

## Warunki dodatkowe dotyczące Oprogramowania

Ostatnia aktualizacja: 1 października 2018 r. Zastępuje wszystkie wcześniejsze wersje.

Niniejsze „Warunki Dodatkowe” regulują korzystanie z Oprogramowania i zostają włączone przez przywołanie do Ogólnych warunków użytkownika Adobe („**Warunków Ogólnych**”), które można znaleźć na stronie [www.adobe.com/go/terms](http://www.adobe.com/go/terms), przy czym niniejsze Warunki Dodatkowe oraz Warunki Ogólne są łącznie zwane „**Warunkami**”. Terminy rozpoczynające się wielkimi literami, o ile nie zostały zdefiniowane w niniejszym dokumencie, mają znaczenia zdefiniowane w Warunkach Ogólnych.

### 1. Korzystanie z Oprogramowania.

#### 1.1. Licencja subskrypcyjna na Oprogramowanie.

Jeśli Oprogramowanie jest udostępniane Użytkownikowi w ramach subskrypcji uprawniającej do korzystania z Usługi, wówczas pod warunkiem przestrzegania Warunków przez Użytkownika Adobe udziela Użytkownikowi niewyłącznej licencji na zainstalowanie Oprogramowania i korzystanie z niego (a) w okresie ważności subskrypcji; (b) pod warunkiem, że nie dochodzi do przekroczenia maksymalnej liczby nabytych licencji; a także (c) zgodnie z Warunkami i powiązaną dokumentacją. Subskrypcja Użytkownika umożliwia aktywację Oprogramowania na maksymalnie dwóch urządzeniach (lub komputerach wirtualnych) naraz, jednak niedozwolone jest jednoczesne korzystanie z Oprogramowania na obu tych urządzeniach.

**1.2. Licencja na korzystanie z Oprogramowania oparta na liczbie urządzeń.** Jeśli Użytkownik nabył licencję na Oprogramowanie opartą na liczbie urządzeń lub komputerów wirtualnych, to:

(a) **Licencja.** Z zastrzeżeniem przestrzegania Warunków przez Użytkownika Adobe udziela Użytkownikowi niewyłącznej licencji na instalowanie i używanie Oprogramowania: (i) w okresie obowiązywania licencji; (ii) w zakresie objętym licencją; a także (iii) zgodnie z Warunkami i powiązaną dokumentacją dołączoną do Oprogramowania. Liczba zainstalowanych licencji nie może przekroczyć łącznej liczby licencji na Oprogramowanie nabytych przez Użytkownika.

(b) **Rozpowszechnianie z serwera.** Jeśli Adobe wyraźnie na to zezwala, Użytkownik może skopiować obraz Oprogramowania na komputer w swojej sieci Intranet wyłącznie w celu ułatwienia pobierania i instalowania tego Oprogramowania na komputerach znajdujących się w tej samej sieci Intranet. Jednak liczba zainstalowanych licencji nie może przekroczyć łącznej liczby licencji na Oprogramowanie nabytych przez Użytkownika. „**Sieć Intranet**” oznacza prywatną, własną sieć komputerową, dostępną jedynie dla Użytkownika i jego upoważnionych pracowników i wykonawców. Definicja sieci Intranet nie obejmuje Internetu, społeczności sieciowych dostępnych dla dostawców, sprzedawców lub usługodawców ani społeczności sieciowych dostępnych publicznie (takich jak grupy przeznaczone dla posiadaczy kont i subskrypcji, stowarzyszenia i tym podobne organizacje).

