

## Vilkår for brug for Adobe-udviklere

Sidst opdateret 24. juni 2021. Erstatte og tilsidesætter alle tidligere versioner (inklusive tidligere versioner af udviklervilkår og -betingelser for brug og Adobe Exchange-aftalen og tillægsvilkårene for Adobe-udviklere) i deres helhed.

### 1. Din aftale med Adobe.

1.1 Disse vilkår for brug for Adobe-udviklere (disse "vilkår") er en juridisk aftale mellem dig ("dig" eller "din") og Adobe ("Adobe," "vi," "os," eller "vores"), der regulerer din brug af Adobes udviklerwebsteder, der er placeret på <https://www.adobe.io> (herunder Adobe Developer Console på <https://console.adobe.io/>) og Adobe Exchange-webstedet og producentportalen, der findes på <https://adobeexchange.com/>.

1.2 Hvis du er bosiddende i Nordamerika (herunder USA, Canada, Mexico, USA's territorier og besiddelser og USA's militærbaser, uanset hvor de måtte være placeret), har du indgået aftale med Adobe Inc., et amerikansk firma, og vilkårene reguleres af lovgivningen i Californien, USA, medmindre de er undtaget af amerikansk føderal lovgivning, uanset om der måtte være tale om modstridende lovregler. Hvis du bor uden for Nordamerika, er din aftalepartner Adobe Systems Software Ireland Limited, og disse vilkår reguleres af lovene i Irland. For kunder i Australien fungerer Adobe Systems Software Ireland Limited som autoriseret agent for Adobe Systems Pty Ltd. og indgår denne kontrakt i sin kapacitet som agent for Adobe Systems Pty Ltd. Du kan have yderligere rettigheder i henhold til din lokale lovgivning. Vi forsøger ikke at begrænse disse rettigheder, hvor det er forbudt at gøre det i henhold til lovgivningen.

1.3 Hvis du er administrator eller på anden måde bruger udviklerværktøjerne på vegne af en virksomhed, betyder "du" dig (personligt) samt en sådan virksomhed, og du tilkendegiver og garanterer, at du (personligt) har al nødvendig autoritet til at binde denne virksomhed i forhold til disse vilkår.

### 2. Definitioner.

2.1 "Administrator" betyder en systemadministrator eller en højere rolle, hvilket identificeres i Adobe Admin Console.

2.2 "Adobe Admin Console" betyder den portal, som er placeret på <https://adminconsole.adobe.com>, og som bruges af Adobe-virksomhedsbrugere til at administrere deres rettigheder i hele deres organisation.

2.3 "Adobe ID" betyder de entydige oplysninger om brugernavn, adgangskode og profiloplysninger, som du bruger til at oprette en developer-konto og til at logge på og få adgang til udviklerværktøjerne.

2.4 "Adobe-tjenester" betyder vores hjemmeside, kundesupport, diskussionsfora eller andre interaktive områder eller tjenester og tjenester såsom Creative Cloud. Brug af Adobe-tjenester er underlagt en separat aftale mellem dig og os.

2.5 "Adobe-logonbrugergrænseflade" betyder den karakteristiske knapgrafik og separate grænsefladeskabelon til logonskærm, som gøres tilgængelig af os, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade som den visuelle meddelelse, der skal muliggøre eller starte logon til Adobe-tjenester.

2.6 "Adobe-software" betyder software, som vi inkluderer som en del af Adobe-tjenesterne, såvel som alle programmer, herunder mobilprogrammer, eksempelfiler, aktiver, scripts, instruktionssæt og relateret dokumentation. Brug af Adobe-software er underlagt en separat aftale mellem dig og os.

2.7 "Adobe Stock-værk(er)" betyder fotografier, illustrationer, billeder, vektorer, videoer, 3D-aktiver, skabelonaktiver og andet billedligt eller grafisk arbejde, der er tilgængeligt med licens via Adobe Stock-tjenesterne på [stock.adobe.com](https://stock.adobe.com) [eller efterfølgende URL], eller som ellers identificeres som Adobe Stock-aktiver.

2.8 "Adobe-varemærker" betyder Adobe-logogrænsefladen, mærkater, funktionsikoner, Adobe-varemærker, -navne og -loger og ikoner i mærkningsretningslinjerne og eventuelle andre varemærker, der udtrykkeligt er leveret til dig af os med henblik på at fremme tilgængeligheden af din godkendte udviklersoftware.

2.9 "API-nøgle" betyder de API-adgangslegitimationsoplysninger, der er tildelt til din udviklersoftware og er linket til dit Adobe ID, der bruges af os til at tilknytte, validere og godkende din API-aktivitet og udviklersoftware.

2.10 "Mærkater" betyder varemærker, herunder logoer, ikoner og tekst, der er identificeret som et mærkat i mærkningsretningslinjerne

2.11 "Mærkningsretningslinjer" betyder alle instruktioner eller retningslinjer, som vi måtte udgive eller levere til dig i forbindelse med din brug af Adobe-varemærkerne.

2.12 "Fortrolige oplysninger" betyder, hvad enten det er i skriftlig, mundtlig, grafisk eller elektronisk form, (A) alle oplysninger, Adobe angiver som "fortrolige" eller som mundtligt beteges som fortrolige på tidspunktet for offentliggørelse, (B) prerelease-udviklerværktøjer, herunder deres eksistens, funktioner og funktionalitet, forretningshemmeligheder, kildekode og alle andre tilknyttede oplysninger, uanset om de er angivet som fortrolige eller ej, (C) Adobes database over programfejl, (D) diskussioner af mulige funktioner, produktændringer, forekomsten af forretningsmæssige diskussioner, forhandlinger eller aftaler, der er i gang mellem dig og os, (E) evalueringsfeedback og synspunkter, der stammer fra feedbacken på evaluering, (F) synspunkter, der stammer fra kundens rådgivende udvalg, der er etableret af os, (G) disse vilkår, i det omfang de gælder for prerelease-udviklerværktøjerne, (H) eventuelle API'er, der ikke er offentligt dokumenteret, når du får adgang til dem, og (I) ethvert afledt værk af ovenstående. "Fortrolige oplysninger" inkluderer ikke oplysninger, som (i) er eller bliver gjort generelt offentligt tilgængelige på tidspunktet for offentliggørelse eller efterfølgende, hvor det ikke er din skyld, (ii) var dig bekendt uden fortrolighedsforpligtelser, før de blev offentliggjort af os, (iii) bliver dig bekendt uden fortrolighedsforpligtelser fra en anden kilde end os, (iv) er nødvendige for at offentliggøre udviklersoftware, herunder selve udviklersoftware, eller (v) er uafhængigt udviklet af dig uden brug af fortrolige oplysninger.

2.13 "Udviklersoftware" betyder alle softwareprogrammer, programmer, tilføjelser, udvidelser, plug-ins og andre teknologier, som du udvikler med eller ved hjælp af udviklerværktøjerne (undtagen prerelease-udviklerværktøjerne), og som er beregnet til at give adgang til, fungere eller interoperere med Adobe-software eller Adobe-tjenester, eller som du udvikler for at tilføje funktioner eller anden funktionalitet til Adobe-software eller Adobe-tjenester.

2.14 "Udviklerværktøjer" betyder alle dele og tilknyttet materiale, der er licenseret til dig til udvikling af eller inkludering i udviklersoftware, som vi kan stille til rådighed. Udviklerværktøjer inkluderer, uden begrænsning, (A) alle filer, værktøjer, programmer og hjælpeprogrammer til softwareudviklingssæt ("SDK"), (B) eventuelle plugins eller andre programmeringsgrænseflader til applikationer ("API'er"), (C) API-nøgler, (D) header eller JAR-filer, (E) eksempler på billeder, lyde eller lignende aktiver, (F) eksempelkode, (G) enhver relateret dokumentation, tekniske specifikationer, noter og forklarende materialer og (H) eventuelle ændringer, opdateringer, opgraderinger eller kopier af nogen af de foregående dele. "Udviklerværktøjer" inkluderer "prerelease-udviklerværktøjer", medmindre det udtrykkeligt er angivet.

2.15 "Slutbruger" betyder en kunde, der køber eller bruger din udviklersoftware.

2.16 "Evalueringsfeedback" betyder ideer, fejl- eller nedbrudsrapporter, forslag og anden information eller materiale leveret af dig til os vedrørende din adgang til, brug af og evaluering af prerelease-udviklerværktøjer sammen med alle tilknyttede immaterielle rettigheder.

