

Nutzungsbedingungen für Entwicklerprodukte von Adobe

Letzte Aktualisierung: 24. Juni 2021. Ersetzen alle früheren Versionen (einschließlich der vorherigen Versionen der Nutzungsbedingungen für Entwicklerprodukte, des Adobe Exchange-Vertrags und der Zusätzlichen Bedingungen für Entwicklerprodukte von Adobe) vollständig und setzen sie außer Kraft.

1. Ihr Vertrag mit Adobe.

1.1 Diese Nutzungsbedingungen für Entwicklerprodukte von Adobe (**„Nutzungsbedingungen“**) sind ein rechtsverbindlicher Vertrag zwischen Ihnen (**„Ihnen“**, **„Ihr“** oder **„Sie“**) und Adobe (**„Adobe“**, **„wir“**, **„uns“** oder **„unser“**) und regeln Ihre Nutzung der Adobe-Entwickler-Websites unter <https://www.adobe.io> (einschließlich der Adobe Developer Console unter <https://console.adobe.io/>) und der Adobe Exchange-Website/dem Adobe Exchange-Produzentenportal unter <https://adobeexchange.com/>.

1.2 Wenn Sie Ihren Wohnsitz in Nordamerika haben (einschließlich USA, Kanada, Mexiko, Territorien und Besitztümer der USA und US-Militärstützpunkte, wo immer sich diese befinden), ist Adobe Inc., ein nach dem Recht der Vereinigten Staaten gegründetes Unternehmen, Ihr Vertragspartner, und diese Nutzungsbedingungen unterliegen den Gesetzen von Kalifornien, USA, sofern nicht dem US-Bundesrecht untergeordnet, ohne Berücksichtigung von Kollisionsnormen. Wenn Sie Ihren Wohnsitz außerhalb von Nordamerika haben, ist Adobe Systems Software Ireland Limited Ihr Vertragspartner und diese Nutzungsbedingungen unterliegen den Gesetzen von Irland. Für Kunden in Australien handelt Adobe Systems Software Ireland Limited als bevollmächtigter Vertreter von Adobe Systems Pty Ltd. und schließt diesen Vertrag in ihrer Eigenschaft als Vertreter für Adobe Systems Pty Ltd. Sie können nach geltenden örtlichen Gesetzen weitere Rechte haben. Adobe hat nicht die Absicht, diese Rechte einzuschränken, wo dies durch das Gesetz untersagt ist.

1.3 Wenn Sie Administrator sind oder die Entwickler-Tools anderweitig im Auftrag eines Unternehmens verwenden, bezeichnet **„Sie“**, **„Ihr“** oder **„Ihre“** Sie (persönlich) sowie das Unternehmen, und Sie versichern und garantieren, dass Sie (persönlich) alle erforderlichen Befugnisse haben, um dieses Unternehmen an diese Nutzungsbedingungen zu binden.

2. Definitionen.

2.1 **„Administrator“** bezeichnet einen Systemadministrator oder eine höhere Rolle, wie in der Adobe Admin Console angegeben.

2.2 **„Adobe Admin Console“** bezeichnet das Portal unter <https://adminconsole.adobe.com> zur Nutzung durch Adobe-Unternehmensbenutzer zum Verwalten der Zugriffsberechtigungen für das gesamte Unternehmen.

2.3 **„Adobe ID“** bezeichnet den eindeutigen Benutzernamen, das Kennwort sowie die Profilinformationen, die Sie zur Erstellung eines Entwicklerkontos und zur Anmeldung bei und dem Zugriff auf die Entwickler-Tools verwenden.

2.4 **„Adobe Services“** bezeichnet die Website, den Kundensupport, Diskussionsforen oder andere interaktive Bereiche oder Services von Adobe sowie Services wie Creative Cloud. Die Nutzung von Adobe Services unterliegt einer gesonderten Vereinbarung zwischen Ihnen und Adobe.

2.5 **„Anmeldeoberfläche von Adobe“** bezeichnet die charakteristische Schaltflächengrafik und die separate Anmeldeoberflächenvorlage, die von Adobe zur Verfügung gestellt werden und zur Anzeige in einer Benutzeroberfläche als visuelle Eingabeaufforderung zur Nutzung oder Aktivierung der Anmeldung bei Adobe Services erforderlich sind.

2.6 **„Adobe-Software“** bezeichnet Software, die wir als Teil der Adobe-Services einschließen, sowie alle Applikationen einschließlich mobiler Applikationen, Beispieldateien, Medienelemente, Skripte, Befehlsätze und zugehöriger Dokumentation. Die Nutzung von Adobe Software unterliegt einer gesonderten Vereinbarung zwischen Ihnen und Adobe.

2.7 **„Adobe Stock-Werke“** bezeichnet die Fotos, Illustrationen, Bilder, Vektorgrafiken, Videos, 3D-Stockmedien, Vorlagen-Stockmedien und andere illustrierte oder grafische Werke, die über die Adobe Stock-Services unter stock.adobe.com [oder einer Nachfolge-URL] lizenziert oder die anderweitig als Adobe Stock-Medien identifiziert werden können.

2.8 **„Adobe-Marken“** bezeichnet die Anmeldeoberfläche von Adobe; Firmenzeichen; Funktionssymbole; die Marken, Namen, Logos und Symbole von Adobe in den Richtlinien für Markenkennzeichnung sowie andere Marken, die Ihnen von Adobe zur Bewerbung der Verfügbarkeit Ihrer genehmigten Entwicklersoftware bereitgestellt werden.

2.9 **„API-Schlüssel“** bezeichnet die Ihrer Entwicklersoftware zugewiesenen API-Zugriffsinformationen, die mit Ihrer Adobe ID verknüpft sind und mit deren Hilfe Adobe Ihre API-Aktivitäten und Ihre Entwicklersoftware zuordnet, validiert und authentifiziert.

2.10 **„Firmenzeichen“** bezeichnet die Marken (einschließlich Logos), Symbole und Text, die in den Richtlinien für Markenkennzeichnung als Firmenzeichen gekennzeichnet sind.

2.11 **„Richtlinien für Markenkennzeichnung“** bezeichnet sämtliche Anweisungen bzw. Richtlinien, die von Adobe in Verbindung mit Ihrer Verwendung der Adobe-Marken veröffentlicht oder Ihnen bereitgestellt werden.

2.12 **„Vertrauliche Informationen“** bezeichnet, in schriftlicher, mündlicher, grafischer wie auch elektronischer Form, (A) alle Informationen, die Adobe zum Zeitpunkt der Offenlegung als „vertraulich“ kennzeichnet oder mündlich als vertraulich bezeichnet; (B) die Vorabversion der Entwickler-Tools einschließlich ihrer Existenz, Funktionen und Funktionalität, Geschäftsgeheimnisse, ihres Quellcodes und anderer damit verbundener Informationen, unabhängig davon, ob sie als vertraulich gekennzeichnet sind oder nicht; (C) die Fehlerdatenbank von Adobe; (D) Diskussionen über potenzielle Funktionen, Produktänderungen, das Vorhandensein von Geschäftsdiskussionen, Verhandlungen oder in Ausführung befindliche Verträgen zwischen Ihnen und Adobe; (E) Evaluierungsrückmeldungen und Meinungen, die sich aus den Evaluierungsrückmeldungen ergeben; (F) Meinungen, die von den von uns organisierten Kundenbeiräten stammen; (G) diese Nutzungsbedingungen soweit sie für die Vorabversion-Entwickler-Tools gelten; (H) alle APIs, die nicht öffentlich dokumentiert sind, wenn Sie Zugriff darauf erhalten, und (I) von den oben genannten abgeleitete Werke. „Vertrauliche Informationen“ umfassen keine Informationen, die (i) zum Zeitpunkt der Offenlegung oder später ohne Ihr eigenes Verschulden allgemein öffentlich verfügbar sind oder werden; (ii) Ihnen vor ihrer Offenlegung durch Adobe frei von jeglichen Vertraulichkeitsverpflichtungen bekannt waren; (iii) Ihnen frei von jeglichen Vertraulichkeitsverpflichtungen aus einer anderen Quelle als Adobe bekannt werden; (iv) erforderlich sind, um die Entwicklersoftware einschließlich der Entwicklersoftware selbst zu veröffentlichen, oder (v) von Ihnen unabhängig ohne Verwendung vertraulicher Informationen entwickelt wurden.

2.13 **„Entwicklersoftware“** bezeichnet alle Software-Applikationen, Programme, Add-ons, Erweiterungen, Plug-ins und andere Technologien, die Sie mit bzw. unter Verwendung von den Entwickler-Tools (ausgenommen die Vorabversion-Entwickler-Tools) entwickeln und die dafür gedacht sind, auf Software oder Services von Adobe zuzugreifen, mit diesen zu funktionieren oder zu interagieren oder die Sie entwickeln, um die Software oder Services von Adobe um Funktionen zu erweitern.

2.14 **„Entwickler-Tools“** bezeichnet alle Elemente und zugehörigen Materialien, die von Adobe für die Entwicklung oder die Aufnahme in die Entwicklersoftware an Sie lizenziert wurden und die möglicherweise von Adobe zur Verfügung gestellt werden. Die Entwickler-Tools umfassen ohne Einschränkung (A) alle Dateien, Tools, Programme und Dienstprogramme der Software-Entwicklungs-Kits (**„SDK“**); (B) Plug-ins oder andere Anwendungsprogrammierschnittstellen (**„APIs“**); (C) API-Schlüssel; (D) Header- oder JAR-Dateien; (E) Beispielbilder, -Sounds oder ähnliche Medienelemente; (F) Beispielcode; (G) zugehörige Dokumentation, technische Spezifikationen, Hinweise und Erklärungsmaterialien und (H) Änderungen, Aktualisierungen, Upgrades oder Kopien der vorgenannten Elemente. **„Entwickler-Tools“** umfassen **„Vorabversion-Entwickler-Tools“**, wenn nicht ausdrücklich anders angegeben.

2.15 **„Endanwender“** bezeichnet einen Kunden, der Ihre Entwicklersoftware kauft oder verwendet.

2.16 **„Evaluierungsrückmeldungen“** bezeichnet Ideen, Fehler- oder Absturzberichte, Vorschläge und andere Informationen oder Materialien, die Sie Adobe zur Verfügung stellen, in Bezug auf Ihren Zugriff auf die

Vorabversion-Entwickler-Tools, deren Verwendung und Bewertung sowie alle damit verbundenen Rechte an geistigem Eigentum.

