

Дополнительные условия разработчика Adobe

Последнее обновление 21 декабря 2017 г. Заменяет все предыдущие версии (включая предыдущие версии Условий разработчика и Условий использования) полностью.

Эти дополнительные условия регулируют использование Вами Adobe Software Developer Kits и Adobe AIR SDK (в совокупности — «SDK»), а также программные интерфейсы приложения и Adobe AIR API (в совокупности — «API») для Adobe Creative Cloud Software and Services, которые дополняют и включаются в условия использования Adobe.com (в совокупности — «Условия»), расположенные по адресу <http://www.adobe.com/ru/legal/terms.html>. Термины, написанные с заглавной буквы, которые не определены в настоящем документе, имеют то же значение, что и в Условиях.

Ваше согласие с этими условиями заменяет любые предварительные соглашения между Вами и Adobe в отношении Adobe SDK или API для программного обеспечения и услуг Adobe Creative Cloud. Эти условия не регулируют использование Adobe SDK или API для продуктов или услуг Adobe Marketing Cloud.

1. Учетные данные разработчика.

- 1.1. Идентификатор Adobe ID. Чтобы получить и использовать SDK или ключ API, Вы должны создать Идентификатор Adobe ID и учетную запись разработчика в Интернете с необходимой информацией об учетной записи. Вы должны постоянно обновлять свою учетную запись в соответствии с актуальной информацией об учетной записи, включая контактную информацию. Вы несете ответственность за все действия, которые производятся через Вашу учетную запись. Если Вам стало известно о несанкционированном использовании Вашей учетной записи, немедленно сообщите об этом в службу поддержки Adobe Customer Support. Вы не вправе (а) передавать данные своей учетной записи другим лицам (за исключением уполномоченного администратора учетной записи) или (б) использовать учетную запись другого лица.
- 1.2. Ключ API. Если для соответствующего API требуется ключ API для доступа к Программному обеспечению или Службам, Вы должны получить отдельный ключ API для каждого Программного обеспечения разработчика. Пока Ваше Программное обеспечение разработчика не будет одобрено нашей компанией для распространения, ключ API может использоваться только для внутренней разработки и тестирования Программного обеспечения разработчика и не может использоваться в связи с каким-либо Программным обеспечением разработчика, доступным третьим лицам. Подробная информация о процессе утверждения будет изложена на портале разработчиков Adobe (на сайте adobe.io) или иным образом передана Вам нами.
- 1.3. Данные использования API. Мы можем собирать совокупные данные об использовании любого Программного обеспечения разработчика с использованием SDK или API. Эта информация связана с Вашей учетной записью Adobe и позволяет нам поддерживать безопасность, контролировать производительность и улучшать качество и функции.

2. Лицензии.

- 2.1. Проприетарные права. Товары, содержащиеся в Продуктах, являются интеллектуальной собственностью нашей компании и собственностью нашего поставщика и защищены законом, включая авторское право и патентное право Соединенных Штатов, положения международных договоров и применимые законы страны, в которой они используются. Вы гарантируете, что все копии SDK или API или любой компонент SDK или API, воспроизведенный Вами по какой-либо причине, содержат те же уведомления об авторских правах и другие уведомления о правах собственности, если это необходимо, которые отображаются на основных устройствах или в них, как это предусмотрено нашей компанией. Наша компания и наши поставщики удерживаем правовой титул и сохраняем право на владение товарами в Продуктах, носителями, на которых они записаны, и всеми последующими копиями, независимо от формы или носителя, на которых могут существовать оригиналы и другие копии. За исключением случаев, указанных в этих условиях, наша компания не предоставляет Вам никаких прав на

патенты, авторские права, коммерческую тайну, товарные знаки или любые другие права в отношении товаров в Продуктах.

