

## Dodatni pogoji za razvijalce za Adobe

Zadnjič posodobljeno 5. junija 2018. V celoti nadomešča vse prejšnje različice (vključno s prejšnjimi različicami pogojev za razvijalce in pogojev uporabe ter pogodbe za Adobe Exchange).

Ti dodatni pogoji urejajo vašo uporabo storitev Adobejevih SDK-jev, API-jev, portalov za razvijalce ter del za storitve in programsko opremo Adobe Creative Cloud in Document Cloud ter so vključeni v splošne pogoje uporabe družbe Adobe na strani <http://www.adobe.com/legal/terms.html> (ti dodatni pogoji in splošni pogoji skupaj se imenujejo »**pogoji**«). Pojmi, ki niso opredeljeni v tem dokumentu, imajo enak pomen, kot je zanje opredeljen v splošnih pogojih uporabe družbe Adobe.

Vaše soglasje k tem pogojem nadomešča vse prejšnje pogodbe med vami in družbo Adobe glede njenih SDK-jev, API-jev, portalov za razvijalce ter del za storitve in programsko opremo Adobe Creative Cloud in Document Cloud. Ti pogoji ne urejajo uporabe Adobejevih SDK-jev, API-jev in spletnega mesta Exchange za izdelke ali storitve Adobe Experience Cloud.

### 1. Definicije

- 1.1. »**Adobe ID**« pomeni enolično uporabniško ime, geslo in podatke o profilu, s katerimi ustvarite račun razvijalca ter se prijavite v storitev in dostopate do nje.
- 1.2. »**Adobejev ponudnik obdelave plačil**« pomeni Adobejevega zunanjega ponudnika za obdelavo plačil, ki lahko zahteva, da sklenete ločeno pogodbo neposredno s ponudnikom obdelave plačil in zagotovite dodatne podatke.
- 1.3. »**Gumbi za vpis Adobe in predloga za vpis**« pomeni značilno grafično podobo gumba in ločeno predlogo zaslonskega vmesnika za prijavo, ki ju da na voljo Adobe in sta potrebna za prikaz v uporabniškem vmesniku kot vizualni poziv za omogočanje ali sproženje prijavnega mehanizma storitve, kot je prikazano in opisano v smernicah za uporabo blagovne znamke na portalu adobe.io.
- 1.4. »**Blagovne znamke Adobe**« pomeni Adobejeve blagovne znamke, imena, logotipe, ikone, značke in blagovne znamke Creative, ki so navedene v smernicah za uporabo blagovnih znamk na portalu adobe.io in so vam na voljo na portalu Adobe Exchange za promocijo razpoložljivosti vaše odobrene programske opreme za razvijalce prek storitve Adobe Exchange.
- 1.5. »**SDK za AIR**« pomeni orodja za gradnjo AIR, komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR, izvajalne komponente AIR ter izvorne datoteke SDK-ja za AIR in vzorčno kodo za AIR.
- 1.6. »**Orodja za gradnjo AIR**« pomeni prevajalnike, izvajalne knjižnice (vendar ne celotne izvajalne programske opreme), ki jih ponuja SDK za AIR, vključno z na primer vsebino imenikov bin, lib in runtime, adL.exe, adL.bat in adt.jar.
- 1.7. »**Komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR**« pomeni datoteke v obliki predmetne kode, ki so v mapah /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar in /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, če so vključene z različico SDK-ja, ki ste ga dobili v povezavi s to pogodbo.
- 1.8. »**Izvajalne komponente AIR**« pomeni katero koli od posameznih datotek, knjižnic ali izvedljive kode v imeniku izvajalne programske opreme (npr. mapo runtime) ali orodij izvajalne programske opreme, vključenih v imeniku z orodji ali namestitvenih datotekah. Primeri izvajalnih komponent so Adobe AIR.dll, izvedljivi programi, template.exe in template.app.
- 1.9. »**Izvajalna programska oprema AIR**« pomeni izvajalno programsko opremo Adobe v obliki predmetne kode, imenovano »Adobe AIR«, ki jo namestijo končni uporabniki, in vse posodobitve te programske opreme, ki jih da na voljo Adobe.

1.10. »Izvorne datoteke SDK-ja za AIR« pomeni datoteke z izvorno kodo v imeniku »frameworks«, priložene tej pogodbi.

1.11. »API« pomeni programske vmesnike, ki so komplet rutin, protokolov in orodij, ki določajo interakcijo med komponentami programske opreme. API-ji so lahko določeni v datotekah glave, datotekah JAR, API-jih vtičnikov SDK-ja, kot so opredeljeni v datotekah glave in predstavljeni v vzorčni kodi vtičnika in sorodnih informacijah v obliki predmetne kode in/ali kot knjižnice, ki jih je Adobe vključil v okviru SDK-ja za distribucijo v nespremenjeni obliki s programsko opremo za razvijalce, ki omogočajo dostop do storitev in programske opreme ter delujejo z njimi. Ta definicija vključuje vse API-je, ki so na voljo v okviru teh dodatnih pogojev, vključno z SDK-jem za AIR.

1.12. »Ključ za API« je poverilnica za dostop do API-ja, dodeljena vaši programski opremi za razvijalce in povezana z vašim Adobe ID-jem, ki jo Adobe uporablja za povezovanje in preverjanje pristnosti vaše dejavnosti v API-ju in programske opreme za razvijalce.

1.13. »Značke« pomeni blagovne znamke, vključno z logotipi, ikonami in besedilom, ki so v smernicah za uporabo blagovnih znamk ali na portalih opredeljeni kot značke.

1.14. »Smernice za uporabo blagovnih znamk« so vsa navodila in smernice, ki jih Adobe morda objavi ali da na voljo v povezavi z vašo uporabo blagovnih znamk Adobe.

1.15. »Blagovne znamke Creative« pomeni značke, gumbe za vpis Adobe in predlogo za vpis ter ikone funkcij, kot so prikazani in opisani v smernicah za uporabo blagovnih znamk na portalu adobe.io.

1.16. »Programska oprema za razvijalce« pomeni vso programsko opremo, programe, dodatke, razširitve, vtičnike in druge tehnologije, ki jih razvijete z uporabo SDK-ja in API-ja za dostop do storitev in programske opreme, delovanje ali medsebojno delovanje z njimi oziroma jih razvijete za dodajanje funkcij ali funkcionalnosti storitvam ali programski opremi.

