datora spieģelprogrammatūru, privātumu, eksporta kontroli, negodīgu konkurenci, diskriminācijas novēršanu vai nepatiesu reklāmu), ja to izmanto veidā, kādā tā ir paredzēta vai tirgota.
 - 4.7. Pārskats. Jūs apliecināt un piekrītat, ka mēs varam pārskatīt Izstrādātāja programmatūras atbilstību šiem noteikumiem un Papildu noteikumiem, tostarp noteikt drošības problēmas, kas varētu ietekmēt Adobe vai tā lietotājus.
 - 4.8. Atvērtā koda programmatūra. Jūs neapvienosiet SDK vai API vai jebkādu tās daļu, neiekļausiet vai neizmantosiet to ne ar kādu programmatūru, uz kuru attiecas licences noteikumi, saskaņā ar kuriem jebkāds Adobe intelektuālais īpašums ir ar licenci jānodod vai kā citādi jālieto kopīgi ar kādu citu pusi (piemēram, GPL licences noteikumi).
 - 4.9. Lietošanas ierobežojumi. Mēs varam ierobežot API pieņemto izsaukumu skaitu vai veidu, ja mūsu skatījumā izsaukumu skaits var nelabvēlīgi ietekmēt API, Programmatūru vai Pakalpojumu.