- 2.2. Лицензии, предоставленные Вами компании Adobe. Вы предоставляете нашей компании всемирную, неисключительную лицензию на использование, воспроизведение и иное тестирование Вашего Программного обеспечения разработчика с целью одобрения для распространения. Вы предоставляете нашей компании всемирную, неисключительную лицензию на использование Вашего имени, логотипов или других знаков и наглядных материалов, а также публично ссылаться на Вас или Ваше Приложение разработчика с целью рекламирования и продвижения Программного обеспечения, Служб и Вашего Приложения разработчика.
- 2.3. Лицензия, предоставленная Вам компанией Adobe.
 - 2.3.1. Внутренняя разработка. В соответствии с этими условиями и Дополнительными условиями наша компания предоставляет Вам неисключительную, непередаваемую, отзывную лицензию на использование и воспроизведение SDK и ключа API для внутренней разработки и тестирования Вашего Программного обеспечения разработчика.
 - 2.3.2. Распространение. В соответствии с этими условиями и Дополнительными условиями, включая права на утверждение, изложенные в разделе 4, мы предоставляем Вам неисключительную, непередаваемую, отзывную лицензию на использование, воспроизведение и распространение SDK и ключей API исключительно в Вашем утвержденном Программном обеспечении разработчика.
 - 2.3.3. Образец кода. Вы можете использовать, модифицировать или интегрировать все или части любого Образца кода, предоставляемого вместе с SDK (независимо от того, помечен ли «образец кода» в папках и файлах, включенных в SDK) вместе с Вашим Программным обеспечением разработчика. При условии соблюдения прав, изложенных в разделе 3, Вы можете распространять Образец кода и любые его модификации как часть Вашего Программного обеспечения разработчика только в форме объектного кода. Вы соглашаетесь сохранять и воспроизводить в полном объеме любые авторские права Adobe, отказ от ответственности или другие уведомления о правах собственности (по мере того, как они появляются в Образце кода) во всех копиях, модификациях или интеграциях Образца кода, которые Вам разрешено делать по этому соглашению. Любая модифицированная или интегрированная часть любого Образца кода, предоставленного нами, по-прежнему подчиняется этим условиям.
 - 2.3.4. Файлы контента. Файлы контента включены только в качестве примеров. Если обратное не указано в отдельных файлах лицензий, включенных в файлы контента (например, файлы Readme), Вы не можете использовать, изменять, воспроизводить и распространять любые файлы контента.
- 2.4. Изменения в SDK или API. Наша компания вправе изменять, обновлять или изымать из доступа любые SDK или API (включая любые их части или функции) в любое время без уведомления или без обязательств перед Вами или любой другой стороной.
- 2.5. Непубличные API. Вы не можете публично показывать или раскрывать какие-либо API-интерфейсы, которые не публикуются публично во время Вашего доступа к ним. Использование таких непубличных API может подлежать дополнительным обязательствам по конфиденциальности.
- 2.6. Доступность. Страницы, описывающие SDK и API, доступны по всему миру, но это не означает, что все функции доступны в Вашей стране или что Ваше Программное обеспечение разработчика является законным в любой конкретной юрисдикции. Мы можем заблокировать доступ к определенным функциям в некоторых странах. Вы несете ответственность за то, чтобы Ваше Программное обеспечение разработчика было законным там, где Вы его используете или предоставляете другим. Функции доступны не на всех языках.

- 2.7. Сторонние условия. SDK или API могут содержать стороннее программное обеспечение (например, бесплатное программное обеспечение или программное обеспечение с открытым исходным кодом) и могут подлежать дополнительным условиям и положениям, обычно находящимся в отдельном лицензионном соглашении или файле ReadMe, расположенном рядом с такими материалами или в «Уведомлениях сторонних разработчиков и (или) Дополнительных условиях и положениях», находящихся на http://www.adobe.com/go/thirdparty_ru (в совокупности — «Лицензионные условия третьей стороны»). Такие Лицензионные условия третьей стороны могут потребовать от Вас передавать уведомления конечным пользователям. Лицензионные условия третьей стороны вступают в силу при возникновении конфликта между условиями настоящего Соглашения и Лицензионными условиями третьей стороны.
3. Распространение Программного обеспечения разработчика.
- 3.1. Утверждение компанией Adobe. Наша компания оставляет за собой право ограничить распространение любого Программного обеспечения разработчика (включая доступ к Программному обеспечению или Службам по Программному обеспечению разработчика), если это не будет одобрено нами, по нашему собственному усмотрению. Мы также оставляем за собой право требовать повторного одобрения любых изменений в Программном обеспечении разработчика (включая исправления ошибок, обновления, изменения и новые версии). Подробная информация о процессе утверждения будет изложена на adobe.io. Наша компания может отозвать одобрение для любого Программного обеспечения разработчика в любое время по любой причине, в том числе за несоблюдение будущих версий этих условий или Дополнительных условий. Если утверждение Вашего Программного обеспечения разработчика отменено, Вы должны прекратить его распространение и прекратить доступ к Программному обеспечению или Службам через него в течение 10 дней после уведомления.
- 3.2. Каналы распространения. Мы оставляем за собой право потребовать распространение надстроек разработчика через Adobe Exchange. Наша компания оставляет за собой право ограничить распространение Приложений разработчика, утвержденных нами через Adobe Exchange или через каналы, одобренные нами.
- 3.3. Соблюдение будущих условий. Программное обеспечение разработчика должно оставаться совместимым с будущими версиями этих условий.
4. Требования и ограничения по разработке.
- 4.1. Запрет на внесение изменений, запрет на обратную разработку. За исключением случаев, явно разрешенных в этих условиях, Вы не можете (а) модифицировать, переносить, адаптировать или транслировать любую часть любого SDK или (б) делать обратную разработку, декомпилировать, дизассемблировать или иным образом пытаться обнаружить исходный код или любую часть любого SDK или API. Если законы Вашей юрисдикции дают Вам право декомпилировать SDK для получения информации, необходимой для предоставления лицензионных частей SDK, совместимых с другим программным обеспечением, Вы можете сделать это только после того, как запросите такую информацию у нас. Мы можем по своему усмотрению предоставить Вам такую информацию или наложить разумные условия, в том числе разумную плату, за такое использование исходного кода, чтобы обеспечить защиту наших прав и имущественных прав наших поставщиков в исходном коде SDK.
- 4.2. Запрет на вмешательство в Программное обеспечение или Службы. За исключением случаев, разрешенных API, Вы не можете создавать Программное обеспечение разработчика, которое (а) удаляет любые экраны или страницы «О программе» или «Информация» в любом Программном обеспечении или Службе или (б) препятствует функциональности и (или) внешнему виду любого Программного обеспечения или Службы или любого их компонента.
- 4.3. Запрет на локализацию Программного обеспечения или Служб. Вы не можете использовать пакеты SDK для разработки программного обеспечения, которое позволило бы локализовать Программное обеспечение или Службы. «Локализация» означает изменение языка по