2.17 **„Funktionssymbole“** bezeichnet die verschiedenen Symbole, die von Adobe bereitgestellt werden und die für die Anzeige in oder auf einer Benutzeroberfläche zur eindeutigen Kennzeichnung bestimmter separater Leistungsmerkmale, Komponenten und Verarbeitungsfunktionen von Adobe Software oder Adobe Services erforderlich sind.

2.18 **„Rechte an geistigem Eigentum“** bezeichnet Urheberrechte, Urheberpersönlichkeitsrechte, Marken-, Handelsaufmachungs-, Patent- und Betriebsgeheimnisrechte, Rechte zum Schutz vor unlauterem Wettbewerb, Persönlichkeitsrechte, Verwertungsrechte und sonstige Eigentumsrechte.

2.19 **„Vorabversion-Entwickler-Tools“** bezeichnet nicht öffentliche Vorabversionen von Entwickler-Tools.

2.20 **„Beispielcode“** bezeichnet Objektcode und/oder Quellcode mit Ausnahme von Beispieldateien, die Adobe für Sie in Übereinstimmung mit diesen Nutzungsbedingungen in Ihre Entwicklersoftware aufnimmt.

2.21 **„Beispieldateien“** bezeichnet von Adobe bereitgestellte, als Beispieldateien identifizierbare Dateien wie Audio- oder Videodateien, visuelle Dateien oder andere Inhaltsdateien für die Verwendung in Tutorials, Demonstrationen und für andere Testzwecke.

2.22 **„Testzeitraum“** bezeichnet den Zeitraum von der Bereitstellung der Vorabversion-Entwickler-Tools bis zum Datum der ersten kommerziellen Veröffentlichung der Vorabversion-Entwickler-Tools oder einem von uns mitgeteilten Datum, je nachdem welcher Zeitpunkt früher liegt.

3. Anmeldeinformationen für Entwickler

3.1 Ihr Konto. Wenn nicht anderweitig ausdrücklich von Adobe erlaubt, müssen Sie eine Adobe ID und ein Online-Entwicklerkontoprofil erstellen, damit Sie die Entwickler-Tools beziehen und nutzen und Entwicklersoftware erstellen können. Sie müssen Ihr Kontoprofil mit den aktuellen Kontoinformationen (einschließlich den aktuellen Kontaktinformationen) immer auf dem neuesten Stand halten. Sie sind für alle Aktivitäten verantwortlich, die über Ihr Konto erfolgen, auch wenn diese Aktivitäten nicht von Ihnen oder ohne Ihr Wissen oder Ihre Zustimmung erfolgen. Setzen Sie den Adobe Kundensupport umgehend davon in Kenntnis, wenn Sie von einer unbefugten Nutzung Ihres Kontos erfahren. Sie sind nicht berechtigt, (A) Ihre Kontoinformationen beabsichtigt oder unbeabsichtigt weiterzugeben (außer an einen bevollmächtigten Kontoadministrator) oder (B) das Konto eines anderen zu verwenden. Ihr Kontoadministrator kann Ihre Kontoinformationen verwenden, um Ihren Zugang zu den Entwickler-Tools und deren Nutzung durch Sie zu verwalten. Der Zugriff auf die Entwickler-Tools erfolgt mit den von Adobe vorgeschriebenen Mitteln und wie in der entsprechenden Dokumentation beschrieben. Wenn Sie APIs verwenden, dürfen Sie weder Ihre Identität noch die Ihres API-Clients falsch darstellen oder maskieren.

3.2 API-Schlüssel. Wenn für eine API ein API-Schlüssel erforderlich ist, müssen Sie für jede Entwicklersoftware einen separaten API-Schlüssel erwerben. Bis Ihre Entwicklersoftware von Adobe zum Vertrieb freigegeben wurde, dürfen Sie den API-Schlüssel nur für die interne Entwicklung und das Testen der Entwicklersoftware verwenden. Er darf nicht in Verbindung mit einer Entwicklersoftware verwendet werden, die Endanwendern zur Verfügung gestellt wird.

3.3 Nutzungsdaten. Adobe ist berechtigt, für die Entwicklersoftware zusammengefasste Nutzungsdaten zu erfassen; solche Daten sind mit Ihrer Adobe ID und Ihrem Online-Entwicklerkontoprofil verknüpft und ermöglichen es Adobe, Sicherheit zu gewährleisten, die Leistung zu überwachen sowie die Qualität und Funktionen zu verbessern. Darüber hinaus darf Adobe Daten einschließlich personenbezogener Informationen aus Ihrer Verwendung der Vorabversion-Entwickler-Tools für unsere Forschungs-, Produktentwicklungs- und Produktverbesserungszwecke überwachen und sammeln. Adobe darf Ihre personenbezogenen Informationen über nationale Grenzen hinweg übertragen und diese Informationen in jedem Land speichern und verarbeiten, in dem Adobe oder Vertreter von Adobe Büros unterhalten. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Nutzung nachverfolgt wird, ist Ihre einzige Alternative, die Nutzung der Entwickler-Tools einzustellen.

4. Lizenzen.

4.1 Lizenzerteilung an Sie. Adobe gewährt Ihnen eine nicht ausschließliche, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur (A) Nutzung und Reproduktion der Entwickler-Tools für die Entwicklung und das Testen Ihrer Entwicklersoftware und (B) Verteilung der Entwickler-Tools (oder Teile davon) ausschließlich in und mit Ihrer genehmigten Entwicklersoftware nur in Objektcodeform, vorbehaltlich der Genehmigungsrechte in Ziffer 5. Die vorstehende Lizenzgewährung gilt nicht für Vorabversion-Entwickler-Tools. In Ziffer 9 finden Sie Bedingungen für die Nutzung von Vorabversion-Entwickler-Tools.

4.2 Lizenzerteilung an Adobe. Indem Sie sich dafür entscheiden, Ihre Entwicklersoftware bei Adobe einzureichen, gewähren Sie uns eine weltweite, nicht ausschließliche, lizenzfreie, vollständig bezahlte Lizenz zur (A) Nutzung, Reproduktion und anderweitigen Prüfung Ihrer Entwicklersoftware zur Genehmigung für den Vertrieb und (B) öffentlichen Anzeige, Änderung, Unterlizenzierung und Verteilung an Endanwender.

4.3 Geistiges Eigentum. Die Entwickler-Tools und die Adobe Stock-Werke sind das geistige Eigentum von Adobe und den Lieferanten von Adobe und sind gesetzlich geschützt, einschließlich des Urheber-, Marken-, Betriebsgeheimnis- und Patentrechts der Vereinigten Staaten, internationaler Vertragsbestimmungen und geltender Gesetze des Landes, in dem sie verwendet werden. Adobe und die Lieferanten von Adobe behalten Titel und Eigentum an diesen Komponenten, den Medien, auf denen sie gespeichert sind, und allen nachfolgenden Kopien, unabhängig davon, in welcher Form oder in welchen Medien das Original und andere Kopien existieren. Wir behalten uns alle gemäß diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gewährten Rechte vor. Sie erklären sich damit einverstanden, alle Urheberrechtshinweise von Adobe oder andere urheberrechtlich geschützte Hinweise oder Haftungsausschlüsse in allen von Ihnen reproduzierten Kopien der Entwickler-Tools oder Teilen davon vollständig beizubehalten und vollständig zu reproduzieren.

4.4 Änderungen. Adobe darf die Entwickler-Tools jederzeit ohne vorherige Ankündigung oder Haftung gegenüber Ihnen oder anderen ändern, aktualisieren oder einstellen. Ihr fortgesetzter Zugriff auf oder Ihre fortgesetzte Nutzung der Entwickler-Tools gilt als Annahme einer solchen Aktualisierung oder Änderung. Nach der Veröffentlichung von Updates oder Änderungen an Entwickler-Tools sind Sie auf eigene Kosten für die Implementierung der aktuellsten Version dieser Entwickler-Tools verantwortlich.

4.5 Bedingungen von Dritten. Die Entwickler-Tools enthalten möglicherweise Software von Drittanbietern (z. B. kostenlose oder Open-Source-Software) und unterliegen möglicherweise zusätzlichen Bedingungen, die in einem separaten Lizenzvertrag, einer „ReadMe“-Datei, einer „Lizenz“-Datei oder unter den Fremdsoftware-Vermerken und/oder den zusätzlichen Bedingungen unter http://www.adobe.com/go/thirdparty_de zu finden sind (gemeinsam als „Lizenzbedingungen von Drittanbietern“ bezeichnet). Die Lizenzbedingungen von Drittanbietern erfordern möglicherweise, dass Sie Benachrichtigungen an Ihre Endanwender weiterleiten, und steuern, ob ein Konflikt zwischen diesen Nutzungsbedingungen und solchen Lizenzbedingungen von Drittanbietern besteht.

5. Vertrieb der Entwicklersoftware

5.1 Genehmigung durch Adobe. Adobe kann den Vertrieb einer Entwicklersoftware (oder den Zugriff auf Software und Services von Adobe durch die Entwicklersoftware) beschränken, die nicht von Adobe genehmigt wurde. Adobe kann eine erneute Genehmigung für Änderungen an der Entwicklersoftware verlangen einschließlich Fehlerbehebungen, Updates, Upgrades, Aktualisierungen, Überarbeitungen und neuer Versionen. Im Rahmen des Genehmigungsverfahrens darf Adobe Ihre Entwicklersoftware auf die Einhaltung dieser Nutzungsbedingungen überprüfen, einschließlich der Identifizierung von Sicherheitsproblemen, die sich auf Adobe oder die Benutzer von Adobe auswirken könnten. Wir können die Genehmigung für jegliche Entwicklersoftware jederzeit aus beliebigem Grund widerrufen, einschließlich in dem Fall, dass sie diesen Nutzungsbedingungen nicht entspricht. Wenn Adobe die Genehmigung für Ihre Entwicklersoftware widerruft, müssen Sie den Vertrieb der Entwicklersoftware und den Zugriff auf die Software und Services von Adobe innerhalb von zehn (10) Tagen ab Benachrichtigung über einen solchen Widerruf einstellen.

