

Додаткові умови для розробників Adobe

Остання редакція: 21 грудня 2017 р. Заміняє всі попередні версії (зокрема, попередні версії Умов використання для розробників) у повному обсязі.

Ці додаткові умови регулюють використання Пакетів інструментів розробки Adobe і SDK Adobe AIR (разом «SDK»), а також Прикладних програмних інтерфейсів і API Adobe AIR (разом «API») для Програмного забезпечення та Служб Adobe Creative Cloud, які доповнюють Умови використання Adobe.com (разом «Умови»), розташовані на сторінці <http://www.adobe.com/ua/legal/terms.html>. Терміни, указані з великої літери, визначення яких не наведено в цьому документі, мають такі самі визначення, що й в Умовах.

Згода розробника на ці умови замінює попередні угоди між ним і Adobe щодо SDK або API Adobe для Програмного забезпечення та Служб Adobe Creative Cloud. Ці умови не регулюють використання SDK або API Adobe для продуктів або служб Adobe Marketing Cloud.

1. Облікові дані розробника.

- 1.1. Ідентифікатор Adobe ID. Щоб отримати й використовувати SDK або Ключ API, розробнику потрібно створити Ідентифікатор Adobe ID та онлайнний профіль облікового запису із зазначенням потрібної для облікового запису інформації. Профіль облікового запису потрібно завжди підтримувати в актуальному стані, вказуючи поточну інформацію про обліковий запис, зокрема дійсну контактну інформацію. Розробник несе відповідальність за всі дії, що відбуваються з використанням його облікового запису. У разі виявлення несанкціонованого використання свого облікового запису негайно повідомте про це Відділ підтримки клієнтів Adobe. Розробнику заборонено (а) надавати відомості про свій обліковий запис іншим користувачам (за винятком уповноваженого адміністратора облікових записів) і (б) використовувати обліковий запис іншого користувача.
- 1.2. Ключ API. Якщо для доступу до Програмного забезпечення або Служб потрібен Ключ API, його слід отримати окремо для кожного Програмного забезпечення розробника. Поки Програмне забезпечення розробника не буде схвалено для розповсюдження, Ключ API можна використовувати лише для внутрішньої розробки й тестування Програмного забезпечення розробника й не можна використовувати з будь-яким Програмним забезпеченням розробника, доступним третім сторонам. Детальні відомості про процес схвалення буде розміщено на порталі розробника Adobe (adobe.io) або повідомлено іншим чином.
- 1.3. Дані про використання API. Ми можемо збирати зведені дані про використання SDK або API будь-яким Програмним забезпеченням розробника. Ця інформація пов'язана з обліковим записом розробника Adobe і дає нам змогу підтримувати безпеку, відстежувати ефективність і покращувати якість та функції.

2. Ліцензії.

- 2.1. Права власності. Елементи Продуктів є нашою інтелектуальною власністю та інтелектуальною власністю наших постачальників і захищені законом, зокрема законом США про авторське право й патенти, положеннями міжнародних договорів і законами країни, у якій вони використовуються. Розробник гарантує, що всі копії SDK або API чи будь-якого їх компонента, відтворені розробником з будь-якої причини, містять ті самі повідомлення про авторські та інші права, що відображаються на наданих нами вихідних елементах або в них. Ми та наші постачальники зберігаємо за собою право власності на елементи в Продуктах, носії, на яких їх записано, і всі майбутні копії, незалежно від форми, у якій можуть існувати оригінал та інші копії. Ми не надаємо розробнику жодних прав на патенти, авторські права, комерційні таємниці, торговельні марки чи будь-яких інших прав щодо елементів у Продуктах, крім зазначених у цих умовах.