1.17. »Ikone funkcije« so grafične ikone, ki jih da Adobe na voljo in so potrebne za prikaz v uporabniškem vmesniku za enolično identifikacijo določenih posameznih funkcij storitev in programske opreme, komponent ali funkcij za obdelavo.

1.18. »Portali« pomeni spletno mesto za Adobejeve razvijalce na naslovu <https://www.adobe.io/> ter spletno mesto Adobe Exchange in portal za ustvarjalce na naslovu <https://adobeexchange.com/> za Creative Cloud in Document Cloud.

1.19. »Prepovedani podatki« pomeni podatke, ki bi Adobeju omogočili prepoznavo določene fizične osebe (namesto naprave), kot je telefonska številka, e-poštni naslov, identifikacijska številka, ki jo izda državni organ, ime ali poštni naslov te osebe.

1.20. »Vzorčna koda« pomeni predmetno in/ali izvorno kodo, razen vzorčnih datotek, ki vam jih damo na voljo za vključitev v vašo programsko opremo za razvijalce v skladu s temi pogoji.

1.21. »SDK« pomeni Adobejeve komplete za razvoj programske opreme in vse povezano gradivo, sistemske datoteke, vzorčno kodo, orodja, programe in pripomočke, vtičnike, vzorčne datoteke in povezano dokumentacijo. Ta definicija vključuje vse SDK-je, ki so na voljo v okviru teh dodatnih pogojev, vključno z SDK-jem za AIR in za PhoneGap.

1.22. »Dela« pomeni samo slike, označene kot »standardne« na spletnem mestu Adobe Stock. Delo izrecno izključuje videoposnetke, 3D-vsebino, premijsko vsebino, vsebino, ki je označena kot »samo za uredniško uporabo« in vso drugo vsebino, ki ni označena kot »standardna«.

## 2. Poverilnice za razvijalce

2.1. **Adobe ID** Če želite prejeti in uporabljati ključ za API, SDK ali portal oziroma ustvariti vtičnik ali razširitev, morate ustvariti Adobe ID in spletni profil računa razvijalca. Poskrbeti morate, da bodo v profilu računa vedno najnovejši podatki o računu, vključno z najnovejšimi podatki za stik. Odgovorni ste za vse dejavnosti, ki potekajo v okviru

vašega računa. Če ugotovite morebitno nepooblaščen uporabo svojega računa, morate takoj obvestiti podporo strankam družbe Adobe. Prepovedana sta (a) razkrivanje podatkov o vašem računu drugim (razen pooblaščenemu skrbniku računa) in (b) uporaba računa drugega uporabnika.

2.2. **Ključ za API** Če ustrezní API zahteva ključ za API za dostop do storitev in programske opreme, morate za vsako programsko opremo za razvijalce dobiti ločen ključ za API. Dokler vaše programske opreme za razvijalce ne odobrimo za distribucijo, lahko ključ za API uporabljate samo za notranji razvoj in preskušanje programske opreme za razvijalce, ne smete pa ga uporabljati v povezavi z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki je na voljo tretjim osebam. Podrobnosti o postopku odobritve so v teh pogojih ali na portalu oziroma vam jih drugače posredujemo.

2.3. Podatki o uporabi API-ja Zbiramo lahko združene podatke o uporabi za vso programsko opremo za razvijalce, ki uporablja SDK, API ali portal. Ti podatki so povezani z vašim Adobe ID-jem in spletnim profilom računa razvijalca ter nam omogočajo zagotavljanje varnosti, spremljanje učinkovitosti delovanja ter izboljšanje kakovosti in funkcij.

### 3. Licence

3.1. **Adobejeva pravice intelektualne lastnine** Elementi, ki jih vsebujejo storitve in programska oprema, so intelektualna lastnina nas in našega dobavitelja in so zakonsko zaščiteni, vključno z zakonodajo ZDA o avtorskih pravicah in patentih, določili mednarodnih pogodb in upoštevni zakoni države, v kateri se uporabljajo. Zagotovili boste, da bodo vse kopije SDK-jev, API-jev ali morebitnih komponent SDK-jev ali API-jev, ki jih boste iz kakršnega koli razloga reproducirali, vsebovale ista obvestila o avtorskih pravicah in druga obvestila o lastništvu, če je primerno, kot so navedena v elementih, ki vam jih dobavimo. Mi in naši dobavitelji ohranjamo interes in lastništvo elementov v storitvah ali programski opremi, nosilcev podatkov, na katerih so zapisani, in vseh nadaljnjih kopij, ne glede na obliko ali nosilce podatkov, v ali na katerih so morda izvornik in druge kopije.

3.2. **Licence, ki jih podeljuate družbi Adobe** Podeljuate nam svetovno neizključno licenco za uporabo, reproduciranje in drugačno preskušanje vaše programske opreme za namene odobritve za distribucijo. Če programsko opremo za razvijalce predložite prek portala (npr. portala Adobe Exchange), da bo na voljo v storitvi (npr. v storitvi Adobe Exchange), potem nam podeljuate svetovno, neizključno, v celoti plačano licenco, ki nam omogoča, da vašo programsko opremo za razvijalce brez plačila tantiem prikazujemo, javno predvajamo, spreminjamo, podlicenciramo in distribuiramo končnim uporabnikom prek storitve. Podeljuate nam svetovno, neizključno licenco za uporabo vašega imena, logotipov ali drugih znamk in opisnega gradiva ter pravico, da se javno sklicujemo na vas ali vašo programsko opremo za razvijalce v okviru oglaševanja in promocije storitev in programske opreme ter vaše programske opreme za razvijalce.

#### 3.3. Licenca, ki vam jo podeljuje Adobe

(a) **Notranji razvoj** Ob upoštevanju teh pogojev in dodatnih pogojev vam podeljujemo neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo in reproduciranje ključa za SDK in API za notranji razvoj in testiranje vaše programske opreme za razvijalce.

(b) **Distribucija** Ob upoštevanju pogojev, vključno s pravicami do odobritve, določenimi v 4. razdelku, vam podeljujemo neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo, reproduciranje in distribucijo ključa za SDK in API izključno v vaši odobreni programski opremi za razvijalce in skupaj z njo.

