

Aanvullende voorwaarden voor ontwikkelaars van Adobe

Laatst bijgewerkt: 5 juni 2018. Volledige vervanging van alle eerdere versies (inclusief eerdere versies van de Gebruiksvoorwaarden voor ontwikkelaars en de Overeenkomst voor Adobe Exchange).

Deze Aanvullende voorwaarden zijn van toepassing op het gebruik van Adobe SDK's, Adobe API's en ontwikkelaarportalen van Adobe, en dat van Werk voor Services en Software van Adobe Creative Cloud en Document Cloud. Deze Aanvullende voorwaarden zijn opgenomen in de Algemene gebruiksvoorwaarden van Adobe die te vinden zijn op <http://www.adobe.com/legal/terms.html>. (Deze Aanvullende voorwaarden en de Algemene voorwaarden worden gezamenlijk aangeduid als de "**Voorwaarden**"). Termen met een hoofdletter die hier niet worden gedefinieerd, hebben dezelfde betekenis als in de Gebruiksvoorwaarden van Adobe.

Deze overeenkomst en de hierin genoemde Voorwaarden komen in de plaats van alle eerdere overeenkomsten tussen u en Adobe met betrekking tot Adobe SDK's, Adobe API's en portalen en Werk voor Services en Software van Adobe Creative Cloud en Document Cloud. Deze Voorwaarden zijn niet van toepassing op het gebruik van Adobe SDK's, Adobe API's en de Exchange-site voor producten of diensten van Adobe Experience Cloud.

1. Definities.

- 1.1. "**Adobe ID**" betekent de unieke gebruikersnaam, het unieke wachtwoord en de profielgegevens die u gebruikt om een ontwikkelaarsaccount te maken en om u aan te melden bij en toegang te krijgen tot de Service.
- 1.2. "**Adobe Betalingsdienst**" betekent de door Adobe ingeschakelde externe betalingsdienst. Mogelijk moet u rechtstreeks met deze betalingsdienst een afzonderlijke overeenkomst afsluiten en bepaalde aanvullende informatie verstrekken.
- 1.3. "**Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingsjabloon van Adobe**" betekent de specifieke knopafbeeldingen en de afzonderlijke interfacesjabloon voor het aanmeldingsscherm die door Adobe beschikbaar worden gesteld en vereist zijn voor weergave in of op een gebruikersinterface als visuele aanduiding om het aanmeldingsmechanisme bij de Service mogelijk te maken of te initiëren, zoals weergegeven en beschreven in de Adobe-merkrichtlijnen op het ontwikkelaarportaal (adobe.io).
- 1.4. "**Adobe-handelsmerken**" betekent die handelsmerken, namen, logo's, pictogrammen, badges en Creative-merken van Adobe in de Merkrichtlijnen en op het ontwikkelaarportaal (adobe.io). Deze items worden aan u verstrekt op het Adobe Exchange-portaal om de beschikbaarheid van uw goedgekeurde Ontwikkelsoftware te bevorderen via de Adobe Exchange-service.
- 1.5. "**AIR SDK**" betekent de ontwikkeltools, herdistribueerbare objectcodebestanden, uitvoerbare runtime-onderdelen, SDK-bronbestanden en voorbeeldcode van AIR.
- 1.6. "**AIR-ontwikkeltools**" betekent ontwikkelbestanden, compilers, runtime-bibliotheken (maar niet de volledige Runtime-software) die van de AIR SDK zijn verkregen, met inbegrip van bijvoorbeeld de inhoud van de mappen bin, lib en runtime alsmede adl.exe, adl.bat en adt.jar.
- 1.7. "**Herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR**" betekent de bestanden in objectcode-indeling in de mappen /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar en /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, voor zover deze zijn opgenomen in de versie van de SDK die in het kader van deze overeenkomst aan u is verstrekt.
- 1.8. "**AIR-runtime-onderdelen**" betekent alle afzonderlijke bestanden, bibliotheken of uitvoerbare code in de map van de Runtime-software (zoals de map runtime) of de hulpprogramma's van de Runtime-software in de map met hulpprogramma's of installatiebestanden. Voorbeelden van runtime-onderdelen zijn Adobe AIR.dll, uitvoerbare runtime-bestanden, template.exe en template.app.

- 1.9. **"AIR-run-timesoftware"** betekent de run-timesoftware van Adobe in objectcode-indeling met de naam 'Adobe AIR' die door eindgebruikers moet worden geïnstalleerd, net als alle updates van deze software die door Adobe ter beschikking zijn gesteld.
- 1.10. **"AIR SDK-bronbestanden"** betekent broncodebestanden die zijn opgenomen in de map 'frameworks' bij deze overeenkomst.
- 1.11. **"API"** betekent de application programming interfaces (interfaces om applicaties te programmeren). Dit zijn reeksen routines, protocollen en hulpprogramma's die specificeren hoe softwarecomponenten samenwerken. De API's kunnen worden gespecificeerd in koptekstbestanden (header files), JAR-bestanden, de SDK invoegtoepassing-API's zoals gedefinieerd in de koptekstbestanden en gedemonstreerd in voorbeeldcode van de invoegtoepassing(en) en in gerelateerde informatie in objectcode-indeling en/of als bibliotheken die Adobe als onderdeel van de SDK heeft opgenomen om in ongewijzigde vorm te distribueren met Ontwikkelsoftware die de toegang tot en de samenwerking met de Services en Software mogelijk maken. Deze definitie omvat alle API's die worden aangeboden onder deze Aanvullende voorwaarden, waaronder de AIR SDK.
- 1.12. **"API-sleutel"** betekent de API-toeganggegevens die aan uw Ontwikkelsoftware zijn toegewezen en gekoppeld zijn aan uw Adobe ID. Adobe gebruikt die sleutel om uw API-activiteit en Ontwikkelsoftware te koppelen en te verifiëren.
- 1.13. **"Logo's"** zijn de handelsmerken, inclusief logo's, pictogrammen en teksten die gezien kunnen worden als logo in de Merkrichlijn of op de Portalen.
- 1.14. **"Merkrichlijnen"** zijn alle instructies of richtlijnen die door Adobe gepubliceerd of aan u ter beschikking gesteld kunnen zijn in verband met het gebruik van de handelsmerken van Adobe.
- 1.15. **"Creative-merken"** zijn de logo's, Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe Sign en functiepictogrammen zoals weergegeven en beschreven in de Merkrichlijnen op het ontwikkelaarportaal (adobe.io).
- 1.16. **"Ontwikkelsoftware"** betekent alle softwaretoepassingen, programma's, add-ons, uitbreidingen, plug-ins en andere technologieën die u ontwikkelt met of met behulp van een SDK en API voor toegang tot, functie of samenwerking met de Services en Software, of die u ontwikkelt om functies of functionaliteit toe te voegen aan de Services of Software.
- 1.17. **"Functiepictogrammen"** zijn de grafische pictogrammen die door Adobe beschikbaar worden gesteld en die vereist zijn voor weergave in of op een gebruikersinterface voor de unieke identificatie van bepaalde specifieke functies voor Services en Software, componenten of verwerkingsfuncties.
- 1.18. **"Portalen"** betekent de Adobe-ontwikkelaarssite die zich bevindt op <https://www.adobe.io/> en de Adobe Exchange-site en het producentenportaal op <https://adobeexchange.com/> voor Creative Cloud en Document Cloud.
- 1.19. **"Verboden gegevens"** zijn gegevens waarmee Adobe een specifieke natuurlijke persoon (in plaats van diens apparaat) zou kunnen identificeren, zoals het telefoonnummer, e-mailadres, door de overheid uitgegeven identificatienummer, naam en postadres.
- 1.20. **"Voorbeeldcode"** betekent objectcode en/of broncode, met uitzondering van Voorbeeldbestanden, die we meeleveren zodat u ze in overeenstemming met deze Voorwaarden kunt opnemen in de Ontwikkelsoftware.
- 1.21. **"SDK"** betekent Adobe-kits voor softwareontwikkeling plus alle bijbehorende materialen, systeembestanden, Voorbeeldcode, hulpprogramma's, programma's en componenten, invoegtoepassingen, Voorbeeldbestanden en aanverwante documentatie. Deze definitie omvat alle SDK's die worden aangeboden onder deze Aanvullende voorwaarden, waaronder de AIR SDK en PhoneGap SDK.
- 1.22. **"Werken"** zijn alleen de afbeeldingen met de aanduiding 'standaard' op de website van Adobe Stock. Werk sluit met name de volgende items uit: video's, 3D-inhoud, Premium-inhoud, inhoud met de aanduiding 'alleen redactioneel gebruik' en alle andere inhoud die niet wordt aangeduid als 'standaard'.