- 2.2. Ліцензії, які розробник надає компанії Adobe. Розробник надає нам глобальну, невиключну ліцензію на використання, відтворення й тестування Програмного забезпечення розробника для схвалення. Розробник надає нам глобальну невиключну ліцензію на використання свого імені, логотипів та інших позначок і описів, а також право посилання на нього або Програмне забезпечення розробника для рекламування та просування Програмного забезпечення й Служб і Програмного забезпечення розробника.
- 2.3. Ліцензії, які надає розробнику Adobe.
- 2.3.1. Внутрішня розробка. Згідно з цими й Додатковими умовами ми надаємо розробнику невиключну, відкличну та без права передачі третім особам ліцензію на використання й відтворення SDK і Ключа API для внутрішньої розробки та тестування Програмного забезпечення розробника.
- 2.3.2. Розповсюдження. Згідно з цими й Додатковими умовами, зокрема правами, що дає схвалення, описаними в розділі 4, ми надаємо розробнику невиключну, відкличну та без права передачі третім особам ліцензію на використання, відтворення й розповсюдження SDK і Ключа API виключно зі схваленим Програмним забезпеченням розробника.
- 2.3.3. Демонстраційний код. Розробник може використовувати, модифікувати або інтегрувати в Програмне забезпечення розробника будь-який Демонстраційний код, який ми надаємо разом з SDK (повністю або частково, незалежно від наявності позначки «демонстраційний код» у папках і файлах, включених до пакету SDK). Згідно з правами, що дає схвалення, описаними в розділі 3, розробник може розповсюджувати Демонстраційний код і будь-які його модифікації з Програмним забезпеченням розробника лише у вигляді об'єктного коду. Розробник погоджується зберігати й повністю відтворювати всі застереження й повідомлення про авторські та інші права Adobe із Демонстраційного коду у всіх дозволенних за цим договором копіях, модифікаціях або інтеграціях Демонстраційного коду. Будь-яка модифікована або інтегрована частина наданого нами Демонстраційного коду регулюється цими умовами.
- 2.3.4. Файли вмісту. Файли вмісту включено лише як приклади. Якщо інше не зазначено в окремих файлах ліцензій, включених до Файлів вмісту (наприклад, файлів Readme), використовувати, змінювати, відтворювати та розповсюджувати Файли вмісту заборонено.
- 2.4. Модифікації SDK або API. Ми можемо будь-коли без попередження та відповідальності перед розробником чи іншими сторонами змінювати SDK та API (зокрема, будь-які їх частини та функції), оновлювати їх і припиняти їх надання.
- 2.5. Закриті API. Заборонено оприлюднювати й розкривати будь-які API, які на момент надання доступу до них не мають загальнодоступної документації. Використання таких закритих API може регулюватися додатковими правилами щодо конфіденційності.
- 2.6. Доступність. Сторінки з описами SDK та API доступні в усьому світі, але це не означає, що всі функції доступні в країні розробника або що Програмне забезпечення розробника є законним на певній території. Ми можемо блокувати доступ до певних функцій у певних країнах. Розробник зобов'язаний переконатися, що Програмне забезпечення розробника є законним на території використання або розповсюдження. Функції доступні не всіма мовами.
- 2.7. Умови сторонніх розробників. SDK або API може містити програмне забезпечення сторонніх розробників (безкоштовне або з відкритим вихідним кодом) і регулюватися додатковими умовами, зазвичай викладеними в окремій ліцензійній угоді, файлі ReadMe, розташованому поруч із такими матеріалами, або в «Повідомленні про Програмне забезпечення третіх осіб та/або Додаткових умовах і положеннях», розміщеному на сторінці http://www.adobe.com/go/thirdparty_ua (разом «Ліцензійні умови сторонніх розробників»). Ліцензійні умови сторонніх розробників можуть вимагати передачі сповіщень кінцевим користувачам. Якщо виявиться, що умови цієї Угоди суперечать Ліцензійним умовам сторонніх розробників, пріоритет матимуть останні.