### 1.3. Ograniczenia i wymagania.

- (a) **Informacje o prawach własności.** Użytkownik ma obowiązek dopilnować, aby każda wykonana przez niego zgodnie z umową kopia Oprogramowania zawierała te same informacje o prawach autorskich i inne zastrzeżenia, jakie znajdują się w Oprogramowaniu lub mu towarzyszą.
- (b) **Ograniczenia.** O ile Warunki nie stanowią inaczej, Użytkownikowi nie zezwala się na:
- (i) korzystanie z Oprogramowania i oferowanie go na zasadzie sprzedaży usługi;
  - (ii) udostępnianie Oprogramowania w hostingu lub w formie transmisji strumieniowej;
  - (iii) zezwalanie osobom trzecim na zdalny dostęp do Oprogramowania;
  - (iv) stosowanie obejść mechanizmów kontroli dostępu do Oprogramowania;
  - (v) opracowywanie, dystrybucję lub używanie wraz z Oprogramowaniem produktów służących do obejścia takich mechanizmów;
  - (vi) wynajmowanie, wdzierżawianie, sprzedawanie, udzielanie dalszych licencji, przenoszenie swoich praw do Oprogramowania bądź zezwalanie na kopiowanie jakichkolwiek części Oprogramowania na inne urządzenie, z tym że jeśli Użytkownik nabył plan Creative Cloud dla zespołów lub Creative Cloud dla sektora edukacji (z licencjami imiennymi), to może przydzielać stanowiska swoim użytkownikom zgodnie z dokumentacją danego produktu.

**1.4. Obowiązek korzystania z licencji w regionie, w którym została nabyta.** Jeśli Użytkownik zakupił więcej niż jedną licencję na Oprogramowanie, nie ma prawa do instalacji lub wdrażania Oprogramowania poza krajem, w którym nabył licencję, chyba że dopuszczają to warunki programu licencjonowania zbiorowego (Volume Licensing) Adobe, do którego Użytkownik przystąpił. Jeśli Użytkownik mieszka lub ma siedzibę na terenie Europejskiego Obszaru Gospodarczego, przez „kraj” rozumie się Europejski Obszar Gospodarczy. Adobe może unieważnić licencję udzieloną na mocy niniejszego dokumentu, zawiesić subskrypcję Użytkownika lub ograniczyć jego dostęp do Usług, jeśli stwierdzi, że Użytkownik korzysta z Oprogramowania lub Usług niezgodnie z postanowieniami niniejszego paragrafu.

**1.5. Aktywacja i weryfikacja.** Oprogramowanie może wymagać od Użytkownika podjęcia pewnych kroków w celu aktywacji Oprogramowania lub zweryfikowania ważności subskrypcji. Nieaktywowanie bądź niezarejestrowanie Oprogramowania, niezweryfikowanie ważności subskrypcji lub wykrycie przez Adobe próby oszukańczego lub niezgodnego z uprawnieniami użycia Oprogramowania może spowodować ograniczenie dostępności funkcji Oprogramowania, brak możliwości korzystania z Oprogramowania bądź wcześniejsze zakończenie lub zawieszenie subskrypcji. Więcej informacji: <http://www.adobe.com/go/activation>.

**1.6. Aktualizacje.** Oprogramowanie może niekiedy automatycznie pobierać i instalować aktualizacje z serwerów Adobe. Takie aktualizacje mogą mieć postać poprawek, nowych funkcji lub nowych wersji. Użytkownik zgadza się otrzymywać takie aktualizacje od Adobe w ramach korzystania z Oprogramowania.

## 2. Warunki właściwe dla konkretnego Oprogramowania.

Niniejszy artykuł ma zastosowanie do konkretnego Oprogramowania i komponentów. W przypadku sprzeczności między postanowieniami określonymi w niniejszym paragrafie i w innych paragrafach znaczenie rozstrzygające w odniesieniu do danego Oprogramowania i komponentów mają postanowienia niniejszego paragrafu.

**2.1. Oprogramowanie obejmujące czcionki.** Jeśli Oprogramowanie zawiera czcionki (z wyjątkiem czcionek dostępnych w usłudze Typekit, która podlega właściwym dla niej [Warunkom Dodatkowym](#)), to:

- (a) Użytkownik może udostępnić kopię czcionek użytych w konkretnym pliku swojej drukarni lub innemu przedsiębiorstwu usługowemu, a takie przedsiębiorstwo może użyć tych czcionek w celu przetwarzania plików użytkownika, z zastrzeżeniem, że przedsiębiorstwo usługowe również musi mieć ważną licencję na korzystanie z tego oprogramowania zawierającego czcionki.
- (b) Użytkownik może osadzić kopie oprogramowania zawierającego czcionki w dokumentach elektronicznych w celu ich drukowania i przeglądania. Niniejsza licencja nie nadaje Użytkownikowi, czy to bezpośrednio, czy w sposób domniemany, innych praw do osadzania.