- 4.10. Nedrīkst izsniegt apakšlicenci. Jūs nedrīkstat izsniegt apakšlicenci API, lai to izmantotu trešā puse. Jūs nedrīkstat a) SDK vai API nomāt, iznomāt, aizdot vai piešķirt citas tiesības, tostarp tiesības uz dalību vai abonēšanu, vai b) nodrošināt SDK vai API izmantošanu datoru pakalpojumu uzņēmējdarbībā, trešās puses ārpakalpojumu iestādē vai pakalpojuma veikšanas vietā, pakalpojumu birojā, pārstāvniecībā vai uz laikdalības pamata.
- 4.11. API funkcionāli līdzīgas programmatūras radīšana. Jūs nedrīkstat izveidot Izstrādātāja programmatūru, kas nerada būtisku funkcionalitāti vai funkcijas, kas pārsniedz API sniegtās.
- 4.12. Galalietotāja dati. Ja jūs ar savas Izstrādātāja programmatūras starpniecību vācat personiska rakstura informāciju par ikvienu vai no ikviena, jūs piekrītat a) ievērot visus piemērojamos tiesību aktus privātuma aizsardzības jomā, b) izvietot savā Izstrādātāja programmatūrā lietotājiem viegli pieejamu privātuma paziņojumu, kurā ir skaidri un precīzi izklāstīta kārtība, kādā jūs vācat, izmantojat personiska rakstura informāciju, pēc kuras var noskaidrot galalietotāju, un koplietojat šādu informāciju ar Adobe un citām pusēm, un c) cienīt jūsu galalietotāju privātumu un godu, kā arī ievērot savā privātuma paziņojumā paredzētās saistības.
- 4.13. Adobe izstrādes neapturēšana. Pašlaik mēs izstrādājam vai varam izstrādāt tehnoloģijas vai izstrādājumus, kuru dizains vai funkcionalitāte ir līdzīga jūsu Izstrādātāja programmatūrai. Šā līguma saturs nekādā veidā neierobežo mūsu tiesības turpināt šo tehnoloģiju vai izstrādājumu izstrādi, uzturēšanu vai izplatīšanu. Jūs piekrītat neaizstāvēt tiesības uz nevienu no jums piederošajiem patentiem, kas atbalsta jūsu Izstrādātāja programmatūru, pret mums, mūsu meitasuzņēmumiem vai saistītajiem uzņēmumiem vai to klientiem, aģentiem vai līgumslēdzējiem par jebkura Izstrādājuma ražošanu, izmantošanu, importēšanu, licencēšanu, piedāvāšanu pārdošanai vai pārdošanu.
- 4.14. Atbalsts galalietotājiem. Jūs esat atbildīgs par atbalsta sniegšanu Izstrādātāja programmatūras galalietotājiem.
5. Papildu ierobežojumi, kas attiecas uz Adobe InDesign SDK un API.
 - 5.1. InDesign SDK un API esošais Koda paraugs var tikt apkopots ar unikālu spraudņa ID. Ja jūs izplatāt pārveidotas vai apvienotas Koda parauga versijas, jūs piekrītat aizstāt jebkuru unikālo spraudņa ID, kas iekļauts jebkurā Koda paraugā, ar unikālu jums specifisku spraudņa ID. Norādījumus par unikāla spraudņa ID pieprasīšanu var atrast mūsu tīmekļa vietnē.
 - 5.2. Programmatūrā InDesign Server SDK ietvertos un World Ready Composer paredzētos API izmanto programmatūras, kas paredzēta, lai darbotos ar Adobe InDesign Server, iekšējai izstrādei. Adobe programmatūra neatbalsta programmatūras iekšējo izstrādi, kas paredzēta, lai darbotos ar Adobe InDesign un/vai Adobe InCopy, izmantojot World Ready Composer API.
 - 5.3. Ja jūs izmantojat InDesign SDK, lai izstrādātu Izstrādātāja programmatūru, kas atveido, paplašina vai citādi izmanto mūsu patentētos .folio un .indd faila formātus ("Faila formāti"), lai tos skatītu mobilajās ierīcēs (tostarp bez ierobežojuma izmanto oriģinālo InDesign pārklājumu un interaktīvās funkcijas), šāda izmantošana ir atļauta, ja vien Faila formāti tiek izplatīti tikai ar Apstiprinātu satura skatītāju. Šis sadaļas nolūkā skaidrojam, ka "Apstiprinātais satura skatītājs" ir mūsu izvietotais Adobe zīmola satura skatītājs vai jūsu izvietotā komerciālā zīmola Adobe satura skatītāja versija. Jūs nedrīkstat izmantot InDesign SDK, lai izstrādātu un/vai izplatītu Izstrādātāja programmatūru, kas var nolasīt vai pārveidot Faila formātus skatīšanai mobilajās ierīcēs, taču ar nosacījumu, ka šis ierobežojums neattiecas uz citiem digitālajiem faila formātiem, piemēram, JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA un SWF. Jūs varat izstrādāt Izstrādātāja programmatūru, izmantojot InDesign SDK, lai skatītu un izplatītu šādu saturu ar jebkādiem līdzekļiem un uz jebkuras ierīces, ja vien šāda izstrāde un izplatīšana atbilst šiem Noteikumiem un tajā nav ietverti Faila formāti.
6. Papildu ierobežojumi, kas attiecas uz Adobe Stock SDK un API.
 - 6.1. Kešdarbe. Lai izmantotu Izstrādātāja programmatūru, jūs nedrīkstat saglabāt kešatmiņā vai glabāt jebkurus Dabrus vai citus datus, kas iegūti, izmantojot API, izņemot saprātīgos laika periodos un ne ilgāk, kā nepieciešams. Pēc šī līguma izbeigšanas vai Adobe pieprasījuma jūs nekavējoties noņemat visas Darbu versijas.