2.17 "Funktionsikoner" betyder de grafikikoner, som vi har gjort tilgængelige, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade for utvetydigt at identificere visse separate funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i Adobe-software eller Adobe-tjenester.

2.18 "Immaterielle rettigheder" betyder ophavsret, ideelle rettigheder, varemærker, varedesign, patenter, forretningshemmeligheder, urimelig konkurrence, rettigheder til privatliv, rettigheder til reklame og andre ejendomsrettigheder.

2.19 "Prerelease-udviklerværktøjer" betyder ikke-offentliggjorte prerelease-versioner af udviklerværktøjerne.

2.20 "Prøvekode" betyder objektkode eller kildekode, undtagen eksempelfiler, som vi inkluderer, så du kan inkorporere dem i din udviklersoftware i overensstemmelse med disse vilkår.

2.21 "Eksempelfiler" betyder filer leveret af Adobe såsom lydfile, visuelle filer, videofiler eller andet indhold til brug i selvstudier, demonstrationer eller til andre afprøvningsformål, og som kan identificeres som eksempefile.

2.22 "Testperiode" er fra det tidspunkt, hvor prerelease-udviklerværktøjerne stilles til rådighed for dig, og til datoen for den første kommercielle frigivelse af prerelease-udviklerværktøjerne eller en dato, der er meddelt dig af os, alt efter hvilken der kommer først.

### 3. Udvikleroplysninger.

3.1 Din konto. Medmindre andet eksplicit er tilladt af os, skal du oprette et Adobe ID og en onlinedeveloper-kontoprofil for at kunne hente og bruge udviklerværktøjerne og oprette udviklersoftware. Du skal på ethvert tidspunkt holde din kontoprofil opdateret med aktuelle kontooplysninger, herunder aktuelle kontaktoplysninger. Du er ansvarlig for al aktivitet, der finder sted via din konto, selvom denne aktivitet ikke foretages af dig eller er uden din viden eller dit samtykke. Du skal omgående kontakte Adobe-kundesupport, hvis du bliver opmærksom på uautoriseret brug af din konto. Du må ikke (A) dele dine kontooplysninger (undtagen med en autoriseret kontoadministrator), uanset om det måtte være tilsigtet eller utilsigtet, eller (B) bruge en anden persons konto. Din kontoadministrator kan bruge dine kontooplysninger til at administrere din brug af og adgang til udviklerværktøjerne. Du får adgang til udviklerværktøjerne på de måder, som kræves af os, og som det ellers er beskrevet i den relevante dokumentation. Når du bruger API'er, må du hverken afgive forkerte tilkendegivelser om eller maskere din identitet eller din API-klient.

3.2 API-nøgle. Hvis et API kræver en API-nøgle, skal du skaffe en separat API-nøgle til hver udviklersoftware. Indtil din udviklersoftware er godkendt af os til distribution, må du kun bruge API-nøglen til udvikling og test af udviklersoftware, og den må ikke bruges i forbindelse med udviklersoftware, der er gjort tilgængelig for slutbrugere.

3.3 Brugsdata. Vi kan indsamle aggregerede brugsdata til udviklersoftware. Sådanne data er tilknyttet din Adobe ID og online-developer-kontoprofil og giver os mulighed for at opretholde sikkerhed, overvåge ydeevnen og forbedre kvalitet og funktioner. Derudover kan vi overvåge og indsamle data, herunder personlige oplysninger, fra din brug af prerelease-udviklerværktøjer med henblik på vores forskning, produktudvikling og produktforbedring. Vi overfører muligvis dine personlige oplysninger på tværs af nationale grænser og gemmer og behandler sådanne oplysninger i et hvilket som helst af de lande, vi eller vores agenter har kontorer. Hvis du ikke ønsker, at din brug bliver sporet, er din eneste mulighed at bringe din brug af udviklerværktøjerne til ophør.

### 4. Licenser.

4.1 Licens til dig. Vi giver dig en ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til (A) brug og reproduktion af udviklerværktøjer til udvikling og test af din udviklersoftware, og (B) med forbehold af godkendelsesrettighederne i afsnit 5, distribution af udviklerværktøjerne (eller dele deraf), og dette gælder udelukkende i og med din godkendte udviklersoftware i objektkodeform. Ovennævnte licenstildeling gælder ikke for prerelease-udviklingsværktøjer. Se afsnit 9 vedrørende vilkår, der regulerer din brug af prerelease-udviklerværktøjer.

4.2 Licens til Adobe. Ved at vælge at sende din udviklersoftware til os giver du os en verdensomspændende, ikke-eksklusiv, royaltyfri, fuldt betalt licens til (A) at bruge, reproducere og på anden måde teste din udviklersoftware til godkendelse til distribution og (B) offentligt vise, ændre, underlicensere og distribuere din udviklersoftware til slutbrugere via Adobe Exchange eller andre kanaler, der er godkendt af os.

4.3 Ejerskab. Udviklerværktøjerne og Adobe Stock-værker er vores og vores leverandørs immaterielle rettigheder og er beskyttet ved lov, herunder USA's lovgivning om ophavsret, varemærker, forretningshemmeligheder og patenter, internationale traktatbestemmelser og gældende love i det land, hvor de anvendes. Vi og vores leverandører bevarer adkomsten og ejendomsretten til disse dele, det medie, som de er optaget på, og alle efterfølgende kopier, uanset i hvilken form eller på hvilket medie, originalen og andre kopier kan måtte findes. Vi forbeholder os alle rettigheder, der ikke udtrykkeligt er angivet i disse vilkår. Du accepterer fuldt ud at bevare og reproducere enhver Adobe-copyrightmeddelelse eller andre meddelelser om enerettigheder eller ansvarsfraskrivelse i alle kopier af udviklerværktøjerne eller dele deraf, der reproduceres af dig.

4.4 Ændringer. Vi kan til enhver tid ændre, opdatere eller afbryde udviklerværktøjerne uden varsel eller ansvar over for dig eller nogen anden, og din fortsatte adgang til eller brug af udviklerværktøjerne vil udgøre accept af en sådan opdatering eller ændring. Ved frigivelsen af enhver opdatering eller ændring af udviklerværktøjer er du

ansvarlig for at implementere den nyeste version af sådanne udviklerværktøjer, og du er eneansvarlig for omkostningerne og udgifterne hertil.

4.5 Tredjepartsvilkår. Udviklerværktøjerne kan indeholde tredjepartssoftware (f.eks. gratis software eller software med åben kildekode) og kan være omfattet af tillægsvilkår, der findes i en separat licensaftale eller en "ReadMe"-fil, en "licens"-fil eller i "Tredjeparts softwaremeddelelser og/eller tillægsvilkår", der findes på [http://www.adobe.com/go/thirdparty\\_dk](http://www.adobe.com/go/thirdparty_dk) (samlet betegnet Tredjeparts licensvilkår"). Tredjeparts licensvilkårene kan kræve, at du videregiver meddelelser til dine slutbrugere og kontrollerer, om der er en konflikt mellem disse vilkår og sådanne tredjeparts licensvilkår.

## 5. Distribution af udviklersoftware.

5.1 Godkendt af Adobe. Vi kan begrænse distributionen af udviklersoftware (eller adgang til Adobe-Software eller Adobe-tjenester via udviklersoftware), som vi ikke har godkendt. Vi kan også kræve fornyet godkendelse af alle ændringer af udviklersoftware, herunder fejlrettelser, opdateringer, opgraderinger og nye udgivelser. Som led i godkendelsesprocessen vil vi muligvis gennemgå udviklersoftware med hensyn til overholdelse af disse vilkår, herunder identificere sikkerhedsproblemer, der kan påvirke os eller vores brugere. Vi kan tilbagekalde godkendelse af enhver udviklersoftware, til enhver tid og af enhver grund, herunder manglende overholdelse af disse vilkår. Hvis vi trækker godkendelse til udviklersoftware tilbage, skal du ophøre med distributionen af udviklersoftware og din adgang til Adobe-software eller Adobe-tjenester gennem denne inden for ti (10) dage efter en sådan tilbagetrækning.

5.2 Distributionskanaler. Vi kan kræve, at du skal distribuere godkendt udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, som vi har godkendt, og vi kan begrænse distributionen af godkendt udviklersoftware via enhver kanal, der ikke er godkendt af os.

