

Ytterligare villkor för Adobe-utvecklare

Senast uppdaterad 21 december 2017. Ersätter alla tidigare versioner (även tidigare versioner av utvecklarens användarvillkor).

Dessa ytterligare villkor reglerar din användning av Adobes Software Developer Kits och Adobe AIR SDK ("SDK:er" med ett gemensamt namn) och programmeringsgränssnitt och Adobe AIR API ("API:er" med ett gemensamt namn) för Adobe Creative Cloud-programvara och -tjänster som kompletterar och införlivas i användarvillkoren för Adobe.com ("villkoren" med ett gemensamt namn) som finns på <http://www.adobe.com/se/legal/terms.html>. Termer med inledande versal som inte definieras här har den innebörd som anges i Villkoren.

Ditt avtal enligt dessa villkor ersätter eventuella tidigare avtal mellan dig och Adobe avseende Adobes SDK:er eller API:er för Adobe Creative Cloud-programvara och -tjänster. Dessa villkor reglerar inte användningen av Adobes SDK:er eller API:er för Adobe Marketing Cloud-produkter eller -tjänster.

1. Utvecklarens inloggningsuppgifter.

- 1.1. Adobe ID. Du måste skapa ett Adobe ID och en utvecklarkontoprofil online med erforderlig kontoinformation för att erhålla och använda ett SDK eller en API-nyckel. Du måste ständigt hålla din kontoprofil uppdaterad med aktuell kontoinformation, inklusive aktuell kontaktinformation. Du ansvarar för all aktivitet som sker via ditt konto. Du måste kontakta Adobes kundsupport omedelbart om du upptäcker obehörig användning av ditt konto. Du får inte (a) dela med dig av dina kontouppgifter (förutom till en auktoriserad kontoadministratör) eller (b) använda någon annans konto.
- 1.2. API-nyckel. Om det relevanta API:t kräver en API-nyckel för åtkomst till programvaran eller tjänsterna måste du erhålla en separat API-nyckel för varje Utvecklarkomponent. Innan din Utvecklarkomponent godkänns för distribution av oss får API-nyckeln endast användas för intern utveckling och tester av Utvecklarkomponent. Den får inte användas i samband med någon Utvecklarkomponent som görs tillgänglig för tredje man. Mer information om godkännandeprocessen kommer att finnas på Adobes utvecklarportal (på adobe.io) eller meddelas dig på något annat sätt av oss.
- 1.3. API-användningsdata. Vi kan samla in samlade användningsdata för all Utvecklarkomponent som utnyttjar ett SDK eller API. Denna information är kopplad till ditt Adobe-konto och gör att vi kan bibehålla säkerheten, övervaka prestanda och förbättra kvaliteten och funktionerna.

2. Licenser.

- 2.1. Äganderätt. Allt som ingår i produkterna är vår och vår leverantörs immateriella egendom och skyddas av lagar, däribland USA:s upphovsrätts- och patentlagar, internationella fördrag och tillämpliga lagar i det land där de används. Du måste se till att alla kopior av SDK:erna eller API:erna, eller någon del av dem, som du av någon anledning reproducerar innehåller samma upphovsrättsmeddelanden och i tillämpliga fall andra äganderättsmeddelanden som visas på eller i originalartiklarna som tillhandahålls av oss. Vi och våra leverantörer behåller äganderätten och egendomsrätten till artiklarna i produkterna, medierna som de är lagrade på och alla kopior, oavsett den form eller det medium i eller på vilka originalet och andra kopior kan finnas. Utöver vad som anges i dessa villkor ger vi dig inte några rättigheter till patent, upphovsrätt, affärshemligheter, varumärken eller andra rättigheter avseende artiklarna i produkterna.
- 2.2. Licenser som du beviljar Adobe. Du ger oss en världsomspännande, icke-exklusiv licens att använda, reproducera och på annat sätt testa din Utvecklarkomponent för godkännande för distribution. Du beviljar oss en världsomspännande, icke-exklusiv licens att använda ditt namn, din logotyp eller dina andra märken och beskrivande material, samt att offentligt hänvisa till dig eller din Utvecklarkomponent för att annonsera och marknadsföra programvaran och tjänsterna och din Utvecklarkomponent.

2.3. Licenser som beviljas dig av Adobe.

2.3.1. Intern utveckling. Med förbehåll för dessa villkor och de ytterligare villkoren ger vi dig en icke-exklusiv, icke-överförbar, återkallelig licens att använda och reproducera SDK:t och API-nyckeln för intern utveckling och test av din Utvecklarprogramvara.