5.2 Vertriebskanäle. Adobe kann von Ihnen verlangen, dass genehmigte Entwicklersoftware über den Service „Adobe Exchange“ verbreitet wird, und die Verbreitung von genehmigter Entwicklersoftware über nicht von Adobe genehmigte Kanäle zu beschränken.

6. Anforderungen und Einschränkungen

6.1 Keine Modifizierung oder Rückentwicklung. Sofern in diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie (A) keinen Teil der Entwickler-Tools ändern, portieren, anpassen oder übersetzen oder (B) durch Reverse-Engineering, Dekompilierung, Disassemblierung oder anderweitig versuchen, den Quellcode oder Teile der Entwickler-Tools, die Ihnen nicht als Quellcode bereitgestellt wurden, aufzudecken. Wenn die Gesetze Ihres Landes Ihnen das Recht einräumen, ein Entwickler-Tool zu dekompile, um Informationen zu erhalten, die erforderlich sind, um die lizenzierten Teile des Entwickler-Tools mit anderer Software interoperabel zu machen, dürfen Sie dies erst tun, nachdem Sie zuvor diese Informationen von uns angefordert haben, und wir dürfen Ihnen für eine solche Verwendung des Quellcodes angemessene Nutzungsbedingungen auferlegen, einschließlich einer angemessenen Gebühr, um sicherzustellen, dass die Rechte von Adobe und den Lieferanten von Adobe am Quellcode des Entwickler-Tools geschützt sind und unsere Verpflichtungen erfüllt werden.

6.2 Keine Beeinträchtigung. Wenn nicht ausdrücklich von Adobe erlaubt, dürfen Sie keine Entwicklersoftware erstellen, die (A) irgendwelche „Über“- oder „Info“-Fenster in einem Service oder einer Software von Adobe entfernt oder anderweitig verbirgt oder (B) die Funktionalität bzw. das Aussehen des Services oder der Software von Adobe mindert, nachteilig beeinflusst oder anderweitig negativ beeinträchtigt. Sie dürfen die Entwickler-Tools nicht zum Erstellen von Entwicklersoftware verwenden, die eine Beeinträchtigung oder Änderung der Standardsprache von Services oder Software von Adobe ermöglicht.

6.3 Keine Entbündelung. Die Entwickler-Tools (A) umfassen ggf. mehrere Applikationen, Hilfsprogramme und Komponenten; (B) unterstützen ggf. verschiedene Plattformen und Sprachen und (C) können Ihnen auf unterschiedlichen Datenträgern oder in mehreren Kopien überlassen werden. Sie dürfen die Komponenten von oder Ihre Rechte an Entwickler-Tools nicht für die Verteilung, Übertragung oder den Weiterverkauf entbündeln oder neu verpacken.

6.4 Schadprogramme (Malware). Sie dürfen nicht wissentlich, vorsätzlich oder fahrlässig böswilligen oder schädlichen Code, Viren, Trojaner, Würmer, Zeitbomben, Löschprogramme oder andere Schadprogramme in Ihre Entwicklersoftware integrieren.

6.5 Handelskontrollen. Ihre Entwicklersoftware unterliegt US-amerikanischen und internationalen Gesetzen, Einschränkungen und Bestimmungen, die für ihre Einfuhr, Ausfuhr und Nutzung gelten. Sie erklären und gewährleisten, dass Sie von den zuständigen Regierungsbehörden alle notwendigen Genehmigungen für den Import, Export und die Nutzung der Entwicklersoftware erhalten haben. Darüber hinaus erklären und gewährleisten Sie, dass Sie weder Staatsangehöriger noch Ansässiger eines Landes sind, über das ein Embargo verhängt wurde, oder eines Gebiets, das sonstigen Einschränkungen unterliegt (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Iran, Syrien, Sudan, Kuba, Krim und Nordkorea).

6.6 Virale Open-Source-Software. Sie dürfen die Entwickler-Tools nicht mit viraler Open Source-Software integrieren, verwenden, verteilen oder anderweitig kombinieren. Im Sinne dieser Ziffer bezeichnet **„Virale Open-Source-Software“** eine Software, die nach der GNU General Public License (GPL), der GNU Affero General Public License (AGPL), der GNU Lesser General Public License oder anderen Lizenzbestimmungen lizenziert wird, die es (als Bedingung für die Verwendung, Modifikation oder Verbreitung) erforderlich macht, dass diese Software (A) im Quellcodeformat aufgedeckt oder verteilt wird; (B) zum Zweck der Erstellung von Ableitungen oder Gratisversionen lizenziert wird oder (C) kostenlos weiterverteilt wird.

6.7 Nutzungsbeschränkungen. Adobe kann Ihre Verwendung der Entwickler-Tools beschränken, indem Adobe etwa die Anzahl oder Art der Aufrufe beschränkt, die von der API angenommen oder an die API gesandt werden, wenn Adobe glaubt, dass die Anzahl der Aufrufe sich negativ auf die Leistung der Entwickler-Tools, Software oder Services von Adobe auswirken kann.

6.8 Keine Unterlizenzierung. Sie dürfen nicht (A) die Entwickler-Tools zur Verwendung durch Dritte unterlizenzieren oder (B) Rechte an den Entwickler-Tools verkaufen, vermieten, leasen, verleihen oder anderweitig Dritten gewähren.

6.9 Wettbewerbsfähige Software. Entwicklersoftware, die zu den über die von den Entwickler-Tools bereitgestellten keine wesentlichen Funktionen oder Leistungsmerkmale hinzufügt oder mit Adobe Software oder Adobe Services konkurriert oder diesen ähnlich ist, dürfen Sie nicht erstellen und wir können eine solche Entwicklersoftware ablehnen oder entfernen. Sie dürfen die Entwicklersoftware oder die Entwickler-Tools nicht

verwenden, um (direkt oder indirekt) Produkte oder Services zu erstellen, zu trainieren oder zu verbessern, die mit Software oder Services von Adobe konkurrieren oder diesen ähnlich sind.

6.10 Daten von Endanwendern. Wenn Sie über Ihre Entwicklersoftware personenbezogene Informationen erfassen, nutzen oder verarbeiten, sind Sie verpflichtet, (A) alle geltenden Datenschutzgesetze und -vorschriften zu befolgen; (B) einen Datenschutzhinweis zu veröffentlichen, der von Ihrer Auflistung in Adobe Exchange (oder anderen von Adobe genehmigten Kanälen) und von Ihrer Entwicklersoftware aus für Endanwender leicht zugänglich ist und in dem Ihre Praktiken zur Erfassung, Verwendung und Verarbeitung von personenbezogenen Informationen von Endanwendern, einschließlich der Weitergabe an Dritte, klar beschrieben werden; (C) die Vertraulichkeit der Daten Ihrer Endanwender zu wahren und die im Datenschutzhinweis enthaltenen Verpflichtungen zu erfüllen und (D) auf Anfrage eines Endanwenders oder durch Adobe oder wenn ein Endanwender sein Konto bei Ihnen schließt, sämtliche Inhalte dieses Endanwenders oder andere Informationen einschließlich Tokens sofort zu löschen.

6.11 Übertragung von verbotenen Daten. Ihre Entwicklersoftware darf keine verbotenen Daten an Adobe übertragen, bereitstellen oder auf andere Weise zur Verfügung stellen und keine personenbezogenen Informationen ableiten, weder durch Verknüpfung, Kombination noch Vergleich der Daten, die Sie besitzen, mit anderen Daten, die Sie von Drittanbietern beziehen. **„Verbotene Daten“** bezeichnet Daten, die es Adobe ermöglichen würden, eine bestimmte natürliche Person (nicht nur ihr Gerät) zu identifizieren, wie z. B. ihre Telefonnummer, E-Mail-Adresse, vom Staat ausgestellte Identifikationsnummern, ihren Namen oder ihre Postanschrift.

6.12 Datenschutz. Die Datenschutzerklärung von Adobe (http://www.adobe.com/go/privacy_de) gilt für die Verwendung aller personenbezogenen Informationen, die Sie an Adobe übermitteln.

6.13 Keine Blockierung von Entwicklungen von Adobe. Wir können jetzt oder in Zukunft Technologien oder Produkte entwickeln, erwerben, lizenzieren, warten oder vertreiben, deren Design oder Funktionalität Ihrer Entwicklersoftware ähnelt oder mit dieser konkurriert, und nichts in diesen Nutzungsbedingungen schränkt unser Recht dazu ein. Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie bezüglich Ihrer Entwicklersoftware keine Rechte an geistigem Eigentum gegenüber Adobe, Tochter- oder Konzerngesellschaften von Adobe oder verbundenen Unternehmen oder deren Kunden, Vertretern oder Vertragspartnern für die Herstellung, die Verwendung, den Import, die Lizenzierung, den Verkauf oder das Angebot zum Verkauf von Software, Services, oder andere Produkte oder Technologien von Adobe geltend machen.

6.14 Support. Sie sind allein dafür verantwortlich, den Support für die Endanwender Ihrer Entwicklersoftware bereitzustellen.

6.15 Einhaltung. Sie müssen alle geltenden Gesetze und Vorschriften einhalten und dürfen die Entwickler-Tools nicht verwenden, um illegale Aktivitäten zu ermutigen oder zu fördern oder um Rechte Dritter zu verletzen einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Erstellung von Entwicklersoftware, die bei Verwendung gegen Gesetze, Vorschriften oder Rechte anderer verstößt, wenn sie in der beabsichtigten Weise verwendet oder vermarktet wird.

6.16 Lizenzvertrag für Endanwender. Sie müssen Ihren eigenen Lizenzvertrag für Endanwender in Ihre Entwicklersoftware einbinden. Ihr Lizenzvertrag für Endanwender darf keine Bestimmungen enthalten, die nicht mit diesen Nutzungsbedingungen übereinstimmen.

7. Gebühren, Umsatzbeteiligung und Zahlungsabwicklung.

7.1 Gebühren, die von Adobe erhoben werden. Wir können Preise festlegen oder eine Gebühr für die Nutzung von Funktionen, Komponenten oder Verarbeitungsfunktionen erheben, die über die Entwickler-Tools bereitgestellt oder aktiviert werden.

