

Adobe Developer Ek Koşulları

Son güncelleme 21 Aralık 2017. Tüm önceki sürümlerin (Geliştirici Kullanım Şartları ve Koşullarının önceki sürümleri dahil olmak üzere) tamamen yerine geçer.

Bu ek koşullar, Adobe Yazılım Geliştirici Kitleri ve Adobe AIR SDK'si (topluca "SDK"ler) ve Adobe Creative Cloud Yazılım ve Hizmetleri için Uygulama Programlama Arabirimleri ve Adobe AIR API (topluca "API"ler) kullanımınızı kapsar ve <http://www.adobe.com/tr/legal/terms.html> adresinde bulunan Adobe.com Kullanım Koşullarına (topluca "Koşullar") dahil edilmiş ekler niteliğindedir. Burada tanımlanmayan büyük harfli terimler, Koşullarda belirtilen anlamları ifade eder.

Bu koşullara ilişkin anlaşmanız, Adobe Creative Cloud Yazılım ve Hizmetleri için Adobe SDK'leri veya API'leri ile ilgili olarak sizinle Adobe arasındaki önceden yapılmış tüm sözleşmelerin yerine geçer. Bu koşullar, Adobe Marketing Cloud ürün veya hizmetleri için Adobe SDK'leri veya API'leri kullanımını kapsamaz.

1. Geliştirici Kimlik Bilgileri.

- 1.1. Adobe ID. Bir SDK veya API Anahtarı alıp kullanabilmeniz için bir Adobe ID ve gerekli hesap bilgilerini içeren çevrimiçi geliştirici hesabı profili oluşturmanız gerekir. Hesap profilinizi geçerli iletişim bilgileri de dahil olmak üzere güncel hesap bilgileri ile her zaman güncel tutmanız gerekir. Hesabınız üzerinden gerçekleştirilen tüm faaliyetlerden siz sorumlusunuz. Hesabınızın yetkisiz kullanıldığını fark ederseniz, bu durumu derhal Adobe Müşteri Desteği'ne bildirmeniz gerekir. (a) Hesap bilgilerinizi paylaşamazsınız (yetkili hesap yöneticisi dışında) ya da (b) başkasının hesabını kullanamazsınız.
- 1.2. API Anahtarı. İlgili API'nin, Yazılım veya Hizmetlere erişmesi için bir API Anahtarı gerekiyorsa, her Geliştirici Yazılımı için ayrı bir API Anahtarı edinmeniz gerekir. Geliştirici Yazılımınız dağıtım için bizim tarafımızdan onaylanıncaya kadar API Anahtarı yalnızca Geliştirici Yazılımının kuruluş içinde geliştirilmesi ve test edilmesi için kullanılabilir ve üçüncü taraflara sunulan herhangi bir Geliştirici Yazılımı ile bağlantılı olarak kullanılamaz. Onay süreci ile ilgili ayrıntıları Adobe geliştirici portalında (adobe.io'da bulunur) veya başka şekilde size bildireceğiz.
- 1.3. API Kullanım Verileri. SDK veya API kullanan herhangi bir Geliştirici Yazılımı için toplu kullanım verilerini toplayabiliriz. Bu bilgi Adobe hesabınızla ilişkilidir ve güvenliği sağlamamıza, performansı izlememize ve kalite ve özellikleri iyileştirmemize olanak verir.

2. Lisanslar.

- 2.1. Mülkiyet Hakları. Ürünler'de yer alan öğeler bizim ve tedarikçimizin fikri mülkiyetindedir ve Amerika Birleşik Devletleri telif hakkı ve patent yasası, uluslararası anlaşma hükümleri ve bunların kullanıldığı ülkenin yürürlükteki kanunları dahil olmak üzere yasalar tarafından korunmaktadır. Herhangi bir nedenle sizin tarafınızdan çoğaltılmış SDK'lerin veya API'lerin veya bunların herhangi bir bileşeninin aynı telif hakkı bildirimlerini ve diğer mülkiyet bildirimlerini, tarafımızca sağlanan ana ürünlerde görünen biçimde, uygun şekilde içermesini sağlamanız gerekir. Ürünlerdeki öğelerin, üzerine kaydedildiği ortamın ve sonraki tüm kopyaların mülkiyeti, orijinal ve diğer kopyaların içinde ya da üzerinde bulunabileceği biçim veya ortam ne olursa olsun, tarafımıza ve tedarikçilerimize aittir. Bu koşullarda belirtilmediği sürece, Ürünlerdeki öğelerle ilgili patentler, telif hakları, ticari sırlar, ticari markalara ilişkin veya başka herhangi bir hak vermemekteyiz.
- 2.2. Sizin tarafınızdan Adobe'ye verilen lisanslar. Geliştirici Yazılımınızı kullanmak, çoğaltmak veya dağıtım onayı için başka şekilde test etmek üzere tarafımıza münhasır olmayan dünya çapında geçerli bir lisans vermektedir. Adınızı, logolarınızı veya diğer işaretlerinizi ve açıklayıcı malzemelerinizi kullanmak; Yazılım ve Hizmetlerin ve Geliştirici Yazılımınızın reklamını ve tanıtımını yapmak üzere size veya Geliştirici Yazılımınıza herkese açık biçimde atıfta bulunmak için tarafımıza münhasır olmayan dünya çapında geçerli bir lisans vermektedir.
- 2.3. Adobe Tarafından Size Verilen Lisans.