(c) **Vzorčna koda** Z vašo programsko opremo za razvijalce lahko uporabite, spremenite ali vključite celotno ali delno vzorčno kodo, ki jo dobite z SDK-jem (ne glede na to, ali je v mapah in datotekah, ki jih dobite z SDK-jem, označena kot »vzorčna koda«). Ob upoštevanju pravic do odobritve v 4. razdelku, lahko vzorčno kodo in morebitne spremembe v okviru svoje programske opreme za razvijalce distribuirate samo v obliki predmetne kode. Strinjate se, da boste v celoti ohranili in reproducirali morebitna obvestila družbe Adobe o avtorskih pravicah, omejitve odgovornosti ali druga obvestila o lastništvu (kot so navedena v vzorčni kodi) v vseh kopijah, spremembah ali integracijah vzorčne kode, ki vam jih je dovoljeno narediti na podlagi teh pogojev. Za vse spremenjene ali integrirane dele morebitne vzorčne kode, ki vam jo damo, še vedno veljajo ti pogoji.

- 3.4. **Spremembe SDK, API-je** (vključno s katerimi koli njihovimi deli ali funkcijami) ali portale lahko kadar koli spremenimo, posodobimo ali prekličemo brez obvestila ali odgovornosti do vas ali kogar koli drugega.
- 3.5. **Nejavni API-ji** API-jev, ki niso javno dokumentirani, ne smete javno pokazati ali razkriti v času, ko imate dostop do njih. Za uporabo takih nejavnih API-jev lahko veljajo dodatne obveznosti glede zaupnosti.
- 3.6. **Pogoji tretjih oseb** SDK ali API lahko vsebuje programsko opremo tretjih oseb (npr. brezplačno ali odprtokodno programsko opremo) in zanjo lahko veljajo dodatni pogoji in določila, ki so običajno navedeni v ločeni licenčni pogodbi ali datoteki »ReadMe« ali v datoteki »Obvestila o programski opremi tretjih oseb in/ali dodatnih pogojih in določilih« na strani <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (skupaj imenovani »licenčni pogoji tretjih oseb«). Licenčni pogoji tretjih oseb lahko zahtevajo, da obvestila posredujete svojim končnim uporabnikom. V primeru navzkrižja med temi pogoji in licenčnimi pogoji tretjih oseb se uporabljajo licenčni pogoji tretjih oseb.
- 3.7. **Druge storitve Adobe** Ti pogoji ne podeljujejo nobenih pravic v kateri koli od Adobejevih storitev, programski opremi ali vsebini, do katerih je mogoče dostopati prek njih.

#### 4. Distribucija programske opreme za razvijalce

- 4.1. **Odobritev družbe Adobe** Pridržujemo si pravico do omejitve distribucije katere koli programske opreme za razvijalce (vključno z dostopom programske opreme za razvijalce do naših storitev ali programske opreme), če tega po svoji izključni presoji ne odobrimo. V okviru postopka odobritve lahko preverimo, ali je vaša programska oprema za razvijalce v skladu s temi pogoji, vključno z ugotavljanjem varnostnih težav, ki bi lahko vplivale na Adobe ali njegove uporabnike. Pridržujemo si tudi pravico zahtevati vnovično odobritev morebitnih sprememb programske opreme za razvijalce (vključno s popravki napak, posodobitvami, nadgradnjami, revizijami in novimi izdajami). Podrobnosti o postopku odobritve bodo na portalih. Odobritev za programsko opremo za razvijalce lahko umaknemo kadar koli in iz poljubnega razloga, vključno z neupoštevanjem prihodnjih različic Adobejevih splošnih pogojev uporabe ali dodatnih pogojev. Če umaknemo odobritev za vašo programsko opremo za razvijalce, morate v desetih dneh od obvestila prenehati z njeno distribucijo in dostopom do storitev ali programske opreme skozi njo.
- 4.2. **Distribucijski kanali** Pridržujemo si pravico zahtevati, da se odobrena programska oprema za razvijalce distribuira prek storitve Adobe Exchange in omeji distribucija odobrene programske opreme za razvijalce prek kanalov, ki jih ne odobrimo.

#### 5. Zahteve in omejitve

- 5.1. **Prepoved spreminjanja ali obratnega inženirstva** Razen kot je izrecno dovoljeno v teh pogojih, ne smete (a) spremeniti, prenesti, prilagoditi ali prevesti nobenega dela katerega koli SDK-ja ali (b) izvajati obratnega inženirstva, obratnega prevajanja ali obratnega zbiranja oziroma drugače odkriti izvorne kode ali katerega koli dela katerega koli SDK-ja ali API-ja. Če vam zakonodaja, pristojna na vašem območju, daje pravico do obratnega prevajanja SDK-ja za pridobitev informacij, potrebnih za to, da onemogočite združljivost licenciranih delov SDK-ja z drugo programsko opremo, lahko to storite šele potem, ko od nas prvič zahtevate take informacije. Po svoji presoji vam lahko damo te informacije ali določimo utemeljene pogoje, vključno z razumnimi stroški, za tako uporabo izvorne kode in s tem zagotovimo, da so lastniške pravice nas in naših dobaviteljev v izvorni kodi SDK-ja zaščitene.
- 5.2. **Prepoved poseganja v storitve ali programsko opremo** Razen kot je dovoljeno v API-jih, ne smete ustvariti programske opreme za razvijalce, ki (a) odstrani morebitne zaslone »About« (Vizitka) ali »Info« (Informacije) v morebitnih storitvah ali programski opremi ali (b) moti funkcije in/ali videz morebitnih storitev ali programske opreme ali katerega koli njihovega dela.
- 5.3. **Prepoved lokalizacije storitev ali programske opreme** SDK-jev ne smete uporabljati za razvoj programske opreme, ki bi omogočala lokalizacijo storitev ali programske opreme. »**Lokalizacija**« pomeni spremembo privzetega jezika nameščenih storitev ali programske opreme, vključno z uporabniškim vmesnikom storitev ali programske opreme, vendar ne omejeno nanj.

5.4. **Prepoved ločevanja** SDK lahko vsebuje različne programe, orodja in komponente ter lahko podpira več okolij in jezikov ali je na voljo na različnih nosilcih podatkov ali v več izvodih. Ne glede na to so SDK-ji razviti in se vam dajejo na voljo kot en sam izdelek in za uporabo kot en sam izdelek v računalnikih in okoljih, ki so dovoljeni v tem dokumentu. Ni vam treba uporabljati vseh delov, ki sestavljajo SDK, vendar teh delov ne smete ločiti ali prepakirati za distribucijo, prenos, nadaljnjo prodajo ali uporabo v različnih računalnikih.

