

Dodatni pogoji za razvijalce za Adobe

Zadnja sprememba 21. december 2017. V celoti nadomešča vse prejšnje različice (vključno s prejšnjimi različicami pogojev za razvijalce in pogojev uporabe).

Ti dodatni pogoji urejajo vašo uporabo kompletov družbe Adobe za razvijalce programske opreme (ang. Software Developer Kit oz. SDK) in kompleta SDK za Adobe AIR (skupaj imenovani »SDK-ji«) ter programskih vmesnikov (ang. Application Programming Interface oz. API) in Adobe AIR API (skupaj imenovani »API-ji«) za programsko opremo in storitve Adobe Creative Cloud, ki dopolnjujejo pogoje uporabe za Adobe.com na strani <http://www.adobe.com/si/legal/terms.html> in so vključeni vanje (skupaj imenovani »pogoji«). Pojmi, ki so zapisani z veliko začetnico in niso opredeljeni v tem dokumentu, imajo enak pomen kot pojmi, opredeljeni v Pogojih uporabe.

Vaše soglasje k tem pogojem nadomešča vse prejšnje pogodbe med vami in družbo Adobe glede njenih SDK-jev ali API-jev za programsko opremo in storitve Adobe Creative Cloud. Ti pogoji ne urejajo uporabe SDK-jev ali API-jev družbe Adobe za izdelke ali storitve Adobe Marketing Cloud.

1. Poverilnice za razvijalce

- 1.1. Adobe ID: Če želite prejeti in uporabljati ključ za API ali SDK, morate ustvariti Adobe ID in spletni profil računa razvijalca z zahtevanimi podatki o računu. Poskrbeti morate, da bodo v profilu računa vedno najnovejši podatki o računu, vključno z najnovejšimi podatki za stik. Odgovorni ste za vse dejavnosti, ki potekajo v okviru vašega računa. Če ugotovite morebitno nepooblaščen uporabo svojega računa, morate takoj obvestiti podporo strankam družbe Adobe. Prepovedana sta (a) razkrivanje podatkov o vašem računu drugim (razen pooblaščenemu skrbniku računa) in (b) uporaba računa nekoga drugega.
- 1.2. Ključ za API: Če ustrezni API zahteva ključ za API za dostop do programske opreme ali storitev, morate za vsako programsko opremo za razvijalce dobiti ločen ključ za API. Dokler vaše programske opreme za razvijalce ne odobrimo za distribucijo, lahko ključ za API uporabljate samo za notranji razvoj in preskušanje programske opreme za razvijalce, ne smete pa ga uporabljati v povezavi z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki je na voljo tretjim osebam. Podrobnosti postopka odobritve bodo navedene na portalu družbe Adobe za razvijalce (na naslovu adobe.io) ali pa vas bomo drugače obveščali o njih.
- 1.3. Podatki o uporabi API-ja: Zbiramo lahko združene podatke o uporabi za vso programsko opremo za razvijalce, ki uporablja SDK ali API. Ti podatki so povezani z vašim računom Adobe in nam omogočajo zagotavljanje varnosti, spremljanje učinkovitosti delovanja ter izboljšanje kakovosti in funkcij.

2. Licence

- 2.1. Lastniške pravice: Elementi, ki jih vsebujejo izdelki, so intelektualna lastnina nas in našega dobavitelja in so zakonsko zaščiteni, vključno z zakonodajo ZDA o avtorskih pravicah in patentih, določili mednarodnih pogodb in upoštevni zakoni države, v kateri se uporabljajo. Zagotovili boste, da bodo vse kopije SDK-jev, API-jev ali morebitnih komponent SDK-jev ali API-jev, ki jih boste iz kakršnega koli razloga reproducirali, vsebovale ista obvestila o avtorskih pravicah in druga obvestila o lastništvu, če je primerno, kot so navedena na ali v glavnih elementih, ki vam jih dobavimo. Mi in naši dobavitelji ohranjamo interes in lastništvo elementov v izdelkih, nosilcev podatkov, na katerih so zapisani, in vseh nadaljnjih kopij, ne glede na obliko ali nosilce podatkov, v ali na katerih so morda izvirnik in druge kopije. Razen kot je navedeno v teh pogojih, vam ne podeljujemo nobenih pravic do patentov, avtorskih pravic, poslovnih skrivnosti, blagovnih znamk ali drugih pravic do elementov v izdelkih.
- 2.2. Licence, ki jih podeljujete družbi Adobe: Podeljujete nam svetovno neizključno licenco za uporabo, reproduciranje in drugačno preskušanje svoje programske opreme za namene odobritve za distribucijo. Podeljujete nam svetovno, neizključno licenco za uporabo svojega imena, logotipov ali drugih znamk in opisnega gradiva ter pravico, da se javno sklicujemo na vas ali vašo programsko

opremo za razvijalce v okviru oglaševanja in promocije programske opreme in storitev ter vaše programske opreme za razvijalce.

2.3. Licenca, ki vam jo podeljuje Adobe

2.3.1. Notranji razvoj: Ob upoštevanju teh pogojev in dodatnih pogojev vam podeljujemo neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo in reproduciranje ključa za SDK in API za notranji razvoj in testiranje vaše programske opreme za razvijalce.