- 2.3.1. Kuruluş İçi Geliştirme. Bu koşullara ve Ek Koşullara tabi olarak size, SDK'yi ve API Anahtarını, Geliştirme Yazılımınızı kuruluş içinde geliştirme ve test etme amacıyla kullanmak ve çoğaltmak için münhasır olmayan, devredilemez, geri alınabilir bir lisans vermekteyiz.
 - 2.3.2. Dağıtım. Bölüm 4'te belirtilen onay hakları da dahil olmak üzere, bu koşullara ve Ek Koşullara tabi olmak kaydıyla size, SDK'yi ve API Anahtarını yalnızca onaylanmış Geliştirici Yazılımı içinde ve onunla birlikte kullanmak, çoğaltmak ve dağıtmak için münhasır olmayan, devredilemez, iptal edilebilir bir lisans vermekteyiz.
 - 2.3.3. Örnek Kod. SDK ile sağladığımız Örnek Kod'un tamamını veya bir bölümünü (SDK ile birlikte gelen klasör veya dosyalarda "örnek kod" olarak etiketlenmiş olsa da olmasa da) Geliştirici Yazılımınızla kullanabilirsiniz, değiştirebilirsiniz veya entegre edebilirsiniz. Bölüm 3'te belirtilen onay haklarına tabi olarak, Örnek Kod'u ve onun herhangi bir modifikasyonunu yalnızca Geliştirici Yazılımınızın parçası olarak nesne kodu biçiminde dağıtabilirsiniz. Bu anlaşmada izin verilen Örnek Kod'un tüm kopyaları, modifikasyonları veya entegrasyonlarında her türlü Adobe telif hakkı, feragatname veya diğer mülkiyet bildirimlerini (Örnek Kod'da gösterildiği gibi) tutmayı ve çoğaltmayı kabul edersiniz. Tarafımızdan sağlanan herhangi bir Örnek Kod'un değiştirilmiş veya entegre edilmiş kısmı bu koşullara tabidir.
 - 2.3.4. İçerik Dosyaları. İçerik Dosyaları yalnızca örnek olarak verilmiştir. İçerik Dosyalarına dahil edilmiş ayrı lisans dosyalarında (ör. Readme dosyaları) aksi belirtilmediği sürece, İçerik Dosyalarını kullanamaz, görüntüleyemez, değiştiremez, çoğaltamaz veya dağıtamazsınız.
 - 2.4. SDK veya API değişiklikleri. Tüm SDK veya API'leri (bunlara ait tüm parçalar veya özellikler dahil) size ya da herhangi bir kişiye karşı yükümlülüğümüz olmaksızın bildirimde bulunmadan istediğimiz zaman değiştirebilir, güncelleyebilir ya da sona erdirebiliriz.
 - 2.5. Herkese Açık olmayan API'ler. Erişim izni verildiğinde kamuya açıklanmamış API'leri açıkça gösteremez veya ifşa edemezsiniz. Bu tür herkese açık olmayan API'lerin kullanımı, gizlilik için ek yükümlülüklerle tabi olabilir.
 - 2.6. Kullanılabilirlik. SDK'leri ve API'leri açıklayan sayfalara her yerden erişilebilir ancak bu, tüm özelliklerin ülkenizde mevcut olduğu veya Geliştirici Yazılımınızın herhangi bir belirli yargı bölgesinde yasal olduğu anlamına gelmez. Belirli ülkelerde belirli özelliklere erişimi engelleyebiliriz. Geliştirici Yazılımınızın, bunları kullandığınız ya da başkaları tarafından kullanılabilir hale getirdiğiniz yerde yasal olduğundan emin olmak sizin sorumluluğunuzdadır. Özellikler tüm dillerde kullanılabilir değildir.
 - 2.7. Üçüncü Taraf Koşulları. SDK veya API, üçüncü taraf yazılımı (örneğin, ücretsiz veya açık kaynaklı yazılımlar) içerebilir ve genellikle ayrı bir lisans sözleşmesinde veya bu tür materyallerin yakınında bulunan bir "ReadMe" dosyasında veya http://www.adobe.com/go/thirdparty_tr adresinde bulunan "Üçüncü Taraf Yazılımı Bildirimleri ve/veya Ek Şartlar ve Koşullar" (topluca "Üçüncü Taraf Lisans Koşulları") içinde bulunan ek Şartlar ve Koşullara tabi olabilir. Bu gibi Üçüncü Taraf Lisans Koşullarına göre bildirimleri son kullanıcılarınıza iletmeniz gerekebilir. İşbu Sözleşmedeki koşullar ve bu gibi Üçüncü Taraf Lisans Koşulları arasında bir çelişki olması durumunda Üçüncü Taraf Lisans Koşulları geçerli olur.
3. Geliştirici Yazılımının Dağıtımı.
 - 3.1. Adobe onayı. Kendi takdimimize bağlı olarak bizim tarafımızdan onaylanmadıkça, herhangi bir Geliştirici Yazılımının dağıtımını (Geliştirici Yazılımı tarafından Yazılım veya Hizmetlere erişim de dahil olmak üzere) yasaklama hakkımız saklıdır. Ayrıca, Geliştirici Yazılımındaki herhangi bir değişikliğin (hata düzeltmeleri, güncellemeler, yükseltmeler, düzeltmeler ve yeni sürümler de dahil olmak üzere) yeniden onayını talep etme hakkımız saklıdır. Onay süreci ile ilgili detaylar adobe.io'da açıklanacaktır. Bu koşulların veya Ek Koşulların gelecekteki sürümlerine uyulmaması da dahil olmak üzere herhangi bir nedenle herhangi bir Geliştirici Yazılımının onayını istediğimiz zaman geri çekebiliriz. Geliştirici Yazılımınız için verilen onay geri çekilirse, bildirim tarihinden itibaren 10 gün içinde yazılımı dağıtmaya son vermeli ve Yazılımı veya içindeki Hizmetleri kullanmaya son vermeniz gerekir.

