

Conditions d'utilisation d'Adobe Developer

Dernière mise à jour : 30 mars 2022. Remplace toutes les versions antérieures (y compris les versions antérieures des Conditions d'utilisation de Developer, le Contrat relatif à Adobe Exchange et les Conditions supplémentaires d'Adobe Developer) dans leur intégralité.

1. Votre Contrat conclu avec Adobe.

1.1 Les présentes Conditions d'utilisation d'Adobe Developer (les présentes « **Conditions** ») constituent un contrat contraignant entre vous (« **vous** » ou « **votre** ») et Adobe (« **Adobe** », « **nous** », « **nos** », ou « **notre** ») régissant votre utilisation (1) des sites pour développeurs Adobe situés à l'adresse <https://developer.adobe.com> (y compris Adobe Developer Console sur <https://developer.adobe.com/console/home/fr>), ainsi que le site Adobe Exchange et le portail des producteurs situés à l'adresse <https://exchange.adobe.com/> et (2) les Outils de développement que nous mettons à votre disposition.

1.2 Si vous résidez en Amérique du Nord (y compris les États-Unis, le Canada, le Mexique, les territoires et possessions des États-Unis et les bases militaires des États-Unis où qu'ils se trouvent), votre relation est avec Adobe Inc., une société américaine, et les présentes Conditions sont régies par la loi de la Californie, États-Unis, sauf si la loi fédérale des États-Unis l'interdit, sans égard aux règles de conflit de lois. Si vous résidez en dehors de l'Amérique du Nord, vous traitez avec Adobe Systems Software Ireland Limited, et les présentes Conditions sont régies par les lois en vigueur en Irlande. Pour les clients en Australie, Adobe Systems Software Ireland Limited agit à titre de mandataire d'Adobe Systems Pty Ltd. et conclut le présent contrat en sa qualité de mandataire pour Adobe Systems Pty Ltd. Vous pouvez jouir de droits supplémentaires en vertu de la loi locale. Nous ne cherchons pas à limiter ces droits si cela est interdit par la loi.

1.3 Si vous êtes un Administrateur (défini ci-après), ou que vous utilisez les Outils de développement pour le compte d'une Entreprise (définie ci-après), alors le terme « vous » vous désigne (personnellement) ainsi que votre Entreprise, et vous déclarez et garantisiez que vous (personnellement) avez tous les pouvoirs nécessaires pour lier cette Entreprise aux présentes Conditions.

2. Définitions.

2.1 « **Administrateur** » désigne un administrateur qui gère les Services Adobe et les Logiciels Adobe pour les Utilisateurs professionnels au sein de votre Entreprise à l'aide d'Admin Console et/ou Adobe Developer Console (console de développement).

2.2 Le terme « **Admin Console** » désigne l'interface utilisateur d'administration du programme qui permet aux Administrateurs de gérer les Services et Logiciels Adobe de leur Entreprise.

2.3 L'expression « **Adobe ID** » désigne le nom d'utilisateur, le mot de passe et les informations de profil uniques que vous utilisez pour créer un compte de développeur et pour vous connecter et accéder aux Outils de développement.

2.4 L'expression « **Services Adobe** » désigne notre site Web, notre service clientèle, nos forums de discussion ou d'autres zones ou services interactifs, ainsi que des services tels que Creative Cloud. L'utilisation des Services Adobe est soumise à un contrat distinct entre vous et nous et aux présentes Conditions.

2.5 L'expression « **Interface utilisateur de connexion Adobe** » désigne le graphique de bouton et le modèle d'écran de connexion distincts proposés par Adobe et requis pour l'affichage dans une interface utilisateur comme une invite visuelle afin de faciliter le mécanisme de connexion aux Services Adobe.

2.6 L'expression « **Logiciel Adobe** » désigne les logiciels que nous incluons dans le cadre des Services Adobe, ainsi que toutes les applications (y compris les applications mobiles), les fichiers d'exemple et les fichiers de contenu, les scripts, les jeux d'instructions et la documentation associée. L'utilisation des Logiciels Adobe est soumise à un contrat distinct entre vous et nous et aux présentes Conditions.

2.7 L'expression « **Œuvre(s) Adobe Stock** » désigne les photographies, illustrations, images, vecteurs, vidéos, fichiers en 3D, fichiers modèles et autres œuvres visuelles ou graphiques disponibles pour licence via les services Adobe Stock sur stock.adobe.com (ou l'URL de remplacement), ou qui sont autrement identifiés comme ressources Adobe Stock.

2.8 L'expression « **Marques de commerce Adobe** » désigne l'Interface utilisateur de connexion Adobe, les badges, les icônes de fonctionnalités, les marques de commerce, noms, logos et icônes décrits dans les Directives de la stratégie de marque, ainsi que toute autre marque commerciale que nous mettons expressément à votre disposition dans le but de promouvoir la disponibilité de votre Logiciel de développement approuvé.

2.9 L'expression « **Clé API** » désigne les identifiants d'accès à l'API attribués à votre Logiciel de développement, liés à votre Adobe ID et utilisés par Adobe pour associer, valider et identifier votre activité API et votre Logiciel de développement.

2.10 Le terme « **Badges** » désigne les marques de commerce (y compris les logos), les icônes et le texte identifiés en tant que badge dans les Directives de la stratégie de marque.

2.11 L'expression « **Directives de la stratégie de marque** » désigne des instructions ou directives qui peuvent être publiées ou fournies par Adobe en relation avec votre utilisation des Marques de commerce Adobe, y compris les directives disponibles à l'adresse suivante : <https://www.adobe.com/fr/legal/permissions/trademarks.html>.

2.12 Le terme « **Entreprise** » désigne une organisation ou un groupe, y compris, mais sans s'y limiter, une entreprise ou toute autre entité commerciale, entité gouvernementale, organisation à but non lucratif ou établissement d'enseignement.

2.13 L'expression « **Utilisateur professionnel** » vous désigne, si vous avez reçu le droit d'utiliser, d'accéder et de consommer les Logiciels et les Services Adobe d'une Entreprise dans le cadre de l'une des formules d'entreprises d'Adobe (telles que Creative Cloud abonnement Équipe, Creative Cloud abonnement Entreprise ou Document Cloud).

