

Dodatočné podmienky spoločnosti Adobe pre vývojárov

Poslednou aktualizáciou z 21. decembra 2017 sa nahrádzajú všetky predchádzajúce verzie (vrátane predchádzajúcich verzií Zmluvných podmienok používania pre vývojárov) v celom rozsahu.

Tieto dodatočné podmienky upravujú používanie súprav na vývoj softvéru a súpravy SDK Adobe AIR (ďalej spoločne len „Súpravy SDK“) a aplikačného programovacieho rozhrania a rozhrania API Adobe AIR (ďalej spoločne len „Rozhrania API“) pre Softvér a Služby Adobe Creative Cloud, pričom dopĺňajú podmienky používania lokality Adobe.com, v ktorých sú začlenené (ďalej spoločne len „Podmienky“), a sú dostupné na stránke <http://www.adobe.com/sk/legal/terms.html>. Pojmy uvádzané veľkými písmenami, ktoré tu nie sú vymedzené, majú rovnaký význam ako vo vymedzeniach v Podmienkach.

Váš súhlas s týmito podmienkami nahrádza všetky predchádzajúce zmluvy medzi vami a spoločnosťou Adobe týkajúce sa Súprav Adobe SDK alebo Softvéru a Služieb Adobe Creative Cloud. Týmto podmienkami sa neupravuje používanie Súprav Adobe SDK ani Rozhraní API pre produkty a služby Adobe Marketing Cloud.

1. Poverenia vývojára

- 1.1. Adobe ID: Na získanie a používanie Súprav SDK alebo Kľúča rozhrania API je nutné vytvoriť si identifikačné údaje Adobe ID a online profil účtu vývojára s požadovanými informáciami o účte. Je potrebné, aby ste profil svojho účtu sústavne aktualizovali tak, aby vždy obsahoval aktuálne informácie o účte vrátane aktuálnych kontaktných údajov. Zodpovedáte za každú aktivitu, ku ktorej prostredníctvom vášho účtu dôjde. Ak sa dozviete o prípadnom neoprávnenom používaní svojho účtu, okamžite upozorníte zákazníku podporu Adobe. Nesmiete: a) poskytovať informácie o svojom účte (výnimkou je iba poskytnutie informácií oprávnenému administrátorovi účtu) ani b) používať účet inej osoby.
- 1.2. Kľúč rozhrania API: Ak v príslušnom rozhraní API potrebujete na prístup k Softvéru alebo Službám Kľúč rozhrania API, je potrebné získať samostatný Kľúč rozhrania API pre každý Vývojársky softvér. Pokiaľ sme váš Vývojársky softvér neschválili na distribúciu, Kľúč rozhrania API možno používať iba na interný vývoj a testovanie Vývojárskeho softvéru a nesmie sa používať v súvislosti so žiadnym Vývojárskym softvérom sprístupneným tretím stranám. Podrobnosti o schvaľovacom procese budú uvedené na portáli pre vývojárov spoločnosti Adobe (na stránke adobe.io) alebo vám ich oznámime inou formou.
- 1.3. Údaje o používaní rozhrania API: Pre každý Vývojársky softvér využívajúci Súpravu SDK alebo Rozhranie API môžeme zhromažďovať súhrnné údaje o používaní. Tieto informácie sú priradené k vášmu účtu Adobe a umožňujú nám zachovávať bezpečnosť, monitorovať výkonnosť a zlepšovať kvalitu a funkcie.

2. Licencie

- 2.1. Vlastnícke práva: Položky obsiahnuté v Produktoch predstavujú duševné vlastníctvo našej spoločnosti a našich dodávateľov a sú chránené zákonom vrátane autorského a patentového práva Spojených štátov amerických, ustanovení medzinárodných zmlúv a platných právnych predpisov krajiny, v ktorej sa používajú. Zabezpečíte, aby všetky kópie Súprav SDK alebo Rozhraní API alebo akéhokoľvek komponentu Súprav SDK alebo Rozhraní API, ktoré ste z akéhokoľvek dôvodu reprodukovali, obsahovali rovnaké upozornenia o autorských právach a podľa potreby aj iné upozornenia týkajúce sa vlastníctva, aké uvádzame my v hlavných položkách. My a naši dodávatelia si ponechávame nárok na položky a vlastníctvo položiek v produktoch, médiách, na ktorých sú zaznamenané, a vo všetkých ďalších kópiách bez ohľadu na formu alebo médium, v ktorých alebo na ktorých môže originál a ďalšie kópie existovať. Pokiaľ nie je uvedené v týchto podmienkach inak, neposkytujeme vám žiadne práva na patenty, autorské práva, obchodné tajomstvá, ochranné známky ani žiadne iné práva týkajúce sa položiek v Produktoch.
- 2.2. Licencie, ktoré udeľujete vy spoločnosti Adobe: Na účely schválenia na distribúciu nám udeľujete celosvetovú, nevýhradnú licenciu na používanie, reprodukciu a iné testovanie vášho Vývojárskeho

softvéru. Ďalej nám udeľujete celosvetovú, nevýhradnú licenciu na používanie vášho názvu, log alebo iných značiek a opisných materiálov a na verejné uvádzanie vás a vášho Vývojárskeho softvéru na účely reklamy a propagácie Softvéru a Služieb a vášho Vývojárskeho softvéru.