умолчанию установленного Программного обеспечения или Служб, включая, помимо прочего, пользовательский интерфейс Программного обеспечения или Служб.

- 4.4. Запрет на разделение. Программное обеспечение может включать в себя различные прикладные и служебные программы и компоненты, может использоваться со сложными инструментальными комплексами и языками и может предоставляться Вам на разнообразных носителях или в нескольких экземплярах. Несмотря на это, Программное обеспечение спроектировано и предоставлено Вам как единый продукт для использования в качестве единого продукта на компьютерах и платформах, разрешенных в соответствии с настоящими условиями. Вы не обязаны использовать все составные части SDK, но Вы не можете разделять или переупаковывать составные части SDK для распространения, передачи, перепродажи или использования на разных компьютерах.
- 4.5. Вредоносное ПО. Запрещено осуществлять любые действия, которые могут подвергнуть Программное обеспечение или Службу опасному воздействию вирусных программ, троянских программ, червей, программ типа «бомба замедленного действия», программ-имитаторов или других вредоносных программ, предназначенных для разрушения или вызова сбоев в работе.
- 4.6. Незаконное программное обеспечение. Вы не можете использовать Продукты для создания Программного обеспечения разработчика, которое нарушает любой закон, устав, постановление, регулирование или права (включая любые законы, положения или права, касающиеся интеллектуальной собственности, компьютерных шпионских программ, конфиденциальности, экспортного контроля, недобросовестной конкуренции, антидискриминации или ложной рекламы) при использовании в том виде, в котором оно предназначено или продается.
- 4.7. Рецензирование. Вы подтверждаете и соглашаетесь с тем, что наша компания может рецензировать Ваше Программное обеспечение разработчика на предмет соответствия этим условиям и Дополнительным условиям, включая выявление проблем безопасности, которые могут повлиять на Adobe или ее пользователей.
- 4.8. Программное обеспечение с открытым исходным кодом. Запрещено объединять, интегрировать и использовать SDK, API или любую их часть с любым другим программным обеспечением, на которое распространяется действие условий лицензии, требующей предоставления лицензии или предоставления любым другим способом права на любую интеллектуальную собственность Adobe третьим лицам (например, Универсальная общественная лицензия GPL).
- 4.9. Лимиты пользования. Мы можем ограничить количество или тип вызовов, принятых API, если посчитаем, что такое количество может негативно сказаться на API, Программном обеспечении или Службе.
- 4.10. Запрет на сублицензирование. Вы не можете сублицензировать API для использования третьей стороной. Вы не можете (а) сдавать в аренду или в кредит или предоставлять другие права в SDK или API, включая права на членство или подписку, или (б) предоставлять использование SDK или API в бизнесе компьютерных услуг, стороннем аутсорсинге или услуге, организации сервисного бюро, сети или распределении времени.
- 4.11. Создание программного обеспечения, которое выполняет функции, схожие с функциями API. Вы не можете создавать Программное обеспечение разработчика, которое не добавляет значительных функциональных возможностей или функций помимо тех, которые предоставлены API.
- 4.12. Данные конечного пользователя. Если Вы собираете личную информацию о ком-либо или от кого-либо через Ваше Программное обеспечение разработчика, Вы должны (а) соблюдать действующие нормативные акты и законы в области защиты данных и конфиденциальности, (б) опубликовать уведомление о конфиденциальности, к которому пользователи имеют легкий доступ из Ваших Приложений разработчика, где точно описаны методы сбора, использования и предоставления данных конечного пользователя, идентифицирующих личность, компании

Adobe и третьим сторонам, и (в) уважать право конечных пользователей на конфиденциальность и честь, а также выполнять обязательства, указанные в Вашем уведомлении о конфиденциальности.

