

Condiciones adicionales de los Recursos de Adobe Substance 3D

En vigor desde el 22 de marzo de 2022. Sustituye a todas las versiones anteriores.

Estas Condiciones adicionales de los Recursos de Substance 3D ("**Condiciones adicionales**") rigen el uso por parte de usted de los Recursos de Substance 3D y se incorporan en las Condiciones generales de uso de Adobe ("**Condiciones generales**") que se encuentran en http://www.adobe.com/go/terms_es (estas Condiciones adicionales y las Condiciones generales se denominan conjuntamente "**Condiciones**"). Los términos que comienzan por mayúscula no definidos aquí tienen el mismo significado que el especificado en las Condiciones generales. Las referencias a "**Servicios**" de estas Condiciones adicionales lo son a los Recursos de Substance 3D.

1. Definiciones.

- 1.1. "**Obra más amplia**" significa una nueva obra de autor creada que incorpora un Recurso de Substance 3D no modificado.
- 1.2. "**Obra modificada**" significa una nueva obra de autor creada, al menos en parte, modificando un Recurso de Substance 3D.
- 1.3. "**Recursos de Substance 3D**" significa recursos de Substance 3D (incluidos, entre otros, materiales, modelos, luces, atlas y calcomanías) que están disponibles en la página web de Recursos de Substance 3D (o Recursos 3D), Substance Launcher, Creative Cloud Desktop o cualquier otra propiedad de Adobe en la que dichos activos estén claramente identificados como Recursos de Substance 3D o Recursos 3D.
- 1.4. "**Usuario**" significa una persona que puede usar Recursos de Substance 3D o acceder a ellos.
- 1.5. "**VIP**" significa el programa de compra Value Incentive Plan ("**VIP**") de Adobe.

2. Licencia.

2.1. **Métricas de licencias.** Recursos de Substance 3D se licencia por Usuario, excepto en el caso de Recursos de Substance 3D ilimitados, que se licencia por sitio. El número de créditos mensuales para Recurso o Recursos de Substance 3D ("**Créditos**") para el que le concedemos licencia ("**Número permitido**") se identificará con la descripción del plan cuando compre un plan de Adobe Substance 3D. Para ver sus Créditos restantes en cada momento, debe iniciar sesión en el sitio web de Recursos de Substance 3D.

Si cambia su plan desde el plan Colección de Adobe Substance 3D al plan Texturas de Adobe Substance 3D, sus Créditos no utilizados quedarán limitados a la descarga de Recursos de Substance 3D categorizados como materiales.

2.2. **Concesión de licencia.** Con sujeción a su cumplimiento de las Condiciones y al Número Permitido, le concedemos una licencia perpetua a nivel mundial, no exclusiva, limitada, revocable, intransferible y no sublicenciable (excepto que esté expresamente permitido por estas Condiciones Adicionales) para:

- (A) usar, copiar y modificar el Recurso o Recursos de Substance 3D;
- (B) crear obras derivadas basadas en el Recurso o Recursos de Substance 3D, exclusivamente en forma de Obra modificada u Obra más amplia;
- (C) copiar, exhibir públicamente, ejecutar públicamente y distribuir los Recursos de Substance 3D solo como modificados pasando a ser una Obra modificada o incorporados en una Obra más amplia; y
- (D) sublicenciar sus derechos sobre la Obra o las Obras modificadas o sobre la Obra u Obras más amplias.

3. Restricciones.

3.1. Se aplican las siguientes restricciones de licencia a su uso del Recurso o Recursos de Substance 3D. Usted tiene prohibido:

- (A) exhibir públicamente, ejecutar públicamente, distribuir o sublicenciar un Recurso de Substance 3D si este no se ha (1) modificado pasando a ser una Obra modificada; o (2) incorporado en una Obra más amplia;
- (B) usar el Recurso o Recursos de Substance 3D de cualquier manera que permita a un tercero usar, descargar o extraer el Recurso o Recursos de Substance 3D, o acceder a ellos, de forma independiente;
- (C) realizar cualquier acción relacionada con el Recurso o Recursos de Substance 3D que infrinja los derechos de propiedad intelectual u otros derechos de cualquier persona o entidad, como los derechos morales del creador del

Recurso o Recursos de Substance 3D o los derechos de cualquier persona que aparezca en el Recurso o Recursos de Substance 3D, o de cualquier persona o entidad cuya propiedad aparezca en el Recurso o Recursos de Substance 3D;

(D) incorporar el Recurso o Recursos de Substance 3D en una marca comercial, logotipo o marca de servicios;

(E) usar el Recurso o Recursos de Substance 3D de forma pornográfica, difamatoria o ilegal por cualquier otro motivo; y

(F) participar en cualquier actividad que interfiera o interrumpa Substance 3D, incluidos sus servidores y redes conectadas, o el Recurso o Recursos de Substance.

Para evitar dudas, usted no puede mostrar públicamente, ejecutar públicamente, distribuir ni sublicenciar copias independientes no modificadas del Recurso o Recursos de Substance 3D.

3.2. Puede distribuir el Recurso o Recursos de Substance 3D solo como incorporados en una Obra Modificada o una Obra más amplia si (A) la Obra Modificada o la Obra más amplia, sin la inclusión del Recurso o Recursos de Substance 3D, pasaría como trabajo original de autor; y (B) el valor principal de la Obra modificada o la Obra más amplia no reside en el propio Recurso o Recursos de Substance 3D.

3.3. **Restricción de IA/ML.** Usted no podrá, ni instruirá ni permitirá que terceros utilicen los Servicios o el Software (ni cualquier contenido, datos, Recursos de Substance 3D, salida u otra información recibida o derivada de los Servicios o el Software) para crear directa o indirectamente, entrenar, probar o mejorar de cualquier forma cualquier algoritmo de aprendizaje automático o sistema de inteligencia artificial, incluidos, entre otros, las arquitecturas, los modelos o los pesos.