2.3. Licencie, ktoré vám udeľuje spoločnosť Adobe:

- 2.3.1. Interný vývoj: V súlade s týmito podmienkami a Dodatočnými podmienkami vám udeľujeme nevýhradnú, neprevoditeľnú a odvolateľnú licenciu na používanie a reprodukciu Súpravy SDK a Kľúča rozhrania API na účely interného vývoja a testovania vášho Vývojárskeho softvéru.
- 2.3.2. Distribúcia: V súlade s týmito podmienkami a Dodatočnými podmienkami vrátane práv na schválenie uvedených v časti 4 vám udeľujeme nevýhradnú, neprevoditeľnú a odvolateľnú licenciu na používanie, reprodukciu a distribúciu Súprav SDK a Kľúčov API výlučne vo vašom schválenom Vývojárskom softvéri a spolu s ním.
- 2.3.3. Ukážkový kód: V rámci svojho Vývojárskeho softvéru môžete používať, upravovať alebo integrovať celý Ukážkový kód, ktorý poskytneme spolu so Súpravou SDK, alebo jeho časti (bez ohľadu na to, či sú v záložkách a súboroch dodávaných so Súpravou SDK označené ako „ukážkový kód“). V súlade s právami na schválenie uvedenými v časti 3 môžete Ukážkový kód alebo jeho úpravy distribuovať v rámci svojho Vývojárskeho softvéru len v podobe objektového kódu. Súhlasíte s tým, že na/vo všetkých kópiách, úpravách alebo integráciách Ukážkového kódu, na ktoré máte podľa tejto zmluvy povolenie, ponecháte a v plnom rozsahu zreprodukuje všetky autorské práva, odmietnutia zodpovednosti alebo iné upozornenia na vlastnícke práva spoločnosti Adobe (ako sa uvádzajú v Ukážkovom kóde). Všetky upravené alebo integrované časti každého Ukážkového kódu, ktorý sme vám poskytli, naďalej podliehajú týmto podmienkam.
- 2.3.4. Obsahové súbory: Obsahové súbory sú uvedené len ako príklady. Pokiaľ sa neuvádza inak v samostatných licenčných súboroch dodávaných s Obsahovými súbormi (napr. súbory typu ReadMe), žiadne Obsahové súbory nesmiete používať, upravovať, reprodukovat' ani distribuovať.

- 2.4. Úpravy Súprav SDK alebo Rozhraní API: Akúkoľvek Súpravu SDK alebo Rozhranie API (vrátane ľubovoľných častí alebo funkcií) môžeme upraviť, aktualizovať alebo prestať podporovať, a to kedykoľvek a bez oznámenia alebo záväzkov voči vám alebo inému subjektu.
- 2.5. Neverejné rozhrania API: Nesmiete verejne zobrazovať ani zverejňovať žiadne Rozhrania API, ktoré nie sú verejne zdokumentované v čase, keď vám boli sprístupnené. Používanie takýchto neverejných Rozhraní API môže podliehať dodatočným povinnostiam týkajúcim sa zachovania mlčanlivosti.
- 2.6. Dostupnosť: Stránky opisujúce Súpravu SDK a Rozhrania API sú prístupné na celom svete, to však neznamená, že vo vašej krajine sú k dispozícii všetky funkcie ani že váš Vývojársky softvér je v danej jurisdikcii legálny. V určitých krajinách môžeme zablokovať prístup k určitým funkciám. Je vaša zodpovednosťou zaistiť, aby bol váš Vývojársky softvér legálny tam, kde ho používate alebo sprístupňujete iným. Funkcie nie sú dostupné vo všetkých jazykoch.
- 2.7. Podmienky tretích strán: Súprava SDK alebo Rozhranie API môže obsahovať softvér tretej strany (napríklad bezplatný softvér alebo softvér s otvoreným zdrojovým kódom) a môže podliehať dodatočným zmluvným podmienkam, ktoré sa zvyčajne uvádzajú v samostatnej licenčnej zmluve alebo v súbore „ReadMe“ nachádzajúcom sa pri takýchto materiáloch, prípadne tiež v oznámeniach tretích strán týkajúcich sa softvéru a/alebo v Dodatočných zmluvných podmienkach, ktoré nájdete na stránke http://www.adobe.com/go/thirdparty_sk (spoločne ďalej len „Licenčné podmienky tretích strán“). Takéto Licenčné podmienky tretích strán môžu vyžadovať, aby ste príslušné oznámenia sprístupnili svojim koncovým používateľom. V prípade rozporu medzi podmienkami v tejto Zmluve a Licenčnými podmienkami tretích strán sú rozhodujúce Licenčné podmienky tretích strán.

3. Distribúcia Vývojárskeho softvéru

- 3.1. Schválenie spoločnosťou Adobe: Vyhradujeme si právo podľa vlastného uváženia obmedziť distribúciu akéhokoľvek Vývojárskeho softvéru (vrátane prístupu k Softvéru alebo Službám prostredníctvom Vývojárskeho softvéru), pokiaľ takúto distribúciu neschválime. Vyhradujeme si tiež právo požadovať opätovné schválenie všetkých zmien vo Vývojárskom softvéri (vrátane opravy chýb,

aktualizácií, inovácií, revízií a nových verzií). Podrobnosti o schvaľovacom procese budú uvedené na webovej lokalite adobe.io. Schválenie Vývojárskeho softvéru môžeme kedykoľvek a z akéhokoľvek dôvodu zrušiť, a to aj v prípade nedodržania budúcich verzií týchto podmienok alebo Dodatočných podmienok. Ak súhlas s Vývojárskym softvérom zrušíme, do 10 dní od oznámenia musíte zastaviť distribúciu tohto softvéru a ukončiť prístup k Softvéru alebo Službám prostredníctvom Vývojárskeho softvéru.

- 3.2. Distribučné kanály: Vyhradzuje si právo vyžadovať distribúciu Doplnkov pre vývojárov prostredníctvom služby Adobe Exchange. Vyhradzuje si právo obmedziť distribúciu nami schválených Vývojárskych aplikácií prostredníctvom služby Adobe Exchange alebo nami schválených kanálov.
- 3.3. Súlad s budúcimi podmienkami: Vývojársky softvér musí byť neustále v súlade s budúcimi verziami týchto podmienok.