2.3.2. Distribution. Underställt dessa villkor och de ytterligare villkoren, inklusive de godkännanderättigheter som anges i avsnitt 4, ger vi dig en icke-exklusiv, ej överförbar, återkallelig licens att använda, reproducera och distribuera SDK:t och API-nyckeln enbart i och med din godkända Utvecklarprogramvara.

2.3.3. Exempelkod. Du får använda, modifiera eller integrera all (eller delar av) den exempelkod som vi tillhandahåller med SDK:t (oavsett om den är märkt "exempelkod" i mapparna och filerna som medföljer SDK:t eller inte) med din Utvecklarprogramvara. Underställt de godkännanderättigheter som anges i avsnitt 3 får du distribuera exempelkoden och eventuella ändringar av den endast i objektkodform i din Utvecklarprogramvara. Du går med på att behålla och reproducera Adobes upphovsrättsmeddelanden, ansvarsfriskrivningar och andra äganderättsmeddelanden (som de står i exempelkoden) i alla kopior, ändringar eller integreringar av exempelkoden som du har rätt att göra enligt detta avtal. Varje modifierad eller integrerad del av någon exempelkod som vi tillhandahåller förblir föremål för dessa villkor.

2.3.4. Innehållsfiler. Innehållsfiler ingår endast som exempel. Såvida inget annat anges i separata licensfiler som medföljer innehållsfilerna (t.ex. "Viktigt"-filer) får du inte använda, ändra, reproducera eller distribuera några innehållsfiler.

2.4. Ändringar av SDK:t eller API:t. Vi kan ändra, uppdatera eller dra in alla SDK:er eller API:er (däribland alla delar eller funktioner) när som helst utan föregående meddelande eller ansvar gentemot dig eller någon annan.

2.5. Icke-offentliga API:er. Du får inte offentligt visa eller avslöja några API:er som inte är offentligt dokumenterade när du får tillgång till dem. Användningen av sådana icke-offentliga API:er kan vara underställd ytterligare sekretesskyldigheter.

2.6. Tillgänglighet. Sidor som beskriver SDK:er och API:er är tillgängliga i hela världen, men det betyder inte att alla funktioner är tillgängliga i ditt land, eller att din Utvecklarprogramvara är laglig i en viss jurisdiktion. Vi kan blockera åtkomsten till vissa funktioner i vissa länder. Du ansvarar för att se till att din Utvecklarprogramvara är laglig där du använder den eller gör den tillgänglig för andra. Funktionerna är inte tillgängliga på alla språk.

2.7. Tredje mans villkor. SDK:t eller API:t kan innehålla program från tredje man (t.ex. kostnadsfri programvara eller programvara med öppen källkod) och kan vara underställt ytterligare villkor som normalt finns i ett separat licensavtal eller en "ReadMe"-fil som lagras nära sådant material eller i Third Party Software Notices and/or Additional Terms and Conditions (Programvarumeddelanden och/eller ytterligare villkor från tredje man) som finns på http://www.adobe.com/go/thirdparty_se ("licensvillkor från tredje man" med ett gemensamt namn). Sådana licensvillkor från tredje man kan kräva att du vidarebefordrar meddelanden till dina slutanvändare. Licensvillkoren från tredje man råder om villkoren i detta avtal och sådana licensvillkor från tredje man motsäger varandra.

3. Distribution av Utvecklarprogramvara.

3.1. Godkännande av Adobe. Vi förbehåller oss rätten att begränsa distributionen av all utvecklarprogramvara (däribland tillgång till programvara eller tjänster av Utvecklarprogramvaran), såvida inte vi godkänner den, efter eget gottfinnande. Vi förbehåller oss även rätten att kräva förnyat godkännande av eventuella ändringar av Utvecklarprogramvaran (däribland felkorrigeringar, uppdateringar, uppgraderingar, revisioner och nya utgåvor). Detaljer om godkännandeprocessen publiceras på adobe.io. Vi kan när som helst dra tillbaka godkännandet av en Utvecklarprogramvara av vilken anledning som helst, däribland för att den inte följer framtida versioner av dessa villkor eller ytterligare villkor. Om godkännandet av din Utvecklarprogramvara återkallas måste du upphöra med distributionen och sluta använda programvaran eller tjänsterna inom tio dagar efter meddelandet.