4. **Efecto de la rescisión.** Cuando finalice su suscripción y hayan concluido todos los periodos de renovación, perderá todos los derechos sobre los Créditos no utilizados. De conformidad con la licencia concedida a usted en el apartado 2 (Licencia) anterior, puede continuar usando cualquier Recurso o Recursos de Substance 3D que haya descargado y pagado antes de la finalización de su suscripción, y todos estos Recursos de Substance 3D usados conforme a esto permanecerán sujetos a las Condiciones. No somos responsables del mantenimiento de la disponibilidad de sus Recursos de Substance 3D descargados después de la finalización de su suscripción. Para mayor claridad, usted no puede sublicenciar ni distribuir ninguna Obra modificada ni Obra más amplia que se haya creado o utilizado contra lo especificado en el apartado 3 (Restricciones).

5. **Propiedad.** Adobe y sus licenciadores conservan todos los derechos, títulos y propiedad sobre el Recurso o Recursos de Substance 3D.

6. **VIP.**

6.1. **Solo para el plan VIP.** Este apartado 6.1 se le aplica a usted únicamente si adquiere la licencia del plan Colección de Adobe Substance 3D a través del VIP. Los Créditos son Consumibles, como se describe en la guía del programa VIP. Los Créditos no utilizados se acumulan mensualmente y se pasan adelante hasta 12 meses consecutivos desde su emisión, pero solo si ha renovado su suscripción al plan Colección de Adobe Substance 3D sin haberla dejado caducar. Si compra más de una licencia de usuario designado, la cantidad de Créditos se compartirá entre todos sus Usuarios empresariales a lo largo de su periodo de suscripción. Por ejemplo, si compró dos licencias de usuario designado por un año, con 100 Créditos emitidos por mes, si no se utilizan Créditos en el primer mes de su periodo de suscripción, sus Usuarios empresariales tendrían acceso a un grupo compartido de 400 Créditos en el segundo mes de su plazo de suscripción (100 Créditos x 2 Usuarios empresariales x 2 meses). Los Créditos no utilizados caducan automáticamente de forma progresiva 12 meses después de la fecha en que se emitieron por primera vez.

6.2. **Únicamente Recursos ilimitados EDU.** Este apartado 6.2 se le aplica a usted únicamente si adquiere la licencia del plan Substance 3D con Recursos ilimitados EDU (la "Oferta") a través del VIP. Únicamente en relación con los Recursos de Substance 3D que se licencien bajo esta Oferta, la licencia de Recursos de Substance 3D contenida en el texto principal del apartado 2.2 (excluyendo las subsecciones (A)-(D), que permanecen sin cambios) queda reemplazada por lo siguiente: "**Concesión de licencia.** Con sujeción al cumplimiento de las Condiciones y del Número permitido, únicamente en relación con las actividades de los Usuarios de EDU y sin que pueda utilizarse para ningún otro propósito, le concedemos una licencia a nivel mundial, no exclusiva, limitada, revocable, intransferible, no sublicenciable (excepto lo permitido por estas Condiciones adicionales) y perpetua (solo para los usos específicos de los Recursos de Substance 3D que haya realizado antes del final de su periodo de suscripción y de todos los periodos de renovación, incluido el Periodo de Gracia) para...". Las actividades de usuario de EDU aprobadas

incluyen, por ejemplo, actividades relacionadas con el trabajo de curso de los Estudiantes y la investigación del cuerpo docente en el Centro educativo. La licencia anterior solo alcanza a los Usuarios de EDU en tanto que cumplan con la definición de Usuario de EDU, y usted se asegurará de que el acceso a la Oferta por parte de cualquier persona que ya no cumpla con la definición de Usuario de EDU quede revocado al final del Periodo de gracia. Únicamente con respecto a cualquier Recurso de Substance 3D que se haya licenciado en virtud de esta Oferta, el apartado 4 queda reemplazado por lo siguiente: "Cuando su suscripción y todos los periodos de renovación finalicen, dispondrá de un periodo de gracia de 30 días ("**Periodo de gracia**") para usar los Recursos de Substance 3D descargados y pagados antes de dicho vencimiento o resolución, y todos los Recursos de Substance 3D así utilizados permanecen sujetos a las Condiciones. Los Recursos de Substance 3D descargados y pagados por usted antes del vencimiento o la resolución, pero no utilizados antes del final del Periodo de gracia, no se consideran licenciados. Usted no puede descargar Recursos de Substance 3D durante el Periodo de gracia. Independientemente de lo permitido durante el Periodo de gracia, no puede usar los Recursos de Substance 3D por primera vez, ni en un nuevo contexto (como en Obras más amplias u Obras modificadas), después del vencimiento o resolución de su periodo de suscripción y de todos los periodos de renovación. Inmediatamente después de finalizar el Periodo de gracia, debe eliminar todos los Recursos de Substance 3D no utilizados. No somos responsables de mantener la disponibilidad para usted de sus Recursos de Substance 3D después del vencimiento o resolución de su periodo de suscripción y de todos los periodos de renovación. Usted no puede sublicenciar ni distribuir ninguna Obra modificada u Obra más amplia que se haya creado o utilizado infringiendo lo indicado en el apartado 3". Según se usa aquí, (1) "**Estudiante**" y "**Centro educativo**" tendrán el significado establecido en las Condiciones adicionales de Educación K-12 y Superior; y (2) "**Usuario de EDU**" tendrá el mismo significado que "Usuario", según se define en las Condiciones adicionales de Educación K-12 y Superior.

Substance 3D Assets Additional Terms es_ES-20220322