

Aanvullende gebruiksvoorwaarden voor Fuse

Bijgewerkt: 5 juni 2018. Vervangt alle eerdere versies.

Deze Aanvullende voorwaarden zijn van toepassing op uw gebruik van Fuse en zijn door verwijzing opgenomen in de Algemene gebruiksvoorwaarden van Adobe ("Algemene voorwaarden") die te vinden zijn op www.adobe.com/go/terms. (Deze Aanvullende voorwaarden en de Algemene voorwaarden worden gezamenlijk aangeduid als "**Voorwaarden**"). Termen met een hoofdletter die hier niet worden gedefinieerd, hebben dezelfde betekenis als in de Algemene voorwaarden.

1. Aanvullende definities:

1.1 Animatiegegevens betekent 1) animatiebestanden in de indeling BVH, FBX, OBJ of Collada waarin gegevens zijn opgenomen die eigendom zijn van of in licentie gegeven zijn aan Adobe; en 2) Fuse 3D-animatiemodellen.

1.2 Eindgebruik betekent de afleidende applicaties of producten die door u gecreëerd zijn, waarin Animatiegegevens of afgeleiden daarvan zijn opgenomen voor uw gebruik of het gebruik van uw klant.

1.3 Gebruikersfiguren betekent de 3D-figuren die u hebt gecreëerd of die u hebt verkregen via software van derden.

2. Licentieverlening. Mits u zich aan de Voorwaarden houdt, biedt Adobe u een persoonlijke, niet-exclusieve, niet-sublicentieerbare en niet-overdraagbare licentie om de Animatiegegevens te gebruiken om te komen tot een Eindgebruik. U mag Animatiegegevens alleen in verband met het Eindgebruik reproduceren en verspreiden. U mag de Animatiegegevens aanpassen voordat u dergelijke Animatiegegevens in het Eindgebruik voegt. Herdistributie, herpublicatie of vercommercialisering van Animatiegegevens buiten het Eindgebruik om is strikt verboden.

3. Beperkingen. Behalve als uitdrukkelijk toegestaan in artikel 2 (Licentieverlening) mag u de Animatiegegevens niet: 1) wijzigen, omgekeerd ontwikkelen, kopiëren, reproduceren, opnieuw publiceren, uploaden of 2) verhuren, leasen, verkopen, overdragen, in sublicentie geven of anderszins distribueren.

4. Eigendomsrechten. Anders dan de hierin verleende rechten, behoudt Adobe alle rechten, eigendom en belangen in en tot de Animatiegegevens. Behalve als uitdrukkelijk aangegeven in artikel 2 (Licentieverlening), hebt u 1) geen rechten om de Animatiegegevens aan te passen of er afgeleide werken van te maken en 2) geen licentie voor, recht op of belang in een patent, handelsmerk, copyright, handelsnaam of servicemerk van Adobe verkregen. U stemt ermee in de Animatiegegevens niet te exporteren in strijd met de VN-embargo's of Amerikaanse wet- en regelgeving.

5. Gebruikersfiguren. U mag Gebruikersfiguren gebruiken en wijzigen in verband met de Services en de Animatiegegevens.