2.3.2. Distribucija: Ob upoštevanju teh pogojev in dodatnih pogojev, vključno s pravicami do odobritve, določenimi v 4. razdelku, vam podeljujemo neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo, reproduciranje in distribucijo ključa za SDK in API izključno v vaši odobreni programski opremi za razvijalce in skupaj z njo.

2.3.3. Vzorčna koda: S svojo programsko opremo za razvijalce lahko uporabite, spremenite ali vključite celotno ali delno vzorčno kodo, ki jo dobite z SDK-jem (ne glede na to, ali je v mapah in datotekah, ki jih dobite z SDK-jem, označena kot »vzorčna koda«). Ob upoštevanju pravic do odobritve, določenih v 3. razdelku, lahko vzorčno kodo in morebitne spremembe vzorčne kode v okviru svoje programske opreme za razvijalce distribuirate samo v obliki predmetne kode. Strinjate se, da boste v celoti ohranili in reproducirali morebitna obvestila družbe Adobe o avtorskih pravicah, omejitve odgovornosti ali druga obvestila o lastništvu (kot so navedena v vzorčni kodi) v vseh kopijah, spremembah ali integracijah vzorčne kode, ki vam jih je dovoljeno narediti na podlagi te pogodbe. Za vse spremenjene ali integrirane dele morebitne vzorčne kode, ki vam jo damo, še vedno veljajo ti pogoji.

2.3.4. Datoteke z vsebino: Datoteke z vsebino so vključene samo kot primeri. Če v ločenih datotekah z licencami, vključenih z datotekami z vsebino (npr. datotekah »Readme« ali »Berime«), ni drugače navedeno, datotek z vsebino ne smete uporabiti, spremeniti, reproducirati ali distribuirati.

2.4. Spremembe SDK-ja ali API-ja: SDK ali API (vključno s katerimi koli njunimi deli ali funkcijami) lahko kadar koli spremenimo, posodobimo ali prekličemo brez obvestila ali odgovornosti do vas ali kogar koli drugega.

2.5. Nejavni API-ji: API-jev, ki niso javno dokumentirani, ne smete javno pokazati ali razkriti v času, ko imate dostop do njih. Za uporabo takih nejavnih API-jev lahko veljajo dodatne obveznosti glede zaupnosti.

2.6. Razpoložljivost: Strani, na katerih so opisani SDK-ji in API-ji, so dostopne po vsem svetu, vendar to ne pomeni, da so vse funkcije na voljo v vaši državi ali da je vaša programska oprema za razvijalce zakonita v kateri koli posamezni sodni pristojnosti. V nekaterih državah lahko blokiramo dostop do nekaterih funkcij. Vaša odgovornost je, da poskrbite, da je vaša programska oprema za razvijalce zakonita tam, kjer jo uporabljate ali jo daste na voljo drugim. Funkcije niso na voljo v vseh jezikih.

2.7. Pogoji tretjih oseb: SDK ali API lahko vsebuje programsko opremo tretjih oseb (npr. brezplačno ali odprtokodno programsko opremo) in zanjo lahko veljajo dodatni pogoji in določila, ki so običajno navedeni v ločeni licenčni pogodbi ali datoteki »ReadMe« v bližini takega gradiva ali v »Obvestilih o programski opremi tretjih oseb in/ali dodatnih pogojih in določilih« na strani http://www.adobe.com/go/thirdparty_si (skupaj imenovani »licenčni pogoji tretjih oseb«). Ti licenčni pogoji tretjih oseb lahko zahtevajo, da obvestila posredujete svojim končnim uporabnikom. V primeru navzkrižja med pogoji te pogodbe in licenčnimi pogoji tretjih oseb se uporabljajo licenčni pogoji tretjih oseb.

3. Distribucija programske opreme

3.1. Odobritev družbe Adobe: Pridržujemo si pravico do omejitve distribucije katere koli programske opreme za razvijalce (vključno z dostopom programske opreme za razvijalce do naše programske opreme ali storitev), če tega po svoji izključni presoji ne odobrimo. Pridržujemo si tudi pravico zahtevati vnovično odobritev morebitnih sprememb programske opreme za razvijalce (vključno s popravki napak, posodobitvami, nadgradnjami, revizijami in novimi izdajami). Podrobnosti o postopku odobritve bodo navedene na spletnem mestu adobe.io. Odobritev za programsko opremo

za razvijalce lahko umaknemo kadar koli in iz poljubnega razloga, vključno z neupoštevanjem prihodnjih različic teh pogojev ali dodatnih pogojev. Če umaknemo odobritev za vašo programsko opremo za razvijalce, morate v desetih dneh od obvestila prenehati z njeno distribucijo in dostopom do programske opreme ali storitev skozi njo.

- 3.2. Distribucijski kanali: Pridržujemo si pravico zahtevati, da se dodatki za razvijalce distribuirajo prek storitve Adobe Exchange. Pridržujemo si pravico omejiti distribucijo programov za razvijalce, ki smo jih odobrili, prek storitve Adobe Exchange ali drugih distribucijskih kanalov, ki jih odobrimo.
- 3.3. Skladnost s prihodnjimi pogoji: Programska oprema za razvijalce mora ostati skladna s prihodnjimi različicami teh pogojev.