4. Požiadavky a obmedzenia

- 4.1. Zákaz úprav a reverzného inžinierstva: S výnimkou prípadov, keď sa to výslovne povoľuje v týchto podmienkach, nesmiete: a) upravovať, prenášať, prispôbovať ani prekladať žiadnu časť Súpravy SDK ani b) vykonávať reverzné inžinierstvo, dekompilovať, spätne dešifrovať ani sa inak pokúšať odhaliť zdrojový kód ani akúkoľvek časť Súpravy SDK ani Rozhrania API. Ak podľa právnych predpisov vo svojej jurisdikcii máte právo dekompilovať Súpravu SDK na účely získania informácií potrebných na to, aby boli licencované časti Súpravy SDK interoperabilné s iným softvérom, môžete tak urobiť až po tom, keď nás najprv požiadate o takéto informácie. Podľa vlastného uváženia vám môžeme takéto informácie poskytnúť alebo stanoviť primerané podmienky (vrátane primeraného poplatku) týkajúce sa príslušného použitia zdrojového kódu tak, aby sme zabezpečili ochranu vlastníckych práv našej spoločnosti a našich dodávateľov v zdrojovom kóde Súpravy SDK.
- 4.2. Zákaz zásahu do Softvéru alebo Služieb: S výnimkou prípadov povolených Rozhraniami API nesmiete vytvárať Vývojársky softvér, ktorým sa: a) v Softvéri alebo Službách odstráni obrazovka alebo stránky typu „O nás“ alebo „Informácie“ a ktorý by b) zasahoval do funkčnosti a/alebo vzhľadu Softvéru alebo Služieb alebo akéhokoľvek ich komponentu.
- 4.3. Zákaz lokalizácie Softvéru alebo Služieb: Súpravy SDK nesmiete používať na vývoj softvéru, ktorý by umožňoval lokalizáciu Softvéru alebo Služieb. Pojmom lokalizácia sa pritom označuje úprava predvoleného jazyka nainštalovaného Softvéru alebo Služieb vrátane používateľského rozhrania Softvéru alebo Služieb.
- 4.4. Zákaz rozdeľovania: Súpravy SDK môžu obsahovať rôzne aplikácie, pomôcky a komponenty, môžu podporovať viaceré platformy a jazyky alebo vám môžu byť poskytnuté na viacerých médiách alebo vo viacerých kópiách. Súpravy SDK sú napriek tomu navrhnuté a sú vám poskytnuté ako jeden produkt a ako jeden produkt sa majú používať v počítačoch a na platformách v súlade s povolením v týchto podmienkach. Nie je potrebné, aby ste všetky súčasti Súpravy SDK používali, nesmiete ich však rozdeliť ani znovu zabaliť na účely distribúcie, prenosu, ďalšieho predaja alebo používania v rôznych počítačoch.
- 4.5. Malvér: Nebudete vykonávať žiadne kroky, ktoré by mohli vystaviť akúkoľvek časť Softvéru alebo Služby škodlivému kódu, vírusom, trójskym koňom, počítačovým červom, časovým bombám, procesom cancelbot alebo inému malvéru určenému na zničenie alebo narušenie.
- 4.6. Nelegálny softvér: Produkty nesmiete používať na vytváranie Vývojárskeho softvéru, ktorý by pri používaní spôsobom, na ktorý je určený alebo uvádzaný na trh, porušoval zákony, ustanovenia, nariadenia, právne predpisy alebo práva (vrátane zákonov, právnych predpisov alebo práv týkajúcich sa duševného vlastníctva, počítačového spywaru, ochrany osobných údajov, kontroly vývozu, nekalej hospodárskej súťaže, nediskriminácie alebo falošnej reklamy).
- 4.7. Preskúmanie: Beriete na vedomie a súhlasíte s tým, že váš Vývojársky softvér môžeme preskúmať z hľadiska dodržiavania týchto podmienok a Dodatočných podmienok vrátane identifikácie bezpečnostných problémov, ktoré by mohli mať vplyv na spoločnosť Adobe alebo jej používateľov.