2. Aanmeldingsgegevens voor de ontwikkelaar.

2.1. **Adobe ID.** Voor het verkrijgen en gebruiken van een SDK- of API-sleutel of Portaal, of om een invoegtoepassing of uitbreiding te maken, moet u een Adobe ID en een onlineprofiel voor uw ontwikkelaaraccount maken. U moet uw accountprofiel altijd actueel houden met de nieuwste accountgegevens, inclusief de actuele contactgegevens. U bent verantwoordelijk voor alle activiteiten die via uw account plaatsvinden. U moet de Klantenondersteuning van Adobe direct op de hoogte stellen als u er achter komt dat uw account onbevoegd wordt of is gebruikt. U mag (a) uw accountgegevens niet delen (behalve met een bevoegde accountbeheerder) en (b) niet de account van een andere gebruiker gebruiken.

2.2. **API-sleutel.** Als er voor de relevante API een API-sleutel vereist is om toegang te krijgen tot de Services en Software, moet u voor alle Ontwikkelsoftware afzonderlijk een API-sleutel hebben. Totdat uw Ontwikkelsoftware door ons is goedgekeurd voor distributie, mag de API-sleutel alleen worden gebruikt voor interne ontwikkeling en voor het testen van genoemde software en mag deze niet worden gebruikt in verband met enige Ontwikkelsoftware die beschikbaar wordt gesteld aan derde partijen. Details over het goedkeuringsproces kunt u vinden in deze Voorwaarden en op de Portalen of laten we u op andere wijze weten.

2.3. **Gebruiksgegevens API.** We mogen gebruiksgegevens die voor Ontwikkelsoftware met een SDK, API of Portaal zijn verstrekt, verzamelen. Deze gegevens zijn gekoppeld aan uw Adobe ID en onlineprofiel voor uw ontwikkelaaraccount en stellen ons in staat om de veiligheid te garanderen, de uitvoering te bewaken en kwaliteit en functies te verbeteren.

3. Licenties.

3.1. **Intellectuele-eigendomsrechten van Adobe.** De artikelen in de Services en Software zijn het intellectuele eigendom van ons en van onze leveranciers en zijn wettelijk beschermd, onder meer door het auteursrecht en octrooirecht van de Verenigde Staten, internationale verdragsbepalingen en de toepasselijke wetten van het land waarin ze worden gebruikt. U zorgt ervoor dat alle exemplaren van de SDK's of API's, of onderdelen hiervan, die om welke reden dan ook door u zijn gereproduceerd, dezelfde vermeldingen van auteursrecht en andere toepasselijke eigendomsrechten bevatten zoals wij die in de artikelen hebben aangegeven. Wij en onze leveranciers behouden titel en eigendom van de artikelen in de Services of Software, de media waarop deze zijn vastgelegd en alle daaropvolgende exemplaren, ongeacht de vorm of de media waarin het origineel en andere exemplaren mogelijk voorkomen.

3.2. **Door u aan Adobe verleende licenties.** Ter goedkeuring voor distributie verleent u ons een wereldwijde, niet-exclusieve licentie voor het gebruiken, reproduceren en op andere wijze testen van uw Ontwikkelsoftware. Als u Ontwikkelsoftware via een Portaal indient (bijv. het Adobe Exchange-portaal) om deze beschikbaar te stellen op een Service (bijvoorbeeld de Adobe Exchange-service), verleent u ons een wereldwijde, niet-exclusieve, royaltyvrije, volledig betaalde licentie om uw Ontwikkelsoftware via de Service publiekelijk weer te geven en uit te voeren, te wijzigen, in sublicentie te geven en te distribueren naar eindgebruikers. U verleent ons een wereldwijde, niet-exclusieve licentie toe om uw naam, logo's of andere merken en toelichtingen te gebruiken, en om in het openbaar naar u of uw Ontwikkelsoftware te verwijzen voor promotie van en reclame voor de Services en Software en uw Ontwikkelsoftware.

3.3. Door Adobe aan u verleende licentie.

(a) **Interne ontwikkeling.** Met inachtneming van de Voorwaarden verlenen wij u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie voor het gebruik en de reproductie van de SDK- en API-sleutel voor de interne ontwikkeling en het testen van uw Ontwikkelsoftware.