2.14 L'expression « **Informations confidentielles** » désigne, que ce soit sous forme écrite, verbale, graphique ou électronique : (A) toute information qu'Adobe désigne comme étant « confidentielle » ou désigne oralement comme étant confidentielle au moment de la divulgation ; (B) les Outils de développement en version préliminaire, y compris leur existence, leurs caractéristiques et fonctionnalités, secrets commerciaux, code source et toute autre information associée, qu'ils soient ou non considérés comme étant confidentiels ; (C) la base de données de bogues d'Adobe ; (D) les discussions sur les fonctionnalités potentielles et/ou les modifications du produit ; (E) les Retours et les opinions découlant des Retours ; (F) les opinions émanant des comités consultatifs clients que nous organisons ; (G) toute API qui n'est pas publiquement documentée lorsque vous y avez accès ; et (H) toute œuvre dérivée de ce qui précède. Les « Informations confidentielles » n'incluent pas les informations (i) qui sont ou deviennent généralement accessibles au public au moment de la divulgation ou par la suite sans qu'il y ait eu faute de votre part ; (ii) que vous connaissiez déjà sans obligation de les traiter comme étant confidentielles, avant que nous les communiquions ; (iii) qui ont été portées à votre connaissance, sans qu'il y ait d'obligation de confidentialité, par une source autre que nous ; (iv) qui sont nécessaires pour publier le Logiciel de développement, y compris le Logiciel de développement lui-même ; (v) qui ont été élaborées de manière indépendante sans utilisation d'Informations confidentielles.

2.15 L'expression « **Fichiers de contenu** » désigne les ressources Adobe fournies dans le cadre des Services et des Logiciels Adobe. Sauf indication contraire de la documentation ou d'une licence spécifique (y compris, mais sans s'y limiter, les Conditions supplémentaires), nous vous accordons une licence personnelle, non exclusive, non apte aux

sous-licences et non transférable pour vous permettre d'utiliser les Fichiers de contenu pour créer votre utilisation finale (c'est-à-dire, l'application ou le produit dérivé que vous créez) dans lequel les Fichiers de contenu, ou leurs dérivés, sont intégrés afin que vous puissiez les utiliser (« Utilisation finale »). Vous pouvez modifier les Fichiers de contenu avant de les intégrer à votre Utilisation finale. Vous ne pouvez reproduire et distribuer les Fichiers de contenu que dans le contexte de votre Utilisation finale. Toutefois, vous ne pouvez en aucun cas distribuer les Fichiers de contenu à titre individuel, en dehors de l'Utilisation finale.

2.16 L'expression « **Developer Console** » désigne la console disponible sur : <https://developer.adobe.com/console/home/fr>.

2.17 L'expression « **Logiciel de développement** » désigne les applications, programmes, modules complémentaires, extensions, plug-ins et autres technologies que vous développez avec ou à l'aide des Outils de développement (à l'exception des Outils de développement en version préliminaire) pour accéder à, faire fonctionner ou interagir avec, ou ajouter des fonctionnalités aux Logiciels ou Services Adobe.

2.18 L'expression « **Outils de développement** » désigne tous les éléments et documents connexes que nous vous concédons sous licence pour le développement ou l'inclusion dans le Logiciel de développement que nous pouvons mettre à disposition. Les Outils de développement incluent, sans limitation, (A) les fichiers, outils, programmes et utilitaires des kits de développement logiciel (« **SDK** ») ; (B) les plug-ins ou autres interfaces de programmation d'application (« **API** ») ; (C) les clés API ; (D) les fichiers d'en-tête ou JAR ; (E) les exemples d'images, de sons ou de ressources similaires ; (F) les exemples de code ; (G) la documentation, les spécifications techniques, les notes et documents explicatifs connexes et (H) les modifications, mises à jour, mises à niveau ou copies de l'un des éléments ci-dessus. Les « Outils de développement » comprennent les « Outils de développement en version préliminaire », sauf indication contraire expresse. Les « Outils de développement » désignent les Services et Logiciels Adobe.

2.19 L'expression « **Données d'utilisation des outils de développement** » désigne toutes les données d'utilisation liées à ou découlant de votre utilisation des Outils de développement, des Services Adobe, des Logiciels Adobe, des sites pour développeurs Adobe situés à l'adresse <https://developer.adobe.com> (y compris Developer Console), le site Adobe Exchange et le portail des producteurs situés à l'adresse <https://exchange.adobe.com/>.

2.20 L'expression « **Utilisateur final** » désigne un client qui achète ou utilise votre Logiciel de développement.

2.21 L'expression « **Icônes de fonctionnalité** » désigne les icônes graphiques proposées par Adobe et requises pour un affichage dans ou sur une interface utilisateur afin d'identifier de façon unique certains composants, fonctionnalités ou fonctions de traitement distincts des Logiciels ou Services Adobe.

2.22 Le terme « **Retour** » désigne des idées, des rapports de bogues ou d'incidents, des suggestions, des propositions et d'autres informations ou documents que vous nous avez fournis concernant votre accès aux Outils de développement en version préliminaire, leur utilisation et leur évaluation, ainsi que les Droits de propriété intellectuelle associés.

2.23 L'expression « **Droits de propriété intellectuelle** » désigne les droits d'auteur, droits moraux, marques commerciales, appellations commerciales, brevets, secrets commerciaux, règles sur la concurrence déloyale, droits au respect de la vie privée, droits de publicité ou tout autre droit de propriété.

2.24 L'expression « **Outils de développement en version préliminaire** » désigne les versions préliminaires non publiques des Outils de développement.

2.25 L'expression « **Exemple de code** » désigne le code objet ou le code source, à l'exclusion des Fichiers d'exemple, que nous incluons afin que vous puissiez l'intégrer dans votre Logiciel de développement conformément aux présentes Conditions.

2.26 L'expression « **Fichiers d'exemple** » désigne les fichiers fournis par Adobe qui peuvent être identifiés comme tels, par exemple les fichiers audio, visuels, vidéo ou autres fichiers de contenu à utiliser dans les didacticiels, les démonstrations ou à d'autres fins d'évaluation. Les Échantillons de fichiers ne peuvent être utilisés à d'autres fins qu'à celles pour lesquelles ils ont été fournis. Vous ne pouvez pas distribuer les Échantillons de fichiers d'une manière qui permette à un tiers d'utiliser, de télécharger, d'extraire ou d'accéder aux Échantillons de fichiers en tant que fichier autonome, et vous ne pouvez revendiquer aucun droit sur les Échantillons de fichiers.

2.27 L'expression « **Période de test** » désigne la période entre la mise à disposition des Outils de développement en version préliminaire et la première des dates suivantes : la première version commerciale des Outils de développement en version préliminaire ou une date que nous vous avons communiquée.

3. Informations d'identification du développeur.

3.1 **Votre compte.** Sauf si vous y êtes expressément autorisé par Adobe, vous devez créer un Adobe ID et un profil de compte de développeur en ligne afin d'obtenir et d'utiliser les Outils de développement et créer un Logiciel de développement. Vous devez continuellement garder votre profil de compte à jour avec les Informations de compte pertinentes (y compris les coordonnées actuelles). Vous êtes responsable de toutes les activités qui se produisent via votre compte, même si cette activité ne vous appartient pas ou est à votre insu ou sans votre consentement. Veuillez informer immédiatement le service clientèle d'Adobe si vous soupçonnez toute utilisation non autorisée de votre compte. Vous ne pouvez pas (A) partager vos informations de compte (sauf avec un administrateur de compte autorisé), intentionnellement ou non, ou (B) utiliser le compte d'autrui. Votre administrateur de compte peut utiliser vos informations de compte pour gérer votre utilisation des Outils de développement ainsi que leur accès. Vous accédez aux Outils de développement par les moyens requis par Adobe et de la façon décrite dans la documentation correspondante. Lorsque vous utiliserez des API, vous ne déformerez pas ni ne masquerez votre identité ni celle de votre client API.