## 6. Krav og begrænsninger.

6.1 Ingen ændringer eller reverse engineering. Medmindre det udtrykkeligt er tilladt ifølge disse vilkår, må du ikke (a) ændre, porte, tilpasse eller oversætte nogen del af udviklerværktøjerne eller (b) foretage reverse engineering, dekompile, adskille eller på anden måde forsøge at finde kildekoden eller nogen del af udviklerværktøjerne, du ikke har fået stillet til rådighed som kildekode. Hvis lovgivningen i din jurisdiktion giver dig ret til at dekompile et udviklerværktøj for at få de oplysninger, der er nødvendige for at gøre de licenserede dele af udviklerværktøjet interoperabelt med anden software, må du kun gøre det, når du først har anmodet os om sådanne oplysninger, og vi kan pålægge rimelige betingelser, herunder et rimeligt gebyr, for sådan brug af kildekoden for at sikre, at vores og vores leverandørers rettigheder til kildekoden til udviklerværktøjet er beskyttet, og at vores forpligtelser overholdes.

6.2 Ingen forstyrrelse. Medmindre det er tilladt af os, må du ikke skabe udviklersoftware, som (A) fjerner eller på anden måde slører nogen af Adobes "Om" eller "Info"-skærme eller sider i nogen Adobe-tjenester og Adobe-software eller (B) forringer, har negativ indvirkning på eller på anden måde negativt forstyrrer funktionaliteten og/eller udseendet af nogen Adobe-tjenester eller Adobe-software. Du må ikke bruge udviklerværktøjerne til at oprette udviklersoftware, der muliggør forstyrrelse eller ændring af standardsproget for nogen Adobe-tjenester eller Adobe-software.

6.3 Ingen "unbundling". Udviklerværktøjerne kan (A) indeholde forskellige programmer, hjælpeprogrammer og komponenter og (B) understøtte flere platforme og sprog eller (C) blive leveret til dig på flere medier eller i flere eksemplarer. Du må ikke adskille eller ompakke komponentdelene i, eller nogen af dine rettigheder til, udviklerværktøjer med henblik på distribution, overførsel eller videresalg.

6.4 Malware. Du må ikke bevidst, forsætligt eller uagtsomt inkorporere skadelig eller skadelig kode, vira, trojanske heste, orme, tidsbomber, cancelbots eller anden malware i din udviklersoftware.

6.5 Handelskontroller. Din udviklersoftware er underlagt amerikanske og internationale love, restriktioner og forskrifter, der kan regulere import, eksport og brug. Du tilkendegiver og garanterer, at du har modtaget alle nødvendige tilladelser fra de relevante statslige myndigheder til import, eksport og brug af udviklersoftware. Desuden bekræfter og garanterer du, at du ikke er statsborger i eller opholder dig i et embargo-underlagt land eller

et territorium, der på anden vis er underlagt restriktioner (herunder, uden begrænsning, Iran, Syrien, Sudan, Cuba, Krim og Nordkorea).

6.6 Viral software med åben kildekode. Du må ikke integrere, bruge, distribuere eller på anden måde kombinere udviklerværktøjerne med nogen viral open source-software. I dette afsnit betyder "viral open source-software" software, der er licenseret under GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License eller enhver anden licens, der kræver (som en betingelse for brug, ændring eller distribution), at softwaren er: (A) videregivet eller distribueret i kildekodeform, (B) licenseret til at fremstille afledte værker eller (C) videredistribueres gratis.

6.7 Brugsgrens. Vi kan begrænse din brug af udviklerværktøjerne, f.eks. ved at begrænse antallet eller typen af kald, der accepteres af eller til et API, hvis vi mener, at antallet af API-kald kan påvirke ydelsen af udviklerværktøjerne, Adobe-software eller Adobe-tjenesterne negativt.

6.8 Ingen underlicensering. Du må ikke (A) underlicensere udviklerværktøjerne til brug af en tredjepart eller (B) sælge, leje, lease, låne eller på anden måde give nogen tredjepart rettigheder til udviklerværktøjerne.

6.9 Konkurrencedygtig software. Du må ikke oprette, og vi kan afvise eller fjerne enhver udviklersoftware, der ikke tilføjer væsentlig funktionalitet eller funktioner ud over dem, der leveres af udviklerværktøjerne, eller som er konkurrencedygtig med eller ligner Adobe-software eller Adobe-tjenester. Du må ikke bruge udviklersoftware eller udviklerværktøjer til (hverken direkte eller indirekte) at oprette, træne eller forbedre et produkt eller en tjeneste, der er konkurrencedygtig med eller ligner nogen Adobe-software eller Adobe-tjenester.

6.10 Slutbrugerdata. Hvis du indsamler, bruger eller behandler personlige oplysninger gennem din udviklersoftware, skal du: (A) overholde alle gældende fortrolighedslove og -bestemmelser, (B) offentliggøre en meddelelse om beskyttelse af personlige oplysninger, som du gør let tilgængelig for slutbrugere (eller andre kanaler, vi har godkendt) og indefra din udviklersoftware, hvor du tydeligt og præcist beskriver din praksis for indsamling, brug og behandling af slutbrugerens personlige oplysninger, inklusive eventuel deling med tredjepart, (C) respektere dine slutbrugeres privatliv, følge og overholde dine forpligtelser i forhold til din meddelelse om beskyttelse af personlige oplysninger og (D) straks slette enhver slutkundes indhold eller andre oplysninger, inklusive tokens, efter anmodning fra den pågældende slutkunde eller os, eller når denne slutkunde lukker sin konto hos dig.

6.11 Overførsel af forbudte data. Din udviklersoftware må ikke overføre, levere eller på anden måde stille forbudte data til rådighed for os og må ikke udlede personlige oplysninger ved at sammenkæde, kombinere eller sammenligne de data, du besidder, med andre data, som du erhverver fra tredjepartskilder. "Forbudte data" betyder data, der gør det muligt for os at identificere en bestemt fysisk person (i stedet for deres enhed), såsom dennes telefonnummer, e-mailadresse, identifikationsnummer udstedt af myndighederne, navn eller postadresse.

6.12 Beskyttelse af personlige oplysninger. Adobes privatlivspolitik ([http://www.adobe.com/go/privacy\\_dk](http://www.adobe.com/go/privacy_dk)) gælder brugen af alle personlige oplysninger, du overdrager til os.

6.13 Ikke-blokering af Adobe-udvikling. Vi kan udvikle, erhverve, licensere, vedligeholde eller distribuere teknologier eller produkter, nu eller i fremtiden, der har design eller funktionalitet, der ligner eller er konkurrencedygtig med din udviklersoftware, og intet i disse vilkår begrænser vores ret til det. Du accepterer ikke at gøre immaterielle rettigheder, der omfatter din udviklersoftware, gældende mod os, vores datterselskaber eller tilknyttede virksomheder eller deres kunder, agenter eller underleverandører med hensyn til fremstilling, brug, import, licensering, salg eller udbud til salg eller salg af Adobe-software, Adobe-tjenester eller andre produkter eller teknologier.

6.14 Support. Du er eneansvarlig for at yde support til slutbrugere af din udviklersoftware.

6.15 Overensstemmelse. Du skal overholde alle gældende love og regler og må ikke bruge udviklerværktøjerne til at tilskynde til eller fremme ulovlig aktivitet eller krænke tredjeparts rettigheder, herunder, men ikke begrænset til, oprettelse af udviklersoftware, der krænker nogen lov, regulering eller andres rettigheder, når de bruges som beregnet eller som markedsført.

6.16 Slutbrugerlicensaftale. Du skal inkludere din egen slutbrugerlicensaftale i din udviklersoftware. Din slutbrugerlicensaftale må ikke indeholde bestemmelser, der er uforenelige med disse vilkår.

## 7. Gebyrer, indtægtsandel og betalingsbehandling.

7.1 Gebyrer, vi opkræver. Vi kan fastsætte priser eller opkræve et gebyr for brug af funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner, der leveres eller aktiveres via udviklerværktøjerne.