- 4.8. Softvér s otvoreným zdrojovým kódom: Nebudete zlučovať, začleňovať ani používať Súpravu SDK ani Rozhranie API ani akékoľvek ich časti v súvislosti s akýmkoľvek iným softvérom, ktorý podlieha licenčným podmienkam, ktoré si vyžadujú udelenie licencie na duševné vlastníctvo spoločnosti Adobe, ani ich inak zdieľať s treťou stranou (ako príklad možno uviesť licenčné podmienky GPL).
- 4.9. Obmedzenia používania: Ak sa budeme domnievať, že počet volaní by mohol negatívne ovplyvniť Rozhranie API, Softvér alebo Službu, môžeme obmedziť počet volaní prijatých Rozhraním API alebo počet volaní Rozhrania API.
- 4.10. Zákaz udeľovania sublicencií: Na Rozhranie API nesmiete udeliť sublicenciu na používanie treťou stranou. Nesmiete: a) požiadať, prenajímať, zapožičať ani udeľovať iné práva k Súprave SDK ani Rozhraniu API vrátane práv týkajúcich sa členstva alebo predplatného ani b) umožniť používanie Súpravy SDK alebo Rozhrania API v podnikaní v oblasti počítačových služieb, v rámci outsourcingového zariadenia alebo služby tretej strany, servisného úradu, siete ani platforiem na zdieľanie času.
- 4.11. Vytvorenie softvéru s funkčnosťou, ktorá je podobná funkčnosti Rozhrania API: Nesmiete vytvárať Vývojársky softvér, ktorý popri funkčnosti alebo funkciách Rozhrania API nepridáva žiadnu ďalšiu funkčnosť ani funkcie.
- 4.12. Údaje koncového používateľa: Ak prostredníctvom Vývojárskeho softvéru získavate informácie umožňujúce identifikáciu osoby, musíte splniť tieto podmienky: a) budete dodržiavať všetky platné zákony a právne predpisy týkajúce sa ochrany osobných údajov, b) zverejníte oznámenie týkajúce sa ochrany osobných údajov, ku ktorému budú mať používatelia vášho Vývojárskeho softvéru jednoduchý prístup a v ktorom jasne a presne opíšete svoje postupy získavania, používania a poskytovania informácií o koncových používateľoch umožňujúcich identifikáciu osoby spoločnosti Adobe a tretím stranám, a c) budete rešpektovať ochranu osobných údajov koncových používateľov a dodržiavať svoje záväzky týkajúce sa ochrany osobných údajov.
- 4.13. Zákaz blokovania vývoja spoločnosti Adobe: V súčasnosti vyvíjame alebo môžeme vyvíjať technológie alebo produkty, ktorých návrh alebo funkčnosť je alebo môže byť podobná vášmu Vývojárskemu softvéru. Žiadne ustanovenie tejto zmluvy neobmedzuje naše právo pokračovať v našom vývoji, údržbe alebo distribúcii takýchto technológií alebo produktov. Súhlasíte s tým, že voči nám, našim dcérskym ani pridruženým spoločnostiam, ako ani voči ich zákazníkom, zástupcom alebo zmluvným partnerom nebudete presadzovať žiaden patent, ktorý vlastníte a ktorý sa vzťahuje na váš Vývojársky softvér, na účely výroby, používania, dovozu, licencovania, ponuky na predaj alebo predaja akýchkoľvek Produktov.
- 4.14. Podpora koncového používateľa: Nesiete zodpovednosť za poskytovanie podpory koncovým používateľom svojho Vývojárskeho softvéru.
5. Ďalšie obmedzenia týkajúce sa Súpravy SDK a Rozhrania API pre program Adobe InDesign
 - 5.1. Ukážkový kód v Súprave SDK a Rozhraní API programu InDesign môže byť kompilovaný s jedinečným ID doplnku. Ak distribuujete upravené alebo zlúčené verzie Ukážkového kódu, súhlasíte s tým, že všetky jedinečné ID doplnku obsiahnuté v Ukážkovom kóde nahradíte jedinečným ID doplnku, ktorý je špecifický pre vás. Pokyny na vyžiadanie jedinečného ID doplnku nájdete na našej webovej lokalite.
 - 5.2. Rozhrania API obsiahnuté v Súprave SDK servera InDesign Server pre nástroj World Ready Composer sú navrhnuté tak, aby sa používali na interný vývoj softvéru určeného na fungovanie so serverom Adobe InDesign Server. Spoločnosť Adobe nepodporuje interný vývoj softvéru, ktorý je navrhnutý na fungovanie s programami Adobe InDesign a/alebo Adobe InCopy pomocou Rozhraní API nástroja World Ready Composer.
 - 5.3. Ak používate Súpravu SDK pre program InDesign na vývoj Vývojárskeho softvéru, ktorý vykresľuje, rozširuje alebo inak používa naše vlastné formáty súborov .folio a .indd (ďalej len „Formáty súborov“) na zobrazovanie v mobilných zariadeniach (vrátane používania natívneho prekrývania InDesign a interaktívnych funkcií), takéto použitie je povolené vtedy, keď sú Formáty súborov distribuované iba so Schváleným prehliadačom obsahu. Na účely tejto časti sa pojmom Schválený prehliadač obsahu

označuje náš používaný prehliadač obsahu Adobe alebo vaša komerčne označená a používaná verzia prehliadača obsahu Adobe. Súpravu SDK pre program InDesign nie je povolené používať na účely vývoja a/ani distribúcie Vývojárskeho softvéru, ktorý dokáže čítať alebo konvertovať Formáty súborov na účely prezerania v mobilných zariadeniach, ale za predpokladu, že toto obmedzenie sa nevzťahuje na iné digitálne formáty súborov, ako sú JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA a SWF. Pomocou Súpravy SDK pre program InDesign môžete vyvíjať Vývojársky softvér na zobrazenie a distribúciu takéhoto obsahu akýmkoľvek spôsobom a v akomkoľvek zariadení za predpokladu, že takýto vývoj a distribúcia sú v súlade s týmito Podmienkami a len vtedy, ak súčasťou nie sú Formáty súborov.

6. Ďalšie obmedzenia týkajúce sa Súpravy SDK a Rozhrania API pre program Adobe Stock