(b) **Distributie.** Met inachtneming van de Voorwaarden, inclusief de goedkeuringsrechten uiteengezet in artikel 4, verlenen wij u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie voor gebruik, reproductie en distributie van de SDK- en API-sleutel uitsluitend in en met de goedgekeurde Ontwikkelsoftware.

(c) **Voorbeeldcode.** U mag alle Voorbeeldcode of gedeelten hiervan die we leveren met de SDK (al dan niet aangeduid met 'voorbeeldcode' in de met de SDK meegeleverde mappen en bestanden) gebruiken, wijzigen of integreren met de Ontwikkelsoftware. Conform de goedkeuringsrechten in artikel 4 mag u de Voorbeeldcode en eventuele wijzigingen als onderdeel van uw Ontwikkelsoftware alleen in de vorm van objectcode distribueren. U gaat ermee akkoord alle auteursrechten, disclaimers of andere kennisgevingen van eigendom van Adobe (zoals ze in de Voorbeeldcode voorkomen) volledig te handhaven en te reproduceren in alle kopieën, wijzigingen of overnames van de Voorbeeldcode die u volgens deze Voorwaarden mag maken. Op elk gewijzigd of geïntegreerd gedeelte van door ons geleverde Voorbeeldcode blijven deze Voorwaarden van toepassing.

3.4. **Wijzigingen.** Wij kunnen SDK's, API's (inclusief delen of functies hiervan) of Portalen op elk moment wijzigen, bijwerken of stopzetten zonder kennisgeving aan of verplichting naar u of iemand anders.

3.5. **Niet-openbare API's.** U mag API's die niet openbaar toegankelijk zijn op het moment dat u er toegang tot is verleend, niet publiekelijk tonen of openbaar maken. Voor het gebruik van dergelijke niet-openbare API's kunnen aanvullende geheimhoudingsverplichtingen gelden.

3.6. **Voorwaarden van derden.** SDK's of API's kunnen software van derden bevatten (zoals gratis of opensourcesoftware) waarvoor extra voorwaarden en bepalingen gelden. Zulke voorwaarden en bepalingen zijn over het algemeen opgenomen in een afzonderlijke licentieovereenkomst of in een bij het desbetreffende materiaal gevoegd Leesmij-bestand of in de "Third Party Notices and/or Additional Terms and Conditions" (Kennisgevingen over software van derden en/of Aanvullende voorwaarden en bepalingen) te vinden op <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (gezamenlijk "Licentievoorwaarden van derden"). De Licentievoorwaarden van derden vereisen mogelijk dat u deze kennisgevingen aan uw eindgebruikers doorgeeft. De Licentievoorwaarden van derden zijn van toepassing in geval van een conflict tussen deze Voorwaarden en dergelijke Licentievoorwaarden van derden.

3.7. **Andere Adobe-services.** Deze voorwaarden verlenen u geen enkel recht op Adobe-services, software of de inhoud waartoe deze toegang geven.

4. Distributie van Ontwikkelsoftware.

4.1. **Goedkeuring door Adobe.** We behouden ons naar eigen inzicht het recht voor om distributie van Ontwikkelsoftware (inclusief toegang tot Services en Software afkomstig van Ontwikkelsoftware) te beperken, tenzij die door ons is goedgekeurd. Ten behoeve van de goedkeuring mogen we uw Ontwikkelsoftware beoordelen op naleving van de Voorwaarden, inclusief het achterhalen van beveiligingsproblemen die van invloed kunnen zijn op Adobe of zijn gebruikers. We behouden ons ook het recht voor om opnieuw goedkeuring te verlangen voor eventuele wijzigingen in Ontwikkelsoftware (met inbegrip van foutcorrecties, updates, upgrades, herzieningen en nieuwe releases). Meer informatie over het goedkeuringsproces kunt u vinden op de Portalen. We kunnen op elk moment en ongeacht de reden de goedkeuring voor Ontwikkelsoftware intrekken. Dit kan onder meer zijn omdat de goedkeuring niet conform toekomstige versies van de Algemene gebruiksvoorwaarden of Aanvullende voorwaarden van Adobe is. Als de goedkeuring voor uw Ontwikkelsoftware wordt ingetrokken, moet u binnen tien dagen na kennisgeving de distributie van deze Ontwikkelsoftware stopzetten en toegang tot de Services en Software die via deze Ontwikkelsoftware beschikbaar zijn gesteld, beëindigen.

4.2. **Distributiekkanalen.** We behouden ons het recht voor om te eisen dat goedgekeurde Ontwikkelsoftware wordt gedistribueerd via de Adobe Exchange-service. Ook kunnen we de distributie van goedgekeurde Ontwikkelsoftware via kanalen die niet door ons zijn goedgekeurd, beperken.

5. Vereisten en beperkingen.

5.1. **Wijzigingen of terugwerkend ontwikkelen is niet toegestaan.** Tenzij uitdrukkelijk toegestaan in deze Voorwaarden mag u (a) geen enkel deel van een SDK wijzigen, overdragen, aanpassen of vertalen of (b) in geen geval de broncode of een deel van een SDK of API terugwerkend ontwikkelen, decompileren, disassembleren of op

andere wijze proberen te achterhalen. Als het in uw rechtsgebied wettelijk is toegestaan om een SDK te decompileren om informatie te verkrijgen die nodig is om de in licentie gegeven delen van de SDK compatibel te maken met andere software, mag u dit alleen doen nadat u deze informatie eerst bij ons hebt opgevraagd. Naar eigen goeddunken kunnen we u dergelijke informatie verstrekken of aan dergelijk gebruik van de broncode redelijke voorwaarden stellen, inclusief een redelijke vergoeding. Dit om te waarborgen dat onze eigendomsrechten en die van onze leveranciers op de SDK-broncode worden beschermd.

5.2. Geen interferentie met Services of Software. Met uitzondering van wat is toegestaan door de API's, mag u geen Ontwikkelsoftware maken die (a) alle infoschermen of -pagina's ('About' of 'Info') in Services en Software verwijdert, of (b) de functionaliteit van Services en Software, of onderdelen hiervan, belemmert en/of van invloed is op het uiterlijk van die Services en Software of onderdelen hiervan.

5.3. Geen lokalisatie van de Services of Software. U mag de SDK's niet gebruiken om software te ontwikkelen waarmee lokalisatie van de Services of Software mogelijk wordt. "**Lokalisatie**" betekent wijziging van de standaardtaal van de geïnstalleerde Services en Software, inclusief, maar niet beperkt tot, de gebruikersinterface van de Services of Software.

