

Aanvullende voorwaarden voor ontwikkelaars van Adobe

Laatst bijgewerkt 21 december 2017. Volledige vervanging van alle eerdere versies (inclusief eerdere versies van de Gebruiksvoorwaarden voor ontwikkelaars).

Deze aanvullende voorwaarden zijn van toepassing op het gebruik van Adobe-SDK's (software developer kits) en de Adobe AIR SDK (gezamenlijk "SDK's") en API's (application programming interfaces) en de Adobe AIR API (gezamenlijk "API's") voor software en diensten van Adobe Creative Cloud. Deze voorwaarden vormen een aanvulling op en zijn opgenomen in de gebruiksvoorwaarden van Adobe.com (gezamenlijk de "Voorwaarden") te vinden op <http://www.adobe.com/nl/legal/terms.html>. Termen met een hoofdletter die hier niet worden gedefinieerd, hebben dezelfde betekenis als in de Voorwaarden.

Deze overeenkomst en de hierin genoemde voorwaarden komen in de plaats van alle eerdere overeenkomsten tussen u en Adobe met betrekking tot Adobe SDK's of API's voor software en diensten van Adobe Creative Cloud. Deze voorwaarden zijn niet van toepassing op het gebruik van Adobe SDK's of API's voor producten of diensten van Adobe Marketing Cloud.

1. Aanmeldingsgegevens voor de ontwikkelaar.

- 1.1. Adobe ID. Voor het verkrijgen en gebruiken van een SDK- of API-sleutel moet u een Adobe ID en online profiel voor uw ontwikkelaaraccount aanmaken. Hiervoor moet u de vereiste accountgegevens opgeven. U moet uw accountprofiel altijd actueel houden met de nieuwste accountgegevens, inclusief de actuele contactgegevens. U bent verantwoordelijk voor alle activiteiten die via uw account plaatsvinden. U moet de Klantenondersteuning van Adobe direct op de hoogte stellen als u er achter komt dat uw account onbevoegd wordt of is gebruikt. U mag (a) uw accountgegevens niet delen (behalve met een bevoegde accountbeheerder) en (b) niet de account van iemand anders gebruiken.
- 1.2. API-sleutel. Als er voor de relevante API een API-sleutel vereist is om toegang te krijgen tot de software of diensten, moet u voor alle software afzonderlijk een API-sleutel hebben. Totdat uw Ontwikkelsoftware door ons is goedgekeurd voor distributie, mag de API-sleutel alleen worden gebruikt voor interne ontwikkeling en voor het testen van genoemde software en mag deze niet worden gebruikt in verband met enige Ontwikkelsoftware die beschikbaar wordt gesteld aan derden. Meer uitleg over het goedkeuringsproces kunt u vinden op de Adobe-ontwikkelaarportal (adobe.io) of laten we u op andere wijze horen.
- 1.3. Gebruiksgegevens API. We mogen gebruiksgegevens die voor Ontwikkelsoftware met een SDK of API zijn verstrekt, verzamelen. Deze gegevens zijn gekoppeld aan uw Adobe-account en stellen ons in staat om de veiligheid te garanderen, de uitvoering te bewaken en kwaliteit en functies te verbeteren.

2. Licenties.

- 2.1. Eigendomsrechten. De artikelen in de Producten zijn het intellectuele eigendom van ons en van onze leveranciers en zijn wettelijk beschermd, onder meer door het auteursrecht en octrooirecht van de Verenigde Staten, internationale verdragsbepalingen en de toepasselijke wetten van het land waarin ze worden gebruikt. U zorgt ervoor dat alle exemplaren van de SDK's of API's, of onderdelen hiervan, die om welke reden dan ook door u zijn gereproduceerd, dezelfde vermeldingen van copyright en andere toepasselijke eigendomsrechten bevatten zoals wij die op, of in de hoofdartikelen hebben aangegeven. Wij en onze leveranciers behouden titel en eigendom van de artikelen in de Producten, de media waarop deze zijn vastgelegd en alle daaropvolgende exemplaren, ongeacht de vorm of de media waarin het origineel en andere exemplaren mogelijk voorkomen. Behalve zoals vermeld in deze voorwaarden, verlenen wij u geen enkel recht op octrooien, auteursrechten, handelsgeheimen, handelsmerken of andere rechten met betrekking tot de artikelen in de Producten.
- 2.2. Door u aan Adobe toegekende licenties. Ter goedkeuring voor distributie verleent u ons een wereldwijde, niet-exclusieve licentie voor het gebruiken, reproduceren en op andere wijze testen van uw Ontwikkelsoftware. U kent aan Adobe een wereldwijde, niet-exclusieve licentie toe om uw naam,

logo's of andere merken en toelichtingen te gebruiken, en om in het openbaar naar u of uw Ontwikkelsoftware te verwijzen voor promotie van en reclame voor de software en diensten en uw Ontwikkelsoftware.

2.3. Door Adobe aan u toegekende licentie.

2.3.1. Interne ontwikkeling. Met inachtneming van deze voorwaarden en de Aanvullende voorwaarden, verlenen wij u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie voor het gebruik en de reproductie van de SDK- en API-sleutel voor de interne ontwikkeling en het testen van uw Ontwikkelsoftware.