7.2 Gebühren, die von Adobe bezahlt werden. Wenn Adobe eine Umsatzbeteiligung für den Verkauf Ihrer Entwicklersoftware über Adobe Exchange oder andere von Adobe genehmigte Kanäle anbietet, bezahlt Adobe Sie gemäß der entsprechenden Ziffer in diesen Nutzungsbedingungen und den Zahlungsrichtlinien für einen solchen Kanal. Adobe kann Zahlungsrichtlinien jederzeit ändern und Sie sind selbst dafür verantwortlich, diese regelmäßig auf Aktualisierungen zu überprüfen. Indem Sie weiterhin Entwicklersoftware an Adobe übermitteln

oder hochladen oder Entwicklersoftware nicht entfernen, erklären Sie sich mit den geänderten Zahlungsrichtlinien einverstanden. Sie können Ihre Entwicklersoftware als freie, Test- oder Probe-Software kennzeichnen. In diesem Fall darf Adobe ohne Haftung oder Zahlung an Sie die Entwicklersoftware verbreiten. Sofern laut diesen Nutzungsbedingungen nichts anderes vorgesehen ist, haben wir Ihnen gegenüber keine Zahlungsverpflichtung.

7.3 Adobe-Zahlungsdienstleister. Adobe kann auf Zahlungsdienstleister zurückgreifen (jeweils ein „**Adobe-Zahlungsdienstleister**“), um Ihnen die Zahlung aus dem Verkauf Ihrer Entwicklersoftware zu erleichtern. Einem Adobe-Zahlungsdienstleister müssen Sie möglicherweise zusätzliche Informationen bereitstellen oder mit ihm einen gesonderten Direktzahlungsvertrag abschließen, um seine Dienste in Anspruch zu nehmen. Wenn die Zahlung für die Entwicklersoftware von einem Adobe-Zahlungsdienstleister ermöglicht wird, erkennen Sie an und stimmen zu, dass Adobe keinerlei Haftung in Bezug auf etwaige Verzögerungen oder Ungenauigkeiten von Zahlungen übernimmt und Sie damit einverstanden sind, etwaige Streitigkeiten in Zusammenhang mit der Bearbeitung oder Auszahlung von Gebühren direkt mit dem Adobe-Zahlungsdienstleister oder andere Adobe-Service-Anbieter weitergeben, soweit dies für Ihre Nutzung der Entwickler-Tools erforderlich ist. Adobe hat unter Umständen keinen Zugriff auf bzw. keine Kontrolle über von Dritten durchgeführte Maßnahmen, und die Vorgehensweisen von Websites Dritter in Zusammenhang mit der Verarbeitung von Informationen unterliegen nicht den Datenschutzrichtlinien von Adobe, diesen Nutzungsbedingungen oder anderen mit Adobe vereinbarten anwendbaren Bedingungen und Bestimmungen.

7.4 Steuern und Gebühren Dritter. Sie müssen alle anfallenden Steuern und Gebühren Dritter (wie Gebühren für Telefon, Mobilfunk, Internetdienstanbieter, Kreditkarten, Volumentarife oder Wechselkurse) bezahlen, die in Zusammenhang mit der Lizenzierung Ihrer Entwicklersoftware über Adobe Exchange oder andere von uns genehmigte Kanäle entstanden sind, bezahlen und wir sind nicht für die Zahlung verantwortlich. Wenn uns Gebühren in Rechnung gestellt werden, können wir Maßnahmen ergreifen, um diese Gebühren von Ihnen zu erheben, und Sie sind für alle damit verbundenen Einziehungskosten und -ausgaben verantwortlich, die uns entstehen.

8. Marken.

8.1 Adobe-Markenlizenz.

(A) Adobe gewährt Ihnen und Sie akzeptieren eine eingeschränkte, nicht ausschließliche, nicht übertragbare, widerrufliche Lizenz zur Nutzung der Adobe-Marken in Ihrer Entwicklersoftware, auf Ihrer Website und in gedruckter und elektronischer Form, und zwar ausschließlich, um darzulegen, dass Ihre genehmigte Entwicklersoftware eine Verbindung mit den Services oder Software von Adobe herstellt, mit ihnen interagiert oder mit ihnen kompatibel ist oder über Adobe Exchange oder andere von Adobe genehmigte Kanäle verfügbar ist. Ihre Verwendung der Adobe-Marken muss diesen Nutzungsbedingungen, den auf der Adobe-Website verfügbaren Richtlinien zur Verwendung von Adobe-Marken (<https://www.adobe.com/de/legal/permissions/trademarks.html>), den Richtlinien für Markenkennzeichnung und alle anderen von uns festgelegten anwendbaren Richtlinien oder Einschränkungen entsprechen. Adobe kann solche Richtlinien jederzeit ändern und aktualisieren, und Sie müssen die jeweils aktuelle Version der Richtlinien zu allen Zeiten einhalten. Diese Nutzungsbedingungen gewähren Ihnen nicht das Recht, andere Marken als die Adobe-Marken zu verwenden.

(B) Durch Ihre Verwendung der Adobe-Marken werden Ihnen keine weiteren Rechte, Titel oder Anteile an Adobe-Marken gewährt als ausdrücklich in diesen Nutzungsbedingungen festgelegt. Sie erkennen das Eigentum von Adobe an den Adobe-Marken an. Ihnen ist der Geschäftswert, der mit den Adobe-Marken verbunden ist, bekannt. Sie erkennen an, dass dieser Geschäftswert ausschließlich zugunsten von Adobe besteht und Adobe gehört. Sie stimmen zu, die Adobe-Marken nicht in einer Weise zu verwenden, die Adobe oder die Services oder Software von Adobe herabsetzt, den Geschäftswert der Adobe-Marken schädigt oder beeinträchtigt, die Rechte an geistigem Eigentum von Adobe verletzt oder zu einer falschen oder irreführenden Aussage bezüglich Ihrer Entwicklersoftware führt.

8.2 Adobe-Markenbeschränkungen.

(A) Sie stimmen zu, die Adobe-Marken nur in Verbindung mit der Entwicklersoftware zu verwenden, die (1) diese Nutzungsbedingungen erfüllt, (2) den von Adobe festgelegten Qualitätsstandards entspricht und (3) allen in dem Rechtsbereich geltenden Gesetzen entspricht, in dem die Entwicklersoftware entwickelt oder verwendet wird. Auf Anfrage müssen Sie Adobe alle Standorte mitteilen, an denen Sie die Adobe-Marken verwenden, uns repräsentative Beispiele für diese Verwendung zur Verfügung stellen und die Überwachung und Aufrechterhaltung der Qualität und Form der Adobe-Marken unterstützen und einhalten. Auf Aufforderung müssen Sie die Nutzung der Adobe-Marken einstellen, die Adobe nach eigenem Ermessen festlegt, wenn sie der Absicht der Markenlizenzerteilung entgegensteht. Sie sind allein für die Kosten verantwortlich, die mit dem von Adobe verlangten Entfernen oder Ändern Ihrer Nutzung der Adobe-Marken verbunden sind.

(B) Sie dürfen die Firmenzeichen nur zur Vermarktung und Bewerbung Ihrer Entwicklersoftware verwenden. Sie sind nicht berechtigt, die Firmenzeichen auf oder in der Benutzeroberfläche Ihrer Entwicklersoftware zu verwenden.

(C) Wenn die Entwicklersoftware eine Anmeldung bei Adobe Services identifiziert, einleitet oder erleichtert, müssen Sie auf der Benutzeroberfläche Ihrer Entwicklersoftware die Anmeldeoberfläche von Adobe verwenden. Wenn Ihre Entwicklersoftware einzelne Funktionen, Komponenten oder Verarbeitungsfunktionen von Services oder Software von Adobe verwendet, müssen Sie in Ihrer Entwicklersoftware die zugehörigen Funktionssymbole verwenden. Sie dürfen die Anmeldeoberfläche oder Funktionssymbole von Adobe nicht verwenden, um Ihre Entwicklersoftware zu vermarkten oder zu bewerben, oder auf eine andere Weise als in diesen Nutzungsbedingungen, den Richtlinien zur Verwendung von Adobe-Marken, den Richtlinien für Markenkennzeichnung und anderen von Adobe festgelegten anwendbaren Richtlinien oder Einschränkungen verwenden.

(D) In Übereinstimmung mit den Richtlinien für Markenkennzeichnung dürfen Sie Adobe-Marken, das Adobe-Wort- oder -Logo-Design oder einen Adobe-Produktnamen oder ähnlichen Namen oder ein ähnliches Design weder ganz noch teilweise noch in abgekürzter Form im Namen oder Produktsymbol Ihrer Entwicklersoftware verwenden oder einen Website-Domännennamen oder eine Marke registrieren, die Vorstehendes enthält oder dem zum Verwechseln ähnlich ist.

8.3 Entwicklermarken. Sie gewähren uns eine nicht ausschließliche, nicht unterlizenzierbare, lizenzfreie, weltweit geltende Lizenz zur Reproduktion und Verwendung Ihres Namens, Ihrer Marken, Dienstleistungs- und Service-Marken, Handelsnamen, Logos und anderer Marken und beschreibender Materialien, um zum Zwecke der Werbung und Verkaufsförderung für Services und Software von Adobe und Ihre Entwicklersoftware öffentlich auf Sie oder Ihre Entwicklersoftware zu verweisen, einschließlich Auflistungen Ihrer Entwicklersoftware über Adobe Exchange oder andere von uns genehmigte Kanäle.

9. Vorabversion-Entwickler-Tools.

9.1 Evaluierungslizenz. Falls Ihnen Vorabversion-Entwickler-Tools zur Verfügung gestellt werden, gewährt Adobe Ihnen eine beschränkte, nicht ausschließliche, nicht übertragbare, lizenzgebührenfreie Lizenz zur Nutzung der Vorabversion-Entwickler-Tools während des Testzeitraums, um die Vorabversion-Entwickler-Tools zu evaluieren und uns Evaluierungsrückmeldungen zu geben.

9.2 Zusätzliche Anforderungen und Einschränkungen für Vorabversion-Entwickler-Tools.

(A) Verbotene Ausgabe. Sie dürfen die Vorabversion-Entwickler-Tools nicht öffentlich nutzen, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf das Verteilen, öffentliche Präsentieren, Anzeigen oder Verweisen auf die Vorabversion-Entwickler-Tools. Sie dürfen keine Screenshots einer Benutzeroberfläche der Vorabversion-Entwickler-Tools weitergeben oder auf die Namen der Vorabversion-Entwickler-Tools verweisen, es sei denn, dies wurde ausdrücklich von Adobe genehmigt.