5.4. Geen splitsing. De SDK's kunnen uit verschillende toepassingen, hulpprogramma's en componenten bestaan, kunnen diverse platforms en talen ondersteunen of kunnen op diverse gegevensdragers of in diverse kopieën aan u worden verstrekt. Dat neemt niet weg dat de SDK's als één enkel product ontworpen en aan u verstrekt zijn om ook als zodanig te worden gebruikt op computers en platforms die volgens deze overeenkomst zijn toegestaan. U bent niet verplicht om alle onderdelen van een SDK te gebruiken, maar u mag een SDK niet splitsen of de onderdelen ervan herverpakken voor distributie, overdracht, doorverkoop of gebruik op verschillende computers.

5.5. Malware. U mag niets doen waardoor delen van de Services en Software blootgesteld worden aan kwaadwillende of schadelijke code, virussen, Trojaanse paarden, wormen, tijdbommen, cancelbots of andere malware die bedoeld is om de Services of Software te vernietigen of te verstoren.

5.6. Illegale software. U mag de Services of Software niet gebruiken om Ontwikkelsoftware te maken die in strijd is met enige wet, statuut, verordening, voorschrift of recht (met inbegrip van alle wetten, voorschriften of rechten met betrekking tot intellectueel eigendom, computerspyware, privacy, handelsregels, oneerlijke concurrentie, antidiscriminatie of misleidende reclame) bij gebruik op de wijze waarvoor de software is bedoeld of op de markt is gebracht.

5.7. Handelsregels. Uw Ontwikkelsoftware is onderworpen aan Amerikaanse en internationale wetten, beperkingen en voorschriften (gezamenlijk "**Handelswetten**") die van invloed kunnen zijn op de import, export en het gebruik van uw Ontwikkelsoftware. U verklaart en garandeert dat u de benodigde toestemming hebt ontvangen van alle toepasselijke overheidsinstanties voor de import, export en het gebruik van de Ontwikkelsoftware. Daarnaast verklaart en garandeert u dat u geen staatsburger bent van of gevestigd bent in een land waarvoor een embargo of andere beperking geldt (inclusief Iran, Syrië, Sudan, Cuba, de Krim en Noord-Korea).

5.8. Openourcesoftware. U mag een SDK of API, of delen ervan, niet combineren of integreren of gebruiken met software waarvoor licentievoorwaarden gelden en waarbij intellectueel eigendom van Adobe in licentie gegeven moet worden of anderszins met derden gedeeld moet worden (alleen als voorbeeld: de GPL-licentievoorwaarden).

5.9. Gebruikslimieten. We kunnen eventueel het aantal of het type aanroepen dat door of van een API geaccepteerd wordt, beperken als we menen dat het aantal aanroepen mogelijk een negatief effect heeft op de API, de Software of de Service.

5.10. Geen sublicenties. U mag een API niet in sublicentie geven voor gebruik door derden. U mag (a) geen andere rechten op de SDK of API verhuren, leasen, uitlenen of verlenen, met inbegrip van rechten op basis van een lidmaatschap of abonnement, of (b) geen gebruik van de SDK of API aanbieden in een computerservicebedrijf of externe uitbestedingsfaciliteit of -dienst van derden, of krachtens afspraken met een servicebureau of netwerk, of op basis van timesharing.

5.11. Software ontwikkelen die (ongeveer) hetzelfde functioneert als de API. U mag geen Ontwikkelsoftware maken die geen significant andere functionaliteit of functies toevoegt aan de functionaliteit en functies die de API biedt. U mag geen Ontwikkelsoftware maken die concurrerend is voor of vergelijkbaar is met technologieën of producten van Adobe. Adobe behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht Ontwikkelsoftware die vergelijkbaar is met of concurrerend is voor technologieën of producten van Adobe te weigeren of te verwijderen.

5.12. Gegevens van eindgebruikers. Als u via uw Ontwikkelsoftware persoonlijke, identificeerbare gegevens verzamelt, zorgt u ervoor dat u (a) voldoet aan alle toepasselijke privacywet- en regelgeving, (b) binnen uw Ontwikkelsoftware een privacy melding publiceert die u goed toegankelijk maakt voor gebruikers en waarin u duidelijk en nauwkeurig beschrijft hoe u te werk gaat bij het verzamelen, gebruiken en delen met derden van gegevens die tot eindgebruikers herleidbaar zijn, en (c) de privacy, eer en goede naam van de eindgebruikers respecteert en zich houdt aan de toezeggingen in uw privacy melding. De Ontwikkelsoftware mag geen Verboden gegevens naar Adobe verzenden.

5.13. Overdracht van Verboden gegevens. Uw Ontwikkelsoftware (a) mag geen Verboden gegevens overdragen, verschaffen of anderszins beschikbaar stellen aan Adobe; en (b) mag geen Verboden gegevens afleiden door koppeling, combinatie of vergelijking van de gegevens die u ons verschaft met andere van externe bronnen verkregen gegevens.

5.14. Privacy. Volgens het Privacybeleid van Adobe (<http://www.adobe.com/go/privacy>) is het bijhouden van websitebezoeken toegestaan. In dit beleid wordt het traceren en gebruiken van cookies, webbeacons en gelijksoortige items uitgebreid beschreven.

5.15. Geen blokkering van ontwikkeling door Adobe. We zijn momenteel, of gaan in de toekomst bezig met het ontwikkelen van technologieën of producten die naar ontwerp of functionaliteit vergelijkbaar zijn of kunnen worden met uw Ontwikkelsoftware of ermee kunnen concurreren. Niets in de Voorwaarden beperkt ons recht om technologieën of producten te ontwikkelen, verwerven, licentiëren, onderhouden of verspreiden. U stemt ermee in dat u geen enkel patent dat in uw bezit is en dat uw Ontwikkelsoftware omvat, probeert af te dwingen jegens ons, onze dochterondernemingen of gelieerde ondernemingen, of hun klanten, agenten of opdrachtnemers voor de productie, het gebruik, de import, de licentieverlening, de aanbieding voor verkoop of de verkoop van Services of Software. U gaat er ook mee akkoord dat dit een niet-exclusieve relatie is.

5.16. Ondersteuning van eindgebruikers. U bent verantwoordelijk voor het verlenen van ondersteuning aan eindgebruikers van uw Ontwikkelsoftware.