4. Zahteve in omejitve

- 4.1. Prepoved sprememb, obratnega inženirstva: Razen kot je izrecno dovoljeno v teh pogojih, ne smete (a) spremeniti, prenesti, prilagoditi ali prevesti nobenega dela katerega koli SDK-ja ali (b) izvajati obratnega inženirstva, obratnega prevajanja ali obratnega zbiranja oziroma drugače odkriti izvirne kode ali katerega koli dela katerega koli SDK-ja ali API-ja. Če vam zakonodaja, pristojna na vašem območju, daje pravico do obratnega prevajanja SDK-ja za pridobitev informacij, potrebnih za to, da onemogočite združljivost licenciranih delov SDK-ja z drugo programsko opremo, lahko to storite šele potem, ko od nas prvič zahtevate take informacije. Po svoji presoji vam lahko damo te informacije ali določimo utemeljene pogoje za tako uporabo izvirne kode, vključno z razumnimi stroški, in s tem zagotovimo, da so lastniške pravice nas in naših dobaviteljev v izvorni kodi SDK-ja zaščitene.
- 4.2. Prepoved poseganja v programsko opremo ali storitve: Razen kot to dovoljujejo API-ji, ne smete razviti programske opreme za razvijalce, ki (a) odstrani morebitne zaslone »About« (Vizitka) ali »Info« (Informacije) v kateri koli programski opremi ali storitvi ali (b) moti funkcije in/ali videz katere koli programske opreme, storitve ali morebitnih njunih delov.
- 4.3. Prepoved lokalizacije programske opreme ali storitev: SDK-jev ne smete uporabljati za razvoj programske opreme, ki bi omogočala lokalizacijo programske opreme ali storitev. »Lokalizacija« pomeni spremembo privzetega jezika nameščene programske opreme ali storitev, vključno z uporabniškim vmesnikom programske opreme ali storitev, vendar ne omejeno nanje.
- 4.4. Prepoved ločevanja: SDK lahko vsebuje različne programe, orodja in komponente ter lahko podpira več okolij in jezikov ali je na voljo na različnih nosilcih podatkov ali v več izvodih. Ne glede na to so SDK-ji razviti in se vam dajejo na voljo kot en sam izdelek in za uporabo kot en sam izdelek v računalnikih in okoljih, ki so dovoljeni v tem dokumentu. Ni vam treba uporabljati vseh delov, ki sestavljajo SDK, vendar teh delov ne smete ločiti ali repakirati za distribucijo, prenos, nadaljnjo prodajo ali uporabo v različnih računalnikih.
- 4.5. Zlonamerna programska oprema: Prepovedano je vsakršno dejanje, s katerim kateri koli del programske opreme ali storitev izpostavi morebitni zlonamerni ali škodljivi kodi, virusom, trojanskim konjem, črvom, časovnim bombam, programom, ki samodejno pošiljajo zahteve za izbris, ali drugi zlonamerni programski opremi, namenjeni povzročanju škode ali motenj.
- 4.6. Nezakonita programska oprema: Izdelkov ne smete uporabljati za razvijanje programske opreme za razvijalce, ki krši zakonodajo, odloke, uredbe, predpise ali pravice (vključno z morebitnimi zakoni, predpisi ali pravicami, ki urejajo intelektualno lastnino, računalniško vohunsko programsko opremo, zasebnost, nadzor izvoza, nelojalno konkurenco, ukrepe proti diskriminaciji ali napačno oglaševanje), če jo uporabljate na način, ki mu je namenjena ali se zanj trži.
- 4.7. Pregled: Potrjujete in se strinjate, da bomo preverili, ali je vaša programska oprema za razvijalce v skladu s temi pogoji in dodatnimi pogoji, vključno z ugotavljanjem varnostnih težav, ki bi lahko vplivale na Adobe ali njegove uporabnike.
- 4.8. Odprtokodna programska oprema: SDK-ja ali API-ja ali katerega koli njegovega dela ne boste združili, integrirali ali uporabili z morebitno programsko opremo, za katero veljajo licenčni pogoji, ki

zahtevajo, da se kakršna koli intelektualna lastnina družbe Adobe licencira ali drugače deli s katero koli tretjo osebo (samo kot primer: licenčni pogoji licence GPL).

