

## Vilkår for brug for Adobe-udviklere

Sidst opdateret den 22. august 2023.

### 1. Din aftale med Adobe.

1.1 Disse vilkår for brug for Adobe-udviklere (disse "vilkår") er en juridisk aftale mellem dig ("du" eller "din/dine") og den Adobe-enhed, der er anført i afsnit 1.2 ("Adobe", "vi", "os" eller "vores"), der regulerer din brug af (A) Adobes udviklerwebsteder, der findes på <https://developer.adobe.com> (herunder udviklerkonsollen på <https://developer.adobe.com/console/home>), (B) Adobe Exchange-webstedet og producentportalen, der findes på <https://exchange.adobe.com>, (C) udviklertilstanden for Adobe Express-markedspladsen for tilføjelser og (D) alle udviklerværktøjer (defineret i afsnit 2), som vi gør tilgængelige for dig. Disse vilkår tilsidesætter alle tidligere versioner af vilkårene (inklusive tidligere versioner af vilkår og -betingelser for udviklere, Adobe Exchange-aftalen og tillægsvilkårene for Adobe-udviklere) i deres helhed.

1.2 Hvis du er bosiddende i Nordamerika (herunder USA, Canada, Mexico, USA's territorier og besiddelser og USA's militærbaser, uanset hvor de måtte være placeret), har du indgået aftale med Adobe Inc., et firma i Delaware, og vilkårene reguleres af lovgivningen i Californien, USA, medmindre de er undtaget af amerikansk føderal lovgivning, uanset om der måtte være tale om modstridende lovregler. Hvis du bor uden for Nordamerika, er din aftalepartner Adobe Systems Software Ireland Limited, og disse vilkår reguleres af lovene i Irland. For kunder i Australien fungerer Adobe Systems Software Ireland Limited som autoriseret agent for Adobe Systems Pty Ltd. og indgår denne kontrakt i sin kapacitet som agent for Adobe Systems Pty Ltd. Du kan have yderligere rettigheder i henhold til din lokale lovgivning. Vi forsøger ikke at begrænse disse rettigheder, hvor det er forbudt at gøre det i henhold til lovgivningen.

1.3 Hvis du er administrator (som defineret i afsnit 2) eller på anden måde bruger udviklerværktøjerne på vegne af en forretning (som defineret i afsnit 2) betyder "du" dig (i din personlige kapacitet) samt din virksomhed, og du tilkendegiver og garanterer, at du (personligt) har al nødvendig autoritet til at binde denne virksomhed i forhold til disse vilkår.

1.4 Brug af visse Adobe-tilbud, herunder Adobe-tjenester og Adobe-software, er underlagt vilkårene og en separat aftale mellem dig og os.

1.5 Adobes privatlivspolitik ([https://www.adobe.com/go/privacy\\_dk](https://www.adobe.com/go/privacy_dk)) beskriver praksisser for beskyttelse af personlige oplysninger for Adobe-tjenesterne og Adobe-softwaren.

### 2. Definitioner.

2.1 "Administrator" betyder en administrator, der administrerer Adobe-tjenesterne og Adobe-softwaren til erhvervsbrugere i din virksomhed ved hjælp af Admin Console og/eller udviklerkonsollen.

2.2 "Admin Console" betyder programadministrationens brugergrænseflade, som gør det muligt for administratorer at administrere Adobe-tjenester og Adobe-software i deres virksomhed.

2.3 "Adobe Exchange" betyder applikationsmarkedspladsen og producentportalen, som findes på <https://exchange.adobe.com> (eller efterfølgende URL-adresser).

2.4 "Adobe Express" betyder online- og mobil designappen, der findes på <https://www.adobe.com/dk/express/> (og alle tilknyttede underdomæner, herunder <https://new.express.adobe.com>).

2.5 "Adobe Express-markedsplads for tilføjelser" betyder udvidelsesplatformen, der er tilgængelig på Adobe Express, og som giver udviklere mulighed for at skabe og distribuere udviklersoftware til slutbrugere eller til intern brug.

2.6 "Adobe ID" betyder de entydige oplysninger om brugernavn, adgangskode og profiloplysninger, som du bruger til at oprette en udviklerkonto og til at logge på og få adgang til udviklerværktøjerne.

- 2.7 **"Adobe-tjenester"** betyder vores websted, webbaserede applikationer og produkter, kundesupport, diskussionsfora eller andre interaktive områder eller tjenester og tjenester såsom Creative Cloud og Udviklerværktøjerne.
- 2.8 **"Adobe-logonbrugergænseflade"** betyder den karakteristiske knapgrafik og separate gænsefladeskabelon til logonskærm, som gøres tilgængelig af os, og som kræves til visning i eller på en brugergænseflade som den visuelle meddelelse, der skal muliggøre eller starte logon til Adobe-tjenester.
- 2.9 **"Adobe-software"** betyder software, som vi inkluderer som en del af Adobe-tjenesterne, såvel som alle apps, herunder mobilapps, udviklerværktøjer, eksempelfiler og indholdsfiler, scripts, instruktionssæt og relateret dokumentation.
- 2.10 **"Adobe Stock-værk(er)"** betyder fotografier, illustrationer, billeder, vektorer, videoer, 3D-aktiver, skabelonaktiver og andet billedligt eller grafisk arbejde, der er tilgængeligt på licens via Adobe Stock-tjenesterne på [stock.adobe.com](https://stock.adobe.com) [eller efterfølgende URL], eller som ellers identificeres som Adobe Stock-aktiver.
- 2.11 **"Adobe-varemærker"** betyder Adobe-logongænsefladen, mærkater, funktionsikoner, Adobe-varemærker, -navne og -loger og ikoner i mærkningsretningslinjerne og eventuelle andre varemærker, der udtrykkeligt er leveret til dig af os med henblik på at fremme tilgængeligheden af din godkendte udviklersoftware.
- 2.12 **"API"** betyder applikationsprogrammeringsgænseflader.
- 2.13 **"API-nøgle"** betyder de API-adgangslegitimationsoplysninger, der er tildelt til din udviklersoftware og er linket til dit Adobe ID, der bruges af os til at tilknytte, validere og godkende din API-aktivitet og udviklersoftware.
- 2.14 **"Mærkater"** betyder varemærker, herunder logoer, ikoner og tekst, der er identificeret som et "mærkat" i mærkningsretningslinjerne.
- 2.15 **"Mærkningsretningslinjer"** betyder alle instruktioner eller retningslinjer, som vi måtte udgive eller levere til dig i forbindelse med din brug af Adobe-varemærkerne, herunder retningslinjerne, der findes på: [https://www.adobe.com/go/trademarks\\_dk](https://www.adobe.com/go/trademarks_dk) (eller efterfølgende URL-adresse).
- 2.16 **"Forretning"** betyder en organisation eller gruppe, herunder, men ikke begrænset til, en virksomhed eller enhver anden kommerciel enhed, statslig enhed, non-profit organisation eller uddannelsesinstitution.
- 2.17 **"Erhvervsbruger"** betyder dig, hvis du har modtaget retten til at bruge, få adgang til og forbruge Adobe-software og Adobe-tjenester fra en virksomhed i henhold til en af Adobes forretningsplaner (såsom Creative Cloud for Teams, Creative Cloud for Enterprise eller Document Cloud).
- 2.18 **"Fortrolige oplysninger"** betyder, hvad enten det er i skriftlig, mundtlig, grafisk eller elektronisk form: (A) enhver information, som Adobe markerer som "fortrolig" eller mundtligt betegner som fortrolig på tidspunktet for offentliggørelsen; (B) udviklerværktøjerne forud for udgivelsen, inklusive deres eksistens, funktioner og funktionalitet, forretningshemmeligheder, kildekode og enhver anden tilknyttet information, uanset om den er markeret som fortrolig eller ej; (C) Adobes fejldatabase; (D) diskussioner af potentielle funktioner og/eller produktændringer; (E) feedback og meninger, der stammer fra feedback; (F) meninger, der stammer fra kunderådgivningsråd, der er organiseret af os; (G) eventuelle API'er, der ikke er offentligt dokumenteret, når du får adgang til dem; og (H) eventuelle afledte værker af ovenstående. "Fortrolige oplysninger" inkluderer ikke oplysninger, som (1) er eller bliver gjort generelt offentligt tilgængelige på tidspunktet for offentliggørelse eller efterfølgende, hvor det ikke er din skyld, (2) var dig bekendt uden fortrolighedsforpligtelser, før de blev offentliggjort af os, (3) bliver dig bekendt uden fortrolighedsforpligtelser fra en anden kilde end os, (4) er nødvendige for at offentliggøre udviklersoftware, herunder selve udviklersoftware, eller (5) er uafhængigt udviklet af dig uden brug af fortrolige oplysninger.
- 2.19 **"Indholdsfiler"** betyder Adobe-aktiver, der leveres som en del af Adobe-tjenester og Adobe-software.
- 2.20 **"Udviklerkonsol"** betyder konsollen, der findes på: <https://developer.adobe.com/console/home> (eller efterfølgende URL-adresse).

2.21 **"Udviklertilstand"** betyder en indstilling, der giver udviklere adgang til udviklerværktøjer, der er tilgængelige på Adobe Express, for at oprette, teste, implementere og udgive udviklersoftware.

2.22 **"Udviklersoftware"** betyder alle softwareapps, apps, tilføjelser, udvidelser, plug-ins og andre teknologier, som du udvikler, og som er beregnet til at give adgang til, fungere eller interoperere med eller føje funktioner eller funktionalitet til Adobe-software eller Adobe-tjenester.

