

Adobe Substance 3D 资源附加条款

2022 年 3 月 22 日起生效。替换以前的所有版本。

这些 Substance 3D 资源附加条款（以下简称“**附加条款**”）约束您对 Substance 3D 资源的使用，并且已纳入位于 http://www.adobe.com/go/terms_cn 的 Adobe 一般使用条款（以下简称“**一般条款**”）（这些附加条款和一般条款统称为“**条款**”）。本附加条款中未定义的加引号术语与一般条款中的定义相同。这些附加条款中引述的“**服务**”是指 Substance 3D 资源。

1. 定义。

- 1.1. “**大型作品**”表示包含未经修改的 Substance 3D 资源的新原创作品。
- 1.2. “**已修改的作品**”表示部分或全部通过修改 Substance 3D 资源创建的新原创作品。
- 1.3. “**Substance 3D 资源**”是指 Substance 3D 资源（或 3D 资源）网页、Substance Launcher、Creative Cloud 桌面或任何其他 Adobe 所拥有资产中所提供的明确标识为 Substance 3D 资源或 3D 资源的 Substance 3D 资源（包括但不限于材料、模型、灯光、地图集和贴花）。
- 1.4. “**用户**”表示可以使用或访问 Substance 3D 资源的个人。
- 1.5. “**VIP**”是指 Adobe's Value Incentive Plan (“VIP”) 购买计划。

2. 许可。

2.1 **许可指标**。Substance 3D 资源（基于位置授权使用的非限制性 Substance 3D 资源除外）是基于用户授权使用。当您购买 Adobe Substance 3D 计划时，将在计划描述中确定我们授予您使用许可的 Substance 3D 资源的每月积分（以下简称“**积分**”）数量（以下简称“**授权数量**”）。要查看您的当前剩余积分，您必须登录 Substance 3D 资源网站。

如果您从 Adobe Substance 3D 系列计划切换到 Adobe Substance 3D 纹理工具计划，则您未使用的积分将只能用于下载归类为素材的 Substance 3D 资源。

2.2 **许可授予**。在您遵守条款和授权数量要求的前提下，我们会向您授予非独占性、可撤销、不可转让、不可再许可（除非这些附加条款明确允许）的全球有限永久许可证，以：

- (A) 使用、复制和修改 Substance 3D 资源；
- (B) 仅基于 Substance 3D 资源创建采用“已修改的作品”或“大型作品”形式的衍生作品；
- (C) 复制、公开展示、公开演示和分发修改为“已修改的作品”或纳入“大型作品”的 Substance 3D 资源；以及
- (D) 对“已修改的作品”或“大型作品”的权限进行再许可。

3. 限制。

3.1. 您对 Substance 3D 资源的使用受以下许可限制的约束。您不得：

- (A) 在没有将 Substance 3D 资源 (1) 修改为“已修改的作品”；或 (2) 纳入“大型作品”中的情况下，对其进行公开展示、公开演示、分发或再许可；
- (B) 在使用 Substance 3D 资源时，以任何形式允许第三方单独使用、下载、提取或访问这些 Substance 3D 资源；

(C) 开展任何与 Substance 3D 资源相关的侵犯任何个人或实体的知识产权或其他权利（例如，Substance 3D 资源创作者的著作人身权，或者在 Substance 3D 资源中出现的任何人或其财产在 Substance 3D 资源中出现的任何人或实体的权利）的活动；

(D) 将 Substance 3D 资源纳入商标、徽标或服务标记；

(E) 将 Substance 3D 资源用于色情、诽谤或其他非法用途；或者

(F) 参与任何影响或破坏 Substance 3D（包括其服务器、所连网络或 Substance 3D 资源）的活动。

为免生疑问，您不得公开展示、公开演示、分发或再许可 Substance 3D 资源未经修改的独立副本。

3.2. 仅在以下情况下，才能将 Substance 3D 资源包含在“已修改的作品”或“大型作品”中进行分发：(A)“已修改的作品”或“大型作品”在未包含 Substance 3D 资源的情况下可被视为原创作品；(B)“已修改的作品”或“大型作品”的主要价值并非由 Substance 3D 资源本身决定。