7.2 Gebyrer, vi betaler. Hvis vi tilbyder et gebyr eller en indtægtsandel for salg af din udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, vi har godkendt, betaler vi dig i henhold til det relevante afsnit i disse vilkår og betalingspolitikkerne for en sådan kanal. Vi forbeholder os ret til at ændre vores betalingspolitikker til enhver tid, og du er ansvarlig for at kontrollere dem regelmæssigt for at se, om der er opdateringer. Ved at fortsætte med at indsende udviklersoftware til os eller ved ikke at fjerne udviklersoftware accepterer du eventuelle ændrede betalingspolitikker. Du kan betegne din udviklersoftware som gratis software, prøvesoftware eller testsoftware, i hvilket tilfælde vi kan distribuere udviklersoftware til dig uden ansvar eller betaling. Medmindre andet er angivet i disse vilkår, har vi ingen betalingsforpligtelser over for dig.

7.3 Adobe-betalingspartner. Vi bruger muligvis tredjeparts betalingspartnere (hver især en " Adobe-betalingspartner ") for at lette betaling til dig som følge af salg af din udviklersoftware. En Adobe-betalingspartner kan kræve, at du angiver yderligere oplysninger eller indgår en separat aftale direkte med dem for at kunne bruge deres tjenester. Hvis betalingen for salg af udviklersoftware muliggøres af en Adobe-betalingspartner, anerkender og accepterer du, at vi ikke har noget ansvar med hensyn til forsinkede eller unøjagtige betalinger, og du accepterer at løse enhver tvist i forbindelse med behandling eller betaling af gebyrer direkte med Adobe-betalingspartneren. Derudover kan vi dele oplysninger om dig med Adobe-betalingspartneren og andre Adobe-tjenesteudbydere efter behov for at muliggøre din brug af udviklerværktøjerne. Vi har hverken adgang til eller fører kontrol med de handlinger, som tredjepart måtte foretage, og tredjeparts hjemmesiders praksis med henblik på informationsbrug er ikke omfattet af Adobes privatlivspolitik, disse vilkår og eventuelle andre vilkår og betingelser, som vi har angivet.

7.4 Skatter og gebyrer til tredjepart. Du skal betale, og vi er ikke ansvarlige for betaling af, eventuelle gældende skatter og tredjepartsgebyrer (såsom telefonafgifter, mobiloperatørgebyrer, ISP-afgifter, dataplanafgifter, kreditkortgebyrer eller valutagebyrer), der er afholdt i forbindelse med licensering af din udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, der er godkendt af os. Hvis vi bliver opkrævet gebyrer, kan vi tage skridt til at opkræve disse gebyrer fra dig, og du er ansvarlig for alle relaterede opkrævningsomkostninger og udgifter, som vi afholder.

## 8. Varemærker.

### 8.1 Adobe-varemærkelicens.

(A) Vi giver dig en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge Adobe-varemærker i din udviklersoftware, på dit websted og i trykte medier samt elektronisk kommunikation udelukkende for at indikere, at din godkendte udviklersoftware har forbindelse til, er interoperabel eller kompatibel med Adobe-tjenesterne eller Adobe-softwaren eller er tilgængelig via Adobe Exchange eller andre kanaler, vi har godkendt. Din brug af Adobe-varemærker skal overholde disse vilkår, Adobe-retningslinjer for brug af varemærker, der er tilgængelige på Adobes websted (<https://www.adobe.com/dk/legal/permissions/trademarks.html>), mærkningsretningslinjerne og andre gældende retningslinjer eller begrænsninger, vi har angivet. Vi kan revidere eller opdatere sådanne retningslinjer til enhver tid, og du skal altid overholde den gældende version af retningslinjerne. Disse vilkår giver dig ikke ret til at bruge nogen andre varemærker end Adobe-varemærkerne.

(B) Din brug af Adobe-varemærkerne giver dig ikke nogen ret, adkomst til eller interesse i nogen Adobe-varemærker, bortset fra hvad der udtrykkeligt er angivet i disse vilkår. Du anerkender vores ejendomsret til Adobe-varemærkerne, anerkender værdien af den goodwill, der er forbundet med Adobe-varemærkerne, og du anerkender, at den pågældende goodwill alene skal gælde til gavn for og tilhører os. Du accepterer, at du ikke må bruge Adobe-varemærkerne på nogen måde, som vil miskreditere os eller Adobe-tjenester eller Adobe-software, beskadige eller forringe goodwillen i Adobe-varemærkerne, krænke vores immaterielle rettigheder eller afgive nogen falsk eller vildledende tilkendegivelse vedrørende din udviklersoftware.

### 8.2 Adobe-varemærkebegrænsninger.

(A) Du er enig i, at du kun må bruge Adobe-varemærkerne i forbindelse med udviklersoftware, som (1) er i overensstemmelse med disse vilkår, (2) overholder de kvalitetsstandarder, der er fastsat af os, og (3) overholder alle gældende love i den jurisdiktion, hvor udviklersoftware er fremstillet eller bruges. Efter anmodning skal du underrette os om alle de steder, hvor du bruger Adobe-varemærker, give os repræsentative eksempler på sådan brug og hjælpe med og overholde overvågning og opretholdelse af Adobe-varemærkers kvalitet og form. Efter underretning herom skal du ophøre med enhver brug af de Adobe-varemærker, som vi efter vores frie skøn fastslår er i strid med formålet med den licens til varemærke, der er tildelt i det ovenstående. Du er eneansvarlig for eventuelle omkostninger forbundet med fjernelse eller ændring af din brug af Adobe-varemærkerne, sådan som det er blevet anmodet om af os.

(B) Du må kun bruge mærkaterne til at markedsføre og promovere din udviklersoftware. Du må ikke bruge mærkaterne på eller i brugergrænsefladen i din udviklersoftware.

(C) Hvis din udviklersoftware identificerer, starter eller muliggør logon på Adobe-tjenester, skal du bruge Adobe-logogrænsefladen i brugergrænsefladen i din udviklersoftware. Hvis din udviklersoftware identificerer separate funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i Adobe-tjenester eller Adobe-software, skal du bruge funktionsikonerne i brugergrænsefladen i din udviklersoftware. Du må ikke bruge Adobe-logogrænsefladen eller funktionsikonerne til at markedsføre eller promovere din udviklersoftware på nogen anden måde, end hvad der er beskrevet i disse vilkår, Adobes retningslinjer for varemærkebrug, mærkningsretningslinjerne og andre gældende retningslinjer eller begrænsninger, der er angivet af os.

(D) I overensstemmelse med mærkningsretningslinjerne må du ikke bruge Adobe-varemærker, Adobe-ord- eller logomærker, Adobe-produktnavne eller lignende navne eller design, hverken helt eller delvist eller i forkortet form, i navnet eller produktikonet for din udviklersoftware eller registrere eller forsøge at registrere et websted domænenavn eller varemærke, der indeholder eller kan forveksles med nogen af de foregående.

8.3 Varemærker for udviklere. Du giver os en ikke-eksklusiv, ikke-underlicenserbar, royaltyfri verdensomspændende licens til at reproducere og bruge dit navn, varemærker, servicemærker, handelsnavne, logoer og andre varemærker og beskrivende materiale til offentligt at henvise til dig eller din udviklersoftware med henblik på at gøre reklame for og promovere Adobe-tjenester, Adobe-software og din udviklersoftware, inklusive lister over din udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, der er godkendt af os.

## 9. Prerelease-udviklerværktøjer.

9.1 Evalueringslicens. I tilfælde af at prerelease-udviklerværktøjer er gjort tilgængelige, giver vi dig en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, royaltyfri licens til at bruge prerelease-udviklerværktøjer i testperioden med det formål at evaluere prerelease-udviklerværktøjer og give os evalueringsfeedback.

### 9.2 Yderligere krav og begrænsninger for prerelease-udviklingsværktøjer.

(A) Forbudt output. Du må ikke foretage nogen offentlig brug af prerelease-udviklerværktøjer, herunder, uden begrænsning, distribution, offentlig visning eller fremvisning eller offentlig henvisning til prerelease-udviklerværktøjerne. Du må ikke dele skærmbilleder af nogen brugergrænseflade til prerelease-udviklerværktøjer eller henvise til navnene på prerelease-udviklerværktøjer, medmindre Adobe udtrykkeligt tillader det.

(B) Specifikke begrænsninger på skrifttyper. Hvis en skrifttype, der findes på <https://www.adobe.com/dk/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html>, er inkluderet i prerelease-udviklerværktøjerne, kan du kun bruge skrifttypen i forbindelse med prerelease-udviklerværktøjer. Du må ikke kopiere, flytte, aktivere, benytte (eller tillade, at nogen form for skrifttypeadministrationsværktøj anvendes til at kopiere, flytte, aktivere eller benytte) nogen skrifttyper i eller sammen med nogen softwareapplikationer, programmer eller filer bortset fra prerelease-udviklersoftware.

