

Adobes Ytterligare villkor för utvecklare

Senast uppdaterade 5 juni 2018. Ersätter alla tidigare versioner i sin helhet, även föregående versioner av Användningsvillkor för utvecklare samt Adobe Exchange-avtalet.

Dessa Ytterligare villkor reglerar din användning av Adobes SDK, API, utvecklarportaler samt Verk i Adobe Creative Clouds och Document Clouds tjänster och programvara, och är införlivade i Adobes allmänna Användningsvillkor på <http://www.adobe.com/legal/terms.html> (dessa Ytterligare villkor och de Allmänna villkoren benämns gemensamt "**Villkoren**"). Termer med inledande versal som inte definieras här har den innebörd som anges i Adobes allmänna Användningsvillkor.

Ditt avtal enligt dessa Villkor ersätter eventuella tidigare avtal mellan dig och Adobe avseende Adobes SDK, API samt portaler och Verk i Adobe Creative Clouds och Document Clouds tjänster och programvara. Dessa Villkor reglerar inte användningen av Adobes SDK, API eller Exchange-webbplatsen för Adobe Experience Cloud-produkter eller -tjänster.

1. Definitioner

- 1.1. "**Adobe ID**" innebär det unika användarnamn och lösenord och den profilinformation du använder för att skapa ett utvecklarkonto och för att logga in och få åtkomst till tjänsten.
- 1.2. "**Adobes betalningsbehandlare**" innebär tredje man som agerar betalningsbehandlare åt Adobe och som kan begära att du ingår ett separat avtal direkt med betalningsbehandlaren och tillhandahåller viss ytterligare information.
- 1.3. "**Adobes inloggningsknappar och inloggningssmall**" innebär den distinkta knappgrafik och den separata gränssnittsmall för inloggningsskärmen som Adobe gör tillgängliga och som är obligatoriska för visning i eller på ett användargränssnitt som visuell uppmaning för att möjliggöra eller initiera tjänstens inloggningssystem. Detta visas och beskrivs i Riktlinjer för varumärkning i adobe.io-portalerna.
- 1.4. "**Adobes varumärken**" innebär Adobes varumärken, namn, logotyper, ikoner, märken och Creative-varumärkning som omnämns i våra Riktlinjer för varumärkning samt i adobe.io-portalerna, och som tillhandahålls dig i Adobe Exchange-portalerna för att marknadsföra tillgängligheten av din godkända Utvecklarpå programvara via Adobe Exchange-tjänsten.
- 1.5. "**AIR SDK**" innebär AIR-kompileringsverktygen, vidare distribuerbar AIR-objektkod, AIR-körningskomponenter, AIR SDK-källfiler och AIR-exempelkod.
- 1.6. "**AIR-kompileringsverktyg**" innebär byggfilskompilerare och körningsbibliotek (men inte hela körningsprogramvaran) som ingår i AIR SDK, däribland innehållet i bin-, lib-, och körningskataloger, adl.exe, adl.bat och adt.jar.
- 1.7. "**Vidaredistribuerbar AIR-objektkod**" innebär de filer i objektkodsformat som finns i mapparna /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar och /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, om de ingår i den SDK-version du får i samband med detta avtal.
- 1.8. "**AIR-körningskomponenter**" innebär vilken som helst av de enskilda filerna, biblioteken eller körbara koderna i körningsprogramvarans katalog (t.ex. runtime-mappen) eller körningsprogramvarans verktyg som finns i utilities-katalogen eller installationsfilerna. Adobe AIR.dll, körbara körningsfiler, template.exe och template.app är exempel på körningskomponenter.
- 1.9. "**AIR-körningsprogramvara**" innebär Adobes körningsprogramvara i objektkodsformatet "Adobe AIR" som installeras av slutanvändare, samt alla uppdateringar av sådan programvara som tillhandahålls av Adobe.
- 1.10. "**AIR SDK-källfiler**" innebär källkodsfiler som finns i frameworks-katalogen som medföljer detta avtal.