(B) Spezifische Einschränkungen für Schriften. Wenn eine unter <https://www.adobe.com/de/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html> aufgelistete Schrift in den Vorabversion-Entwickler-Tools enthalten ist, dürfen Sie diese Schrift nur in Verbindung mit den Vorabversion-Entwickler-Tools verwenden. Sie sind nicht berechtigt, solche Schriften in bzw. mit Software-Applikationen, Programmen oder Dateien mit Ausnahme der Vorabversion-Entwickler-Tools zu kopieren, zu verschieben, zu

aktivieren oder zu verwenden bzw. zu gestatten, dass ein Schriftenverwaltungs-Tool solche Schriften kopiert, verschiebt, aktiviert oder verwendet.

9.3 Evaluierungsrückmeldungen. Sie erklären sich damit einverstanden, uns während des Testzeitraums Evaluierungsrückmeldungen (Feedback) zu geben. Sie erteilen Adobe eine weltweit geltende, unwiderrufliche, unterlizenzierbare, übertragbare, gebührenfreie, vollständig bezahlte Lizenz, um auf Ihren Evaluierungsrückmeldungen basierende abgeleitete Arbeiten zu erstellen, zu verwenden, zu verkaufen, erstellen zu lassen, zum Verkauf anzubieten, zu importieren, zu exportieren, zu vervielfältigen, zu verbreiten, zu ändern, öffentlich vorzuführen, öffentlich auszustellen, unterzulizenzieren. Sie erklären und gewährleisten, dass Sie über alle notwendigen Rechte verfügen, um Adobe die Evaluierungsrückmeldungen bereitzustellen. Wir sind nicht verpflichtet, von Ihnen bereitgestellte Evaluierungsrückmeldungen aufzunehmen, zu verwenden oder anderweitig anzuerkennen.

10. Vertrauliche Informationen.

10.1 Keine Offenlegung. Sie erklären sich damit einverstanden, vertrauliche Informationen streng vertraulich zu behandeln und nicht an Dritte weiterzugeben, außer an Ihre Mitarbeiter und Bevollmächtigten, die vertrauliche Informationen kennen müssen und an Vertraulichkeitsverpflichtungen gebunden sind, die mindestens so restriktiv sind wie die Vertraulichkeitsbestimmungen dieser Nutzungsbedingungen, bevor sie zu vertraulichen Informationen Zugriff haben. Sie sind für Verstöße gegen diese Vertraulichkeitsbestimmungen durch einen Ihrer Bevollmächtigten verantwortlich. Sofern in diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie ohne unsere vorherige schriftliche Zustimmung keine als vertrauliche Informationen bereitgestellten oder offengelegten Software-Programme ändern, andere Werke daraus erstellen, zurückentwickeln oder disassemblieren. Sie erklären sich damit einverstanden, vertrauliche Informationen mit der gleichen Sorgfalt zu behandeln, mit der Sie Ihre eigenen vertraulichen, nicht öffentlichen Materialien behandeln, jedoch in keinem Fall mit weniger als angemessener Sorgfalt. Sie werden die Nutzung aller vertraulichen Informationen einstellen und diese auf Anfrage unverzüglich zusammen mit etwaigen Kopien zurückgeben oder vernichten, sofern gesetzlich nichts anderes vorgeschrieben ist. Sie können vertrauliche Informationen offenlegen, (A) die in einem von Adobe unterzeichneten Schreiben genehmigt wurden, oder (B) wenn dies erforderlich ist, um wie gesetzlich vorgeschrieben auf eine rechtsgültige gerichtliche oder andere behördliche Anordnung zu reagieren oder um die Rechte einer Vertragspartei zu wahren, vorausgesetzt, Sie setzen uns nach Erhalt der Offenlegungsverfügung umgehend darüber in Kenntnis und fordern die vertrauliche Behandlung gegebenenfalls betroffener vertraulichen Informationen. Wenn zwischen dieser Ziffer und bestehenden Verpflichtungen zur Geheimhaltung oder Vertraulichkeit gegenüber Adobe ein Widerspruch besteht, haben diese bestehenden Verpflichtungen Vorrang.

10.2 Vorabversion-Entwickler-Tools. Sofern nicht anders vereinbart, enden Ihre Verpflichtungen zum Schutz der Vertraulichkeit von Vorabversion-Entwickler-Tools mit der ersten allgemein verfügbaren kommerziellen Veröffentlichung dieser Vorabversion-Entwickler-Tools. Allerdings sind Anmeldekennungen, Kennwörter und API-Schlüssel für die Vorabversion nur für Sie bestimmt und dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden.

11. Ihre Gewährleistungs- und Freistellungspflichten.

11.1 Ihre Gewährleistungen. Durch Übermitteln Ihrer Entwicklersoftware zu Adobe erklären und gewährleisten Sie, dass (A) Sie alle erforderlichen Lizenzen, Rechte und Berechtigungen zur Nutzung aller in Ihrer Entwicklersoftware angezeigten oder enthaltenen Inhalte sowie die nötigen Rechte zur Erteilung der Lizenzen besitzen und (B) die Entwicklersoftware die Rechte an geistigem Eigentum von Adobe oder Dritter nicht verletzt.

11.2 Freistellung. Sie sind verpflichtet, Adobe und Zweigunternehmen, Konzerngesellschaften, leitende Angestellte, Vertreter, Mitarbeiter, Partner und Lizenzgeber von Adobe für alle Ansprüche, Forderungen, Verluste und Schäden einschließlich angemessener Anwaltskosten schadlos zu halten, die sich aus bzw. in Zusammenhang mit (A) Verstößen gegen diese Nutzungsbedingungen durch Sie einschließlich eines Verstoßes oder eines mutmaßlichen Verstoßes gegen von Ihnen erteilte Zusicherungen und Gewährleistungen in Bezug auf einen Aspekt der Entwicklersoftware; (B) Ihrer Verwendung der Entwickler-Tools; (C) einer angeblichen oder tatsächlichen Verletzung Ihrer Datenschutzverpflichtungen gegenüber Dritten; (D) Ansprüchen von Endanwendern in Bezug auf die Entwicklersoftware einschließlich, aber nicht beschränkt auf Vorwürfe, die auf einem Produkthaftungsanspruch beruhen, und (E) etwaigen Forderungen in Zusammenhang mit Ihrer

Vereinbarung oder Beziehung mit einem Endanwender ergeben. Adobe ist berechtigt, die Verteidigung im Zuge einer Forderung, Klage oder Angelegenheit in Zusammenhang mit einer Freistellung durch Sie mit einem Rechtsbeistand nach Wahl von Adobe zu übernehmen, und Sie werden bei der Verteidigung solcher Forderungen, Klagen oder Angelegenheiten uneingeschränkt mit uns zusammenarbeiten.

12. Gewährleistungsausschluss. Die Entwickler-Tools werden ohne Mängelgewähr bereitgestellt und, soweit gesetzlich zulässig, schließt Adobe alle damit verbundenen ausdrücklichen und stillschweigenden Gewährleistungen einschließlich der stillschweigenden Gewährleistung der Rechtsmangelfreiheit, Marktgängigkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck aus. Adobe übernimmt keinerlei Verpflichtung in Zusammenhang mit der Leistung der Entwickler-Tools und schließt des Weiteren jede Gewährleistung dafür aus, dass (A) die Entwickler-Tools Ihre Anforderungen erfüllen oder andauernd ununterbrochen, zeitgerecht, sicher und fehlerfrei verfügbar sind, (B) die durch Nutzung der Entwickler-Tools erzielten Ergebnisse wirkungsvoll, richtig oder zuverlässig sind, (C) die Qualität der Entwickler-Tools Ihre Erwartungen erfüllt oder (D) Fehler oder Mängel der Entwickler-Tools behoben werden. Adobe schließt insbesondere jedwede Haftung für Klagen aus, die sich aus der Nutzung der Entwickler-Tools durch Sie ergeben. Der Zugriff auf die Entwickler-Tools durch Sie und deren Nutzung erfolgen nach eigenem Ermessen und auf eigene Gefahr, und Sie tragen für eine etwaige Beschädigung Ihres Computersystems oder einen etwaigen Datenverlust infolge der Verwendung des Services oder der Entwickler-Tools bzw. des Zugriffs auf diese die alleinige Verantwortung.

13. Haftungsbeschränkung. Sofern in diesen Nutzungsbedingungen nichts anderes festgelegt ist, übernimmt Adobe Ihnen oder Dritten gegenüber keinerlei Haftung für spezielle, immaterielle, beiläufig entstandene, mittelbare oder Folgeschäden, verschärften oder Strafschadenersatz welcher Art auch immer und ungeachtet der Ursachen. Dazu zählen auch Einbußen und Schäden, die (A) sich aus einem Nutzungsausfall, Datenverlust, Verlust des guten Rufes, Umsatz- oder Gewinnausfall ergeben; (B) auf einer Haftungstheorie beruhen einschließlich Vertragsbruch oder Verletzung der Gewährleistung, Fahrlässigkeit oder einer anderen unerlaubten Handlung oder (C) sich aus einer anderen Forderung in Zusammenhang mit Ihrer Nutzung der Entwickler-Tools bzw. dem Zugriff auf diese ergeben. Die Gesamthaftung von Adobe hinsichtlich Angelegenheiten, die sich in Zusammenhang mit diesen Nutzungsbedingungen ergeben, ist auf (A) USD 100 oder (B) den von Ihnen während des dreimonatigen Zeitraums vor dem Ereignis, auf das die Haftung zurückzuführen ist, für den Zugang zu den Entwickler-Tools an Adobe bezahlten Gesamtbetrag beschränkt, je nachdem, welcher Betrag höher ist.

14. Kündigung und Entfernung.

14.1 Kündigung durch Sie. Sie können Ihre Nutzung der Entwickler-Tools oder den Zugriff auf Adobe Services oder Adobe Software über Ihre Entwicklersoftware jederzeit kündigen. Die Kündigung enthebt Sie nicht von etwaigen bereits vor der Kündigung eingegangenen Verpflichtungen einschließlich der Verpflichtung zur Bezahlung ausstehender Gebühren.