6. Vergoedingen, inkomstenverdeling en betalingsverwerking.

6.1. Kosten die door ons in rekening worden gebracht. We behouden ons het recht voor om op elk moment een prijs vast te stellen of aan u of aan eindgebruikers van uw Ontwikkelsoftware kosten in rekening te brengen (rechtstreeks of via het verdelen van inkomsten) voor het gebruik van onze Portalen, SDK's of API's of een van de daarbij inbegrepen specifieke functies, componenten of verwerkingsfuncties die kunnen worden geïntegreerd of ingeschakeld in, via of door uw Ontwikkelsoftware. De toepasselijke kosten worden gespecificeerd op onze Portalen of in deze Voorwaarden.

6.2. Vergoedingen die door ons worden betaald. Als we een vergoeding of inkomstendeel bieden voor de verkoop van uw Ontwikkelsoftware via een Service, betalen we u volgens het relevante artikel in deze Voorwaarden en het betalingsbeleid voor de Service (bijvoorbeeld artikel 13.2 voor Adobe Exchange). We kunnen van tijd tot tijd het betalingsbeleid wijzigen en u bent er zelf verantwoordelijk voor om dit regelmatig te controleren. Door Ontwikkelsoftware via een Service te blijven insturen of uploaden of door Ontwikkelsoftware niet te verwijderen, stemt u in met nieuw betalingsbeleid zoals dat van tijd tot tijd wordt herzien. U kunt uw Ontwikkelsoftware aanmerken als gratis software, in welk geval wij de Ontwikkelsoftware kunnen distribueren zonder verplichting naar of betaling aan u. Behalve zoals aangegeven in de Voorwaarden, hebben wij geen betalingsverplichtingen jegens u. Als we proef- of testversies van Ontwikkelsoftware aanbieden, zijn de betalingsverplichtingen in deze Voorwaarden niet van toepassing.

6.3. **Adobe-betalingsdienst.** We kunnen gebruikmaken van Adobe-betalingsdiensten om betaling aan u en de verkoop van Ontwikkelsoftware via een Service mogelijk te maken. Mogelijk moet u rechtstreeks met een Adobe-betalingsdienst een afzonderlijke overeenkomst afsluiten en bepaalde aanvullende informatie verstrekken. In geval de betaling voor Ontwikkelsoftware wordt verwerkt of beheerd door de Adobe-betalingsdienst, dan erkent u en gaat u ermee akkoord dat Adobe op geen enkele wijze aansprakelijk is voor de vertraging of onjuistheid van betalingen. Verder gaat u ermee akkoord geschillen met betrekking tot de verwerking van vergoedingen rechtstreeks met de Adobe-betalingsdienst op te lossen. Daarbij kan Adobe zo nodig informatie over u delen met de Adobe-betalingsdienst en Adobe-serviceproviders om uw gebruik van de Service mogelijk te maken. Adobe heeft geen toegang tot of zeggenschap over de functies die derde partijen mogelijk gebruiken en de manier waarop websites van derden omgaan met de bescherming van persoonsgegevens valt niet onder het Privacybeleid of de Voorwaarden van Adobe.

6.4. **Belastingen en kosten van derden.** U dient toepasselijke belastingen en toepasselijke kosten van derden te voldoen (met inbegrip van kosten voor telefonie, uw mobiele verbinding, uw internetprovider, uw abonnement, creditcards of wisselkoersen). Wij zijn niet verantwoordelijk voor deze kosten. Als er aan ons kosten in rekening worden gebracht, kunnen we stappen ondernemen om die kosten bij u te innen. U bent verantwoordelijk voor alle gerelateerde incassokosten en -uitgaven.

7. Handelsmerken.

7.1. **Licentie op handelsmerken.** Wij verlenen u een beperkte, niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie om de handelsmerken van Adobe te gebruiken in uw Ontwikkelsoftware, op uw website en in gedrukte of elektronische mededelingen. Deze licentie geldt uitsluitend om aan te geven dat uw goedgekeurde Ontwikkelsoftware een verbinding biedt naar, samenwerkt met, compatibel is met of beschikbaar wordt gesteld door de Services of Software, zolang dergelijk gebruik voldoet aan de Voorwaarden, inclusief de Gebruiksrichtlijnen voor handelsmerken van Adobe op de Adobe-website (adobe.com), de Merkrichtlijnen en eventuele andere toepasselijke richtlijnen of beperkingen met betrekking tot merken op de Portalen. Dergelijke richtlijnen kunnen op elk moment door Adobe worden herzien en bijgewerkt en u moet te allen tijde voldoen aan de op dat moment geldende versie van de richtlijnen. Aan de Voorwaarden kunt u geen gebruiksrechten op andere handelsmerken van Adobe ontleen.

(a) Uw gebruik van de handelsmerken van Adobe in overeenstemming met deze Voorwaarden verleent u geen enkele andere rechten of titels op of geen enkel ander belang in Adobe-handelsmerken. U erkent de eigendomsrechten van Adobe op de handelsmerken van Adobe, erkent de waarde van de goodwill in verband met die handelsmerken en erkent dat deze goodwill exclusief ten goede komt en toebehoort aan Adobe. U gaat ermee akkoord de Adobe-handelsmerken niet te gebruiken op een manier die Adobe of de Services of Software in diskrediet brengt, de goodwill van Adobe met betrekking tot de Adobe-handelsmerken schaadt of verstoort of inbreuk maakt op het intellectueel eigendom van Adobe. U stemt er ook mee in over uw Ontwikkelsoftware geen valse of misleidende verklaring af te leggen.

(b) U stemt ermee in om de handelsmerken van Adobe alleen te gebruiken in verband met Ontwikkelsoftware die (a) voldoet aan deze Voorwaarden, (b) voldoet aan de door Adobe gestelde kwaliteitsnormen en (c) voldoet aan alle toepasselijke wetgeving voor het rechtsgebied waarin de Ontwikkelsoftware wordt gemaakt of gebruikt. Op verzoek moet u ons op de hoogte stellen van alle locaties waar u de Adobe-handelsmerken gebruikt en ons voorzien van representatieve voorbeelden van dergelijk gebruik. Op verzoek moet u ons helpen de kwaliteit en de vorm van het gebruik van de Adobe-handelsmerken te bewaken en te handhaven. Na kennisgeving moet u elk gebruik staken van de handelsmerken van Adobe waarvan wij naar eigen goeddunken vaststellen dat het in strijd is met de bedoeling van deze licentieverlening. U bent volledig verantwoordelijk voor alle kosten in verband met het staken of wijzigen van uw gebruik van de Adobe-handelsmerken.