- 3.2. Distributionskanaler. Vi förbehåller oss rätten att kräva distribution av utvecklartillägg via Adobe Exchange. Vi förbehåller oss rätten att begränsa distributionen av utvecklarprogram som har godkänts av oss till Adobe Exchange eller till kanaler som vi har godkänt.
- 3.3. Efterlevnad av framtida villkor. Utvecklarprogramvaran måste efterleva framtida versioner av dessa villkor.
4. Krav och restriktioner.
 - 4.1. Inga ändringar, ingen bakåtkompilering. Med undantag för vad som uttryckligen är tillåtet enligt dessa villkor får du inte (a) ändra, portera, anpassa eller översätta någon del av något SDK eller (b) bakåtkompilera, dekompilera, disassemblera eller på annat sätt försöka upptäcka källkoden eller någon del av SDK:t eller API:t. Om lagen i din jurisdiktion ger dig rätt att dekompilera ett SDK för att erhålla information som är nödvändig för att göra licensierade delar av SDK:t kompatibla med annan programvara får du bara göra det efter att du först begärt sådan information från oss. Vi kan efter eget gottfinnande antingen ge sådan information till dig eller införa rimliga villkor, däribland en rimlig avgift, för sådan användning av källkoden för att säkerställa att våra och våra leverantörers äganderätt till SDK-källkoden skyddas.
 - 4.2. Inga ingripanden i programvara eller tjänster. Med undantag för vad som tillåts av API:erna får du inte skapa Utvecklarprogramvara som (a) tar bort eventuella "Om" eller "Info"-skärmar eller sådana sidor i någon programvara eller tjänst, eller som (b) stör funktionen hos och/eller utseendet på någon programvara eller tjänst eller någon del av den.
 - 4.3. Ingen lokalisering av programvaran eller tjänsterna. Du får inte använda SDK:erna för att utveckla programvara som möjliggör lokalisering av programvaran eller tjänsterna. "Lokalisering" betyder en ändring till den installerade programvarans eller de installerade tjänsternas standardspråk, däribland men inte begränsat till programvarans eller tjänsternas användargränssnitt.
 - 4.4. Ingen separation. SDK:erna kan innehålla flera program, verktyg och komponenter, kan stödja flera plattformar och språk eller tillhandahållas på flera medier eller i flera exemplar. Trots det är SDK:erna utformade som och tillhandahålls som en enda produkt som ska användas som sådan på datorer och plattformar på det sätt som tillåts i detta avtal. Du behöver inte använda alla komponentdelar i ett SDK, men du får inte separera eller paketera om komponentdelarna i ett SDK för distribution, överföring, återförsäljning eller användning på andra datorer.
 - 4.5. Skadlig programvara. Du kommer inte att vidta någon åtgärd som utsätter någon del av programvaran eller tjänsten för någon skadlig eller farlig kod, virus, trojaner, maskar, tidsbomber, cancel-botar eller annan skadlig programvara med avsikt att förstöra eller orsaka avbrott.
 - 4.6. Olaglig programvara. Du får inte använda produkterna för att skapa Utvecklarprogramvara som bryter mot lag, stadgar, påbud, regler eller rättigheter (däribland lagar, förordningar eller rättigheter som respekterar immateriella rättigheter, datorspionprogram, integritet, exportkontroll, illojal konkurrens, antidiskriminering eller falsk marknadsföring) om den används på det sätt som den är avsedd eller marknadsförs för.
 - 4.7. Granskning. Du bekräftar och godkänner att vi kan granska din Utvecklarprogramvara så att den följer dessa villkor och ytterligare villkor, däribland att identifiera säkerhetsproblem som skulle kunna påverka Adobe eller företagets användare.
 - 4.8. Programvara med öppen källkod. Du får inte slå samman, integrera eller använda ett SDK eller API eller någon del av det med någon programvara som är underställd licensvillkor som kräver licensiering av immateriell egendom som tillhör Adobe eller som på annat sätt delas med en tredje man (t.ex. GPL-licensvillkor).
 - 4.9. Användningsbegränsningar. Vi kan begränsa det antal eller den typ av anrop som godkänns av eller till ett API om vi anser att antalet anrop kan ha en negativ inverkan på API:t, programvaran eller tjänsten.