3. Розповсюдження Програмного забезпечення розробника.
 - 3.1. Схвалення Adobe. Ми залишаємо за собою право на власний розсуд обмежувати розповсюдження будь-якого Програмного забезпечення розробника (зокрема, доступ Програмного забезпечення розробника до Програмного забезпечення та Служб). Ми також залишаємо за собою право вимагати повторного схвалення будь-яких змін, внесених до Програмного забезпечення розробника (зокрема, виправлень помилок, оновлень, редакцій і нових випусків). Детальні відомості про процес схвалення наведено на сайті adobe.io. Ми можемо будь-коли та з будь-якої причини скасувати схвалення будь-якого Програмного забезпечення розробника, зокрема через невідповідність майбутнім версіям цих або Додаткових умов. Якщо схвалення Програмного забезпечення розробника буде скасовано, розробник повинен припинити його розповсюдження та припинити доступ до Програмного забезпечення або Служб через нього протягом 10 днів після сповіщення.
 - 3.2. Канали розповсюдження. Ми залишаємо за собою право вимагати розповсюджувати Надбудови розробника через Adobe Exchange. Ми залишаємо за собою право обмежувати розповсюдження схвалених нами Програм розробника через Adobe Exchange або через схвалені нами канали.
 - 3.3. Відповідність майбутнім умовам. Програмне забезпечення розробника не має порушувати майбутні версії цих умов.
4. Вимоги та обмеження.
 - 4.1. Заборона внесення змін і декомпіляції. За винятком випадків, чітко передбачених у цих умовах, забороняється (а) змінювати, переносити, адаптувати чи перетворювати будь-яку частину будь-якого SDK або (б) реконструювати, декомпілювати, дизасемблювати чи іншим чином намагатися розкрити вихідний код або будь-яку частину будь-якого SDK або API. Якщо закони країни розробника дозволяють йому декомпілювати SDK для отримання інформації, необхідної для відтворення ліцензованих частин SDK, що взаємодіють з іншим програмним забезпеченням, спершу розробнику потрібно запитати цю інформацію в нас. Ми можемо або надати цю інформацію, або встановити розумні умови такого використання вихідного коду, зокрема помірну плату за нього, щоб забезпечити захист прав власності на вихідний код SDK (власних і наших постачальників).
 - 4.2. Заборона втручання в Програмне забезпечення або Служби. За винятком випадків, передбачених API, заборонено створювати Програмне забезпечення розробника, яке (а) вилучає будь-які екрани або сторінки з інформацією в будь-якому Програмному забезпеченні або Службі чи (б) перешкоджає роботі та/або відображенню будь-якого Програмного забезпечення або Служби чи будь-якого їх компонента.
 - 4.3. Заборона локалізації Програмного забезпечення або Служб. Заборонено використовувати SDK для розробки програмного забезпечення, яке дасть змогу локалізувати Програмне забезпечення або Служби. «Локалізація» означає модифікацію стандартної мови інсталюваного Програмного забезпечення або Служб, зокрема інтерфейсу користувача Програмного забезпечення або Служб.
 - 4.4. Заборона поділу на компоненти. SDK можуть містити різні програми, утиліти та компоненти, підтримувати різні платформи та мови або надаватися розробнику на кількох носіях чи в кількох примірниках. Незважаючи на це, SDK спроектовані та надаються як єдиний продукт для використання як єдиного продукту на комп'ютерах і платформах відповідно до цих умов. Розробник не зобов'язаний використовувати всі складові частини SDK, але не може роз'єднувати або перепаковувати компоненти SDK для розповсюдження, передачі, перепродажу чи використання на різних комп'ютерах.
 - 4.5. Шкідливе програмне забезпечення. Розробник зобов'язується не робити жодних дій, внаслідок яких на будь-яку частину Програмного забезпечення або Служби можуть вплинути зловмисний

або шкідливий код, віруси, троянські програми, «хробаки», віруси з таймером дії, програми-імітатори та інші зловмисні програми, що мають деструктивний і руйнівний характер.

- 4.6. Незаконне програмне забезпечення. Заборонено використовувати Продукти для створення Програмного забезпечення розробника, яке порушує будь-який закон, статут, розпорядження, правило або права (зокрема, будь-які закони, правила чи права, що стосуються інтелектуальної власності, шпигунського програмного забезпечення, конфіденційності, експортного контролю, недобросовісної конкуренції, боротьби з дискримінацією чи реклами, яка вводить в оману), коли використовується за призначенням.
- 4.7. Перевірка. Розробник визнає й погоджується, що ми можемо перевіряти Програмне забезпечення розробника на відповідність цим і Додатковим умовам, зокрема для виявлення проблем із безпекою, які можуть вплинути на корпорацію Adobe або її користувачів.
- 4.8. Програмне забезпечення з відкритим кодом. Розробник зобов'язується не включати до складу, не інтегрувати й не використовувати SDK або API чи будь-яку їх частину з будь-яким програмним забезпеченням, на яке поширюються умови ліцензування, через котрі інтелектуальну власність Adobe слід ліцензувати або надати в інший спосіб третій стороні (наприклад, умови ліцензування GPL).
- 4.9. Ліміти використання. Ми можемо обмежувати кількість або тип викликів, які приймає API, якщо, на нашу думку, така кількість негативно впливає на API, Програмне забезпечення або Службу.
- 4.10. Заборона субліцензування. Заборонено надавати субліцензію на API третій стороні. Заборонено (а) здавати SDK або API в оренду чи надавати на них інші права, зокрема права на основі членства чи передплати; або (б) надавати SDK або API для використання в компанії з обслуговування комп'ютерів, сторонній аутсорсинговій службі, сервісному бюро, мережі чи системах із поділом часу.
- 4.11. Створення програмного забезпечення з функціями, аналогічними до функцій API. Заборонено створювати Програмне забезпечення розробника, яке дублює функціональність API.
- 4.12. Дані кінцевого користувача. Якщо розробник за допомогою Програмного забезпечення розробника збирає особисті дані, то зобов'язується: (а) дотримуватися всіх застосовних законів і норм про захист конфіденційності, (б) опублікувати примітку про конфіденційність, до якої користувачі зможуть легко отримати доступ у Програмному забезпеченні розробника та в якій буде правильно й точно описано методи збору й використання особистих даних кінцевого користувача, а також надання таких даних компанії Adobe і третім сторонам; і (в) поважати конфіденційність кінцевих користувачів і дотримуватися своїх зобов'язань щодо забезпечення конфіденційності.
- 4.13. Неблокування розробки Adobe. Ми зараз розробляємо або можемо розробляти технології чи продукти, які мають або можуть мати дизайн чи функції, схожі на дизайн або функції Програмного забезпечення розробника. Ніщо в цій угоді не обмежує наше право продовжувати розробку, обслуговування або розповсюдження таких технологій чи продуктів. Розробник погоджується не заявляти, що ми, наші філіали або афілійовані особи чи їхні клієнти, агенти або підрядники порушуємо будь-які патентні права на Програмне забезпечення розробника, створюючи, використовуючи, імпортуючи, ліцензуючи, пропонуючи на продаж чи продаючи будь-які Продукти.
- 4.14. Підтримка кінцевих користувачів. Розробник несе відповідальність за надання підтримки кінцевим користувачам Програмного забезпечення розробника.
5. Додаткові обмеження для SDK та API Adobe InDesign.
 - 5.1. Демонстраційний код у SDK та API InDesign може компілюватися з унікальним ідентифікатором плагіна. Якщо розробник розповсюджує модифіковані або об'єднані версії Демонстраційного коду, він погоджується замінити унікальний ідентифікатор плагіна, включений до Демонстраційного коду, унікальним ідентифікатором плагіна, створеним спеціально для