2.3.2. Distributie. Met inachtneming van deze voorwaarden en de Aanvullende voorwaarden, inclusief de goedkeuringsrechten uiteengezet in artikel 4, verlenen wij u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie voor gebruik, reproductie en distributie van de SDK- en API-sleutel uitsluitend in en met de goedgekeurde Ontwikkelsoftware.

2.3.3. Voorbeeldcode. U mag alle Voorbeeldcode of gedeelten hiervan die we leveren met de SDK (al dan niet aangeduid met "voorbeeldcode" in de met de SDK meegeleverde mappen en bestanden) gebruiken, wijzigen of integreren met de Ontwikkelsoftware. Conform de goedkeuringsrechten die in artikel 3 zijn uiteengezet, mag u de Voorbeeldcode en eventuele wijzigingen daarvan als onderdeel van uw Ontwikkelsoftware alleen in de vorm van objectcode distribueren. U gaat ermee akkoord alle auteursrechten, disclaimers of andere kennisgevingen van eigendom van Adobe (zoals ze in de Voorbeeldcode voorkomen) volledig te handhaven en te reproduceren in alle kopieën, wijzigingen of overnames van de Voorbeeldcode die u volgens deze overeenkomst mag maken. Op elk gewijzigd of geïntegreerd gedeelte van door ons geleverde Voorbeeldcode blijven deze voorwaarden van toepassing.

2.3.4. Inhoudsbestanden. Inhoudsbestanden zijn uitsluitend als voorbeeld opgenomen. Tenzij anders is bepaald in aparte licentiebestanden die bij de Inhoudsbestanden zijn ingesloten (zoals Leesmij-bestanden (Read-me-bestanden), mag u geen van de Inhoudsbestanden gebruiken, wijzigen, reproduceren of distribueren.

2.4. Wijzigingen aan SDK of API. Wij kunnen SDK's of API's (inclusief delen of functies hiervan) op elk moment wijzigen, bijwerken of stopzetten zonder kennisgeving aan of verplichting naar u of iemand anders.

2.5. Niet-openbare API's. U mag API's die niet openbaar toegankelijk zijn op het moment dat u er toegang tot is verleend, niet publiekelijk tonen of openbaar maken. Voor het gebruik van dergelijke niet-openbare API's kunnen aanvullende geheimhoudingsverplichtingen gelden.

2.6. Beschikbaarheid. Pagina's die de SDK's en API's beschrijven, zijn wereldwijd toegankelijk maar dit betekent niet dat alle functies beschikbaar zijn in uw land of dat uw Ontwikkelsoftware legaal is in een bepaald rechtsgebied. We kunnen de toegang tot bepaalde functies in bepaalde landen blokkeren. Het is uw verantwoordelijkheid om ervoor te zorgen dat uw Ontwikkelsoftware wettig is op de plaats waar u deze gebruikt of beschikbaar stelt aan anderen. Functies zijn niet in alle talen beschikbaar.

2.7. Voorwaarden van derden. SDK's of API's kunnen software van derden bevatten (zoals gratis of opensourcesoftware) waarvoor extra voorwaarden en bepalingen gelden. Zulke voorwaarden en bepalingen zijn over het algemeen opgenomen in een afzonderlijke licentieovereenkomst of in een bij het desbetreffende materiaal gevoegd Leesmij-bestand of in de "Third Party Notices and/or Additional Terms and Conditions" (Kennisgevingen over software van derden en/of Aanvullende voorwaarden en bepalingen") te vinden op http://www.adobe.com/go/thirdparty_nl (gezamenlijk "Licentievoorwaarden van derden"). Dergelijke Licentievoorwaarden van derden vereisen mogelijk dat u deze kennisgevingen aan uw eindgebruikers doorgeeft. De Licentievoorwaarden van derden zijn van toepassing in geval van een conflict tussen de voorwaarden in deze Overeenkomst en dergelijke Licentievoorwaarden van derden.

