Podmínky specifické pro produkt Adobe ColdFusion

Publikováno 25. února 2025

Tyto Podmínky specifické pro produkt ColdFusion upravují vaše užívání produktu ColdFusion a jsou zahrnuty formou odkazu do Všeobecných podmínek použití společnosti Adobe (dále jen „**Všeobecné podmínky**“) dostupných na adrese www.adobe.com/go/terms_cz (tyto Podmínky specifické pro produkt a Všeobecné podmínky jsou souhrnně označovány jako „**Podmínky**“). Používání Služeb a Softwaru se může řídit i dalšími Specifickými podmínkami pro produkty, které jsou zahrnuty prostřednictvím odkazu do Všeobecných podmínek. Pojmy psané s počátečním velkým písmenem, které zde nejsou definovány, mají stejný význam jako pojmy definované ve Všeobecných podmínkách.

1. Licenční podmínky.

1.1. **Standardní licence**. V rámci standardní licence vám společnost Adobe uděluje licenci k instalaci a používání produkčního softwaru na bázi jádra, jak je zde uvedeno. Společnost Adobe vám uděluje právo provozovat produkční software na jednom počítači s jednou platnou licencí, kterou jste získali, jestliže počet jader v takovém počítači je menší nebo roven dvěma (2). Držitel licence může kontaktovat společnost Adobe s jakýmkoli dotazem týkajícím se licencování na adrese http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_cz.

1.2. **Firemní licence Enterprise**. V rámci firemní licence Enterprise vám společnost Adobe uděluje právo provozovat produkční software na jednom počítači s jednou platnou licencí, kterou jste získali, jestliže počet jader v takovém počítači menší nebo roven osmi (8). On-premise software si můžete nainstalovat a používat jako software pro vývojáře. Používání softwaru pro vývojáře se přitom bude řídit podmínkami uvedenými níže:

1.2.1. On-premise software si můžete nainstalovat a používat jako software pro vývojáře na jednom serveru s jednou zakoupenou licencí produkčního softwaru. Používání softwaru pro vývojáře je omezeno na používání ve vašem technickém prostředí výhradně pro účely testování, vývoje a přípravy, aby jej mohli uživatelé používat a přistupovat k němu přes váš intranet.

1.2.2. Software pro vývojáře nejste oprávněni používat (a) pro jakékoli nasazení aplikací v živém nebo pohotovostním produkčním prostředí nebo (b) k nasazení aplikací, ke kterým mají přístup koncoví uživatelé.

1.2.3. Edici Developer softwaru můžete nainstalovat a používat na jednom počítači. Používání edice Developer softwaru je omezeno na vaše technické prostředí výhradně pro účely testování a vývoje, a nikoli pro účely přípravné, živé nebo pohotovostní produkce.

1.2.4. Edici Developer softwaru nesmíte používat ani zpřístupňovat (a) za účelem nasazení jakékoli aplikace v živém nebo pohotovostním produkčním prostředí, (b) z více než dvou IP adres najednou nebo (c) k nasazení aplikací, ke kterým mají přístup koncoví uživatelé. **Edice Developer softwaru je poskytována „TAK, JAK JE“, bez jakýchkoli záruk nebo závazků vůči vám.**

2. Zakázané používání. Je zakázáno: (a) pronajímat, zapůjčovat nebo udělovat jiná práva k on-premise softwaru, včetně práv nabytých na základě členství nebo předplatného, (b) umožnit používání on-premise softwaru v rámci podnikání v oblasti počítačových služeb, v rámci zařízení nebo služeb externích dodavatelů třetích stran, prostřednictvím obslužného střediska, na bázi sdílení času nebo jako součást hostované služby nebo (c) používat jakékoli komponenty, knihovny nebo jiné technologie obsažené v on-premise softwaru jinak než výhradně ve spojení s používáním tohoto softwaru. On-premise software je určen a je vám poskytován jako jednotlivý produkt, který má být používán jako jednotlivý produkt na počítačích a platformách, jak je povoleno v těchto Podmínkách. Můžete využívat všechny součásti on-premise softwaru, ale nesmíte jednotlivé součásti oddělovat pro používání na různých počítačích, není-li v Podmínkách uvedeno jinak. Tento on-premise software nejste oprávněni rozdělovat ani přebalovat za účelem jeho distribuce, přenosu nebo jiného nakládání s ním.

