

## Fuse 附加使用條款

更新日期：2018 年 6 月 5 日。替換所有先前版本。

本「附加條款」可規範您對 Fuse 的使用，並參照納入 Adobe 一般使用條款 (以下稱為「一般條款」)，其位於 [www.adobe.com/go/terms](http://www.adobe.com/go/terms) (本「附加條款」和「一般條款」以下統稱為「本條款」)。本「附加條款」中未定義之加引號詞彙，皆比照「一般條款」中的定義。

### 1. 其他定義：

**1.1 「動畫資料」** 係指 1) 採用 BVH、FBX、OBJ 或 Collada 格式的動畫檔案，且該等檔案包含 Adobe 所持有或有權使用之資料；以及 2) Fuse 3D 動畫模型。

**1.2 「終端用途」** 係指您所創作的衍生應用程式或產品，其中內嵌「動畫資料」或「動畫資料」衍生作品，供您或您的客戶使用。

**1.3 「使用者角色」** 係指您創作或使用第三方軟體提供之 3D 角色。

**2. 授權。** Adobe 授予您個人、非專屬、不得再授權且不得轉讓之授權，允許您使用「動畫資料」創作「終端用途」，前提是您必須遵守「本條款」。您只能在符合「終端用途」的範圍內重製及分發「動畫資料」。您可以在將該等「動畫資料」內嵌於「終端用途」之前修改「動畫資料」。嚴禁脫離「終端用途」或在其之外，重新分發、再發行或將「動畫資料」商品化。

**3. 限制。** 除第 2 條 (授權) 內容明確授予的權限外，您不得 (i) 修改、逆向工程、複製、再製、再發行、上傳，或 (ii) 出租、租用、銷售、傳輸、再授權或透過其他方式分發「動畫資料」。

**4. 所有權。** 除本條款所授予之權利外，Adobe 保留「動畫資料」本身或與其相關之一切權利、所有權和利益。除第 2 條 (授權) 內容明確授予的權利外，您 1) 無權修改「動畫資料」或用於製作衍生作品，且 2) 對於本條款所授予之任何 Adobe 專利、商標、著作權、商品名稱或服務標章皆不具任何授權、權利或利益。您同意在遵守聯合國禁運規定或美國法律和管理條例的前提下出口「動畫資料」。

**5. 使用者角色。** 您可以使用及修改與「服務」及「動畫資料」相關的「使用者角色」。

Fuse Additional Terms\_zh\_TW\_20180605\_0356