- 4.10. Ingen underlicensiering. Du får inte underlicensiera ett API för användning av en tredje man. Du får inte (a) hyra, hyra ut, låna ut eller bevilja andra rättigheter till SDK:t eller API:t, däribland rättigheter på medlemskaps- eller abonnemangsbasis, eller (b) tillåta bruk av SDK:t eller API:t inom ramen för en datortjänstverksamhet, en tredje mans outsourcinganläggning eller tjänst, ett servicebyråarrangemang, ett nätverk eller på andelsbasis.
- 4.11. Skapa programvara som fungerar på liknande sätt som API:t. Du får inte skapa Utvecklarprogramvara som inte lägger till betydande funktioner utöver dem som API:t tillhandahåller.
- 4.12. Slutanvändaruppgifter. Om du samlar in personligt identifierbar information om eller från någon via din Utvecklarprogramvara måste du (a) uppfylla samtliga tillämpliga lagar och bestämmelser om integritet, (b) publicera ett integritetsmeddelande som du gör lättillgängligt för användarna i Utvecklarprogramvaran där du klart och tydligt beskriver dina metoder för insamling, användning och delning av personligt identifierbar slutanvändarinformation med Adobe och tredje man, samt (c) respektera dina slutanvändares integritet och infria och uppfylla dina förpliktelser inom ramen för ditt integritetsmeddelande.
- 4.13. Ingen blockering av Adobes utveckling. Vi utvecklar för närvarande eller kan utveckla tekniker eller produkter som har eller kan ha en design eller funktioner som liknar din Utvecklarprogramvara. Inget i detta avtal begränsar vår rätt att fortsätta vår utveckling, vårt underhåll eller vår distribution av sådana tekniker eller produkter. Du samtycker till att inte hävda patenträttigheter du har till din Utvecklarprogramvara mot oss eller våra dotterbolag eller deras kunder, agenter eller leverantörer för tillverkning, användning, import, licensiering, säljerbjudande eller försäljning av några produkter.
- 4.14. Slutanvändarstöd. Du ansvarar för att hjälpa slutanvändare av din Utvecklarprogramvara.
5. Ytterligare begränsningar för Adobe InDesigns SDK och API.
 - 5.1. Exempelkoden i InDesigns SDK och API får kompileras med ett unikt plugin-id. Om du distribuerar ändrade eller sammanfogade versioner av exempelkoden samtycker du till att ersätta ett eventuellt unikt plug-in-id som ingår i exempelkoden med ett unikt plug-in-id som är specifikt för dig. Instruktioner för att begära ett unikt plug-in-id kan hittas på vår webbplats.
 - 5.2. API:erna som ingår i InDesign Servers SDK för World Ready Composer är avsedda att användas för intern utveckling av programvara avsedd att fungera med Adobe InDesign Server. Intern utveckling av programvara som är utformad för att fungera med Adobe InDesign och/eller Adobe InCopy med hjälp av World Ready Composers API:er stöds inte av Adobe.
 - 5.3. Om du använder InDesigns SDK för att utveckla Utvecklarprogramvara som renderar, utökar eller på annat sätt använder våra .folio- och .indd-filformat ("filformaten") för visning på mobila enheter (däribland men utan begränsning ditt bruk av InDesigns inbyggda överlagringar och interaktiva funktioner), är sådant bruk tillåtet förutsatt att filformaten bara distribueras med ett godkänt innehållsvisningsprogram. I detta avsnitt avser vi med "godkänt innehållsvisningsprogram" Adobes varumärkta och distribuerade innehållsvisningsprogram eller din varumärkta och distribuerade version av Adobes innehållsvisningsprogram. Du får inte använda InDesigns SDK för att utveckla och/eller distribuera Utvecklarprogramvara som kan läsa eller konvertera filformaten för visning på mobila enheter. Denna begränsning gäller dock inte andra digitala filformat som JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA eller SWF. Du får utveckla Utvecklarprogramvara med hjälp av InDesigns SDK för att visa och distribuera sådant innehåll på valfritt sätt och på valfri enhet förutsatt att utvecklingen och distributionen sker på ett sätt som stämmer överens med dessa villkor, och endast när den inte inkluderar filformaten.
6. Ytterligare begränsningar för Adobe Stock SDK och API.
 - 6.1. Cachelagring. Du får inte cachelagra eller lagra några Verk eller andra data som erhållits via API:erna annat än under rimlig tid och inte längre än vad som behövs för att använda Utvecklarprogramvaran. När detta avtals sägs upp eller då Adobe begär det måste du omedelbart ta bort alla versioner av Verken.

