

Zusätzliche Bedingungen für Adobe Substance 3D-Assets

Gültig ab 22. März 2022. Ersetzt alle früheren Versionen.

Diese zusätzlichen Bedingungen für Substance 3D-Assets („**zusätzlichen Bedingungen**“) regeln Ihre Nutzung von Substance 3D-Assets und sind durch Bezugnahme Bestandteil der Allgemeinen Nutzungsbedingungen von Adobe („**Allgemeine Bedingungen**“) unter http://www.adobe.com/go/terms_de. (Diese zusätzlichen Bedingungen und die Allgemeinen Nutzungsbedingungen werden gemeinsam als „**Bedingungen**“ bezeichnet). Die großgeschriebenen Begriffe, die in diesen Zusätzlichen Bedingungen nicht definiert sind, haben die gleiche Bedeutung wie in den Allgemeinen Nutzungsbedingungen angegeben. Verweise auf „**Dienste**“ oder „**Services**“ in diesen Zusätzlichen Bedingungen beziehen sich auf die Substance 3D-Assets.

1. Definitionen.

- 1.1. **„Größeres Werk“** bezeichnet ein neues geschütztes Werk, das ein unverändertes Substance 3D-Asset enthält.
- 1.2. **„Geändertes Werk“** bezeichnet ein neues geschütztes Werk, das, zumindest teilweise, durch Modifikation eines Substance 3D-Assets geschaffen wurde.
- 1.3. **„Substance 3D-Asset(s)“** bezeichnet Substanz 3D-Assets (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Materialien, Modelle, Lichter, Atlanten und Aufkleber), die auf der Webseite von Substance 3D-Assets (oder 3D-Assets), dem Substance-Starter, Creative Cloud-Client oder anderem Eigentum von Adobe zur Verfügung gestellt werden, wenn diese Assets eindeutig als Substance 3D-Assets oder 3D-Assets gekennzeichnet sind.
- 1.4. **„Benutzer“** bezeichnet eine Person, die Substance 3D-Assets verwenden und darauf zugreifen darf.
- 1.5. **„VIP“** bezeichnet das Kaufprogramm für den Value Incentive Plan („VIP“) von Adobe.

2. Lizenz.

2.1 **Lizenzmetriken.** Substance 3D-Assets wird pro Benutzer lizenziert, außer Substance 3D-Assets Unlimited, das pro Standort lizenziert wird. Die Anzahl der monatlichen Credits für Substance 3D-Assets („**Credits**“), für die wir Ihnen eine Lizenz erteilen („**Gestattete Anzahl**“), wird beim Erwerb eines Adobe Substance 3D-Abos in der Abonnementbeschreibung angegeben. Um Ihre jeweils verbleibenden Credits anzuzeigen, müssen Sie sich auf der Substance 3D-Assets-Website anmelden.

Wenn Sie vom Adobe Substance 3D Collection-Abo zum Adobe Substance 3D Texturing-Abo wechseln, werden Ihre ungenutzten Credits auf das Herunterladen von Substance 3D-Assets beschränkt, die als Materialien kategorisiert sind.

2.2 **Lizenzierung.** Vorbehaltlich Ihrer Einhaltung der Bedingungen und der „Gestatteten Anzahl“ erteilen wir Ihnen eine weltweite, nicht ausschließliche, beschränkte, widerrufliche, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare (sofern nicht ausdrücklich durch diese „Zusätzlichen Bedingungen“ gestattet), unbefristete Lizenz zum

- (A) Verwenden, Kopieren und Ändern des/der Substance 3D-Asset(s);
- (B) Erstellen von Werken, die von einem oder mehreren Substance 3D-Asset(s) abgeleitet wurden, aber ausschließlich in Form eines „Geänderten Werks“ oder eines „Größeren Werks“;
- (C) Kopieren, öffentlich Ausstellen, öffentlich Aufführen und Verteilen des/der Substance 3D-Asset(s), aber nur so, wie es/sie in ein „Geändertes Werk“ oder „Größeres Werk“ integriert wurde(n) und
- (D) Unterlizenzieren Ihrer Rechte an dem/den „Geänderten Werk(en)“ oder „Größeren Werk(en)“ über mehrere Verteilungsebenen hinweg.