5.5. **Zlonamerna programska oprema** Prepovedano je vsakršno dejanje, s katerim kateri koli del storitev ali programske opreme izpostavite morebitni zlonamerni ali škodljivi kodi, virusom, trojanskim konjem, črvom, časovnim bombam, programom, ki samodejno pošiljajo zahteve za izbris, ali drugi zlonamerni programski opremi, namenjeni povzročanju škode ali motenj.

5.6. **Nezakonita programska oprema** Storitve ali programske opreme ne smete uporabljati za razvijanje programske opreme za razvijalce, ki krši zakonodajo, odloke, uredbe, predpise ali pravice (vključno z morebitnimi zakoni, predpisi ali pravicami, ki urejajo intelektualno lastnino, računalniško vohunsko programsko opremo, zasebnost, nadzor trgovine, nelojalno konkurenco, ukrepe proti diskriminaciji ali napačno oglaševanje), če jo uporabljate na način, ki mu je namenjena ali se zanj trži.

5.7. **Nadzor trgovine** Za vašo programsko opremo za razvijalce veljajo ameriški in mednarodni zakoni, omejitve in predpisi (skupaj imenovani »zakoni o nadzoru trgovine«), ki lahko urejajo uvoz, izvoz in uporabo vaše programske opreme za razvijalce. Zagotavljate in jamčite, da ste od ustreznih državnih organov prejeli vsa potrebna dovoljenja za uvoz, izvoz in uporabo programske opreme za razvijalce. Poleg tega zagotavljate in jamčite, da niste v državi, za katero velja embargo ali druge omejitve (vključno z Iranom, Sirijo, Sudanom, Kubo, Krimom in Severno Korejo) ali njen državljan.

5.8. **Odprtokodna programska oprema** SDK-ja ali API-ja ali katerega koli njegovega dela ne boste združili, integrirali ali uporabili z morebitno programsko opremo, za katero veljajo licenčni pogoji, ki zahtevajo, da se kakršna koli intelektualna lastnina družbe Adobe licencira ali drugače deli s katero koli tretjo osebo (samo kot primer: licenčni pogoji licence GPL).

5.9. **Omejitve uporabe** Omejimo lahko število ali vrsto klicev, ki jih API sprejme ali so mu poslani, če menimo, da lahko število klicev negativno vpliva na API, programsko opremo ali storitev.

5.10. **Prepoved podlicenciranja** API-ja ne smete podlicencirati za uporabo tretji osebi. SDK-ja ali API-ja ne smete (a) dati v najem, dati v zakup, posoditi ali podeliti drugih pravic do njega, vključno s pravicami na podlagi članstva ali naročnine, ali (b) njegove uporabe omogočiti v podjetju za računalniške storitve, pri ponudniku oddajanja storitev zunanjim izvajalcem, v podjetju za poslovne storitve ali omrežju oziroma na podlagi zakupa računalniškega časa.

5.11. **Ustvarjanje programske opreme s funkcijami, podobnimi API-ju** Prepovedano je ustvarjanje programske opreme za razvijalce, ki ne dodaja funkcionalnosti ali funkcij, ki se bistveno razlikujejo od tistih v API-ju. Programske opreme za razvijalce, ki je konkurenčna ali podobna Adobejevim izdelkom ali tehnologiji, ne smete ustvarjati. Adobe si pridržuje pravico, da po svoji izključni presoji zavrne ali odstrani programsko opremo za razvijalce, ki je podobna ali konkurenčna Adobejevim tehnologijam ali izdelkom.

5.12. **Podatki o končnih uporabnikih** Če v okviru programske opreme za razvijalce od kogar koli zbirate osebne podatke o končnih uporabnikih, morate (i) ravnati v skladu z vsemi upoštevnimi predpisi in zakonodajo o varstvu zasebnosti, (ii) objaviti obvestilo o zasebnosti, ki je uporabnikom dostopno iz vaše programske opreme za razvijalce in v katerem jasno in natančno opišete svoje postopke zbiranja, uporabe in razkrivanja osebnih podatkov končnih uporabnikov družbi Adobe in tretjim osebam, in (iii) spoštovati zasebnost svojih končnih uporabnikov ter upoštevati svoje zaveze iz obvestila o zasebnosti in se jih držati. Vaša programska oprema za razvijalce ne sme pošiljati prepovedanih podatkov Adobeju.

5.13. **Prenos prepovedanih podatkov** Vaša programska oprema za razvijalce (a) ne sme pošiljati, posredovati ali Adobeju drugače dati na voljo morebitnih prepovedanih podatkov in (b) ne sme prepovedanih podatkov izpeljevati s kakršnim koli povezovanjem, kombiniranjem ali navzkrižnim primerjanjem podatkov, ki nam jih daste, z drugimi podatki, ki jih pridobivate od tretjih oseb.

5.14. **Zasebnost** Adobejev pravilnik o zasebnosti (<http://www.adobe.com/go/privacy>) omogoča sledenje obiskom spletnega mesta in natančno opredeljuje temo sledenja ter uporabe piškotkov, spletnih svetilnikov in podobnih orodij.

5.15. **Prepoved blokiranja razvoja v družbi Adobe** Trenutno razvijamo ali lahko razvijamo tehnologije ali izdelke, ki imajo ali lahko imajo obliko ali funkcionalnost, podobno ali konkurenčno vaši programski opremi za razvijalce. Noben del teh pogojev ne omejuje naše pravice do razvoja, pridobivanja, licenciranja, vzdrževanja ali distribucije tehnologij ali izdelkov. Strinjate se, da nobenega svojega patenta, ki se nanaša na vašo programsko opremo za razvijalce, ne boste uveljavljali proti nam, našim lastniško povezanim podjetjem ali njihovim strankam, zastopnikom ali podizvajalcem za izdelavo, uporabo, uvoz, licenciranje, ponujanje za prodajo ali prodajo morebitnih storitev ali programske opreme. Prav tako se strinjate, da to razmerje ni ekskluzivno.

5.16 **Podpora končnim uporabnikom** Odgovorni ste za zagotavljanje podpore končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.

## 6. Stroški, delitev prihodkov in obdelava plačil

6.1. **Stroški, ki jih zaračunamo** Pridržujemo si pravico, da vam ali končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce (neposredno ali prek delitve prihodkov) kadar koli določimo cene ali zaračunamo stroške za uporabo naših SDK-jev ali API-jev ali katere koli od njihovih vključenih posameznih funkcij, komponent ali funkcij za obdelavo, ki so lahko integrirane ali omogočene v vaši programski opremi za razvijalce ali prek nje. Upoštevni stroški bodo navedeni na naših portalih ali v teh pogojih.