- 3.2. Dağıtım Kanalları. Adobe Exchange aracılığıyla Geliştirici Eklentileri dağıtımı yapma hakkımız saklıdır. Tarafımızdan onaylanan Geliştirici Uygulamalarının Adobe Exchange veya tarafımızdan onaylanan kanallar aracılığıyla dağıtımını kısıtlama hakkımız saklıdır.
- 3.3. Gelecekteki Koşullara Uyum. Geliştirici Yazılımı, bu koşulların gelecekteki sürümleri ile uyumlu olmaya devam etmelidir.
4. Gereklilikler ve Kısıtlamalar.
 - 4.1. Değişiklik veya Ters Mühendislik Yasağı. Bu koşullarda açıkça izin verilmediği sürece, (a) herhangi bir SDK'nin herhangi bir bölümünü değiştiremez, uyarlayamaz, adapte veya tercüme edemezsiniz veya (b) herhangi bir SDK'nin veya API'nin herhangi bir bölümünde ters mühendislik yapamaz, kaynak kodunu çözemez, parçalarına ayıramaz veya kaynak kodunu bulmaya kalkışamazsınız. Bulunduğunuz yargı bölgesinin kanunları size, SDK'nin lisanslı bölümlerini diğer yazılımlarla birlikte çalışabilir kılmak üzere gerekli bilgileri edinmek için bir SDK'nin kaynak kodunu derleme hakkını veriyorsa bunu, ancak öncelikle bu bilgileri bizden talep ettikten sonra yapabilirsiniz. Kendi takdirimize bağlı olarak bu bilgileri size verebiliriz ya da bizim ve tedarikçilerimizin SDK kaynak kodundaki mülkiyet haklarının korunmasını sağlamak amacıyla kaynak kodun bu şekilde kullanılmasına yönelik makul bir ücret de dahil olmak üzere makul koşullar da getirebiliriz.
 - 4.2. Yazılım veya Hizmetlere Müdahale Yasağı. API'lerin izin verdiği durumlar dışında, (a) herhangi bir Yazılım veya Hizmette "Hakkında" veya "Bilgi" ekranlarını veya sayfalarını kaldıran veya (b) herhangi bir Yazılım veya Hizmetin veya bunların bileşenlerinin işlevselliğine ve/veya görünümüne müdahale eden Geliştirici Yazılımı oluşturamazsınız.
 - 4.3. Yazılım veya Hizmetlerin Yerelleştirilmesi Yasağı. SDK'leri, Yazılımın veya Hizmetlerin Yerelleştirilmesine olanak sağlayacak bir yazılım geliştirmek için kullanamazsınız. "Yerelleştirme", Yazılım veya Hizmetlerin kullanıcı arabirimi dahil, ancak bununla sınırlı olmayan yüklü Yazılımın veya Hizmetlerin varsayılan dilinde bir değişiklik anlamına gelir.
 - 4.4. Bileşenlere Ayırma Yasağı. SDK'ler çeşitli uygulamalar, yardımcı programlar ve bileşenler içerebilir, çeşitli platformları ve dilleri destekleyebilir veya size birkaç ortamda veya birkaç kopya halinde sunulmuş olabilir. Buna karşın SDK'ler, sizin için işbu belgede izin verilen bilgisayarlarda ve platformlarda yalnızca tek bir ürün olarak kullanılmak üzere tek bir ürün halinde tasarlanmış ve sağlanmıştır. Bir SDK'nin tüm bileşen parçalarını kullanmak zorunda değilsiniz, ancak dağıtmak, aktarmak, yeniden satmak veya farklı bilgisayarlarda kullanmak üzere bir SDK'nin bileşen parçalarını ayrı ayrı paketleyemez veya yeniden paketleyemezsiniz.
 - 4.5. Kötü amaçlı yazılım. Yazılım veya Hizmetin herhangi bir kısmını kötü amaçlı veya zararlı kodlara, virüslere, Truva Atlarına, solucanlara, zaman bombalarına, iptal botlarına veya yıkıma ya da aksamaya yol açma amacı taşıyan diğer kötü amaçlı yazılımlara maruz bırakacak bir eylemde bulunamazsınız.
 - 4.6. Yasa Dışı Yazılım. Ürünleri, tasarlandığı veya pazarlandığı şekilde kullanıldığında herhangi bir yasa, tüzük, yönetmelik veya hakkı (fikri mülkiyet, bilgisayar casus yazılımları, gizlilik, ihracat kontrolü, haksız rekabet, ayrımcılıkla mücadele veya sahte reklamcılıkla ilgili herhangi bir yasa, düzenleme veya hak dahil) ihlal eden Geliştirici Yazılımı oluşturmak için kullanamazsınız.
 - 4.7. Gözden geçirme. Geliştirici Yazılımınızı, Adobe'yi veya kullanıcılarını etkileyebilecek güvenlik sorunlarını belirleme dahil olmak üzere, bu koşullara ve Ek Koşullara uygunluk açısından gözden geçirebileceğimizi kabul edip onaylarsınız.
 - 4.8. Açık Kaynaklı Yazılım. SDK'yi veya API'yi veya herhangi bir bölümünü, Adobe'nin fikri mülkiyetinin üçüncü bir tarafa (yalnızca örnek olması açısından, GPL lisans koşulları) lisanslanmasını veya başka bir biçimde bu tarafla paylaşılmasını gerektirecek koşullara tabi herhangi bir yazılımla birleştiremez, entegre edemez veya kullanamazsınız.
 - 4.9. Kullanım Sınırları. Çağrı sayısının veya türünün bir API, Yazılım veya Hizmet üzerinde olumsuz bir etkisi olacağı kanısına varırsak API tarafından kabul edilen çağrı sayısını kısıtlayabiliriz.