3. Distributie van Ontwikkelsoftware.

- 3.1. Goedkeuring door Adobe. We behouden ons naar eigen goeddunken het recht voor om distributie van Ontwikkelsoftware (inclusief toegang tot software of diensten afkomstig van Ontwikkelsoftware) te beperken, tenzij die door ons is goedgekeurd. We behouden ons ook het recht voor om opnieuw goedkeuring te verlangen voor eventuele wijzigingen in Ontwikkelsoftware (met inbegrip van foutcorrecties, updates, upgrades, herzieningen en nieuwe releases). Meer informatie over het goedkeuringsproces kunt u vinden op adobe.io. We kunnen op elk moment en ongeacht de reden de goedkeuring voor Ontwikkelsoftware intrekken. Dit kan onder meer zijn omdat de goedkeuring niet conform toekomstige versies van deze voorwaarden of Aanvullende voorwaarden is. Als de goedkeuring voor uw Ontwikkelsoftware wordt ingetrokken, moet u binnen tien dagen na kennisgeving de distributie van deze Ontwikkelsoftware stopzetten en toegang tot de software of diensten die via deze Ontwikkelsoftware beschikbaar zijn gesteld, beëindigen.
- 3.2. Distributiekkanalen. We behouden ons het recht voor om te eisen dat distributie van invoegtoepassingen voor ontwikkelaars via Adobe Exchange plaatsvindt. We behouden ons het recht voor om de distributie van door ons goedgekeurde Ontwikkeltoepassingen via Adobe Exchange of via door ons goedgekeurde kanalen te beperken.
- 3.3. Overeenstemming met toekomstige voorwaarden. Ontwikkelsoftware moet compatibel blijven met toekomstige versies van deze voorwaarden.
4. Vereisten en beperkingen.
 - 4.1. Geen wijzigingen en geen reverse-engineering. Tenzij uitdrukkelijk toegestaan in deze voorwaarden mag u (a) geen enkel deel van een SDK wijzigen, overdragen, aanpassen of vertalen of (b) in geen geval de broncode of een deel van een SDK of API decompileren, disassembleren, aan reverse-engineering onderwerpen of op andere wijze proberen te achterhalen. Als het in uw rechtsgebied wettelijk is toegestaan om een SDK te decompileren om informatie te verkrijgen die nodig is om de in licentie gegeven delen van de SDK compatibel te maken met andere software, mag u dit alleen doen nadat u deze informatie eerst bij ons hebt opgevraagd. Naar eigen goeddunken kunnen we u dergelijke informatie verstrekken of aan dergelijk gebruik van de broncode redelijke voorwaarden stellen, inclusief een redelijke vergoeding. Dit om te waarborgen dat onze eigendomsrechten en die van onze leveranciers op de SDK-broncode worden beschermd.
 - 4.2. Geen interferentie met software of diensten. Met uitzondering van wat is toegestaan door de API's, mag u geen Ontwikkelsoftware maken die (a) alle infoschermen of -pagina's ("About" of "Info") in software of diensten verwijdert, of (b) de functionaliteit van software of diensten, of onderdelen hiervan, belemmert en/of van invloed is op het uiterlijk van die software of diensten of onderdelen hiervan.
 - 4.3. Geen lokalisatie van de software of diensten. U mag de SDK's niet gebruiken om software te ontwikkelen waarmee Lokalisatie van de software of diensten mogelijk wordt. "Lokalisatie" betekent wijziging van de standaardtaal van de geïnstalleerde software of diensten, inclusief, maar niet beperkt tot, de gebruikersinterface van de software of diensten.
 - 4.4. Geen splitsing. De SDK's kunnen uit verschillende toepassingen, hulpprogramma's en componenten bestaan, kunnen diverse platforms en talen ondersteunen of kunnen op diverse gegevensdragers of in diverse kopieën aan u worden verstrekt. Dat neemt niet weg dat de SDK's als één enkel product ontworpen en aan u verstrekt zijn om ook als zodanig te worden gebruikt op computers en platforms die volgens deze overeenkomst zijn toegestaan. U bent niet verplicht om alle onderdelen van een SDK te gebruiken, maar u mag een SDK niet splitsen of de onderdelen ervan herverpakken voor distributie, overdracht, doorverkoop of gebruik op verschillende computers.
 - 4.5. Malware. U mag niets doen waardoor delen van de software of dienst blootgesteld worden aan kwaadwillende of schadelijke code, virussen, Trojaanse paarden, worms, tijdbommen, cancelbots of andere malware die bedoeld is om de software of dienst te vernietigen of te verstoren.
 - 4.6. Illegale software. U mag de Producten niet gebruiken om Ontwikkelsoftware te maken die in strijd is met enige wet, statuut, verordening, voorschrift of recht (met inbegrip van alle wetten, voorschriften of rechten met betrekking tot intellectueel eigendom, computerspyware, privacy, exportbeperking,

oneerlijke concurrentie, antidiscriminatie of reclame) bij gebruik op de manier waarvoor de software is bedoeld of op de markt is gebracht.