- 1.11. **"API"** (Application Programming Interface) innebär programmeringsgränssnitt, som är en uppsättning rutiner, protokoll och verktyg som specificerar hur programvarukomponenter samverkar. API kan specificeras i huvudfiler, JAR-Filer, API för SDK-insticksprogram som definieras i huvudfilerna och demonstreras i insticksprogrammets exempelkod, samt relaterad information i objektodsformat och/eller i form av bibliotek som Adobe har lagt in i SDK:t för att distribueras oförändrat med Utvecklarprogramvara som ger åtkomst till och samverkar med tjänsterna och programvaran. Denna definition omfattar alla API-er som tillhandahålls enligt dessa Ytterligare villkor, inklusive AIR SDK.
- 1.12. **"API-nyckel"** innebär de API-åtkomstuppgifter som tilldelats din Utvecklarprogramvara och kopplats till ditt Adobe ID som Adobe använder för att associera och autentisera din API-aktivitet och din Utvecklarprogramvara.
- 1.13. **"Märken"** innebär de varumärken, inklusive logotyper, ikoner och text som identifieras som "badge" (märke) i Riktlinjer för varumärkning eller i portalerna.
- 1.14. **"Riktlinjer för varumärkning"** (Riktlinjer för varumärkeshantering) innebär instruktioner eller riktlinjer som eventuellt publiceras eller tillhandahålls av Adobe i samband med din användning av Adobes varumärken.
- 1.15. **"Creative-varumärkning"** innebär de märken och Adobe-inloggningsknappar samt inloggningsmallen och funktionsikonerna som visas och beskrivs i Riktlinjer för varumärkning i adobe.io-portalerna.
- 1.16. **"Utvecklarprogramvara"** innebär de programtillämpningar, program, tillägg, insticksprogram och annan teknik du utvecklar med eller med hjälp av ett SDK och ett API för åtkomst, funktion eller samverkan med tjänsterna och programvaran, eller som du utvecklar för att lägga till inslag eller funktioner i tjänsterna eller programvaran.
- 1.17. **"Funktionsikoner"** innebär den grafiska ikon som Adobe gör tillgänglig och som är obligatorisk för visning i eller på ett användargränssnitt för att unikt identifiera vissa separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i tjänster och programvara.
- 1.18. **"Portaler"** innebär Adobes webbplats för utvecklare på <https://www.adobe.io/> samt Adobe Exchange-webbplatsen och producentportalen på <https://adobeexchange.com/> för Creative Cloud och Document Cloud.
- 1.19. **"Förbjudna data"** innebär uppgifter som gör det möjligt för Adobe att identifiera en viss fysisk person (i stället för deras enhet), till exempel dennas telefonnummer, e-postadress, myndighetsutfärdat id-nummer, namn eller postadress.
- 1.20. **"Exempelkod"** innebär objektкод och/eller källkod, utom exempelfiler, som vi tillhandahåller så att den kan införlivas i din Utvecklarprogramvara enligt dessa Villkor.
- 1.21. **"SDK"** innebär Adobes programvaruutvecklingspaket inklusive allt tillhörande material, systemfiler, Exempelkod, verktyg, program och tillbehör, insticksprogram, exempelfiler och relaterad dokumentation. Denna definition innefattar alla SDK som tillhandahålls enligt dessa Ytterligare villkor, inklusive AIR SDK och PhoneGap SDK.
- 1.22. **"Verk"** innebär enbart de bilder som betecknas som "standard" på Adobe Stock-webbplatsen. "Verk" utesluter särskilt videoklipp, 3D-innehåll, premiuminnehåll, innehåll med beteckningen "endast redaktionellt bruk" och allt annat innehåll som inte betecknas som "standard".

2. Utvecklarens inloggningsuppgifter

- 2.1. **Adobe ID.** Du måste skapa ett Adobe ID och en utvecklarkontoprofil online för att erhålla och använda ett SDK, en API-nyckel eller portal, eller för att skapa ett insticksprogram eller tillägg. Du måste ständigt hålla din kontoprofil uppdaterad med aktuell kontoinformation, inklusive aktuell kontaktinformation. Du ansvarar för all aktivitet som sker via ditt konto. Du måste kontakta Adobes kundsupport omedelbart om du upptäcker obehörig användning av ditt konto. Du får inte (a) lämna ut dina kontouppgifter (förutom till en behörig kontoadministratör) eller (b) använda någon annan användares konto.
- 2.2. **API-nyckel.** Om en API-nyckel krävs i det relevanta API:t för åtkomst till tjänsterna och programvaran måste du skaffa en separat API-nyckel för varje Utvecklarprogramvara. Innan vi har godkänt din Utvecklarprogramvara för

distribution får API-nyckeln endast användas för intern utveckling och testning av Utvecklarprogramvara. Den får inte användas i samband med någon Utvecklarprogramvara som görs tillgänglig för tredje man. Utförlig information om godkännandeprocessen finns i dessa Villkor eller portalerna, eller meddelas på annat sätt av oss.

2.3. API-användningsdata. Vi kan samla in sammanlagda användningsdata för Utvecklarprogramvara som använder ett SDK, API eller en portal. Denna information är kopplad till ditt Adobe ID och din utvecklarkontoprofil online och ger oss möjlighet att bibehålla säkerhet, övervaka prestanda och förbättra kvalitet och funktioner.

3. Licenser

3.1. **Adobes immateriella äganderätt.** Objekt som ingår i tjänsterna och programvaran är vår och vår leverantörs immateriella egendom som skyddas av lagar, däribland USA:s upphovsrätts- och patentlagar, internationella fördrag och tillämpliga lagar i det land där de används. Du ska försäkra dig om att alla kopior av SDK eller API, eller del av dessa, som du av någon anledning reproducerar i förekommande fall innehåller samma upphovsrättsmeddelanden och andra äganderättsmeddelanden som visas i objekt så som de tillhandahålls av oss. Vi och våra leverantörer behåller äganderätten till objekten i tjänsterna eller programvaran, medierna som de är lagrade på och alla senare kopior, oavsett vilket format eller medium i eller på vilket originalet och andra kopior kan finnas.

3.2. **Licenser som du beviljar Adobe.** Du beviljar oss en global, icke-exklusiv licens att använda, reproducera och på annat sätt testa din Utvecklarprogramvara för godkännande för distribution. Om du skickar in Utvecklarprogramvara via en portal (t.ex. Adobe Exchange-portalen) för att göra den tillgänglig i en tjänst (t.ex. Adobe Exchange-tjänsten), beviljar du oss en global, icke-exklusiv, royaltyfri, fullt betalad licens att offentligt visa, offentligt framföra, ändra, underlicensiera och distribuera din Utvecklarprogramvara till slutanvändare via tjänsten. Du beviljar oss en global, icke-exklusiv licens att använda ditt namn, dina logotyper eller andra märken och beskrivande material, samt att offentligt hänvisa till dig eller din Utvecklarprogramvara för att annonsera och marknadsföra tjänsterna och programvaran och din Utvecklarprogramvara.

3.3. Licens som Adobe beviljar dig

(a) **Intern utveckling.** Med förbehåll för Villkoren beviljar vi dig en icke-exklusiv, icke-överlåtbar, återkallelig licens att använda och reproducera SDK:t och API-nyckeln för intern utveckling och testning av din Utvecklarprogramvara.