7.2. Beperkingen op handelsmerken.

- (a) U mag de Logo's alleen gebruiken om uw Ontwikkelsoftware op de markt te brengen en er reclame voor te maken. U mag geen Logo's gebruiken op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware.
- (b) U mag de vereiste Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe alleen op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware gebruiken om aanmelding bij de Services te identificeren, initiëren of mogelijk te maken. U mag de Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe niet gebruiken binnen of buiten de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware om door de Services aangeboden specifieke functies, componenten of verwerkingsfuncties mee te identificeren of om uw Ontwikkelsoftware op de markt te brengen of er reclame voor te maken, of op enige andere manier gebruiken.
- (c) U mag de vereiste Functiepictogrammen op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware alleen gebruiken om specifieke functies, onderdelen of verwerkingsfuncties van de Service te identificeren. U mag de Functiepictogrammen niet binnen of buiten de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware gebruiken als middel om aanmelding bij de Services te initiëren of om uw Ontwikkelsoftware op de markt te brengen of er reclame voor te maken, of op enige andere manier gebruiken.
- (d) U mag in de naam van uw Ontwikkelsoftware of in het productpictogram voor uw Ontwikkelsoftware geen handelsmerken van Adobe, woord- of logo-ontwerpen, Adobe-productnamen of sterk gelijkende namen of ontwerpen gebruiken, niet in hun geheel, noch gedeeltelijk of in verkorte vorm. U mag ook geen websitedomeinnamen of handelsmerken registreren of proberen te registreren die een of meer van voornoemde items bevatten of er zoveel gelijkenis mee vertonen dat er verwarring over kan ontstaan.

8. Beëindiging en verwijdering.

8.1. Beëindiging door u. U kunt op elk gewenst moment het gebruik van de SDK's of API's staken of de toegang tot de Services of Software via uw Ontwikkelsoftware beëindigen. Een dergelijke beëindiging ontslaat u niet van de verplichting tot het betalen van openstaande kosten. Na beëindiging moet u stoppen met de distributie van uw Ontwikkelsoftware en met het gebruik van de SDK's en API's, en moet u toegang tot de Services of Software via uw Ontwikkelsoftware beëindigen en mag u geen melding meer maken van compatibiliteit met enige Software of Service.

8.2. Beëindiging door ons. We kunnen om welke reden dan ook deze Voorwaarden beëindigen, uw verzoeken om toegang tot de Services en Software weigeren of de aan u toegewezen API-sleutels intrekken.

8.3. Voortbestaan. Bij afloop of beëindiging van deze Voorwaarden blijven alle door u voor onbepaalde tijd verleende licenties, uw verplichtingen tot vrijwaring, onze uitsluitingen of beperkingen van aansprakelijkheid en de bepalingen voor geschillenbeslechting in de Voorwaarden van kracht.

9. Aanvullende beperkingen voor AIR.

9.1. Geen distributie of wijziging van AIR-ontwikkeltools. U mag de ontwikkeltools en runtime-onderdelen van AIR uitsluitend installeren en gebruiken voor de ontwikkeling van compatibele Ontwikkelsoftware. U mag de AIR-ontwikkeltools (behalve bestanden die onder licenties van derden vallen en die u mag aanpassen) of de runtimesoftware van AIR op geen enkele manier wijzigen.

9.2. Herdistribueerbare objectcodebestanden. U mag de herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR alleen distribueren als deze automatisch worden geïntegreerd (dat wil zeggen, als nevenproduct van uw gebruik van de AIR-ontwikkeltools) in uw Ontwikkelsoftware met behulp van de herdistribueerbare objectcodebestanden van AIR in respectievelijk de mappen /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar en /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.

9.3. Distributie van gewijzigde AIR SDK-bronbestanden. U mag inhoudelijk gewijzigde AIR SDK-bronbestanden in bron- of objectcode-indeling zelfstandig of gebundeld met andere voor ontwikkelaars nuttige onderdelen distribueren zolang u (a) een auteursrechtvermelding opneemt waaruit blijkt wie het auteursrecht op deze

gewijzigde bestanden bezit, en (b) niet "mx", "mxml", "flex", "flash", "fl" of "adobe" gebruikt in nieuwe pakket- of klassenamen die met de gewijzigde AIR SDK-bronbestanden worden gedistribueerd.

9.4. Geen onbevoegd gebruik. U mag geen software maken of distribueren, met inbegrip van Ontwikkelsoftware die samenwerkt met individuele AIR-runtime-onderdelen op een wijze die niet door Adobe is gedocumenteerd. U mag geen software maken of distribueren, met inbegrip van Ontwikkelsoftware die is bedoeld voor samenwerking met een niet-geïnstalleerd exemplaar van de AIR-run-timesoftware. U mag geen Ontwikkelsoftware maken of distribueren die zonder installatie wordt uitgevoerd. U mag de AIR-ontwikkeltools of andere delen van de AIR SDK niet installeren of gebruiken om software te ontwikkelen die verboden is volgens de Voorwaarden.

9.5. Gebruik van AVC-codec. Dit product is verstrekt onder de licentie van het AVC-patentenportfolio voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik door een consument om (a) video te coderen overeenkomstig de AVC-standaard ("**AVC-video**") en/of (b) AVC-video te decoderen die werd gecodeerd door een consument die is betrokken bij een persoonlijke, niet-commerciële activiteit en/of werd verkregen van een videoleverancier met een licentie om AVC-video aan te bieden. Er wordt geen licentie verleend of geïmpliceerd voor enig ander gebruik. Aanvullende informatie is verkrijgbaar bij MPEG LA, L.L.C.: <http://www.mpegla.com>.

9.6. Gebruik van MP3-codec. U mag MP3-codecs binnen de runtime-bibliotheken niet openen, behalve via de gepubliceerde runtime-API's. Mogelijk zijn een of meer licenties van derden vereist voor de ontwikkeling, het gebruik of de distributie van Ontwikkelsoftware die op andere apparaten dan pc's werkt en waarmee MP3-gegevens worden gedecodeerd die niet zijn opgeslagen in SWF- of FLV-indeling of een andere bestandsindeling met meer dan MP3-gegevens.