3.3. **对 AI/ML 的限制。** 您将不使用服务或软件（或任何内容、数据、Substance 3D 资源、输出或从服务或软件接收或获得的其他信息）直接或间接创建、训练、测试或以其他方式改进任何机器学习算法或人工智能系统，包括但不限于任何架构、模型或权重，也不会指示或允许第三方这么做。

4. **终止生效。** 在您的订阅或任何续订期结束后，您将失去对所有未使用积分的全部权利。依据上述第 2 节（“许可”）中授予您的许可，您可以继续使用在终止订阅前已完成下载和付费的任何 Substance 3D 资源，而对任何这类 Substance 3D 资源的使用仍受相关条款的约束。在您的订阅终止后，我们不负责确保您已下载的物质 Substance 3D 资源的可用性。特此说明，您不得再许可或分发任何在违反第 3 节（“限制”）的情况下创建或使用的“已修改的作品”或“大型作品”。

5. **所有权。** Adobe 及其许可人保留 Substance 3D 资源的所有权利、产权和所有权。

6. **VIP。**

6.1. **仅适用于 VIP。** 仅当您通过 VIP 许可 Adobe Substance 3D 系列计划时，本第 6.1 节才适用于您。VIP 计划指南中规定，积分是消耗品。未使用的积分按月累积并自发放之日起最多顺延 12 个连续月份，但前提是您已续订 Adobe Substance 3D 系列计划订阅并且未使其失效。如果您购买了多个指定用户许可证，则在整个订阅期限内，您的所有商业用户都将共享积分数量。例如，如果您购买了为期一年的两个指定用户许可证，每月发放 100 点积分，并且在订阅期的第一个月没有使用积分，那么您的商业用户在订阅期的第二个月将可以使用 400 点积分（100 点积分 x 2 个商业用户 x 2 个月）的共享池。未使用的积分在首次发放日期起 12 个月后以滚动方式自动过期。

6.2. **仅限无限资源 EDU。** 仅当您通过 VIP 许可 Substance 3D - 无限资源 EDU 计划（以下简称“产品”）时，本第 6.2 节才适用于您。仅对于根据本产品获得许可的任何 Substance 3D 资源，第 2.2 节正文中包含的对 Substance 3D 资源的许可（不包括 (A) - (D) 小节，这些小节保持不变）被以下内容取代并替换：“**许可授予。** 在您遵守条款和授权数量要求的前提下，仅在与 EDU 用户活动相关时，并且不出于任何其他目的，我们向您授予非独占性、可撤销、不可转让、不可再许可（除非这些附加条款明确允许）的全球有限永久许可证（仅适用于您在订阅结束和任何续订期限（包括宽限期）之前所创建的 Substance 3D 资源的特定用途），以便：...”。批准的 EDU 用户活动包括（举例而言）与学生课程作业和学校教学研究相关的活动。上述许可仅适用于符合 EDU 用户定义的 EDU 用户，并且您应确保在宽限期结束时撤销不再符合 EDU 用户定义的任何个人对产品的访问权限。仅对于根据本产品获得许可的任何 Substance 3D 资源，第 4 节被以下内容取代并替换：“当您的订阅和任何续订期结束时，您将有 30 天的宽限期（以下简称“**宽限期**”）使用在此类到期或终止之前下载和付费的任何 Substance 3D 资源，

并且使用的任何 Substance 3D 资源仍受这些条款的约束。您在计划到期或终止之前下载和付费获取的任何 Substance 3D 资源，如果在宽限期结束之前未经使用，则不视为已获得许可。您在宽限期内可能无法下载 Substance 3D 资源。在您的订阅和任何续订期到期或终止之后，除非在宽限期内获得许可，否则您不能使用以前未使用过的 Substance 3D 资源，也不能将 Substance 3D 资源用于新的环境（例如新的'大型作品'或'已修改的作品'）。宽限期结束后，您必须立即删除所有未使用的 Substance 3D 资源。在您的订阅期和任何续订期到期或终止后，我们不负责确保您能够使用 Substance 3D 资源。您不得再许可或分发任何在违反第 3 节的情况下创建或使用的'已修改的作品'或'大型作品'。在本文中，(1)"学生"和"学校"应符合 K-12 和高等教育附加条款中规定的含义；并且 (2)"EDU 用户"与 K-12 和高等教育附加条款中定义的"用户"具有相同的含义。

Substance 3D Assets Additional Terms zh_CN-20220322