- 6.2. Jämförelse. Du får inte använda API:erna för att göra en jämförelse mellan Adobe Stock och dess konkurrenter i fråga om prissättning eller någon annan aspekt eller på annat vis marknadsföra varor eller tjänster från någon konkurrent till Adobe Stock.
- 6.3. Ansvarsfriskrivning. Du måste ange följande ansvarsfriskrivning i din API-klient: "Denna produkt använder Adobe Stock API, men är inte certifierad, godkänd eller sponsrad av Adobe. [Ditt namn] har ingen anknytning till och är inte relaterad till Adobe."
- 6.4. Visning av Verk. Verk är vår och våra bidragsgivares egendom och skyddas av lagar som rör immateriella rättigheter, däribland upphovsrätt, varumärken och andra liknande rättigheter. Du måste se till att Verken inte går att kopiera, distribuera, ändra eller visa (annat än vad som tillåts i detta avtal). Du måste se till att bidragsgivarnas namn syns på eller intill varje Verk som visas i Utvecklarprogramvaran, i följande format: "Upphovsmannens namn / Adobe Stock". Du får inte påstå eller antyda att du har skapat eller äger verket. Du får inte placera eller tillåta tredje man att placera ut annonser eller annat material som döljer eller ändrar Verken eller tillskrivningen av Verken. Du får inte placera eller tillåta tredje man att placera material nära eller bredvid Verken om materialet innehåller eller uppvisar material för vuxna, främjar olaglig verksamhet eller försäljning av tobak, eller som på annat vis är ärekränkande, olagligt, obscen eller oanständigt, däribland men inte begränsat till pornografi, eskorttjänster eller vuxenklubbar eller liknande platser.
- 6.5. Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Adobe i formatet "Powered by Adobe Stock", med en hyperlänk till <http://stock.adobe.com> och synligt för slutanvändare av Utvecklarprogramvaran.
- 6.6. Utöver vad som uttryckligen godkänts av oss i ett separat skriftligt avtal får du inte använda API:erna för att visa eller licensiera innehåll som är tillgängligt från Adobe Stock och som inte definieras som ett "Verk" enligt detta avtal (dvs. videoklipp, 3D-material, premiummaterial, material som betecknas med "endast redaktionellt bruk" och allt annat innehåll som inte betecknas med "standard").
- 6.7. Du får inte sälja eller licensiera Verk eller tillåta att Verk laddas ned från din Utvecklarprogramvara som en fristående fil.
- 6.8. Du får använda sök-API:erna endast för att visa miniatyrer eller versioner av Verken med vattenstämplar via din Utvecklarprogramvara och omdirigera användarna till Adobe Stock-webbplatsen där de kan köpa licenser till eller hämta Verken direkt från Adobe Stock.
- 6.9. Du får bara generera intäkter via ditt bruk av API:erna genom att delta i ett affiliateprogram, hänvisningsprogram eller liknande partnerprogram enligt ett separat skriftligt avtal med oss. Du får inte använda API:erna för något annat kommersiellt ändamål och om inte annat avtalats skriftligen med oss skall användare av din Utvecklarprogramvara inte debiteras någon avgift.
- 6.10. Du får endast använda licensierings-API:erna till att (a) licensiera Verk enligt ditt Adobe Stock-kundavtal, eller (b) ge dem av dina användare som är inloggade på Adobe Stock via din Utvecklarprogramvara möjlighet att licensiera förbetalda Verk enligt deras kundavtal med oss. Allt bruk av Verk som licensieras via din API-klient regleras av det gällande Adobe Stock-kundavtalet.
- 6.11. Du kan endast använda inloggnings-API:erna till att låta dina användare logga in på sina Adobe Stock-kundkonton via din Utvecklarprogramvara, förutsatt att varje användare uttryckligen måste ge dig tillstånd att komma åt sitt Adobe Stock-kundkonto via din Utvecklarprogramvara.
- 6.12. Du får lagra de tokens som vi ger dig när en Adobe Stock-kund autentiserar din Utvecklarprogramvara för sitt Adobe Stock-konto.
- 6.13. Du måste genast ta bort allt innehåll eller annan information som tillhör en Adobe Stock-kund, däribland tokens, på begäran av kunden eller av oss, eller när kunden avslutar sitt konto hos dig.
- 6.14. Adobe kan när som helst sluta licensiera och förhindra nedladdning av ett Verk.
7. Avgifter.