- 4.13. Отсутствие ограничений в отношении разработок Adobe. В настоящее время наша компания разрабатывает или может разрабатывать технологии или продукты, которые имеют или могут иметь дизайн или функциональные возможности, подобные Вашему Программному обеспечению разработчика. Ничто в этом соглашении не ограничивает право нашей компании продолжать разработку, обслуживание или распространение таких технологий или продуктов. Вы соглашаетесь не утверждать, что какой-либо патент, принадлежащий Вам, покрывает Ваше Программное обеспечение разработчика против нашей компании, наших дочерних компаний или филиалов или их клиентов, агентов или подрядчиков для производства, использования, импорта, лицензирования, предложений для продажи или продажи любых Продуктов.
- 4.14. Поддержка конечных пользователей. Вы несете ответственность за предоставление поддержки конечным пользователям Вашего Программного обеспечения разработчика.
5. Дополнительные ограничения для Adobe InDesign SDK и API.
 - 5.1. Образец кода в SDK InDesign и API может быть скомпилирован с уникальным идентификатором подключаемого модуля. В случае распространения измененных или объединенных версий Образца кода, Вы соглашаетесь заменить любой уникальный идентификатор подключаемого модуля, входящий в любой Образец кода, уникальным идентификатором подключаемого модуля, характерным для Вас. Инструкции для запроса уникального идентификатора подключаемого модуля можно найти на нашем веб-сайте.
 - 5.2. API-интерфейсы, содержащиеся в InDesign Server SDK для World Ready Composer, предназначены для использования в целях внутренней разработки программного обеспечения, предназначенного для работы с Adobe InDesign Server. Внутренняя разработка программного обеспечения, предназначенного для работы с Adobe InDesign и (или) Adobe InCopy с использованием API-интерфейсов World Ready Composer, не поддерживается Adobe.
 - 5.3. Если Вы используете SDK InDesign для разработки Программного обеспечения разработчика, которое визуализирует, расширяет или иным образом использует наши собственные форматы файлов .folio и .indd («Форматы файлов») для просмотра на мобильных устройствах (включая, помимо прочего, использование оверлея и интерактивных функций InDesign), такое использование разрешено до тех пор, пока форматы файлов распространяются только с помощью приложения Approved Content Viewer. В рамках этого раздела Approved Content Viewer означает наше фирменное и развернутое средство просмотра контента Adobe или Вашу фирменную и развернутую версию средства просмотра контента Adobe. Не разрешается использовать SDK InDesign для разработки и (или) распространения Программного обеспечения разработчика, которое может читать или конвертировать форматы файлов для просмотра на мобильных устройствах; при условии, однако, что это ограничение не распространяется на другие форматы цифровых файлов, такие как JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA и SWF. Вы можете разрабатывать Программное обеспечение разработчика с помощью SDK InDesign, чтобы просматривать и распространять такой контент любыми средствами и на любом устройстве, если такая разработка и распространение соответствуют этим Условиям и только тогда, когда она не содержит Форматы файлов.
6. Дополнительные ограничения для Adobe Stock SDK и API.
 - 6.1. Кэширование. Вы не будете кэшировать или хранить какие-либо Работы или другие данные, полученные через API, за исключением разумных промежутков времени и не более, чем необходимо для работы с Программным обеспечением разработчика. По окончании этого соглашения или по запросу от Adobe Вы немедленно удалите любые и все версии Работ.
 - 6.2. Сравнение. Вы не будете использовать API, чтобы демонстрировать различия между Adobe Stock и его конкурентами в отношении ценообразования или любого другого аспекта или иным образом продвигать товары или услуги любого конкурента Adobe Stock.