14.2 Kündigung durch Adobe. Adobe kann Ihre Rechte unter diesen Nutzungsbedingungen kündigen, die Nutzung der Entwickler-Tools oder den Zugriff auf Services oder Software von Adobe über Ihre Entwicklersoftware verweigern oder Ihre zugewiesenen API-Schlüssel jederzeit und aus gleich welchem Grund widerrufen. In Bezug auf Vorabversion-Entwickler-Tools enden Ihre Rechte unter diesen Nutzungsbedingungen zum (A) Ende des Testzeitraums oder (B) nach schriftlicher Ankündigung von uns, je nachdem welcher Zeitpunkt früher liegt.

14.3 Folgen der Kündigung. Nach der Kündigung müssen Sie (A) die Verbreitung Ihrer Entwicklersoftware einstellen; (B) die Verwendung der Entwickler-Tools und der Adobe-Marken einstellen; (C) den Zugriff auf Services und Software von Adobe sowie Adobe Stock-Werken über Ihre Entwicklersoftware einstellen; (D) aufhören, mit der Kompatibilität mit Services oder Software von Adobe zu werben und (E) die Verwendung aller in Ihrem Besitz befindlichen vertraulichen Informationen sowie aller Versionen der Vorabversion-Entwickler-Tools einstellen und zurückzugeben oder vernichten.

14.4 Fortbestehen. Alle Klauseln, die ihrer Natur nach über die Kündigung dieser Nutzungsbedingungen hinaus fortbestehen, bleiben auch nach einer solchen Kündigung bestehen. Darüber hinaus, ohne die Allgemeingültigkeit

des vorhergehenden Satzes einzuschränken, behalten die Ziffern 1 (Ihr Vertrag mit Adobe), 2 (Definitionen), 4.3 (Geistiges Eigentum), 4.5 (Bedingungen von Dritten), 6 (Anforderungen und Einschränkungen), 11 (Ihre Gewährleistungs- und Freistellungspflichten), 12 (Gewährleistungsausschluss), 13 (Haftungsbeschränkung), 14.3 (Folgen der Kündigung), 15 (Allgemeines) und 17.10 (Auswirkung der Kündigung auf Adobe Stock-Werke) auch nach Kündigung dieser Nutzungsbedingungen ihre Gültigkeit.

15. Allgemeines.

15.1 Keine Vertretung. Durch nichts in diesen Nutzungsbedingungen wird ein Treuhand-, Agentur-, Joint-Venture-, Partnerschafts- oder Mitarbeiter/Arbeitgeber-Verhältnis zwischen Ihnen und Adobe hergestellt. Weder Sie noch Adobe dürfen den anderen in irgendeiner Weise binden.

15.2 Englische Fassung. In Bezug auf die Interpretation und Auslegung dieser Nutzungsbedingungen ist nur die englische Fassung maßgebend.

15.3 Abtretung. Sie sind nicht berechtigt, diese Nutzungsbedingungen oder Ihre Rechte und Pflichten gemäß diesen Nutzungsbedingungen ohne unsere schriftliche Zustimmung ganz oder teilweise abzutreten oder anderweitig zu übertragen. Jeglicher derartiger Versuch ist ungültig. Gemäß diesen Nutzungsbedingungen kann Adobe die Rechte von Adobe an einen Dritten abtreten.

15.4 Überschriften. Überschriften, die in diesen Nutzungsbedingungen verwendet werden, dienen nur der Übersichtlichkeit und werden nicht zur Erläuterung von Bedeutung oder Absicht verwendet.

15.5 Teilunwirksamkeit. Sollte sich eine der Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen aus irgendeinem Grund als ungültig oder nicht durchsetzbar erweisen, bleibt der Rest dieser Nutzungsbedingungen vollumfänglich in Kraft und wirksam.

15.6 Verzicht. Wenn Adobe es verabsäumt, eine der Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen durchzusetzen oder auszuüben, so stellt dies keinen entsprechenden Verzicht dar.

15.7 Rechtsmittel. Unbeschadet etwaiger anderslautender Bestimmungen in diesen Nutzungsbedingungen, kann ein Verstoß gegen diese Nutzungsbedingungen für Adobe zu irreparablen Schäden führen, für die die Erstattung von Geldschäden unzureichend ist, und wir sind berechtigt, neben der Verfolgung aller verfügbaren Rechtsmittel rechtzeitig Unterlassungsansprüche geltend zu machen, um unsere Rechte aus diesen Nutzungsbedingungen zu schützen. Wenn rechtliche Schritte zur Durchsetzung dieser Nutzungsbedingungen eingeleitet werden, hat die obsiegende Partei zusätzlich zu eventuellen anderen gewährten Abhilfen Anspruch auf Erstattung der Anwaltskosten, Gerichtskosten und sonstigen Inkassokosten.

15.8 Vollständiger Vertrag und Vorrang. Mit Ausnahme gegebenenfalls anwendbarer Bestimmungen aus den Allgemeinen Nutzungsbedingungen von Adobe (<https://www.adobe.com/de/legal/terms.html>) oder Ihres Unternehmensvertrags mit Adobe (<https://www.adobe.com/de/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>) stellen diese Nutzungsbedingungen den gesamten Vertrag zwischen den Parteien in Bezug auf den Gegenstand dieses Vertrags dar und ersetzen alle vorherigen oder gleichzeitigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen, Absprachen und Mitteilungen. Wenn zwischen diesen Nutzungsbedingungen und anderen Vereinbarungen, die Sie mit Adobe getroffen haben, Inkonsistenzen oder Konflikte bestehen, haben diese Nutzungsbedingungen Vorrang.

16. Zusätzliche Bedingungen für Adobe InDesign SDK und API

16.1 Sie dürfen Beispielcode im InDesign SDK und der API mit einer eindeutigen Plug-in-ID kompilieren. Wenn Sie modifizierte oder zusammengeführte Versionen des Beispielcodes verbreiten, müssen Sie eine Plug-in-ID in einem Beispielcode durch eine eindeutige, für Sie spezifische Plug-in-ID ersetzen. Anweisungen zum Anfordern einer eindeutigen Plug-in-ID finden Sie auf der Website von Adobe.

16.2 Die APIs im InDesign Server SDK für den World Ready Composer dienen der internen Entwicklung von Software für die Verwendung mit Adobe InDesign Server. Adobe unterstützt keine interne Entwicklung von Software mithilfe der World Ready Composer-APIs für die Verwendung mit Adobe InDesign oder Adobe InCopy.

17. Zusätzliche Bedingungen für SDKs und APIs von Adobe Stock

17.1 Definitionen.

(A) **„Adobe Stock-Affiliate-Partner“** bezeichnet Dritte, die unter einer separaten schriftlichen Vereinbarung mit Adobe an einem Affiliate-, Vermittlungs- oder ähnlichen Partnerprogramm zur Bewerbung von Adobe Stock teilnehmen.

(B) **„Asset-Management-Service(s)“** bezeichnet Lösungen, die von Kunden von Adobe Stock direkt oder über Services von Drittanbietern bereitgestellt werden und die es Benutzern ermöglichen, nach Adobe Stock-Werken zu suchen und diese zu lizenzieren sowie Aufzeichnungen zu Adobe Stock-Werken zu organisieren, auszuwählen und zu verwalten, einschließlich des systematischen Verbindens von lizenzierten Adobe Stock-Werken mit den internen Plattformen des Kunden (z. B. Digital-Asset-Management- und Content-Management-Systeme).

(C) **„Marketing-Plattform(en)“** bezeichnet die Produkte und Services, die Adobe Stock-Werke in Inhaltserstellungs-Tools integrieren, wie etwa Websites, Tools zur Erstellung von Werbeanzeigen, E-Mails, Tools zur Content-Vermarktung oder soziale Medien, um Produkte oder Services Dritter zu bewerben oder zu verkaufen.

(D) **„Print-on-Demand“** bezeichnet einen Service, der Endanwendern die Möglichkeit bietet, Adobe Stock-Werke ausschließlich zur Erstellung kundenspezifischer (1) Druckerzeugnisse für Marketing- und Verkaufsförderungszwecke der Endanwender und (2) Einheiten materieller Güter für den Verkauf an einen einzelnen Endanwender zu verwenden.

(E) **„Software-Integration(en) von Drittanbietern“** bezeichnet digitale Produkte oder Services, die die SDKs oder APIs von Adobe Stock verwenden, um in die eigenen Programme den Zugriff auf Adobe Stock-Werke einzubinden.

17.2 Anmelde-, Such- und Lizenzdienste. Wenn Ihre Entwicklersoftware für Asset-Management-Services, Print-on-Demand, Software-Integrationen von Drittanbietern oder Marketing-Plattformen vorgesehen ist, dürfen Sie die SDKs und APIs von Adobe Stock ausschließlich verwenden, um Adobe-Kunden zu ermöglichen, dass sie (A) sich über Ihre Entwicklersoftware beim entsprechenden Adobe Stock-Kundenkonto anmelden können, wenn Sie sich vorher die ausdrückliche Erlaubnis des Adobe-Kunden, auf das Konto des entsprechenden Benutzers zugreifen zu dürfen, einholen, und (B) Adobe Stock-Werke gemäß dem Vertrag des Kunden mit Adobe suchen und lizenzieren können, wenn sie über Ihre Entwicklersoftware bei Adobe Stock angemeldet sind.

17.3 Affiliate-Partner. Wenn Ihre Entwicklersoftware für Adobe Stock-Affiliate-Partner bestimmt ist, können Sie die SDKs und APIs von Adobe Stock und die Adobe Stock-Werke ausschließlich dazu verwenden, Adobe Stock zu bewerben, entsprechend einer gesonderten schriftlichen Vereinbarung zwischen dem Adobe Stock-Affiliate-Partner und Adobe.

17.4 Verwendung von Adobe Stock-Werken.

(A) Für jede Verwendung von Adobe Stock-Werken muss zwischen Ihnen und Adobe ein separater Vertrag abgeschlossen werden. Wenn Adobe Ihnen Zugriff auf Adobe Stock-Werke gewährt, dürfen Sie diese ausschließlich zum Entwickeln und Bereitstellen von Entwicklersoftware für Adobe Stock-Affiliate-Partner, Asset-Management-Services, Marketing-Plattformen, Print-on-Demand und Software-Integrationen von Drittanbietern verwenden. Adobe Stock-Werke dürfen nicht kopiert, verbreitet, verändert oder angezeigt werden, außer wie in diesen Nutzungsbedingungen erlaubt. Sie dürfen nicht zulassen, dass von Ihrer Entwicklersoftware ein Adobe Stock-Werk als eigenständige Datei heruntergeladen wird, wenn sie nicht von Adobe Stock für den Endanwender lizenziert wurde. Wenn Ihre Entwicklersoftware für Asset-Management-Services, Marketing-Plattformen, Print-on-Demand oder Software-Integrationen von Drittanbietern bestimmt ist, können Sie Drittanbietern erlauben, Versionen mit Wasserzeichen oder Miniaturansichten der nicht lizenzierten Adobe Stock-Werke anzuzeigen.