- 7.1. Avgifter som vi tar ut. Vi förbehåller oss rätten att när som helst ange priser eller ta ut en avgift av dig eller slutanvändare av din Utvecklarprogramvara (direkt eller genom intäktsdelning) för användning av våra SDK:er eller API:er eller någon av deras inkluderade separata funktioner, komponenter eller bearbetningsfunktioner som kan ha integrerats eller aktiverats i, via eller av din utvecklarprogramvara. Aktuella avgifter anges på vår utvecklarportal och/eller på Adobe Exchange.
 - 7.2. Skatter och tredje parts avgifter. Du måste betala alla aktuella skatter och avgifter till tredje man (t.ex. avgifter för telefoni, mobiltelefoni, internetuppkoppling och dataöverföring, kreditkortsavgifter och valutaväxlingsavgifter). Vi ansvarar inte för dessa avgifter. Om vi debiteras några avgifter kan vi vidta åtgärder för att debitera dig. Du är ansvarig för alla relaterade kostnader och utgifter för indrivning.
8. Varumärken.
- 8.1. Licens. Underställt dessa villkor (däribland Adobes riktlinjer för varumärkning och bruk av varumärken) ger vi dig och du accepterar en begränsad, icke-exklusiv, ej överförbar, återkallelig licens att använda Adobes varumärken i din Utvecklarprogramvara, på din webbplats och i tryckt och elektronisk kommunikation, men enbart för att indikera att din Utvecklarprogramvara ger en anslutning till eller är kompatibel med programvaran eller tjänsterna och överensstämmer med Adobes riktlinjer för varumärken och andra aktuella riktlinjer eller begränsningar som anges på adobe.io. Du godkänner att ditt bruk av Adobes varumärken enligt dessa villkor inte ger dig någon annan rätt till eller anspråk på några av Adobes varumärken. Du bekräftar att Adobe äger Adobes varumärken, erkänner värdet av den goodwill som är förknippad med Adobes varumärken och bekräftar att sådan goodwill enbart verkar till förmån för och tillhör Adobe. Du går med på att inte använda Adobes varumärken på något sätt som nedvärderar Adobe eller programvaran eller tjänsterna, skadar eller stör Adobes goodwill i Adobes varumärken, gör intrång i Adobes immateriella äganderätt eller kommer med ett falskt eller vilseledande påstående som rör din Utvecklarprogramvara. Du går med på att använda Adobes varumärken endast i samband med Utvecklarprogramvara som (a) överensstämmer med dessa villkor, (b) rättar sig efter Adobes kvalitetsstandarder och (c) följer alla tillämpliga lagar i jurisdiktionen där Utvecklarprogramvaran är tillverkad eller används. På begäran ska du meddela oss om alla platser där du har använt Adobes varumärken och överlämna representativa exempel på sådan användning till oss. På begäran ska du hjälpa oss att övervaka och bibehålla kvaliteten och formen för hur Adobes varumärken används. Vid uppsägning måste du upphöra med allt bruk av Adobes varumärken som vi enligt vårt eget gottfinnande kommer fram till strider mot avsikten med denna licens. Du ansvarar för alla kostnader som uppkommer i samband med att du tar bort eller ändrar ditt bruk av Adobe varumärken.
 - 8.2. Begränsningar.
 - 8.2.1. Du får bara använda märkena för att marknadsföra ditt utvecklarprogram. Du får inte använda märkena på eller i utvecklarprogrammets användargränssnitt.
 - 8.2.2. Du får bara använda Adobes erforderliga inloggningsknappar och inloggningsmall på eller i utvecklarprogrammets användargränssnitt för att identifiera, initiera eller underlätta inloggningen till tjänsten. Du får inte använda Adobes inloggningsknappar och inloggningsmall i eller utanför utvecklarprogrammets användargränssnitt för att identifiera separata funktioner, komponenter eller bearbetningsfunktioner som erbjuds av tjänsterna, eller för att marknadsföra ditt utvecklarprogram.
 - 8.2.3. Du får bara använda erforderliga funktionsikoner på eller i utvecklarprogrammets användargränssnitt för att identifiera separata funktioner, komponenter eller bearbetningsfunktioner i tjänsten. Du får inte använda funktionsikoner i eller utanför ditt utvecklarprogramms användargränssnitt som ett sätt att initiera inloggning till tjänsterna, eller för att marknadsföra ditt utvecklarprogram.
 - 8.2.4. Namngivning och beskrivning av Utvecklarprogramvaran. Du får inte använda Creative-varumärken, Adobes varumärken eller något namn på en annan produkt från Adobe, helt eller delvis eller i förkortad form, i namnet på din Utvecklarprogramvara och inte heller registrera ett domännamn eller varumärke som innehåller eller är förvirrande likt något av det föregående.

9. Uppsägning och borttagning.

- 9.1. Uppsägning av dig. Du kan när som helst sluta använda SDK:erna eller API:erna eller komma åt programvaran eller tjänsterna via din Utvecklarprogramvara. Uppsägningen befriar dig inte från skyldigheten att betala eventuella utestående avgifter. Vid uppsägningen måste du sluta distribuera utvecklingsprogramvaran, sluta använda SDK:er och API:er, sluta ansluta till programvaran eller tjänsterna via din Utvecklarprogramvara och sluta marknadsföra kompatibilitet med all programvara och alla tjänster.
- 9.2. Uppsägning av oss. Vi kan säga upp dessa villkor eller inte tillåta dig att komma åt programvaran eller tjänsten eller återkalla dina tilldelade API-nycklar av valfri anledning. Om vi säger upp avtalet av någon anledning gör det oss inte ansvariga inför dig eller någon annan (a) för eventuellt förlorat bruk, förlorade data, förlorad goodwill eller förlorade vinster, oavsett om detta gått att förutse eller inte, och (b) för särskilda, oavsiktliga, indirekta skador eller följdskador eller skadestånd (även om vi har underrättats om risken för dessa skador), inklusive sådana som baseras på någon ansvarsteori, däribland kontrakts- eller garantibrott, försumlighet eller skadebringande handlingar. Begränsningen av ansvaret i detta avsnitt gäller utöver de ansvarsbegränsningar som anges i villkoren.
- 9.3. Fortsatt giltighet. När dessa villkor upphöra att gälla eller sägs upp fortsätter alla beviljade permanenta licenser som du har tilldelat, dina åligganden i fråga om skadeersättning, våra garantifriskrivningar eller ansvarsbegränsningar, samt bestämmelser om tvistlösning som anges i dessa villkor att gälla.