- 6.3. Отказ от ответственности. Вы обязаны наложить следующее ограничение на свой клиент API: «Этот продукт использует Adobe Stock API, но не сертифицирован, не одобрен или не спонсирован Adobe. [Ваше имя] не является аффилированным лицом и не имеет связи с Adobe».
- 6.4. Отображение работ. Работы являются собственностью нашей компании и собственностью наших вкладчиков и защищены законами об интеллектуальной собственности, включая законы, связанные с авторскими правами, товарными знаками и другими аналогичными правами. Вы должны обеспечить, чтобы Работы не копировались, не распространялись, не изменялись или отображались (кроме случаев, когда это разрешено в этом соглашении). Вы должны убедиться, что имена участников отображаются на каждой Работе в Вашем Программном обеспечении разработчика в следующем формате: «Имя автора / Adobe Stock». Вы не должны указывать или подразумевать, что какая-либо Работа создана или принадлежит Вам. Вы не будете размещать или разрешать третьим лицам размещать рекламные объявления или другие материалы, которые скрывают или изменяют Работы или атрибуцию Работ. Вы не будете размещать или разрешать третьим лицам размещать материалы рядом с Работами, если материал содержит или отображает контент для взрослых, способствует незаконной деятельности или продаже табака или иным образом дискредитирует, незаконно или неприлично, включая, помимо прочего, порнографию, эскорт-услуги или развлекательные клубы для взрослых либо аналогичные места.
- 6.5. Ваше Программное обеспечение разработчика должно ясно и четко отображать отношение к Adobe Stock в формате «Powered by Adobe Stock» с гиперссылкой на <http://stock.adobe.com> и быть видимым конечным пользователям Вашего Программного обеспечения разработчика.
- 6.6. За исключением случаев, когда это явно разрешено нашей компанией в отдельном письменном соглашении, Вы не можете использовать API для отображения или лицензирования контента, доступного в Adobe Stock, который не определен как Работа в соответствии с этим соглашением (т. е. видео, 3D-контент, премиум-контент, контент, обозначенный как «только редакционное использование», и весь остальной контент, не обозначенный как «стандартный»).
- 6.7. Вы не можете продавать или лицензировать Работы или разрешать загружать Работы из Вашего Программного обеспечения разработчика в виде отдельного файла.
- 6.8. API поиска может быть использовано только для отображения миниатюр или версий Работ с водяными знаками через Программное обеспечение разработчика и должно перенаправлять своих пользователей на сайт Adobe Stock, чтобы такие пользователи могли приобретать лицензии или загружать Работы непосредственно из Adobe Stock.
- 6.9. Вы можете получать доход только от использования Вами API-интерфейсов через свое участие в партнерской программе, реферале или аналогичной партнерской программе в соответствии с отдельным письменным соглашением с нами. API-интерфейсы не могут быть использованы для каких-либо других коммерческих целей и, если иное не согласовано нашей компанией в письменной форме, никакая плата не взимается с пользователей Вашего Программного обеспечения разработчика.
- 6.10. Вы можете использовать лицензирование API-интерфейсов исключительно для (а) лицензии Работ в соответствии с Вашим клиентским соглашением с Adobe Stock или (б) разрешить своим пользователям, которые вошли в систему Adobe Stock через Ваше Программное обеспечение разработчика, лицензировать предварительно оплаченные Работы в соответствии с соглашениями их клиентов с нами. Все использование Работ, лицензированное через Вашего клиента API, регулируется применимым соглашением с клиентами Adobe Stock.
- 6.11. Вход через API может быть использован только для того, чтобы Ваши пользователи могли входить в свои учетные записи клиентов Adobe Stock через Ваше Программное обеспечение разработчика при условии, что каждый пользователь должен предоставить Вам специальное

разрешение на доступ к своей учетной записи клиента Adobe Stock через Ваше Программное обеспечение разработчика.

- 6.12. Вы можете хранить токены, которые мы предоставляем Вам, когда клиент Adobe Stock аутентифицирует Ваше Программное обеспечение разработчика в своей учетной записи Adobe Stock.
- 6.13. Вы должны немедленно удалить любой контент клиента Adobe Stock или другую информацию, включая токены, по запросу этого клиента, по нашему запросу или когда этот клиент закрывает свою учетную запись.
- 6.14. Adobe может прекратить лицензию на Работы и запретить загрузку любой Работы в любое время.

7. Плата.

- 7.1. Плата, взимаемая нашей компанией. Наша компания оставляет за собой право в любое время устанавливать цены или взимать плату с Вас или с конечных пользователей Вашего Программного обеспечения разработчика (напрямую или через распределение доходов) за использование наших SDK или API-интерфейсов или любых из включенных ими отдельных функций, компонентов или функций обработки, которые могут быть интегрированы или включены в Программное обеспечение разработчика. Применимая плата будет указана на портале разработчиков и (или) на Adobe Exchange.
- 7.2. Налоги и сборы третьих лиц. Вы обязаны выплатить любые применимые налоги и любое соответствующее вознаграждение третьей стороне (в том числе оплатить услуги операторов телефонной связи, операторов мобильной связи, интернет-провайдеров, планов доставки цифровой информации по мобильному телефону, комиссию за обслуживание кредитной карты или комиссию за обмен валюты). Наша компания не несет ответственности за эти платежи. Если какие-либо платежи взимаются с нас, наша компания может предпринять шаги, чтобы взимать эти платежи с Вас. Вы несете ответственность за все соответствующие затраты и расходы, связанные с взысканием платежей.