(b) **Distribution.** Med förbehåll för Villkoren, inklusive de godkännanderättigheter som anges i avsnitt 4, beviljar vi dig en icke-exklusiv, ej överlåtbar, återkallelig licens att använda, reproducera och distribuera SDK:t och API-nyckeln enbart i och med din godkända Utvecklarprogramvara.

(c) **Exempelkod.** Du får använda, ändra eller integrera all (eller delar av) Exempelkod vi tillhandahåller med SDK:t (oavsett om den är märkt "exempelkod" i mapparna och filerna som medföljer SDK:t eller inte) med din Utvecklarprogramvara. Med förbehåll för godkännanderättigheterna i avsnitt 4 får du, endast i objektkodform, distribuera Exempelkod och eventuella ändringar som en del av din Utvecklarprogramvara. Du samtycker till att i helhet bibehålla och återge Adobes upphovsrättsmeddelanden, friskrivningar eller andra immaterialrättsliga meddelanden (så som de visas i Exempelkod) i alla kopior, ändringar eller integreringar av exempelkod som du har rätt att göra enligt dessa Villkor. Eventuell ändrad eller integrerad del av någon Exempelkod som vi tillhandahåller förblir föremål för dessa Villkor.

3.4. **Ändringar.** Vi kan när som helst och utan föregående meddelande eller ansvar gentemot dig eller någon annan ändra, uppdatera eller upphöra med SDK, API (inklusive delar av eller funktioner i dessa) eller portaler.

3.5. **Icke-offentliga API.** Du får inte offentligt visa eller avslöja API som inte är offentligt dokumenterade när du får tillgång till dem. Användningen av sådana icke-offentliga API kan vara föremål för ytterligare konfidentialitetsåligganden.

3.6. **Tredje mans villkor.** SDK:t eller API:t kan innehålla programvara från tredje man (t.ex. kostnadsfri programvara eller programvara med öppen källkod) och kan vara föremål för ytterligare vanligt förekommande villkor i ett separat licensavtal, en "Viktigt"-fil eller i "Third Party Software Notices and/or Additional Terms and Conditions" (Tredje mans programvarumeddelanden och/eller ytterligare villkor) på <http://www.adobe.com/go/thirdparty>

(benämns gemensamt "Tredje mans licensvillkor"). Tredje mans licensvillkor kan kräva att du vidarebefordrar meddelanden till dina slutanvändare. Tredje mans licensvillkor gäller om dessa Villkor strider mot sådana tredje mans licensvillkor.

3.7. **Andra Adobe-tjänster.** Dessa Villkor ger dig inte några rättigheter till någon av Adobes tjänster eller programvara, eller innehåll som koms åt via dem.

4. Distribution av Utvecklarprogramvara

4.1. **Adobes godkännande.** Vi förbehåller oss rätten att efter eget gottfinnande begränsa distributionen av Utvecklarprogramvara (inklusive Utvecklarprogramvara-åtkomst till tjänster och programvara) såvida denna inte godkänts av oss. Vi kan som en del av godkännandet komma att granska din Utvecklarprogramvara för att fastställa efterlevnad av dessa Villkor och identifiera säkerhetsproblem som skulle kunna påverka Adobe eller dess användare. Vi förbehåller oss även rätten att kräva förnyat godkännande av eventuella ändringar i Utvecklarprogramvara (däribland felkorrigeringar, uppdateringar, uppgraderingar, revisioner och nya releaser). Utförlig information om godkännandeprocessen kommer att finnas i portalerna. Vi kan när som helst återkalla ett godkännande av Utvecklarprogramvara av vilken anledning som helst, däribland för att den inte uppfyller framtida versioner av Adobes allmänna Användningsvillkor eller Ytterligare villkor. Om godkännande av Utvecklarprogramvara återkallas måste du upphöra med distributionen av och åtkomsten till tjänsterna eller programvaran genom denna inom tio dagar efter meddelande.

4.2. **Distributionskanaler.** Vi förbehåller oss rätten att begära att godkänd Utvecklarprogramvara distribueras via Adobe Exchange-tjänsten och att begränsa distribution av godkänd Utvecklarprogramvara via eventuella kanaler som inte godkänts av oss.

5. Krav och begränsningar

5.1. **Inga ändringar eller bakåtkompilering.** Med undantag för vad som uttryckligen tillåts enligt dessa Villkor får du inte (a) ändra, portera, anpassa eller översätta någon del av något SDK eller (b) bakåtkompilera, dekompilera, disassemblera eller på annat sätt försöka utröna källkoden eller någon del av något SDK eller API. Om lagen i din jurisdiktion ger dig rätt att dekompilera ett SDK för att erhålla information som är nödvändig för att göra licensierade delar av SDK:t kompatibla med annan programvara får du bara göra det efter att du först begärt sådan information från oss. Vi kan efter eget gottfinnande antingen ge sådan information till dig eller införa rimliga villkor, däribland en rimlig avgift, för sådan användning av källkoden för att säkerställa att våra och våra leverantörers äganderätt till SDK-källkoden skyddas.

5.2. **Inga ingripanden i tjänster eller programvara.** Med undantag för vad som tillåts av API:n får du inte skapa Utvecklarprogramvara som (a) tar bort eventuella "Om"- eller "Info"-skärmar eller -sidor i någon tjänst eller programvara, eller som (b) ingriper i funktion och/eller utseende i någon tjänst eller programvara eller del därav.

5.3. **Ingen lokalisering av tjänsterna eller programvaran.** Du får inte använda SDK till att utveckla programvara som gör det möjligt att lokalisera tjänsterna eller programvaran. "**Lokalisering**" innebär en ändring av de installerade tjänsternas och programvarans standardspråk, inklusive, men inte begränsat till, tjänsternas och programvarans användargränssnitt.