- 6.2. Salīdzinājums. Jūs nedrīkstat izmantot API, lai pierādītu salīdzinājumu starp Adobe Stock un tā konkurentiem saistībā ar cenu vai jebkuru citu aspektu vai lai kā citādi veicinātu jebkura Adobe Stock konkurenta preces vai pakalpojumu pārdošanu.
- 6.3. Atruna. Uz jūsu API Client ir jānorāda šāda atruna: "Šis izstrādājums izmanto Adobe Stock API, bet to nav sertificējis, apstiprinājis vai sponsorējis uzņēmums Adobe. [Jūsu vārds, uzvārds] nav saistīts ar Adobe."
- 6.4. Darbu rādīšana. Darbi ir mūsu un mūsu ieguldītāju īpašums, un tos aizsargā intelektuālā īpašuma tiesību akti, tostarp tiesību akti, kas attiecas uz autortiesībām, prečzīmēm un citām līdzīgām tiesībām. Jums ir jānodrošina, ka Darbus nevar kopēt, izplatīt, mainīt vai parādīt (izņemot tos, kas atļauti šajā līgumā). Jums ir jāpārlicinās, ka ieguldītāju vārdi un uzvārdi ir redzami uz vai blakus katram Darbam, kas ir attēlots jūsu Izstrādātāja programmatūrā, šādā formātā: "Autora vārds, uzvārds/Adobe Stock". Jūs nedrīkstat tieši vai netieši norādīt, ka jūs esat izveidojis kādu no šiem Darbiem vai jums pieder kāds no tiem. Jūs nedrīkstat izvietot vai ļaut trešajām personām izvietot reklāmas vai citus materiālus, kas slēpj vai pārveido Darbus vai attiecinājumu Darbiem. Jūs nedrīkstat izvietot vai ļaut trešajām personām izvietot materiālus Darbu tuvumā vai blakus tiem, ja materiāls ietver vai attēlo saturu pieaugušajiem, veicina nelikumīgas darbības vai tabakas pārdošanu vai tas ir kā citādi apmelojošs, nelikumīgs, neķītrs vai nepiemērots, tostarp, bet ne tikai, attiecināms uz pornogrāfiju, eskorta pakalpojumiem, pieaugušo izklaides klubiem vai līdzīgām vietām.
- 6.5. Jūsu Izstrādātāja programmatūrai skaidri un acīmredzami jāatspoguļo attiecinājums uz Adobe Stock formātā "Powered by Adobe Stock", kas ir saistīts ar hipersaiti <http://stock.adobe.com> un ir redzams jūsu Izstrādātāja programmatūras galalietotājiem.
- 6.6. Izņemot gadījumus, kad mēs ar atsevišķu rakstisku vienošanos esam snieguši šādu pilnvaru, jūs nedrīkstat izmantot API, lai attēlotu vai licencētu Adobe Stock pieejamo saturu, kas šajā līgumā nav definēts kā "Darbs" (t. i., videoklipi, 3D saturs, maksas saturs, saturs, kas apzīmēts kā "tikai redakcionālam lietojumam", un viss cits saturs, kas nav apzīmēts kā "standarts").
- 6.7. Jūs nedrīkstat pārdot vai licencēt Darbus vai ļaut Darbus lejupielādēt no sava Izstrādātāja programmatūras kā atsevišķu failu.
- 6.8. Jūs varat izmantot meklēšanas API tikai tāpēc, lai ar savu Izstrādātāja programmatūru attēlotu Darbu sīktēla vai ūdenszīmes versijas un novirzītu savus lietotājus uz Adobe Stock tīmekļa vietni, lai šādi lietotāji iegādātos licences vai lejupielādētu Darbus tieši no Adobe Stock.
- 6.9. Jūs varat gūt ienākumus no API izmantošanas tikai tad, ja saskaņā ar atsevišķu rakstisku vienošanos ar mums jūs esat meitasuzņēmuma, referālas vai līdzīgas partnerprogrammas dalībnieks. Jūs nedrīkstat izmantot API citiem komerciāliem nolūkiem, un, ja vien mēs rakstveidā neesam vienojušies citādi, no jūsu Izstrādātāja programmatūras lietotājiem iekasēt maksu.
- 6.10. Jūs varat izmantot licencēšanas API tikai tāpēc, lai a) licencētu Darbus saskaņā ar Adobe Stock klientu līgumu vai b) ļautu saviem lietotājiem, kas ir pieteikušies Adobe Stock, izmantojot jūsu Izstrādātāja programmatūru, licencēt priekšapmaksas Darbus saskaņā ar klientu vienošanos ar mums. Visu darbu izmantošana, kas licencēta ar API Client, tiek regulēta saskaņā ar spēkā esošo Adobe Stock klientu līgumu.
- 6.11. Jūs varat izmantot pieteikšanās API tikai tāpēc, lai jūsu lietotāji varētu pieteikties savos Adobe Stock klientu kontos, izmantojot jūsu Izstrādātāja programmatūru, ar nosacījumu, ka katram lietotājam ir jāsniedz jums skaidra atļauja, lai piekļūtu savam Adobe Stock klientu kontam, izmantojot jūsu Izstrādātāja programmatūru.
- 6.12. Jūs varat glabāt marķierus, ko mēs jums sniedzam, kad Adobe Stock klienti autentificē jūsu Izstrādātāja programmatūru savā Adobe Stock kontā.
- 6.13. Jums nekavējoties jāizdzēš jebkāds Adobe Stock klienta saturs vai cita informācija, ieskaitot marķierus, pēc šī klienta vai mūsu pieprasījuma vai ja šis klients aizver savu kontu.
- 6.14. Adobe var jebkurā laikā pārtraukt jebkura Darba licencēšanu un aizliegt jebkura Darba lejupielādi.