розробника. Інструкції із запиту унікального ідентифікатора плагіна можна знайти на нашому веб-сайті.

- 5.2. API, що містяться в SDK InDesign Server для World Ready Composer, мають використовуватися для внутрішньої розробки програмного забезпечення, призначеного для роботи з Adobe InDesign Server. Adobe не підтримує внутрішню розробку програмного забезпечення, призначеного для роботи з Adobe InDesign i/або Adobe InCopy, за допомогою API World Ready Composer.
- 5.3. Якщо розробник застосовує SDK InDesign для створення Програмного забезпечення розробника, яке відтворює, розширює або іншим способом використовує наші фірмові формати файлів .fold і .indd («Формати файлів») для перегляду на мобільних пристроях (зокрема, за допомогою вбудованих накладень та інтерактивних функцій InDesign), Формати файлів мають розповсюджуватися зі Схваленим засобом перегляду вмісту. Для цілей цього розділу «Схвалений засіб перегляду вмісту» означає розгорнутий нами або розробником засіб перегляду вмісту Adobe під нашим брендом або брендом розробника. Розробнику не дозволено використовувати SDK InDesign для створення та/або розповсюдження Програмного забезпечення розробника, яке може читати або конвертувати Формати файлів із метою перегляду на мобільних пристроях; проте це обмеження не поширюється на інші цифрові формати файлів, як-от JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA і SWF. Розробник може створювати Програмне забезпечення розробника за допомогою SDK InDesign для перегляду й розповсюдження такого вмісту будь-якими способами й на будь-якому пристрої, якщо такі розробка й розповсюдження відповідають цим Умовам і не включають Формати файлів.
6. Додаткові обмеження для SDK та API Adobe Stock.
 - 6.1. Кешування. Розробник зобов'язується кешувати й зберігати Роботи або інші дані, отримані через API, лише протягом розумного строку й не довше, ніж потрібно для керування Програмним забезпеченням розробника. Після припинення дії цієї угоди або запиту компанії Adobe розробник зобов'язується негайно вилучити всі версії Робіт.
 - 6.2. Порівняння. Розробник зобов'язується не використовувати API для порівняння Adobe Stock із його конкурентами за цінами чи будь-яким іншим аспектом або просування товарів чи послуг конкурента Adobe Stock іншим способом.
 - 6.3. Застереження. Розробник має розмістити у своєму Клієнті API таке застереження: «Цей продукт використовує API Adobe Stock, але Adobe не схвалює, не просуває й не фінансує його. [Ім'я розробника] не має стосунку до Adobe.»
 - 6.4. Показ Робіт. Роботи є власністю компанії Adobe і наших авторів і захищені законами про інтелектуальну власність, зокрема законами про захист авторських прав, торговельних марок та інших подібних прав. Розробник має не допускати копіювання, розповсюдження, змінення й показу Робіт (в іншому порядку, ніж це дозволено в цій угоді). Розробник має розміщувати імена авторів на кожній роботі, що відображається в Програмному забезпеченні розробника або поруч із ними, у такому форматі: «Ім'я автора / Adobe Stock». Розробник не має стверджувати або натякати, що є автором чи власником будь-якої з Робіт. Розробник не розміщуватиме й не дозволить третім особам розміщувати оголошення або інші матеріали, які закривають або змінюють Роботи або посилання на Роботи. Розробник зобов'язується не розміщувати й не дозволити третім особам розміщувати біля Робіт матеріали, які містять вміст для дорослих, пропагують незаконні дії або продаж тютюну чи містять інший наклепницький, незаконний, образливий або непристойний вміст, зокрема інформацію про порнографію, ескортні послуги або розважальні клуби для дорослих.
 - 6.5. Програмне забезпечення розробника має містити чітке та наочне посилання на Adobe Stock у форматі «Powered by Adobe Stock» із гіперпосиланням на сторінку <http://stock.adobe.com>. Його мають бачити всі кінцеві користувачі Програмного забезпечення розробника.