(c) Wyjątek od powyższego postanowienia stanowią czcionki wymienione na stronie [http://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts](http://www.adobe.com/go/restricted_fonts), które są dołączone do Oprogramowania wyłącznie w celu umożliwienia jego eksploatacji. Wymienione czcionki nie podlegają licencji udzielonej na mocy niniejszych Warunków Dodatkowych. Użytkownikowi nie wolno kopiować, przenosić, aktywować ani używać czcionek z tej listy (bezpośrednio lub za pomocą jakichkolwiek narzędzi do zarządzania czcionkami) w lub z jakimikolwiek aplikacjami, programami lub plikami innymi niż Oprogramowanie.

(d) **Czcionki Open Source.** Niektóre czcionki rozpowszechniane przez Adobe razem z Oprogramowaniem mogą należeć do kategorii Open Source. Korzystanie przez użytkownika z tych czcionek Open Source podlega warunkom licencji zamieszczonym na stronie [http://www.adobe.com/go/font\\_licensing](http://www.adobe.com/go/font_licensing).

**2.2. Moduł Renderingu produktu After Effects.** W przypadku Oprogramowania zawierającego pełną wersję produktu Adobe After Effects Użytkownik może zainstalować nieograniczoną liczbę Modułów Renderingu na komputerach należących do sieci Intranet Użytkownika, jeśli w sieci tej znajduje się co najmniej jeden komputer, na którym jest zainstalowana pełna wersja oprogramowania Adobe After Effects. **Termin „Moduł Renderingu” oznacza przeznaczony do instalacji fragment Oprogramowania umożliwiający wizualizację projektów After Effects, który nie zawiera kompletnego interfejsu użytkownika After Effects.**

**2.3. Acrobat.** Niniejszy paragraf 2.3 ma zastosowanie, gdy w skład Oprogramowania wchodzi komponenty Acrobat lub Document Cloud albo niektóre ich funkcje.

(a) Oprogramowanie może zawierać rozwiązanie techniczne umożliwiające użytkownikowi aktywowanie określonych funkcji dokumentów zapisanych w formacie PDF przy wykorzystaniu cyfrowego mechanizmu uwierzytelniającego umieszczonego w Oprogramowaniu („**Klucz**”). Niedozwolone jest uzyskiwanie dostępu do Klucza lub podejmowanie prób jego uzyskania, przejmowanie kontroli nad Kluczem, dezaktywowanie, usuwanie, używanie i rozpowszechnianie Klucza w jakimkolwiek celu.

(b) **Certyfikaty cyfrowe.** Certyfikaty cyfrowe są wystawiane przez niezależne organy certyfikacyjne, w tym dostawców Adobe Certified Document Services oraz zatwierdzonych dostawców z listy Adobe Approved Trust List (łącznie „**Źródła Certyfikatów**”), lub mogą być certyfikatami samopodpisanymi. Za zakup, używanie i wiarygodność certyfikatów cyfrowych odpowiada użytkownik i odpowiednie Źródło Certyfikatów. **Odpowiedzialność za decyzję o tym, czy certyfikat zapewnia właściwą ochronę, spoczywa wyłącznie na Użytkowniku. O ile Źródło Certyfikatów nie udzieli Użytkownikowi odrębnej pisemnej gwarancji, Użytkownik korzysta z certyfikatów cyfrowych wyłącznie na własne ryzyko.** Użytkownik będzie zabezpieczać i chronić Adobe przed wszelką odpowiedzialnością w przypadku powstania szkód, pozwów, strat lub roszczeń (w tym wszelkich uzasadnionych, związanych z nimi wydatków i kosztów, włącznie z kosztami obsługi prawnej) wynikłych w związku z korzystaniem przez Użytkownika z jakichkolwiek certyfikatów cyfrowych lub usług Źródeł Certyfikatów albo uznaniem przez Użytkownika, że certyfikat zapewnia właściwą ochronę.