3.2 **Clé API.** Si une API nécessite une clé API, vous devez obtenir une clé API distincte pour chaque Logiciel de développement. Jusqu'à ce que votre Logiciel de développement soit approuvé par Adobe pour la distribution, la Clé API ne peut être utilisée que pour le développement interne et les tests du Logiciel de développement, et ne peut pas être utilisée avec un Logiciel de développement mis à la disposition des Utilisateurs finaux.

3.3 **Données d'utilisation des outils de développement.** Vous acceptez que nous sommes susceptibles de collecter des Données d'utilisation des outils de développement qui sont associées à votre Adobe ID et à votre profil de compte de développeur en ligne pour nous permettre de maintenir la sécurité, de surveiller les performances et d'améliorer la qualité des services. En outre, vous acceptez que nous pouvons surveiller et collecter des Données d'utilisation des outils de développement, y compris des informations personnelles, à des fins de recherche, de développement et d'amélioration de produits. Vous acceptez que nous pouvons transférer vos informations personnelles à l'étranger et stocker et traiter ces informations dans l'un des pays où nous ou nos agents avons des bureaux. Si vous ne souhaitez pas que votre utilisation soit suivie, votre seule option consiste à cesser d'utiliser les Outils de développement, les sites pour développeurs Adobe situés à l'adresse <https://developer.adobe.com> (y compris Developer Console à l'adresse <https://developer.adobe.com/console/home/fr>), le site Adobe Exchange et le portail des producteurs situés à l'adresse <https://exchange.adobe.com/>.

4. Licences.

4.1 **Votre licence.** Nous vous accordons une licence non exclusive, non transférable et révocable pour (A) utiliser et reproduire les Outils de développement pour le développement et le test de votre Logiciel de développement ; et (B) sous réserve des droits d'approbation énoncés à l'article 5, distribuer les Outils de développement (ou des parties de ceux-ci) uniquement dans et avec votre Logiciel de développement approuvé sous forme de code objet uniquement. L'octroi de licence ci-dessus ne s'applique pas aux Outils de développement en version préliminaire ; voir l'article 9 pour consulter les conditions régissant votre utilisation des Outils de développement en version préliminaire.

4.2 Licence octroyée à Adobe. Si vous choisissez de nous soumettre votre Logiciel de développement, vous nous accordez une licence mondiale, non exclusive, libre de droits et payée en totalité nous permettant (A) d'utiliser, de reproduire et de tester votre Logiciel de développement pour approbation à des fins de distribution ; et (B) d'afficher publiquement, de modifier, d'accorder une sous-licence et de distribuer votre Logiciel de développement aux Utilisateurs finaux via Adobe Exchange ou d'autres canaux approuvés par Adobe.

4.3 Propriété. Les Outils de développement et les Œuvres Adobe Stock sont notre propriété intellectuelle et celle de nos fournisseurs et sont protégés par la législation américaine (y compris la législation américaine sur les droits d'auteur, les secrets commerciaux et les brevets), par les dispositions des traités internationaux et par les lois en vigueur dans le pays où ils sont utilisés. Nos fournisseurs et nous-mêmes conservons les titres et droits de propriété desdits éléments, des supports sur lesquels ils sont enregistrés et de toutes les copies ultérieures, quel que soit le support sur lequel se trouvent l'original et les autres copies, et quel qu'en soit le format. Nous nous réservons tous les droits non accordés expressément dans les présentes Conditions. Vous acceptez de conserver et de reproduire intégralement tous les avis de droits d'auteur d'Adobe ou autres mentions de propriété ou clauses d'exclusion de responsabilité dans toutes les copies des Outils de développement, ou toute partie de ceux-ci, reproduits par vous.

4.4 Modifications. Nous pouvons modifier, mettre à jour ou interrompre les Outils de développement à tout moment sans préavis ni responsabilité envers vous ou qui que ce soit d'autre. Si vous continuez d'accéder aux Outils de développement ou de les utiliser, vous acceptez cette mise à jour ou modification. Lors de la publication d'une mise à jour ou modification des Outils de développement, vous êtes responsable de la mise en œuvre de la version la plus récente desdits Outils de développement à vos frais.

4.5 Conditions relatives aux logiciels tiers. Les Outils de développement peuvent contenir un logiciel tiers (tel qu'un logiciel open source ou gratuit) et peuvent être soumis à des conditions supplémentaires, généralement énoncées dans un contrat de licence distinct ou un fichier « Lisez-moi », un fichier « Licence » ou dans la section « Avis aux Utilisateurs de Logiciels appartenant à des tiers et/ou Conditions supplémentaires » disponible à l'adresse http://www.adobe.com/go/thirdparty_fr (collectivement, « **Conditions de licence des logiciels tiers** »). Les Conditions de licence des logiciels tiers peuvent vous obliger à transmettre des notifications à vos Utilisateurs finaux et prévaudront s'il y a un conflit entre les présentes Conditions et lesdites Conditions de licence des logiciels tiers.

5. Distribution du Logiciel de développement.

5.1 Approbation par Adobe. Sauf approbation de notre part, nous pouvons restreindre la distribution d'un Logiciel de développement (y compris l'accès aux Logiciels et Services Adobe par ledit Logiciel de développement). Nous avons également le droit d'exiger à nouveau une approbation en cas de nouvelle modification apportée au Logiciel de développement, y compris les correctifs, mises à jour, mises à niveau et nouvelles versions. Dans le cadre de cette procédure, nous sommes en droit d'examiner le Logiciel de développement afin de nous assurer de sa conformité vis-à-vis des présentes Conditions, en particulier pour identifier les éventuels problèmes de sécurité susceptibles d'affecter Adobe ou ses utilisateurs. Nous sommes en droit de retirer l'approbation d'un Logiciel de développement à tout moment et pour quelque raison que ce soit, y compris en cas de non-respect des présentes Conditions. Si nous retirons l'approbation d'un Logiciel de développement, vous devez stopper sa distribution et cesser d'accéder aux Logiciels et Services Adobe par le biais de celui-ci dans les dix (10) jours suivant la notification.

5.2 Canaux de distribution. Nous pouvons exiger que le Logiciel de développement approuvé soit distribué par le biais d'Adobe Exchange ou d'autres canaux approuvés par Adobe et restreindre la distribution du Logiciel de développement approuvé par l'intermédiaire de tout canal non approuvé par Adobe.