- 6.6. За винятком випадків, прямо дозволених нами в окремому письмовому договорі, розробнику заборонено використовувати API для показу чи ліцензування вмісту з Adobe Stock, який не підходить під визначення «Робота» відповідно до цієї угоди (наприклад, відео, 3D-вміст, преміум-вміст, вміст «тільки для редакційного використання» та весь інший нестандартний вміст).
- 6.7. Розробник не може продавати або ліцензувати Роботи або дозволяти завантажувати їх із Програмного забезпечення розробника як окремий файл.
- 6.8. Розробник може використовувати API пошуку лише для відображення ескізів Робіт чи версій із водяними знаками в Програмному забезпеченні розробника та переспрямування користувачів на веб-сайт Adobe Stock, де вони можуть придбати ліцензії на Роботи або завантажити їх.
- 6.9. Розробник може отримувати дохід від використання API лише через участь у програмі рефералів або подібній партнерській програмі відповідно до окремої письмової угоди з нами. Розробник не може використовувати API для будь-яких інших комерційних цілей, і, якщо інше не узгоджено з нами в письмовій формі, з користувачів Програмного забезпечення розробника не має стягуватися плата.
- 6.10. Розробник може використовувати API ліцензування, лише щоб (а) ліцензувати Роботи відповідно до своєї клієнтської угоди Adobe Stock або (б) дозволити користувачам, які ввійшли в Adobe Stock через Програмне забезпечення розробника, ліцензувати передплачені Роботи відповідно до їхньої клієнтської угоди з нами. Використання Робіт, ліцензованих через Клієнт API розробника, регулюється відповідною клієнтською угодою Adobe Stock.
- 6.11. Розробник може використовувати API входу, лише щоб дозволити користувачам входити у свої облікові записи Adobe Stock через Програмне забезпечення розробника. Кожен користувач має надати розробнику прямий дозвіл на доступ до свого облікового запису Adobe Stock через Програмне забезпечення розробника.
- 6.12. Розробник може зберігати токени, які ми йому надаємо, коли клієнт Adobe Stock автентифікує Програмне забезпечення розробника через свій обліковий запис Adobe Stock.
- 6.13. Розробник має негайно вилучити будь-який вміст клієнта Adobe Stock або іншу інформацію, зокрема токени, коли про це попросить клієнт чи Adobe, або коли цей клієнт закrije свій обліковий запис.
- 6.14. Adobe може будь-коли припинити ліцензування будь-якої Роботи та заборонити завантаження будь-якої Роботи.
7. Плата.
 - 7.1. Плата, яку стягуємо ми. Ми залишаємо за собою право будь-коли встановлювати ціни або стягувати з розробника чи кінцевих користувачів Програмного забезпечення розробника (безпосередньо або через розподіл доходу) плату за використання наших SDK або API чи будь-якої з включених функцій, компонентів або функцій обробки, які може бути інтегровано в Програмне забезпечення розробника або ввімкнено в ньому або через нього. Відповідні ціни буде зазначено на нашому порталі розробників та/або в Adobe Exchange.
 - 7.2. Податки та платежі третім сторонам. Розробник зобов'язаний сплачувати всі застосовні податки та інші платежі третім сторонам (зокрема, сплату за послуги телефонної компанії, оператора мобільного зв'язку чи постачальника послуг Інтернету, сплату за передачу даних, сплату, пов'язану з використанням кредитної картки чи обміном валюти). Наша компанія не несе відповідальності за такі платежі. Якщо з нас стягується плата, ми можемо вжити заходів для стягнення цієї плати з розробника. Розробник несе відповідальність за оплату всіх витрат, пов'язаних зі стягуванням заборгованості.
8. Торговельні марки.
 - 8.1. Ліцензія. Відповідно до цих Умов (зокрема, Правил брендування Adobe і Правил використання Торговельних марок Adobe), ми надаємо розробнику і він приймає обмежену, невиключну,