7. Maksas.

- 7.1. Mūsu noteiktās maksas. Mēs paturam tiesības jebkurā brīdī noteikt cenas vai pieprasīt no jums vai jūsu Izstrādātāja programmatūras galalietotājiem (tieši vai ar ieņēmumu sadali) maksu par to, ka izmantojat mūsu SDK vai API, vai jebkuru no to iekļautajām atsevišķajām funkcijām, daļām vai apstrādes funkcijām, kuras var būt integrētas vai iespējotas jūsu Izstrādātāja programmatūrā, to izmantojot vai Programmatūrai pašai iespējot. Piemērojamās maksas tiks norādītas mūsu izstrādātāja portālā un/vai Adobe Exchange.
- 7.2. Nodokļi un maksas trešajām personām. Jums jāsamaksā visi piemērojamie nodokļi un visas piemērojamās maksas trešajām personām (tostarp, piemēram, maksa par tālruņa lietošanu, mobilo sakaru operatoru maksas, ISP maksas, datu plāna maksas, kredītkartes maksas, valūtas maiņas komisija). Mēs neesam atbildīgi par šīm maksām. Ja mums tiek piemērotas jebkādas maksas, mēs varam nodrošināt, lai šīs maksas tiktu iekasētas no jums. Jūs esat atbildīgs par visām saistītajām piedziņas izmaksām un izdevumiem.

8. Prečzīmes.

- 8.1. Licence. Ievērojot šos Noteikumus (tostarp Adobe zīmoldes vadlīnijas un Adobe prečzīmju izmantošanas vadlīnijas), mēs jums piešķiram un jūs piekrītat ierobežotai, neekskluzīvai, neatsavināmai, atsaucamai licencei, lai savā Izstrādātāja programmatūrā, savā vietnē drukātā un elektroniskā formātā izmantotu Adobe prečzīmes tikai tādēļ, lai norādītu, ka jūsu Izstrādātāja programmatūra nodrošina savienojumu ar vai ir saderīga ar Programmatūru vai Pakalpojumiem un ir saskaņā ar Adobe zīmoldes vadlīnijām un citām piemērojamām vadlīnijām vai ierobežojumiem, kas izklāstīti vietnē adobe.io. Jūs piekrītat, ka jūsu Adobe prečzīmju izmantošana saskaņā ar šiem Noteikumiem nesniedz jums citas tiesības, nosaukumu vai interesi par jebkurām Adobe prečzīmēm. Jūs apliecināt uzņēmuma Adobe īpašumtiesības uz Adobe prečzīmēm, atzīstat nemateriālo vērtību, kas saistīta ar Adobe prečzīmēm, un apliecināt, ka Adobe gūst labumu no šīs nemateriālās vērtības un tā pieder Adobe. Jūs piekrītat neizmantojot Adobe prečzīmes jebkādā veidā, kas nievātu Adobe vai Programmatūru vai Pakalpojumus, bojātu vai mainītu Adobe nemateriālo vērtību, izmantojot Adobe prečzīmes, pārkāptu Adobe intelektuālā īpašuma tiesības vai sniegtu nepatiesu vai maldinošu paziņojumu par jūsu Izstrādātāja programmatūru. Jūs piekrītat izmantot Adobe prečzīmes tikai saistībā ar Izstrādātāja programmatūru, kas a) atbilst šiem Noteikumiem, b) atbilst Adobe noteiktajiem kvalitātes standartiem un (c) atbilst visiem piemērojamajiem tiesību aktiem jurisdikcijā, kurā Izstrādātāja programmatūra ir izveidota vai izmantota. Pēc pieprasījuma jums jāinformē mūs par visām Adobe prečzīmju izmantošanas vietām un jāsniedz mums šāda veida lietojuma uzskatāmi paraugi. Pēc pieprasījuma jums jāpalīdz mums uzraudzīt un uzturēt Adobe prečzīmju kvalitāti un veidu. Pēc pieprasījuma jums ir jāizbeidz jebkāda Adobe prečzīmju izmantošana, kas ir pretrunā ar šīs licences piešķiršanas nolūku, ko mēs konstatējam pēc saviem ieskatiem. Jūs esat pilnībā atbildīgs par visām izmaksām, kas saistītas ar Adobe prečzīmju lietojuma noņemšanu vai pārveidošanu.