6.2. **Stroški, ki jih plačamo** Če ponujamo nadomestilo ali delitev prihodkov za prodajo vaše programske opreme za razvijalce prek storitve, vam bomo plačali v skladu z ustreznim razdelkom teh pogojev in pravilniku o plačilu (na primer razdelek 13.2 za Adobe Exchange). Morebitne pravilnike o plačilu lahko občasno spremenimo in odgovorni ste za njihovo redno preverjanje. Če nadaljujete s predložitvami ali nalaganjem programske opreme za razvijalce prek storitve ali če je ne odstranite, se strinjate z morebitnimi novimi pravilniki o plačilu, kot jih občasno spremenimo. Svojo programsko opremo za razvijalce lahko označite kot brezplačno programsko opremo. V tem primeru lahko programsko opremo za razvijalce distribuiramo, ne da bi vam bili odgovorni ali bi vam morali plačati. Razen kot je navedeno v pogojih, do vas nimamo nobene obveznosti za plačilo. Če ponudimo preskus ali preskusno različico programske opreme za razvijalce, za nas ne veljajo obveznosti plačila v teh pogojih.

6.3. **Adobejev ponudnik obdelave plačil** Za izvedbo plačil vam in prodajo programske opreme za razvijalce prek storitve lahko uporabimo Adobejeve ponudnike obdelave plačil. Adobejev ponudnik obdelave plačil lahko zahteva, da sklenete ločeno pogodbo o ponudniku obdelave plačil neposredno z njim in mu posredujete dodatne podatke. Če plačilo za programsko opremo za razvijalce obdela ali upravlja Adobejev ponudnik obdelave plačil, potrjujete in se strinjate, da Adobe nima nikakršne odgovornosti v povezavi z zamudami ali netočnostmi plačil, in se strinjate, da boste morebitne spore, povezane z obdelavo plačil, reševali neposredno z Adobejevim ponudnikom obdelave plačil. Poleg tega lahko Adobe Adobejevemu ponudniku obdelave plačil in Adobejevim ponudnikom storitev posreduje podatke o vas, če je to potrebno za omogočanje vaše uporabe storitve. Adobe nima dostopa do funkcij, ki jih morda uporablja tretja oseba, ali nadzora nad njimi, načela ravnanja s podatki na spletnih mestih tretjih oseb pa niso zajeta v Adobejev pravilnik o zasebnosti ali pogoje.

6.4. **Davki in stroški tretjih oseb** Plačati morate vse upoštevne davke in druge upoštevne stroške tretjih oseb (vključno z na primer telefonskimi stroški, stroški mobilnih operaterjev, stroški ponudnikov internetnih storitev, stroški paketov za prenos podatkov, stroški za kreditne kartice in provizijami za menjavo valut). Za te stroške nismo odgovorni. Če se nam zaračunajo kakršni koli stroški, bomo morda ukrepali, da jih izterjamo od vas. Odgovorni ste za vse stroške in izdatke, povezane z izterjavo.

## 7. Blagovne znamke

**7.1. Licenca za blagovno znamko** Podeljujemo vam omejeno, neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo blagovnih znamk Adobe v svoji programski opremi za razvijalce, na svojem spletnem mestu ter v tiskani in elektronski komunikaciji samo za označevanje, da vaša odobrena programska oprema za razvijalce zagotavlja povezavo s storitvami ali programsko opremo ter deluje, je združljiva ali na voljo z njimi, pod pogojem, da ta je taka uporaba v skladu s pogoji, vključno s smernicami za uporabo blagovne znamke Adobe, ki so na voljo na Adobejevemu spletnemu mestu (adobe.com), smernicami za uporabo blagovnih znamk in morebitnimi drugimi upoštevnimi smernicami ali omejitvami za blagovne znamke na portalih. Adobe lahko te smernice kadarkoli popravi ali posodobi poskrbeti morate, da boste vedno ravnali skladno s trenutno veljavno različico smernic. Pogoji vam ne podeljujejo pravic do uporabe katere koli druge Adobejeve blagovne znamke.

(a) Vaša uporaba Adobejevih blagovnih znamk v skladu s temi pogoji vam ne daje nobene druge pravice, lastništva ali udeležbe v katerih koli Adobejevih blagovnih znamkah. Potrjujete, da je Adobe lastnik svojih blagovnih znamk, priznavate vrednost dobrega imena, povezanega z Adobejevimi blagovnimi znamkami, in potrjujete, da takšno dobro ime pripada izključno v dobro družbe Adobe in je njena last. Strinjate se, da Adobejevih blagovnih znamk ne boste uporabljali na noben način, ki bi omalovaževal družbo Adobe oziroma storitve ali programsko opremo, škodil dobremu imenu družbe Adobe v njenih blagovnih znamkah ali posegal vanj in kršil pravice intelektualne lastnine družbe Adobe, ter da ne boste dajali lažnih ali zavajajočih izjav glede svoje programske opreme za razvijalce.

(b) Strinjate se, da boste Adobejeve blagovne znamke uporabljali samo v povezavi s programsko opremo za razvijalce, ki (a) je v skladu s temi pogoji, (b) ustreza standardom kakovosti, ki jih je določil Adobe, in (c) je v skladu z vsemi upoštevnimi zakoni v kraju, kjer je programska oprema za razvijalce razvita ali uporabljena. Na zahtevo nas boste obvestili o vseh mestih, kjer uporabljate blagovne znamke Adobe, in nam posredovali reprezentativne vzorce take uporabe. Na zahtevo nam boste pomagali pri spremljanju in ohranjanju kakovosti in oblike uporabe blagovnih znamk Adobe. Če vas tako obvestimo, morate prenehati z vsakršno uporabo blagovnih znamk Adobe, za katero po svoji izključni presoji določimo, da je v nasprotju z namenom te podelitve licence. Izključno ste odgovorni za vse stroške, povezane z odstranjevanjem ali spreminjanjem vaše uporabe blagovnih znamk Adobe.

## **7.2. Omejitve za blagovne znamke**

(a) Značke lahko uporabljate samo za trženje in promocijo svoje programske opreme za razvijalce. Značk ne smete uporabljati v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce.