- 4.7. Beoordeling. U erkent en stemt er mee in dat we uw Ontwikkelsoftware kunnen beoordelen op naleving van deze voorwaarden en Aanvullende voorwaarden, inclusief het achterhalen van beveiligingsproblemen die van invloed kunnen zijn op Adobe of zijn gebruikers.
- 4.8. Opensourcesoftware. U mag een SDK of API, of delen ervan, niet combineren of integreren of gebruiken met software waarvoor licentievoorwaarden gelden en waarbij intellectueel eigendom van Adobe in licentie gegeven moet worden of anderszins met derden gedeeld moet worden (alleen als voorbeeld: de GPL-licentievoorwaarden).
- 4.9. Gebruikslimieten. We kunnen eventueel het aantal of het type aanroepen dat door of van een API geaccepteerd wordt, beperken als we menen dat het aantal aanroepen mogelijk een negatief effect heeft op de API, de software of de dienst.
- 4.10. Geen sublicenties. U mag een API niet in sublicentie geven voor gebruik door derden. U mag (a) geen andere rechten op de SDK of API verhuren, leasen, uitlenen of verlenen, met inbegrip van rechten op basis van een lidmaatschap of abonnement, of (b) geen gebruik van de SDK of API aanbieden in een computerservicebedrijf of externe uitbestedingsfaciliteit of -dienst van derden, of krachtens afspraken met een servicebureau of netwerk, of op basis van timesharing.
- 4.11. Software ontwikkelen die (ongeveer) hetzelfde functioneert als de API. U mag geen Ontwikkelsoftware maken die geen significant andere functionaliteit of functies toevoegt aan de functionaliteit en functies die de API biedt.
- 4.12. Gegevens van eindgebruikers. Als u via uw Ontwikkelsoftware informatie verzamelt waarmee eindgebruikers persoonlijk geïdentificeerd kunnen worden, zorgt u ervoor dat u (a) voldoet aan alle toepasselijke privacywet- en regelgeving, (b) binnen uw Ontwikkelsoftware een privacymelding publiceert die u goed toegankelijk maakt voor gebruikers en waarin u duidelijk en nauwkeurig beschrijft hoe u te werk gaat bij het verzamelen, gebruiken en delen met Adobe en derden van gegevens waarmee eindgebruikers persoonlijk identificeerbaar zijn, en (c) de privacy, eer en goede naam van de eindgebruikers respecteert en zich houdt aan de toezeggingen in uw privacymelding.
- 4.13. Geen blokkering van ontwikkeling door Adobe. We zijn momenteel, of gaan in de toekomst bezig met het ontwikkelen van technologieën of producten die naar ontwerp of functionaliteit vergelijkbaar zijn of kunnen worden met uw Ontwikkelsoftware. Niets in deze overeenkomst beperkt ons recht om ontwikkeling, onderhoud of distributie van dergelijke technologieën of producten voort te zetten. U stemt ermee in dat u geen enkel patent dat in uw bezit is en dat uw Ontwikkelsoftware omvat, probeert af te dwingen jegens ons, onze dochterondernemingen of gelieerde ondernemingen, of hun klanten, agenten of opdrachtnemers voor de productie, het gebruik, de import, de licentieverlening, de aanbieding voor verkoop, of de verkoop van Producten.
- 4.14. Ondersteuning eindgebruikers. U bent verantwoordelijk voor het verlenen van ondersteuning aan eindgebruikers van uw Ontwikkelsoftware.
5. Aanvullende beperkingen voor SDK's en API's van Adobe InDesign.
 - 5.1. Voorbeeldcode in de SDK's en API's van Adobe InDesign kunnen worden gecompileerd met een unieke invoegtoepassing-ID. Als u gewijzigde of samengevoegde versies van de Voorbeeldcode distribueert, stemt u ermee in om elke unieke invoegtoepassing-ID die in enige Voorbeeldcode is opgenomen, te vervangen door een unieke invoegtoepassing-ID die specifiek voor u is. Instructies voor het aanvragen van een unieke invoegtoepassing-ID zijn te vinden op onze website.
 - 5.2. De API's die zijn opgenomen in de SDK voor InDesign Server voor de World Ready Composer zijn bedoeld voor interne ontwikkeling van software die wordt ontworpen om te functioneren met Adobe InDesign Server. Interne ontwikkeling van software die is ontworpen om te functioneren met Adobe InDesign en/of Adobe InCopy met behulp van de API's van de World Ready Composer wordt niet door Adobe ondersteund.

5.3. Als u de InDesign-SDK gebruikt voor de ontwikkeling van Ontwikkelsoftware die onze eigen bestandsindelingen (.folio en .indd) (de "Bestandsindelingen") weergeeft, uitbreidt of anderszins gebruikt voor weergave op mobiele apparaten (met inbegrip van, zonder beperking, uw gebruik van het oorspronkelijke InDesign-procedé en interactieve functies), is dergelijk gebruik toegestaan zolang de Bestandsindelingen alleen worden gedistribueerd met een goedgekeurde inhoudviewer. In de context van dit artikel betekent "Goedgekeurde inhoudviewer" de door Adobe vastgelegde en geïmplementeerde inhoudviewer of uw commercieel vastgelegde en geïmplementeerde versie van de Adobe-inhoudviewer. Het is niet toegestaan om de InDesign-SDK te gebruiken voor het ontwikkelen en/of verspreiden van Ontwikkelsoftware die de bestandsindelingen kan lezen of converteren met het doel ze te bekijken op mobiele apparaten; mits deze beperking niet van toepassing is op andere digitale bestandsformaten zoals JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA en SWF. U mag met de InDesign-SDK Ontwikkelsoftware ontwikkelen om dergelijke inhoud op alle mogelijke manieren en op elk apparaat weer te geven en te distribueren, zolang deze ontwikkeling en distributie plaatsvinden op een manier die voldoet aan deze Voorwaarden en alleen als het niet om de Bestandsindelingen gaat.