- 4.9. Omejitve uporabe: Omejimo lahko število ali vrsto klicev, ki jih API sprejme ali so mu poslani, če menimo, da lahko število klicev negativno vpliva na API, programsko opremo ali storitev.
 - 4.10. Prepoved podlicenciranja: API-ja ne smete podlicencirati za uporabo tretji osebi. SDK-ja ali API-ja ne smete (a) dati v najem, dati v zakup, posoditi ali podeliti drugih pravic do njega, vključno s pravicami na podlagi članstva ali naročnine, ali (b) njegove uporabe omogočiti v podjetju za računalniške storitve, pri ponudniku oddajanja storitev zunanjim izvajalcem, v podjetju za poslovne storitve ali omrežju oziroma na podlagi zakupa računalniškega časa.
 - 4.11. Ustvarjanje programske opreme s funkcijami, podobnimi API-ju: Prepovedano je ustvarjanje programske opreme za razvijalce, ki ne dodaja funkcionalnosti ali funkcij, ki se bistveno razlikujejo od tistih v API-ju.
 - 4.12. Podatki o končnih uporabnikih: Če v okviru programske opreme za razvijalce od kogar koli zbirate osebne podatke o končnih uporabnikih, morate (i) ravnati v skladu z vsemi upoštevnimi predpisi in zakonodajo o varstvu zasebnosti, (ii) objaviti obvestilo o zasebnosti, ki je uporabnikom dostopno iz vaše programske opreme za razvijalce in v katerem jasno in natančno opišete svoje postopke zbiranja, uporabe in razkrivanja osebnih podatkov končnih uporabnikov družbi Adobe in tretjim osebam, in (iii) spoštovati zasebnost svojih končnih uporabnikov ter upoštevati svoje zaveze iz obvestila o zasebnosti in se jih držati.
 - 4.13. Prepoved blokiranja razvoja v družbi Adobe: Trenutno razvijamo ali lahko razvijamo tehnologije ali izdelke, ki imajo ali lahko imajo obliko ali funkcionalnost, podobno vaši programski opremi za razvijalce. Nobeno določilo te pogodbe ne omejuje naše pravice do nadaljnjega razvoja, vzdrževanja ali distribucije teh tehnologij ali izdelkov. Strinjate se, da nobenega svojega patenta, ki se nanaša na vašo programsko opremo za razvijalce, ne boste uveljavljali proti nam, našim lastniško povezanim podjetjem ali njihovim strankam, zastopnikom ali podizvajalcem za izdelavo, uporabo, uvoz, licenciranje, ponujanje za prodajo ali prodajo morebitnih izdelkov.
 - 4.14. Podpora končnim uporabnikom: Odgovorni ste za zagotavljanje podpore končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.
5. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe InDesign
- 5.1. Vzorčno kodo v SDK-ju in API-ju za v InDesign je mogoče prevesti z edinstvenim ID-jem vtičnika. Če distribuirate spremenjene ali združene različice vzorčne kode, se strinjate, da boste morebitni edinstveni ID vtičnika, vključen v vzorčno kodo, zamenjali z edinstvenim ID-jem vtičnika, namenjenim posebej za vas. Navodila, kako zahtevati edinstveni ID vtičnika, so na našem spletnem mestu.
 - 5.2. API-ji v SDK-ju za InDesign Server za World Ready Composer so namenjeni uporabi za notranji razvoj programske opreme, ki bo delovala s strežnikom Adobe InDesign Server. Adobe ne podpira notranjega razvoja programske opreme, ki bo delovala s programsko opremo Adobe InDesign in/ali Adobe InCopy z uporabo API-jev za World Ready Composer.
 - 5.3. Če SDK za InDesign uporabljate za razvoj programske opreme za razvijalce, ki omogoča prikazovanje, razširjanje ali drugačno uporabo naših lastniških oblik zapisa datotek .folio in .indd (»naše oblike zapisa datotek«) za ogled v mobilnih napravah (vključno z vašo uporabo izvornih prekrivnih elementov za InDesign in interaktivnih funkcij, vendar ne omejeno nanje), je taka uporaba dovoljena, pod pogojem, da se oblike zapisa datotek distribuirajo samo z odobrenim pregledovalnikom vsebine. Za namene tega razdelka pomeni »odobreni pregledovalnik vsebine« naš pregledovalnik vsebine blagovne znamke Adobe, ki ga damo na voljo, ali vašo različico pregledovalnika vsebine Adobe s komercialno blagovno znamko, ki ga daste na voljo. Prepovedana vam je uporaba SDK-ja za InDesign za razvijanje in/ali distribucijo programske opreme za razvijalce, ki lahko prebere ali pretvori naše oblike zapisa datotek za namene pregledovanja v mobilnih napravah; vendar pa ta omejitev ne velja za druge oblike zapisa digitalnih datotek, kot so JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA in SWF. Programsko opremo za razvijalce lahko z uporabo SDK-ja za InDesign SDK razvijate za ogled

in distribucijo take vsebine na poljuben način v poljubni napravi, pod pogojem, da sta tako razvijanje in distribucija v skladu s temi pogoji, in samo če to ne vključuje naših oblik zapisa datotek.

6. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe Stock

- 6.1. Predpomnjenje: Predpomnjenje ali shranjevanje morebitnih del ali drugih podatkov, pridobljenih prek API-jev, je prepovedano, razen za razumna obdobja in nič dlje, kot je potrebno za delovanje programske opreme za razvijalce. Ob prenehanju veljavnosti te pogodbe ali na zahtevo družbe Adobe boste takoj odstranili vse in vsakršne različice del.
- 6.2. Primerjava: API-jev ne boste uporabljali za prikaz primerjave med storitvijo Adobe Stock in njenimi konkurenčnimi izdelki z vidika cen ali katerega koli drugega vidika oziroma za drugačno promocijo blaga ali storitve katerega koli tekmeča storitvi Adobe Stock.
- 6.3. Izjava o omejitvi odgovornosti: V odjemalca za API morate umestiti naslednjo izjavo o omejitvi odgovornosti: »Ta izdelek uporablja API za Adobe Stock, vendar ga Adobe ni potrdil, odobril ali sponzoriral. [Vaše ime] ni lastniško ali drugače povezan z družbo Adobe.«
- 6.4. Prikazovanje del: Dela so last nas in naših sodelavcev in so zaščiteni z zakoni o intelektualni lastnini, vključno z zakoni, povezanimi z avtorskimi pravicami, blagovnimi znamkami in drugimi podobnimi pravicami. Zagotoviti morate, da del ni mogoče kopirati, distribuirati, spreminjati ali prikazovati (razen kot je dovoljeno v tej pogodbi). Poskrbeti morate, da so imena sodelavcev vidna na vsakem delu, prikazanem v vaši programski opremi za razvijalce, ali zraven njega, in sicer v tej obliki: »Ime avtorja/Adobe Stock«. Prepovedano je navesti ali nakazovati, da ste katero koli delo ustvarili vi ali da je vaša last. Prepovedano vam je umestiti ali tretjim osebam dovoliti, da umestijo, oglašajo ali drugo gradivo, ki prekriva ali spreminja dela ali avtorstvo del. Prepovedano vam je umestiti ali tretjim osebam dovoliti, da v bližini ali zraven del umestijo gradivo, če to vsebuje ali prikazuje vsebino za odrasle, spodbuja nezakonite dejavnosti ali prodajo tobaka ali je drugače obrekljivo, nezakonito, opolzko ali neprimerno, vključno s pornografijo, spremljevalnimi storitvami, klubi za odrasle ali podobnimi mesti, vendar ne omejeno nanje.
- 6.5. V vaši programski opremi za razvijalce mora biti jasno in vidno prikazano, da je gradivo iz storitve Adobe Stock, in sicer v obliki besedne zveze »Powered by Adobe Stock«, ki ima hiperpovezavo do naslova <http://stock.adobe.com> in je vidna končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.
- 6.6. Razen kot vam izrecno dovolimo v ločeni pisni pogodbi, API-jev ne smete uporabljati za prikaz ali licenciranje vsebine, ki je na voljo v storitvi Adobe Stock in na podlagi te pogodbe ni opredeljena kot »delo« (torej videoposnetki, 3D-vsebina, premijska vsebina, vsebina, označena kot »samo za uredniško uporabo«, in vsa druga vsebina, ki ni označena kot »standardna«).
- 6.7. Del ne smete prodajati ali licencirati oziroma dovoliti njihovega prenosa iz svoje programske opreme za razvijalce v obliki samostojnih datotek.
- 6.8. API-je za iskanje lahko uporabite samo za prikaz sličic del ali različic del z vodnim žigom prek svoje programske opreme za razvijalce in preusmeritev uporabnikov na spletno mesto Adobe Stock, kjer lahko kupijo licence za dela ali jih prenesejo neposredno iz storitve Adobe Stock.
- 6.9. Prihodke od uporabe API-jev lahko pridobite samo s sodelovanjem v partnerskih, napotitvenih ali podobnih programih na podlagi ločene pisne pogodbe z nami. API-jev ne smete uporabljati za kakršen koli drug komercialni namen in, razen če se pisno ne dogovorimo drugače, uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce ne boste zaračunali nobenih stroškov.
- 6.10. API-je za licenciranje lahko uporabite samo za (a) licenciranje del v skladu s pogodbo za stranke storitve Adobe Stock ali (b) omogočanje uporabnikom, ki so prek vaše programske opreme za razvijalce prijavljeni v Adobe Stock, da licencirajo vnaprej plačana dela v skladu z njihovo pogodbo za stranke, sklenjeno z nami. Vso uporabo del, ki so licencirana prek vašega odjemalca za API, ureja upoštevna pogodba za stranke storitve Adobe Stock.

- 6.11. API-je za prijavo lahko uporabite samo, da svojim uporabnikom omogočite, da se prek vaše programske opreme za razvijalce prijavijo v svoje račune strank storitve Adobe Stock, pod pogojem, da vam mora vsak uporabnik izrecno dovoliti dostop do njihovega računa stranke storitve Adobe Stock prek vaše programske opreme za razvijalce.
- 6.12. Žetone, ki vam jih posredujemo, ko stranka storitve Adobe Stock prek vaše programske opreme za razvijalce izvede preverjanje pristnosti za svoj račun v storitvi Adobe Stock, lahko shranite.
- 6.13. Na zahtevo stranke ali našo zahtevo oziroma ko stranka zapre račun pri vas, morate takoj izbrisati morebitno vsebino stranke storitve Adobe Stock ali druge podatke, vključno z žetoni.
- 6.14. Adobe lahko kadar koli preneha licenciranje katerega koli dela ali zavrne njegov prenos.

7. Stroški

- 7.1. Stroški, ki jih zaračunamo: Pridržujemo si pravico, da vam ali končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce (neposredno ali prek delitve prihodkov) kadar koli določimo cene ali zaračunamo stroške za uporabo naših SDK-jev ali API-jev ali katere koli od njihovih vključenih posameznih funkcij, komponent ali funkcij za obdelavo, ki so lahko integrirane ali omogočene v vaši programski opremi za razvijalce ali prek nje. Morebitni stroški bodo navedeni na našem portalu za razvijalce in/ali v storitvi Adobe Exchange.
- 7.2. Davki in stroški tretjih oseb: Plačati morate vse upoštevne davke in druge upoštevne stroške tretjih oseb (vključno z na primer telefonskimi stroški, stroški mobilnih operaterjev, stroški ponudnikov internetnih storitev, stroški paketov za prenos podatkov, stroški za kreditne kartice in provizijami za menjavo valut). Za te stroške nismo odgovorni. Če se nam zaračunajo kakršni koli stroški, bomo morda ukrepali, da jih izterjamo od vas. Odgovorni ste za vse stroške in izdatke, povezane z izterjavo.