8. Товарные знаки.

- 8.1. Лицензия. В соответствии с этими Условиями (включая Руководства по брендингу Adobe и Руководство по использованию товарных знаков Adobe) мы предоставляем Вам и Вы принимаете ограниченную, неисключительную, непередаваемую, отзывную лицензию на использование товарных знаков Adobe в своем Программном обеспечении разработчика, на Вашем веб-сайте и в печатных и электронных сообщениях исключительно для того, чтобы указать, что Ваше Программное обеспечение разработчика обеспечивает подключение к Программному обеспечению или Службам или совместимо с ним и соответствует Руководству по брендингу Adobe и любым другим применимым правилам или ограничениям, изложенным на adobe.io. Вы соглашаетесь с тем, что использование Вами товарных знаков Adobe в соответствии с настоящими Условиями не дает Вам другого права, владения или интереса к любым товарным знакам Adobe. Вы признаете право собственности Adobe на товарные знаки Adobe, признаете нематериальную ценность «гудвилл», связанную с товарными знаками Adobe, и признаете, что «гудвилл» принадлежит исключительно компании Adobe и может использоваться ею в своих интересах. Вы соглашаетесь не использовать товарные знаки Adobe любым способом, который будет принижать Adobe, Программное обеспечение или Службы, вредить или влиять на гудвилл Adobe в товарных знаках Adobe, нарушать интеллектуальную собственность Adobe или делать ложное или вводящее в заблуждение заявление относительно Программного обеспечения разработчика. Вы соглашаетесь использовать товарные знаки Adobe только в связи с Программным обеспечением разработчика, которое (а) соответствует этим Условиям, (б) соответствует стандартам качества, установленным Adobe, и (в) соответствует всем применимым законам для юрисдикции, в которой Программное обеспечение разработчика создано или используется. По запросу Вы будете уведомлять нас обо всех местах использования Вами товарных знаков Adobe и предоставите нам

репрезентативные образцы такого использования. По запросу вы будете оказывать нам помощь в мониторинге и поддержании качества и формы использования товарных знаков Adobe. После уведомления Вы должны прекратить использование товарных знаков Adobe, что мы определяем по нашему собственному усмотрению как противоречащее намерению выдачи этой лицензии. Вы несете полную ответственность за любые издержки, связанные с удалением или изменением использования Вами товарных знаков Adobe.

8.2. Ограничения.

8.2.1. Эмблемы могут использоваться только для маркетинга и продвижения Приложения разработчика. Запрещается использовать Эмблемы в интерфейсе Приложения разработчика.

8.2.2. Необходимые Кнопки входа и Шаблон входа в Adobe или в пользовательский интерфейс Вашего Приложения разработчика могут использоваться только для идентификации, инициирования или облегчения входа в Службы. Запрещается использовать Кнопки входа и Шаблон входа в Adobe внутри или вне интерфейса Приложения разработчика с целью идентификации отдельных функций, компонентов и функций обработки, предлагаемых Службами, или для рекламирования вашего Приложения разработчика и стимулирования его сбыта.

8.2.3. Необходимые Значки функций в пользовательском интерфейсе вашего Приложения разработчика могут использоваться только с целью идентификации дискретных функций, компонентов и функций обработки информации Службы. Запрещено использовать Значки функций в интерфейсе Вашего Приложения разработчика или за его пределами как средство запуска механизма входа в Службы или для рекламирования Приложения разработчика и стимулирования его сбыта.

8.2.4. Наименование и описание Программного обеспечения разработчика. Не разрешается использовать Creative брендинг, товарные знаки Adobe или любое имя продукта Adobe целиком, частично или в любой сокращенной форме, от имени Вашего Программного обеспечения разработчика или регистрировать доменное имя или товарный знак, который содержит или аналогичен любому из вышеперечисленных.

9. Расторжение и удаление.

9.1. Расторжение по Вашей инициативе. Вы можете в любое время отказаться от использования SDK или API-интерфейсов или доступа к Программному обеспечению или Службам через свое Программное обеспечение разработчика. Такое расторжение не освобождает Вас от каких-либо обязательств по оплате начисленных платежей. По окончании, Вы прекратите распространение своего Программного обеспечения разработчика, прекратите использование SDK и API, прекратите доступ к Программному обеспечению или Службам через Ваше Программное обеспечение разработчика и прекратите рекламировать совместимость с любым Программным обеспечением или Службой.