відкличну та без права передачі третім особам ліцензію на використання Торговельних марок Adobe у Програмному забезпеченні розробника, на його веб-сайті та в друкованих і електронних повідомленнях виключно для того, щоб указати, що Програмне забезпечення розробника підключається до Програмного забезпечення або Служб або є сумісним із ними й відповідає Правилам брендування Adobe, а також іншим застосовним правилам або обмеженням, викладеним на сайті adobe.io. Розробник погоджується, що використання ним Торговельних марок Adobe відповідно до цих Умов не дає йому жодного права на будь-які Торговельні марки Adobe. Розробник визнає, що Торговельні марки Adobe належать Adobe, визнає цінність нематеріальних активів, пов'язаних із Торговельними марками Adobe, і визнає, що ці нематеріальні активи служать виключно компанії Adobe і належать їй. Розробник погоджується не використовувати Торговельні марки Adobe будь-яким чином, що ганьбить Adobe або Програмне забезпечення або Служби, шкодить репутації Торговельних марок Adobe, порушує права Adobe на інтелектуальну власність або вводить в оману щодо Програмного забезпечення розробника. Розробник погоджується використовувати Торговельні марки Adobe лише у зв'язку з Програмним забезпеченням розробника, яке (а) відповідає цим Умовам, (б) відповідає стандартам якості Adobe і (в) відповідає всім законам території, на якій створюється або використовується Програмне забезпечення розробника. Якщо ми попросимо, розробник повідомить нас про всі місця використання ним Торговельних марок Adobe і надасть нам показові зразки такого використання. Якщо ми попросимо, розробник допоможе нам контролювати та підтримувати якість і форму використання Торговельних марок Adobe. Після отримання сповіщення розробник має припинити використання Торговельних марок Adobe, яке, на нашу думку, суперечить цілі надання цієї ліцензії. Розробник несе повну відповідальність за витрати, пов'язані з вилученням Торговельних марок Adobe або зміною їх використання.

8.2. Обмеження.

- 8.2.1. Значки можна використовувати лише для маркетингу та просування Програми розробника. Заборонено використовувати Значки в інтерфейсі Програми розробника.
- 8.2.2. Розробник може використовувати потрібні Кнопки входу та Шаблон входу в Adobe в інтерфейсі користувача Програми розробника лише для ідентифікації, ініціалізації та полегшення використання входу в Служби. Заборонено використовувати Кнопки входу та Шаблон входу в Adobe в інтерфейсі користувача Програми розробника або за його межами для ідентифікації окремих функцій, компонентів чи функцій обробки Служб або для маркетингу чи просування Програми розробника.
- 8.2.3. Розробник може використовувати потрібні Значки функцій в інтерфейсі користувача Програми розробника лише для ідентифікації окремих функцій, компонентів або функцій обробки Служб. Заборонено використовувати Значки функцій в інтерфейсі користувача Програми розробника або за його межами для ініціалізації входу в Служби або для маркетингу чи просування Програми розробника.
- 8.2.4. Назва та опис Програмного забезпечення розробника. Заборонено використовувати Елементи брендування Creative, Торговельні марки Adobe або назву будь-якого продукту Adobe (повністю, частково або в скороченій формі) у назві Програмного забезпечення розробника або реєструвати доменне ім'я веб-сайту чи торговельну марку, які містять або є схожими на будь-що з наведеного вище.

9. Припинення та вилучення.

- 9.1. Розірвання угоди за ініціативою розробника. Розробник може будь-коли припинити використання SDK або API або доступ до Програмного забезпечення або Служб через Програмне забезпечення розробника. Це припинення не звільняє розробника від жодних зобов'язань щодо сплати заборгованості. Після цього припинення розробник більше не буде розповсюджувати Програмне забезпечення розробника, використовувати SDK та API, отримувати доступ до Програмного забезпечення або Служб через Програмне забезпечення

розробника, а також рекламувати сумісність із будь-яким Програмним забезпеченням чи Службою.