2.23 **"Udviklerværktøjer"** betyder Adobe-software eller Adobe-tjenester, vi leverer til dig med det formål at give dig adgang til, interoperere med eller tilføje funktionalitet til anden Adobe-software og Adobe-tjenester. Udviklerværktøjer kan inkludere, uden begrænsning, (A) filer, værktøjer, programmer og hjælpeprogrammer til softwareudviklingsæt ("**SDK**"), (B) plugins eller andre API'er eller JAR-filer (Java Archive), (C) API-nøgler, (D) header eller JAR-filer, (E) eksempler på billeder, lyde eller lignende aktiver, (F) eksempelkode, (G) enhver relateret dokumentation, tekniske specifikationer, noter og forklarende materialer og (H) andre udviklingsdele og tilknyttede eller relaterede materialer, som vi giver til dig, og (I) ændringer, opdateringer, opgraderinger eller kopier af nogen af de foregående dele. "Udviklerværktøjer" inkluderer også "prerelease-udviklerværktøjer", medmindre det udtrykkeligt er angivet.

2.24 **"Udviklerbrugsdata"** betyder data, som Adobe indsamler om din interaktion med og i relation til din brug af udviklerværktøjerne, Adobe-tjenesterne, Adobe-softwaren, Adobe-udviklerwebstederne, der findes på <https://developer.adobe.com> (herunder udviklerkonsollen) og på <https://exchange.adobe.com> (Adobe Exchange).

2.25 **"Slutbrug"** har den betydning, der er anført i afsnit 4.1(B).

2.26 **"Slutbruger"** betyder en kunde, der køber eller bruger din udviklersoftware.

2.27 **"Funktionsikoner"** betyder de grafikikoner, som vi har gjort tilgængelige, og som kræves til visning i eller på en brugergrænseflade for utvetydigt at identificere visse separate funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i Adobe-software eller Adobe-tjenester.

2.28 **"Feedback"** betyder ideer, fejl- eller nedbrudsrapporter, forslag og anden information eller materiale leveret af dig til os vedrørende din adgang til, brug af og evaluering af prerelease-udviklerværktøjer eller udviklerværktøjerne sammen med alle tilknyttede immaterielle rettigheder.

2.29 **"Immaterielle rettigheder"** betyder ophavsret, ideelle rettigheder, varemærker, varedesign, patenter, forretningshemmeligheder, urimelig konkurrence, rettigheder til privatliv, rettigheder til reklame og andre ejendomsrettigheder.

2.30 **"Betalingspartner"** har den betydning, der er anført i afsnit 7.3.

2.31 **"Prerelease-udviklerværktøjer"** betyder prerelease-versioner af udviklerværktøjerne.

2.32 **"Begrænset land"** har den betydning, der er anført i afsnit 6.17.

2.33 **"Prøvekode"** betyder objektkode eller kildekode, undtagen eksempelfiler, som vi inkluderer, så du kan inkorporere dem i din udviklersoftware i overensstemmelse med disse vilkår.

2.34 **"Eksempelfiler"** betyder filer leveret af Adobe såsom lydfile, visuelle filer, videofiler eller andet indhold til brug i selvstudier, demonstrationer eller til andre afprøvningsformål, og som kan identificeres som eksempefile.

2.35 **"Retningslinjer for indsendelse"** betyder vores nuværende retningslinjer for godkendelse og standardpolitikker for den relevante markedsplads, der findes på <https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/submission/overview> (eller efterfølgende URL-adresse) for Adobe Exchange og <https://developer.adobe.com/express-add-ons/docs/guides/distribute> (eller efterfølgende URL-adresse) for Adobe Express-markedspladsen for tilføjelser.

2.36 **"Testperiode"** er fra det tidspunkt, hvor prerelease-udviklerværktøjerne stilles til rådighed for dig, og til datoen for den første kommercielle frigivelse af prerelease-udviklerværktøjerne eller en dato, der er meddelt dig af os, alt efter hvilken der kommer først.

### 3. Udvikleroplysninger.

3.1 **Din konto.** Medmindre andet eksplicit er tilladt af os, skal du oprette et Adobe ID og en onlinedeveloper-kontoprofil for at kunne hente og bruge udviklerværktøjerne og oprette udviklersoftware. Du skal på ethvert tidspunkt holde din kontoprofil opdateret med aktuelle kontooplysninger, herunder aktuelle kontaktoplysninger. Du er ansvarlig for al aktivitet, der finder sted via din konto, selvom denne aktivitet ikke foretages af dig eller er uden din viden eller dit samtykke. Du skal omgående kontakte Adobe-kundesupport, hvis du bliver opmærksom på uautoriseret brug af din konto. Du må ikke (A) dele dine kontooplysninger (undtagen med en autoriseret kontoadministrator), uanset om det måtte være tilsigtet eller utilsigtet, eller (B) bruge en anden persons konto. Din kontoadministrator kan bruge dine kontooplysninger til at administrere din brug af og adgang til udviklerværktøjerne. Du får adgang til udviklerværktøjerne på de måder, som kræves af os, og som det ellers er beskrevet i den relevante dokumentation. Når du bruger API'er, må du hverken afgive forkerte tilkendegivelser om eller maskere din identitet eller din API-klient.

3.2 **API-nøgle.** Hvis et API kræver en API-nøgle, skal du skaffe en separat API-nøgle til hver udviklersoftware. Indtil din udviklersoftware er godkendt af os til distribution, må du kun bruge API-nøglen til udvikling og test af udviklersoftware, og den må ikke bruges i forbindelse med udviklersoftware, der er gjort tilgængelig for slutbrugere.

3.3 **Udviklerbrugsdata.** Du accepterer, at vi kan indsamle udviklerbrugsdata, der er knyttet til dit Adobe ID og onlineudviklerkontoprofil for at opretholde sikkerhed, overvåge ydeevnen og forbedre tjenestekvaliteten. Derudover accepterer du, at vi kan overvåge og indsamle udviklerbrugsdata, herunder personlige oplysninger, med henblik på vores forskning, produktudvikling og produktforbedring. Du accepterer, at vi muligvis overfører dine personlige oplysninger på tværs af nationale grænser og gemmer og behandler sådanne oplysninger i et hvilket som helst af de lande, vi eller vores agenter har kontorer. Hvis du ikke ønsker at få dit forbrug sporet, er din eneste mulighed at stoppe med at bruge udviklerværktøjerne, Adobe-udviklerwebstederne, der findes på <https://developer.adobe.com> (herunder udviklerkonsollen på <https://developer.adobe.com/console/home>) og på <https://exchange.adobe.com/> (Adobe Exchange).

## 4. Licenser.

### 4.1 Licens til dig.

(A) Vi giver dig en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-viderelicenserbar, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til (1) brug og reproduktion af udviklerværktøjer til udvikling og test af din udviklersoftware, og (2) med forbehold af godkendelsesrettighederne i afsnit 5 (Distribution af udviklerværktøjerne), distribution af udviklerværktøjerne (eller dele deraf), og dette gælder udelukkende i og med din godkendte udviklersoftware i objektkodeform. Ovennævnte licenstilldeling gælder ikke for prerelease-udviklingsværktøjer. Se afsnit 9 (Prerelease-udviklerværktøjer) vedrørende vilkår, der regulerer din brug af prerelease-udviklerværktøjer.

(B) Medmindre dokumentation eller specifikke licenser (herunder, men ikke begrænset til, Tillægsvilkår) angiver andet, giver vi dig en begrænset, ikke-eksklusiv ikke-viderelicenserbar, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge indholdsfiler til at oprette din endelige brug (dvs. den afledte app eller det afledte produkt udviklet af dig), hvori indholdsfiler, eller afledninger deraf, indlejres til din brug ("slutbrug"). Du må gerne ændre Indholdsfilerne, inden de indlejres i slutbrugen. Du må kun gengive og distribuere Indholdsfiler i forbindelse med din slutbrug. Du må dog under ingen omstændigheder distribuere Indholdsfilerne på stand alone-basis ud over slutbrugen.

4.2 **Licens til Adobe.** Hvis du vælger at sende din udviklersoftware til os, giver du os en verdensomspændende, ikke-eksklusiv, royaltystri, fuldt betalt licens til (A) at teste, reproducere og på anden måde bruge din udviklersoftware til godkendelse til distribution og (B) offentligt vise, ændre, underlicensere og distribuere din udviklersoftware til slutbrugere via Adobe Exchange eller andre kanaler, der er godkendt af os.

4.3 **Ejerskab.** Udviklerværktøjerne og Adobe Stock-værker er vores og vores leverandørs immaterielle rettigheder og er beskyttet ved lov, herunder USA's lovgivning om ophavsret, varemærker, forretningshemmeligheder og patenter, internationale traktatbestemmelser og gældende love i det land, hvor de anvendes. Vi og vores leverandører bevarer adkomsten og ejendomsretten til disse dele, det medie, som de er optaget på, og alle efterfølgende kopier, uanset i hvilken form eller på hvilket medie, originalen og andre kopier kan måtte findes. Vi forbeholder os alle rettigheder, der ikke udtrykkeligt er angivet i disse vilkår. Du accepterer fuldt ud at bevare og

reproducere enhver Adobe-copyrightmeddelelse eller andre meddelelser om enerettigheder eller ansvarsfraskrivelser i alle kopier af udviklerværktøjerne eller dele deraf.