9.3 Evalueringsfeedback. Du accepterer at give os evalueringsfeedback i løbet af testperioden. Du giver os en verdensomspændende, uigenkaldelig, underlicenserbar, overdragelig, royalty-fri og fuldt betalt licens til at lave, bruge, sælge, få lavet, udbyde til salg, importere, eksportere, reproducere, vise offentligt, fremvise offentligt, underlicensere og lave afledte værker af baseret på evalueringsfeedback. Du tilkendegiver og garanterer, at du har alle nødvendige rettigheder til at give os evalueringsfeedback. Vi har ingen forpligtelse til at inkorporere, bruge eller på anden måde anerkende evalueringsfeedback, som du giver.

## 10. Fortrolige oplysninger.

10.1 Hemmeligholdelse. Du accepterer at behandle fortrolige oplysninger strengt fortroligt og ikke videregive dem til nogen anden part undtagen dine medarbejdere og autoriserede repræsentanter, der har brug for at have kendskab til fortrolige oplysninger og er bundet af fortrolighedsforpligtelser, der er mindst lige så restriktive som fortrolighedsbestemmelserne i disse vilkår, før de får adgang til fortrolige oplysninger. Du er ansvarlig for ethvert brud på denne fortrolighedsbestemmelse, som foretages af en hvilken som helst af dine repræsentanter. Medmindre det udtrykkeligt er tilladt i disse vilkår, må du ikke ændre, lave andre værker ud fra, foretage reverse engineering eller adskille softwareprogrammer, der stilles til rådighed eller videregives som fortrolige oplysninger uden vores forudgående skriftlige samtykke. Du accepterer at behandle fortrolige oplysninger med samme grad af omhu, som du behandler dit eget fortrolige, ikke-offentlige materiale, men under ingen omstændigheder med mindre end rimelig omhu. Du stopper brugen af og returnerer eller ødelægger alle håndgribelige fortrolige oplysninger straks efter anmodning sammen med alle kopier, medmindre andet er krævet af loven. Du kan videregive fortrolige oplysninger (A) som godkendt på skrift og underskrevet af os eller (B) efter behov for at svare på en gyldig kendelse fra en domstol eller et andet myndighedsorgan, som krævet af loven, eller som nødvendigt for at fastslå rettighederne til en part, forudsat at du straks giver os besked ved modtagelse af kendelse vedrørende udlevering af oplysninger og anmoder om fortrolig behandling af alle berørte fortrolige oplysninger. Hvis der er nogen uoverensstemmelse mellem dette afsnit og eksisterende forpligtelser med hensyn til hemmeligholdelse eller fortrolighed, som du allerede har over for os, har disse eksisterende forpligtelser forrang.

10.2 Prerelease-udviklerværktøjer. Medmindre andet er aftalt, ophører dine forpligtelser til at beskytte fortroligheden af alle prerelease-udviklerværktøjer ved den første generelt tilgængelige kommercielle frigivelse af sådanne prerelease-udviklerværktøjer. Dog er alle prerelease-logon-id'er, -adgangskoder og -API-nøgler kun beregnet til brug af dig og må ikke deles med nogen anden.

## 11. Dine forpligtelser ifm. garanti og skadesløsholdelse.

11.1 Dine garantier. Ved at vælge at indsende udviklersoftware til os tilkendegiver og garanterer du, at (A) du har alle de nødvendige licenser, rettigheder og tilladelser til at bruge alt det indhold, der vises eller er inkorporeret i din udviklersoftware, og til at tildele licenserne i disse vilkår, og (B) udviklersoftwaren ikke krænker nogen immaterielle rettigheder tilhørende os eller en tredjepart.

11.2 Skadesløsholdelse. Du skadesløsholder os og vores datterselskaber, associerede selskaber, ledende medarbejdere, agenter, medarbejdere, partnere og licensgivere for ethvert krav, tab eller skade, herunder rimelige advokatsalær, der opstår som følge af eller er relateret til (A) enhver overtrædelse af disse vilkår fra din side, herunder enhver overtrædelse eller påstået overtrædelse af tilkendegivelser og garantier fra dig vedrørende ethvert aspekt af udviklersoftwaren, (B) din brug af udviklerværktøjerne, (C) enhver påstået eller faktisk krænkelse af dine forpligtelser med hensyn til privatlivets fred over for en tredjepart, (D) ethvert slutbrugerkrav relateret til udviklersoftwaren, herunder, men ikke begrænset til, påstande baseret på et krav vedrørende produktansvar og (E) ethvert krav i forbindelse med din aftale eller forhold til en slutbruger. Vi har ret til at styre forsvaret af alle krav, retssager eller sager, der er underlagt skadesløsholdelse fra din side, hvor vi kan søge råd efter eget valg, og du vil samarbejde fuldt ud med os i forsvaret af sådanne krav, retssager eller sager.

12. Garantifranskrivelse. Udviklerværktøjerne leveres "SOM DE ER OG FOREFINDES, og så vidt det er tilladt ved lov, fraskriver vi os alle garantier, der relaterer sig hertil, det være sig udtrykkelige eller underforståede, inklusive de underforståede garantier for ikke-krænkelse, salgbarhed og egnethed til et bestemt formål. Vi påtager sig os ingen forpligtelser i forhold til ydelsen af udviklerværktøjerne, og ydermere fraskriver vi os enhver garanti om, at (A) udviklerværktøjerne opfylder dine krav eller konstant vil være tilgængelig, uden afbrydelser, er rettidige, sikre eller fejlfri, (B) de resultater, der opnås ved brugen af udviklerværktøjerne, vil effektive, nøjagtige eller pålidelige, (C) kvaliteten af udviklerværktøjerne vil imødekomme dine forventninger, eller (D) fejl eller defekter i udviklerværktøjerne vil blive rettet. Vi fraskriver os specifikt alt ansvar i forbindelse med handlinger, der opstår som følge af din brug af udviklerværktøjerne. Du bruger og opnår adgang til udviklerværktøjerne på eget ansvar og egen risiko, og du er eneansvarlig for eventuelle beskadigelser af dit



computersystem eller datatab, der måtte følge af brugen af og adgangen til tjenesten eller udviklerværktøjerne.

13. Ansvarsbegrænsning. Medmindre andet er angivet i disse vilkår, kan vi ikke holdes ansvarlige over for dig for nogen særlige eller hændelige skader, indirekte skader, følgeskader, moralske eller pønale skader uanset årsagen, herunder tab eller skader, (A) som er et resultat af tab af brug, data, omdømme, omsætning eller fortjeneste, (B) baseret på en teori om erstatningsansvar, herunder brud på kontrakt eller garanti, forsømmelighed eller anden ansvarspådragende handling, eller (C) som måtte opstå som følge af eller i forbindelse med din brug af eller adgang til udviklerværktøjerne. Vores samlede erstatningsansvar i enhver sag opstået af eller i forbindelse med disse vilkår er begrænset til (A) USD 100 eller (B) det samlede beløb, du har betalt Adobe for adgang til udviklerværktøjerne i den 3-måneders periode, der gik forud for hændelsen, som giver anledning til det pågældende erstatningsansvar, alt efter hvad der er størst.

14. Ophør og fjernelse.

14.1 Ophør efter dit ønske. Du kan til enhver tid opsige din brug af udviklerværktøjerne eller din adgang til Adobe-tjenester eller Adobe-software gennem din udviklersoftware. Ophøret fritager dig ikke for nogen forpligtelser før ophøret, herunder forpligtelsen til at betale udestående gebyrer.

14.2 Ophør efter vores ønske. Vi kan når som helst og uanset årsag opsige dine rettigheder i henhold til disse vilkår, nægte brugen af udviklerværktøjerne eller adgang til Adobe-tjenester eller Adobe-software gennem din udviklersoftware eller tilbagekalde dine tildelte API-nøgler. Med hensyn til prerelease-udviklingsværktøjer ophører dine rettigheder i henhold til disse vilkår ved (A) slutningen af testperioden eller (B) efter skriftlig meddelelse fra os, alt efter hvad der indtræffer først.