**2.4. Moduły Adobe Runtime.** „Adobe Runtime” to moduł Oprogramowania obejmujący technologie Adobe AIR, Adobe Flash Player lub Shockwave Player wraz z plikiem wykonywalnym w aplikacji programisty.

(a) **Zastrzeżenia dotyczące modułów Adobe Runtime.** Użytkownikowi nie wolno korzystać z modułów Adobe Runtime na urządzeniach niebędących komputerem PC oraz z użyciem wbudowanych systemów operacyjnych bądź wewnętrznych systemów operacyjnych urządzenia. W celu uniknięcia wątpliwości podaje się, wyłącznie w charakterze przykładów, następującą listę zastrzeżeń: Użytkownik nie może korzystać z modułów Adobe Runtime przy pomocy (i) urządzeń mobilnych, przystawek do telewizora, urządzeń bezprzewodowych, telefonów, konsoli gier, odbiorników telewizyjnych, odtwarzaczy DVD, urządzeń typu media center, billboardów elektronicznych oraz innych cyfrowych tablic świetlnych, urządzeń internetowych i podłączanych do Internetu, palmtopów, sprzętu medycznego, bankomatów, urządzeń telematycznych, maszyn do gier, systemów automatycznego zarządzania instalacjami domowymi, stanowisk samoobsługowych, urządzeń do zdalnego sterowania lub innego elektronicznego sprzętu powszechnego użytku, (ii) obsługiwanych przez operatora systemów mobilnych, przewodowych, satelitarnych i telewizyjnych lub (iii) innych urządzeń pracujących w ramach zamkniętych systemów. Dodatkowe informacje na temat licencjonowania modułów Adobe Runtime są dostępne pod adresem <https://www.adobe.com/products/flashplayer/distribution.html>.

(b) **Rozpowszechnianie modułów Adobe Runtime.** Użytkownik nie może rozpowszechniać modułów Adobe Runtime w sposób inny niż w postaci w pełni zintegrowanego elementu aplikacji programisty utworzonej za pomocą Oprogramowania, w tym dołączonych do niego narzędzi. Nie wolno na przykład rozpowszechniać modułu

Adobe Runtime w ramach aplikacji przygotowanej jako pakiet do uruchamiania w systemach operacyjnych iOS lub Android. Dystrybucja wynikowego pliku lub aplikacji programisty na urządzeniu innym niż komputer PC wymaga nabycia licencji, które mogą się wiązać z koniecznością optacenia dodatkowych tantiem. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za uzyskanie takich licencji dla urządzeń innych niż komputery PC oraz optacenie wymaganych tantiem. Adobe nie udziela na podstawie niniejszych Warunków licencji na technologie osób trzecich umożliwiające uruchamianie aplikacji programisty lub plików wynikowych na urządzeniach innych niż komputery PC. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym paragrafie Użytkownik nie może rozpowszechniać modułów Adobe Runtime.

**2.5. Adobe Presenter.** Jeżeli Oprogramowanie zawiera aplikację Adobe Presenter, to jeśli Użytkownik instaluje lub wykorzystuje dodatek Adobe Connect Add-in w związku z korzystaniem z Oprogramowania, zobowiązuje się go instalować i używać tylko komputerze stacjonarnym, a w żadnym przypadku nie na urządzeniu innym niż komputer PC, co obejmuje w szczególności urządzenia internetowe, przystawki do telewizora, komputery podręczne, telefony lub web pady. Ponadto fragment Oprogramowania umieszczony w prezentacji, informacji lub treści utworzonej i wygenerowanej za pomocą Oprogramowania („moduł Adobe Presenter Runtime”) może być używany wyłącznie w połączeniu z prezentacją, informacją lub treścią, w której jest ona umieszczony. Użytkownik zobowiązuje się nie korzystać oraz nie zezwolić licencjobiorcom prezentacji, informacji lub treści na korzystanie z modułu Adobe Presenter Runtime w formie innej niż osadzona w danej prezentacji, informacji lub treści. Ponadto Użytkownik nie może modyfikować, odtwarzać kodu źródłowego ani dezasemblować modułu Adobe Presenter Runtime oraz musi zobowiązać licencjobiorców swoich prezentacji, informacji i treści do przestrzegania tego zakazu.