**4.4 Ændringer.** Vi kan til enhver tid ændre, opdatere eller afbryde udviklerværktøjerne uden varsel eller ansvar over for dig eller nogen anden, og din fortsatte adgang til eller brug af udviklerværktøjerne vil udgøre accept af en sådan opdatering eller ændring. Du er ansvarlig for at implementere den nyeste version af sådanne udviklerværktøjer udelukkende for egen regning, hvilket straks skal ske efter frigivelsen af en opdatering eller ændring af udviklerværktøjer.

**4.5 Tredjepartsvilkår.** Udviklerværktøjerne kan indeholde tredjepartssoftware (f.eks. gratis software eller software med åben kildekode) og kan være omfattet af tillægsvilkår, der findes i en separat licensaftale eller en "ReadMe"-fil, en "licens"-fil eller i "Tredjeparts softwaremeddelelser og/eller tillægsvilkår", der findes på [http://www.adobe.com/go/thirdparty\\_dk](http://www.adobe.com/go/thirdparty_dk) (samlet betegnet "**Tredjeparts licensvilkår**"). Tredjeparts licensvilkårene kan kræve, at du videregiver meddelelser til dine slutbrugere og kontrollerer, om der er en konflikt mellem disse vilkår og sådanne tredjeparts licensvilkår.

**4.6 Eksempelfiler.** Eksempelfiler må ikke bruges til andre formål end de formål, som de er leveret til. Du må ikke distribuere eksemplfiler på nogen måde, der tillader en tredjepart at bruge, downloade, udtrække eller få adgang til eksemplfilerne som en separat fil, og du må ikke kræve nogen rettigheder til eksemplfilerne.

## **5. Distribution af udviklersoftware.**

**5.1 Godkendt af Adobe.** Vi kan begrænse distributionen af udviklersoftware (eller adgang til Adobe-Software eller Adobe-tjenester via udviklersoftware), som vi ikke har godkendt. Som en del af godkendelsesprocessen kan vi gennemgå udviklersoftware (A) med hensyn til overholdelse af disse vilkår, (B) med hensyn til overholdelse af de gældende retningslinjer for indsendelse og (C) med hensyn til at identificere problemer vedrørende sikkerhed, beskyttelse af personlige oplysninger og dårlig ydeevne, der kan påvirke os eller vores brugere. Vi kan også kræve fornyet godkendelse af alle ændringer af udviklersoftware, herunder fejlrettelser, opdateringer, opgraderinger og nye udgivelser. Vi kan tilbagekalde godkendelse af enhver udviklersoftware, til enhver tid og af enhver grund, herunder manglende overholdelse af disse vilkår. Hvis vi trækker godkendelse til udviklersoftware tilbage, skal du ophøre med distributionen af udviklersoftware og din adgang til Adobe-software eller Adobe-tjenester gennem sådan udviklersoftware inden for ti dage efter en sådan tilbagetrækning.

**5.2 Distributionskanaler.** Vi kan kræve, at du kun distribuerer godkendt udviklersoftware gennem Adobe Exchange, Adobe Express Add-on Marketplace eller andre kanaler, der er godkendt af os.

## **6. Krav og begrænsninger.**

**6.1 Ingen ændringer eller reverse engineering.** Medmindre det udtrykkeligt er tilladt ifølge disse vilkår, må du ikke (A) ændre, porte, tilpasse eller oversætte nogen del af udviklerværktøjerne eller (B) foretage reverse engineering (herunder, men ikke begrænset til, overvågning eller sporing af input og output, der strømmer igennem et system eller en app, for at genskabe det pågældende system), dekompile, adskille eller på anden måde forsøge i udviklerværktøjer at finde datarepræsentationer eller underliggende algoritmer, processer, metoder og kildekode til nogen del af Adobe-software og Adobe-tjenester (herunder udviklerværktøjer), som du ikke har fået i kildekodeform. Hvis lovgivningen i din jurisdiktion giver dig ret til at dekompile et udviklerværktøj for at få de oplysninger, der er nødvendige for at gøre de licenserede dele af udviklerværktøjet interoperabelt med anden software, må du kun gøre det, når du først har anmodet os om sådanne oplysninger, og vi kan pålægge rimelige betingelser, herunder et rimeligt gebyr, for sådan brug af kildekoden for at sikre, at vores og vores leverandørers rettigheder til kildekoden til udviklerværktøjet er beskyttet, og at vores forpligtelser overholdes.

**6.2 Ingen forstyrrelse.** Medmindre det er tilladt af os, må du ikke skabe udviklersoftware, som (A) fjerner eller på anden måde slører nogen af Adobes "Om" eller "Info"-skærme eller sider i nogen Adobe-tjenester og Adobe-software eller (B) forringer, har negativ indvirkning på eller på anden måde negativt forstyrrer funktionaliteten og/eller udseendet af nogen Adobe-tjenester eller Adobe-software. Du må heller ikke bruge udviklerværktøjerne til at oprette udviklersoftware, der muliggør forstyrrelse eller ændring af standardsproget for nogen Adobe-tjenester eller Adobe-software.

- 6.3 **Ingen "unbundling".** Udviklerværktøjerne kan (A) indeholde forskellige apps, hjælpeprogrammer og komponenter og (B) understøtte flere platforme og sprog eller (C) blive leveret til dig på flere medier eller i flere eksemplarer. Du må ikke adskille eller ompakke komponentdelene i, eller nogen af dine rettigheder til, udviklerværktøjer med henblik på distribution, overførsel eller videresalg.
- 6.4 **Malware.** Du må ikke bevidst, forsætligt eller uagtsomt inkorporere skadelig eller skadelig kode, vira, trojanske heste, orme, tidsbomber, cancelbots eller anden malware i din udviklersoftware.
- 6.5 **Handelskontroller.** Din brug af udviklersoftware er underlagt amerikansk eksportkontrol. Du skal overholde alle amerikanske og andre import-, eksport- og reeksportrestriktioner, der gælder for din brug af udviklersoftware, inklusive US Export Administration Regulations. Derudover erklærer og garanterer du, at du ikke er opført på nogen sanktionsliste udstedt af USA, EU eller Storbritannien eller på anden måde underlagt sanktioner, og du er ikke statsborger i eller befinder dig i et territorium, der er underlagt embargo (i øjeblikket Cuba, Iran, Nordkorea, Syrien, Krim-regionen i Ukraine eller de såkaldte Folkerepublikken Donetsk eller Folkerepublikken Luhansk).
- 6.6 **Viral software med åben kildekode.** Du må ikke integrere, bruge, distribuere eller på anden måde kombinere udviklerværktøjerne med anden software på en måde, der kræver, at udviklerværktøjerne eller andre Adobe-tjenester eller -software: (A) offentliggøres eller distribueres i kildekodeform; (B) licenseres med det formål at fremstille afledte værker eller (C) videredistribueres uden beregning, hvilket typisk sker i forbindelse med, men ikke begrænset til, software licenseret under GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) eller andre open source-licenser.
- 6.7 **Brugsgrænser.** Medmindre andet er aftalt i en separat aftale, kan vi begrænse din brug af udviklerværktøjerne efter vores eget skøn, såsom ved at begrænse typen af kald, der accepteres af en API, eller begrænse antallet af kald til et API. Du må ikke forsøge at omgå sådanne begrænsninger og skal indhente vores udtrykkelige skriftlige samtykke til at bruge udviklerværktøjerne på en måde, der overstiger sådanne begrænsninger.
- 6.8 **Ingen underlicensering.** Du må ikke (A) underlicensere udviklerværktøjerne til brug af en tredjepart eller (B) sælge, leje, lease, låne eller på anden måde give nogen tredjepart rettigheder til udviklerværktøjerne.
- 6.9 **Lignende funktionalitet.** Du må ikke skabe udviklersoftware, der ikke tilføjer væsentlig funktionalitet eller funktioner, ud over et udviklerværktøj eller et API, som Adobe stiller til rådighed for dig.
- 6.10 **Slutbrugerdata.** Hvis du indsamler, bruger eller behandler personlige oplysninger gennem din udviklersoftware, skal du: (A) overholde alle gældende fortrolighedslove og -bestemmelser, (B) offentliggøre en meddelelse om beskyttelse af personlige oplysninger, som du gør let tilgængelig for slutbrugere (eller andre kanaler, vi har godkendt) og indefra din udviklersoftware, hvor du tydeligt og præcist beskriver din praksis for indsamling, brug og behandling af slutbrugerens personlige oplysninger, inklusive eventuel deling med tredjepart, (C) respektere dine slutbrugeres privatliv, følge og overholde dine forpligtelser i forhold til din meddelelse om beskyttelse af personlige oplysninger og (D) straks slette enhver slutkundes indhold eller andre oplysninger, inklusive tokens, efter anmodning fra den pågældende slutkunde eller os, eller når denne slutkunde lukker den relevante konto hos dig.
- 6.11 **Genidentifikation.** Du må ikke forsøge at genidentificere en fysisk person eller på anden måde udlede personlige oplysninger ved nogen sammenkædning, kombination eller krydssammenligning af de data, du opnår gennem din udviklersoftware med data fra tredjepartskilder.
- 6.12 **Ikke-blokering af Adobe-udvikling.** Vi kan udvikle, erhverve, licensere, vedligeholde eller distribuere teknologier eller produkter, nu eller i fremtiden, der har design eller funktionalitet, der ligner eller er konkurrencedygtig med din udviklersoftware, og intet i disse vilkår begrænser vores ret til det. Du accepterer ikke at gøre immaterielle rettigheder, der omfatter din udviklersoftware, gældende mod os, vores datterselskaber eller tilknyttede virksomheder eller vores eller deres kunder, agenter eller underleverandører med hensyn til fremstilling, brug, import, licensering, salg eller udbud til salg eller salg af Adobe-software, Adobe-tjenester eller andre produkter eller teknologier.
- 6.13 **Support.** Du er eneansvarlig for at yde support til slutbrugere af din udviklersoftware.