6. Exigences et restrictions.

6.1 Modifications ou ingénierie inverse interdites. Sauf autorisation expresse énoncée dans les présentes Conditions, vous ne pouvez pas (A) modifier, transférer, adapter ou traduire une partie des Outils de développement ; ou (B) procéder à l'ingénierie inverse, décompiler, désassembler ou tenter de révéler le code source ou toute partie des Outils de développement qui ne vous ont pas été fournis en tant que code source. Si les lois de votre juridiction vous donnent le droit de décompiler un Outil de développement pour obtenir les

informations nécessaires à l'interopérabilité des parties sous licence de l'Outil de développement avec d'autres logiciels, vous devez dans un premier temps demander ces renseignements à Adobe. Nous pouvons imposer des conditions raisonnables, y compris des frais raisonnables, sur une telle utilisation du code source, afin de garantir que les droits d'Adobe et ceux de ses fournisseurs sur le code source de l'Outil de développement sont protégés et que nos obligations sont satisfaites.

6.2 Interférences interdites. Sauf autorisation d'Adobe, vous ne pouvez pas créer de Logiciel de développement qui (A) supprime ou dissimule les écrans ou pages « À propos » ou « Infos » des Services ou Logiciels Adobe ; ou (B) détériore, compromet ou interfère avec les fonctionnalités ou l'apparence des Services ou Logiciels Adobe. Vous ne pouvez pas utiliser les Outils de développement pour créer un Logiciel de développement permettant d'interférer avec ou de modifier la langue par défaut des Services ou Logiciels Adobe.

6.3 Dégrouper interdit. Il se peut que les Outils de développement (A) contiennent divers utilitaires, applications et composants ; (B) qu'ils soient compatibles avec plusieurs plateformes et langages ; ou (C) qu'ils vous soient fournis sur plusieurs supports ou que vous en receviez plusieurs copies. Vous ne pouvez pas dégroupier ou reconditionner les composants des Outils de développement, ou l'un de vos droits sur ceux-ci, à des fins de distribution, transfert ou revente.

6.4 Logiciels malveillants. Vous ne pouvez pas incorporer sciemment, intentionnellement ou par négligence des codes malveillants ou nuisibles, des virus, des chevaux de Troie, des vers, des bombes à retardement, des robots d'annulation ou d'autres logiciels malveillants dans votre Logiciel de développement.

6.5 Contrôles des échanges commerciaux. Votre Logiciel de développement est soumis aux lois, restrictions et règlements américains et internationaux qui peuvent régir l'importation, l'exportation et l'utilisation. Vous déclarez et garantissez que vous avez reçu toutes les autorisations nécessaires de la part des autorités gouvernementales compétentes pour l'importation, l'exportation et l'utilisation du Logiciel de développement. En outre, vous déclarez et garantissez que vous n'êtes pas un citoyen d'un pays sous embargo ou soumis à d'autres restrictions (y compris l'Iran, la Syrie, le Soudan, Cuba, la Crimée et la Corée du Nord).

6.6 Logiciels viraux open source. Vous ne pouvez pas intégrer, utiliser, distribuer ou combiner autrement les Outils de développement avec des Logiciels viraux open source. Aux fins de cet article, « **Logiciel viral open source** » désigne un logiciel sous licence GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License ou toute autre licence exigeant (comme condition d'utilisation, de modification ou de distribution) que le logiciel soit : (A) divulgué ou distribué sous forme de code source ; (B) sous licence pour la création d'œuvres dérivées ; ou (C) redistribué gratuitement.

6.7 Limites d'utilisation. Nous pouvons limiter l'utilisation des Outils de développement, notamment le nombre ou le type d'appels acceptés par une API, si nous jugeons que ce nombre peut nuire aux Outils de développement, aux Logiciels ou aux Services Adobe.

6.8 Octroi de sous-licence interdit. Vous ne pouvez pas (A) concéder en sous-licence les Outils de développement pour une utilisation par un tiers ou (B) vendre, louer, donner à bail, prêter ou accorder à un tiers des droits sur les Outils de développement.

6.9 Logiciel concurrentiel. Vous ne pouvez pas créer, et nous pouvons rejeter ou supprimer tout Logiciel de développement qui n'ajoute pas de fonctionnalités ou de caractéristiques significatives au-delà de celles fournies par les Outils de développement ou qui est concurrent ou similaire aux Logiciels ou Services Adobe. Vous ne pouvez pas utiliser le Logiciel de développement ou les Outils de développement pour, directement ou indirectement, créer, former ou améliorer un produit ou un service concurrent ou similaire aux Logiciels ou Services Adobe.

6.10 Données des utilisateurs finaux. Si vous collectez, utilisez ou traitez des informations personnelles via votre Logiciel de développement, vous devez : (A) vous conformer à toutes les lois et réglementations applicables en matière de confidentialité ; (B) publier un avis sur la protection des données que vous rendez facilement accessible aux Utilisateurs finaux dans vos listes sur Adobe Exchange (ou tout autre canal approuvé par Adobe) depuis votre Logiciel de développement, dans lequel vous décrivez clairement et précisément vos pratiques de collecte, d'utilisation et de traitement des informations personnelles des Utilisateurs finaux, y compris tout partage avec des

tiers ; (C) respecter la confidentialité de vos Utilisateurs finaux et respecter vos engagements en matière de confidentialité ; et (D) supprimer immédiatement tout contenu d'un Utilisateur final ou d'autres informations, y compris les jetons, à la demande de cet Utilisateur final ou d'Adobe, ou lorsque cet Utilisateur final ferme son compte chez vous.

6.11 Transmission de Données interdites. Votre Logiciel de développement ne doit pas transmettre, fournir ou autrement mettre à notre disposition des Données interdites. En outre, votre Logiciel de développement ne doit pas dériver des informations personnelles par un lien, une combinaison ou une comparaison croisée des données que vous détenez avec d'autres données que vous acquérez auprès de sources tierces. L'expression « **Données interdites** » désigne les données qui permettraient d'identifier une personne physique spécifique (plutôt que son appareil), telles que son numéro de téléphone, son adresse électronique, son numéro d'identification délivré par l'administration, son nom, son adresse postale.

6.12 Confidentialité. La Politique de confidentialité d'Adobe (http://www.adobe.com/go/privacy_fr) décrit les pratiques de confidentialité dans le cadre des Services et des Logiciels Adobe (tels que définis dans nos Conditions générales d'utilisation).

6.13 Absence d'obstacles au développement par Adobe. Aucune disposition des présentes ne limite notre droit de développer, d'acquérir, de concéder sous licence, de maintenir ou de distribuer des technologies ou des produits, existants ou à venir, qui ont une conception ou des fonctionnalités similaires ou concurrentes à celles de votre Logiciel de développement. Vous acceptez de ne jamais invoquer des Droits de propriété intellectuelle concernant votre Logiciel de développement à notre encontre, celle de nos filiales ou sociétés affiliées, ou de nos ou leurs clients, mandataires ou sous-traitants pour la fabrication, l'utilisation, l'importation, l'octroi de licence, l'offre ou la vente des Logiciels Adobe, Services Adobe ou autres produits ou technologies.