5.4. **Ingen separation.** SDK kan innehålla flera program, verktyg och komponenter, kan stödja flera plattformar och språk eller tillhandahållas på flera medier eller i flera exemplar. Trots det är SDK utformade som och tillhandahålls som en enda produkt som ska användas som sådan på datorer och plattformar på sätt som tillåts häri. Du behöver inte använda alla komponentdelar i ett SDK, men du får inte separera eller paketera om komponentdelarna i ett SDK för distribution, överföring, återförsäljning eller användning på andra datorer.

5.5. **Skadlig programvara.** Du ska inte utföra handlingar som utsätter någon del av tjänsterna eller programvaran för skadlig eller farlig kod, virus, trojanska hästar, maskar, tidsinställda bomber, avbrottsrobotar eller annan skadlig programvara som är avsedd att orsaka förstörelse eller avbrott.

5.6. **Olaglig programvara.** Du får inte använda tjänsterna eller programvaran till att skapa Utvecklarprogramvara som bryter mot någon lag, författning, föreskrift, bestämmelse eller rättighet (däribland eventuella lagar, bestämmelser eller rättigheter avseende immateriell egendom, datorspionprogram, integritet, handelskontroll, illojal konkurrens, antidiskriminering eller falsk marknadsföring) om den används på det sätt som den är avsedd eller marknadsförs för.

5.7. **Handelskontroller.** Din Utvecklarprogramvara är föremål för amerikanska och internationella lagar, begränsningar och förordningar (benämns gemensamt "**Handelslagar**") som eventuellt reglerar import, export och användning av din Utvecklarprogramvara. Du uppger och garanterar att du har erhållit alla nödvändiga tillstånd från tillämpliga myndigheter för import, export och användning av Utvecklarprogramvara. Vidare uppger och garanterar du att du inte är medborgare i eller bosatt i en nation som belagts med embargo eller annan begränsning (däribland Iran, Syrien, Sudan, Kuba, Krim och Nordkorea).

5.8. **Programvara med öppen källkod.** Du ska inte slå samman, integrera eller använda ett SDK eller API eller någon del därav med någon programvara som är föremål för licensvillkor som kräver att immateriell egendom som tillhör Adobe licensieras eller på annat sätt lämnas ut till tredje man (exempelvis GPL-licensvillkor).

5.9. **Användningsbegränsningar.** Vi kan begränsa det antal eller den typ av anrop som godkänns av eller till ett API om vi anser att antalet anrop kan ha en negativ inverkan på API:t, programvaran eller tjänsten.

5.10. **Ingen underlicensiering.** Du får inte underlicensiera ett API för tredje mans användning. Du får inte (a) hyra, leasa, låna ut eller bevilja andra rättigheter till SDK:t eller API:t, inklusive rättigheter på medlemskaps- eller abonnemangsbasis, eller (b) tillåta användning av SDK:t eller API:t inom ramen för en datortjänstverksamhet, tredje mans outsourcingtjänst, servicebyråarrangemang eller nätverk, eller på tidsdelningsbasis.

5.11. **Skapa programvara som fungerar på liknande sätt som API:t.** Du får inte skapa Utvecklarprogramvara som inte tillför betydande funktioner eller inslag utöver dem som API:t tillhandahåller. Du får inte skapa Utvecklarprogramvara som konkurrerar med eller liknar Adobes teknik eller produkter. Adobe förbehåller sig rätten att helt efter eget gottfinnande avvisa eller ta bort Utvecklarprogramvara som liknar eller konkurrerar med Adobes teknik eller produkter.

5.12. **Slutanvändaruppgifter.** Om du samlar in personligt identifierbar information genom din Utvecklarprogramvara ska du: (a) uppfylla samtliga tillämpliga lagar och bestämmelser om integritet, (b) publicera ett integritetsmeddelande som du gör lättillgängligt för användarna i din Utvecklarprogramvara där du klart och korrekt beskriver dina metoder för insamling, användning och utlämnande av personligt identifierbar slutanvändarinformation till tredje man, samt (c) respektera dina slutanvändares integritet och infria och uppfylla dina förpliktelser enligt ditt integritetsmeddelande. Din Utvecklarprogramvara får inte överföra förbjudna data till Adobe.

5.13. **Överföring av förbjudna data.** Din Utvecklarprogramvara (a) får inte överföra, tillhandahålla eller på annat sätt göra förbjudna data tillgängliga för Adobe, och (b) får inte härleda förbjudna data genom att länkning, kombination eller korsvis jämförelse av de data du ger oss med andra data som du förvärvar från tredje man.

5.14. **Integritet.** Adobes Integritetspolicy (<http://www.adobe.com/go/privacy>) tillåter spårning av webbplatsbesök och innehåller utförlig information om spårning och användning av cookies, webbfyrar och liknande teknik.

5.15. **Ingen blockering av Adobes utveckling.** Vi utvecklar för närvarande eller kan komma att utveckla teknik eller produkter som har eller kan ha design eller funktion som liknar eller konkurrerar med din Utvecklarprogramvara. Inget i Villkoren begränsar vår rätt att utveckla, förvärva, licensera, underhålla eller distribuera teknik eller produkter. Du samtycker till att inte hävda något av dina patent som omfattar din Utvecklarprogramvara mot oss, våra dotterbolag eller närstående bolag eller deras kunder, ombud eller leverantörer för tillverkning, användning, import, licensiering, utbudande till försäljning eller försäljning av några tjänster eller programvara. Du samtycker också till att detta är en icke-exklusiv relation.

5.16. **Slutanvändarsupport.** Du ansvarar för att tillhandahålla support för slutanvändare av din Utvecklarprogramvara.