10. Aanvullende beperkingen voor SDK's en API's van Adobe InDesign

10.1. Voorbeeldcode in de SDK's en API's van Adobe InDesign kunnen worden gecompileerd met een unieke invoegtoepassing-ID. Als u gewijzigde of samengevoegde versies van de Voorbeeldcode distribueert, stemt u ermee in om elke unieke invoegtoepassing-ID die in enige Voorbeeldcode is opgenomen, te vervangen door een unieke invoegtoepassing-ID die specifiek voor u is. Instructies voor het aanvragen van een unieke invoegtoepassing-ID zijn te vinden op onze website.

10.2. De API's die zijn opgenomen in de SDK voor InDesign Server voor de World Ready Composer zijn bedoeld voor interne ontwikkeling van software die wordt ontworpen om te functioneren met Adobe InDesign Server. Interne ontwikkeling van software die is ontworpen om te functioneren met Adobe InDesign en/of Adobe InCopy met behulp van de API's van de World Ready Composer wordt niet door Adobe ondersteund.

10.3. Als u de InDesign-SDK gebruikt voor de ontwikkeling van Ontwikkelsoftware die onze gedeponeerde bestandsindelingen .folio en .indd (de "Bestandsindelingen") weergeeft, uitbreidt of anderszins gebruikt voor weergave op mobiele apparaten (met inbegrip van, zonder beperking, uw gebruik van het oorspronkelijke InDesign-procedé en interactieve functies), is dergelijk gebruik toegestaan zolang de Bestandsindelingen alleen worden gedistribueerd met een goedgekeurde inhoudviewer. In de context van dit artikel betekent "Goedgekeurde inhoudviewer" de door Adobe vastgelegde en geïmplementeerde inhoudviewer of uw commercieel vastgelegde en geïmplementeerde versie van de Adobe-inhoudviewer. Het is niet toegestaan om de InDesign-SDK te gebruiken voor het ontwikkelen en/of verspreiden van Ontwikkelsoftware die de bestandsindelingen kan lezen of converteren met het doel ze te bekijken op mobiele apparaten; mits deze beperking niet van toepassing is op andere digitale bestandsformaten zoals JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA en SWF. U mag met de InDesign-SDK Ontwikkelsoftware ontwikkelen om dergelijke inhoud op alle mogelijke manieren en op elk apparaat weer te geven en te distribueren, zolang deze ontwikkeling en distributie plaatsvinden op een manier die voldoet aan deze Voorwaarden en alleen als het niet om de Bestandsindelingen gaat.

11. Aanvullende beperkingen voor Adobe Stock SDK en Adobe Stock API

11.1. **Opslaan in cache.** U mag geen Werken of andere via de API's verkregen gegevens in de cache opslaan of bewaren anders dan gedurende redelijke perioden en niet langer dan noodzakelijk om de Ontwikkelsoftware te gebruiken. Bij beëindiging van deze overeenkomst of op verzoek van Adobe verwijdert u onmiddellijk alle versies van de Werken.

11.2. **Vergelijking.** U mag de API's niet gebruiken om een vergelijking aan te tonen tussen Adobe Stock en zijn concurrenten met betrekking tot prijzen of enige andere aspecten, of om anderszins de goederen of diensten van concurrenten van Adobe Stock te promoten.

11.3. **Disclaimer.** U moet de volgende disclaimer plaatsen op uw API-client: 'Dit product maakt gebruik van de Adobe Stock API, maar wordt niet door Adobe gecertificeerd, goedgekeurd of gesponsord. [Uw naam] is niet gelieerd of gerelateerd aan Adobe.'

11.4. **Weergave van Werken.** Werken zijn eigendom van ons en van degenen die ons bijdragen leveren. Ze worden beschermd door intellectueel eigendomsrechten, met inbegrip van wetten met betrekking tot auteursrechten, handelsmerken en andere soortgelijke rechten. U moet ervoor zorgen dat Werken niet kunnen worden gekopieerd, gedistribueerd, gewijzigd of weergegeven (anders dan in deze overeenkomst toegestaan). U moet ervoor zorgen dat de namen van degenen die bijdragen leveren, zichtbaar zijn op of naast elk Werk dat wordt weergegeven in uw Ontwikkelsoftware waarbij de weergave de volgende indeling moet hebben: "Naam auteur/Adobe Stock". U mag niet vermelden of impliceren dat enig Werk door u is gemaakt of uw eigendom is. U mag geen advertenties of andere materialen plaatsen, of aan derden toestaan dit te doen, die het Werk of de toeschrijving aan het Werk verdoezelen of wijzigen. Naast of in de buurt van de Werken mag u geen materiaal plaatsen, of aan derden toestaan dit te doen, dat porno of illegale activiteiten bevat of toont, of de verkoop van tabak promoot, of anderszins lasterlijk, illegaal, obscene of onfatsoenlijk is, met inbegrip van maar niet beperkt tot pornografie, escortdiensten of clubs voor volwassenentertainment of soortgelijke locaties.

11.5. Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend de toeschrijving aan Adobe Stock weergeven in de indeling "Powered by Adobe Stock" met een hyperlink naar <http://stock.adobe.com> en goed zichtbaar voor eindgebruikers van de Ontwikkelsoftware.

11.6. Behalve als uitdrukkelijk door ons is toegestaan in een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst, mag u de API's niet gebruiken om in Adobe Stock beschikbare inhoud te tonen of te licentiëren die krachtens deze overeenkomst niet gedefinieerd is als een "Werk" (bijv. video's, 3D-inhoud, Premium-inhoud, inhoud met de aanduiding "Alleen redactioneel gebruik", en alle andere inhoud die niet wordt aangeduid als "Standaard").

11.7. U mag Werken niet verkopen of licentiëren en u mag niet toestaan dat Werken als zelfstandig bestand worden gedownload vanaf uw Ontwikkelsoftware.

11.8. U mag de zoek-API's uitsluitend gebruiken om via uw Ontwikkelsoftware miniatuur- of watermerkversies van Werken weer te geven en uw gebruikers om te leiden naar de Adobe Stock-website zodat ze licenties kunnen kopen of Werken rechtstreeks van Adobe Stock kunnen downloaden.

11.9. U mag alleen inkomsten genereren uit uw gebruik van de API's via uw deelname aan een aangesloten, doorverwezen of vergelijkbaar partnerprogramma op basis van een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst met ons. U mag de API's niet gebruiken voor enig ander commercieel doel en aan de gebruikers van uw Ontwikkelsoftware worden geen kosten in rekening gebracht tenzij anderszins schriftelijk door ons is toegestaan.