6.14 Assistance. Il vous incombe d'apporter une assistance aux Utilisateurs finaux de votre Logiciel de développement.

6.15 Conformité. Vous devez vous conformer à toutes les lois et réglementations applicables et ne pouvez pas utiliser les Outils de développement pour encourager ou promouvoir une activité non autorisée ou enfreindre les droits de tiers, y compris, mais sans s'y limiter, dans le but de créer un Logiciel de développement qui viendrait enfreindre une loi, une réglementation ou les droits d'autrui, lorsqu'il est utilisé de la manière prévue ou mise en avant.

6.16 Contrat de Licence de l'Utilisateur final. Vous devez inclure votre propre contrat de licence de l'utilisateur final avec votre Logiciel de développement. Votre contrat de licence de l'utilisateur final ne doit pas contenir de dispositions incompatibles avec les présentes Conditions.

6.17 Machine Learning et intelligence artificielle. Vous n'êtes pas autorisé, et vous ne permettrez pas à des tiers d'utiliser les Services ou les Logiciels Adobe (ou tout contenu, toute donnée, sortie ou autre information reçue ou dérivée des Services ou des Logiciels Adobe) pour, directement ou indirectement, créer, former, tester, ou améliorer d'une autre manière tout algorithme de machine learning ou système d'intelligence artificielle, y compris, mais sans s'y limiter, les architectures, les modèles ou les pondérations, ou pour des technologies conçues pour ou destinées à l'identification de personnes physiques.

6.18 Limitations du service selon les pays. À moins que l'utilisation dans un Pays soumis à des mesures restrictives ne soit spécifiquement autorisée par Adobe, vous n'êtes pas autorisé à utiliser les Outils de développement dans un Pays soumis à des mesures restrictives ou à permettre aux utilisateurs d'un Pays soumis à des mesures restrictives d'utiliser le Logiciel de développement. « Pays soumis à des mesures restrictives » désigne la Chine continentale, la Russie et tout autre pays où l'accès ou l'utilisation est restreint par les lois locales ou est soumis à d'autres restrictions conformément à l'article 6.5 (Contrôles des échanges commerciaux).

7. Frais, part des revenus et traitement des paiements.

7.1 Frais facturés par Adobe. Nous pouvons fixer des prix ou facturer des frais pour l'utilisation de tous les composants, fonctionnalités ou fonctions de traitement fournis ou activés via les Outils de développement.

7.2 Frais payés par Adobe. Si nous proposons des frais ou une part de revenus pour la vente de votre Logiciel de développement via Adobe Exchange ou d'autres canaux approuvés par Adobe, nous vous paierons conformément à l'article correspondant des présentes Conditions et politiques de paiement dudit canal. Nos Politiques de paiement peuvent faire l'objet de modifications à tout moment et il est de votre responsabilité de vérifier régulièrement la disponibilité de mises à jour. En continuant de soumettre votre Logiciel de développement à Adobe, ou en ne supprimant pas le Logiciel de développement, vous acceptez toutes les politiques de paiement modifiées. Vous pouvez signaler votre Logiciel de développement comme étant un logiciel gratuit, un logiciel d'évaluation ou un logiciel de test, auquel cas, nous pouvons distribuer le Logiciel de développement sans responsabilité envers vous et sans vous rémunérer. Sauf disposition contraire énoncée dans les présentes Conditions, nous n'avons aucune obligation de paiement envers vous.

7.3 Services de traitement des paiements Adobe. Nous pouvons utiliser des services de traitement des paiements tiers (chacun étant un « **Service de traitement des paiements Adobe** ») pour faciliter le paiement suite à la vente de votre Logiciel de développement. Les Services de traitement des paiements Adobe peuvent vous obliger à fournir certains renseignements supplémentaires ou à conclure un contrat distinct directement avec ces Services. Si le paiement du Logiciel de développement est facilité par les Services de traitement des paiements Adobe, vous reconnaissez qu'Adobe n'est aucunement responsable du retard ou de l'inexactitude des paiements et vous acceptez de résoudre tout litige relatif au traitement ou au paiement des frais directement avec les Services de traitement des paiements Adobe. En outre, Adobe peut partager des informations à votre sujet avec les Services de traitement des paiements Adobe et d'autres fournisseurs de services Adobe si nécessaire pour vous permettre d'utiliser les Outils de développement. Adobe ne peut pas accéder aux actions entreprises par un tiers ou les contrôler, et le traitement des informations par des sites Web tiers n'est pas régi par la Politique de confidentialité d'Adobe, les présentes Conditions ou les autres conditions générales applicables fournies par Adobe.

7.4 Taxes et frais de tiers. Vous êtes tenu de payer les taxes et les frais de tiers applicables (tels que les frais téléphoniques, d'opérateur de téléphonie mobile, de fournisseur d'accès Internet, de données mobiles, de carte bancaire ou de change) encourus dans le cadre de la licence de votre Logiciel de développement via Adobe Exchange ou d'autres canaux approuvés par Adobe, et nous ne sommes pas responsables de leur paiement. Si des frais nous sont facturés, nous sommes en droit de prendre les mesures nécessaires pour vous répercuter les montants correspondants, et l'ensemble des frais et dépenses d'encaissement connexes vous sont imputables.

8. Marques de commerce.

8.1 Licence sur les marques Adobe.

(A) Nous vous accordons une licence limitée, non exclusive, non cessible et révoquant vous permettant d'utiliser les Marques de commerce Adobe dans votre Logiciel de développement, sur votre site Internet et dans vos communications papier ou électroniques, uniquement pour indiquer que votre Logiciel de développement approuvé fournit une connexion à, interagit ou est compatible avec Les Services ou les Logiciels Adobe ou est disponible via Adobe Exchange ou d'autres canaux approuvés par Adobe, tant que cette utilisation est conforme aux présentes Conditions, aux Directives d'utilisation des marques de commerce Adobe disponibles sur le site Web Adobe (<https://www.adobe.com/fr/legal/permissions/trademarks.html>), aux Directives de la stratégie de marque ainsi qu'à toute autre directive ou restriction de marque que nous fournissons. Ces directives peuvent être révisées ou mises à jour à tout moment par Adobe et vous devez toujours respecter la version des directives en vigueur.

(B) Les présentes Conditions ne vous accordent pas le droit d'utiliser une autre marque qu'une Marque de commerce Adobe et ne vous confèrent aucun autre droit, titre ou intérêt dans les Marques de commerce Adobe que ceux expressément énoncés aux présentes. Vous admettez que les Marques de commerce Adobe appartiennent à Adobe, vous reconnaissez la valeur des actifs incorporels associés aux Marques de commerce Adobe, et vous acceptez que les actifs incorporels en question profitent et appartiennent exclusivement à Adobe. Vous acceptez de ne pas utiliser les Marques de commerce Adobe de manière à dénigrer Adobe ou les Services ou Logiciels Adobe, à endommager ou interférer avec les actifs incorporels d'Adobe dans les Marques de commerce Adobe, à enfreindre

les Droits de propriété intellectuelle d'Adobe, ou à faire une déclaration fausse ou trompeuse concernant votre Logiciel de développement.