- 9.2. Припинення дії за нашою ініціативою. Ми можемо з будь-якої причини припинити дію цих умов або відхилити запити розробника на доступ до Програмного забезпечення або Служби або відкликати призначені Ключі API. Таке припинення дії з будь-якої причини не робить нас відповідальними перед розробником чи будь-якою іншою стороною за: (а) втрату можливості використання, даних, гарної репутації або прибутку, передбачуваних чи ні; і (б) особливі, випадкові, побічні, непрямі чи штрафні збитки (навіть якщо нам було відомо про можливість таких збитків), зокрема ті, що виникли на підставі будь-якого виду відповідальності, зокрема за порушення договору чи гарантії, недбалість або інші правопорушення. Обмеження відповідальності в цьому розділі доповнюють обмеження відповідальності, викладені в Умовах.
- 9.3. Продовження терміну дії Угоди. Після завершення терміну дії чи припинення дії цих умов продовжується дія всіх наданих розробником постійних ліцензій, його зобов'язань щодо відшкодування, відмови від гарантій із боку нашої компанії, обмеження відповідальності та положення щодо вирішення суперечок, що містяться в цих умовах.

10. Обмеження.

- 10.1. Заборона розповсюдження або модифікації Засобів складання коду AIR. Розробник може інсталиувати та використовувати Засоби складання коду AIR і Компоненти середовища виконання AIR лише для створення Програмного забезпечення розробника. Забороняється будь-яким чином змінювати або розповсюджувати Засоби складання коду AIR (за винятком файлів, на які поширюються сторонні ліцензії, що дозволяють це зробити) або Програмне забезпечення середовища виконання AIR.
- 10.2. Пакети розповсюдження об'єктного коду AIR. Розробник може розповсюджувати Пакети розповсюдження об'єктного коду AIR лише як автоматично включені (тобто включені винятково як побічний продукт використання Засобів складання коду AIR) у Програмне забезпечення розробника, використовуючи Пакети розповсюдження об'єктного коду AIR у папках /runtimes/air-captive/mac, /runtimes/air-captive/win, lib/aot/lib, /lib/android/lib/runtimeClasses.jar і /runtimes/air/android/device/Runtime.apk відповідно.
- 10.3. Розповсюдження модифікованих Вихідних файлів SDK AIR. Розробник може розповсюджувати істотно модифіковані Вихідні файли SDK AIR у форматі вихідного або об'єктного коду окремо або в комплекті з іншими корисними для розробників компонентами. Для цього потрібно (а) включити повідомлення про те, кому належать авторські права на елементи в цих модифікованих файлах, і (б) не використовувати фрази mx, mxml, flex, flash, fl або adobe у будь-якому новому пакеті або іменах класів, що розповсюджуються разом із модифікованими Вихідними файлами SDK AIR.
- 10.4. Заборона несанкціонованого використання. Заборонено створювати та розповсюджувати будь-яке програмне забезпечення, зокрема Програмне забезпечення розробника, яке взаємодіє з окремими Компонентами середовища виконання AIR у незадокументований компанією Adobe спосіб. Заборонено створювати та розповсюджувати будь-яке програмне забезпечення, зокрема Програмне забезпечення розробника, яке взаємодіє з вилученим екземпляром Програмного забезпечення середовища виконання AIR. Заборонено створювати та розповсюджувати будь-яке Програмне забезпечення розробника, що працює без інсталяції. Розробнику не дозволяється інсталиувати або використовувати Засоби складання коду AIR або інші частини SDK AIR для розробки програмного забезпечення, забороненого цією угодою.
- 10.5. Використання кодека AVC. Ліцензія на цей продукт надається на підставі пакета патентів AVC для персонального некомерційного використання споживачем для (а) кодування відеозаписів відповідно до стандарту AVC («відео AVC») і/або (б) декодування відео AVC, закодованого споживачем, який працює особисто на некомерційній основі, та/або одержаного від ліцензійного постачальника відео AVC. Ліцензія не надається для будь-якого іншого

використання й не передбачає його. Додаткову інформацію можна отримати в компанії MPEG LA, L.L.C. (<http://www.mpegla.com>).

- 10.6. Використання кодека MP3. Доступ до кодеків MP3 у бібліотеках середовища виконання дозволяється лише через опубліковані API середовища виконання. Розробка, використання або розповсюдження Програми розробника, що працює не на ПК й декодує дані MP3 не у форматі SWF, FLV або іншому форматі файлу, що містить не лише дані MP3, може вимагати отримання сторонніх ліцензій.

11. Визначення.