- 4.10. Alt lisans yasağı. Bir API ürününe, üçüncü tarafın kullanımı için alt lisans veremezsiniz. (a) Bir üyeliğe ilişkin veya abonelik temelli verilen haklar da dahil olmak üzere, SDK veya API'deki diğer hakları kiralayamaz, ödünç veremez veya teslim edemezsiniz ya da (b) SDK veya API'nin bir bilgisayar hizmeti işletmesinde, üçüncü taraf taşeron tesisi veya hizmetinde, hizmet bürosu düzenlemesinde, ağda veya zaman paylaşımı temelinde kullanılmasını sağlayamazsınız.
- 4.11. API'ye benzer bir işlev görecektir yazılım oluşturma. API tarafından sağlananların ötesinde işlevler veya özellikler sağlamayan bir Geliştirici Yazılımı oluşturamazsınız.
- 4.12. Son Kullanıcı Verileri. Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla bir kişi hakkında veya bir kişiden kişisel olarak tanımlayıcı bilgiler toplarsanız, şunları kabul ettiğiniz varsayılır: (a) geçerli tüm yasa ve düzenlemelere uyacağınız, (b) Geliştirici Yazılımınızdan kullanıcıların kolayca erişebileceği ve son kullanıcıların kimliğini açığa çıkarabilecek bilgileri toplama, kullanma ve Adobe ve üçüncü taraflarla paylaşmaya yönelik uygulamalarınızı açıkça ve doğru bir biçimde belirttiğiniz bir gizlilik bildirimi sunacağınız ve (c) son kullanıcılarınızın gizliliğine saygı göstereceğiniz, gizlilik bildiriminde taahhüt ettiğiniz konulara uyacağınız.
- 4.13. Adobe Geliştirmeyi Engelleme Yasağı. Şu anda Geliştirici Yazılımınızla benzer tasarıma veya işlevsellığe sahip olan veya sahip olabilecek teknolojiler veya ürünler geliştiriyoruz veya geliştirebiliriz. Bu sözleşmedeki hiçbir şey, bu tür teknolojilerin veya ürünlerin geliştirilmesine, sürdürülmesine veya dağıtımına devam etme hakkımızı sınırlamaz. Geliştirici Yazılımınız kapsamında sahip olduğunuz herhangi bir patente ilişkin bize, yan kuruluşlarımıza veya bağlı kuruluşlarımıza veya onların müşterilerine, temsilcilerine veya yüklenicilerine karşı herhangi bir Ürünü üretmek, kullanmak, ithal etmek, lisans vermek, satmak için sunmak veya satmak için herhangi bir iddiada bulunmayacağınızı kabul edersiniz.
- 4.14. Son Kullanıcı Desteği. Geliştirici Yazılımınızın son kullanıcılarına destek sağlama sorumluluğu size aittir.
5. Adobe InDesign SDK ve API'leri için Ek Kısıtlamalar.
- 5.1. InDesign SDK'si ve API'sindeki Örnek Kod, benzersiz bir eklenti kimliğiyle derlenebilir. Örnek Kod'un değiştirilmiş veya birleştirilmiş sürümlerini dağıtırsanız, herhangi bir Örnek Kod'da bulunan tüm benzersiz eklenti kimliklerini size özel benzersiz bir eklenti kimliği ile değiştirmeyi kabul edersiniz. Benzersiz bir eklenti kimliği istemeye ilişkin talimatlar web sitemizde bulunabilir.
- 5.2. World-Ready Oluşturucular için InDesign Server SDK'sinde bulunan API'ler, Adobe InDesign Server ile çalışacak şekilde tasarlanmış yazılımın dahili olarak geliştirilmesi amacıyla kullanılmak üzere tasarlanmıştır. World-Ready Oluşturucu API'lerini kullanarak Adobe InDesign ve/veya Adobe InCopy ile çalışacak şekilde tasarlanmış yazılımların dahili olarak geliştirilmesi, Adobe tarafından desteklenmemektedir.
- 5.3. InDesign SDK'sini, mobil cihazlarda görüntüleme için mülkiyetimizdeki .folio ve .indd dosya biçimlerini ("Dosya Biçimleri") işleyen, genişleten veya başka şekilde kullanan Geliştirici Yazılımı geliştirmek için kullanmanıza (bununla sınırlı olmamak üzere yerel InDesign kaplaması ve etkileşimli özellikleri kullanmanız da dahil), Dosya Biçimlerinin yalnızca bir Onaylı İçerik Görüntüleyicisi ile dağıtılması koşuluyla izin verilir. Bu bölümün amaçları doğrultusunda, "Onaylanan İçerik Görüntüleyicisi", Adobe markalı ve dağıtılmış içerik görüntüleyicimiz veya Adobe içerik görüntüleyicisinin ticari markalı ve dağıtılmış sürümünüz anlamına gelir. InDesign SDK'sini, Dosya Biçimlerini mobil cihazlarda görüntüleme amacıyla okuyabilen veya dönüştürebilen Geliştirici Yazılımı geliştirmek ve/veya dağıtmak amacıyla kullanamazsınız; ancak bu kısıtlama JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA ve SWF gibi diğer dijital dosya biçimleri için geçerli değildir. InDesign SDK'sini kullanarak, bu tür içerikleri herhangi bir şekilde herhangi bir cihazda görüntülemek ve dağıtmak için Geliştirici Yazılımı Geliştirebilirsiniz; ancak bu tür geliştirme ve dağıtım eylemlerinin işbu Koşullarla uyumlu ve Dosya Biçimlerini içermeyecek bir şekilde yapılması gerekir.
6. Adobe Stock SDK ve API'leri için Ek Kısıtlamalar.