11.10. U mag de licentie-API's uitsluitend gebruiken om (a) Werken te licentiëren op basis van uw klantovereenkomst met Adobe Stock, of om (b) via uw Ontwikkelsoftware uw gebruikers die zijn aangemeld bij Adobe Stock in staat te stellen om vooruitbetaalde Werken te licentiëren op basis van hun klantovereenkomsten met ons. Elk gebruik van Werken dat is gelicentieerd via uw API-client is onderworpen aan de toepasselijke klantovereenkomst inzake Adobe Stock.

11.11. U mag de aanmeldings-API's uitsluitend gebruiken om uw gebruikers via uw Ontwikkelsoftware in staat te stellen zich aan te melden bij hun Adobe Stock-klantaccounts, op voorwaarde dat elke gebruiker u expliciet toestemming geeft om via uw Ontwikkelsoftware toegang te krijgen tot hun Adobe Stock-klantaccount.

11.12. U mag de tokens die u van ons krijgt opslaan wanneer een Adobe Stock-klant uw Ontwikkelsoftware op zijn of haar Adobe Stock-account verifieert.

11.13. U moet alle inhoud of andere informatie van Adobe Stock-klanten, met inbegrip van tokens, onmiddellijk verwijderen als die klant ons dat vraagt of wanneer die klant zijn of haar account bij u sluit.

11.14. Adobe kan op elk moment de licentie op een Werk intrekken en het downloaden van dat Werk weigeren.

12. Aanvullende beperkingen voor Adobe Typekit API

12.1. **Typekit-sets voor gepubliceerde websites.** De Web Font Preview API (Voorvertonings-API voor weblettertypes) of Web Open lettertype Format (WOFF) mogen niet worden gebruikt om Typekit-lettertypen te laden voor gepubliceerde websites. In plaats daarvan moet u een Typekit-set gebruiken om Typekit-lettertypen voor gepubliceerde websites te laden.

12.2. **Webpagina's schrijven.** Typekit-weblettertypen kunnen alleen worden gebruikt voor het schrijven van content voor webpagina's die als HTML wordt gepubliceerd en een Typekit-set bevat. Het is niet toegestaan om Typekit-weblettertypen te converteren of te rasteren naar een andere indeling zoals PDF of een grafische indeling.

12.3. **Typekit-logo.** Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend het Typekit-logo weergeven dat beschikbaar is op <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg> om aan te geven dat de Typekit-lettertypen worden geleverd door Adobe. Uw gebruik van het Typekit-logo is onderworpen aan de Merkrichtlijnen.

12.4. **Licentieovereenkomst voor eindgebruikers.** U moet uw eigen licentieovereenkomst voor eindgebruikers opnemen in uw Ontwikkelsoftware. Uw licentieovereenkomst voor eindgebruikers mag geen voorwaarden bevatten die niet overeenstemmen met de Voorwaarden van Adobe.

12.5. **Het versturen van uw Ontwikkelsoftware.** Voordat u uw Ontwikkelsoftware start, moet u uw Ontwikkelsoftware ter goedkeuring aan ons voorleggen. De voorwaarden in artikel 4.1 zijn van toepassing op uw Ontwikkelsoftware en we kunnen uw Ontwikkelsoftware naar eigen inzicht accepteren of afwijzen.

13. Aanvullende beperkingen voor Adobe Exchange

13.1. **Licentieovereenkomst voor eindgebruikers.** U moet uw eigen licentieovereenkomst voor eindgebruikers opnemen in Ontwikkelsoftware die ter distributie wordt aangeboden via het Adobe Exchange-portaal.

13.2. **Vergoedingen en inkomsten delen.** Voor Ontwikkelsoftware die wordt ingediend bij het Adobe Exchange-portaal en wordt gedistribueerd via de Adobe Exchange-service, betalen we u in overeenstemming met deze Voorwaarden en het huidige betalingsbeleid dat is te vinden op <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (of de website van de opvolger) (gezamenlijk "**Adobe Exchange-betalingsbeleid**") voor verkoop, minder annuleringen, retouren en terugbetalingen. We kunnen het Adobe Exchange-betalingsbeleid van tijd tot tijd wijzigen en het is uw verantwoordelijkheid om dit regelmatig te controleren. Door Ontwikkelsoftware via een Service te blijven insturen of uploaden naar het Adobe Exchange-portaal of door Ontwikkelsoftware te handhaven op de Adobe Exchange-service, stemt u in met nieuw Adobe Exchange-betalingsbeleid zoals dat van tijd tot tijd wordt herzien. U kunt uw Ontwikkelsoftware aanmerken als gratis software, in welk geval wij de Ontwikkelsoftware kunnen distribueren zonder verplichting naar of betaling aan u. Behalve zoals aangegeven in de Voorwaarden hebben we geen betalingsverplichtingen jegens u. Als we proef- of testversies van Ontwikkelsoftware aanbieden, zijn de voorwaarden in het Adobe Exchange-betalingsbeleid noch enige betalingsverplichtingen van toepassing.

13.3. **Het versturen van uw Ontwikkelsoftware.** De versie van uw Ontwikkelsoftware die u via het Adobe Exchange-portaal indient, moet voldoen aan de Merkrichtlijnen en aan onze huidige goedkeuringsrichtlijnen en ons standaardbeleid voor het Adobe Exchange-portaal. De versie moet ook uw eigen kwaliteitsgarantietests hebben doorlopen. De goedkeuringseisen in artikel 4.1 zijn van toepassing op uw Ontwikkelsoftware en we kunnen uw

Ontwikkelsoftware naar eigen inzicht accepteren of afwijzen. U mag de goedgekeurde Ontwikkelsoftware pas op de markt brengen als wij deze beschikbaar hebben gesteld in de Adobe Exchange-service. Adobe kan de Ontwikkelsoftware op elk moment en om welke reden dan ook uit de Adobe Exchange-service verwijderen zonder aansprakelijkheid jegens u.

14. Aanvullende beperkingen voor Document Cloud.

14.1. **Niet-openbare API's.** U mag API's die niet openbaar toegankelijk zijn op het moment dat u er toegang tot is verleend, niet publiekelijk tonen of openbaar maken. Voor het gebruik van dergelijke niet-openbare API's kunnen aanvullende geheimhoudingsverplichtingen gelden.

14.2. U mag en zult geen derde partij inschakelen om een validatiefunctie of -capaciteit voor digitale handtekeningen van een Adobe-service voor elektronische handtekeningen te wijzigen, vervangen of proberen te valideren zonder schriftelijke toestemming van Adobe.

14.3. U mag het gebruik van de MegaSign-functie niet opnemen in Ontwikkelsoftware.