8.2 Restrictions concernant les Marques de commerce Adobe.

(A) Vous acceptez d'utiliser les Marques de commerce Adobe uniquement dans le cadre d'un Logiciel de développement qui (1) respecte les présentes Conditions, (2) est conforme aux normes de qualité définies par Adobe et (3) respecte toutes les lois applicables pour la juridiction dans laquelle ledit Logiciel de développement est fabriqué ou utilisé. Sur demande, vous devez nous informer de tous les endroits où vous utilisez les Marques de commerce Adobe, et vous nous fournirez des échantillons représentatifs d'une telle utilisation. Vous nous aiderez à surveiller et à maintenir la qualité et le mode d'utilisation des Marques de commerce Adobe. Sur notification, vous devrez cesser toute utilisation des Marques de commerce Adobe que nous jugerons, à notre entière discrétion, contraire à l'intention de l'octroi de licence sur les marques ci-dessus. Vous êtes l'unique responsable des coûts associés à la suppression ou à la modification de votre utilisation des Marques de commerce Adobe, à la demande d'Adobe.

(B) Vous pouvez uniquement utiliser les Badges pour commercialiser et promouvoir votre Logiciel de développement. Vous ne pouvez pas utiliser les Badges sur ou dans l'interface utilisateur de votre Logiciel de développement.

(C) Si votre Logiciel de développement identifie, initie ou facilite l'accès aux Services Adobe, vous devez utiliser l'interface utilisateur de connexion Adobe dans l'interface utilisateur de votre Logiciel de développement. Si votre Logiciel de développement identifie des fonctionnalités, composants ou fonctions de traitement distincts du Service ou Logiciel Adobe, vous devez avoir recours aux Icônes de fonctionnalité dans l'interface utilisateur de votre Logiciel de développement. Vous ne pouvez pas utiliser l'Interface utilisateur de connexion Adobe ou les Icônes de fonctionnalités pour commercialiser ou promouvoir votre Logiciel de développement ou de toute autre manière que celle décrite dans les présentes Conditions, les Directives d'utilisation des marques de commerce Adobe, les Directives de la stratégie de marque et toute autre directive ou restriction applicable fournie par Adobe.

(D) Conformément aux Directives de la stratégie de marque, vous ne pouvez utiliser aucune Marque de commerce Adobe, aucun mot ou logo Adobe, ni aucun nom de produit Adobe ou nom ou conception similaire, en entier, en partie ou sous une forme abrégée, dans le nom de votre Logiciel de développement ou de l'icône du produit pour votre Logiciel de développement, ou enregistrer ou chercher à enregistrer un nom de domaine de site Web ou une marque de commerce qui contient ou est excessivement similaire à l'un des éléments susmentionnés.

8.3 Marques du développeur. Vous nous accordez une licence mondiale, non exclusive, non transférable, libre de droits pour reproduire et utiliser votre nom, les marques de commerce, marques de service, noms commerciaux, logos et autres marques et documents descriptifs et faire publiquement référence à vous ou à votre Logiciel de développement pour annoncer et promouvoir les Services et Logiciels Adobe ainsi que votre Logiciel de développement, y compris les listes de vos Logiciels de développement via Adobe Exchange ou d'autres canaux approuvés par Adobe.

9. Outils de développement en version préliminaire.

9.1 Licence d'évaluation. Dans l'éventualité où les Outils de développement en version préliminaire sont mis à disposition, nous vous accordons une licence limitée, non exclusive, non transférable et libre de droits pour utiliser les Outils de développement en version préliminaire pendant la Période de test dans le but d'évaluer les Outils de développement en version préliminaire et de nous fournir des Retours.

9.2 Exigences et restrictions supplémentaires pour les Outils de développement en version préliminaire.

(A) **Publication interdite.** Vous ne pouvez pas utiliser publiquement les Outils de développement en version préliminaire, y compris, sans s'y limiter, distribuer, afficher ou afficher publiquement, ou référencer publiquement les Outils de développement en version préliminaire. Vous ne pouvez pas partager de captures d'écran d'une

interface utilisateur des Outils de développement en version préliminaire ou faire référence aux noms des Outils de développement en version préliminaire, sauf autorisation expresse d'Adobe.

(B) Limitations spécifiques aux polices. Si une police répertoriée à l'adresse : <https://www.adobe.com/fr/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html> est incluse avec les Outils de développement en version préliminaire, vous ne pouvez utiliser la police que dans le contexte des Outils de développement en version préliminaire. Vous ne pouvez pas copier, déplacer, activer ou utiliser (ou autoriser tout outil de gestion de police à copier, déplacer, activer ou utiliser) lesdites polices dans ou avec tout programme informatique, application ou fichier autre que les Outils de développement en version préliminaire.

9.3 Retours. Vous acceptez de nous fournir des Retours pendant la Période de test, et vous pouvez choisir de nous fournir des Retours de manière générale. Vous nous concédez une licence mondiale, irrévocable, pouvant donner lieu à l'octroi d'une sous licence, transférable, libre de droits et payée en totalité pour utiliser, vendre, mettre à disposition, proposer à la vente, importer, exporter, reproduire, distribuer, modifier, afficher en public, concéder en sous-licence et créer des œuvres dérivées reposant sur les Retours. Vous déclarez et garantissez que vous disposez de tous les droits nécessaires pour fournir des Retours à Adobe. Nous n'avons aucune obligation d'incorporer, d'utiliser ou de reconnaître d'une autre manière les Retours que vous fournissez.

10. Informations confidentielles.

10.1 Divulguation. Vous acceptez de protéger les Informations confidentielles et de ne les divulguer à aucune autre partie, sauf à vos employés et représentants autorisés qui en ont besoin et sont liés par des obligations de confidentialité au moins aussi restrictives que les dispositions relatives à la confidentialité des présentes Conditions avant d'avoir accès aux Informations confidentielles. Vous êtes responsable de toute violation desdites dispositions relatives à la confidentialité par l'un de vos représentants. Sauf autorisation expresse énoncée dans les présentes Conditions, vous ne pouvez pas modifier, créer des œuvres dérivées, procéder à l'ingénierie inverse ou désassembler les programmes logiciels fournis ou divulgués en tant qu'Informations confidentielles sans notre consentement écrit préalable. Vous acceptez de traiter les Informations confidentielles avec le même degré de diligence que celui utilisé pour traiter vos propres documents confidentiels et non publics, et au moins avec un degré de diligence raisonnable. Vous devrez cesser d'utiliser et retourner ou détruire les Informations confidentielles tangibles sur demande, avec toutes les copies, sauf disposition contraire de la loi. Vous pouvez divulguer des Informations confidentielles (A) de la façon approuvée dans un écrit signé par Adobe ou (B) si nécessaire pour répondre à une ordonnance valable d'un tribunal ou d'une administration publique, comme l'exige la loi, ou pour établir les droits de l'une des parties, à condition que vous nous informiez rapidement dès réception de l'ordre de divulgation et que vous demandiez le traitement confidentiel des Informations confidentielles concernées. En cas d'incohérence entre le présent article et les obligations de non-divulgation ou de confidentialité existantes que vous avez déjà envers nous, lesdites obligations existantes prévalent.