(b) Potrebne gumbke za vpis Adobe in predlogo za vpis lahko uporabite samo v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce, in sicer za prepoznavanje, sprožanje ali omogočanje prijave v storitve. Gumbov za vpis Adobe in predloge za vpis ne smete uporabljati v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce ali zunaj nje za prepoznavanje posameznih funkcij, komponent ali funkcij za obdelavo, ki jih ponujajo storitve, ali za trženje ali promoviranje svoje programske opreme za razvijalce na kakršen koli drug način.

(c) Obvezne ikone funkcij lahko uporabite samo v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce za prepoznavanje posameznih funkcij storitve, komponent ali funkcij za obdelavo. Ikon funkcij ne smete uporabljati znotraj ali zunaj uporabniškega vmesnika svoje programske opreme za razvijalce kot načina za sproženje prijave v storitve ali za trženje ali promocijo svoje programske opreme za razvijalce na kakršen koli drug način.

(d) Adobejevih blagovnih znamk, oblikovanja besed ali logotipa, imena katerega koli Adobejevega izdelka ali katerega koli zelo podobnega imena ali oblikovanja ne smete v celoti ali delno oziroma v morebitni okrajšani obliki uporabiti v imenu svoje programske opreme za razvijalce ali ikone izdelka za programsko opremo za razvijalce, niti registrirati ali poskušati registrirati imena domene spletnega mesta ali blagovne znamke, ki vsebuje ali je zavajajoče podobna čemur koli od navedenega.

## **8. Prekinitev veljavnosti in odstranitev**

**8.1. Prekinitev veljavnosti z vaše strani** SDK-je ali API-je lahko kadar koli prenehate uporabljati, prav tako pa tudi dostopati do storitev ali programske opreme prek svoje programske opreme za razvijalce. Taka prekinitev veljavnosti vas ne odvezuje od morebitnih obveznosti za plačilo morebitnih neplačanih stroškov. Po prekinitvi veljavnosti boste

prenehali distribuirati svojo programsko opremo za razvijalce, uporabljati SDK-je in API-je, dostopati do storitev ali programske opreme prek svoje programske opreme za razvijalce in oglaševati združljivost s kakršno koli programsko opremo ali storitvijo.

**8.2. Prekinitev veljavnosti z naše strani** Te pogoje lahko iz poljubnega razloga prekinemo, zavrnamo vaše zahteve za dostop do storitev ali programske opreme oziroma prekličemo ključne za API, ki so vam bili dodeljeni.

**8.3. Nadaljnja veljavnost določil** Po poteku veljavnosti ali razveljavitvi teh pogojev vse trajne licence, ki ste jih podelili, vaše obveznosti iz naslova nadomestila škode, naše izjave o zavrnitvi garancije ali omejitvah odgovornosti ter določila glede reševanja sporov, navedeni v pogojih, ostajajo še naprej veljavni.

## 9. Dodatne omejitve za AIR

**9.1. Prepoved distribucije ali sprememb orodij za gradnjo AIR** Orodja za gradnjo AIR in izvajalne komponente AIR lahko namestite in uporabljate samo za namene razvijanja programske opreme za razvijalce. Orodje za gradnjo AIR (razen datotek, za katere veljajo licence tretjih oseb, ki vam to dovolijo) ali izvajalne programske opreme AIR ne smete na noben način spreminjati ali distribuirati.

**9.2. Komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode** Komponente za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR lahko distribuirate samo tako, kot so samodejno vključene (torej vključene zgolj kot stranski izdelek vaše uporabe orodij za gradnjo AIR) v vašo programsko opremo za razvijalce, z uporabo komponent za nadaljnjo distribucijo predmetne kode AIR v mapah /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar in /runtimes/air/android/device/Runtime.apk.

**9.3. Distribucija spremenjenih izvornih datotek SDK-ja za AIR** Bistveno spremenjene izvorne datoteke SDK-ja za AIR v obliki izvorne ali predmetne kode lahko distribuirate samostojno ali skupaj z drugimi komponentami, koristnimi za razvijalce, pod pogojem, da (a) vključite obvestilo o avtorskih pravicah, v katerem je navedeno lastništvo avtorskih pravic do teh spremenjenih datotek, in (b) v morebitnih novih paketih ali imenih razredov, ki jih distribuirate skupaj z izvornimi datotekami SDK-ja za AIR, ne uporabite besed »mx«, »mxm1«, »flex«, »flash«, »fl« ali »adobe«.

**9.4. Prepoved nepooblaščne uporabe** Prepovedano je ustvariti ali distribuirati programsko opremo, vključno z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki skupaj s posameznimi izvajalnimi komponentami AIR deluje na način, ki ga Adobe ni dokumentiral. Prepovedano je ustvariti ali distribuirati programsko opremo, vključno z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki je zasnovana tako, da deluje skupaj z nenameščenim primerkom izvajalne programske opreme AIR. Prepovedano je ustvariti ali distribuirati programsko opremo za razvijalce, ki deluje brez namestitve. Orodja za gradnjo AIR ali druge dele SDK-ja za AIR je prepovedano namestiti ali uporabiti za razvijanje programske opreme, ki jo pogoji prepovedujejo.

**9.5. Uporaba kodeka AVC** Ta izdelek je na podlagi licence za zbirko patentov AVC licenciran za osebno nekomercialno uporabo potrošnikov za (a) kodiranje videoposnetkov skladno s standardom AVC (»videoposnetki AVC«) in/ali (b) dekodiranje videoposnetkov AVC, ki jih je potrošnik kodiral za osebno nekomercialno uporabo in/ali so bili pridobljeni od ponudnika videoposnetkov, ki ima licenco za zagotavljanje videoposnetkov AVC. Ne podeljuje se nobena licenca za kakršno koli drugo uporabo niti ni implicitna. Dodatne informacije so na voljo pri družbi MPEG LA, L.L.C. <http://www.mpegla.com>.

**9.6. Uporaba kodeka MP3** Do kodekov MP3 v izvajalnih knjižnicah ne smete dostopati drugače kot prek objavljenih izvajalnih API-jev. Za razvijanje, uporabo ali distribucijo programske opreme za razvijalce, ki deluje v napravah, ki niso osebni računalniki, in dekodira podatke MP3, ki niso v datoteki SWF, FLV ali drugi obliki zapisa datotek, ki vsebuje več kot le podatke MP3, bodo morda potrebne ena ali več licenc tretjih oseb.