6.14 **Overensstemmelse.** Du skal overholde alle gældende love og regler og må ikke bruge udviklerværktøjerne til at tilskynde til eller fremme ulovlig aktivitet eller krænke tredjeparts rettigheder, herunder, men ikke begrænset til, oprettelse af udviklersoftware, der krænker nogen lov, regulering eller andres rettigheder, når de bruges som beregnet eller som markedsført.

6.15 **Slutbrugerlicensaftale.** Du skal inkludere din egen slutbrugerlicensaftale i din udviklersoftware. Din slutbrugerlicensaftale må ikke indeholde bestemmelser, der er uforenelige med disse vilkår.

6.16 **Maskinlæring og kunstig intelligens.** Du vil ikke og vil ikke tillade tredjeparter at bruge Adobe-tjenesterne eller Adobe-softwaren (eller noget indhold, data, output eller anden information, der er modtaget eller afledt fra Adobe-tjenesterne eller Adobe-softwaren) med henblik på direkte eller indirekte at oprette, træne, teste eller på anden måde forbedre maskinlæringsalgoritmer eller kunstige intelligenssystemer, herunder, men ikke begrænset til, arkitekturer, modeller eller vægtninger, eller for nogen teknologier, der er designet eller beregnet til identifikationen af den fysiske person.

6.17 **Regionale servicebegrænsninger.** Medmindre brugen i et begrænset land er specifikt godkendt af Adobe, har du ikke tilladelse til at bruge udviklerværktøjer i et begrænset land eller til at give brugere i et begrænset land mulighed for at bruge udviklersoftwaren. "**Begrænset land**" betyder Kina (fastlandet), Rusland og ethvert andet land, hvor adgang eller brug er begrænset af lokale love eller på anden måde er begrænset i henhold til afsnit 6.5 (Handelskontrol).

## 7. Gebyrer, indtægtsandel og betalingsbehandling.

7.1 **Gebyrer, vi opkræver.** Vi kan fastsætte priser eller opkræve et gebyr for brug af funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner, der leveres eller aktiveres via udviklerværktøjerne.

7.2 **Gebyrer, vi betaler.** Hvis vi tilbyder et gebyr eller en indtægtsandel for salg af din udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, vi har godkendt, betaler vi dig i henhold til det relevante afsnit i disse vilkår og betalingspolitikkerne for en sådan kanal. Vi forbeholder os ret til at ændre vores betalingspolitikker til enhver tid, og du er ansvarlig for at kontrollere dem regelmæssigt for at se, om der er opdateringer. Ved at fortsætte med at indsende udviklersoftware til os eller ved ikke at fjerne udviklersoftware accepterer du eventuelle ændrede betalingspolitikker. Du kan betegne din udviklersoftware som gratis software, prøvesoftware eller testsoftware, i hvilket tilfælde vi kan distribuere udviklersoftwaren til dig uden ansvar eller betaling. Medmindre andet er angivet i disse vilkår, har vi ingen betalingsforpligtelser over for dig.

7.3 **Betalingspartnere.** Vi eller du bruger muligvis tredjeparts betalingspartner (hver især en "**Adobe-betalingspartner**") for at lette betaling til dig som følge af salg af din udviklersoftware. En betalingspartner kan kræve, at du angiver yderligere oplysninger eller indgår en separat aftale direkte med dem for at kunne bruge deres tjenester. I visse tilfælde kan Adobe kræve, at en bestemt betalingspartner bruges. Medmindre andet er skriftligt godkendt af Adobe, accepterer du, at enhver betalingsbehandling ved hjælp af en betalingspartner skal finde sted uden for den relevante Adobe-software eller -tjeneste. Du anerkender og accepterer, at vi ikke har noget ansvar med hensyn til forsinkede eller unøjagtige betalinger, eller på anden vis på grund af brugen af en betalingspartner, og du accepterer at løse enhver tvist i forbindelse med behandling eller betaling af gebyrer direkte med en sådan betalingspartner. Derudover kan vi dele oplysninger om dig med betalingspartneren og andre tredjepartstjenesteudbydere efter behov for at muliggøre din brug af udviklerværktøjerne. Vi har hverken adgang til eller fører kontrol med de handlinger, som tredjepart måtte foretage, og tredjeparts websteders praksis med henblik på informationsbrug er ikke omfattet af Adobes privatlivspolitik, disse vilkår og eventuelle andre vilkår og betingelser mellem dig og os.

7.4 **Skatter og gebyrer til tredjepart.** Du skal betale, og vi er ikke ansvarlige for betaling af, eventuelle gældende skatter og tredjepartsgebyrer (såsom telefonafgifter, mobiloperatørgybyrer, ISP-afgifter, dataplanafgifter, kreditkortgebyrer eller valutagebyrer), der er afholdt i forbindelse med licensering af din udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, der er godkendt af os. Hvis vi bliver opkrævet gebyrer, kan vi tage skridt til at opkræve disse gebyrer fra dig, og du er ansvarlig for alle relaterede opkrævningsomkostninger og udgifter, som vi afholder.

## 8. Varemærker.

## 8.1 Adobe-varemærkelicens.

(A) Vi giver dig en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, tilbagekaldelig licens til at bruge Adobe-varemærker i din udviklersoftware, på dit websted og i trykte medier samt elektronisk kommunikation udelukkende for at indikere, at din godkendte udviklersoftware giver forbindelse til, fungerer sammen med eller er kompatibel med Adobe-tjenesterne eller Adobe-softwaren eller er tilgængelig via Adobe Exchange eller andre kanaler, som vi har godkendt, så længe din brug af Adobe-varemærkerne overholder disse vilkår, mærkningsretningslinjerne og andre relevante retningslinjer eller begrænsninger, vi har angivet. Vi kan revidere eller opdatere vores mærkningsretningslinjer til enhver tid, og du skal altid overholde den gældende version af vores brandingretningslinjer.

(B) Disse vilkår giver dig ikke nogen rettigheder til at bruge andre varemærker end Adobe-varemærkerne og giver dig ikke nogen ret, adgang til eller interesse i nogen Adobe-varemærker, bortset fra hvad der udtrykkeligt er angivet i disse vilkår. Du anerkender vores ejendomsret til Adobe-varemærkerne, anerkender værdien af den goodwill, der er forbundet med Adobe-varemærkerne, og du anerkender, at den pågældende goodwill alene skal gælde til gavn for og tilhører os. Du accepterer, at du ikke må bruge Adobe-varemærkerne på nogen måde, som vil miskreditere os eller Adobe-tjenester eller Adobe-software, beskadige eller forringe goodwillen i Adobe-varemærkerne, krænke vores immaterielle rettigheder eller afgive nogen falsk eller vildledende tilkendegivelse vedrørende din udviklersoftware.

## 8.2 Adobe-varemærkebegrænsninger.

(A) Du er enig i, at du kun må bruge Adobe-varemærkerne i forbindelse med udviklersoftware, som (1) er i overensstemmelse med disse vilkår, (2) overholder alle kvalitetsstandarder, der er fastsat af os, og (3) overholder alle gældende love i den jurisdiktion, hvor udviklersoftware er fremstillet eller bruges. Efter anmodning skal du underrette os om alle de steder, hvor du bruger Adobe-varemærker, give os repræsentative eksempler på sådan brug og hjælpe med og overholde overvågning og opretholdelse af Adobe-varemærkers kvalitet og form. Efter underretning herom skal du ophøre med enhver brug af de Adobe-varemærker, som vi efter vores frie skøn fastslår er i strid med formålet med den licens til varemærke, der er tildelt i det ovenstående. Du er eneansvarlig for eventuelle omkostninger forbundet med fjernelse eller ændring af din brug af Adobe-varemærkerne, sådan som det er blevet anmodet om af os.

(B) Du må kun bruge mærkaterne til at markedsføre og promovere din udviklersoftware. Du må ikke bruge mærkaterne på eller i brugergrænsefladen i din udviklersoftware.

(C) Hvis din udviklersoftware identificerer, starter eller muliggør logon på Adobe-tjenester, skal du bruge Adobe-logogrænsefladen i brugergrænsefladen i din udviklersoftware. Hvis din udviklersoftware identificerer separate funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i Adobe-tjenester eller Adobe-software, skal du bruge funktionsikonerne i brugergrænsefladen i din udviklersoftware. Du må ikke bruge Adobe-logogrænsefladen eller funktionsikonerne til at markedsføre eller promovere din udviklersoftware på nogen anden måde, end hvad der er beskrevet i disse vilkår, mærkningsretningslinjerne og andre gældende retningslinjer eller begrænsninger, som vi har givet til dig.

(D) I overensstemmelse med mærkningsretningslinjerne må du ikke bruge Adobe-varemærker, Adobe-ord- eller logomærker, Adobe-produktnavne eller lignende navne eller design, hverken helt eller delvist eller i forkortet form, i navnet eller produktikonet for din udviklersoftware eller registrere eller forsøge at registrere et websteds domænenavn eller varemærke, der indeholder eller kan forveksles med nogen af de foregående.