- 11.1. Ідентифікатор Adobe ID – унікальне ім'я користувача, пароль та інформація в профілі, які розробник використовує для створення свого облікового запису, а також входу й доступу до Служби.
- 11.2. Кнопки входу та Шаблон входу в Adobe – окремі графічні кнопки та спеціальний шаблон інтерфейсу екрана входу, надані компанією Adobe, які мають відображатися в інтерфейсі користувача як візуальна підказка для полегшення або ініціалізації механізму входу в Службу.
- 11.3. Торговельні марки Adobe – торговельні марки, назви, логотипи та піктограми Adobe, а також Значки та Елементи брендування Creative, надані розробнику, як показано та описано в Правилах брендування Adobe і на сайті adobe.io.
- 11.4. SDK AIR – Засоби складання коду AIR, Пакети розповсюдження об'єктного коду AIR, Компоненти середовища виконання AIR, Вихідні файли SDK AIR і Демонстраційний код AIR.
- 11.5. Засоби складання коду AIR – компілятори та бібліотеки середовища виконання (але не готове Програмне забезпечення середовища виконання), що містяться в SDK AIR, зокрема вміст каталогів `bin`, `lib` і `runtime`, `adl.exe`, `adl.bat` і `adt.jar`.
- 11.6. Пакети розповсюдження об'єктного коду AIR – файли у форматі об'єктного коду, розміщені в папках `/runtimes/air-captivate/mac`, `/runtimes/air-captivate/win`, `lib/aot/lib`, `/lib/android/lib/runtimeClasses.jar` і `/runtimes/air/android/device/Runtime.apk`, якщо їх включено до версії SDK, наданої розробнику у зв'язку з цією угодою.
- 11.7. Компоненти середовища виконання AIR – будь-який файл, бібліотека або виконуваний код, що міститься в каталозі Програмного забезпечення середовища виконання (наприклад, папці `runtime`), або утиліті Програмного забезпечення середовища виконання, що містяться в каталозі утиліт, або файли інстальатора. Приклади Компонентів середовища виконання – `Adobe AIR.dll`, виконувані файли `runtime`, `template.exe` та `template.app`.
- 11.8. Програмне забезпечення середовища виконання AIR – програмне забезпечення середовища виконання Adobe у форматі об'єктного коду Adobe AIR, яке має інстальуватися кінцевими користувачами, і всі оновлення цього програмного забезпечення, надані компанією Adobe.
- 11.9. Вихідні файли SDK AIR – файли вихідного коду, що містяться в каталозі `framework` і супроводжують цю угоду.
- 11.10. API – прикладні програмні інтерфейси, які є набором процедур, протоколів та інструментів, що визначають спосіб взаємодії програмних компонентів. API можуть указуватись у файлах заголовків, файлах JAR, API плагінів SDK, як визначено у файлах заголовків і показано в зразку коду плагіна та супутній інформації у форматі об'єктного коду та/або бібліотек, які Adobe включив до SDK для розповсюдження у вихідному вигляді з Програмним забезпеченням розробника, що полегшують доступ до Програмного забезпечення та Служб і взаємодіють із ними.
- 11.11. Ключ API – облікові дані для доступу до API, призначені Програмному забезпеченню розробника та зв'язані з Ідентифікатором Adobe ID, які використовуються Adobe для встановлення зв'язку та автентифікації дій розробника з API і Програмним забезпеченням розробника.

- 11.12. Значки – будь-які логотипи або торговельні марки, надані компанією Adobe для маркетингу та просування доступності та сумісності Програмного забезпечення розробника з Програмним забезпеченням або Службами.
- 11.13. Правила брендування – будь-які інструкції або вказівки, опубліковані або надані розробнику компанією Adobe у зв'язку з використанням ним Торговельних марок Adobe або Елементів брендування Creative.
- 11.14. Елементи брендування Creative – Значки, Кнопки входу та Шаблон входу в Adobe та Значки функцій.
- 11.15. Надбудови розробника – програми та інші технології, розроблені ним для розширення функцій Програмного забезпечення або Служб.
- 11.16. Програма розробника – програми та інші технології, розроблені ним за допомогою SDK та API для отримання доступу, використання та взаємодії з Програмним забезпеченням або Службами.
- 11.17. Програмне забезпечення розробника – Надбудови й Програми розробника.
- 11.18. Значки функцій – різноманітні піктограми, надані компанією Adobe, які мають відображатися в інтерфейсі користувача для унікальної ідентифікації певних функцій, компонентів або функцій обробки Програмного забезпечення або Служб.
- 11.19. Продукти – SDK, API, Програмне забезпечення, Служби та Роботи.
- 11.20. Демонстраційний код – об'єктний та/або вихідний код, за винятком Файлів вмісту, який розробник може включати в Програмне забезпечення розробника відповідно до цих Умов.
- 11.21. SDK – пакети інструментів розробки Adobe і всі пов'язані матеріали, системні файли, Демонстраційний код, засоби, програми, утиліти, плагіни, Файли вмісту та супутня документація.
- 11.22. Роботи – зображення, позначені на веб-сайті Adobe Stock як «стандартні». Зокрема, до Робіт не належать відео, 3D-вміст, преміум-вміст, вміст «тільки для редакційного використання» та весь інший нестандартний вміст.