6. Aanvullende beperkingen voor Adobe Stock SDK en Adobe Stock API.

- 6.1. Opslaan in cache. U mag geen Werken of andere via de API's verkregen gegevens in de cache opslaan of bewaren anders dan gedurende redelijke perioden en niet langer dan noodzakelijk om de Ontwikkelsoftware te gebruiken. Bij beëindiging van deze overeenkomst of op verzoek van Adobe verwijdt u onmiddellijk alle versies van de Werken.
- 6.2. Vergelijking. U mag de API's niet gebruiken om een vergelijking aan te tonen tussen Adobe Stock en zijn concurrenten met betrekking tot prijzen of enige andere aspecten, of om anderszins de goederen of diensten van concurrenten van Adobe Stock te promoten.
- 6.3. Disclaimer. U moet de volgende disclaimer plaatsen op uw API-client: "Dit product maakt gebruik van de Adobe Stock API, maar wordt niet door Adobe gecertificeerd, goedgekeurd of gesponsord. [Uw naam] is niet gelieerd of gerelateerd aan Adobe."
- 6.4. Weergave van Werken. Werken zijn eigendom van ons en van degenen die ons bijdragen leveren. Ze worden beschermd door intellectueel eigendomsrechten, met inbegrip van wetten met betrekking tot auteursrechten, handelsmerken en andere soortgelijke rechten. U moet ervoor zorgen dat Werken niet kunnen worden gekopieerd, gedistribueerd, gewijzigd of weergegeven (anders dan in deze overeenkomst toegestaan). U moet ervoor zorgen dat de namen van degenen die bijdragen leveren, zichtbaar zijn op of naast elk Werk dat wordt weergegeven in uw Ontwikkelsoftware waarbij de weergave de volgende indeling moet hebben: "Naam auteur/Adobe Stock". U mag niet vermelden of impliceren dat enig Werk door u is gemaakt of uw eigendom is. U mag geen advertenties of andere materialen plaatsen, of aan derden toestaan dit te doen, die het Werk of de toeschrijving aan het Werk verdoezelen of wijzigen. Naast of in de buurt van de Werken mag u geen materiaal plaatsen, of aan derden toestaan dit te doen, dat porno of illegale activiteiten bevat of toont, of de verkoop van tabak promoot, of anderszins lasterlijk, illegaal, obscene of onfatsoenlijk is, met inbegrip van maar niet beperkt tot pornografie, escortdiensten of clubs voor volwassenenentertainment of soortgelijke locaties.
- 6.5. Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend de toeschrijving aan Adobe Stock weergeven in de indeling "Powered by Adobe Stock" met een hyperlink naar <http://stock.adobe.com> en goed zichtbaar voor eindgebruikers van de Ontwikkelsoftware.
- 6.6. Behalve als uitdrukkelijk door ons is toegestaan in een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst, mag u de API's niet gebruiken om in Adobe Stock beschikbare inhoud te tonen of te licentiëren die krachtens deze overeenkomst niet gedefinieerd is als een "Werk" (bijv. video's, 3D-inhoud, Premium-inhoud, inhoud met de aanduiding "Alleen redactioneel gebruik", en alle andere inhoud die niet wordt aangeduid als "Standaard").
- 6.7. U mag Werken niet verkopen of licentiëren en u mag niet toestaan dat Werken als zelfstandig bestand worden gedownload van uw Ontwikkelsoftware.

- 6.8. U mag de zoek-API's uitsluitend gebruiken om via uw Ontwikkelsoftware miniatuur- of watermerkversies van Werken weer te geven en uw gebruikers om te leiden naar de Adobe Stock-website zodat zij licenties kunnen kopen of Werken rechtstreeks van Adobe Stock kunnen downloaden.
- 6.9. U mag alleen inkomsten genereren uit uw gebruik van de API's via uw deelname aan een aangesloten, doorverwezen of vergelijkbaar partnerprogramma op basis van een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst met ons. U mag de API's niet gebruiken voor enig ander commercieel doel en aan uw gebruikers van uw Ontwikkelsoftware worden geen kosten in rekening gebracht tenzij anderszins schriftelijk door ons is toegestaan.
- 6.10. U mag de licentie-API's uitsluitend gebruiken om (a) Werken te licentiëren op basis van uw klantovereenkomst met Adobe Stock, of om (b) via uw Ontwikkelsoftware uw gebruikers die zijn aangemeld bij Adobe Stock in staat te stellen om vooruitbetaalde Werken te licentiëren op basis van hun klantovereenkomsten met ons. Elk gebruik van Werken dat is gelicentieerd via uw API-client is onderworpen aan de toepasselijke klantovereenkomst inzake Adobe Stock.
- 6.11. U mag de aanmeldings-API's uitsluitend gebruiken om uw gebruikers via uw Ontwikkelsoftware in staat te stellen zich aan te melden bij hun Adobe Stock-klantaccounts, op voorwaarde dat elke gebruiker u expliciet toestemming geeft om via uw Ontwikkelsoftware toegang te krijgen tot hun Adobe Stock-klantaccount.
- 6.12. U mag de tokens die u van ons krijgt opslaan wanneer een Adobe Stock-klant uw Ontwikkelsoftware op zijn of haar Adobe Stock-account verifieert.
- 6.13. U moet alle inhoud of andere informatie van Adobe Stock-klanten, met inbegrip van tokens, onmiddellijk verwijderen als die klant ons dat vraagt of wanneer die klant zijn of haar account bij u sluit.
- 6.14. Adobe kan op elk moment de licentie op een Werk intrekken en het downloaden van dat Werk weigeren.
7. Kosten.
- 7.1. Kosten die door ons in rekening worden gebracht. We behouden ons het recht voor om op elk moment een prijs vast te stellen of aan u of aan eindgebruikers van uw Ontwikkelsoftware kosten in rekening te brengen (rechtstreeks of via het delen van inkomsten) voor het gebruik van onze SDK's of API's of een van de daarin inbegrepen specifieke functies, componenten of verwerkingsfuncties die kunnen worden geïntegreerd of ingeschakeld in, via of door uw Ontwikkelsoftware. Geldende kosten worden vermeld op ons ontwikkelaarportaal en/of op Adobe Exchange.
- 7.2. Belastingen en kosten van derden. U dient toepasselijke belastingen en toepasselijke kosten van derden te voldoen (met inbegrip van kosten voor telefonie, uw mobiele verbinding, uw internetprovider, uw abonnement, creditcards of wisselkoersen). Wij zijn niet verantwoordelijk voor deze kosten. Als er aan ons kosten in rekening worden gebracht, kunnen we stappen ondernemen om die kosten bij u te innen. U bent verantwoordelijk voor alle gerelateerde incassokosten en -uitgaven.
8. Handelsmerken.
- 8.1. Licentie. Onder deze voorwaarden (met inbegrip van de Adobe-merkrichtlijnen (Adobe Branding Guidelines) en de gebruiksrichtlijnen voor handelsmerken van Adobe (Adobe Trademark Usage Guidelines)), verlenen wij u en accepteert u een beperkte, niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie om de handelsmerken van Adobe te gebruiken in uw Ontwikkelsoftware, op uw website en in gedrukte of elektronische mededelingen, uitsluitend om aan te geven dat uw Ontwikkelsoftware een verbinding biedt naar of compatibel is met de software of diensten en overeenkomstig is met de Adobe-merkrichtlijnen en eventuele andere toepasselijke richtlijnen of beperkingen uiteengezet op adobe.io. U gaat ermee akkoord dat uw gebruik van de handelsmerken van Adobe in overeenstemming met deze Voorwaarden u geen enkele andere rechten of titels en geen enkel ander belang in Adobe-handelsmerken geeft. U erkent de eigendomsrechten van Adobe op de handelsmerken van Adobe, erkent de waarde van de goodwill in verband met die