8.3 **Varemærker for udviklere.** Du giver os en ikke-eksklusiv, ikke-viderelicenserbar, royaltyfri verdensomspændende licens til at reproducere og bruge dit navn, varemærker, servicemærker, handelsnavne, logoer og andre varemærker og beskrivende materiale til offentligt at henvise til dig eller din udviklersoftware med henblik på at gøre reklame for og promovere Adobe-tjenester, Adobe-software og din udviklersoftware, inklusive lister over din udviklersoftware via Adobe Exchange eller andre kanaler, der er godkendt af os.

## 9. Prerelease-udviklerværktøjer.

9.1 **Evalueringenslicens.** I tilfælde af prerelease-udviklerværktøjer er gjort tilgængelige giver vi dig en begrænset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbart, royaltifri licens til at bruge prerelease-udviklerværktøjer i testperioden med det formål at evaluere prerelease-udviklerværktøjer og give os feedback.

## 9.2 Yderligere krav og begrænsninger for prerelease-udviklingsværktøjer.

(A) **Forbudt output.** Du må ikke foretage nogen offentlig brug af prerelease-udviklerværktøjer, herunder, uden begrænsning, distribution, offentlig visning eller fremvisning eller offentlig henvisning til prerelease-udviklerværktøjerne. Du må ikke dele skærmbilleder af nogen brugergrænseflade til prerelease-udviklerværktøjer eller henvise til navnene på prerelease-udviklerværktøjer, medmindre Adobe udtrykkeligt tillader det.

(B) **Specifikke begrænsninger på skrifttyper.** Hvis en skrifttype, der findes på [https://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts\\_dk](https://www.adobe.com/go/restricted_fonts_dk) (eller efterfølgende URL-adresse), er inkluderet i prerelease-udviklerværktøjerne, kan du kun bruge skrifttypen i forbindelse med prerelease-udviklerværktøjer. Du må ikke kopiere, flytte, aktivere, benytte (eller tillade, at nogen form for skrifttypeadministrationsværktøj anvendes til at kopiere, flytte, aktivere eller benytte) nogen skrifttyper i eller sammen med nogen softwareapplikationer, programmer eller filer bortset fra prerelease-udviklerværktøjerne.

9.3 **Feedback.** Du accepterer at give feedback til os i testperioden, hvilket kan gøres generelt. Du giver os en verdensomspændende, permanent, uigenkaldelig, viderelicenserbart, overdragelig, royalty-fri og fuldt betalt licens til at lave, bruge, sælge, få lavet, udbyde til salg, importere, eksportere, reproducere, vise offentligt, fremvise offentligt, underlicensere og lave afledte værker af baseret på evalueringens feedback. Du tilkendegiver og garanterer, at du har alle nødvendige rettigheder til at give os feedback. Vi har ingen forpligtelse til at inkorporere, bruge eller på anden måde anerkende feedback, som du giver.

## 10. Fortrolige oplysninger.

10.1 **Hemmeligholdelse.** Du accepterer at behandle fortrolige oplysninger strengt fortroligt og ikke videregive dem til nogen anden part undtagen dine medarbejdere og autoriserede repræsentanter, der har brug for at have kendskab til fortrolige oplysninger og er bundet af fortrolighedsforpligtelser, der er mindst lige så restriktive som fortrolighedsbestemmelserne i disse vilkår, før de får adgang til fortrolige oplysninger. Du er ansvarlig for ethvert brud på denne fortrolighedsbestemmelse, som foretages af en hvilken som helst af dine repræsentanter. Medmindre det udtrykkeligt er tilladt i disse vilkår, må du ikke ændre, lave andre værker ud fra, foretage reverse engineering eller adskille softwareapps, der stilles til rådighed eller videregives som fortrolige oplysninger uden vores forudgående skriftlige samtykke. Du accepterer at behandle fortrolige oplysninger med samme grad af omhu, som du behandler dit eget fortrolige, ikke-offentlige materiale, men under ingen omstændigheder med mindre end rimelig omhu. Du stopper brugen af og returnerer eller ødelægger alle håndgribelige fortrolige oplysninger straks efter anmodning sammen med alle kopier, medmindre andet er krævet i loven. Du kan videregive fortrolige oplysninger (A) som godkendt på skrift og underskrevet af os eller (B) efter behov for at svare på en gyldig kendelse fra en domstol eller et andet myndighedsorgan, som krævet af loven, eller som nødvendigt for at fastslå rettighederne til en part, forudsat at du straks giver os besked ved modtagelse af kendelse vedrørende udlevering af oplysninger og anmoder om fortrolig behandling af alle berørte fortrolige oplysninger. Hvis der er nogen uoverensstemmelse mellem dette afsnit og eksisterende forpligtelser med hensyn til hemmeligholdelse eller fortrolighed, som du allerede har over for os, har disse eksisterende forpligtelser forrang.

10.2 **Prerelease-udviklerværktøjer.** Medmindre andet er aftalt, ophører dine forpligtelser til at beskytte fortroligheden af alle prerelease-udviklerværktøjer ved den første generelt tilgængelige kommercielle frigivelse af sådanne prerelease-udviklerværktøjer. Uagtet hvad der måtte fremgå af førnævnte, er alle prerelease-logon-id'er, -adgangskoder og -API-nøgler kun beregnet til brug af dig og må ikke deles med nogen anden.

## 11. Dine forpligtelser ifm. garanti og skadesløsholdelse.

11.1 **Dine garantier.** Ved at vælge at bruge udviklerværktøjerne tilkendegiver og garanterer du, at (A) du har alle de nødvendige licenser, rettigheder og tilladelser til at bruge alt det indhold, der vises eller er inkorporeret i din udviklerværktøjer, og til at tildele licenserne i disse vilkår, og (B) udviklerværktøjerne ikke krænker nogen immaterielle rettigheder tilhørende os eller en tredjepart.

11.2 **Skadesløsholdelse.** Du skadesløsholder os og vores datterselskaber, associerede selskaber, ledende medarbejdere, agenter, medarbejdere, partnere og licensgivere for ethvert krav, tab eller skade, herunder rimelige advokatsalær, der opstår som følge af eller er relateret til (A) enhver overtrædelse af disse vilkår fra din side, herunder enhver overtrædelse eller påstået overtrædelse af tilkendegivelser og garantier fra dig vedrørende ethvert aspekt af udviklersoftware, (B) din brug af udviklerværktøjerne, (C) enhver påstået eller faktisk krænkelse af dine forpligtelser med hensyn til privatlivets fred over for en tredjepart, (D) ethvert slutbrugerkrav relateret til udviklersoftware, herunder, men ikke begrænset til, påstande baseret på et krav vedrørende produktansvar og (E) ethvert krav i forbindelse med din aftale eller forhold til en slutbruger. Vi har ret til at styre forsvaret af alle krav, retssager eller sager, der er underlagt skadesløsholdelse fra din side, hvor vi kan søge råd efter eget valg, og du vil samarbejde fuldt ud med os i forsvaret af sådanne krav, retssager eller sager.

12. **Garantifraskrivelse.** Udviklerværktøjerne leveres "SOM DE ER OG FOREFINDES", og så vidt det er tilladt ved lov, fraskriver vi os alle garantier, der relaterer sig hertil, det være sig udtrykkelige eller underforståede, inklusive de underforståede garantier for ikke-krænkelse, salgbarhed og egnethed til et bestemt formål. Vi påtager sig os ingen forpligtelser i forhold til ydelsen af udviklerværktøjerne, og ydermere fraskriver vi os enhver garanti om, at (A) udviklerværktøjerne opfylder dine krav eller konstant vil være tilgængelig, uden afbrydelser, er rettidige, sikre eller fejlfri, (B) de resultater, der opnås ved brugen af udviklerværktøjerne, vil effektive, nøjagtige eller pålidelige, (C) kvaliteten af udviklerværktøjerne vil imødekomme dine forventninger, eller (D) fejl eller defekter i udviklerværktøjerne vil blive rettet. Vi fraskriver os specifikt alt ansvar i forbindelse med handlinger, der opstår som følge af din brug af udviklerværktøjerne. Du bruger og opnår adgang til udviklerværktøjerne på eget ansvar og egen risiko, og du er eneansvarlig for eventuelle beskadigelser af dit computersystem eller datatab, der måtte følge af brugen af og adgangen til tjenesten eller udviklerværktøjerne. Vi kan til enhver tid opdatere udviklerværktøjerne, inklusive eventuelle API'er. Efterfølgende versioner af udviklerværktøjerne er muligvis ikke kompatible med udviklersoftware, der er udviklet ved hjælp af tidligere versioner af udviklerværktøjerne.

13. **Ansvarsbegrænsning.** Medmindre andet er angivet i disse vilkår, kan vi ikke holdes ansvarlige over for dig for nogen særlige eller hændelige skader, indirekte skader, følgeskader, moralske eller pønale skader uanset årsagen, herunder tab eller skader, (A) som er et resultat af tab af brug, data, omdømme, omsætning eller fortjeneste, (B) baseret på en teori om erstatningsansvar, herunder brud på kontrakt eller garanti, forsømmelighed eller anden ansvarspådragende handling, eller (C) som måtte opstå som følge af eller i forbindelse med din brug af eller adgang til udviklerværktøjerne. Vores samlede erstatningsansvar i enhver sag opstået af eller i forbindelse med disse vilkår er begrænset til (A) USD 100 eller (B) det samlede beløb, du har betalt Adobe for adgang til udviklerværktøjerne i den 3-måneders periode, der gik forud for hændelsen, som giver anledning til det pågældende erstatningsansvar, alt efter hvad der er størst.