## 10. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe InDesign



10.1. Vzorčno kodo v SDK-ju in API-ju za v InDesign je mogoče prevesti z edinstvenim ID-jem vtičnika. Če distribuirate spremenjene ali združene različice vzorčne kode, se strinjate, da boste morebitni edinstveni ID vtičnika, vključen v vzorčno kodo, zamenjali z edinstvenim ID-jem vtičnika, namenjenim posebej za vas. Navodila, kako zahtevati edinstveni ID vtičnika, so na našem spletnem mestu.

10.2. API-ji v SDK-ju za InDesign Server za World Ready Composer so namenjeni uporabi za notranji razvoj programske opreme, ki bo delovala s strežnikom Adobe InDesign Server. Adobe ne podpira notranjega razvoja programske opreme, ki bo delovala s programsko opremo Adobe InDesign in/ali Adobe InCopy z uporabo API-jev za World Ready Composer.

10.3. Če SDK za InDesign uporabljate za razvoj programske opreme za razvijalce, ki omogoča prikazovanje, razširjanje ali drugačno uporabo naših lastniških oblik zapisa datotek .folio in .indd («naše oblike zapisa datotek») za ogled v mobilnih napravah (vključno z vašo uporabo izvornih prekrivnih elementov za InDesign in interaktivnih funkcij, vendar ne omejeno nanje), je taka uporaba dovoljena, pod pogojem, da se oblike zapisa datotek distribuirajo samo z odobrenim pregledovalnikom vsebine. Za namene tega razdelka pomeni »odobreni pregledovalnik vsebine« naš pregledovalnik vsebine blagovne znamke Adobe, ki ga damo na voljo, ali vašo različico pregledovalnika vsebine Adobe s komercialno blagovno znamko, ki ga daste na voljo. Prepovedana vam je uporaba SDK-ja za InDesign za razvijanje in/ali distribucijo programske opreme za razvijalce, ki lahko prebere ali pretvori naše oblike zapisa datotek za namene pregledovanja v mobilnih napravah; vendar pa ta omejitev ne velja za druge oblike zapisa digitalnih datotek, kot so JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA in SWF. Programsko opremo za razvijalce lahko z uporabo SDK-ja za InDesign SDK razvijate za ogled in distribucijo take vsebine na poljuben način v poljubni napravi, pod pogojem, da sta tako razvijanje in distribucija v skladu s temi pogoji, in samo če to ne vključuje naših oblik zapisa datotek.

## 11. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe Stock

11.1. **Predpomnjenje** Predpomnjenje ali shranjevanje morebitnih del ali drugih podatkov, pridobljenih prek API-jev, je prepovedano, razen za razumna obdobja in nič dlje, kot je potrebno za delovanje programske opreme za razvijalce. Ob prenehanju veljavnosti te pogodbe ali na zahtevo družbe Adobe boste takoj odstranili vse in vsakršne različice del.

11.2. **Primerjava** API-jev ne boste uporabljali za prikaz primerjave med storitvijo Adobe Stock in njenimi konkurenčnimi izdelki z vidika cen ali katerega koli drugega vidika oziroma za drugačno promocijo blaga ali storitve katerega koli tekmeča storitvi Adobe Stock.

11.3. **Izjava o omejitvi odgovornosti** V odjemalca za API morate umestiti naslednjo izjavo o omejitvi odgovornosti: »Ta izdelek uporablja API za Adobe Stock, vendar ga Adobe ni potrdil, odobril ali sponzoriral. [Vaše ime] ni lastniško ali drugače povezan z družbo Adobe.«

11.4. **Prikazovanje del** Dela so last nas in naših sodelavcev in so zaščitena z zakoni o intelektualni lastnini, vključno z zakoni, povezanimi z avtorskimi pravicami, blagovnimi znamkami in drugimi podobnimi pravicami. Zagotoviti morate, da del ni mogoče kopirati, distribuirati, spreminjati ali prikazovati (razen kot je dovoljeno v tej pogodbi). Poskrbeti morate, da so imena sodelavcev vidna na vsakem delu, prikazanem v vaši programski opremi za razvijalce, ali zraven njega, in sicer v tej obliki: »Ime avtorja/Adobe Stock«. Prepovedano je navesti ali nakazovati, da ste katero koli delo ustvarili vi ali da je vaša last. Prepovedano vam je umestiti ali tretjim osebam dovoliti, da umestijo, oglašajo ali drugo gradivo, ki prekriva ali spreminja dela ali avtorstvo del. Prepovedano vam je umestiti ali tretjim osebam dovoliti, da v bližini ali zraven del umestijo gradivo, če to vsebuje ali prikazuje vsebino za odrasle, spodbuja nezakonite dejavnosti ali prodajo tobaka ali je drugače obrekljivo, nezakonito, opolzko ali neprimerno, vključno s pornografijo, spremljevalnimi storitvami, klubi za odrasle ali podobnimi mesti, vendar ne omejeno nanje.

11.5. V vaši programski opremi za razvijalce mora biti jasno in vidno prikazano, da je gradivo iz storitve Adobe Stock, in sicer v obliki besedne zveze »Powered by Adobe Stock«, ki ima hiperpovezavo do naslova <http://stock.adobe.com> in je vidna končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.

11.6. Razen kot vam izrecno dovolimo v ločeni pisni pogodbi, API-jev ne smete uporabljati za prikaz ali licenciranje vsebine, ki je na voljo v storitvi Adobe Stock in na podlagi te pogodbe ni opredeljena kot »delo« (torej videoposnetki, 3D-vsebina, premijska vsebina, vsebina, označena kot »samo za uredniško uporabo«, in vsa druga vsebina, ki ni označena kot »standardna«).

11.7. Del ne smete prodajati ali licencirati oziroma dovoliti njihovega prenosa iz svoje programske opreme za razvijalce v obliki samostojnih datotek.

11.8. API-je za iskanje lahko uporabite samo za prikaz sličic del ali različic del z vodnim žigom prek svoje programske opreme za razvijalce in preusmeritev uporabnikov na spletno mesto Adobe Stock, kjer lahko kupijo licence za dela ali jih prenesejo neposredno iz storitve Adobe Stock.

11.9. Prihodke od uporabe API-jev lahko pridobite samo s sodelovanjem v partnerskih, napotitvenih ali podobnih programih na podlagi ločene pisne pogodbe z nami. API-jev ne smete uporabljati za kakršen koli drug komercialni namen in, razen če se pisno ne dogovorimo drugače, uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce ne boste zaračunali nobenih stroškov.