8.2. Ierobežojumi.

- 8.2.1. Jūs varat izmantot Emblēmas tikai tādēļ, lai tirgotu un reklamētu savu Izstrādātāja lietojumprogrammu. Jūs nedrīkstat izmantot Emblēmas savas Izstrādātāja lietojumprogrammas lietotāja saskarnē.
- 8.2.2. Jūs drīkstat izmantot nepieciešamās Adobe pierakstīšanās pogas un pierakstīšanās veidni savas Izstrādātāja lietojumprogrammas lietotāja saskarnē tikai, lai norādītu, uzsāktu vai atvieglotu pieteikšanos Pakalpojumos. Jūs nedrīkstat izmantot Adobe pierakstīšanās pogas vai pierakstīšanās veidni savas Izstrādātāja lietojumprogrammas lietotāja saskarnē vai ārpus tās, lai norādītu diskrētas Pakalpojumu funkcijas, daļas vai apstrādes funkcijas, lai tirgotu vai reklamētu savu Izstrādātāja lietojumprogrammu.
- 8.2.3. Jūs drīkstat izmantot nepieciešamās Funkciju ikonas savas Izstrādātāja lietojumprogrammas lietotāja saskarnē tikai, lai norādītu diskrētas Pakalpojuma funkcijas, daļas vai apstrādes funkcijas. Jūs nedrīkstat izmantot Funkciju ikonas savas Izstrādātāja lietojumprogrammas lietotāja saskarnē

vai ārpus tās kā līdzekli Pakalpojuma pieteikšanas procedūras uzsākšanai, lai tirgotu vai reklamētu savu Izstrādātāja lietojumprogrammu.

8.2.4. Izstrādātāja programmatūras nosaukšana un aprakstīšana. Jūs nedrīkstat izmantot Creative zīmoldrades, Adobe prečzīmes vai jebkura Adobe izstrādājuma nosaukumu pilnībā, pa daļām vai jebkādā saīsinātā veidā savas Izstrādātāja programmatūras nosaukumā vai reģistrēt tīmekļa vietnes domēnu vai prečzīmes nosaukumu, kas satur kādu no iepriekšminētajiem nosaukumiem vai ir līdzīgs tiem.