3. Einschränkungen.

3.1. Die folgenden Lizenz einschränkungen gelten für Ihre Verwendung von einem oder mehreren Substance 3D-Asset(s). Sie dürfen nicht

- (A) ein Substance 3D-Asset kopieren, öffentlich ausstellen, öffentlich aufführen, verteilen oder unterlizenzieren, wenn es nicht (1) in ein „Geändertes Werk“ geändert oder (2) in ein „Größeres Werk“ integriert wurde;
- (B) das Substance 3D-Asset auf eine Weise verwenden, die es einem Dritten ermöglicht, das Substance 3D-Asset eigenständig zu verwenden, herunterzuladen, zu extrahieren oder darauf zuzugreifen;

(C) in Zusammenhang mit dem/den Substance 3D-Asset(s) Maßnahmen ergreifen, die die geistigen Eigentumsrechte oder andere Rechte einer natürlichen oder juristischen Person verletzen, wie z. B. die Persönlichkeitsrechte des Urhebers des/der Substance 3D-Asset(s) oder die Rechte einer Person, die selbst oder deren Eigentum in dem das/die Substance 3D-Asset(s) abgebildet ist/sind;

(D) das/die Substance 3D-Asset(s) in eine Marke, ein Logo oder eine Dienstleistungsmarke integrieren;

(E) das/die Substance 3D-Asset(s) nicht auf pornografische, diffamierende oder anderweitig ungesetzliche Weise verwenden oder

(F) sich an Aktivitäten beteiligen, die Substance 3D, einschließlich seiner Server und verbundenen Netzwerke, oder das/die Substance 3D-Asset(s) stören oder unterbrechen.

Um Zweifel zu vermeiden, dürfen Sie eine unveränderte, eigenständige Kopie eines/mehrerer Substance 3D-Asset(s) nicht öffentlich ausstellen, öffentlich aufführen, verteilen oder unterlizenzieren.

3.2. Sie dürfen die Substance 3D-Asset(s) nur so verteilen, wie sie in ein „Geändertes Werk“ oder ein „Größeres Werk“ integriert sind, wenn (A) das geänderte Werk oder das größere Werk ohne Einbeziehung der Substance 3D-Asset(s) als ein Originalwerk der Urheberschaft gelten würde und (B) der Hauptwert des geänderten Werks bzw. des größeren Werks nicht das Substance 3D-Asset selbst darstellt.

3.3. **Einschränkung von KI/ML.** Sie werden die Dienste oder Software (oder Inhalte, Daten, Substance 3D-Assets, Ausgaben oder andere Informationen, die von den Diensten oder der Software empfangen oder abgeleitet werden) weder direkt noch indirekt für die Erstellung von Machine-Learning-Algorithmen oder KI-Systemen (künstliche Intelligenz) trainieren, testen oder anderweitig verbessern, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Architekturen, Modelle oder Gewichtungen, oder Dritte instruieren oder bevollmächtigen, dies zu tun.

4. **Folgen der Kündigung.** Mit dem Ende Ihres Abos bzw. etwaigen Verlängerungen verfallen alle Rechte an nicht genutzten Credits. Gemäß der Lizenz, die Ihnen in Ziffer 2 (Lizenz) oben gewährt wurde, können Sie weiterhin ein/alle Substance 3D-Asset(s) verwenden, das/die vor Kündigung Ihres Abonnements heruntergeladen und bezahlt wurde(n), und alle so verwendeten Substance 3D-Assets unterliegen weiterhin den „Bedingungen“. Wir sind nicht verantwortlich dafür, die Verfügbarkeit Ihrer heruntergeladenen Substance 3D-Assets nach Kündigung Ihres Abonnements aufrechtzuerhalten. Aus Gründen der Klarheit dürfen Sie keine „Geänderten Werke“ oder „Größeren Werke“, die unter Verletzung von Abschnitt 3 (Einschränkungen) erstellt oder verwendet wurden, unterlizenzieren oder verteilen.

5. **Eigentumsrecht.** Adobe und seine Lizenzgeber behalten alle Rechte, Titel und Eigentumsrechte an den Substance 3D-Assets.

6. **VIP.**

6.1. **Nur beim VIP.** Diese Ziffer 6.1 gilt nur für Sie, wenn Sie das Adobe Substance 3D Collection-Abo über den VIP lizenzieren. Credits sind Verbrauchsmaterialien wie im Leitfaden zum VIP beschrieben. Nicht genutzte Credits werden monatlich gesammelt und bis zu 12 aufeinanderfolgende Monate lang ab Ausstellung übertragen, jedoch nur, wenn Sie Ihr Adobe Substance 3D Collection-Abo ohne Unterbrechung verlängert haben. Wenn Sie mehrere anwendergebundene Lizenzen erwerben, steht die Gesamtzahl der Credits während der gesamten Laufzeit Ihres Abonnements für alle Ihre Business-Anwender zur Verfügung. Wenn Sie beispielsweise zwei anwendergebundene Lizenzen mit 100 Credits pro Monat erworben haben, die ein Jahr lang gültig sind, und im ersten Monat Ihrer Abonnementlaufzeit keine Credits verwendet werden, haben Ihre Business-Anwender Zugriff auf einen gemeinsamen Pool von 400 Credits in im zweiten Monat Ihrer Abonnementlaufzeit (100 Credits x 2 Business-Anwender x 2 Monate). Nicht genutzte Credits verfallen automatisch und rollierend 12 Monate nach dem Datum, an dem sie zum ersten Mal ausgestellt wurden.