8. Blagovne znamke

- 8.1. Licenca: Ob upoštevanju teh pogojev (vključno s smernicami za blagovno znamko Adobe in s smernicami za uporabo blagovnih znamk Adobe) vam podeljujemo in vi sprejemate omejeno, neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo blagovnih znamk Adobe v svoji programski opremi za razvijalce, na svojem spletnem mestu ter v tiskani in elektronski komunikaciji samo za označevanje, da vaša programska oprema za razvijalce zagotavlja povezavo s programsko opremo ali storitvami ali je združljiva z njimi ter v skladu s smernicami za blagovno znamko Adobe in morebitnimi drugimi upoštevniimi smernicami ali omejitvami, ki so določene na spletnem mestu adobe.io. Strinjate se, da vam uporaba blagovnih znamk Adobe v skladu s temi pogoji ne daje nobene druge pravice, lastništva ali interesa za katere koli blagovne znamke Adobe. Potrjujete lastništvo družbe Adobe za blagovne znamke Adobe, priznavate vrednost dobrega imena, povezanega z blagovnimi znamkami Adobe, in potrjujete, da takšno dobro ime pripada izključno v dobro družbe Adobe in je njena last. Strinjate se, da blagovnih znamk Adobe ne boste uporabljali na kakršen koli način, ki bi omalovaževal družbo Adobe oziroma programsko opremo ali storitve, škodil dobremu imenu družbe Adobe v blagovnih znamkah Adobe ali posegal vanj in kršil pravice intelektualne lastnine družbe Adobe, ter da ne boste dajali lažnih ali zavajajočih izjav glede svoje programske opreme za razvijalce. Strinjate se, da boste blagovne znamke Adobe uporabljali samo v povezavi s programsko opremo za razvijalce, ki (a) je v skladu s temi pogoji, (b) ustreza standardom kakovosti, ki jih je določil Adobe, in (c) je v skladu z vsemi upoštevniimi zakoni v kraju, kjer je programska oprema za razvijalce razvita ali uporabljena. Na zahtevo nas boste obvestili o vseh mestih, kjer uporabljate blagovne znamke Adobe, in nam posredovali reprezentativne vzorce take uporabe. Na zahtevo nam boste pomagali pri spremljanju in ohranjanju kakovosti in oblike uporabe blagovnih znamk Adobe. Če vas tako obvestimo, morate prenehati z vsakršno uporabo blagovnih znamk Adobe, za katero po svoji izključni presoji določimo, da je v nasprotju z namenom te podelitve licence. Izključno ste odgovorni za vse stroške, povezane z odstranjevanjem ali spreminjanjem vaše uporabe blagovnih znamk Adobe.
- 8.2. Omejitve

- 8.2.1. Značke lahko uporabljate samo za trženje in promocijo svojega programa za razvijalce. Značk ne smete uporabljati na uporabniškem vmesniku svojega programa za razvijalce ali v njem.
- 8.2.2. Obvezne gumbе za vpis Adobe in predlogo za vpis lahko uporabite samo na ali v uporabniškem vmesniku svojega programa za razvijalce, in sicer za prepoznavanje, sprožanje ali omogočanje prijave v storitve. Gumbov za vpis Adobe in predloge za vpis ne smete uporabljati v uporabniškem vmesniku svojega programa za razvijalce ali zunaj njega za prepoznavanje posameznih funkcij, komponent ali funkcij za obdelavo, ki jih ponujajo storitve, ali za trženje ali promoviranje svojega programa za razvijalce.
- 8.2.3. Obvezne ikone funkcij lahko uporabite samo na uporabniškem vmesniku svojega programa za razvijalce ali v njem za prepoznavanje posameznih funkcij storitve, komponent ali funkcij za obdelavo. Ikon funkcij ne smete uporabljati znotraj ali zunaj uporabniškega vmesnika svojega programa za razvijalce kot načina za sproženje prijave v storitve ali za trženje ali promocijo svojega programa za razvijalce.
- 8.2.4. Poimenovanje in opis vašega programa za razvijalce: Blagovne znamke Creative, blagovnih znamk Adobe ali katerega koli imena izdelka Adobe ne smete v celoti, delno ali v kakršni koli okrajšani obliki uporabiti v imenu svoje programske opreme za razvijalce ali registrirati imena domene ali blagovne znamke, ki vsebuje kar koli od navedenega ali mu je zavajajoče podobna.