10.2 Outils de développement en version préliminaire. Sauf accord contraire, vos obligations en matière de protection du caractère confidentiel des Outils de développement en version préliminaire prendront fin à la première version commerciale généralement disponible desdits Outils de développement en version préliminaire. Cependant, les identifiants de connexion, les mots de passe et les clés API de la version préliminaire sont destinés à être utilisés uniquement par vous et ne peuvent pas être partagés avec des tiers.

11. Vos garanties et obligations d'indemnisation.

11.1 Vos garanties. En choisissant d'utiliser les Outils de développement, vous déclarez et garantissez que : (A) vous détenez tous les droits, licences et autorisations nécessaires pour utiliser tout le contenu qui apparaît ou est incorporé dans votre Logiciel de développement, ainsi que pour accorder les licences prévues dans les présentes Conditions ; et (B) le Logiciel de développement n'enfreint pas les Droits de propriété intellectuelle d'Adobe ou de tiers.

11.2 Indemnisation. Vous nous indemniserez, nous ainsi que nos filiales, sociétés affiliées, cadres, agents, salariés, partenaires et concédants pour tout dommage, plainte, demande ou perte, notamment les honoraires d'avocat raisonnables, découlant de ou liés à (A) toute violation des présentes Conditions, y compris une violation réelle ou prétendue des déclarations et garanties que vous avez faites concernant un aspect quelconque du Logiciel de développement ; (B) votre utilisation des Outils de développement ; (C) une violation réelle ou prétendue de vos obligations de confidentialité envers un tiers ; (D) toute plainte de l'Utilisateur final liée au Logiciel de développement, y compris, mais sans s'y limiter, les allégations basées sur une plainte relative à la responsabilité du fait d'un produit ; et (E) toute plainte liée à votre contrat ou à votre relation avec un Utilisateur final. Nous avons le droit de contrôler la défense à l'égard de toute plainte, procédure ou question qui fait l'objet d'une indemnisation, engagée par vous, avec l'avocat de notre choix. Vous coopérerez pleinement avec nous dans la défense de ladite plainte, procédure ou question.

12. Exclusions de garanties. Les Outils de développement sont fournis « EN L'ÉTAT » et dans la mesure maximale autorisée par la loi, nous n'assumons aucune garantie y afférente, qu'elle soit de nature explicite ou implicite, y compris les garanties implicites d'absence de contrefaçon, de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier. Nous n'assumons aucun engagement quant aux performances des Outils de développement et nous n'offrons aucune garantie (A) que les Outils de développement répondront à vos exigences ou seront disponibles en permanence, fournis sans interruption, en temps opportun, de façon sûre ou sans erreur ; (B) que les résultats obtenus à partir de l'utilisation des Outils de développement seront effectifs, exacts ou fiables ; (C) que la qualité des Outils de développement sera conforme à vos attentes ou (D) que toutes les erreurs ou tous les défauts des Outils de développement seront corrigés. Nous déclinons explicitement toute responsabilité relative à une quelconque action résultant de votre utilisation des Outils de développement. Vous pouvez accéder aux Outils de développement et les utiliser à votre seule discrétion et à vos propres risques et, vous êtes seul responsable de tout dommage de votre système informatique ou perte de données qui résulterait de l'accès au Service ou aux Outils de développement et de leur utilisation.

13. Limites de responsabilité. Sauf indication contraire dans les présentes Conditions, nous n'assumons aucune responsabilité à votre égard concernant tous dommages spéciaux, accessoires, indirects, consécutifs, moraux, exemplaires ou punitifs, quelle que soit leur cause, y compris ceux (A) ayant pour origine la perte de jouissance, la perte de données, la perte de réputation, la perte de chiffre d'affaires ou un manque à gagner, (B) fondés sur un motif d'engagement de responsabilité, y compris les recours pour rupture de contrat, non-respect de garantie, négligence ou toutes autres formes d'actes délictueux ou (C) découlant de ou liés à votre utilisation des Outils de développement ou de votre accès à ceux-ci. Notre entière responsabilité pour toute question découlant des présentes Conditions ou y afférant se limite à (A) 100 \$ USD ou (B) au montant global que vous avez payé à Adobe pour accéder aux Outils de développement pendant la période de trois (3) mois précédant l'événement générant une telle responsabilité.

14. Résiliation et suppression.

14.1 Résiliation par vous-même. Vous pouvez mettre fin à tout moment à votre utilisation des Outils de développement ou à votre accès aux Services ou Logiciels Adobe via votre Logiciel de développement. La résiliation ne vous libère pas des obligations existantes avant la résiliation, notamment l'obligation de payer les frais dus.

14.2 Résiliation par Adobe. Nous pouvons résilier vos droits en vertu des présentes Conditions, refuser l'utilisation des Outils de développement ou l'accès aux Services ou Logiciels Adobe via votre Logiciel de développement, ou révoquer vos clés API attribuées, à tout moment et pour quelque motif que ce soit. En ce qui concerne les Outils de développement en version préliminaire, vos droits en vertu des présentes Conditions prendront fin à la première des dates suivantes (A) la fin de la Période de test ou (B) sur préavis écrit de notre part.

14.3 Effet de la résiliation. Lors de la résiliation, vous devez immédiatement (A) cesser de distribuer votre Logiciel de développement ; (B) cesser d'utiliser les Outils de développement et les Marques de commerce Adobe ; (C) cesser d'accéder aux Services et Logiciels Adobe et aux Œuvres Adobe Stock via votre Logiciel de développement ;

(D) cesser de promouvoir la compatibilité avec les Services ou les Logiciels Adobe ; et (E) cesser d'utiliser et retourner ou détruire les Informations confidentielles, y compris les versions des Outils de développement en version préliminaire, en votre possession.

14.4 Survie. Toutes les clauses qui, de par leur nature, devraient survivre à la résiliation des présentes Conditions survivront à ladite résiliation. En outre, sans limiter la généralité de la phrase précédente, les articles 1 (Votre contrat conclu avec Adobe), 2 (Définitions), 4.3 (Propriété), 4.5 (Conditions relatives aux logiciels de tiers), 6 (Exigences et restrictions), 11 (Vos garanties et obligations d'indemnisation), 12 (Exclusions de garanties), 13 (Limites de responsabilité), 14.3 (Effet de la résiliation), 15 (Généralités) et 17.10 (Effet de la résiliation sur les Œuvres Adobe Stock) survivront à la résiliation des présentes Conditions.