(B) Sie müssen sicherstellen, dass die Namen der Anbieter auf oder neben den einzelnen in Ihrer **Entwicklersoftware angezeigten Bildern folgendermaßen aufgeführt werden:** „Name des Anbieters / Adobe Stock“.

(C) Sie dürfen in Zusammenhang mit dem Adobe Stock-Werk keine Maßnahmen ergreifen, die die geistigen Eigentumsrechte oder andere Rechte einer natürlichen oder juristischen Person verletzen, wie z. B. die

Persönlichkeitsrechte des Urhebers des Adobe Stock-Werks oder die Rechte einer Person, die selbst oder deren Eigentum in dem Adobe Stock-Werk abgebildet ist.

(D) Sie dürfen nicht eine Marke, eine Bildmarke, einen Handelsnamen, ein Logo oder eine Service-Marke, die ein Adobe Stock-Werk (ganz oder teilweise) verwendet, registrieren, oder die Registrierung beantragen oder durch Beanspruchung von Eigentumsrechten versuchen, Dritte daran zu hindern, das Adobe Stock-Werk zu verwenden.

(E) Sie dürfen das Adobe Stock-Werk nicht auf pornografische, diffamierende oder anderweitig ungesetzliche Weise verwenden.

(F) Sie dürfen das Adobe Stock-Werk nicht in einer Weise verwenden, die Modelle oder Eigentum in Verbindung mit einem Thema darstellt, das eine vernünftige Person als unschmeichelhaft, unmoralisch oder kontrovers betrachten könnte, wobei die Art des Werks berücksichtigt wird.

(G) Sie dürfen keine mit den Adobe Stock-Werken verbundene, urheberrechtlich geschützte Schutzrechtshinweise entfernen, verdecken oder ändern oder eine ausdrückliche oder stillschweigende Falschdarstellung abgeben, die besagt, dass Sie oder ein Dritter der Urheber oder Inhaber des Urheberrechts eines Adobe Stock-Werks sind.

17.5 Adobe Stock-Werke zur redaktionellen Nutzung. Wenn Ihre Entwicklersoftware für (A) Adobe Stock-Affiliate-Partner, Marketing-Plattformen, Print-on-Demand- oder Software-Integrationen von Drittanbietern bestimmt ist, die keine ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Adobe erhalten haben, dürfen Sie nicht auf Adobe Stock-Werke zugreifen, diese verwenden oder anzeigen, die „Editorial“ oder „Redaktionell“ im Dateinamen oder in den Metadaten enthalten, oder (B) Asset-Management-Services oder autorisierte Software-Integrationen von Drittanbietern bestimmt ist, müssen Sie sicherstellen, dass „ausschließlich zur redaktionellen Nutzung“ deutlich neben jedem Adobe Stock-Werk angezeigt wird, das „Editorial“ oder „Redaktionell“ im Dateinamen oder in den Metadaten enthält.

17.6 Gutschrift und Haftungsausschluss. Die Zuordnung zu Adobe Stock muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Stock“ und Hyperlink auf <http://stock.adobe.com> [oder eine Nachfolge-URL] für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein. Der folgende Haftungsausschluss muss auf Ihrem API-Client erscheinen: „Dieses Produkt verwendet das Adobe Stock SDK und/oder die Adobe Stock API, wird aber nicht durch Adobe zertifiziert, unterstützt oder gesponsert. [Ihr Name] ist nicht mit Adobe verbunden und steht mit Adobe in keiner Beziehung.“

17.7 Handel und Werbung. Zusätzlich zu Ihren Verpflichtungen gemäß Ziffer 6.5 (Handelskontrollen) muss Ihre Anzeige der Adobe Stock-Werke allen geltenden Handels- und Werberegeln und -bestimmungen entsprechen.

17.8 Zwischenspeichern. Sie dürfen Adobe Stock-Werke oder andere Daten, die über die Adobe Stock SDKs oder APIs erlangt werden, nur für einen angemessenen Zeitraum und nicht länger, als es für den Betrieb der Entwicklersoftware erforderlich ist, zwischenspeichern oder speichern. Sie müssen die Sammlung von Adobe Stock-Werken und anderen Daten, die über die Adobe Stock SDKs oder APIs abgerufen wurden, mindestens einmal pro Tag aktualisieren. Adobe ist nicht verantwortlich für Ansprüche, die sich aus dem Versäumnis ergeben, die Sammlung von Adobe Stock-Werken zu aktualisieren.

17.9 Maschinelles Lernen und künstliche Intelligenz. Sie dürfen die Adobe Stock SDKs oder APIs oder die Adobe Stock-Werke oder irgendwelche Titel-, Beschriftungsinformationen, Stichwörter oder andere mit den Adobe Stock-Werken verbundene Metadaten nicht für (a) maschinelles Lernen oder dem Trainieren künstlicher Intelligenz oder (b) Technologien zur Identifizierung natürlicher Personen verwenden.

17.10 Auswirkung der Kündigung auf Adobe Stock-Werke. Ohne Ziffer 14.3 (Folgen der Kündigung) einzuschränken, müssen Sie nach Beendigung dieser Nutzungsbedingungen oder nach Aufforderung durch Adobe die Nutzung aller Versionen von Adobe Stock-Werken sofort einstellen und von Ihrer Entwicklersoftware entfernen, die nicht anderweitig von Adobe lizenziert worden sind. Adobe übernimmt keine Haftung für Ansprüche, die sich aus der Verwendung lokal gespeicherter Adobe Stock-Werke ergeben.

17.11 Vorbehalt. Adobe kann die Adobe Stock SDKs oder APIs oder das Lizenzieren oder Herunterladen von Adobe Stock-Werken jederzeit ändern oder beenden.

18. Zusätzliche Bedingungen für Adobe Typekit API

18.1 WebProjekte für veröffentlichte Websites. Um Adobe Fonts für veröffentlichte Websites zu laden, müssen Sie ein Web-Projekt verwenden (und dürfen nicht die Web Font-Vorschau-API oder das Web Open Font Format (WOFF) verwenden). „**Web-Projekt**“ bezeichnet das Softwarepaket, das Sie mit Adobe Fonts erstellen und das Ihre bevorzugten Einstellungen, Schriftauswahl, Formate, Stylesheets und anderen Software-Code enthält sowie Code, der die einzelnen Schriften umschließt und identifiziert.

18.2 Web-Authoring. Adobe Fonts können nur für das Web-Authoring verwendet werden, also für Inhalte, die im HTML-Format veröffentlicht werden und ein Web-Projekt enthalten. Sie dürfen Web-Schriften aus Adobe Fonts nicht in ein anderes Format wie PDF oder ein Grafikformat konvertieren oder in Pixelbilder umwandeln.

19. Zusätzliche Bedingungen für Adobe Exchange.

19.1 Gebühren und Umsatzbeteiligung. Für Entwicklersoftware, die über Adobe Exchange übermittelt und verbreitet wird, wird Adobe Sie in Übereinstimmung mit diesen Nutzungsbedingungen und den Zahlungsrichtlinien, die unter <https://partners.adobe.com/de/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (oder einer Nachfolge-Website) eingesehen werden können (gemeinsam als „**Zahlungsrichtlinien von Adobe Exchange**“ bezeichnet), für Verkäufe, weniger Stornierungen, Rücksendungen und Rückerstattungen bezahlen.

19.2 Übermittlung Ihrer Entwicklersoftware. Die Version Ihrer Entwicklersoftware, die Sie über Adobe Exchange einreichen, muss unseren jeweiligen Genehmigungsrichtlinien und Standardrichtlinien für Adobe Exchange und den Richtlinien für Markenkennzeichnung entsprechen und Ihre eigenen Qualitätssicherungstests durchlaufen haben. Die Genehmigungsanforderungen in Ziffer 5.1 gelten für Ihre Entwicklersoftware und Adobe kann diese nach eigenem Ermessen akzeptieren oder ablehnen. Sie haben nur dann das Recht zur Vermarktung Ihrer genehmigten Entwicklersoftware, wenn Adobe sie auf Adobe Exchange zur Verfügung gestellt hat. Adobe kann ohne jegliche Verpflichtung Ihnen gegenüber die Entwicklersoftware jederzeit aus beliebigen Gründen aus Adobe Exchange entfernen.

20. Zusätzliche Bedingungen für Document Cloud.

20.1 Allgemeine Bedingungen für Document Cloud. Die folgenden Begriffe gelten nur für die PDF Embed API, PDF Tools API, Adobe Sign API das Acrobat SDK (zusammenfassend als „**Document Cloud SDKs oder APIs**“ bezeichnet):

(A) Nutzungsbeschränkungen. Adobe legt Nutzungsbeschränkungen für den Zugriff auf und die Verwendung von Document Cloud SDKs oder APIs fest und setzt diese durch. Sie stimmen solchen auf der Adobe I/O-Website unter <https://www.adobe.io> dokumentierten Einschränkungen zu und werden nicht versuchen, sie zu umgehen. Wenn Sie ein Document Cloud-SDK oder eine Document Cloud-API über diese Einschränkungen hinaus verwenden möchten, müssen Sie die ausdrückliche Zustimmung von Adobe einholen. In diesem Fall kann Adobe eine solche Anfrage oder Bedingung auch dann ablehnen, wenn Sie die zusätzlichen Bedingungen und Gebühren (oder beide) für diese Verwendung akzeptieren. Wenden Sie sich an das Marketing- und Vertriebsteam der Adobe Document Services-Plattform oder von Adobe Sign, um sich zu informieren, wie Sie eine solche Anfrage aufgeben.