9. Prekinitev veljavnosti in odstranitev

- 9.1. Prekinitev veljavnosti z vaše strani: SDK-je ali API-je lahko kadar koli prenehate uporabljati, prav tako pa tudi dostopati do programske opreme ali storitev prek svoje programske opreme za razvijalce. Taka prekinitev veljavnosti vas ne odvezuje morebitnih obveznosti za plačilo neplačanih stroškov. Po prekinitvi veljavnosti boste prenehali distribuirati svojo programsko opremo za razvijalce, uporabljati SDK-je in API-je, dostopati do programske opreme ali storitev prek svoje programske opreme za razvijalce in oglaševati združljivosti s kakršno koli programsko opremo ali storitvijo.
- 9.2. Prekinitev veljavnosti z naše strani: Te pogoje lahko iz poljubnega razloga prekinemo, zavrremo vaše zahteve za dostop do programske opreme ali storitve ali prekličemo ključne za API, ki so vam bili dodeljeni. Zaradi prekinitve veljavnosti z naše strani iz kakršnega koli razloga ne bomo ne vam ne komur koli drugemu odgovorni za: (a) morebitno izgubo uporabe, podatkov, dobrega imena ali dobička, ne glede na to, ali je to bilo mogoče predvideti ali ne; (b) kakršno koli posebno, naključno, posredno, posledično ali kaznovalno odškodnino (tudi če smo bili obveščeni o možnosti tovrstne odškodnine), vključno s tistimi, ki temeljijo na kakršni koli teoriji odgovornosti, vključno s kršitvijo pogodbe ali garancijskih pogojev, malomarnostjo ali drugim dejanjem odškodninske odgovornosti. Omejitev odgovornosti v tem razdelku velja poleg omejitev odgovornosti, določenih v teh pogojih.
- 9.3. Nadaljnja veljavnost določil: Po poteku ali prekinitvi veljavnosti teh pogojev, morebitne trajne licence, ki ste jih podelili, vaše obveznosti za odškodovanje, naše izjave o zavrnitvi garancije ali omejitvah odgovornosti ter določila o reševanju sporov ostajajo še naprej veljavni.

10. Omejitve

- 10.1. Prepoved distribucije ali sprememb orodij za gradnjo AIR: Orodja za gradnjo AIR in izvajalne komponente AIR lahko namestite in uporabljate samo za namene razvijanja programske opreme za razvijalce. Orodij za gradnjo AIR (razen datotek, za katere veljajo licence tretjih oseb, ki vam to dovolijo) ali izvajalne programske opreme AIR ne smete na noben način spreminjati ali distribuirati.
- 10.2. Komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR: Komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR lahko distribuirate samo tako, kot so samodejno vključene (torej vključene zgolj kot stranski izdelek vaše uporabe orodij za gradnjo AIR) v vašo programsko opremo za razvijalce, z uporabo komponent za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR v mapah /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar in /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.
- 10.3. Distribucija spremenjenih izvornih datotek SDK-ja za AIR: Bistveno spremenjene izvorne datoteke SDK-ja za AIR v obliki izvorne ali predmetne kode lahko distribuirate samostojno ali skupaj z drugimi

komponentami, koristnimi za razvijalce, pod pogojem, da (A) vključite obvestilo o avtorskih pravicah, v katerem je navedeno lastništvo avtorskih pravic do teh spremenjenih datotek, in (B) v morebitnih novih paketih ali imenih razredov, ki jih distribuirate skupaj z izvornimi datotekami SDK-ja za AIR, ne uporabite besed »mx«, »mxml«, »flex«, »flash«, »fl« ali »adobe«.

- 10.4. Prepoved nepooblaščne uporabe: Prepovedano je ustvariti ali distribuirati programsko opremo, vključno z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki skupaj s posameznimi izvajalnimi komponentami AIR deluje na način, ki ga Adobe ni dokumentiral. Prepovedano je ustvariti ali distribuirati programsko opremo, vključno z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki je zasnovana tako, da deluje skupaj z nenameščenim primerkom izvajalne programske opreme AIR. Prepovedano je ustvariti ali distribuirati programsko opremo za razvijalce, ki deluje brez namestitve. Orodja za gradnjo AIR ali druge dele SDK-ja za AIR je prepovedano namestiti ali uporabiti za razvijanje programske opreme, ki jo ta pogodba prepušča.
- 10.5. Uporaba kodeka AVC: Ta izdelek je na podlagi licence za zbirko patentov AVC licenciran za osebno nekomercialno uporabo potrošnikov za (a) kodiranje videoposnetkov skladno s standardom AVC (»videoposnetki AVC«) in/ali (b) dekodiranje videoposnetkov AVC, ki jih je potrošnik kodiral za osebno nekomercialno uporabo in/ali so bili pridobljeni od ponudnika videoposnetkov, ki ima licenco za zagotavljanje videoposnetkov AVC. Ne podeljuje se nobena licenca za kakršno koli drugo uporabo niti ni implicitna. Dodatne informacije so na voljo pri družbi MPEG LA, L.L.C.
<http://www.mpegla.com>.
- 10.6. Uporaba kodeka MP3: Do kodekov MP3 v izvajalnih knjižnicah ne smete dostopati drugače kot prek objavljenih izvajalnih API-jev. Za razvijanje, uporabo ali distribucijo programa za razvijalce, ki deluje v napravah, ki niso osebni računalniki, in dekodira podatke MP3, ki niso v datoteki SWF, FLV ali drugi obliki zapisa datotek, ki vsebuje več kot le podatke MP3, bodo morda potrebne ena ali več licenc tretjih oseb.