6. Avgifter, intäktsdelning och betalningsbehandling

6.1. **Avgifter som vi debiterar.** Vi förbehåller oss rätten att när som helst sätta priser eller debitera dig eller slutanvändare av din Utvecklarprogramvara en avgift (direkt eller genom intäktsdelning) för användning av våra portaler, SDK eller API eller någon av dessas separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner som kan vara integrerade eller aktiverade i, via eller av din Utvecklarprogramvara. Tillämpliga avgifter anges i våra portaler eller i dessa Villkor.

6.2. **Avgifter som vi betalar.** Om vi erbjuder en avgift eller intäktsdelning för försäljning av din Utvecklarprogramvara via en tjänst betalar vi dig enligt relevant avsnitt i dessa Villkor och betalningspolicier för tjänsten (t.ex. avsnitt 13.2 för Adobe Exchange). Vi kan komma att ändra betalningspolicier från tid till annan, och du ansvarar för att kontrollera dem regelbundet. Genom att fortsätta skicka in eller ladda upp Utvecklarprogramvara via en tjänst, eller genom att inte ta bort Utvecklarprogramvara, godkänner du nya betalningspolicier och eventuella ändringar i dessa från tid till annan. Du kan beteckna din Utvecklarprogramvara som kostnadsfri, och i så fall kan vi distribuera Utvecklarprogramvaran utan ansvar eller betalningsskyldighet gentemot dig. Med undantag för vad som anges i Villkoren har vi inga betalningsförpliktelser gentemot dig. Om vi erbjuder prov- eller testversioner av Utvecklarprogramvaran är vi inte föremål för betalningsförpliktelserna i dessa Villkor.

6.3. **Adobes betalningsbehandlare.** Vi kan använda Adobes betalningsbehandlare för att hantera betalning till dig och försäljning av Utvecklarprogramvara via en tjänst. Adobes betalningsbehandlare kan begära att du ingår ett separat avtal direkt med dem och tillhandahåller ytterligare information. Om betalningen för Utvecklarprogramvara behandlas eller hanteras av Adobes betalningsbehandlare bekräftar och godkänner du att Adobe inte har något ansvar i sitt relaterande till försenade eller felaktiga betalningar, och du samtycker till att lösa eventuella tvister avseende behandling av avgifter direkt med Adobes betalningsbehandlare. Adobe kan dessutom lämna ut information om dig till Adobes betalningsbehandlare och Adobes tjänstleverantörer efter behov för att du ska kunna använda tjänsten. Adobe har ingen åtkomst till eller kontroll över funktioner som eventuellt används av tredje man, och informationspraxis för tredje mans webbplatser omfattas inte av Adobes Integritetspolicy eller Villkor.

6.4. **Skatter och tredje parts avgifter.** Du måste betala alla aktuella skatter och avgifter till tredje man (t.ex. avgifter för telefoni, mobiltelefoni, internetuppkoppling och dataöverföring, kreditkortsavgifter och valutaväxlingsavgifter). Vi ansvarar inte för dessa avgifter. Om vi debiteras några avgifter kan vi vidta åtgärder för att debitera dig. Du är ansvarig för alla relaterade kostnader och utgifter för indrivning.

7. Varumärken

7.1. **Varumärkeslicens.** Vi beviljar dig en begränsad, icke-exklusiv, ej överlåtbar, återkallelig licens att använda Adobes varumärken i din Utvecklarprogramvara, på din webbplats och i tryckt och elektronisk kommunikation, enbart för att indikera att din Utvecklarprogramvara utgör en anslutning till, samverkar med, är kompatibel med eller tillgänglig via tjänsterna eller programvaran, under förutsättning att sådan användning överensstämmer med Villkoren, inklusive Adobes riktlinjer för varumärkesanvändning på Adobes webbplats (adobe.com) samt Riktlinjer för varumärkning och andra tillämpliga varumärkesriktlinjer eller varumärkesbegränsningar som anges i portalerna. Sådana riktlinjer kan när som helst revideras och uppdateras av Adobe, och du ska se till att du alltid följer den för tillfället aktuella versionen av riktlinjerna. Villkoren ger dig ingen rätt att använda något annat Adobe-varumärke.

(a) Din användning av Adobes varumärken enligt dessa Villkor beviljar dig inte någon annan rätt till eller anspråk på några av Adobes varumärken. Du bekräftar att Adobe äger Adobes varumärken, erkänner värdet av den goodwill som är förknippad med Adobes varumärken och bekräftar att sådan goodwill enbart verkar till förmån för och tillhör Adobe. Du samtycker till att inte använda Adobes varumärken på något sätt som nedvärderar Adobe, tjänsterna eller programvaran, skadar eller stör Adobes goodwill i Adobes varumärken, gör intrång i Adobes immateriella egendom eller gör ett falskt eller vilseledande uttalande om din Utvecklarprogramvara.

(b) Du går med på att använda Adobes varumärken endast i samband med Utvecklarprogramvara som (a) överensstämmer med dessa villkor, (b) rättar sig efter Adobes kvalitetsstandarder och (c) följer alla tillämpliga lagar i

jurisdiktionen där Utvecklarprogramvaran är tillverkad eller används. På begäran ska du meddela oss om alla platser där du har använt Adobes varumärken och överlämna representativa exempel på sådan användning till oss. På begäran ska du hjälpa oss att övervaka och bibehålla kvaliteten och formen för hur Adobes varumärken används. Vid uppsägning måste du upphöra med allt bruk av Adobes varumärken som vi enligt vårt eget gottfinnande kommer fram till strider mot avsikten med denna licens. Du ansvarar för alla kostnader som uppkommer i samband med att du tar bort eller ändrar ditt bruk av Adobe varumärken.