3. Definice.

3.1. „**Další komponenta firemního softwaru Enterprise**“ je ColdFusion API Manager, který pomáhá spravovat rozhraní pro programování aplikací a je k dispozici pouze s firemní edicí Enterprise on-premise softwaru.

3.2. „**Počítačem**“ se rozumí virtuální nebo fyzické zařízení pro ukládání a zpracování dat, například servery, stolní počítače, notebooky, mobilní zařízení a hardwarové produkty. Pokud zařízení obsahuje více než jedno virtuální prostředí (včetně virtuálních strojů a virtuálních procesorů), bude každé virtuální prostředí považováno za samostatný počítač.

3.3. „**Jádro**“ označuje fyzické nebo virtuální jádro na fyzickém nebo virtuálním stroji, které je schopno nezávisle manipulovat s on-premise softwarem a provozovat jej. Při fyzickém nasazení označuje jádro jednu z menších výpočetních jednotek CPU v počítači a při virtuálním nasazení jednotku výpočetního výkonu ve virtuálním stroji. „Virtuální jádro“ je virtuální reprezentací jednoho hardwarového vlákna v podkladovém výpočetním jádře. Celkový počet jader provozujících on-premise software v počítači nesmí překročit licencovaný počet a je určen jako vyšší z následujících hodnot: (a) přesný počet jader provozujících on-premise software, když nakonfigurujete počítač (pomocí spolehlivých a ověřitelných prostředků rozdělení hardwaru nebo softwaru) tak, že celkový počet jader, která skutečně provozují on-premise software, je menší než celkový počet jader v daném počítače, nebo (b) součet počtu všech jader obsažených v každé CPU v počítači. Celkový počet jader přiřazených k virtuálnímu stroji nesmí překročit licencovaný počet jader.

3.4. „**CPU**“ označuje každou samostatnou centrální výpočetní (fyzickou) jednotku v počítači. Každá CPU může obsahovat jedno nebo více výpočetních jader.

3.5. „**Edice Developer softwaru**“ označuje on-premise software licencovaný pro vývoj na lokálním hostiteli aplikací, ke kterému lze přistupovat maximálně ze dvou vzdálených IP adres současně.

3.6. „**Software pro vývojáře**“ označuje on-premise software licencovaný výhradně (a) pro interní vývoj a testování a (b) pro používání na přípravném serveru při používání on-premise softwaru podle platné licence na produkční software. V každém případě mohou uživatelé k softwaru pro vývojáře přistupovat pouze přes váš intranet.

3.7. „**Hypervizorem“** se rozumí softwarové, firmwarové nebo hardwarové zařízení, které vytváří a spouští virtuální stroje.

3.8. „**Instance“** označuje jednu instalaci produktu ColdFusion nasazenou prostřednictvím hypervizoru.

3.9. „**On-premise software**“ označuje software společnosti Adobe, který je nasazen vámi nebo ve vašem zastoupení na vámi určený hardware.

3.10. „**Přípravným serverem**“ se rozumí server používaný k sestavení, testování a revizi nových nebo novějších verzí aplikací či k nasazení takovýchto aplikací přes intranet zákazníka, ke kterému mají uživatelé přístup pouze před přesunem aplikací do živého, pohotovostního produkčního nebo produkčního prostředí.

3.11. „**Produkční software**“ označuje on-premise software licencovaný pro produktivní obchodní použití. Produkční software je licencován pro nasazení na počítači se stanoveným počtem jader.

3.12. „**Server**“ označuje počítač navržený nebo nakonfigurovaný pro přístup více uživatelů prostřednictvím sítě.

3.13. „**Virtuální stroj**“ (nebo „**VM**“) označuje technické prostředí, které obsahuje součásti nezbytné pro provozování více instancí softwaru nainstalovaného na jednom počítači stejně, jako kdyby byla jakákoli instance takového softwaru samostatně nainstalována na samostatném počítači. VM také označuje technické prostředí provozující jednu nebo více instancí softwaru za účelem poskytování hostovaných služeb a zdrojů přes internet nebo intranet, ve kterém lze ke službám a zdrojům přistupovat způsobem, který umožňuje zpřístupnění těchto služeb a zdrojů „na vyžádání“, včetně škálování jejich kapacity nahoru nebo dolů, podle potřeb zpracování v průběhu času.

3.14. **„Uživatel“** označuje soukromého i firemního uživatele.