#### 14. **Ophør og fjernelse.**

14.1 **Ophør efter dit ønske.** Du kan til enhver tid opsige din brug af udviklerværktøjerne eller din adgang til Adobe-tjenester eller Adobe-software gennem din udviklersoftware. Ophøret fritager dig ikke for nogen forpligtelser før ophøret, herunder forpligtelsen til at betale udestående gebyrer.

14.2 **Ophør efter vores ønske.** Vi kan når som helst og uanset årsag opsige dine rettigheder i henhold til disse vilkår, nægte brugen af udviklerværktøjerne eller adgang til Adobe-tjenester eller Adobe-software gennem din udviklersoftware eller tilbagekalde eventuelle tildelte API-nøgler. Med hensyn til prerelease-udviklingsværktøjer ophører dine rettigheder i henhold til disse vilkår ved (A) slutningen af testperioden eller (B) efter skriftlig meddelelse fra os, alt efter hvad der indtræffer først.

14.3 **Virkning af ophør.** Ved ophøret skal du straks (A) stoppe med at distribuere din udviklersoftware; (B) stoppe med at bruge udviklerværktøjerne og Adobe-varemærkerne; (C) stoppe med at få adgang til Adobe-tjenester og Adobe-software, og Adobe Stock-værker gennem din udviklersoftware; (D) stoppe med at reklamere med kompatibilitet med enhver Adobe-tjeneste eller Adobe-software og (E) stoppe brugen af og returnere eller ødelægge alle fortrolige oplysninger, inklusive alle versioner af prerelease-udviklerværktøjer, i din besiddelse.

14.4 **Overlevelse.** Alle klausuler, hvis natur gør, at de forbliver gyldige efter ophøret af disse vilkår, forbliver gyldige efter et sådant ophør. Derudover, og uden at begrænse det generelle i den foregående sætning, vil afsnit 1 (Din aftale med Adobe), 2 (Definitioner), 4.3 (Ejerskab), 4.5 (Tredjepartsvilkår), 6 (Krav og begrænsninger), 11 (Dine forpligtelser ifm. garanti og skadesløsholdelse.), 12 (Garantifraskrivelse), 13 (Ansvarsbegrænsning), 14.3 (Virkning af ophør), 15 (Generelt) og 17.10 (Virkning af ophør på Adobe Stock-værker) være gyldige efter ophøret af disse vilkår.

## 15. Generelt.

15.1 **Intet agentur.** Der er intet i disse betingelser, der skaber en relation i form af tillidsforhold, agentur, joint venture, medarbejder-/arbejdsgiverforhold, partnerskab eller tillidsforhold mellem dig og os. Hverken du eller vi må binde den anden på nogen måde.

15.2 **Engelsk version.** Den engelske version af disse vilkår vil være gældende ved fortolkning eller udlægning af disse vilkår.

15.3 **Ikke-overførbare.** Du må ikke tildele eller på anden vis overføre disse vilkår eller dine rettigheder og forpligtelser i forbindelse med disse vilkår, hverken fuldstændigt eller delvist, uden vores skriftlige samtykke hertil. Forsøg på dette vil være ugyldigt. Vi forbeholder os retten til at overføre vores rettigheder i henhold til disse vilkår til en tredjepart.

15.4 **Overskrifter.** Overskrifter, der anvendes i disse vilkår, er kun stillet til rådighed for bekvemmelighedens skyld og vil ikke blive brugt til at fortolke mening eller hensigt.

15.5 **Uadskillelighed.** Hvis nogen bestemmelse i disse vilkår uanset årsag erklæres som værende uden retskraft, vil resten af disse vilkår fortsat være i fuld kraft og gyldige.

15.6 **Ingen frafaldelse.** Vores manglende håndhævelse eller udøvelse af hvilke som helst af disse vilkår er ikke en frafaldelse af den pågældende bestemmelse.

15.7 **Retsmidler.** Uanset andre bestemmelser i disse vilkår kan overtrædelse af disse vilkår fra din side gøre uoprettelig skade på os, for hvilken inddrivelse af økonomisk erstatning vil være utilstrækkelig, og vi har ret til at søge pålæggelse af foreløbige forbud eller påbud for at beskytte vores rettigheder i henhold til disse vilkår uden udstedelse af kaution ud over at benytte alle de retsmidler, som loven giver mulighed for. Hvis der anlægges retssag for at håndhæve disse vilkår, har den vindende part ret til at få betalt sine advokatsalærer, sagsomkostninger og andre opkrævningsudgifter ud over enhver anden compensation, den måtte blive tilkendt.

15.8 **Hele aftalen og forrang.** Bortset fra gældende vilkår i Adobes generelle vilkår for brug ([https://www.adobe.com/go/terms\\_dk](https://www.adobe.com/go/terms_dk)) eller din virksomhedsaftale med Adobe (<https://www.adobe.com/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>) udgør disse vilkår hele aftalen mellem parterne vedrørende genstanden herfor og erstatter alle tidligere eller samtidige aftaler, forståelser og kommunikation, hvad enten det er skriftligt eller mundtligt. Hvis der er uoverensstemmelse eller konflikt mellem disse vilkår og enhver anden aftale, du har med Adobe, medmindre udtrykkeligt anført i en sådan anden aftale, har disse vilkår forrang.

## 16. Tillægsvilkår for Adobe InDesign SDK og API.

16.1 Du må compilere prøvekode i InDesign SDK og API med et entydigt plug-in-id. Hvis du distribuerer modificerede eller fusionerede versioner af prøvekode, skal du erstatte ethvert plug-in-id, der er inkluderet i enhver prøvekode, med et entydigt plug-in-id, som er specifikt for dig. Instruks med henblik på anmodning om et entydigt plug-in-id kan ses på [https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin\\_id](https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin_id) (eller efterfølgende URL-adresse).

16.2 API'erne i InDesign Server SDK for World Ready Composer er designet til intern udvikling af software, der er designet til at fungere med InDesign Server. Vi understøtter ikke intern udvikling af software, der er designet til at fungere med InDesign og/eller InCopy ved hjælp af API'erne til World Ready Composer.

## 17. Tillægsvilkår for Adobe Stock SDK og API.

### 17.1 Definitioner.

- (A) **"Tilknyttede Adobe Stock-partnere"** betyder tredjepart, der deltager i et tilknyttet, henvisende eller lignende partnerprogram til promovning af Adobe Stock i henhold til en separat skriftlig aftale med os.
- (B) **"Tjenester til aktivstyring"** betyder løsninger, der er distribueret af Adobe Stock-kunder direkte eller via tredjepartstjenester, der giver brugerne mulighed for at søge efter og licensere Adobe Stock-værker samt organisere, vælge og vedligeholde poster relateret til Adobe Stock Works, herunder systematisk forbindelse af licenserede Adobe Stock-værker med kundens interne platforme (f.eks. systemer til digital aktivstyring og indholdsstyring).
- (C) **"Marketingplatform(e)"** betyder de produkter og tjenester, der integrerer Adobe Stock-værker i værktøjer til oprettelse af indhold såsom websteder og annoncer, e-mail, indholdsmarketing og sociale medier med det formål at markedsføre eller sælge tredjepartsprodukter eller -tjenester.
- (D) **"Print-on-demand"** betyder en tjeneste, der udelukkende giver slutbrugerne muligheden for at bruge Adobe Stock-værker til at skabe tilpassede (1) trykte materialer beregnet til slutbrugers markedsførings- og salgsfremmende formål og (2) enheder af materielle varer beregnet til salg til en enkelt slutbruger.
- (E) **"Tredjepartssoftwareintegration(er)"** betyder digitale produkter eller tjenester, der bruger Adobe Stock SDK'er eller API'er for at inkludere adgang til Adobe Stock-værker i brugerdefinerede anvendelser.

17.2 **Login, søgning og licenstjenester.** Hvis din udviklersoftware er til tjenester til aktivstyring, print-on-demand, tredjepartssoftwareintegrationer eller marketingplatforme, må du udelukkende bruge Adobe Stock SDK'er og API'er for at gøre det muligt for Adobe-kunder: (A) at logge på den relevante Adobe Stock-kundekonto gennem din udviklersoftware, forudsat at du først skal have udtrykkelig tilladelse fra Adobe-kunden til at få adgang til den relevante kundes konto, og (B) som er logget ind på Adobe Stock gennem din udviklersoftware for at søge efter og licensere Adobe Stock-værker i henhold til kundens aftale med os.

17.3 **Tilknyttede partnere.** Hvis din udviklersoftware er til tilknyttede Adobe Stock-partnere, kan du udelukkende bruge Adobe Stock SDK'er og API'er og Adobe Stock-værker for at promovere Adobe Stock med forbehold for den tilknyttede Adobe Stock-partners skriftlige aftale med os.