- 6.1. Önbelleğe Alma. Herhangi bir Çalışmayı veya API'ler aracılığıyla elde edilen başka verileri, makul süreler dışında ve Geliştirici Yazılımının çalıştırılması için gerekli olan süreden daha uzun süre önbelleğe alamazsınız veya depolayamazsınız. İşbu sözleşmenin feshedilmesinin ardından veya Adobe tarafından talep edildiğinde, Çalışmaların tüm versiyonlarını derhal kaldırmamız gerekir.
- 6.2. Karşılaştırma. API'leri, fiyatlandırma veya başka bir amaçla Adobe Stock ve rakipleri arasında bir karşılaştırma sunmak veya Adobe Stock rakiplerinin hiçbirinin ürünlerini ve hizmetlerini tanıtmak için kullanamazsınız.
- 6.3. Feragat. Aşağıdaki feragatnameyi API İstemcinize koymanız gerekir: "Bu ürün, Adobe Stock API'si kullanılmaktadır ancak Adobe sertifikalı, onaylı veya sponsorlu değildir. [Adınız] Adobe'ye bağlı veya Adobe ile ilgili değildir."
- 6.4. Çalışmaların Gösterimi. Çalışmalar, bizim ve katkıda bulunan kişilerin mülkiyetindedir ve telif hakları, ticari marka ve başka benzer haklarla ilgili kanunlar da dahil olmak üzere fikri mülkiyet yasaları tarafından korunmaktadır. Çalışmaların kopyalanmadığından, dağıtılmadığından, değiştirilmediğinden veya görüntülenmediğinden (bu sözleşmede izin verilen durumlar dışında) emin olmanız gerekir. Katkıda bulunanların adlarının, Geliştirici Yazılımındaki her Çalışmada görünür olduğundan veya Çalışmanın yanında belirttiğinden ve "Yazar Adı / Adobe Stock" biçiminde yer aldığından emin olmanız gerekir. Herhangi bir Çalışmanın sizin tarafınızdan oluşturulduğunu veya sizin mülkiyetinizde olduğunu belirtemez veya ima edemezsiniz. Çalışmaları veya Çalışmalara yapılan atıfları belirsiz hale getiren veya değiştiren reklamlar veya başka materyaller yerleştiremezsiniz veya üçüncü tarafların yerleştirmesine izin veremezsiniz. Çalışmaların yanına yetişkinlere yönelik içerikler barındıran veya gösteren, yasa dışı faaliyetler veya tütün satışını teşvik eden veya herhangi bir şekilde karalayıcı, yasa dışı, müstehcen veya uygunsuz nitelikte (bunlarla sınırlı olmamak üzere pornografi, eskort hizmetleri veya yetişkinlere özel eğlence kulüpleri ya da benzer mekanlar da dahil) materyaller yerleştiremezsiniz veya üçüncü tarafların yerleştirmesine izin veremezsiniz.
- 6.5. Geliştirici Yazılımınızın, <http://stock.adobe.com> adresine köprü bağlantı içeren "Powered by Adobe Stock" biçiminde, açık ve gözle görülür şekilde ve ayrıca Geliştirici Yazılımınızın Son Kullanıcılarının görebileceği biçimde Adobe Stock'a atıfta bulunması gerekir.
- 6.6. Tarafımızdan ayrı bir yazılı sözleşme ile açıkça yetki verilmedikçe, API'leri Adobe Stock'ta mevcut olan ve bu sözleşme kapsamında "Çalışma" olarak tanımlanmayan içerikleri (örneğin videolar, 3D içerikler, premium içerikler, "yalnızca haber amaçlı kullanıma özel" olarak tasarlanmış içerikler ve "standart" olarak belirtilmemiş diğer tüm içerikler) görüntülemek veya lisanslamak için kullanamazsınız.
- 6.7. Çalışmaları satamaz veya lisanslayamazsınız ya da Çalışmaların Geliştirici Yazılımınızdan bağımsız bir dosya olarak indirilmesine izin veremezsiniz.
- 6.8. Arama API'lerini, yalnızca Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla Çalışmaların küçük resimli veya filigranlı versiyonlarını görüntülemek ve kullanıcılarınızı, Çalışmalara ilişkin lisansları doğrudan satın alabilecekleri veya Çalışmaları doğrudan indirebilecekleri Adobe Stock web sitesine yönlendirmek için kullanabilirsiniz.
- 6.9. Yalnızca bizimle yapılacak ayrı bir yazılı sözleşmeye istinaden bir bağlı kuruluşa, başvuru merkezine veya benzeri bir ortak programına katılımınız yoluyla API'leri kullanımınızdan gelir elde edebilirsiniz. API'leri başka herhangi bir ticari amaçla kullanamazsınız ve tarafımızca aksi yazılı olarak herhangi bir şekilde kabul edilmedikçe, Geliştirici Yazılımınızın kullanıcılarına ücret uygulanmaz.
- 6.10. Lisanslama API'lerini yalnızca, (a) Adobe Stock müşteri sözleşmenize istinaden Çalışmaları lisanslamak veya (b) Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla Adobe Stock'ta oturum açan kullanıcılarınızın, bizimle olan müşteri sözleşmeleri uyarınca ön ödemeli Çalışmaları lisanslamalarına olanak vermek için kullanabilirsiniz. API İstemciniz aracılığıyla lisanslanan Çalışmaların tüm kullanımları, geçerli Adobe Stock müşteri sözleşmesi tarafından yönetilir.
- 6.11. Oturum açma API'lerini yalnızca, kullanıcılarınızın Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla Adobe Stock müşteri hesaplarında oturum açmalarına olanak vermek için kullanabilirsiniz; ancak her kullanıcı,

Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla kendi Adobe Stock müşteri hesabına erişmek için size açık bir şekilde izin vermiş olmalıdır.

- 6.12. Bir Adobe Stock müşterisi, Geliştirici Yazılımınızı kendi Adobe Stock hesabında doğruladığında size sağladığımız belirteçleri saklayabilirsiniz.
- 6.13. Herhangi bir Adobe Stock müşterisinin talebi doğrultusunda veya müşterinin sizinle olan hesabınızı kapatması durumunda, ilgili müşterinin içeriklerinin veya diğer bilgilerinin tümünü derhal silmeniz gerekir.
- 6.14. Adobe, herhangi bir Çalışmanın lisanslanmasını durdurabilir ve herhangi bir zamanda indirilmesini reddedebilir.

7. Ücretler.

- 7.1. Bizim Tarafımızdan Uygulanan Ücretler. SDK'lerimizin veya API'lerimizin veya bunlara dahil olan ve Geliştirici Uygulamanız aracılığıyla veya tarafından entegre edilen ya da etkinleştirilen münferit özelliklerinin, bileşenlerinin veya işleme işlevlerinin kullanımı için size veya Geliştirici Uygulamanızın son kullanıcılarına, herhangi bir zamanda, fiyat uygulama veya ücret yansıtmaya (doğrudan veya gelir paylaşımı yoluyla) hakkını saklı tutarız. Uygulanabilir ücretler, geliştirici portalımız da ve/veya Adobe Exchange'de belirtilecektir.
- 7.2. Vergiler ve Üçüncü Taraf Ücretleri. Geçerli vergileri ve geçerli üçüncü taraf ücretlerini (örneğin telefon ücretleri, operatör ücretleri, ISP ücretleri, veri planı ücretleri, kredi kartı ücretleri veya döviz kuru ücretleri dahil olmak üzere) ödemeniz gerekir. Söz konusu ücretler bizim sorumluluğumuzda değildir. Tarafımıza herhangi bir ücret uygulanırsa, bunları sizden tahsil etmek için gerekli tedbirleri alabiliriz. Tahsilat ile ilgili tüm maliyetler ve harcamalar sizin sorumluluğunuzdadır.