9. Darbības izbeigšana un noņemšana.

- 9.1. Jūsu iniciēta izbeigšana. Jūs jebkurā laikā varat pārtraukt lietot SDK vai API vai piekļūt Programmatūrai vai Pakalpojumiem, izmantojot savu Izstrādātāja programmatūru. Šāda izbeigšana neatbrīvo jūs no pienākuma nomaksāt jebkādas nesamaksātās summas. Pēc izbeigšanas jums jāpārtrauc izplatīt savu Izstrādātāja programmatūru, jāpārtrauc lietot SDK un API, jāpārtrauc piekļūt Programmatūrai vai Pakalpojumiem, izmantojot savu Izstrādātāja programmatūru, un jāpārtrauc reklamēt saderību ar jebkuru Programmatūru vai Pakalpojumu.
- 9.2. Mūsu ierosināta izbeigšana. Mēs varam izbeigt šos noteikumus vai noraidīt jūsu pieprasījumus piekļūt Programmatūrai vai Pakalpojumam vai atcelt jums piešķirto(-ās) API atslēgu(-as) jebkura iemesla dēļ. Ja jebkāda iemesla dēļ tiek veikta šāda izbeigšana, mēs neesam atbildīgi pret jums vai citu personu par a) jebkādu lietojuma, datu, nemateriālās vērtības vai peļņas zaudējumu neatkarīgi no tā, vai tas ir vai nav paredzams, un b) jebkādiem tīšiem, nejaušiem, netiešiem vai izrietošiem zaudējumiem un piemērotām soda sankcijām (pat ja mums ir paziņots par šo zaudējumu iespējamību), tostarp zaudējumiem, kas balstīti uz jebkuru saistību teoriju, tostarp līguma vai garantijas pārkāpumu, nolaidību vai citu prettiesisku rīcību. Šajā sadaļā saistību ierobežojums papildina Noteikumus noteiktos saistību ierobežojumus.
- 9.3. Juridiskā spēka esamība. Iestājoties šo noteikumu termiņam vai izbeidzot to darbību, juridiski paliek spēkā visas jūsu piešķirtās pastāvīgās licences, jūsu pienākumi atlīdzināt zaudējumus, mūsu atrunas par garantijām vai atbildības ierobežojumi un noteikumi par strīdu izšķiršanu, kas izklāstīti šajos noteikumos.

10. Ierobežojumi.

- 10.1. Nedrīkst izplatīt vai pārveidot AIR būvējuma rīkus. Jūs varat uzstādīt vai izmantot AIR būvējuma rīkus un AIR izpildlaika daļas tikai tādēļ, lai izstrādātu Izstrādātāja programmatūru. Jūs nedrīkstat jebkādā veidā pārveidot vai izplatīt AIR būvējuma rīkus (izņemot failus, uz kuriem attiecas trešo pušu licences, kas ļauj šādas darbības veikt) vai AIR izpildlaika programmatūru.
- 10.2. AIR objekta koda izplatāmās daļas. Jūs varat izplatīt AIR objekta koda izplatāmās daļas tikai kā automātiski iekļautos (t. i., iekļautos tikai kā AIR būvējuma rīku blakusizstrādājumu) savā Izstrādātāja programmatūrā, izmantojot AIR objekta koda izplatāmās daļas /runtimes/air-captive/mac, /runtimes/air-captive/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar un /runtimes/air/android/device/Runtime.apk mapēs.
- 10.3. Pārveidotu AIR SDK avota failu izplatīšana. Jūs varat izplatīt būtiski pārveidotos AIR SDK avota failus avota koda vai objekta koda formātā atsevišķi vai kopā ar citām daļām, kas ir noderīgas izstrādātājiem, ar noteikumu, ka jūs a) ietverat autortiesību paziņojumu, kas atspoguļo autortiesību īpašumtiesības šādos pārveidotos failos, un b) neizmantojat "mx", "mxm1", "flex", "flash", "fl" vai "adobe" nevienā jaunajā pakotnē vai klases nosaukumos, kas tiek izplatīti kopā ar jūsu pārveidotajiem AIR SDK avota failiem.
- 10.4. Nedrīkst izmantot bez atļaujas. Jūs nedrīkstat izveidot vai izplatīt jebkuru programmatūru, tostarp jebkuru Izstrādātāja programmatūru, kas sadarbojas ar atsevišķām AIR izpildlaika daļām, veidā, ko nav dokumentējis Adobe. Jūs nedrīkstat izveidot vai izplatīt jebkuru programmatūru, tostarp jebkuru Izstrādātāja programmatūru, kas ir paredzēta, lai sadarbotos ar neuzstādītu AIR izpildlaika programmatūru. Jūs nedrīkstat izveidot vai izplatīt jebkuru Izstrādātāja programmatūru, kas darbojas

bez uzstādījuma. Jums nav atļauts uzstādīt vai izmantot AIR būvējuma rīkus vai citas AIR SDK daļas, lai izstrādātu programmatūru, kas ir aizliegta saskaņā ar šo līgumu.