11.10. API-je za licenciranje lahko uporabite samo za (a) licenciranje del v skladu s pogodbo za stranke storitve Adobe Stock ali (b) omogočanje uporabnikom, ki so prek vaše programske opreme za razvijalce prijavljeni v Adobe Stock, da licencirajo vnaprej plačana dela v skladu z njihovo pogodbo za stranke, sklenjeno z nami. Vsa uporaba del, ki so licencirana prek vašega odjemalca za API, ureja upoštevna pogodba za stranke storitve Adobe Stock.

11.11. API-je za prijavo lahko uporabite samo, da svojim uporabnikom omogočite, da se prek vaše programske opreme za razvijalce prijavijo v svoje račune strank storitve Adobe Stock, pod pogojem, da vam mora vsak uporabnik izrecno dovoliti dostop do njihovega računa stranke storitve Adobe Stock prek vaše programske opreme za razvijalce.

11.12. Žetone, ki vam jih posredujemo, ko stranka storitve Adobe Stock prek vaše programske opreme za razvijalce izvede preverjanje pristnosti za svoj račun v storitvi Adobe Stock, lahko shranite.

11.13. Na zahtevo stranke ali našo zahtevo oziroma ko stranka zapre račun pri vas, morate takoj izbrisati morebitno vsebino stranke storitve Adobe Stock ali druge podatke, vključno z žetoni.

11.14. Adobe lahko kadar koli preneha licenciranje katerega koli dela ali zavrne njegov prenos.

## 12. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe Typekit

12.1. **Kompleti Typekit za objavljena spletna mesta** API-ja za predogled spletne pisave ali oblike zapisa Web Open Font Format (WOFF) ni dovoljeno uporabljati za nalaganje pisav Typekit za objavljena spletna mesta; namesto tega morate uporabiti a komplet Typekit za nalaganje pisav Typekit za objavljena spletna mesta.

12.2. **Spletno avtorstvo** Spletne pisave Typekit je mogoče uporabiti samo za spletno avtorstvo vsebine, ki je objavljena v obliki HTML in vključuje komplet Typekit. Spletne pisave Typekit je prepovedano pretvarjati ali rasterizirati v katero koli drugo obliko, kot je PDF ali katera kola grafična oblika zapisa.

12.3. **Logotip Typekit** Vaša programska oprema za razvijalce mora jasno in vidno prikazati logotip Typekit, ki je na voljo na naslovu <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg>, kar označuje, da so pisave Typekit Adobejeve. Za vašo uporabo logotipa Typekit veljajo smernice za uporabo blagovnih znamk.

12.4. **Licenčna pogodba za končnega uporabnika** V programsko opremo za razvijalce morate vključiti svojo licenčno pogodbo za končnega uporabnika. Vaša licenčna pogodba za končnega uporabnika ne sme vsebovati pogojev, ki niso skladni z Adobejevimi pogoji.

12.5. **Predložitev programske opreme za razvijalce** Pred predstavitvijo programske opreme za razvijalce nam jo morate predložiti v odobritev. Pogoji v razdelku 4.1 veljajo za vašo programsko opremo za razvijalce, ki jo lahko po svoji presoji sprejmemo ali zavrnemo.

### 13. Dodatne omejitve za Adobe Exchange

13.1. **Licenčna pogodba za končnega uporabnika** V programsko opremo za razvijalce, ki jo predložite za distribucijo v portalu Adobe Exchange, morate vključiti svojo licenčno pogodbo za končnega uporabnika.

13.2. **Stroški in delitev prihodkov** Za razvijalsko programsko opremo, ki je predložena v portal Adobe Exchange in se distribuira prek storitve Adobe Exchange, vam bomo plačali v skladu s temi pogoji in pravilniki o plačilu, ki so trenutno na voljo na naslovu <https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (ali na spletnem naslovu, ki ga nadomesti) (skupaj imenovani »**pravilniki o plačilu za Adobe Exchange**«), za vso prodajo, od katere se odštejejo morebitni preklici, vračila ali vračila kupnine. Pravilnike o plačilu za Adobe Exchange lahko občasno spremenimo in vaša odgovornost je, da jih redno pregledujete. Če nadaljujete s predložitvami ali nalaganjem programske opreme za razvijalce v portal Adobe Exchange ali če je ne odstranite iz njega, se strinjate z morebitnimi novimi pravilniki o plačilu za Adobe Exchange, kot jih občasno spremenimo. Svojo programsko opremo za razvijalce lahko označite kot brezplačno programsko opremo. V tem primeru lahko programsko opremo za razvijalce distribuira, ne da bi vam bili odgovorni ali bi vam morali plačati. Razen kot je navedeno v pogojih, do vas nimamo nobene obveznosti za plačilo. Če ponudimo preskus ali preskusno različico programske opreme za razvijalce, za nas ne veljajo pravilniki o plačilu za Adobe Exchange ali morebitne obveznosti plačila.

13.3 **Predložitev programske opreme za razvijalce** Različica vaše programske opreme za razvijalce, ki jo predložite prek portala Adobe Exchange, mora ustrezati našim trenutnim smernicam za odobritev in standardnim pravilnikom na portalu Adobe Exchange ter smernicam za uporabo blagovnih znamk ter opraviti vaše preskuse za zagotavljanje kakovosti. Zahteve za odobritev v razdelku 4.1 veljajo za vašo programsko opremo za razvijalce, ki jo lahko po svoji presoji sprejmemo ali zavrnemo. Pravico do trženja odobrene programske opreme za razvijalce boste imeli samo, ko jo damo na voljo v storitvi Adobe Exchange. Adobe lahko programsko opremo za razvijalce kadar koli in iz kakršnega koli razloga odstrani iz storitve Adobe Exchange brez odgovornosti do vas.

### 14. Dodatne omejitve za Document Cloud

14.1. **Nejavni API-ji** API-jev, ki niso javno dokumentirani, ne smete javno pokazati ali razkriti v času, ko imate dostop do njih. Za uporabo takih nejavnih API-jev lahko veljajo dodatne obveznosti glede zaupnosti.

14.2. Brez Adobejevega pisnega soglasja ne boste nobeni tretji osebi omogočili, da bi spreminjala, zamenjala ali poskušala potrditi morebitne funkcije ali možnosti za preverjanje digitalnega podpisa v morebitni Adobejevi storitvi za elektronski podpis, niti tega ne boste storili sami.

14.3. V programski opremi za razvijalce ne smete vključiti uporabe funkcij MegaSign.