8. Ticari Markalar.

- 8.1. Lisans. İşbu Koşullara (Adobe Marka Kılavuzu ve Adobe Ticari Marka Kullanım Yönergeleri dahil olmak üzere) tabi olmak kaydıyla, yalnızca Geliştirici Yazılımınızın Yazılım veya Hizmetlerle ilişkili veya bunlara uygun olduğunu ve Adobe Marka Kılavuzu ya da adobe.io adresinde belirtilen geçerli diğer tüm yönergeler veya kısıtlamalar ile uyumlu olduğunu belirtmek amacıyla, Adobe Ticari Markalarını Geliştirici Yazılımınızda, web sitenizde ve basılı ya da elektronik olarak kullanmanız için size sınırlı, münhasır olmayan, devredilemez, geri alınabilir bir lisans veririz ve siz de bu lisansı kabul edersiniz. Adobe Ticari Markalarını bu Koşullar uyarınca kullanmanızın, herhangi bir Adobe Ticari Markasına ilişkin başka herhangi bir hak, mülkiyet veya menfaat sağlamadığını kabul edersiniz. Adobe'nin Adobe Ticari Markalarının sahibi olduğunu, Adobe Ticari Markalarıyla ilgili itibarın değerini kabul edersiniz ve söz konusu itibarın yalnızca Adobe'nin lehine olduğunu ve Adobe'ye ait olduğunu onaylarsınız. Adobe Ticari Markalarını, Adobe'yi ya da Yazılımı veya Hizmetleri kötüleyebilecek, Adobe'nin Ticari Markalarındaki itibar değerine zarar verebilecek veya bunu etkileyebilecek, Adobe'nin fikri mülkiyet haklarını ihlal edecek bir şekilde kullanmayacağınızı veya Geliştirici Yazılımınızla ilgili yanlış veya yanıltıcı bir bildirimde bulunmayacağınızı kabul edersiniz. Adobe Ticari markalarını yalnızca, (a) bu Koşullara uyan, (b) Adobe tarafından belirlenen kalite standartlarına uyan ve (c) Geliştirici Yazılımının oluşturulduğu veya kullanıldığı yetki alanında geçerli tüm yasalara uyan bir Geliştirici Yazılımı ile ilişkili olarak kullanacağınız kabul edersiniz. Talep üzerine, Adobe Ticari Markalarını kullandığınız tüm konumlar ile ilgili bizi bilgilendirmeyi ve bu tür kullanımların temsili örneklerini bize sağlamayı kabul edersiniz. Talep üzerine, Adobe Ticari Markalarının kalitesini ve kullanım şeklini izlemekte ve muhafaza etmekte bize yardımcı olmayı kabul edersiniz. Bir bildirim yapılması durumunda, kendi karar yetkimiz dahilinde Adobe Ticari Markalarının bu lisansın verilme amacıyla geliştirildiğini düşündüğümüz tüm kullanımlarını sona erdirmeniz gerekir. Adobe Ticari Markalarının kullanımını sonlandırmanız veya değiştirmenizle ilişkili tüm masraflar sizin sorumluluğunuzdadır.

8.2. Kısıtlamalar.

- 8.2.1. İkonları yalnızca Geliştirici Uygulamanızı pazarlamak ve tanıtmak için kullanabilirsiniz. İkonları Geliştirici Uygulamanızda veya uygulamanın kullanıcı arabiriminde kullanamazsınız.

- 8.2.2. Gerekli Adobe Oturum Açma Düğmelerini ve Oturum Açma Şablonunu, yalnızca Hizmetlerde oturum açma mekanizmasını belirtmek, oturum açma işlemini başlatmak veya kolaylaştırmak amacıyla Geliştirici Uygulamanızda veya uygulamanızın kullanıcı arabiriminde kullanabilirsiniz. Adobe Oturum Açma Düğmelerini ve Oturum Açma Şablonunu, Hizmetler tarafından sunulan münferit özellikleri, bileşenleri veya işleme işlevlerini belirtmek ya da Geliştirici Uygulamanızı pazarlamak veya tanıtmak için Geliştirici Uygulamanız veya uygulamanın kullanıcı arabirimi içerisinde veya dışarısında kullanamazsınız.
- 8.2.3. Gerekli Özellik Simgelerini, yalnızca münferit Hizmet özelliklerini, bileşenlerini veya işlem işlevlerini belirtmek amacıyla Geliştirici Uygulamasında veya uygulamanın kullanıcı arabiriminde kullanabilirsiniz. Özellik Simgelerini Hizmette oturum açma işlemini başlatmak ya da Geliştirici Uygulamanızı pazarlamak veya tanıtmak için Geliştirici Uygulamanız veya uygulamanızın kullanıcı arabirimi içerisinde veya dışarısında kullanamazsınız.
- 8.2.4. Geliştirici Yazılımınızı adlandırma ve açıklama. Creative Markalarının, Adobe Ticari Markalarının veya herhangi bir Adobe ürününün adının tamamını veya bir kısmını ya da kısaltılmış bir versiyonunu Geliştirici Yazılımınızın adında kullanamazsınız veya söz konusu kullanımları içeren veya bunlara oldukça benzeyen bir web sitesi etki alanı adı ya da ticari marka tescil edemezsiniz.

9. Sonlandırma ve Kaldırma.

- 9.1. Sizin Tarafınızdan Sonlandırma. Herhangi bir zamanda, SDK'leri veya API'leri kullanmayı veya Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla Yazılıma veya Hizmetlere erişmeyi sonlandırabilirsiniz. Bu tür bir sonlandırma, ödenmemiş ücretleri ödeme yükümlülüğünüzü ortadan kaldırmaz. Sonlandırmanın ardından, Geliştirici Yazılımınızı dağıtmayı, SDK'leri ve API'leri kullanmayı, Geliştirici Yazılımınız aracılığıyla Yazılıma veya Hizmetlere erişmeyi ve herhangi bir Yazılım veya Hizmetle uyumluluk hususunda tanıtımlar yapmayı durdurmanız gerekir.
- 9.2. Bizim Tarafımızdan Sonlandırma. Herhangi bir nedenden dolayı, bu koşulları feshedebiliriz ya da Yazılıma veya Hizmette erişim taleplerinizi reddedebiliriz ya da size atanan API Anahtarlarını iptal edebiliriz. Herhangi bir nedenden dolayı tarafımızca yapılan sonlandırma, bizi şu hususlarda size veya başkasına karşı sorumlu bir konuma getirmez: (a) kullanıma, verilere, itibara veya kara ilişkin öngörülebilir olan veya olmayan tüm kayıplar ve (b) sözleşmenin veya garantinin ihlali, ihmali ya da benzeri haksız eylemleri de içerebilen, herhangi bir yükümlülük teorisini temel alanlar da dahil olmak üzere özel, arızı, dolaylı, neticede oluşan ve cezai zararlar (söz konusu zararların ortaya çıkma olasılığı hakkında bilgilendirilmiş olsak dahi). Sorumluluğun bu bölümde bahsedilen şekilde sınırlandırılması, sorumluluğun Koşullarda belirtilen sınırlamalarına ek olarak verilmektedir.
- 9.3. Geçerliliğini Koruma. İşbu koşulların sona erdirilmesinin veya süresinin sona ermesinin ardından işbu koşullarda belirtilen, size verilen kalıcı lisanslar, tazminat yükümlülükleriniz, garanti retlerimiz veya yükümlülük kısıtlamalarımız ve uzlaşmazlık çözümü hükümleri geçerliliğini korur.