6.2. **Nur „Unlimited Assets EDU“.** Diese Ziffer 6.2 gilt nur für Sie, wenn Sie das Substance 3D – Unlimited Assets EDU-Abo (das „Angebot“) über den VIP lizenzieren. Ausschließlich in Bezug auf alle Substance 3D Assets, die im Rahmen dieses Angebots lizenziert werden, wird die im Haupttext von Ziffer 2.2 enthaltene Lizenz für Substance 3D Assets (mit Ausnahme der Unterabschnitte (A) bis (D), die unverändert bleiben) durch Folgendes ersetzt: „**Lizenzierung.** Vorbehaltlich Ihrer Einhaltung der Bedingungen und der gestatteten Anzahl sowie ausschließlich in Verbindung mit EDU-Benutzeraktivitäten und nicht für andere Zwecke gewähren wir Ihnen eine weltweite, nicht ausschließliche, begrenzte, widerrufliche, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare (außer wie durch diese zusätzlichen

Bedingungen erlaubt), unbefristete (nur für die spezifischen Verwendungen der Substance 3D-Assets, die Sie vor dem Ende Ihres Abonnements und jeder Verlängerungslaufzeit, einschließlich der Nachfrist, vorgenommen haben) Lizenz für: ...". Genehmigte EDU-Benutzeraktivitäten umfassen beispielsweise Aktivitäten im Zusammenhang mit studentischer Kursarbeit und Fakultätsforschung an der Schule. Die vorstehende Lizenz erstreckt sich nur auf EDU-Benutzer, solange sie die Definition von EDU-Benutzern erfüllen, und Sie müssen sicherstellen, dass der Zugriff auf das Angebot für alle Personen, die nicht mehr der Definition von EDU-Benutzern entsprechen, bis zum Ende der Nachfrist widerrufen wird. Ausschließlich in Bezug auf alle Substance 3D-Assets, die im Rahmen dieses Angebots lizenziert werden, wird Ziffer 4 durch Folgendes ersetzt: „Wenn Ihr Abonnement und alle Verlängerungslaufzeiten enden, haben Sie eine 30-tägige Nachfrist („**Nachfrist**“) zur Nutzung von Substance 3D-Assets, die vor einem solchen Ablauf oder einer solchen Kündigung heruntergeladen und bezahlt wurden, und alle so verwendeten Substance 3D-Assets unterliegen weiterhin den Bedingungen. Alle von Ihnen vor dem Ablauf bzw. der Kündigung heruntergeladenen und bezahlten Substance 3D-Assets, die jedoch nicht vor dem Ende der Nachfrist verwendet wurden, gelten nicht als lizenziert. Sie können während der Nachfrist keine Substance 3D-Assets herunterladen. Außer wie während der Nachfrist gestattet, dürfen Sie ein Substance 3D-Asset nach Ablauf oder Kündigung Ihres Abonnements und etwaiger Verlängerungslaufzeiten nicht zum ersten Mal oder in einem neuen Kontext (etwa in neuen größeren Werken oder in geänderten Werken) verwenden. Unmittelbar nach Ablauf der Nachfrist müssen Sie alle nicht verwendeten Substance 3D-Assets löschen. Wir sind nicht verantwortlich dafür, die Verfügbarkeit von Substance 3D-Assets für Sie nach dem Ablauf oder der Kündigung Ihrer Abonnementslaufzeit und etwaiger Verlängerungslaufzeiten aufrechtzuerhalten. Sie dürfen keine geänderten Werke oder größeren Werke, die unter Verletzung von Ziffer 3 erstellt oder verwendet wurden, unterlizenzieren oder verteilen.“ Wie in dem vorliegenden Dokument verwendet, (1) haben „**Lernende**“ und „**Schule**“ die in den zusätzlichen Bedingungen für Grund- und weiterführende Schulen sowie Hochschulen festgelegte Bedeutung und (2) hat „**EDU-Benutzer**“ die gleiche Bedeutung wie „Benutzer“, wie in den zusätzlichen Bedingungen für Grund- und weiterführende Schulen sowie Hochschulen definiert.