- 6.1. Používanie vyrovnávacej pamäte: Žiadne Diela ani iné údaje získané cez Rozhranie API nebudete ukladať do vyrovnávacej pamäte ani uchovávať dlhšie, než je to primerané a potrebné na prevádzku Vývojárskeho softvéru. Po ukončení tejto zmluvy alebo na žiadosť spoločnosti Adobe okamžite odstránite všetky verzie Diela.
- 6.2. Porovnanie: Rozhranie API nebudete používať na porovnanie programu Adobe Stock s jeho konkurenčnými produktmi v súvislosti s cenou alebo iným aspektom a tiež nebudete nijako podporovať tovary ani služby konkurenčného produktu programu Adobe Stock.
- 6.3. Odmietnutie zodpovednosti: Do klienta svojho Rozhrania API musíte umiestniť toto odmietnutie zodpovednosti: „Tento produkt používa rozhranie API programu Adobe Stock, nemá však certifikáciu od spoločnosti Adobe a spoločnosť Adobe ho nepropaguje ani nesponzoruje. [Váš názov] nemá žiadne prepojenie ani súvislosť so spoločnosťou Adobe.“
- 6.4. Zobrazenie Diela: Dielo je naším vlastníctvom a vlastníctvom našich prispievateľov a je chránené právnymi predpismi o duševnom vlastníctve vrátane právnych predpisov týkajúcich sa autorských práv, ochranných známk a iných podobných práv. Musíte zabezpečiť, aby Dielo nebolo možné kopírovať, distribuovať, meniť ani zobrazovať (inými spôsobmi, než sú povolené podľa tejto zmluvy). Musíte zabezpečiť, aby boli mená prispievateľov viditeľné na/pri každom Diele zobrazenom vo vašom Vývojárskom softvéri v tejto podobe: „Názov autora/Adobe Stock“. Nesmiete uviesť ani naznačiť, že Dielo ste vytvorili vy alebo že ho vlastníte. Nebudete umiestňovať ani neumožníte tretím stranám umiestňovať reklamy ani iné materiály, ktoré zakrývajú alebo menia Dielo alebo jeho autorov. Nebudete umiestňovať ani neumožníte tretím stranám umiestňovať materiály v blízkosti ani vedľa Diela, ak materiál obsahuje alebo zobrazuje obsah pre dospelých, propaguje nezákonné činnosti alebo predaj tabaku alebo je inak hanlivý, nezákonný, obscénny alebo neslušný vrátane pornografie, eskortných služieb alebo klubov na zábavu pre dospelých alebo podobných miest.
- 6.5. Váš vývojársky softvér musí jasne a zreteľne zobrazovať prepojenosť s programom Adobe Stock vo formáte „Powered by Adobe Stock“ s uvedením hypertextového odkazu <http://stock.adobe.com>, ktorý bude viditeľný pre koncových používateľov vášho Vývojárskeho softvéru.
- 6.6. S výnimkou prípadov, ktoré sme výslovne povolili v samostatnej písomnej zmluve, nesmiete Rozhrania API používať na zobrazovanie ani poskytovanie licencie na obsah dostupný z programu Adobe Stock, ktorý nie je podľa tejto zmluvy vymedzený ako Dielo (t. j. videá, obsah 3D, prémiový obsah, obsah určený len na publikačné účely a všetok ďalší obsah, ktorý nie je označený ako štandardný).
- 6.7. Nemôžete predávať Diela ani na ne udeľovať licenciu a taktiež nesmiete umožniť sťahovanie Diela zo svojho Vývojárskeho softvéru ako samostatného súboru.
- 6.8. Rozhrania API na vyhľadávanie môžete používať výlučne na zobrazenie miniatúr alebo vodoznakových verzií Diela prostredníctvom Vývojárskeho softvéru alebo na presmerovanie používateľov na webovú lokalitu Adobe Stock, kde si môžu kúpiť licencie alebo stiahnuť Dielo priamo z webovej lokality Adobe Stock.
- 6.9. Príjmy z používania Rozhraní API môžete získať len formou účasti na programe pridružených spoločností, na programe sprostredkovania alebo podobnom partnerskom programe podľa

samostatnej písomnej zmluvy s nami. Rozhrania API nesmiete používať na iný komerčný účel, a pokiaľ sme to písomne neodsúhlasili, používateľom svojho Vývojárskeho softvéru nebudete účtovať žiadny poplatok.

- 6.10. Možnosť udelenia licencie na Rozhrania API môžete využívať výlučne: a) na udelenie licencie na Dielo v súlade so zákazníckou zmluvou na program Adobe Stock alebo b) na to, aby ste používateľom prihláseným do programu Adobe Stock prostredníctvom vášho Vývojárskeho softvéru umožnili získať licenciu na predplatené Dielo v súlade s ich zákazníckou zmluvou s nami. Na každé použitie Diela s licenciou získanou prostredníctvom vášho klienta Rozhrania API sa vzťahuje platná zákaznícka zmluva na program Adobe Stock.
- 6.11. Prihlasovacie rozhrania API môžete používať výlučne na to, aby ste svojim používateľom umožnili prihlásiť sa do ich zákazníckych účtov Adobe Stock prostredníctvom Vývojárskeho softvéru, a to za predpokladu, že každý používateľ vám musí poskytnúť výslovné povolenie na prístup k svojmu zákazníckemu účtu Adobe Stock prostredníctvom vášho Vývojárskeho softvéru.
- 6.12. Tokeny, ktoré vám poskytneme, keď zákazník Adobe Stock overí váš Vývojársky softvér vo svojom účte Adobe Stock, môžete uchovávať.
- 6.13. Na požiadanie zákazníka alebo nás alebo v prípade, že zákazník zruší svoj účet u vás, musíte okamžite odstrániť obsah alebo iné informácie zákazníka.
- 6.14. Spoločnosť Adobe môže kedykoľvek zrušiť poskytovanie licencie na Dielo alebo zamietnuť sťahovanie Diela.

7. Poplatky

- 7.1. Poplatky, ktoré účtujeme my: Vyhradzuje si právo kedykoľvek stanoviť ceny alebo účtovať poplatok vám alebo koncovým používateľom vášho Vývojárskeho softvéru (priamo alebo prostredníctvom zdieľania príjmov) za použitie našich Súprav SDK alebo Rozhraní API alebo niektorých ich samostatných funkcií, zložiek alebo procesných funkcií, ktoré môžu byť integrované alebo povolené v rámci vášho Vývojárskeho softvéru. Príslušné poplatky budú uvedené na našom portáli pre vývojárov a/alebo v službe Adobe Exchange.
- 7.2. Dane a poplatky tretích strán. Musíte platiť všetky príslušné dane a všetky príslušné poplatky tretích strán (napríklad vrátane poplatkov za telekomunikačné služby, poplatkov za mobilné služby, poplatkov poskytovateľom internetu, poplatkov za dátový balík, poplatkov za kreditnú kartu, poplatkov za výmenu meny). Za tieto poplatky nie sme zodpovední. Ak sú vám účtované akékoľvek poplatky, môžeme podniknúť kroky na to, aby sme ich od vás získali. Nesiete zodpovednosť za všetky príslušné výbery poplatkov a výdavkov.