9.2. Расторжение по нашей инициативе. Мы можем расторгнуть эти условия или отклонить Ваши запросы на доступ к Программному обеспечению или Службе или аннулировать назначенные ключи API по любой причине. Расторжение, совершенное нами по какой-либо причине, не привлечет нас к ответственности ни за Вас, ни за кого-либо другого, ни за (а) любую невозможность использования, потери данных, деловой репутации или прибыли, независимо от того, предвидимы они или нет; и (б) на основании любой теории ответственности, включая нарушение контракта или гарантии, неосторожность или прочие неправомерные действия. Ограничение ответственности в этом разделе является дополнением к ограничениям ответственности, изложенным в Условиях.

9.3. Сохранение силы. По истечении или прекращении действия настоящих условий любые предоставленные Вами постоянные лицензии, Ваши обязательства по возмещению ущерба, отказ нашей компании от гарантий или ограничение ответственности, а также положения об урегулировании споров, приведенные в настоящих условиях, сохраняют свою силу.

10. Ограничения.

- 10.1. Запрет на распространение или модификацию средств разработки AIR. Вы имеете право устанавливать и использовать Средства разработки AIR и Компоненты среды исполнения AIR исключительно для разработки Программного обеспечения разработчика. Вам запрещается модифицировать Средства разработки AIR (кроме файлов, покрываемых лицензиями третьих лиц, которые разрешают модификацию) или Программное обеспечение среды исполнения AIR каким бы то ни было образом.
- 10.2. Объектный код AIR без ограничения на свободное распространение. Распространяемые ресурсы Объектного кода AIR без ограничения на свободное распространение можно распространять только как автоматически включенные (т. е. включенные исключительно как побочный продукт использования средств разработки AIR) в Ваше Программное обеспечение разработчика, с использованием Объектного кода AIR без ограничения на свободное распространение в `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar` и `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk` соответственно.
- 10.3. Распространение модифицированных исходных файлов AIR SDK. Вы имеете право распространять существенно измененные Исходные файлы AIR SDK в виде исходного кода или объектного кода отдельно либо вместе с другими компонентами, полезными разработчикам при условии, что вы (а) включили в них уведомление об авторских правах, указывающее на авторские права на эти измененные файлы, и (б) не используете `mx`, `mxm1`, `flex`, `flash`, `fl` или `adobe` в именах новых пакетов или классов, распространяемых с измененными исходными файлами AIR SDK.
- 10.4. Запрет на несанкционированное использование. Запрещается создавать и распространять любое программное обеспечение, включая любое Программное обеспечение разработчика, которое взаимодействует с отдельными Компонентами среды исполнения AIR таким образом, который не указан в документации Adobe. Запрещается создавать и распространять любое программное обеспечение, в частности Программное обеспечение разработчика, которое рассчитано на взаимодействие с неустановленным экземпляром Программного обеспечения среды исполнения AIR. Запрещается создавать и распространять Программное обеспечение разработчика, которое не требует установки. Запрещается установка и использование Средств разработки AIR или других компонентов AIR SDK для разработки программного обеспечения, запрещенного настоящим соглашением.
- 10.5. Использование кодека AVC. Использование данного продукта определяется наличием лицензии на пакет патентов AVC для личного некоммерческого использования потребителем в целях (а) кодирования видео в соответствии со стандартом AVC («Видео AVC»); и (или) (б) декодирования видео AVC, которое было закодировано потребителем, осуществляющим некоммерческую деятельность, и (или) было приобретено у поставщика видеопродукции, имеющего лицензию на предоставление видео AVC. На использование в иных целях лицензия не предоставляется и не подразумевается. Дополнительные сведения можно получить у MPEG LA, L.L.C. <http://www.mpegla.com>.
- 10.6. Использование кодека MP3. Запрещается доступ к кодекам MP3 в библиотеках среды исполнения, кроме как через опубликованные среды исполнения API-интерфейсов. Разработка, использование или распространение Приложения разработчика, которое работает на устройствах, отличных от ПК, и декодирует данные MP3, не содержащиеся в файлах формата SWF, FLV или иного формата, содержащего также данные помимо MP3, могут потребовать одной или нескольких лицензий третьих лиц.

11. Определения.

- 11.1. «Идентификатор Adobe ID» означает уникальное имя пользователя, пароль и информацию о профиле, которые Вы используете для создания учетной записи разработчика, а также для входа в систему и доступа к Службе.