10. Begränsningar.

- 10.1. Ingen distribution eller modifiering av AIR-kompileringsverktygen. Du får endast installera och använda AIR-kompileringsverktygen och AIR-körtidskomponenter för att utveckla Utvecklarprogramvara. Du får inte ändra eller distribuera AIR-kompileringsverktygen (med undantag av filer som täcks av tredje mans licenser som tillåter dig att göra det) eller AIR-körtidsprogramvaran på något sätt.
- 10.2. Vidaredistribuerbar AIR-objektkod. Du får endast distribuera vidaredistribuerbar AIR-objektkod som införlivas automatiskt (dvs. endast som en följd av ditt bruk av AIR-kompileringsverktygen) i din Utvecklarprogramvara genom att använda den vidaredistribuerbara AIR-objektkoden i mapparna /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar respektive /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.
- 10.3. Distribution av modifierade källfiler till AIR SDK. Du får distribuera påtagligt ändrade AIR SDK-källfiler i källkods- eller objektkodsformat som en fristående produkt eller tillsammans med andra komponenter som är användbara för utvecklare, förutsatt att du (a) inkluderar ett upphovsrättmeddelande avseende vem upphovsrätten tillhör i sådana ändrade filer och (b) inte använder "mx", "mxml", "flex", "flash", "fl" eller "adobe" i något nytt paket- eller klassnamn som distribueras med de ändrade AIR SDK-källfilerna.
- 10.4. Inget obehörigt bruk. Du får inte skapa eller distribuera någon programvara, däribland Utvecklarprogramvara, som samverkar med enskilda AIR-körtidskomponenter på ett sätt som inte är dokumenterat av Adobe. Du får inte skapa eller distribuera någon programvara, däribland Utvecklarprogramvara, som är avsedd att samverka med ett oinstallerat exemplar av AIR-körtidsprogramvaran. Du får inte skapa eller distribuera någon Utvecklarprogramvara som körs utan installation. Du har inte tillstånd att installera eller använda AIR-kompileringsverktygen eller andra delar av AIR SDK för att utveckla programvara som förbjuds i detta avtal.
- 10.5. Användning av AVC-codecen. Denna produkt är licensierad enligt AVC:s patentportföljlicens för kundens personliga, icke-kommersiella bruk för att (a) koda video enligt AVC-standarden ("AVC-video") och/eller (b) avkoda AVC-video som kodats av en konsument som har ägnat sig åt en personlig, icke-kommersiell aktivitet och/eller som har införskaffats från en videoleverantör med licens att tillhandahålla AVC-video. Ingen licens beviljas och ska heller inte vara underförstådd för annat bruk. Ytterligare information kan fås från MPEG LA, L.L.C. <http://www.mpegla.com>.

- 10.6. Användning av MP3-codecar. Du får inte använda MP3-codecar i körtidsbibliotek förutom genom de publicerade körtids-API:erna. Utveckling, användning eller distribution av ett utvecklarprogram som körs på andra produkter än datorer och som avkodar MP3-data som inte finns i ett SWF-, FLV- eller annat filformat som innehåller mer än MP3-data kan kräva en eller flera tredjepartslicenser.