(B) Nachverfolgung. Sie erkennen an, dass Adobe möglicherweise Informationen zu Ihrer Verwendung von Document Cloud SDKs oder APIs, einschließlich personenbezogener Informationen sammelt und diese Informationen verwendet, um die Sicherheit zu gewährleisten, die Leistung zu überwachen und auf andere Weise die Qualität der angebotenen Document Cloud SDKs oder APIs zu verbessern.

(C) Lizenzvertrag für Endanwender oder Nutzungsbedingungen. Die Verwendung anderer Software oder Services von Adobe unterliegt dem geltenden Lizenzvertrag für Endanwender bzw. den Nutzungsbedingungen für das betreffende Software oder Services-Angebot von Adobe, auch wenn diese anderen Software oder Services von Adobe in Verbindung mit diesen Nutzungsbedingungen bereitgestellt wird.

20.2 PDF Embed API. Die folgenden Begriffe gelten nur für die PDF Embed API:

(A) Genehmigungsprozess. Es steht Ihnen frei, die Entwicklersoftware kommerziell verfügbar zu machen, ohne den oben in Ziffer 5.1 beschriebenen Genehmigungsprozess durchlaufen zu haben. Ungeachtet dessen werden Sie die Entwicklersoftware auf Anfrage von Adobe zur Überprüfung bereitstellen und bei einer Überprüfung mit Adobe zusammenarbeiten.

(B) PDF Embed API – Nutzungsverfolgung. Möglicherweise sind für die PDF Embed API standardmäßig Nutzungsverfolgungsfunktionen aktiviert, und Adobe darf Ihre Nutzung der PDF Embed API als Ganzes verfolgen (z. B. welche Funktionalitäten Sie in einer API der PDF Embed API nutzen). Wenn Sie auch Adobe Analytics-Abonnent sind, unterliegt die Nachverfolgung anderer Nutzungsdaten durch Adobe dem geltenden Vertrag für Adobe Analytics.

(C) Attribution. Die Attribution zu Adobe Document Cloud **muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Document Cloud“ und einen Hyperlink auf <http://acrobat.adobe.com>** für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein.

20.3 PDF Tools API. Die folgenden Begriffe gelten nur für die PDF Tools API:

(A) Genehmigungsprozess. Ihre Entwicklersoftware muss von Adobe genehmigt sein. Sie dürfen keine Entwicklersoftware verkaufen, vertreiben, anbieten oder anderweitig kommerziell verfügbar machen, die für die Interaktion mit den APIs der PDF Tools API entwickelt wurde, bevor Sie über eine separate schriftliche Vereinbarung eine Produktionslizenz von Adobe erhalten haben.

(B) Attribution. Die Attribution zu Adobe Document Cloud **muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Document Cloud“ und einen Hyperlink auf <http://acrobat.adobe.com>** für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein.

20.4 Adobe Sign API. Die folgenden Begriffe gelten nur für die Adobe Sign API:

(A) Unterschrift. Sie werden und dürfen keinen Dritten dazu befähigen, die Validierungsfunktionen für digitale Signaturen oder die Funktionen eines Adobe-Services für elektronische Signaturen zu ändern, zu ersetzen oder zu validieren, ohne vorher die schriftliche Genehmigung von Adobe einzuholen.

(B) Sie sind nicht berechtigt, die Verwendung der Funktion MegaSign in die Entwicklersoftware zu integrieren.

(C) Softwareverwendung. Adobe räumt Ihnen das Recht ein, die Entwicklersoftware für interne Entwicklungs- und Testzwecke zu verwenden, wie in Ziffer 4.1 (A) dieser Nutzungsbedingungen beschrieben, und die Bereitstellung der Entwicklersoftware ist ungeachtet gegenteiliger Bestimmungen in diesen Nutzungsbedingungen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf die in Ziffer 4.1 (B) genannten) nicht gestattet. Sie müssen eine separate schriftliche Vereinbarung mit Adobe abschließen, wenn Sie die Entwicklersoftware, die für die Interaktion mit der Adobe Sign API entwickelt wurde, verkaufen, verbreiten oder anbieten möchten.

(D) Attribution. Die Attribution **zur Adobe Sign API muss durch den Vermerk „Powered by Adobe Sign“ und einen Hyperlink auf <http://acrobat.adobe.com/de/de/sign.html>** für Endanwender Ihrer Entwicklersoftware klar, deutlich und sichtbar sein.

20.5 Das Acrobat-SDK bietet zahlreiche Sicherheitsstandards für Dokumente und erweitert Adobe Acrobat Reader um zusätzliche Funktionen. Die folgenden Begriffe gelten nur für das Acrobat SDK:

(A) Sie dürfen das Acrobat SDK nicht zum Erstellen, Entwickeln oder Verwenden von Programmen, Software oder Services verwenden, die

(1) mit Adobe Reader-Produkten kommunizieren und ein PDF-Dokument ändern oder speichern können (einschließlich des Speicherns von Änderungen an einer separaten Datei für solche Dokumente);

(2) Header-Datei-Informationen verfügbar machen;

(3) als Plug-in mit Adobe Reader-Produkten fungieren (sofern nicht ausdrücklich dafür lizenziert);

(4) Berechtigungen oder Rechte in einem PDF-Dokument ändern, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Verletzung von Zugriffsrechten, die für ein PDF-Dokument angegeben sind, z. B. das Öffnen verschlüsselter PDF-Dokumente ohne die autorisierte Kenntnis von PDF-Dokumentkennwörtern;

(5) die Funktionen der Adobe Acrobat-Software ohne schriftliche Genehmigung von Adobe ändern, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das Ändern der Funktionen zur Gültigkeitsprüfung der elektronischen Signatur und

(6) die Ausführung von Adobe Acrobat-Produkten auf einem Server ermöglichen.

21. Zusätzliche Bedingungen für lizenzierte Schriften.

21.1 Definitionen.

(A) **„Einbetten“** oder **„Eingebettet“** bedeutet, dass die Lizenzierte Schrift sicher in die Entwicklersoftware integriert wird, nur um es Endanwendern zu ermöglichen, die Lizenzierte Schrift wie in der Entwicklersoftware vorgesehen anzeigen zu können.

(B) **„Lizenzierte Schriften“** bezeichnet die Schriften (einschließlich Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable und Adobe Clean Han), die Adobe nur für Sie lizenziert, damit Sie in der Entwicklersoftware Benutzeroberflächen entwerfen, entwickeln und verteilen können.

21.2 Beschränkte Lizenz. Adobe gewährt Ihnen eine nicht ausschließliche, weltweite, nicht übertragbare, eingeschränkte Lizenz, um (A) die unveränderten Lizenzierten Schriften für das Design und die Entwicklung der Entwicklersoftware, aber keiner sonstigen Software, zu verwenden; (B) die unveränderten Lizenzierten Schriften in die Entwicklersoftware einzubetten und (C) die Lizenzierten Schriften als in die Entwicklersoftware eingebettet zu verbreiten und öffentlich anzuzeigen, damit Endanwender die Lizenzierten Schriften wie vorgesehen in der Benutzeroberfläche der Entwicklersoftware verwenden können.

21.3 Voraussetzungen. **Wenn Adobe Ihnen die Lizenzierten Schriften im Web Open Font Format („WOFF“) zur Verfügung stellt, müssen Sie die WOFF-Versionen der Lizenzierten Schriften in webbasierten Versionen der Entwicklersoftware und nicht in den OpenType Font-Versionen („OTF“) der Lizenzierten Schriften verwenden.**

21.4 Einschränkungen und Verpflichtungen.

(A) Es ist Ihnen untersagt, die Lizenzierten Schriften in einer Weise zu verwenden, die in diesen Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich gestattet ist.

(B) Ihre Entwicklersoftware enthält möglicherweise keine Funktionen, die den Export der Lizenzierten Schriften ermöglichen. Sie dürfen keinen Teil der Lizenzierten Schriften eigenständig oder auf eine Weise vertreiben, die es anderen Personen ermöglicht, die Lizenzierten Schriften zu verwenden.

(C) Sie dürfen irgendeinem Teil der Lizenzierten Schriften keine Funktionalität hinzuzufügen oder irgendeinen Teil der Lizenzierten Schriften ändern, anpassen, übersetzen, konvertieren oder modifizieren oder Ableitungen davon erstellen oder erstellen lassen.

(D) Sie dürfen die Ihnen in diesen Nutzungsbedingungen gewährten Lizenzen nicht abtreten, vermieten, leasen, verleihen, unterlizenzieren, damit Handel treiben oder auf andere Weise übertragen.

(E) Sie dürfen Ihren Zugriff auf die Lizenzierten Schriften nicht für andere zugänglich machen oder die Lizenzierten Schriften auf einem Server zur Verfügung stellen, auf dem sie von mehr als einem Computer gleichzeitig verwendet werden können.

(F) Sie dürfen die Lizenzierten Schriften nicht dafür verwenden, Glyphen ganz oder teilweise zu rendern, herzustellen oder zu erfassen, um sie als Schrift oder Satzsystem zu verwenden.

(G) Sie dürfen keine Disassemblierung, Dekompilierung oder Rückentwicklung der Lizenzierten Schriften durchführen oder auf andere Weise den Quellcode der Lizenzierten Schriften ermitteln oder in den Lizenzierten Schriften integrierte Mechanismen zum Schutz der Software ausschalten, umgehen oder auf andere Weise vermeiden, es sei denn, diese Einschränkungen sind in der zuständigen Gerichtsbarkeit ausdrücklich unzulässig. Ihnen ist nicht gestattet, die Komponenten von Lizenzierten Schriften zum Vertrieb, zur Weitergabe oder zum Wiederverkauf zu entbündeln und neu zu verpacken.

(H) Die Lizenzierten Schriften können bestimmte Schutzrechtshinweise, einschließlich Patent-, Urheberrechts- und Markenhinweise, enthalten. Sie müssen alle derartigen Schutzrechtshinweise, die in bzw. auf den Lizenzierten Schriften angezeigt werden, unverändert beibehalten (und dürfen diese weder entfernen noch verändern).

21.5 Laufender Zugriff auf die Lizenzierten Schriften. Der laufende Zugriff auf die Lizenzierten Schriften kann eine wiederkehrende Internetverbindung zur Nutzung der Lizenzierten Schriften oder zur Autorisierung, Erneuerung oder Überprüfung Ihres Zugangs zu den Lizenzierten Schriften erfordern.

Developer Terms-de_DE-20210624