7.2. Varumärkesbegränsningar

- (a) Du får bara använda märkena för att marknadsföra och främja din Utvecklarprogramvara. Du får inte använda märkena på eller i användargränssnitt i din Utvecklarprogramvara.
- (b) Du får bara använda de av Adobes inloggningsknappar och den inloggningsmall som behövs på eller i användargränssnitt i din Utvecklarprogramvara för att identifiera, initiera eller möjliggöra inloggningen till tjänsterna. Du får inte använda Adobes inloggningsknappar och inloggningsmall i eller utanför användargränssnittet i din Utvecklarprogramvara för att identifiera separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner som erbjuds av tjänsterna, eller för att marknadsföra eller främja din Utvecklarprogramvara, eller på något annat sätt.
- (c) Du får bara använda nödvändiga funktionsikoner på eller i användargränssnittet i din Utvecklarprogramvara för att identifiera separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i tjänsten. Du får inte använda funktionsikoner i eller utanför användargränssnittet i din Utvecklarprogramvara som ett sätt att initiera inloggning till tjänsterna, eller för att marknadsföra eller främja din Utvecklarprogramvara.
- (d) Du får inte använda något av Adobes varumärken, ord eller logotypdesign eller något av Adobes produktnamn eller mycket likt namn eller design, helt eller delvis eller i förkortad form, i namnet på din Utvecklarprogramvara eller i produktikon för din Utvecklarprogramvara. Du får inte heller registrera eller försöka registrera ett domännamn för webbplatsen eller ett varumärke som innehåller eller är förvillande likt något av föregående.

8. Uppsägning och borttagning

8.1. **Uppsägning av dig.** Du kan när som helst sluta använda SDK eller API eller tillgå tjänsterna eller programvaran via din Utvecklarprogramvara. Ett sådant upphörande befriar dig inte från eventuell skyldighet att betala eventuella utestående avgifter. Vid upphörande ska du sluta distribuera din Utvecklarprogramvara, sluta använda SDK och API, sluta tillgå tjänsterna eller programvaran via din Utvecklarprogramvara och sluta annonsera kompatibilitet med någon programvara eller tjänst.

8.2. **Uppsägning av oss.** Vi kan säga upp dessa Villkor, neka din begäran om åtkomst till tjänsterna eller programvaran eller återkalla dina tilldelade API-nycklar oavsett anledning.

8.3. **Fortsatt giltighet.** När dessa Villkor upphör att gälla eller sägs upp ska alla permanenta licenser som du har beviljat, dina åligganden i fråga om gottgörelse, våra garantifriskrivningar eller ansvarsbegränsningar samt bestämmelser om tvistlösning som anges i dessa Villkor gälla fortsatt.

9. Ytterligare begränsningar för AIR

9.1. **Ingen distribution eller ändring av AIR-kompileringsverktyg.** Du får installera och använda AIR-kompileringsverktygen och AIR-körningskomponenter endast för att utveckla Utvecklarprogramvara. Du får inte ändra eller distribuera AIR-kompileringsverktygen (utom filer som täcks av licenser från tredje man som tillåter dig att göra det) eller AIR-körningsprogramvaran på något sätt.

9.2. **Vidaredistribuerbar AIR-objektkod.** Du får distribuera vidaredistribuerbar AIR-objektkod endast som automatiskt införlivad (dvs. införlivad endast till följd av din användning av AIR-kompileringsverktygen) i din Utvecklarprogramvara genom att använda den vidaredistribuerbara AIR-objektkoden i mapparna /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar respektive /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.

9.3. Distribution av ändrade källfiler till AIR SDK. Du får distribuera väsentligt ändrade AIR SDK-källfiler i källkod- eller objektkodformat som en fristående produkt eller tillsammans med andra komponenter som är användbara för utvecklare, förutsatt att du (a) infogar ett upphovsrättsmeddelande som tillkännager upphovsrättsinnehavaren i sådana ändrade filer och (b) inte använder "mx", "mxml", "flex", "flash", "fl" eller "adobe" i något nytt paket- eller klassnamn som distribueras med de ändrade AIR SDK-källfilerna.

9.4. Ingen obehörig användning. Du får inte skapa eller distribuera någon programvara, däribland Utvecklarprogramvara, som samverkar med enskilda AIR-körningskomponenter på ett sätt som inte är dokumenterat av Adobe. Du får inte skapa eller distribuera någon programvara, inklusive Utvecklarprogramvara, som är avsedd att samverka med ett oinstallerat exemplar av AIR-körningsprogramvaran. Du får inte skapa eller distribuera någon Utvecklarprogramvara som körs utan installation. Du har inte tillstånd att installera eller använda AIR-kompileringsverktygen eller andra delar av AIR SDK för att utveckla programvara som är förbjuden enligt Villkoren.

9.5. Användning av AVC-codec. Denna produkt licensieras enligt AVC:s patentportföljlicens för kundens personliga, icke-kommersiella användning för att (a) koda video enligt AVC-standarden ("**AVC-video**") och/eller (b) avkoda AVC-video som kodats av en konsument i en personlig, icke-kommersiell aktivitet och/eller som har förvärvats från en videoleverantör med licens för tillhandahållande av AVC-video. Ingen licens beviljas och ska heller inte vara underförstådd för annat bruk. Ytterligare information kan fås från MPEG LA, L.L.C. <http://www.mpegla.com>.

9.6. Användning av MP3-codec. Du får inte använda MP3-codecs i körningsbibliotek annat än genom publicerade körnings-API. Utveckling, användning eller distribution av Utvecklarprogramvara som körs på andra enheter än datorer och som avkodar MP3-data som inte ingår i ett SWF-, FLV- eller annat filformat som innehåller mer än MP3-data kan innebära krav på en eller flera licenser från tredje man.