handelsmerken en erkent dat deze goodwill exclusief ten goede komt en toebehoort aan Adobe. U gaat ermee akkoord de Adobe-handelsmerken niet te gebruiken op een manier die Adobe of de software of diensten in diskrediet brengt, de goodwill van Adobe met betrekking tot de Adobe-handelsmerken schaadt of verstoort, inbreuk maakt op het intellectueel eigendom van Adobe. U stemt er ook mee in over uw Ontwikkelsoftware geen valse of misleidende verklaring af te leggen. U stemt ermee in om de handelsmerken van Adobe alleen te gebruiken in verband met Ontwikkelsoftware die (a) voldoet aan deze Voorwaarden, (b) voldoet aan de door Adobe gestelde kwaliteitsnormen en (c) voldoet aan alle toepasselijke wetgeving voor het rechtsgebied waarin de Ontwikkelsoftware wordt gemaakt of gebruikt. Op verzoek moet u ons op de hoogte stellen van alle locaties waar u de Adobe-handelsmerken gebruikt en ons voorzien van representatieve voorbeelden van dergelijk gebruik. Op verzoek moet u ons helpen de kwaliteit en de vorm van het gebruik van de Adobe-handelsmerken te bewaken en te handhaven. Na kennisgeving moet u elk gebruik staken van de handelsmerken van Adobe waarvan wij naar eigen goeddunken vaststellen dat het in strijd is met de bedoeling van deze licentieverlening. U bent volledig verantwoordelijk voor alle kosten in verband met het staken of wijzigen van uw gebruik van de Adobe-handelsmerken.

8.2. Beperkingen.

- 8.2.1. U mag de Logo's alleen gebruiken om uw Ontwikkeltoepassing op de markt te brengen en er reclame voor te maken. U mag geen Logo's gebruiken op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkeltoepassing.
- 8.2.2. U mag de vereiste Aanmeldingsknoppen en-Aanmeldingssjabloon van Adobe alleen op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkeltoepassing gebruiken om aanmelding bij de diensten te identificeren, initiëren of vergemakkelijken. U mag de Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe niet gebruiken binnen of buiten de gebruikersinterface van uw Ontwikkeltoepassing om door de diensten aangeboden specifieke functies, componenten of verwerkingsfuncties mee te identificeren of om uw Ontwikkeltoepassing op de markt te brengen of er reclame voor te maken.
- 8.2.3. U mag de vereiste Functiepictogrammen op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkeltoepassing alleen gebruiken om specifieke functies, onderdelen of verwerkingsfuncties van de dienst te identificeren. U mag de Functiepictogrammen niet binnen of buiten de gebruikersinterface van uw Ontwikkeltoepassing gebruiken als middel om aanmelding bij de diensten te initiëren of om uw Ontwikkeltoepassing op de markt te brengen of er reclame voor te maken.
- 8.2.4. Naamgeving en beschrijving van uw Ontwikkelsoftware. U mag de naam en het merk Creative, de handelsmerken of productnamen van Adobe helemaal niet gebruiken in de naam van uw Ontwikkelsoftware, niet in hun geheel en niet gedeeltelijk of in een afgekorte vorm. U mag ook geen domeinnaam of handelsmerk voor een website registreren waarin een van de voorgaande items wordt genoemd of waardoor verwarring kan ontstaan omtrent een of meer van die items.