8. Ochranné známky

- 8.1. Licencia: V súlade s týmito Podmienkami (vrátane Usmernení na používanie značiek Adobe a Usmernení na používanie ochranných známk Adobe) vám udeľujeme a vy prijímate obmedzenú, nevýlučnú, neprenosnú a odvolateľnú licenciu na používanie Ochranných známk Adobe vo vašom Vývojárskom softvéri, na vašej webovej lokalite a v tlačенých a elektronických oznámeniach výlučne na označenie skutočnosti, že váš Vývojársky softvér poskytuje pripojenie k Softvéru alebo Službám alebo je s nimi kompatibilný a že je v súlade s Usmerneniami na používanie značiek Adobe a inými platnými pokynmi alebo obmedzeniami uvedenými na stránkach adobe.io. Súhlasíte s tým, že vaše používanie Ochranných známk Adobe v súlade s týmito Podmienkami vám nedáva žiadne iné právo, nárok ani podiel na Ochranných známkach Adobe. Beriete na vedomie, že Ochranné známky Adobe sú vlastníctvom spoločnosti Adobe, uznávate hodnotu dobrého mena súvisiaceho s Ochrannými známkami Adobe a uznávate, že takéto dobré meno sa využíva výlučne v prospech spoločnosti Adobe a patrí spoločnosti Adobe. Súhlasíte s tým, že Ochranné známky Adobe nebudete používať žiadnym spôsobom, ktorý by znevažoval spoločnosť Adobe ani Softvér či Služby, ktorý by poškodzoval alebo narúšal dobré meno súvisiace s Ochrannými známkami Adobe, porušoval duševné vlastníctvo spoločnosti Adobe alebo vytváral falošný alebo zavádzajúci dojem v súvislosti s vašim Vývojárskym softvérom. Súhlasíte s tým, že Ochranné známky Adobe budete používať iba

v súvislosti s Vývojárskym softvérom, ktorý: a) je v súlade s týmito Podmienkami, b) dodržiava normy kvality stanovené spoločnosťou Adobe a c) je v súlade so všetkými platnými právnymi predpismi v jurisdikcii, pre ktorú sa Vývojársky softvér vytvára alebo v ktorej sa používa. Na požiadanie nám oznámite všetky miesta vášho používania Ochranných známk Adobe a poskytnete nám reprezentatívne vzorky takéhoto používania. Na požiadanie nám pomôžete sledovať a udržiavať kvalitu a formu používania Ochranných známk Adobe. Na základe oznámenia musíte ukončiť používanie Ochranných známk Adobe, ktoré je podľa nášho vlastného uváženia v rozpore so zámerom tejto udelennej licencie. Sami zodpovedáte za všetky náklady spojené s odstránením alebo úpravou používania Ochranných známk Adobe.

8.2. Obmedzenia:

- 8.2.1. Odznaky môžete používať iba na uvádzanie vašej Vývojárskej aplikácie na trh a na jej propagáciu. Odznaky nesmiete používať v používateľskom rozhraní vašej Vývojárskej aplikácie.
- 8.2.2. Požadované Tlačidlá a šablónu prihlásenia Adobe môžete používať v používateľskom rozhraní svojej Vývojárskej aplikácie len na identifikáciu, iniciovanie alebo umožnenie prihlásenia do Služieb. Tlačidlá ani šablónu prihlásenia Adobe nesmiete používať v rámci ani mimo používateľského rozhrania svojej Vývojárskej aplikácie na identifikáciu samostatných funkcií, zložiek či procesných funkcií ponúkaných Službami, ako ani na uvedenie svojej Vývojárskej aplikácie na trh ani jej propagáciu.
- 8.2.3. Požadované ikony funkcií môžete používať v používateľskom rozhraní svojej Vývojárskej aplikácie len na identifikáciu samostatných funkcií, zložiek alebo procesných funkcií Služby. Ikony funkcií nesmiete používať v rámci ani mimo používateľského rozhrania svojej Vývojárskej aplikácie ako prostriedok na iniciovanie prihlásenia do Služieb ani na uvádzanie Vývojárskej aplikácie na trh či jej propagáciu.
- 8.2.4. Pomenovanie a opis vášho Vývojárskeho softvéru: V názve svojho Vývojárskeho softvéru nesmiete v celku ani čiastočne používať Označovanie Creative, Ochranné známy Adobe ani žiaden názov produktu Adobe, a to ani v skrátenej podobe, a taktiež si nesmiete zaregistrovať názov domény webovej lokality ani ochrannú známku, ktorá obsahuje niečo z vyššie uvedeného alebo je zavádzajúco podobná.

9. Ukončenie a odstránenie

- 9.1. Ukončenie z vašej strany: Súpravy SDK alebo Rozhrania API môžete prestať používať a prístup do Softvéru alebo Služieb prostredníctvom vášho Vývojárskeho softvéru môžete zastaviť kedykoľvek. Takéto ukončenie vás nezbavuje povinnosti zaplatiť prípadné nezaplatené poplatky. Po ukončení prestanete distribuovať svoj Vývojársky softvér, prestanete používať Súpravy SDK a Rozhrania API, prestanete pristupovať k Softvéru alebo Službám prostredníctvom svojho Vývojárskeho softvéru a prestanete propagovať kompatibilitu so Softvérom alebo Službou.
- 9.2. Ukončenie z našej strany: Tieto podmienky môžeme ukončiť, môžeme zamietnuť vaše žiadosti o prístup k Softvéru alebo Službe alebo odvolať priradené Kľúče rozhrania API z akéhokoľvek dôvodu. Ukončenie z našej strany z akéhokoľvek dôvodu nevedie k vzniku záväzku voči vám ani inému subjektu v súvislosti: a) so žiadnou stratou použiteľnosti, údajov, dobrého mena alebo ziskov bez ohľadu na to, či tieto skutočnosti bolo možné predvídať, a b) so žiadnymi osobitnými, náhodnými, nepriamymi, následnými ani trestnoprávnymi škodami (a to ani vtedy, ak sme boli upozornení na možnosť vzniku týchto škôd) vrátane škôd vyplývajúcich z teórie zodpovednosti vrátane porušenia zmluvy alebo záruky, zanedbania alebo iného protiprávneho konania. Obmedzenie zodpovednosti v tejto časti sa uplatňuje popri obmedzení zodpovednosti podľa Podmienok.
- 9.3. Pretrvanie platnosti: Všetky trvalé licencie, ktoré ste poskytli, vaše povinnosti týkajúce sa odškodnenia, naše odmietnutia zodpovednosti za záruky alebo obmedzenia zodpovednosti, ako aj ustanovenia týkajúce sa riešenia sporov uvedené v týchto podmienkach zostávajú v platnosti aj po vypršaní alebo ukončení týchto podmienok.