- 10.5. AVC kodeka izmantošana. Šis izstrādājums ir licencēts saskaņā ar AVC patentu portfeļa licenci patērētāja personīgai, nekomerciālai lietošanai, lai a) kodētu videoierakstus saskaņā ar AVC standartu ("AVC videoieraksti") un/vai b) dekodētu AVC videoierakstus, ko ir kodējis patērētājs, kurš ir iesaistīts personīgā, nekomerciālā darbībā, un/vai kas ir iegūti no videoierakstu piegādātāja, kurš ir licencēts sniegt AVC videoierakstus. Licence netiek piešķirta vai nav paredzēta nekādam citam izmantojumam. Papildinformāciju var iegūt no MPEG LA, L.L.C., apmeklējot <http://www.mpegla.com>.
- 10.6. MP3 kodeka izmantošana. Jūs nedrīkstat piekļūt MP3 kodekiem izpildlaika bibliotēkās, izņemot caur publicētajiem izpildlaika API. Lai izstrādātu, lietu vai izplatītu Izstrādātāja lietojumprogrammu, kas darbojas ierīcēs, kas nav saistītas ar datoru un kas dekodē MP3 datus, kas nav ietverti SWF, FLV vai citā faila formātā, kas satur ne tikai MP3 datus, var būt nepieciešama viena vai vairākas trešās puses licence(-es).

11. Definīcijas.

- 11.1. "Adobe identifikācija (ID)" nozīmē unikālu lietotājevārdu, paroli un profila informāciju, kuru jūs izmantojat, lai radītu izstrādātāja kontu, pieteiktos un piekļūtu Pakalpojumam.
- 11.2. "Adobe pierakstīšanās pogas un pierakstīšanās veidne" nozīmē īpatnēju pogas grafisko noformējumu un atsevišķu pierakstīšanās ekrāna saskarnes veidni, kurai Adobe nodrošina pieeju un kura ir obligāti jāattēlo lietotāja saskarnē kā vizuāla uzvedne pieteikšanās Pakalpojumā procedūras atvieglošanai vai uzsākšanai.
- 11.3. "Adobe prečzīmes" ir Adobe prečzīmes, nosaukumi, logotipi un ikonas, kā arī emblēmas un Creative zīmols, kas paredzēti izstrādātāja lietošanai, kā parādīts un aprakstīts Adobe zīmols vadlīnijās un vietnē adobe.io.
- 11.4. "AIR SDK" nozīmē AIR būvējuma rīkus, AIR objekta koda izplatāmās daļas, AIR izpildlaika daļas, kā arī AIR SDK avota failus un AIR koda paraugu.
- 11.5. "AIR būvējuma rīki" ir būvētu failu kompilatori, izpildlaika bibliotēkas (bet ne pilnīgas Izpildlaika programmatūras), ko nodrošina AIR SDK, tostarp, piemēram, atkritnes, bibliotēkas un izpildlaika direktoriju saturs, `adl.exe`, `adl.bat` un `adt.jar`.
- 11.6. "AIR objekta koda izplatāmās daļas" ir tie objekta koda formātā esošie faili, kas atrodas `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar` un `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk` mapēs, ja tās iekļautas ar jums sniegto SDK versiju saskaņā ar šo līgumu.
- 11.7. "AIR izpildlaika daļas" ir jebkuri no atsevišķajiem failiem, bibliotēkām vai izpildāmajiem kodiem, kas ietverti Izpildlaika programmatūras direktoriņā (piemēram, izpildlaika mapē) vai Izpildlaika programmatūras palīgprogrammās, kas iekļautas palīgprogrammu direktoriņā vai uzstādīšanas failos. Adobe `AIR.dll`, izpildlaika kodi, `template.exe` un `template.app` ir izpildlaika daļu paraugi.
- 11.8. "AIR izpildlaika programmatūra" ir Adobe izpildlaika programmatūra objekta koda formātā ar nosaukumu "Adobe AIR", kuru uzstāda galalietotāji, un Adobe jāsniiedz visi šādi programmatūrai nepieciešamie atjauninājumi.
- 11.9. "AIR SDK avota faili" ir avota koda faili, kas ietverti direktoriņā "ietvari", kas ir šī līguma pielikums.
- 11.10. "API" ir lietojumprogrammas programmēšanas saskarnes, kas ir rutīnu, protokolu un rīku kopums, kas nosaka, kā programmatūras komponenti mijiedarbojas. API var būt ietverti iesākumfailos, JAR failos, SDK spraudņu API, kā tas ir definēts iesākumfailos un parādīts spraudņu piemēra kodā un ar to saistītā informācijā objekta koda formātā, un vai kā bibliotēkas, kuras Adobe ir iekļāvis kā daļu no SDK, lai to izplatītu nepārveidotu ar Izstrādātāja programmatūru, kas atvieglo piekļuvi Programmatūrai un Pakalpojumiem un sadarbojas ar tiem.