- 11.2. «Кнопки входа и Шаблон входа» означают различимую кнопку в виде графического знака и отдельный шаблон экранного интерфейса для входа в систему, которые предоставляются Adobe и требуются для отображения в пользовательском интерфейсе в качестве визуальной подсказки для запуска и содействия работе механизма входа в систему Службы.
- 11.3. «Товарные знаки Adobe» означают те товарные знаки, имена, логотипы и значки Adobe, а также Значки и Creative брендинг, которые предназначены для использования разработчиками, как показано и описано в Руководстве по брендингу Adobe и на adobe.io.
- 11.4. Под термином «AIR SDK» подразумеваются Средства разработки AIR, Объектный код AIR без ограничения на свободное распространение, Компоненты среды исполнения AIR, Исходные файлы AIR и Образец кода программы AIR.
- 11.5. Под термином «Средства разработки AIR» подразумеваются файлы для разработки, компиляторы, библиотеки среды исполнения (но не полное программное обеспечение среды исполнения), предоставленные AIR SDK, а также другие средства, включая, например, содержимое каталогов `bin`, `lib` и `runtime`, а также файлы `adl.exe`, `adl.bat` и `adt.jar`.
- 11.6. «Объектный код AIR без ограничения на свободное распространение» означает файлы в формате объектного кода, находящиеся в папках `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar` и `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk`, если такие файлы включены в версию SDK, предоставленную Вам с соответствии с настоящим соглашением.
- 11.7. Под термином «Компоненты среды исполнения AIR» подразумеваются любые отдельные файлы, библиотеки или исполняемый код, которые содержатся в установочном каталоге Программного обеспечения среды исполнения (например, в папке среды исполнения), а также утилитах Программного обеспечения среды исполнения, находящихся в каталоге утилит или файлах программы установки. Примерами Компонентов среды исполнения являются файлы `Adobe AIR.dll`, `template.exe`, `template.app` и исполняемые файлы среды исполнения.
- 11.8. Под термином «Программное обеспечение среды исполнения AIR» подразумевается программное обеспечение среды исполнения компании Adobe в формате объектного кода `Adobe AIR`, которое устанавливается конечными пользователями, а также все обновления такого программного обеспечения, предоставляемые компанией Adobe.
- 11.9. Под термином «Исходные файлы AIR SDK» подразумеваются исходные файлы, включенные в директорию «основные файлы», которые прилагаются к настоящему соглашению.
- 11.10. API означает интерфейсы прикладного программирования, которые представляют собой набор подпрограмм, протоколов и инструментов, определяющих, как взаимодействуют программные компоненты. API-интерфейсы могут быть указаны в заголовочных файлах, JAR-файлах, API-интерфейсах подключаемого модуля SDK, как определено в заголовочных файлах, и продемонстрированы в образце кода подключаемого модуля и в соответствующей информации в формате объектного кода и (или) библиотек, которые Adobe включила в качестве части SDK для распространения без модификаций с помощью Программного обеспечения разработчика, которое облегчает доступ к Программному обеспечению и Службам и взаимодействует с ними.
- 11.11. «Ключ API» означает данные доступа API, присвоенные Вашему Идентификатору Adobe ID, которые используются Adobe для идентификации и аутентификации Ваших действий API и Ваших Приложений разработчика.
- 11.12. «Значки» означают любые логотипы или товарные знаки, предоставленные Adobe для маркетинга и продвижения доступности и совместимости Вашего Программного обеспечения разработчика с Программным обеспечением или Службами.
- 11.13. «Руководство по брендингу» означает любые инструкции и указания, опубликованные и предоставленные Вам компанией Adobe в связи с использованием товарных знаков Adobe или Creative брендинга.

- 11.14. «Creative брендинг» означает Эмблемы, Кнопки входа и Шаблон входа в Adobe, а также Значки функций.
- 11.15. «Надстройки разработчика» означают любые программные приложения, программы и другие технологии, которые Вы разрабатываете для добавления функций или функциональных возможностей Программного обеспечения или Служб.
- 11.16. «Приложение разработчика» означает любые программные приложения, программы и другие технологии, которые Вы разрабатываете с помощью SDK и API для доступа, функционирования и взаимодействия с Программным обеспечением или Службой.
- 11.17. «Программное обеспечение разработчика» означает Надстройки разработчика и Приложения разработчика.
- 11.18. «Значки функций» означают разнообразные графические изображения, предоставленные Adobe и необходимые для отображения в пользовательском интерфейсе с целью уникальной идентификации дискретных функций, компонентов и функций обработки информации Службы.
- 11.19. «Продукты» означают пакеты SDK, API, Программное обеспечение, Службы и Работы.
- 11.20. «Образец кода» означает объектный код и (или) исходный код, за исключением контента, который мы включим для Вас, чтобы Вы включили его в свое Программное обеспечение разработчика в соответствии с настоящими Условиями.
- 11.21. SDK означает пакет средств разработки программного обеспечения Adobe и все соответствующие материалы, системные файлы, Образец кода, инструменты, программы и утилиты, плагины, Файлы контента и связанные с ними документы.
- 11.22. «Работы» означают только изображения, обозначенные как «стандартные» на веб-сайте Adobe Stock. В частности, Работа исключает видео, 3D-контент, премиум-контент, контент, обозначенный как «только редакционное использование», и любой другой контент, не обозначенный как «стандартный».