10. Obmedzenia

- 10.1. Zákaz distribúcie alebo úpravy Nástrojov na vytváranie AIR: Nástroje na vytváranie AIR a Komponenty AIR Runtime môžete nainštalovať a používať výlučne na účely vývoja Vývojárskeho softvéru. Nástroje na vytváranie AIR (s výnimkou súborov, na ktoré sa vzťahujú licencie tretích strán, ktoré vám to umožňujú) ani Softvér AIR Runtime nesmiete nijako upravovať ani distribuovať.
- 10.2. Redistribuovateľné časti objektového kódu AIR: Redistribuovateľné časti objektového kódu AIR môžete distribuovať len v rozsahu, v akom sú začlenené automaticky (t. j. začlenené výlučne ako vedľajší produkt vášho používania Nástrojov na vytváranie AIR) do vášho Vývojárskeho softvéru prostredníctvom využitia Redistribuovateľných častí objektového kódu AIR v priečinkoch `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar`, a `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk`.
- 10.3. Distribúcia upravených Zdrojových súborov súpravy SDK AIR: Podstatne upravené Zdrojové súbory súpravy SDK AIR v zdrojovom kóde alebo formáte objektového kódu samostatne alebo v zoskupení s inými komponentmi užitočnými pre vývojárov môžete distribuovať za predpokladu, že: a) uvediete oznámenie o autorských právach poukazujúce na vlastníctvo autorských práv v takýchto upravených súboroch a b) v žiadnom novom názve balíka ani triedy distribuovanej s vašimi upravenými Zdrojovými súborami súpravy SDK AIR nepoužijete výrazy „mx“, „mxml“, „flex“, „flash“, „fl“ ani „adobe“.
- 10.4. Zákaz neoprávneného používania: Nesmiete vytvárať ani distribuovať žiadny softvér vrátane Vývojárskeho softvéru, ktorý spolupracuje s jednotlivými Komponentmi AIR Runtime spôsobom, ktorý spoločnosťou Adobe nie je zdokumentovaný. Nesmiete vytvárať ani distribuovať žiaden softvér vrátane Vývojárskeho softvéru, ktorý je navrhnutý na spoluprácu s nenainštalovanou inštanciou Softvéru AIR Runtime. Nesmiete vytvárať ani distribuovať Vývojársky softvér, ktorý funguje bez inštalácie. Nemáte povolené inštalovať ani používať Nástroje na vytváranie AIR ani iné časti Súpravy SDK AIR na vývoj softvéru zakázaného touto zmluvou.
- 10.5. Použitie kodeku AVC: Tento produkt má licenciu v rámci licenčného systému AVC Patent Portfolio na osobné nekomerčné použitie spotrebiteľom na účely: a) kódovania videa v súlade s normou AVC (ďalej len „video AVC“) a/alebo b) dekódovania videa AVC, ktoré bolo kódované spotrebiteľom v rámci osobnej nekomerčnej činnosti a/alebo bolo získané od poskytovateľa videí s licenciou na poskytovanie videí AVC. Na iné použitie sa neudeluje žiadna licencia ani nevyplyva z uvedeného ustanovenia. Ďalšie informácie možno získať od spoločnosti MPEG LA, L.L.C. na webovej stránke <http://www.mpegla.com>.
- 10.6. Použitie kodeku MP3: Ku kodekom MP3 v rámci knižníc runtime môžete pristupovať len prostredníctvom zverejnených rozhraní API runtime. Na vývoj, používanie alebo distribúciu Vývojárskej aplikácie, ktorá funguje na zariadeniach mimo PC a ktorá dekóduje údaje MP3, ktoré nie sú obsiahnuté v súbore SWF, FLV alebo inom formáte súborov obsahujúcom okrem údajov MP3 aj iné údaje, možno budete potrebovať jednu alebo viac licencií tretích strán.

11. Vymedzenie pojmov

- 11.1. Pojmom „Adobe ID“ sa označuje jedinečné používateľské meno, heslo a informácie v profile, ktoré použijete na vytvorenie vývojárskeho účtu a na prihlasovanie a prístup k Službe.
- 11.2. Výrazmi „Tlačidlá a šablóna prihlasovania Adobe“ sa označuje charakteristický grafický vzhľad tlačidiel a samostatná šablóna obrazovky rozhrania na prihlásenie, ktoré sprístupňuje spoločnosť Adobe a ktoré je potrebné zobrazovať v používateľskom rozhraní ako vizuálnu výzvu na umožnenie a iniciovanie mechanizmu na prihlasovanie do Služby.
- 11.3. Pojmom „Ochranné známky Adobe“ sa označujú ochranné známky, názvy, logá a ikony Adobe, ako aj Oznaky a Označovanie Creative určené na použitie pre vývojárov, ako sú uvedené a opísané v Usmerneniach na používanie značky Adobe a na stránke adobe.io.
- 11.4. Pojmom „Súprava SDK AIR“ sa označujú Nástroje na vytváranie AIR, Redistribuovateľné časti objektového kódu AIR, Komponenty AIR Runtime, Zdrojové súbory súpravy SDK AIR a Ukázkový kód AIR.