10. Kısıtlamalar.

- 10.1. AIR Derleme Araçlarını Dağıtma veya Değiştirme Yasağı. AIR Derleme Araçları ile AIR Çalışma Zamanı Bileşenlerini yalnızca Geliştirici Yazılımı geliştirmek amacıyla yükleyebilir ve kullanabilirsiniz. AIR Derleme Araçlarını ya da AIR Çalışma Zamanı Yazılımını hiçbir şekilde değiştiremezsiniz veya dağıtamazsınız (bu şekilde davranmanıza izin veren üçüncü taraf lisanslarınca kapsanan dosyalar hariç).
- 10.2. AIR Nesne Kodu Yeniden Dağıtılabılır. AIR Nesne Kodu Yeniden Dağıtılabılır öğelerini yalnızca, sırasıyla /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar ve /runtimes/air/android/device/Runtime.apk klasörlerindeki Nesne Kodu Yeniden Dağıtılabılırleri kullanarak Geliştirici Yazılımınıza otomatik olarak dahil edilmiş şekilde (örneğin yalnızca AIR Derleme Araçlarını kullanımınızın bir ürünü olarak dahil edilmiş şekilde) kullanabilirsiniz.
- 10.3. Değiştirilmiş AIR SDK Kaynak Dosyalarının Dağıtımı. Geliştiriciler için faydalı sair bileşenler ile birlikte gelen ya da tek başına olan kaynak kodu ya da nesne kodu biçimindeki, maddi olarak değiştirilmiş

AIR SDK Kaynak Dosyalarını şu koşullarda dağıtabilirsiniz: (A) söz konusu değiştirilmiş dosyalara telif hakkı mülkiyetini yansıtan bir telif hakkı bildirimi dahil etmeniz ve (B) değiştirilmiş AIR SDK Kaynak Dosyalarınız ile birlikte dağıtılan sınıf isimleri ya da yeni paketlerde "mx," "mxm1," "flex," "flash," "fl" ya da "adobe" ibarelerini kullanmamanız.

- 10.4. Yetkisiz Kullanım Yasağı. Adobe tarafından belgelenmemiş bir şekilde bireysel AIR Çalışma Zamanı Bileşenleri ile birlikte çalışan Geliştirici Yazılımları dahil herhangi bir yazılım oluşturamaz ya da dağıtamazsınız. AIR Çalışma Zamanı Yazılımının yüklü olmayan bir örneği ile birlikte çalışmak üzere tasarlanan Geliştirici Yazılımı da dahil herhangi bir yazılım oluşturamaz ya da dağıtamazsınız. Yüklemeden çalışan herhangi bir Geliştirici Yazılımı oluşturamaz ya da dağıtamazsınız. İşbu sözleşme tarafından yasaklanan bir yazılım geliştirmek üzere AIR Derleme Araçlarını ya da AIR SDK'nin sair kısımlarını yükleme ya da kullanma izniniz yoktur.
- 10.5. AVC Codec Kullanımı. İşbu ürün, bir tüketicinin (a) AVC standardına uygun bir şekilde video kodlamak ("AVC videosu") ve/veya (b) ticari olmayan, kişisel bir faaliyet yürüten bir tüketici tarafından kodlanan ve/veya AVC videosu sağlamak üzere lisanslanan bir video sağlayıcısından edinilen AVC videosunun kodunu çözmek için ticari olmayan, kişisel kullanımı amacıyla AVC patent portföy lisansı kapsamına lisanslanmıştır. Başka herhangi bir kullanıma yönelik hiçbir lisans ya da zımni lisans verilmemiştir. Ek bilgiler şuradan edinilebilir: MPEG LA, L.L.C. <http://www.mpegla.com>.
- 10.6. MP3 Codec Kullanımı. Çalışma zamanı kitaplıkları içerisindeki MP3 codeclerine, yayınlanmış çalışma zamanı API'leri dışında erişemezsiniz. Kişisel Bilgisayar olmayan cihazlarda çalışan ya da MP3 verilerinden daha fazlasını içeren SWF, FLV veya başka dosya biçimlerinin içerisine dahil edilmemiş MP3 verilerini çözen bir Geliştirici Uygulamasının geliştirilmesi, kullanılması ya da dağıtılması için bir ya da daha fazla üçüncü taraf lisansı gerekli olabilir.