### 17.4 Brug af Adobe Stock-værker.

- (A) Enhver brug af Adobe Stock-værker kræver en separat aftale med Adobe. Hvis vi giver dig adgang til Adobe Stock-værker, må du kun bruge dem med det formål at udvikle og implementere udviklersoftware til tilknyttede Adobe Stock-partnere, tjenester til aktivstyring, marketingplatforme, print-on-demand og tredjepartssoftwareintegrationer. Adobe Stock-værker må ikke kopieres, distribueres, ændres eller vises på anden måde end tilladt i disse vilkår. Du må ikke tillade, at noget Adobe Stock-værk kan downloades fra din udviklersoftware som en selvstændig fil, medmindre det er licenseret til slutbrugeren af Adobe Stock. Hvis din udviklersoftware er beregnet til tjenester til aktivstyring, marketingplatforme, print-on-demand eller tredjepartssoftwareintegrationer, kan du tillade tredjepart at vise vandmærkede eller miniatureversioner af Adobe Stock-værker, der ikke er licenseret.
- (B) Du skal sikre, at bidragsyderens navn er synlig på eller ved siden af ethvert Adobe Stock-værk, der vises i din udviklersoftware, i følgende format: "Bidragsyderens navn/Adobe Stock".
- (C) Du må ikke gøre noget i forbindelse med Adobe Stock-værket, der krænker immaterielle rettigheder eller andre rettigheder tilhørende nogen personer eller enheder, såsom ophavsmandens ideelle rettigheder til Adobe Stock-værket og rettighederne for nogen person eller person, hvis ejendom vises i Adobe Stock-værket.
- (D) Du må ikke registrere, eller ansøge om at registrere, et varemærke, designmærke, handelsnavn, logo eller servicemærke, der bruger et Adobe Stock-værk (helt eller delvist) eller gøre krav på ejerskabsrettigheder i et forsøg på at forhindre tredjepart i at bruge Adobe Stock-værket.
- (E) Du må ikke bruge Adobe Stock-værket på en pornografisk, ærekrænkende eller på anden vis ulovlig måde.

(F) Du må ikke bruge Adobe Stock-værket på en måde, der skildrer modeller eller ejendom i forbindelse med et emne, som en rimelig person kan betragte som ikke-smigrende, umoralsk eller kontroversiel under hensyntagen til Adobe Stock-værkets karakter.

(G) Du må ikke fjerne, skjule eller ændre eventuelle meddelelser om enerettigheder, der er forbundet med Adobe Stock-værkerne, eller give nogen udtrykkelig eller underforstået forkert tilkendegivelse af, at du eller en anden tredjepart er skaberen eller har ophavsretten til Adobe Stock-ethvert værk.

(H) Du må ikke vise eller videregive til dine webstedsbrugere nogen downloaddata (f.eks. antal downloads) eller upload dato for Adobe Stock Works.

17.5 **Redaktionel brug af Adobe Stock-værker.** Hvis din udviklersoftware er til (A) tilknyttede Adobe Stock-partnere, markedsføringsplatforme, print-on-demand eller tredjepartssoftwareintegrationer, der ikke har fået skriftlig tilladelse fra Adobe, kan du ikke få adgang til, bruge eller vise nogen Adobe Stock-værker, der inkluderer "redaktionel" i filnavnet eller metadata, eller, for så vidt angår (B) tjenester til aktivstyring eller godkendte tredjepartssoftwareintegrationer, skal du sikre dig, at "kun til redaktionel brug" tydeligt vises ved siden af Adobe Stock-værket i filnavnet eller metadataene.

17.6 **Anerkendelse og ansvarsfraskrivelse.** Din udviklersoftware skal klart og tydeligt vise tilskrivelse til Adobe Stock i følgende format "Powered by Adobe Stock" med hyperlink til <https://stock.adobe.com/dk> (eller efterfølgende URL-adresse) og være synlig for slutbrugere af din udviklersoftware, og du skal placere følgende ansvarsfraskrivelse på udviklersoftware: "Dette produkt bruger Adobe Stock [SDK og/eller API], men er ikke certificeret, godkendt eller sponsoreret af Adobe. [Dit navn] er ikke knyttet til eller har ikke forbindelse til Adobe."

17.7 **Handel og reklame.** Ud over dine forpligtelser i henhold til afsnit 6.5 (Handelskontrol) skal din visning af Adobe Stock-værker overholde alle gældende regler for handel og reklame.

17.8 **Caching.** Du må ikke cachelagre eller gemme Adobe Stock-værker eller andre data, der er indhentet via Adobe Stock SDK'erne eller API'erne, der rækker ud over en rimelig periode og ikke længere end nødvendigt for at benytte udviklersoftware. Du skal opdatere indsamlingen af Adobe Stock-værker og andre data, der er opnået via Adobe Stock SDK'erne eller API'erne, mindst én gang om dagen. Vi er ikke ansvarlige for krav, der skyldes din manglende opdatering af samlingen af Adobe Stock-værker.

17.9 **Maskinlæring og kunstig intelligens.** Du må ikke bruge Adobe Stock SDK'erne eller API'er eller Adobe Stock-værkerne eller enhver titel, billedtekstinformation, nøgleord eller andre metadata, der er tilknyttet Adobe Stock-værker, til noget (a) formål i forhold til maskinlæring og/eller indlæring med kunstig intelligens eller (b) teknologier, der er designet eller beregnet til identifikation af fysiske personer.

17.10 **Virkning af ophør på Adobe Stock-værker.** Uden at begrænse afsnit 14.3 (Virkning af ophør) skal du efter det tidligere ophør af disse vilkår eller anmodning fra os øjeblikkeligt ophøre med at bruge og fjerne enhver og alle versioner af Adobe Stock-værker fra din udviklersoftware, der har ikke på anden måde er licenseret fra os. Vi påtager sig intet ansvar for krav, der skyldes din brug af lokalt lagrede Adobe Stock-værker.

17.11 **Forbehold.** Vi kan når som helst ændre eller afbryde Adobe Stock SDK'erne eller API'erne eller licenseringen eller download af ethvert Adobe Stock-værk.

## 18. Tillægsvilkår for Adobe Typekit API

18.1 **Webprojekter til udgivne hjemmesider.** Du skal bruge et webprojekt (og må ikke bruge Web Font Preview API eller Web Open Font Format (WOFF)) til at indlæse Adobe Fonts til udgivne websteder. "Webprojekt" betyder den softwarepakke, du opretter via Adobe Fonts, der indeholder dine foretrukne indstillinger, skrifttypevalg, formater, typografiark og anden softwarekode sammen med enhver kode, der omslutter og identificerer hver skrifttype.

18.2 **Webudvikling.** Adobe Fonts kan kun bruges til webudvikling af indhold, der udgives som HTML og indeholder et webprojekt. Du må ikke konvertere eller rasterisere webskrifttyper, der leveres af Adobe Fonts, til et andet format som f.eks. PDF eller et grafisk format.

## 19. Tillægsvilkår for Adobe Exchange.

19.1 **Gebyrer og indtægtsdeling.** For udviklersoftware, der er sendt til og distribueret via Adobe Exchange, betaler vi dig i overensstemmelse med disse vilkår og betalingspolitikkerne, der i øjeblikket findes på <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller efterfølgende URL-adresse) (tilsammen kaldet "**Adobe Exchange-betalingspolitikker**"), for salg, fratrukket afbestillinger, returneringer og refusioner.

19.2 **Indsendelse af din udviklersoftware.** Den version af din udviklersoftware, som du indsender gennem Adobe Exchange, skal overholde vores nuværende retningslinjer for indsendelse og skal have gennemgået din egen kvalitetssikringstest. Godkendelseskravene i afsnit 5.1 (Godkendt af Adobe) gælder for din udviklersoftware, og vi kan acceptere eller afvise din udviklersoftware efter vores eget skøn. Adobe kan til enhver tid fjerne evt. udviklersoftware fra Adobe Exchange uden at være erstatningsansvarlig over for dig.

## 20. Tillægsvilkår for Document Cloud.

20.1 **Generelle betingelser for Document Cloud.** Følgende vilkår gælder kun for PDF Embed API, PDF Services API, Adobe Acrobat Sign API og Acrobat SDK (samlet "Document Cloud SDK'er eller API'er"):

(A) **Brugsgrænser.** Vi opstiller og håndhæver brugsgrænser for din adgang til og brug af Document Cloud SDK'er eller API'er. Du accepterer og vil ikke forsøge at omgå sådanne begrænsninger, der er dokumenteret på Adobe I/O-webstedet på <https://www.adobe.io>. Hvis du gerne vil bruge et Document Cloud SDK eller API ud over disse grænser, skal du indhente vores udtrykkelige samtykke, i hvilket tilfælde vi kan afvise en sådan anmodning eller gøre en accept betinget af din accept af tillægsvilkår eller gebyrer (eller begge) for den pågældende brug. For at fremsætte en sådan anmodning skal du enten kontakte salgs- og marketingsteamet for Adobe Document Services eller salgs- og marketingsteamet for Acrobat Sign for at få flere oplysninger.

(B) **Indholds- og brugssporing.** Du anerkender og accepterer, at vi kan indsamle oplysninger om dit indhold og din brug af Document Cloud SDK'er eller API'er, herunder personlige oplysninger, og kan bruge sådanne oplysninger til at opretholde sikkerhed, overvåge ydeevne og på anden måde forbedre kvaliteten af de tilbudte Document Cloud SDK'er eller API'er.

(C) **Slutbrugerlicensaftale eller servicevilkår.** Brug af andre Adobe-softwareapps eller Adobe-tjenester er underlagt den gældende slutbrugerlicensaftale eller servicevilkår for det pågældende Adobe-software- eller Adobe-tjenesteprodukt, også selvom andre Adobe-softwareprogrammer eller Adobe-tjenester leveres til dig i forbindelse med disse vilkår.

20.2 **PDF Embed API.** Følgende vilkår gælder kun for PDF Embed API:

(A) **Godkendelsesproces.** Du kan frit gøre udviklersoftware kommercielt tilgængelig uden at gå igennem godkendelsesprocessen beskrevet i afsnit 5.1 (Godkendt af Adobe). Uanset dette vil du stille udviklersoftware til rådighed til gennemgang efter vores anmodning og samarbejde i forbindelse med vores gennemgang.

(B) **Brugssporing af PDF Embed.** Vi kan spore din brug af PDF Embed API som helhed (f.eks. hvilke funktioner du bruger i et API fra PDF Embed API). Hvor du også er en Adobe Analytics-abonnent, reguleres vores sporing af andre brugsdata af den gældende aftale for Adobe Analytics.