14.3 Virkning af ophør. Ved ophøret skal du (A) stoppe med at distribuere din udviklersoftware, (B) stoppe med at bruge udviklerværktøjerne og Adobe-varemærkerne, (C) stoppe med at få adgang til Adobe-tjenester og Adobe-software, og Adobe Stock-værker gennem din udviklersoftware, (D) stoppe med at reklamere med kompatibilitet med enhver Adobe-tjeneste eller Adobe-software og (E) stoppe brugen af og returnere eller ødelægge alle fortrolige oplysninger, inklusive alle versioner af prerelease-udviklerværktøjer, i din besiddelse.

14.4 Overlevelse. Alle klausuler, hvis natur gør, at de forbliver gyldige efter ophøret af disse vilkår, forbliver gyldige efter et sådant ophør. Derudover, og uden at begrænse det generelle i den foregående sætning, vil afsnit 1 (Din aftale med Adobe), 2 (Definitioner), 4.3 (Ejerskab), 4.5 (Tredjepartsvilkår), 6 (Krav og begrænsninger), 11 (Dine forpligtelser ifm. garanti og skadesløsholdelse.), 12 (Garantifraskrivelse), 13 (Ansvarsbegrænsning), 14.3 (Virkning af ophør), 15 (Generelt) og 17.10 (Virkning af ophør på Adobe Stock-værker.) være gyldige efter ophøret af disse vilkår.

15. Generelt.

15.1 Intet agentur. Der er intet i disse betingelser, der skaber en relation i form af tillidsforhold, agentur, joint venture, medarbejder-/arbejdsgiverforhold, partnerskab eller tillidsforhold mellem dig og os. Hverken du eller vi må binde den anden på nogen måde.

15.2 Engelsk version. Den engelske version af disse vilkår vil være gældende ved fortolkning eller udlægning af disse vilkår.

15.3 Ikke-overførbare. Du må ikke tildele eller på anden vis overføre disse vilkår eller dine rettigheder og forpligtelser i forbindelse med disse vilkår, hverken fuldstændigt eller delvist, uden vores skriftlige samtykke hertil. Forsøg på dette vil være ugyldigt. Vi forbeholder os retten til at overføre vores rettigheder i henhold til disse vilkår til en tredjepart.

15.4 Overskrifter. Overskrifter, der anvendes i disse vilkår, er kun stillet til rådighed for bekvemmelighedens skyld og vil ikke blive brugt til at fortolke mening eller hensigt.

15.5 Uadskillelighed. Hvis nogen bestemmelse i disse vilkår uanset årsag erklæres som værende uden retskraft, vil resten af disse vilkår fortsat være i fuld kraft og gyldige.

15.6 Ingen frafaldelse. Vores manglende håndhævelse eller udøvelse af hvilke som helst af disse vilkår er ikke en frafaldelse af den pågældende bestemmelse.

15.7 Retsmidler. Uanset andre bestemmelser i disse vilkår kan overtrædelse af disse vilkår fra din side gøre uoprettelig skade på os, for hvilken inddrivelse af økonomisk erstatning vil være utilstrækkelig, og vi har ret til at søge pålæggelse af foreløbige forbud eller påbud for at beskytte vores rettigheder i henhold til disse vilkår ud over at benytte alle de retsmidler, som loven giver mulighed for. Hvis der anlægges retssag for at håndhæve disse vilkår, har den vindende part ret til at få betalt sine advokatsalærer, sagsomkostninger og andre opkrævningsudgifter ud over enhver anden kompensation, den måtte blive tilkendt.

15.8 Hele aftalen og forrang. Bortset fra gældende vilkår i Adobes generelle vilkår for brug (<https://www.adobe.com/legal/terms.html>) eller din virksomhedsaftale med Adobe (<https://www.adobe.com/dk/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>) udgør disse vilkår hele aftalen mellem parterne vedrørende genstanden herfor og erstatter alle tidligere eller samtidige aftaler, forståelser og kommunikation, hvad enten det er skriftligt eller mundtligt. Hvis der er uoverensstemmelse eller konflikt mellem disse vilkår og enhver anden aftale, du har med Adobe, har disse vilkår forrang.

## 16. Tillægsvilkår for Adobe InDesign SDK og API.

16.1 Du må compilere prøvekode i InDesign SDK og API med et entydigt plug-in-id. Hvis du distribuerer modificerede eller fusionerede versioner af prøvekode, skal du erstatte ethvert plug-in-id, der er inkluderet i enhver prøvekode, med et entydigt plug-in-id, som er specifikt for dig. Instruks med henblik på anmodning om et entydigt plug-in-id kan ses på vores websted.

16.2 API'erne i InDesign Server SDK for World Ready Composer er beregnet til intern udvikling af software, der er designet til at fungere med Adobe InDesign Server. Vi understøtter ikke intern udvikling af software, der er designet til at fungere med Adobe InDesign og/eller Adobe InCopy ved hjælp af API'erne til World Ready Composer.

## 17. Tillægsvilkår for Adobe Stock SDK og API.

### 17.1 Definitioner.

(A) "Tilknyttede Adobe Stock-partnere" betyder tredjepart, der deltager i et tilknyttet, henvisende eller lignende partnerprogram til promovning af Adobe Stock i henhold til en separat skriftlig aftale med os.

(B) "Tjenester til aktivstyring" betyder løsninger, der er distribueret af Adobe Stock-kunder direkte eller via tredjepartstjenester, der giver brugerne mulighed for at søge efter og licensere Adobe Stock-værker samt organisere, vælge og vedligeholde poster relateret til Adobe Stock Works, herunder systematisk forbindelse af licenserede Adobe Stock-værker med kundens interne platforme (f.eks. systemer til digital aktivstyring og indholdsstyring).

(C) "Marketingplatform(e)" betyder de produkter og tjenester, der integrerer Adobe Stock-værker i værktøjer til oprettelse af indhold såsom websteder og annoncer, e-mail, indholdsmarketing og sociale medier med det formål at markedsføre eller sælge tredjepartsprodukter eller -tjenester.

(D) "Print-on-demand" betyder en tjeneste, der udelukkende giver slutbrugerne muligheden for at bruge Adobe Stock-værker til at skabe tilpassede (1) trykte materialer beregnet til slutbrugers markedsførings- og salgsfremmende formål og (2) enheder af materielle varer beregnet til salg til en enkelt slutbruger.

(E) "Tredjepartssoftwareintegration(er)" betyder digitale produkter eller tjenester, der bruger Adobe Stock SDK'er eller API'er for at inkludere adgang til Adobe Stock-værker i brugerdefinerede anvendelser.

17.2 Login, søgning og licenstjenester. Hvis din udviklersoftware er til tjenester til aktivstyring, print-on-demand, tredjepartssoftwareintegrationer eller marketingplatforme, må du udelukkende bruge Adobe Stock SDK'er og API'er for at gøre det muligt for Adobe-kunder: (A) at logge på den relevante Adobe Stock-kundekonto gennem din udviklersoftware, forudsat at du først skal have udtrykkelig tilladelse fra Adobe-kunden til at få adgang til den relevante kundes konto, og (B) som er logget ind på Adobe Stock gennem din udviklersoftware for at søge efter og licensere Adobe Stock-værker i henhold til kundens aftale med os.

17.3 Tilknyttede partnere. Hvis din udviklersoftware er til tilknyttede Adobe Stock-partnere, kan du udelukkende bruge Adobe Stock SDK'er og API'er og Adobe Stock-værker for at promovere Adobe Stock med forbehold for den tilknyttede Adobe Stock-partners skriftlige aftale med os.

17.4 Brug af Adobe Stock-værker.

(A) Enhver brug af Adobe Stock-værker kræver en separat aftale med Adobe. Hvis vi giver dig adgang til Adobe Stock-værker, må du kun bruge dem med det formål at udvikle og implementere udviklersoftware til tilknyttede Adobe Stock-partnere, tjenester til aktivstyring, marketingplatforme, print-on-demand og tredjepartssoftwareintegrationer. Adobe Stock-værker må ikke kopieres, distribueres, ændres eller vises på anden måde end tilladt i disse vilkår. Du må ikke tillade, at noget Adobe Stock-værk kan downloades fra din udviklersoftware som en selvstændig fil, medmindre det er licenseret til slutbrugeren af Adobe Stock. Hvis din udviklersoftware er beregnet til tjenester til aktivstyring, marketingplatforme, print-on-demand eller tredjepartssoftwareintegrationer, kan du tillade tredjepart at vise vandmærkede eller miniatureversioner af Adobe Stock-værker, der ikke er licenseret.