11. Definicije

- 11.1. »Adobe ID« pomeni enolično uporabniško ime, geslo in podatke o profilu, s katerimi ustvarite račun razvijalca ter se prijavite v storitev in dostopate do nje.
- 11.2. »Prijavni gumbi Adobe in predloga za prijavo« pomeni značilno grafično podobo gumba in ločeno predlogo vmesnika zaslona za vpis, ki ju da na voljo Adobe in sta potrebna za prikaz v ali na uporabniškem vmesniku kot vizualni poziv za omogočanje ali sproženje prijavnega mehanizma storitve.
- 11.3. »Blagovne znamke Adobe« pomeni blagovne znamke, imena, logotipe in ikone ter značke in blagovno znamko Creative, ki so na voljo za razvijalčevo uporabo, kot je prikazano in opisano v smernicah za blagovno znamko Adobe in na spletnem mestu adobe.io.
- 11.4. »SDK za AIR« pomeni orodja za gradnjo AIR, komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR, izvajalne komponente AIR ter izvorne datoteke SDK-ja za AIR in vzorčno kodo za AIR.
- 11.5. »Orodja za gradnjo AIR« pomeni prevajalnike, izvajalne knjižnice (vendar ne celotne izvajalne programske opreme), ki jih ponuja SDK za AIR, vključno z na primer vsebino imenikov bin, lib in runtime, adl.exe, adl.bat in adt.jar.
- 11.6. »Komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR« pomeni datoteke v obliki predmetne kode, ki so v mapah /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar in /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, če so vključene z različico SDK-ja, ki ste ga dobili v povezavi s to pogodbo.
- 11.7. »Izvajalne komponente AIR« pomeni katero koli od posameznih datotek, knjižnic ali izvedljive kode v imeniku izvajalne programske opreme (npr. mapo runtime) ali orodij izvajalne programske opreme, vključenih v imeniku z orodji ali namestitvenih datotekah. Adobe AIR.dll, izvedljivi programi, template.exe in template.app so primeri izvajalnih komponent.

- 11.8. »Izvajalna programska oprema AIR« pomeni izvajalno programsko opremo Adobe v obliki predmetne kode, imenovano »Adobe AIR«, ki jo namestijo končni uporabniki, in vse posodobitve te programske opreme, ki jih da na voljo Adobe.
- 11.9. »Izvirne datoteke SDK-ja za AIR« pomeni datoteke z izvirno kodo v imeniku »frameworks«, priložene tej pogodbi.
- 11.10. »API« pomeni programske vmesnike, ki so komplet rutin, protokolov in orodij, ki določajo interakcijo med komponentami programske opreme. API-ji so lahko določeni v datotekah glave, datotekah JAR, API-jih vtičnikov SDK-ja, kot so opredeljeni v datotekah glave in predstavljeni v vzorčni kodi vtičnika in sorodnih informacijah v obliki predmetne kode in/ali kot knjižnice, ki jih je Adobe vključil v okviru SDK-ja za distribucijo v nespremenjeni obliki s programsko opremo za razvijalce, ki omogočajo dostop do programske opreme in storitev ter delujejo z njimi.
- 11.11. »Ključ za API« je poverilnica za dostop do API-ja, dodeljena vaši programski opremi za razvijalce in povezana z vašim Adobe ID-jem, ki jo Adobe uporablja za povezovanje in preverjanje pristnosti vaše dejavnosti v API-ju in programske opreme za razvijalce.
- 11.12. »Značke« pomeni morebitne logotipe ali blagovne znamke, ki jih Adobe da na voljo za trženje in promocijo razpoložljivosti in združljivosti vaše programske opreme za razvijalce s programsko opremo ali storitvami.
- 11.13. »Smernice za uporabo blagovnih znamk« so morebitna navodila ali smernice, ki jih lahko Adobe objavi ali vam jih posreduje v povezavi z vašo uporabo blagovnih znamk Adobe ali Creative.
- 11.14. »Blagovna znamka Creative« pomeni značke, gumbe za vpis Adobe in predlogo za vpis ter ikone funkcij.
- 11.15. »Dodatki za razvijalce« pomeni morebitno programsko opremo, programe in drugo tehnologijo, ki jo razvijete, da dodate funkcije ali funkcionalnost programski opremi ali storitvam.
- 11.16. »Program za razvijalce« pomeni morebitno programsko opremo, programe in druge tehnologije, ki jih razvijete z uporabo SDK-ja in API-ja za dostop, delovanje ali skupno uporabo s programsko opremo ali storitvami.
- 11.17. »Programska oprema za razvijalce« pomeni dodatke in programe za razvijalce.
- 11.18. »Ikone funkcije« so različne ikone, ki jih da na voljo Adobe in so potrebne za prikaz v ali na uporabniškem vmesniku za enolično identifikacijo določenih posameznih funkcij programske opreme ali storitev, komponent ali funkcij za obdelavo.
- 11.19. »Izdelki« pomeni SDK-je, API-je, programsko opremo, storitve in dela.
- 11.20. »Vzorčna koda« pomeni predmetno in/ali izvirno kodo, razen datotek z vsebino, ki vam jih damo na voljo za vključitev v vašo programsko opremo za razvijalce v skladu s temi pogoji.
- 11.21. »SDK« pomeni complete družbe Adobe za razvoj programske opreme ter vse povezano gradivo, sistemske datoteke, vzorčno kodo, orodja, programe in pripomočke, vtičnike, datoteke z vsebino in povezano dokumentacijo.
- 11.22. »Delo« pomeni samo slike, označene kot »standardne« na spletnem mestu Adobe Stock. »Delo« izrecno izključuje videoposnetke, 3D-vsebino, premijsko vsebino, vsebino, ki je označena kot »samo za uredniško uporabo« in vso drugo vsebino, ki ni označena kot »standardna«.