(C) **Tilskrivning.** Din udviklersoftware skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Document Cloud i følgende format: "Powered by Adobe Document Cloud" med hyperlink til <http://acrobat.adobe.com> og være synlig for slutbrugerne af din udviklersoftware.

20.3 **PDF Services API.** Følgende vilkår gælder kun for PDF Services API:

(A) **Godkendelsesproces.** Så længe du overholder kvoten og brugsgrænserne for det gratis niveau, der er tilgængeligt på [www.adobe.com/go/dcsdk\\_doc\\_services\\_meter](http://www.adobe.com/go/dcsdk_doc_services_meter) (eller efterfølgende URL-adresse), kan du frit vælge kun at gøre udviklersoftware kommercielt tilgængelig til interne forretningsformål uden at skulle gennemgå den

godkendelsesproces, der er beskrevet i afsnit 5.1 (Godkendt af Adobe). Hvis du søger at sælge, distribuere, tilbyde eller på anden måde gøre udviklersoftware til kommercielt tilgængelighed, hvor det er designet til at fungere sammen med API'erne for PDF-tjenester API (1) til en højere kvote eller (2) på en måde ud over de givne brugsgrenser for gratis niveau, kræver vi godkendelse af din udviklersoftware, som kan være opfyldt, når du indhenter en produktionslicens fra os via en separat skriftlig aftale. Uagtet hvad der måtte fremgå af det modsatte i dette afsnit, kan vi stadig kræve, at du stiller din udviklersoftware til rådighed til gennemgang på vores anmodning, og du anerkender og accepterer at samarbejde med vores gennemgang.

(B) **Tilskrivning.** Din udviklersoftware skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Adobe Document Cloud i følgende format: "Powered by Adobe Document Cloud" med hyperlink til <http://acrobat.adobe.com> og være synlig for slutbrugerne af din udviklersoftware.

20.4 **Adobe Acrobat Sign API.** Følgende vilkår gælder kun for Acrobat Sign API:

(A) **Underskrift.** Du tillader ikke, og du må ikke tillade nogen tredjepart, at ændre, erstatte eller forsøge at validere nogen digital signaturvalideringsfunktionalitet eller evnen til nogen Adobe elektronisk signaturservice uden først at indhente skriftlig godkendelse fra os.

(B) Du må ikke inkorporere Bulk Sign-funktionen i Udviklersoftware.

(C) Du skal indgå en separat skriftlig aftale med os, hvis du ønsker at sælge, distribuere eller tilbyde udviklersoftware, der er designet til at fungere sammen med Acrobat Sign API.

(D) **Tilskrivning.** Din udviklersoftware skal tydeligt og iøjnefaldende vise tilskrivning til Acrobat Sign API i følgende format: "Powered by Adobe Acrobat Sign" med link til <http://acrobat.adobe.com/dk/en/sign.html> og være synlig for slutbrugerne af din udviklersoftware.

20.5 **Acrobat SDK.** Følgende vilkår gælder kun for Acrobat SDK:

(A) Du må ikke bruge Acrobat SDK til at oprette, udvikle eller bruge noget program, software eller service, som:

(1) kan kommunikere med Adobe Reader-produkter og ændre eller gemme et PDF-dokument (herunder gemme ændringer i en separat fil til sådanne dokumenter)

(2) afslører filoplysninger i header

(3) fungerer som et plug-in til Adobe Reader-produkter (medmindre det specifikt er licenseret til det)

(4) ændrer tilladelser eller rettigheder i et PDF-dokument, herunder, men ikke begrænset til, krænkelse af adgangsrettigheder, der er angivet for et PDF-dokument, såsom åbning af krypterede PDF-dokumenter uden autoriseret viden om PDF-dokumentadgangskoder

(5) ændrer Adobe Acrobat-softwarefunktioner uden skriftlig godkendelse fra Adobe, herunder, uden begrænsning, ændring af validering af e-signaturfunktionalitet; eller

(6) gør det muligt for Adobe Acrobat-produkter at køre på en server.

## 21. Tillægsvilkår for autoriserede skrifttyper.

### 21.1 Definitioner.

(A) "Indlejr" eller "Indlejret" betyder, at de autoriserede skrifttyper er integreret sikkert i udviklersoftwarens med det ene formål at give slutbrugere mulighed for at få de autoriserede skrifttyper vist som tilsigtet i udviklersoftwarens.

(B) "Autoriserede skrifttyper" betyder de skrifttyper (herunder Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable og Adobe Clean Han), som vi udelukkende licenserer til dig med henblik på at designe, udvikle og distribuere brugergrænseflader i udviklersoftwarens.

21.2 **Begrænset licens.** Vi giver dig en ikke-eksklusiv, verdensomspændende, ikke-overførbart, begrænset licens, der udelukkende må bruges til at (A) bruge de umodificerede autoriserede skrifttyper til at designe og udvikle

udviklersoftware og ikke til nogen anden software; (B) integrere de umodificerede autoriserede skrifttyper i udviklersoftware og (iii) distribuere og offentliggøre de autoriserede skrifttyper som integreret i udviklersoftware for at gøre det muligt for slutbrugerne at vise de autoriserede skrifttyper som tiltænkt i brugergrænsefladen til udviklersoftware.

21.3 **Krav.** Hvis vi stiller de autoriserede skrifttyper til rådighed for dig i Web Open Font Format ("WOFF"), skal du bruge WOFF-versionen af de autoriserede skrifttyper i webbaserede versioner af udviklersoftware og ikke OpenType Font Format-versionen ("OTF") af de autoriserede skrifttyper.

#### 21.4 **Begrænsninger og forpligtelser.**

(A) Du må ikke bruge de autoriserede skrifttyper på nogen måde, der ikke udtrykkeligt er tilladt i disse vilkår.

(B) Din udviklersoftware må ikke indeholde funktionalitet, der tillader eksport af de autoriserede skrifttyper. Du må ikke distribuere nogen del af det autoriserede skrifttyper på en separat basis eller på nogen måde, der tillader nogen anden at bruge de autoriserede skrifttyper.

(C) Du må ikke føje funktionalitet til eller på anden vis skifte, tilpasse, ændre, konvertere, ændre, oprette eller lave eller få lavet nogen afledte ting af nogen del af de autoriserede skrifttyper.

(D) Du må ikke tildele, udleje, lease, låne, handle, give i underlicens eller på anden måde overdrage de licenser, der er tildelt dig i disse vilkår.

(E) Du må ikke dele din adgang til de autoriserede skrifttyper eller gøre de autoriserede skrifttyper tilgængelige på en server, der gør det muligt at bruge de autoriserede skrifttyper samtidigt af mere end én computer.

(F) Du må ikke bruge de autoriserede skrifttyper til at gengive, fremstille eller registrere glyffer, helt eller delvist, til nogen brug som en skrifttype eller et typesetting-system.

(G) Du må ikke adskille, dekompile, foretage reverse engineering eller på anden vis forsøge at opdage kildekoden til de autoriserede skrifttyper eller fjerne, omgå eller på anden vis slippe uden om nogen softwarebeskyttelsesmekanismer i de autoriserede skrifttyper, undtagen i det omfang som forudgående begrænsning er forbudt ved gældende lov. Du må ikke adskille eller ompakke komponentdele af autoriserede skrifttyper henblik på distribution, overdragelse eller videresalg.

(H) De autoriserede skrifttyper kan indeholde meddelelser om enerettigheder, herunder meddelelser om patent, copyright og varemærker. Du skal bevare alle sådanne meddelelser, som de findes (og må ikke fjerne eller ændre) sådanne meddelelser om enerettigheder, der vises i eller på de autoriserede skrifttyper.

21.5 **Fortsat adgang til de autoriserede skrifttyper.** Fortsat adgang til de autoriserede skrifttyper kan kræve en løbende internetforbindelse for at bruge de autoriserede skrifttyper eller for at godkende, forny eller validere din adgang til de autoriserede skrifttyper.

## 22. **Kun tillægsvilkår for Substance SDK.**

22.1 Uanset afsnit 4.1(A)(2) (Licens til dig) er din ret til at distribuere Substance SDK'et begrænset til kun at gælde distribution af Substance Engine. "**Substance Engine**" betyder de dynamiske biblioteker indeholdt i mappen "bin" i Substance SDK'et.

## 23. **Tillægsvilkår for udviklertilstand for Adobe Express-markedspladsen for tilføjelser.**

23.1 **Tredjepartsbetalingspartnere.** Du må bruge tredjepartsbetalingspartnere til at lette køb af udviklersoftware distribueret gennem Adobe Express-markedspladsen til tilføjelser. Ethvert køb af udviklingssoftware faciliteret af sådanne tredjepartsbetalingspartnere skal ske uden for Adobe Express. Desuden anerkender og accepterer du, at vi ikke har noget ansvar for eventuelle tvister relateret til de tilknyttede betalingstransaktioner.

## 24. **Tillægsvilkår for Express Embed SDK**

24.1 Du accepterer at indsende din foreslåede integration af Express Embed SDK til godkendelse, før den gøres tilgængelig for offentligheden, og at overholde retningslinjerne på <https://www.adobe.com/go/embed-sdk-review> (eller efterfølgende URL-adresse). Hvis det er relevant, forbeholder Adobe sig retten til at vise en meddelelse til dine slutbrugere om, at oplevelsen fra Adobe Express ikke er blevet godkendt.

Developer Terms-da\_DK-20230822