9. Beëindiging en verwijdering.

- 9.1. Beëindiging door u. U kunt op elk gewenst moment het gebruik van de SDK's of API's staken of de toegang tot de software of diensten via uw Ontwikkelsoftware beëindigen. Een dergelijke beëindiging ontslaat u niet van uw verantwoordelijkheid voor het betalen van openstaande kosten. Na beëindiging moet u stoppen met de distributie van uw Ontwikkelsoftware en met het gebruik van de SDK's en API's, en moet u toegang tot de software of diensten via uw Ontwikkelsoftware beëindigen en mag u geen melding meer maken van compatibiliteit met enige software of dienst.
- 9.2. Beëindiging door ons. We kunnen deze voorwaarden beëindigen, uw verzoeken om toegang tot de software of dienst weigeren of de aan u toegewezen API-sleutel(s) om welke reden dan ook intrekken. Beëindiging om welke reden dan ook van onze kant betekent niet dat wij aansprakelijk zijn jegens u of derden voor: a) enig verlies van gebruik, gegevens, goodwill of opbrengsten die al dan niet had kunnen worden voorzien; b) enige speciale, incidentele, indirecte of gevolgschade of schadevergoeding (ook niet als we zijn gewezen op de mogelijkheid van deze schade), met inbegrip

van schade die is gebaseerd op een aansprakelijkheidsgrondslag, met inbegrip van contract- of garantiebreuk, nalatigheid of een andere onrechtmatige handeling. De beperking van aansprakelijkheid in dit artikel komt bovenop de beperkingen van aansprakelijkheid zoals die zijn uiteengezet in de Voorwaarden.

- 9.3. Voortbestaan. Bij afloop of beëindiging van deze voorwaarden blijven door u toegekende licenties voor onbepaalde tijd, uw verplichtingen tot vrijwaring, onze uitsluitingen of beperkingen van aansprakelijkheid, en bepalingen voor geschillenbeslechting in deze voorwaarden van kracht.

10. Beperkingen.

- 10.1. Geen distributie of wijziging van AIR-ontwikkeltools. U mag de ontwikkeltools en runtime-onderdelen van AIR uitsluitend installeren en gebruiken voor de ontwikkeling van compatibele Ontwikkelsoftware. U mag de AIR-ontwikkeltools (behalve bestanden die onder licenties van derden vallen en die u mag aanpassen) of de run-timesoftware van AIR op geen enkele manier wijzigen.
- 10.2. Herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR. U mag de herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR alleen distribueren als deze automatisch worden geïntegreerd (dat wil zeggen, als nevenproduct van uw gebruik van de AIR-ontwikkeltools) in uw Ontwikkelsoftware met behulp van de herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR in respectievelijk de mappen /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar en /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.
- 10.3. Distributie van gewijzigde AIR SDK-bronbestanden. U mag inhoudelijk gewijzigde AIR SDK-bronbestanden in bron- of objectcode-indeling zelfstandig of gebundeld met andere voor ontwikkelaars nuttige onderdelen distribueren zolang u (a) een auteursrechtvermelding opneemt waaruit blijkt wie het auteursrecht op deze gewijzigde bestanden bezit, en (b) niet "mx", "mxml", "flex", "flash", "fl" of "adobe" gebruikt in nieuwe pakket- of klassenamen die met de gewijzigde AIR SDK-bronbestanden worden gedistribueerd.
- 10.4. Geen onbevoegd gebruik. U mag geen software maken of distribueren, met inbegrip van Ontwikkelsoftware die samenwerkt met individuele AIR-runtime-onderdelen op een wijze die niet door Adobe is gedocumenteerd. U mag geen software maken of distribueren, met inbegrip van Ontwikkelsoftware die is bedoeld voor samenwerking met een niet-geïnstalleerd exemplaar van de AIR-run-timesoftware. U mag geen Ontwikkelsoftware maken of distribueren die zonder installatie wordt uitgevoerd. U mag de AIR-ontwikkeltools of andere delen van de AIR SDK niet installeren of gebruiken om software te ontwikkelen die verboden is volgens deze overeenkomst.
- 10.5. Gebruik van AVC-codec. Dit product is verstrekt onder de licentie van het AVC-patentenportfolio voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik door een consument om (a) video te coderen overeenkomstig de AVC-standaard ("AVC-video") en/of (b) AVC-video te decoderen die werd gecodeerd door een consument die is betrokken bij een persoonlijke, niet-commerciële activiteit en/of werd verkregen van een videoleverancier met een licentie om AVC-video aan te bieden. Er wordt geen licentie verleend of geïmpliceerd voor enig ander gebruik. Aanvullende informatie is verkrijgbaar bij MPEG LA, L.L.C.: <http://www.mpegla.com>.
- 10.6. Gebruik van MP3-codec. U mag MP3-codecs binnen de runtime-bibliotheken niet openen, behalve via de gepubliceerde runtime-API's. Mogelijk zijn een of meer licenties van derden vereist voor de ontwikkeling, het gebruik of de distributie van een Ontwikkeltoepassing die op andere apparaten dan pc's werkt en waarmee MP3-gegevens worden gedecodeerd die niet zijn opgeslagen in SWF- of FLV-indeling of een andere bestandsindeling met meer dan MP3-gegevens.

11. Definities.

- 11.1. "Adobe ID" betekent de unieke gebruikersnaam, het unieke wachtwoord en de profielgegevens die u gebruikt om een ontwikkelaaraccount te maken en om u aan te melden bij en toegang te krijgen tot de dienst.
- 11.2. "Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe" betekent de specifieke knopafbeelding en de afzonderlijke interfacesjabloon voor het aanmeldingsscherm die door Adobe beschikbaar

worden gesteld en vereist zijn voor weergave in of op een gebruikersinterface als visuele aanduiding om het aanmeldingsmechanisme bij de dienst te vergemakkelijken of te initiëren.