(B) Du skal sikre, at bidragerens navn er synlig på eller ved siden af ethvert Adobe Stock-værk, der vises i din udviklersoftware, i følgende format: "Bidragerens navn/Adobe Stock".

(C) Du må ikke gøre noget i forbindelse med Adobe Stock-værket, der krænker immaterielle rettigheder eller andre rettigheder tilhørende nogen personer eller enheder, såsom ophavsmandens ideelle rettigheder til Adobe Stock-værket og rettighederne for nogen person eller person, hvis ejendom vises i Adobe Stock-værket.

(D) Du må ikke registrere, eller ansøge om at registrere, et varemærke, designmærke, handelsnavn, logo eller servicemærke, der bruger et Adobe Stock-værk (helt eller delvist) eller gøre krav på ejerskabsrettigheder i et forsøg på at forhindre tredjepart i at bruge Adobe Stock-værket.

(E) Du må ikke bruge Adobe Stock-værket på en pornografisk, ærekrænkende eller på anden vis ulovlig måde.

(F) Du må ikke bruge Adobe Stock-værket på en måde, der skildrer modeller eller ejendom i forbindelse med et emne, som en rimelig person kan betragte som ikke-smigrende, umoralsk eller kontroversiel under hensyntagen til Adobe Stock-værkets karakter.

(G) Du må ikke fjerne, skjule eller ændre eventuelle meddelelser om enerettigheder, der er forbundet med Adobe Stock-værkerne, eller give nogen udtrykkelig eller underforstået forkert tilkendegivelse af, at du eller en anden tredjepart er skaberen eller har ophavsretten til Adobe Stock-ethvert værk.

17.5 Redaktionel brug af Adobe Stock-værker. Hvis din udviklersoftware er til (A) tilknyttede Adobe Stock-partnere, markedsføringsplatforme, print-on-demand eller tredjepartssoftwareintegrationer, der ikke har fået skriftlig tilladelse fra Adobe, kan du ikke få adgang til, bruge eller vise nogen Adobe Stock-værker, der inkluderer "redaktionel" i filnavnet eller metadata, eller, for så vidt angår (B) tjenester til aktivstyring eller godkendte tredjepartssoftwareintegrationer, skal du sikre dig, at "kun til redaktionel brug" tydeligt vises ved siden af Adobe Stock-værket i filnavnet eller metadataene.

17.6 Anerkendelse og ansvarsfraskrivelse. Din udviklersoftware skal klart og tydeligt vise tilskrivelse til Adobe Stock i følgende format "Powered by Adobe Stock" med hyperlink til <http://stock.adobe.com> [eller efterfølger-URL] og være synlig for slutbrugere af din udviklersoftware, og du skal placere følgende ansvarsfraskrivelse på Udviklersoftware: "Dette produkt bruger Adobe Stock [SDK og/eller API], men er ikke certificeret, godkendt eller sponsoreret af Adobe. [Dit navn] er ikke knyttet til eller har ikke forbindelse til Adobe."

17.7 Handel og reklame. Ud over dine forpligtelser i henhold til afsnit 6.5 (Handelskontrol) skal din visning af Adobe Stock-værker overholde alle gældende regler for handel og reklame.

17.8 Caching. Du må ikke cachelagre eller gemme Adobe Stock-værker eller andre data, der er indhentet via Adobe Stock SDK'erne eller API'erne, der rækker ud over en rimelig periode og ikke længere end nødvendigt for at benytte udviklersoftware. Du skal opdatere indsamlingen af Adobe Stock-værker og andre data, der er opnået via Adobe Stock SDK'erne eller API'erne, mindst én gang om dagen. Vi er ikke ansvarlige for krav, der skyldes din manglende opdatering af samlingen af Adobe Stock-værker.

17.9 Maskinlæring og kunstig intelligens. Du må ikke bruge Adobe Stock SDK'erne eller API'er eller Adobe Stock-værkerne eller enhver titel, billedtekstinformation, nøgleord eller andre metadata, der er tilknyttet Adobe

Stock-værker, til noget (a) formål i forhold til maskinlæring og/eller indlæring med kunstig intelligens eller (b) teknologier, der er designet eller beregnet til identifikation af fysiske personer.

17.10 Virkning af ophør på Adobe Stock-værker. Uden at begrænse afsnit 14.3 (Virkning af ophør) skal du efter det tidligere ophør af disse vilkår eller anmodning fra os øjeblikkeligt ophøre med at bruge og fjerne enhver og alle versioner af Adobe Stock-værker fra din udviklersoftware, der har ikke på anden måde er licenseret fra os. Vi påtager sig intet ansvar for krav, der skyldes din brug af lokalt lagrede Adobe Stock-værker.

17.11 Forbehold. Vi kan når som helst ændre eller afbryde Adobe Stock SDK'erne eller API'erne eller licenseringen eller download af ethvert Adobe Stock-værk.

## 18. Tillægsvilkår for Adobe Typekit API

18.1 Webprojekter til udgivne hjemmesider. Du skal bruge et webprojekt (og må ikke bruge Web Font Preview API eller Web Open Font Format (WOFF)) til at indlæse Adobe Fonts til udgivne hjemmesider. " Webprojekt" betyder den softwarepakke, du opretter via Adobe Fonts, der indeholder dine foretrukne indstillinger, skrifttypevalg, formater, typografiark og anden softwarekode sammen med enhver kode, der omslutter og identificerer hver skrifttype.

18.2 Webudvikling. Adobe Fonts kan kun bruges til webudvikling af indhold, der udgives som HTML og indeholder et webprojekt. Du må ikke konvertere eller rasterisere webskrifttyper, der leveres af Adobe Fonts, til et andet format som f.eks. PDF eller et grafisk format.

## 19. Tillægsvilkår for Adobe Exchange.

19.1 Gebyrer og indtægtsdeling. For udviklersoftware, der er sendt til og distribueret via Adobe Exchange, betaler vi dig i overensstemmelse med disse vilkår og betalingspolitikkerne, der i øjeblikket findes på <https://partners.adobe.com/dk/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller efterfølgende websted) (tilsammen kaldet "Adobe Exchange-betalingspolitikker"), for salg, fratrukket afbestillinger, returneringer og refusioner.

19.2 Indsendelse af din udviklersoftware. Den version af din udviklersoftware, som du indsender via Adobe Exchange, skal overholde vores nuværende godkendelsesretningslinjer og standardpolitikker på Adobe Exchange og mærkningsretningslinjerne og have gennemgået din egen kvalitetssikringstest. Godkendelseskravene i afsnit 5.1 gælder for din udviklersoftware, og vi kan acceptere eller afvise din udviklersoftware efter vores eget skøn. Du har kun ret til at markedsføre din godkendte udviklersoftware, når vi har gjort den tilgængelig i Adobe Exchange. Adobe kan til enhver tid fjerne evt. udviklersoftware fra Adobe Exchange uden at være erstatningsansvarlig over for dig.

## 20. Tillægsvilkår for Document Cloud.

20.1 Generelle betingelser for Document Cloud. Følgende vilkår gælder kun for PDF Embed API, PDF Tools API, Adobe Sign API og Acrobat SDK (samlet "Document Cloud SDK'er eller API'er"):

(A) Brugsgrænser. Vi opstiller og håndhæver brugsgrænser for din adgang til og brug af Document Cloud SDK'er eller API'er. Du accepterer og vil ikke forsøge at omgå sådanne begrænsninger, der er dokumenteret på Adobe I/O-webstedet på <https://www.adobe.io>. Hvis du gerne vil bruge et Document Cloud SDK eller API ud over disse grænser, skal du indhente vores udtrykkelige samtykke, i hvilket tilfælde vi kan afvise en sådan anmodning eller gøre en accept betinget af din accept af tillægsvilkår eller gebyrer (eller begge) for den pågældende brug). For at fremsætte en sådan anmodning skal du enten kontakte salgs- og marketingsteamet for Adobe Document Services eller salgs- og marketingsteamet for Adobe Sign for at få flere oplysninger.

(B) Brugssporing. Du anerkender, at vi kan indsamle oplysninger om din brug af Document Cloud SDK'er eller API'er, herunder personlige oplysninger, og kan bruge sådanne oplysninger til at opretholde sikkerhed, overvåge ydeevne og på anden måde forbedre kvaliteten af de tilbudte Document Cloud SDK'er eller API'er.

