

Fuse Ek Kullanım Koşulları

5 Haziran 2018 tarihinde güncellenmiştir. Önceki tüm sürümlerin yerine geçer.

İşbu Ek Şartlar, Fuse kullanımınızı kapsar ve www.adobe.com/go/terms adresinde bulunan Adobe Genel Kullanım Koşullarına ("Genel Koşullar") atıfta bulunulmak suretiyle dahil edilir (Bu Ek Şartlar ve Genel Koşullar topluca "**Koşullar**" olarak adlandırılır). Burada açıklanmayan baş harfi büyük yazılmış terimler, Genel Koşullar'da açıklanan anlamlara sahiptir.

1. Ek Tanımlar:

1.1 Animasyon Verileri 1) BVH, FBX, OBJ veya Collada formatlarında olan ve Adobe'nin sahip olduğu veya Adobe'ye lisansı verilen verileri içeren animasyon dosyalarını ve 2) Fuse 3B animasyon modellerini ifade eder.

1.2 Son Kullanım sizin tarafınızdan oluşturulan ve Animasyon Verilerinin veya türevlerinin sizin kullanımınız veya müşterinizin kullanımı için eklediği türev uygulamayı veya ürünü ifade eder.

1.3 Kullanıcı Karakterleri sizin tarafınızdan oluşturulan ya da 3. taraf yazılımı kullanılarak sizin tarafınızdan sunulan 3B karakterleri ifade eder.

2. Lisans Verme. Koşullara uymanıza bağlı olarak, Adobe bir Son Kullanım oluşturmak üzere Animasyon Verilerini kullanmanız için size kişisel, münhasır olmayan, alt lisans verilemez ve devredilemez bir lisans vermektedir. Animasyon Verilerini sadece Son Kullanımla bağlantılı olarak çoğaltabilir ve dağıtabilirsiniz. Animasyon Verilerini Son Kullanıma eklemeyen önce değiştirebilirsiniz. Animasyon Verilerinin Son Kullanımdan ayrı olarak veya Son Kullanım dışında yeniden dağıtılması, yeniden yayınlanması veya ticarileştirilmesi kesinlikle yasaktır.

3. Kısıtlamalar. Bölüm 2 (Lisans Verme) kapsamında açıkça verilen haklar dışında, Animasyon Verilerini (i) değiştiremez, tersine mühendisliğe tabi tutamaz, kopyalayamaz, çoğaltamaz, yeniden yayınlamaz, yükleyemez veya (ii) kiralamaz, satamaz, iletmez, bununla bağlantılı alt lisans veremez veya başka bir şekilde dağıtamazsınız.

4. Mülkiyet Hakları. Adobe, burada tanınan haklar dışında, Animasyon Verilerindeki tüm hakları, mülkiyeti ve payları saklı tutar. Bölüm 2 (Lisans Verme) kapsamında açıkça verilen haklar dışında, size bu belge kapsamında 1) Animasyon Verilerini değiştirme veya bunlardan türev çalışmalar yapma konusunda herhangi bir hak ve 2) Adobe patentleri, ticari markaları, telif hakları, ticari unvanları veya hizmet markaları açısından herhangi bir lisans, hak veya pay verilmemektedir. Animasyon Verilerini BM ambargolarını ya da ABD yasa ve düzenlemelerini ihlal ederek ihraç etmemeyi kabul ediyorsunuz.

5. Kullanıcı Karakterleri. Kullanıcı Karakterlerini Hizmetler ve Animasyon Verileri ile bağlantılı olarak kullanabilir ve değiştirebilirsiniz.