10. Ytterligare begränsningar för Adobe InDesigns SDK och API

10.1. Exempelkod i InDesigns SDK och API får kompileras med ett unikt insticksprogram-id. Om du distribuerar ändrade eller sammanfogade versioner av Exempelkod samtycker du till att ersätta ett eventuellt unikt insticksprogram-id som ingår i Exempelkod med ett unikt insticksprogram-id som är specifikt för dig. Instruktioner för begäran om ett unikt insticksprogram-id finns på vår webbplats.

10.2. API som ingår i InDesign Server-SDK:t för World Ready Composer är avsedda att användas för intern utveckling av programvara avsedd att fungera med Adobe InDesign Server. Intern utveckling av programvara som är avsedd att fungera med Adobe InDesign och/eller Adobe InCopy med hjälp av World Ready Composers API stöds inte av Adobe.

10.3. Om du använder InDesigns SDK för att utveckla Utvecklarprogramvara som renderar, utökar eller på annat sätt använder våra .folio- och .indd-filformat ("Filformaten") för visning på mobila enheter (inklusive, men utan begränsning, din användning av InDesigns inbyggda överlagringar och interaktiva funktioner), är sådan användning tillåten förutsatt att filformaten endast distribueras med ett godkänt innehållsvisningsprogram. I detta avsnitt avser vi med "godkänt innehållsvisningsprogram" Adobes varumärkta och distribuerade innehållsvisningsprogram eller din varumärkta och distribuerade version av Adobes innehållsvisningsprogram. Du får inte använda InDesigns SDK för att utveckla och/eller distribuera Utvecklarprogramvara som kan läsa eller konvertera filformaten för visning på mobila enheter. Denna begränsning gäller dock inte andra digitala filformat som JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA eller SWF. Du får utveckla Utvecklarprogramvara med hjälp av InDesigns SDK för att visa och distribuera sådant innehåll på valfritt sätt och på valfri enhet förutsatt att utvecklingen och distributionen sker på ett sätt som stämmer överens med dessa villkor, och endast när den inte innefattar filformaten.

11. Ytterligare begränsningar för Adobe Stock SDK och API

11.1. **Cachelagring.** Du ska inte cachelagra eller lagra några Verk eller andra data som erhållits via API annat än under rimlig tid och inte längre än vad som behövs för att använda Utvecklarprogramvaran. När detta avtal sägs upp, eller på Adobes begäran, ska du omedelbart ta bort alla versioner av Verken.

11.2. **Jämförelse.** Du ska inte använda API för att göra en jämförelse mellan Adobe Stock och dess konkurrenter i fråga om prissättning eller någon annan aspekt, eller för att på annat sätt marknadsföra varorna eller tjänsterna från någon konkurrent till Adobe Stock.

11.3. **Ansvarsfriskrivning.** Du måste ange följande ansvarsfriskrivning i din API-klient: "Denna produkt använder Adobe Stock API, men är inte certifierad, godkänd eller sponsrad av Adobe. [Ditt namn] har ingen anknytning till och är inte relaterat till Adobe."

11.4. **Visning av Verk.** Verk är vår och våra medverkandes egendom som skyddas av immaterialrättsliga lagar, däribland avseende upphovsrätt, varumärken och andra liknande rättigheter. Du måste se till att Verken inte går att kopiera, distribuera, ändra eller visa (annat än vad som tillåts i detta avtal). Du måste se till att medverkandes namn syns på eller intill varje Verk som visas i Utvecklarprogramvara, i följande format: "Upphovsmannens namn / Adobe Stock". Du får inte påstå eller antyda att du har skapat eller äger verket. Du ska inte placera eller tillåta tredje man att placera annonser eller annat material så att de skymmer eller ändrar Verken eller tillskrivningen av Verken. Du får inte placera eller tillåta tredje man att placera material nära eller bredvid Verken om materialet innehåller eller uppvisar material för vuxna, främjar olaglig verksamhet eller försäljning av tobak, eller som på annat vis är ärekränkande, olagligt, obscen eller oanständigt, däribland men inte begränsat till pornografi, eskorttjänster eller vuxenklubbar eller liknande platser.

11.5. Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Adobe Stock i formatet "Powered by Adobe Stock", med en hyperlänk till <http://stock.adobe.com>, och synligt för slutanvändare av din Utvecklarprogramvara.

11.6. Utöver vad som uttryckligen godkänts av oss i ett separat skriftligt avtal får du inte använda API för att visa eller licensera innehåll som är tillgängligt från Adobe Stock och som inte definieras som ett "Verk" enligt detta avtal (dvs. videoklipp, 3D-material, premiummaterial, material som betecknas med "endast redaktionellt bruk" och allt annat innehåll som inte betecknas med "standard").

11.7. Du får inte sälja eller licensera Verk eller tillåta att Verk laddas ned från din Utvecklarprogramvara som en fristående fil.

11.8. Du får använda sök-API endast för att visa miniatyrer eller versioner av Verken med vattenstämplar via din Utvecklarprogramvara och omdirigera användarna till Adobe Stock-webbplatsen där de kan köpa licenser till eller hämta Verken direkt från Adobe Stock.

11.9. Du får bara generera intäkter från din användning av API genom ditt deltagande i ett samarbetsprogram, referensprogram eller liknande partnerprogram enligt ett separat skriftligt avtal med oss. Du får inte använda API för något annat kommersiellt ändamål och om inte annat avtalats skriftligen med oss skall användare av din Utvecklarprogramvara inte debiteras någon avgift.