11. Definitioner.

- 11.1. "Adobe ID" innebär det unika användarnamn och lösenord och den profilinformation du använder för att skapa ett konto och för att logga in och få åtkomst till tjänsten.
- 11.2. "Adobes inloggningsknappar och inloggningsmall" innebär den distinkta knappgrafik och det separata inloggningsskärmgränssnitt som görs tillgängligt av Adobe och som krävs för visning i eller på ett användargränssnitt som visuell uppmaning för att underlätta eller initiera inloggningsmekanismen för tjänsten.
- 11.3. "Adobes varumärken" betyder de varumärken, namn, logotyper och ikoner som tillhör Adobe och märkena och de Creative-varumärken som tillhandahålls för utvecklarbruk, vilket demonstreras och beskrivs i Adobes varumärkesriktlinjer och på adobe.io.
- 11.4. "AIR SDK" innebär AIR-kompileringsverktygen, vidare distribuerbar AIR-objektkod, AIR-körtidskomponenter, källfiler till AIR SDK och AIR-exempelkod.
- 11.5. "AIR-kompileringsverktyg" innebär byggfiler, kompilatorer, körtidsbibliotek (men inte hela körtidsprogramvaran) som ingår i AIR SDK, däribland innehållet i bin-, lib-, och runtime-kataloger, `adl.exe`, `adl.bat` och `adt.jar`.
- 11.6. "Vidaredistribuerbar AIR-objektkod" innebär de filer i objektkodsformat som finns i mapparna `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar` och `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk` om de ingår i versionen av SDK:t som du får i samband med detta avtal.
- 11.7. "AIR-körtidskomponenter" innebär vilken som helst av de enskilda filerna, biblioteken eller den körbara koden i körtidprogramvarans katalog (till exempel runtime-mappen) eller körtidprogramvarans verktyg som finns i katalogen utilities eller installationsfilerna. Adobe AIR.dll, körbara körtidsfiler, `template.exe` och `template.app` är exempel på körtidskomponenter.
- 11.8. "AIR-körtidsprogramvara" innebär Adobes körtidsprogramvara i objektkodsformatet med namnet "Adobe AIR", som installeras av slutanvändarna, och alla uppdateringar av sådan programvara som tillhandahålls av Adobe.
- 11.9. "Källfiler till AIR SDK" innebär källkodsfiler som finns i katalogen "frameworks" som medföljer detta avtal.
- 11.10. "API" betyder programmeringsgränssnitt, som är ett antal rutiner, protokoll och verktyg som anger hur mjukvarukomponenter samverkar. API:erna kan specificeras i huvudfiler, JAR-Filer, API:er för SDK-insticksprogram som definieras i huvudfilerna och demonstreras i insticksprogrammets exempelkod och relaterad information i objektkodsformat och/eller som bibliotek som Adobe har inlemmat i SDK:t för omodifierad distribution med Utvecklarprogramvara som underlättar åtkomst till och samverkan med programvaran och tjänsterna.
- 11.11. "API-nyckel" innebär de API-åtkomstuppgifter som tilldelats din Utvecklarprogramvara och kopplats till ditt Adobe ID, som Adobe använder för att associera och autentisera din API-aktivitet och din Utvecklarprogramvara.
- 11.12. "Märken" betyder alla logotyper eller varumärken som görs tillgängliga av Adobe för marknadsföring och främjar tillgängligheten och kompatibiliteten hos din Utvecklarprogramvara med programvaran eller tjänsterna.
- 11.13. "Riktlinjer för varumärkning" innebär alla instruktioner eller riktlinjer som kan publiceras eller överlämnas till dig av Adobe i anslutning till ditt bruk av Adobes varumärken eller Creative-varumärken.

- 11.14. "Creative-varumärken" innebär märken, Adobes inloggningsknappar och inloggningsmall samt funktionsikoner.
- 11.15. "Utveckartillägg" betyder all programvara, alla program och all annan teknik som du utvecklar för att lägga till funktioner eller funktionalitet i programvaran eller tjänsterna.
- 11.16. "Utvecklarprogram" innebär den programvara, de program och andra tekniker du utvecklar med eller som använder ett SDK och ett API för att komma åt, fungera eller samverka med programvaran eller tjänsterna.
- 11.17. "Utvecklarprogramvara" innebär utveckartillägg och utvecklarprogram.
- 11.18. "Funktionsikoner" innebär den varierade ikonografi som gjorts tillgänglig av Adobe och som krävs för visning i eller på ett användargränssnitt för att på ett unikt sätt identifiera vissa separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i programvara eller tjänster.
- 11.19. "Produkter" innebär SDK:er, API:er, programvara, tjänster och Verk.
- 11.20. "Exempelkod" betyder objektкод och/eller källkod, med undantag av innehållsfiler, som vi tar med så att du kan använda dem i din Utvecklarprogramvara enligt dessa villkor.
- 11.21. "SDK" innebär Adobes programvaruutvecklingskit och alla tillhörande material, systemfiler, exempelkod, verktyg, program och tillbehör, insticksprogram, innehållsfiler och relaterad dokumentation.
- 11.22. "Verk" innebär enbart de bilder som betecknas med "standard" på Adobe Stocks webbplats. "Verk" utesluter specifikt videoklipp, 3D-innehåll, premiuminnehåll, innehåll som betecknas med "endast redaktionellt bruk" och allt annat innehåll som inte betecknas med "standard".