- 11.11. "API atslēga" ir API piekļuves akreditācijas dati, kas ir piešķirti jūsu Izstrādātāja programmatūrai un ir piesaistīti jūsu Adobe ID, kuru Adobe izmanto, lai saistītu un autentificētu jūsu API darbību un Izstrādātāja programmatūru.
- 11.12. "Emblēmas" ir jebkuri logotipi vai prečzīmes, ko Adobe ir piešķīris, lai reklamētu un veicinātu jūsu Izstrādātāja programmatūras pieejamību un savietojamību ar Programmatūru vai Pakalpojumiem.
- 11.13. "Zīmolrades vadlīnijas" ir jebkuri norādījumi vai vadlīnijas, kuras Adobe var būt publicējis vai sniedzis jums saistībā ar Adobe prečzīmju vai Creative zīmolrades izmantošanu no jūsu puses.
- 11.14. "Creative zīmolrade" nozīmē emblēmas, Adobe pierakstīšanās pogas un pierakstīšanās veidni, kā arī funkciju ikonas.
- 11.15. "Izstrādātāja pievienojumprogrammas" ir jebkuras programmatūras lietojumprogrammas, programmas un citas tehnoloģijas, ko jūs izstrādājat, lai pievienotu Programmatūrai vai Pakalpojumiem funkcijas vai funkcionalitāti.
- 11.16. "Izstrādātāja lietojumprogramma" ir jebkuras programmatūras lietojumprogrammas, programmas un citas tehnoloģijas, kuras jūs izstrādājat, izmantojot SDK un API, lai piekļūtu, darbotos ar Programmatūru vai Pakalpojumiem vai nodrošinātu to sadarbību.
- 11.17. "Izstrādātāja programmatūra" ir Izstrādātāja pievienojumprogrammas un Izstrādātāja lietojumprogrammas.
- 11.18. "Funkciju ikonas" ir dažādu ikonu kopums, kuru piešķir Adobe un kas ir nepieciešams attēlošanas nodrošināšanai lietotāja saskarnē, lai unikālā veidā apzīmētu noteiktas diskretas Programmatūras vai Pakalpojuma funkcijas, daļas vai apstrādes funkcijas.
- 11.19. "Izstrādājumi" ir SDK, API, Programmatūra, Pakalpojumi un Darbi.
- 11.20. "Koda paraugs" ir objekta kods un/vai avota kods, izņemot Satura failus, kurus mēs iekļaujam, lai jūs varētu tos iekļaut savā Izstrādātāja programmatūrā saskaņā ar šiem Noteikumiem.
- 11.21. "SDK" ir Adobe programmatūras izstrādes rīki un visi saistītie materiāli, sistēmas faili, Koda paraugs, rīki, programmas un palīgprogrammas, spraudņi, Satura faili un saistītā dokumentācija.
- 11.22. "Darbi" ir tikai attēli, kas Adobe Stock tīmekļa vietnē noteikti kā "standarts". "Darbi" neietver videoierakstus, 3D saturu, maksas saturu, saturu, kas apzīmēts kā "tikai redakcionālam lietojumam", un visu citu saturu, kas nav noteikts kā "standarts".