11.10. Du får endast använda licensierings-API till att (a) licensera Verk enligt ditt Adobe Stock-kundavtal, eller (b) ge dem av dina användare som är inloggade på Adobe Stock via din Utvecklarprogramvara möjlighet att licensera förbetalda Verk enligt deras kundavtal med oss. Allt bruk av Verk som licensieras via din API-klient regleras av det gällande Adobe Stock-kundavtalet.

11.11. Du kan endast använda inloggnings-API till att låta dina användare logga in på sina Adobe Stock-kundkonton via din Utvecklarprogramvara, förutsatt att varje användare uttryckligen måste ge dig tillstånd att komma åt sitt Adobe Stock-kundkonto via din Utvecklarprogramvara.

11.12. Du får lagra de tokens som vi ger dig när en Adobe Stock-kund autentiserar din Utvecklarprogramvara för sitt Adobe Stock-konto.

11.13. Du måste genast ta bort allt innehåll eller annan information som tillhör en Adobe Stock-kund, däribland tokens, på begäran av kunden eller av oss, eller när kunden avslutar sitt konto hos dig.

11.14. Adobe kan när som helst sluta licensiera och förhindra nedladdning av ett Verk.

12. Ytterligare begränsningar för Adobe Typekit API

12.1. **Typekit Kits för publicerade webbplatser.** Web Font Preview API eller Web Open Font Format (WOFF) får inte användas för att läsa in Typekit-teckensnitt för publicerade webbplatser. Du måste i stället använda ett Typekit-kit för att läsa in Typekit-teckensnitt för publicerade webbplatser.

12.2. **Webbredigering.** Webbteckensnitt från Typekit får endast användas för webbredigering av innehåll som publiceras som HTML och innehåller ett Typekit-kit. Du får inte konvertera eller rastera webbteckensnitt från Typekit till något annat format, t.ex. PDF eller något grafiskt format.

12.3. **Typekit-logotypen.** Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Typekit-logotypen som finns på <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg> för att visa att Typekit-teckensnitten tillhandahålls av Adobe. Din användning av Typekit-logotypen är föremål för Riktlinjer för varumärkning.

12.4. **Slutanvändarlicensavtal.** Du måste bifoga ditt eget slutanvändarlicensavtal med din Utvecklarprogramvara. Ditt slutanvändarlicensavtal får inte innehålla villkor som strider mot Adobes Villkor.

12.5. **Skicka in din Utvecklarprogramvara.** Innan du lanserar din Utvecklarprogramvara måste du skicka in din Utvecklarprogramvara till oss för godkännande. Villkoren i avsnitt 4.1 gäller för din Utvecklarprogramvara, och vi kan godkänna eller avvisa din Utvecklarprogramvara efter eget gottfinnande.

13. Ytterligare begränsningar för Adobe Exchange

13.1. **Slutanvändarlicensavtal.** Du måste bifoga ditt eget slutanvändarlicensavtal med Utvecklarprogramvara som skickas in för distribution via Adobe Exchange-portalen.

13.2. **Avgifter och intäktsdelning.** För Utvecklarprogramvara som skickats in till Adobe Exchange-portalen och distribueras via Adobe Exchange-tjänsten kommer vi betala dig i enlighet med dessa Villkor och aktuella betalningspolicyer på <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller efterföljande webbplats) (benämns gemensamt "**Adobe Exchange-betalningspolicyer**") för försäljning minus avbeställningar, returerna och återbetalningar. Vi kan komma att ändra Adobe Exchange-betalningspolicyer från tid till annan, och du ansvarar för att granska dem regelbundet. Genom att fortsätta skicka in eller ladda upp Utvecklarprogramvara till Adobe Exchange-portalen eller genom att fortsatt ha Utvecklarprogramvara i Adobe Exchange-tjänsten godkänner du nya Adobe Exchange-betalningspolicyer och eventuella ändringar i dessa från tid till annan. Du kan beteckna din Utvecklarprogramvara som kostnadsfri, och i så fall kan vi distribuera Utvecklarprogramvara utan ansvar eller betalningsskyldighet gentemot dig. Med undantag för vad som anges i Villkoren har vi inga betalningsförpliktelser gentemot dig. Om vi erbjuder prov- eller testversioner av Utvecklarprogramvara är vi inte föremål för Adobe Exchange-betalningspolicyer eller betalningsförpliktelser.

13.3. **Insändning av din Utvecklarprogramvara.** Den version av din Utvecklarprogramvara som du skickar in via Adobe Exchange-portalen måste uppfylla våra aktuella riktlinjer för godkännande och standardpolicyer i Adobe Exchange-portalen samt Riktlinjer för varumärkning, och ha genomgått din kvalitetsssäkringstestning. Godkännandevillkoren i avsnitt 4.1 gäller för din Utvecklarprogramvara, och vi kan godkänna eller avvisa din Utvecklarprogramvara efter eget gottfinnande. Du har rätt att marknadsföra din godkända Utvecklarprogramvara endast när vi har gjort den tillgänglig i Adobe Exchange-tjänsten. Adobe får när som helst ta bort Utvecklarprogramvara från Adobe Exchange-tjänsten oavsett anledning utan ansvar gentemot dig.

14. Ytterligare begränsningar för Document Cloud

14.1. **Icke-offentliga API.** Du får inte offentligt visa eller avslöja API som inte är offentligt dokumenterade när du får tillgång till dem. Användningen av sådana icke-offentliga API kan vara föremål för ytterligare konfidentialitetsåligganden.

14.2. Du ska inte och får inte ge tredje man möjlighet att ändra, ersätta eller försöka validera någon funktion för validering av digital signatur eller förmåga i någon elektronisk Adobe-signaturtjänst utan skriftligt godkännande från Adobe.

14.3. Du får inte införliva användning av MegaSign-funktionen i Utvecklarprogramvara.