**2.6. Adobe Media Encoder.** Użytkownik może zainstalować produkt Adobe Media Encoder („AME”) na komputerze w swojej sieci Intranet wyłącznie w celu kodowania, dekodowania lub transkodowania projektów utworzonych za pomocą licencjonowanych instancji Oprogramowania uruchomionych na innych komputerach w tej samej sieci Intranet, przy czym liczba instalacji produktu AME nie może przekroczyć łącznej liczby nabytych licencji na Oprogramowanie. Użytkownik nie może używać wersji produktu AME zainstalowanej w sieci Intranet w celu oferowania, używania lub zezwalania innym na używanie produktu AME (a) w połączeniu z programami innymi niż Oprogramowanie; (b) w ramach usługi hostingu; (c) w imieniu osób trzecich; (d) w ramach biura usług; (e) w celu wykonywania operacji, które nie są inicjowane przez indywidualnego użytkownika. Dopuszcza się jednak automatyzowanie operacji, która rozpoczyna proces kodowania, dekodowania i transkodowania projektów za pomocą produktu AME wewnątrz sieci Intranet.

**3. Warunki właściwe dla konkretnych jurysdykcji.** Niniejszy paragraf ma zastosowanie do konkretnych jurysdykcji. W przypadku sprzeczności między postanowieniami niniejszego paragrafu i innych paragrafów znaczenie rozstrzygające w odniesieniu do danej jurysdykcji mają postanowienia niniejszego paragrafu.

**3.1. Nowa Zelandia.** W przypadku nabywców z Nowej Zelandii, którzy zakupili Oprogramowanie do celów osobistych lub użytku domowego (a nie do celów związanych z prowadzeniem działalności gospodarczej), niniejsza umowa podlega postanowieniom ustawy o gwarancjach dla klientów (Consumer Guarantees Act).

**3.2. Europejski Obszar Gospodarczy.**

(a) **Gwarancja.** Jeśli Użytkownik nabył Oprogramowanie w Europejskim Obszarze Gospodarczym (EOG), zamieszkuje zazwyczaj na tym obszarze i jest konsumentem (czyli używa Oprogramowania do celów prywatnych, niezwiązanych z działalnością gospodarczą), to gwarancja na Oprogramowanie obowiązuje przez cały okres subskrypcji. Całkowita odpowiedzialność Adobe w związku z roszczeniami gwarancyjnymi oraz uprawnienia Użytkownika z tytułu wszelkich gwarancji ograniczają się do zapewnienia użytkownikowi Oprogramowania pomocy technicznej lub wymiany Oprogramowania będącego przedmiotem roszczenia gwarancyjnego, a jeśli udzielenie takiej pomocy technicznej lub wymiana Oprogramowania nie są z praktycznych względów uzasadnione, do zwrotu Użytkownikowi niewykorzystanej części opłaty subskrypcyjnej wniesionej w formie przedpłaty w proporcji przypadającej na konkretne Oprogramowanie, przy czym wybór jednego z powyższych środków odszkodowawczych należy do Adobe. Powyższe postanowienie dotyczy wszelkich roszczeń odszkodowawczych zgłaszanych przez Użytkownika w związku z korzystaniem przez niego z Oprogramowania, z tym że jeśli Adobe naruszy niniejsze Warunki, to będzie ponosić odpowiedzialność z tytułu możliwych do przewidzenia szkód bezpośrednich. Użytkownik powinien podjąć wszelkie uzasadnione kroki mające na celu uniknięcie i ograniczenie szkód, a w szczególności tworzyć kopie zapasowe Oprogramowania i własnych danych komputerowych.