11. Tanımlar.

- 11.1. "Adobe ID", bir geliştirici hesabı oluşturmak ve Hizmette oturum açıp Hizmete erişmek için kullandığınız benzersiz kullanıcı adı, parola ve profil bilgileri anlamına gelir.
- 11.2. "Adobe Oturum Açma Düğmeleri ve Oturum Açma Şablonu", Adobe tarafından sunulan ve Hizmet'te oturum açma mekanizmasını kolaylaştıran ya da başlatan görsel istek olarak bir kullanıcı arabiriminde görüntülenmesi zorunlu kılınan belirli bir düğme grafiği ve ayrı oturum açma kullanıcı arabirim şablonu anlamına gelir.
- 11.3. "Adobe Ticari Markaları", Adobe Marka Kılavuzunda ve adobe.io'da gösterildiği ve tanımlandığı şekliyle, geliştirici kullanımı için sağlanan Adobe ticari markaları, isimleri, logoları ve simgeleri ile ikonlar ve Creative Markaları anlamına gelir.
- 11.4. "AIR SDK" ile kastedilen; AIR Derleme Araçları, AIR Nesne Kodu Yeniden Dağıtılabirler, AIR Çalışma Zamanı Bileşenleri ve AIR SDK Kaynak Dosyaları ile AIR Örnek Kodu'dur.
- 11.5. "AIR Derleme Araçları" ile kastedilen; örneğin bin, lib içerikleri ve çalışma zamanı modülleri, adl.exe, adl.bat ve adt.jar dahil AIR SDK tarafından sağlanan derleme dosyaları, derleyiciler, çalışma zamanı kitaplıklarıdır (ancak Çalışma Zamanı Yazılımının tümü değildir).
- 11.6. "AIR Nesne Kodu Yeniden Dağıtılabirler" ile kastedilen, işbu sözleşme ile bağlantılı olarak SDK'nin size sağlanan sürümüne dahil edilmiş; /runtimes/air-captivate/mac, /runtimes/air-captivate/win, lib/aot/lib ve /lib/android/lib/runtimeClasses.jar ve /runtimes/air/android/device/Runtime.apk klasörlerinde bulunan nesne kodu biçimindeki dosyalardır.
- 11.7. "AIR Çalışma Zamanı Bileşenleri" ile kastedilen, Çalışma Zamanı Yazılımı dizininin (örneğin, çalışma zamanı klasörü) içerdiği bireysel dosyalar, kitaplıklar ya da yürütülebilir kodlar veya yardımcı programlar dizini ya da yükleyici dosyaların içerdiği Çalışma Zamanı Yazılımı yardımcı programlarıdır. Adobe AIR.dll, çalışma zamanı çalıştırılabilirler, template.exe ve template.app Çalışma Zamanı Bileşenlerine örnek teşkil eder.

- 11.8. "AIR Çalışma Zamanı Yazılımı" ile kastedilen, son kullanıcılar tarafından yüklenecek olan ve söz konusu yazılıma ilişkin tüm güncellemelerin Adobe tarafından sunulduğu "Adobe AIR" isimli nesne kodu biçimindeki Adobe çalışma zamanı yazılımıdır.
- 11.9. "AIR SDK Kaynak Dosyaları" ile kastedilen, işbu sözleşmeye eşlik eden dizin "çerçevelerinin" içerdiği kaynak kod dosyalarıdır.
- 11.10. "API", yazılım bileşenlerinin nasıl etkileşimde bulunacağını belirten bir dizi rutin, protokol ve araçtan oluşan uygulama programlama arabirimleri anlamına gelir. API'ler, başlık dosyalarında tanımlandığı ve eklenti örnek kodunda ve nesne kodu biçiminde ilgili bilgiler içinde gösterildiği biçimde ve/veya Yazılım ve Hizmetlere erişimi kolaylaştıran ve birlikte çalışan Geliştirici Yazılımı ile değiştirilmeden dağıtmak amacıyla SDK'nın parçası olarak Adobe'nin dahil ettiği kitaplıklar biçiminde başlık dosyalarında, JAR dosyalarında ve SDK Eklenti API'lerinde belirtilebilir.
- 11.11. "API Anahtarı", Geliştirici Yazılımınıza atanan ve Adobe ID bağlı, Adobe tarafından API etkinliklerinizin ve Geliştirici Yazılımınızın kimliğini belirlemek ve doğrulamak için kullanılan API erişim bilgileri anlamına gelir.
- 11.12. "İkonlar", Geliştirici Yazılımınızın Yazılım veya Hizmetler ile kullanılabilirliğini ve uyumluluğunu pazarlamak ve tanıtmak için Adobe tarafından sunulan logolar veya ticari markalar anlamına gelir.
- 11.13. "Marka Kılavuzu", Adobe tarafından, Adobe Ticari Markalarını veya Creative Markalarını kullanımınıza ilişkin yayımlanan veya size sunulan tüm yönergeler ve talimatlar anlamına gelir.
- 11.14. "Creative Markaları" İkonlar, Adobe Oturma Açma Düğmeleri ve Oturma Açma Şablonu ve Özellik Simgeleri anlamına gelir.
- 11.15. "Geliştirici Eklentileri", Yazılım veya Hizmetlere özellikler veya işlevler eklemek üzere geliştirdiğiniz yazılım uygulamaları, programlar ve diğer teknolojiler anlamına gelir.
- 11.16. "Geliştirici Uygulaması", Yazılıma veya Hizmetlere erişmek, bunlarla birlikte veya karşılıklı çalışmak için, bir SDK veya API ile veya bunları kullanarak geliştirdiğiniz tüm yazılım uygulamaları, programlar ve diğer teknolojiler anlamına gelir.
- 11.17. "Geliştirici Yazılımı", Geliştirici Eklentisi ve Geliştirici Uygulamaları anlamına gelir.
- 11.18. "Özellik Simgeleri", belirli münferit Yazılım veya Hizmet özelliklerini, bileşenlerini veya işleme işlevlerini benzersiz bir biçimde belirtmek için bir kullanıcı arabiriminde gösterilmesi zorunlu kılınan ve Adobe tarafından sunulan çeşitli simgelerden oluşur.
- 11.19. "Ürünler" ile kastedilen SDK'lar, API'ler, Yazılım, Hizmetler ve Çalışmalardır.
- 11.20. "Örnek Kod", işbu Koşullara uygun olarak Geliştirici Yazılımınıza ekleyebilmeniz için dahil ettiğimiz, İçerik Dosyaları haricindeki nesne kodu ve/veya kaynak kodu anlamına gelir.
- 11.21. "SDK", Adobe yazılım geliştirme setleri ve ilişkili tüm malzemeler, sistem dosyaları, Örnek Kodlar, araçlar, programlar ve yardımcı programlar, eklentiler, İçerik Dosyaları ve ilgili belgeler anlamına gelir.
- 11.22. "Çalışmalar", yalnızca Adobe Stock web sitesinde "standart" olarak belirtilen görüntüler anlamına gelir. "Çalışma" özellikle videoları, 3D içerikleri, premium içerikleri, "yalnızca haber amaçlı kullanıma özel" olarak tasarlanmış içerikleri ve "standart" olarak belirtilmemiş diğer tüm içerikleri kapsam dışında tutar.