(C) Slutbrugerlicensaftale eller servicevilkår. Brug af andre Adobe-softwareprogrammer eller Adobe-tjenester er underlagt den gældende slutbrugerlicensaftale eller servicevilkår for det pågældende Adobe-software- eller

Adobe-tjenesteprodukt, også selvom andre Adobe-softwareprogrammer eller Adobe-tjenester leveres til dig i forbindelse med disse vilkår.

20.2 PDF Embed API. Følgende vilkår gælder kun for PDF Embed API:

(A) Godkendelsesproces. Du kan frit gøre udviklersoftware kommercielt tilgængelig uden at gennemgå den godkendelsesproces, der er beskrevet ovenfor i afsnit 5.1. Til trods herfor skal du gøre udviklersoftware tilgængelig til gennemgang på vores anmodning og samarbejde med os om gennemgangen.

(B) Brugssporing af PDF Embed. Det PDF Embed API, der leveres til dig, kan have funktioner til brugssporing slået til som standard, og vi kan muligvis spore din brug af PDF Embed API'et som en helhed (f.eks. hvilke funktionaliteter du bruger i et API fra PDF Embed API). Hvor du også er en Adobe Analytics-abonnent, reguleres vores sporing af andre brugsdata af den gældende aftale for Adobe Analytics.

(C) Tilskrivning. Din udviklersoftware skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Document Cloud i følgende format: "Powered by Adobe Document Cloud" med hyperlink til <http://acrobat.adobe.com> og være synlig for slutbrugerne af din udviklersoftware.

20.3 PDF Tools API. Følgende vilkår gælder kun for PDF Tools API:

(A) Godkendelsesproces. Vi kræver godkendelse af din Udviklersoftware. Du må ikke sælge, distribuere, tilbyde eller på anden måde gøre udviklersoftware designet til at interoperere med API'erne fra PDF Tools API kommercielt tilgængelig, før du får en produktionslicens fra os via en separat skriftlig aftale.

(B) Tilskrivning. Din udviklersoftware skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Document Cloud i følgende format: "Powered by Adobe Document Cloud" med hyperlink til <http://acrobat.adobe.com> og være synlig for slutbrugerne af din udviklersoftware.

20.4 Adobe Sign API. Følgende vilkår gælder kun for Adobe Sign API:

(A) Underskrift. Du tillader ikke, og du må ikke tillade nogen tredjepart, at ændre, erstatte eller forsøge at validere nogen digital signaturvalideringsfunktionalitet eller evnen til nogen Adobe elektronisk signaturservice uden først at indhente skriftlig godkendelse fra os.

(B) Du må ikke inkorporere MegaSign-funktionen i Udviklersoftware.

(C) Brug af Software. Vi giver dig retten til at bruge udviklersoftware til intern udvikling og test som beskrevet i afsnit 4.1 (A) i disse vilkår, og distribution af udviklersoftware er ikke tilladt, uanset hvad der måtte fremgå til det modsatte i disse vilkår (herunder, uden begrænsning, i afsnit 4.1 (B)). Du skal indgå en separat skriftlig aftale med os, hvis du ønsker at sælge, distribuere eller tilbyde Udviklingssoftware, der er designet til at fungere sammen med Adobe Sign API.

(D) Tilskrivning. Din udviklersoftware skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Sign API i følgende format: "Powered by Adobe Sign" med link til <http://acrobat.adobe.com/da/dk/sign.html> og være synlig for slutbrugerne af din udviklersoftware.

20.5 Acrobat SDK. Følgende vilkår gælder kun for Acrobat SDK:

(A) Du må ikke bruge Acrobat SDK til at oprette, udvikle eller bruge noget program, software eller service, som:

(1) kan kommunikere med Adobe Reader-produkter og ændre eller gemme et PDF-dokument (herunder gemme ændringer i en separat fil til sådanne dokumenter)

(2) afslører filoplysninger i header

(3) fungerer som et plug-in til Adobe Reader-produkter (medmindre det specifikt er licenseret til det)

(4) ændrer tilladelser eller rettigheder i et PDF-dokument, herunder, men ikke begrænset til, krænkelse af adgangsrettigheder, der er angivet for et PDF-dokument, såsom åbning af krypterede PDF-dokumenter uden autoriseret viden om PDF-dokumentadgangskoder

(5) ændrer Adobe Acrobat-softwarefunktioner uden skriftlig godkendelse fra Adobe, herunder, uden begrænsning, ændring af validering af e-signaturfunktionalitet og

(6) gør det muligt for Adobe Acrobat-produkter at køre på en server.

21. Tillægsvilkår for autoriserede skrifttyper.

21.1 Definitioner.

(A) "Indlejr" eller "Indlejret" betyder, at de autoriserede skrifttyper er integreret sikkert i udviklersoftwarens med det ene formål at give slutbrugere mulighed for at få de autoriserede skrifttyper vist som tilsigtet i Udviklersoftwarens.

(B) "Autoriserede skrifttyper" betyder de skrifttyper (herunder Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable og Adobe Clean Han), som vi udelukkende licenserer til dig med henblik på at designe, udvikle og distribuere brugergrænseflader i udviklersoftwarens.

21.2 Begrænset licens. Vi giver dig en ikke-eksklusiv, verdensomspændende, ikke-overførbart, begrænset licens, der udelukkende må bruges til at (A) bruge de umodificerede autoriserede skrifttyper til at designe og udvikle Udviklersoftwarens og ikke til nogen anden software; (B) integrere de umodificerede autoriserede skrifttyper i udviklersoftwarens og (iii) distribuere og offentliggøre de autoriserede skrifttyper som integreret i udviklersoftwarens for at gøre det muligt for slutbrugerne at vise de autoriserede skrifttyper som tiltænkt i brugergrænsefladen til udviklersoftwarens.

21.3 Krav. Hvis vi stiller de autoriserede skrifttyper til rådighed for dig i Web Open Font Format ("WOFF"), skal du bruge WOFF-versionen af de autoriserede skrifttyper i webbaserede versioner af udviklersoftwarens og ikke OpenType Font Format-versionen ("OTF") af de autoriserede skrifttyper.

21.4 Begrænsninger og forpligtelser.

(A) Du må ikke bruge de autoriserede skrifttyper på nogen måde, der ikke udtrykkeligt er tilladt i disse vilkår.

(B) Din udviklersoftware må ikke indeholde funktionalitet, der tillader eksport af de autoriserede skrifttyper. Du må ikke distribuere nogen del af det Autoriserede skrifttyper på en separat basis eller på nogen måde, der tillader nogen anden at bruge de autoriserede skrifttyper.

(C) Du må ikke føje funktionalitet til eller på anden vis skifte, tilpasse, ændre, konvertere, ændre, oprette eller lave eller få lavet nogen afledte ting af nogen del af de autoriserede skrifttyper.

(D) Du må ikke tildele, udleje, lease, låne, handle, give i underlicens eller på anden måde overdrage de licenser, der er tildelt dig i disse vilkår.

(E) Du må ikke dele din adgang til de autoriserede skrifttyper eller gøre de autoriserede skrifttyper tilgængelige på en server, der gør det muligt at bruge de autoriserede skrifttyper samtidigt af mere end én computer.

(F) Du må ikke bruge de autoriserede skrifttyper til at gengive, fremstille eller registrere glyffer, helt eller delvist, til nogen brug som en skrifttype eller et typesetting-system.

(G) Du må ikke adskille, dekompile, foretage reverse engineering eller på anden vis forsøge at opdage kildekoden til de autoriserede skrifttyper eller fjerne, omgå eller på anden vis slippe uden om nogen softwarebeskyttelsesmekanismer i de autoriserede skrifttyper, undtagen i det omfang som forudgående begrænsning er forbudt ved gældende lov. Du må ikke adskille eller ompakke komponentdele af autoriserede skrifttyper henblik på distribution, overdragelse eller videresalg.

(H) De autoriserede skrifttyper kan indeholde meddelelser om enerettigheder, herunder meddelelser om patent, copyright og varemærker. Du skal bevare alle sådanne meddelelser, som de findes (og må ikke fjerne eller ændre) sådanne meddelelser om enerettigheder, der vises i eller på de autoriserede skrifttyper.

21.5 Fortsat adgang til de autoriserede skrifttyper. Fortsat adgang til de autoriserede skrifttyper kan kræve en løbende internetforbindelse for at bruge de autoriserede skrifttyper eller for at godkende, forny eller validere din adgang til de autoriserede skrifttyper.

Developer Terms-da\_DK-20210301