- 11.3. "Adobe-handelsmerken" betekent de handelsmerken, namen, logo's en pictogrammen van Adobe, en het Creative-merkmateriaal en de logo's die worden verstrekt voor gebruik door ontwikkelaars, zoals weergegeven en beschreven in de Adobe-merkrichtlijnen en op adobe.io.
- 11.4. "AIR SDK" betekent de Ontwikkeltools, Herdistribueerbare objectcodebestanden, Runtime-onderdelen, SDK-bronbestanden en Voorbeeldcode van AIR.
- 11.5. "AIR-ontwikkeltools" betekent ontwikkelbestanden, compilers, runtime-bibliotheken (maar niet de volledige Runtime-software) die van de AIR SDK zijn verkregen, met inbegrip van bijvoorbeeld de inhoud van de mappen `bin`, `lib` en runtime alsmede `adl.exe`, `adl.bat` en `adt.jar`.
- 11.6. "Herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR" betekent de bestanden in objectcode-indeling in de mappen `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar` en `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk`, voor zover deze zijn opgenomen in de versie van de SDK die in verband met deze overeenkomst aan u is verstrekt.
- 11.7. "AIR-runtime-onderdelen" betekent alle afzonderlijke bestanden, bibliotheken of uitvoerbare code in de map van de Runtime-software (zoals de map `runtime`) of de hulpprogramma's van de Runtime-software in de map met hulpprogramma's of installatiebestanden. Voorbeelden van runtime-onderdelen zijn Adobe `AIR.dll`, uitvoerbare runtime-bestanden, `template.exe` en `template.app`.
- 11.8. "AIR-run-timesoftware" betekent de run-timesoftware van Adobe in objectcode-indeling met de naam "Adobe AIR" die door eindgebruikers moet worden geïnstalleerd, net als alle updates van deze software die door Adobe ter beschikking zijn gesteld.
- 11.9. "AIR SDK-bronbestanden" betekent broncodebestanden die zijn opgenomen in de map "frameworks" bij deze overeenkomst.
- 11.10. "API" betekent de application programming interfaces (interfaces om applicaties te programmeren). Dit zijn reeksen routines, protocollen en hulpprogramma's die specificeren hoe softwarecomponenten samenwerken. De API's kunnen worden gespecificeerd in koptekstbestanden (header files), JAR-bestanden, de SDK invoegtoepassing-API's zoals gedefinieerd in de koptekstbestanden en gedemonstreerd in Voorbeeldcode van de invoegtoepassing(en) en in gerelateerde informatie in objectcode-indeling en/of als bibliotheken die Adobe als onderdeel van de SDK heeft opgenomen om in ongewijzigde vorm te distribueren met Ontwikkelsoftware die de toegang tot en de samenwerking met de software en diensten vergemakkelijken.
- 11.11. "API-sleutel" betekent de API-toegangsgegevens die aan uw Ontwikkelsoftware zijn toegewezen en gekoppeld zijn aan uw Adobe ID. Adobe gebruikt die sleutel om uw API-activiteit en Ontwikkelsoftware te koppelen en te verifiëren.
- 11.12. "Logo's" betekent logo's of handelsmerken die door Adobe beschikbaar worden gesteld voor marketingdoeleinden, voor betere beschikbaarheid van uw Ontwikkelsoftware en voor grotere compatibiliteit met de software of diensten.
- 11.13. "Merkrichtlijnen" betekent alle instructies of richtlijnen die door Adobe gepubliceerd of aan u ter beschikking gesteld kunnen zijn in verband met uw gebruik van Adobe-handelsmerken of het merk Creative.
- 11.14. "Merk Creative" betekent de Logo's, Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe en de Functiepictogrammen.
- 11.15. "Invoegtoepassingen van ontwikkelaars" betekent alle softwaretoepassingen, programma's en andere technologie die u ontwikkelt om functies of functionaliteit aan de software of diensten toe te voegen.
- 11.16. "Ontwikkeltoepassing" betekent alle softwaretoepassingen, programma's en andere technologieën die u met behulp van de SDK en de API ontwikkelt voor toegang, functionering of werking met de software of diensten.

- 11.17. "Ontwikkelsoftware" betekent Invoegtoepassingen en Toepassingen van ontwikkelaars.
- 11.18. "Functiepictogrammen" zijn de verschillende pictogrammen die door Adobe beschikbaar worden gesteld en die vereist zijn voor weergave in of op een gebruikersinterface voor de unieke identificatie van bepaalde specifieke functies voor software of diensten, componenten of verwerkingsfuncties.
- 11.19. "Producten" betekent de SDK's, API's, Software, Diensten en Werken.
- 11.20. "Voorbeeldcode" betekent objectcode en/of broncode, met uitzondering van inhoudsbestanden, die we leveren zodat u ze in overeenstemming met deze Voorwaarden kunt opnemen in uw Ontwikkelsoftware.
- 11.21. "SDK" betekent Adobe-kits voor softwareontwikkeling plus alle bijbehorende materialen, systeembestanden, Voorbeeldcode, hulpprogramma's, programma's en componenten, invoegtoepassingen, inhoudsbestanden en aanverwante documentatie.
- 11.22. "Werken" betekent alleen de afbeeldingen met de aanduiding "standaard" op de website van Adobe Stock. "Werk" sluit met name de volgende items uit: video's, 3D-inhoud, Premium-inhoud, inhoud met de aanduiding "Alleen redactioneel gebruik" en alle andere inhoud die niet wordt aangeduid als "Standaard".