- 11.5. „Nástrojmi na vytvorenie AIR“ sa označujú kompilátory súborov zostáv, knižnice runtime (nie však celý softvér Runtime), ktoré poskytuje Súprava SDK AIR vrátane obsahu adresárov bin, lib a runtime, adl.exe, adl.bat a adt.jar.
- 11.6. „Redistribovateľné časti objektového kódu AIR“ znamenajú súbory vo formáte objektového kódu, ktoré sa nachádzajú v priečiňkoch /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar, a /runtimes/air/android/device/Runtime.apk, ak boli dodané s verziou Súpravy SDK, ktorá vám bola v súvislosti s touto zmluvou poskytnutá.
- 11.7. „Komponenty AIR Runtime“ znamenajú jednotlivé súbory, knižnice alebo spustiteľný kód obsiahnutý v adresári Runtime Software (napr. priečinkov runtime) alebo pomocné programy Runtime Software, ktoré sú súčasťou adresárov pomôcok alebo súborov inštalátora. Ako príklady Komponentov Runtime možno uviesť Adobe AIR.dll, runtime executables, template.exe a template.app.
- 11.8. „Softvér AIR Runtime“ znamená softvér Adobe runtime vo formáte objektového kódu s názvom „Adobe AIR“, ktorý si majú nainštalovať koncoví používatelia, a všetky aktualizácie takéhoto softvéru sprístupnené spoločnosťou Adobe.
- 11.9. Pojmom „Zdrojové súbory súpravy SDK AIR“ sa označujú súbory so zdrojovým kódom nachádzajúce sa v adresári „rámce“, ktoré sú súčasťou tejto zmluvy.
- 11.10. Pojmom „Rozhranie API“ sa označuje programovacie rozhranie, ktoré predstavuje skupinu rutín, protokolov a nástrojov určujúcich interakciu softvérových komponentov. Rozhrania API môžu byť špecifikované v súboroch hlavičky, súboroch JAR, ako rozhrania API doplnkov Súprav SDK definované v súboroch hlavičky a vyjadrené v ukázkovom kóde doplnku a súvisiacich informáciách vo formáte objektového kódu a/alebo ako knižnice, ktoré spoločnosť Adobe dodáva ako súčasť Súpravy SDK na účely distribúcie bez úprav s Vývojárskym softvérom, pričom tieto súčasti uľahčujú prístup k Softvéru a Službám a spolupracujú so Softvérom a Službami.
- 11.11. „Kľúč rozhrania API“ je prístupové poverenie rozhrania API, ktoré je priradené k vášmu Vývojárskemu softvéru a prepojené s vašim Adobe ID a ktoré spoločnosť Adobe používa na priradenie a overenie vašej aktivity v rámci Rozhrania API a Vývojárskeho softvéru.
- 11.12. „Odznaky“ znamenajú všetky logá alebo ochranné známky sprístupnené spoločnosťou Adobe na účely marketingu a propagácie dostupnosti a kompatibility vášho Vývojárskeho softvéru so Softvérom alebo Službami.
- 11.13. Pojmom „Usmernenia na používanie značiek“ sa označujú všetky pokyny alebo usmernenia, ktoré môže spoločnosť Adobe zverejniť alebo ktoré vám môže poskytnúť v súvislosti s vašim používaním Ochranných známk Adobe a Označovania Creative.
- 11.14. Pojmom „Označovanie Creative“ sa rozumejú Odznaky, Tlačidlá a šablóna prihlasovania Adobe a Ikony funkcií.
- 11.15. „Doplňky pre vývojárov“ znamenajú všetky softvérové aplikácie, programy a iné technológie, ktoré vyvíjate s cieľom pridať funkcie alebo funkčnosť do Softvéru alebo Služieb.
- 11.16. Pojmom „Vývojárska aplikácia“ sa označuje akákoľvek softvérová aplikácia, program alebo iné technológie, ktoré vyvíjate so Súpravou SDK a Rozhraním API alebo pomocou Súpravy SDK a Rozhrania API, na prístup, fungovanie alebo spoluprácu so Softvérom alebo Službami.
- 11.17. Pojmom „Vývojársky softvér“ sa označujú Doplňky pre vývojárov a Vývojárske aplikácie.
- 11.18. „Ikony značiek“ sú rôzne ikony sprístupnené spoločnosťou Adobe, ktorých zobrazenie je potrebné v používateľskom rozhraní s cieľom jedinečne identifikovať určité samostatné funkcie Softvéru alebo Služieb, ich komponentov alebo procesných funkcií.
- 11.19. „Produkty“ sú Súpravy SDK, Rozhrania API, Softvér, Služby a Diela.
- 11.20. „Ukázkový kód“ znamená objektový kód a/alebo zdrojový kód s výnimkou Obsahových súborov, ktorý vám dodáme na začlenenie do vášho Vývojárskeho softvéru v súlade s týmito Podmienkami.

- 11.21. „Súprava SDK“ je súprava na vývoj softvéru Adobe a všetky súvisiace materiály, systémové súbory, Ukážkový kód, nástroje, programy a pomôcky, doplnky, Obsahové súbory a súvisiaca dokumentácia.
- 11.22. Pojmom „Dielo“ sa označujú len obrázky označené ako štandardné na webovej lokalite Adobe Stock. Tento pojem konkrétne nezahŕňa videá, obsah 3D, prémiový obsah, obsah určený len na publikačné účely a všetok ďalší obsah, ktorý nie je označený ako štandardný.