**4. Informacja dla Użytkowników końcowych z instytucji administracji publicznej Stanów Zjednoczonych (U.S. Government End Users).** W kontekście zamówień publicznych ze strony instytucji administracji publicznej Stanów Zjednoczonych Oprogramowanie jest komercyjnym oprogramowaniem komputerowym zdefiniowanym w punkcie 12.212 przepisów FAR i podlega ograniczonym prawom zgodnie z definicją podaną odpowiednio w punkcie 52.227-19 przepisów FAR zatytułowanym „Commercial Computer Software License” (Licencja na komercyjne oprogramowanie komputerowe) lub punkcie 227.7202 przepisów DFARS zatytułowanym „Commercial computer software and commercial computer software documentation” (Komercyjne oprogramowanie komputerowe i jego dokumentacja), a także wszelkim przepisom je zastępującym. Wykorzystanie, modyfikowanie, powielanie, wydawanie, wykonywanie, eksponowanie lub ujawnianie Oprogramowania przez instytucje rządu Stanów Zjednoczonych musi odbywać się zgodnie z uprawnieniami i ograniczeniami licencyjnymi określonymi w Warunkach.

#### **5. Informacje o oprogramowaniu osób trzecich.**

5.1. **Oprogramowanie osób trzecich.** W skład Oprogramowania może wchodzić oprogramowanie osób trzecich, które podlega warunkom osób trzecich, dostępnym na stronie <http://www.adobe.com/go/thirdparty>.

5.2. **ROZPOWSZECHNIANIE W STANDARDZIE AVC.** Do Oprogramowania zawierającego funkcje importowania i eksportowania plików AVC ma zastosowanie następująca informacja: NA MOCY LICENCJI NA PAKIET PATENTÓW AVC NA NINIEJSZY PRODUKT UDZIELANA JEST KONSUMENTOWI LICENCJA NA UŻYTKOWANIE DO CELÓW OSOBISTYCH NIEZWIĄZANYCH Z DZIAŁALNOŚCIĄ GOSPODARCZĄ, OBEJMUJĄCA PRAWO DO (A) KODOWANIA WIDEO ZGODNIE ZE STANDARDZEM AVC („WIDEO AVC”) I (B) DEKODOWANIA WIDEO AVC ZAKODOWANEGO PRZEZ KONSUMENTA W RAMACH DZIAŁAŃ NIEZWIĄZANYCH Z DZIAŁALNOŚCIĄ GOSPODARCZĄ LUB UZYSKANEGO OD DOSTAWCY MATERIAŁÓW WIDEO, KTÓREMU UDZIELONO LICENCJI NA DOSTARCZANIE WIDEO AVC. NIE UDZIELA SIĘ LICENCJI WYRAŻNEJ ANI DOROZUMIANEJ NA JAKIEKOLWIEK INNE FORMY UŻYTKOWANIA. DODATKOWE INFORMACJE MOŻNA UZYSKAĆ OD SPÓŁKI MPEG LA, L.L.C. PATRZ <http://www.adobe.com/go/mpegla>.

#### **6. Warunki dotyczące platformy aplikacyjnej.**

6.1. **Apple.** Jeśli Oprogramowanie zostało pobrane ze sklepu Apple iTunes, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że spółka Apple nie jest w żaden sposób zobowiązana do zapewnienia serwisu i wsparcia dotyczącego Oprogramowania. W zakresie, w jakim Oprogramowanie nie spełnia zobowiązań gwarancyjnych, Użytkownik ma prawo powiadomić spółkę Apple, a spółka Apple zwróci użytkownikowi koszty zakupu Oprogramowania; w maksymalnym zakresie dozwolonym przez właściwe prawo spółka Apple nie podlega żadnym zobowiązaniom gwarancyjnym dotyczącym Oprogramowania.

6.2. **Microsoft.** Jeśli Oprogramowanie zostało pobrane z serwisu Microsoft Store, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że spółka Microsoft, jej producenci urządzeń oraz operatorzy sieci nie są w żaden sposób zobowiązani do zapewnienia serwisu i wsparcia dotyczącego Oprogramowania.