15. Généralités.

15.1 Absence de mandat. Aucune disposition des présentes Conditions ne crée de relation fiduciaire, d'agence, de coentreprise, employé/employeur, de partenariat ou d'association entre vous et Adobe. Ni vous ni Adobe ne pouvez lier l'autre partie de quelque manière que ce soit.

15.2 Version anglaise. En ce qui concerne l'interprétation des présentes Conditions, la version anglaise fera foi.

15.3 Cession. Vous ne pouvez pas céder ou transférer d'une autre manière les présentes Conditions ou vos droits et obligations en vertu des présentes Conditions, en tout ou partie, sans notre consentement écrit et toute tentative de ce type sera non avenue. Nous pouvons transférer nos droits en vertu des présentes Conditions à un tiers.

15.4 Titres. Les titres utilisés dans les présentes Conditions sont fournis uniquement pour des raisons de commodité et ne seront pas employés pour interpréter une quelconque signification ou intention.

15.5 Divisibilité. Si une disposition des présentes Conditions est considérée, pour une quelconque raison, comme étant non valable ou inapplicable, les autres dispositions resteront en vigueur et de plein effet.

15.6 Non-renonciation. La non-exécution de l'une des dispositions des présentes Conditions ne saurait valoir renonciation à celle-ci.

15.7 Recours. Nonobstant toute autre disposition des présentes Conditions, une violation des présentes peut provoquer des dommages irréversibles pour lesquels des réparations en argent seraient inadéquates, et nous serons en droit de demander une mesure d'injonction en temps opportun pour protéger nos droits en vertu des présentes Conditions, outre les autres recours disponibles en droit. Si une action en justice est intentée pour faire appliquer les présentes Conditions, la partie gagnante pourra recevoir les honoraires d'avocat, les frais de justice et autres frais de perception qu'elle a engagés, en plus des autres recours dont elle peut bénéficier.

15.8 Intégralité du contrat et prévalence. À l'exception des conditions applicables des Conditions générales d'utilisation d'Adobe (<https://www.adobe.com/fr/legal/terms.htm>) ou de votre contrat d'entreprise avec Adobe (<https://www.adobe.com/fr/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>), les présentes Conditions constituent l'intégralité du contrat entre les parties concernant l'objet des présentes et remplacent l'ensemble des accords, ententes et communications écrits et oraux, antérieurs et actuels. En cas d'incohérence ou de conflit entre les présentes Conditions et tout autre contrat que vous avez conclu avec Adobe, les présentes Conditions prévalent.

16. Conditions supplémentaires applicables au SDK et à l'API d'Adobe InDesign

16.1 Vous pouvez compiler l'Exemple de code utilisé dans le SDK et l'API InDesign avec un identifiant de plug-in unique. Si vous distribuez des versions modifiées ou fusionnées de l'Exemple de code, vous devez remplacer l'identifiant de plug-in qui est compris dans tout Exemple de code par un identifiant de plug-in unique qui vous est propre. Pour savoir comment demander un identifiant de plug-in unique, reportez-vous à notre site Internet.

16.2 Les API contenues dans le SDK InDesign Server pour le World Ready Composer sont conçues pour être utilisées aux fins de développement interne de logiciels devant fonctionner avec Adobe InDesign Server. Nous ne prenons

pas en charge le développement interne de logiciels devant fonctionner avec InDesign et/ou Adobe InCopy à l'aide des API World Ready Composer.

17. Conditions supplémentaires applicables au SDK et à l'API d'Adobe Stock

17.1 Définitions.

(A) L'expression « **Partenaire(s) affilié(s) Adobe Stock** » désigne les tiers qui participent à un programme d'affiliation, de parrainage ou de partenariat similaire pour la promotion d'Adobe Stock conformément à un accord écrit distinct avec Adobe.

(B) L'expression « **Services de gestion des actifs** » désigne des solutions, déployées par les clients Adobe Stock, directement ou via des services tiers, qui permettent aux utilisateurs de rechercher et d'octroyer des licences pour les Œuvres Adobe Stock, ainsi que d'organiser, de sélectionner et de conserver des enregistrements liés aux Œuvres Adobe Stock, y compris la connexion systématique des Œuvres Adobe Stock sous licence aux plateformes internes du client (par exemple, les systèmes de gestion des actifs numériques et de contenu).

(C) L'expression « **Plateforme(s) marketing** » désigne les produits et services qui intègrent les Œuvres Adobe Stock dans les outils de création de contenu, tels que les outils de création de sites Web et d'annonces publicitaires, les e-mails, le contenu marketing et les médias sociaux à des fins de promotion ou de vente de produits ou de services tiers.

(D) L'expression « **Impression à la demande** » désigne un service qui offre aux Utilisateurs finaux la possibilité d'utiliser les Œuvres Adobe Stock uniquement pour créer (i) des documents personnalisés destinés à la publicité, au marketing et à la promotion des Utilisateurs finaux ; et (ii) des biens corporels destinés à être vendus à un seul Utilisateur final.

(E) L'expression « **Intégration(s) de logiciels tiers** » désigne les produits ou services numériques qui utilisent les SDK ou les API Adobe Stock dans le but d'inclure l'accès aux Œuvres Adobe Stock dans des applications personnalisées.

17.2 Services de connexion, de recherche et de licence. Si votre Logiciel de développement est destiné aux services de gestion des actifs, à l'impression à la demande, aux intégrations de logiciels tiers ou aux plateformes marketing, vous pouvez utiliser les SDK et les API Adobe Stock uniquement pour permettre aux clients Adobe : (A) de se connecter au compte client Adobe Stock concerné via votre Logiciel de développement, à condition d'obtenir au préalable l'autorisation expresse du client Adobe pour accéder au compte du client concerné ; et (B) qui sont connectés à Adobe Stock via votre Logiciel de développement de rechercher et d'octroyer une licence pour les Œuvres Adobe Stock conformément au contrat du client conclu avec Adobe.

17.3 Partenaires affiliés. Si votre Logiciel de développement est destiné aux Partenaires affiliés Adobe Stock, vous pouvez utiliser les SDK et les API Adobe Stock, ainsi que les Œuvres Adobe Stock uniquement dans le but de promouvoir Adobe Stock, sous réserve d'un accord écrit distinct conclu avec le Partenaire affilié Adobe Stock.

17.4 Utilisation des Œuvres Adobe Stock.

(A) Toute utilisation d'Œuvres Adobe Stock nécessite un contrat distinct conclu entre vous et Adobe. Si Adobe vous autorise à accéder aux Œuvres Adobe Stock, vous pouvez les utiliser uniquement à des fins de développement et de déploiement de Logiciels de développement pour les Partenaires affiliés Adobe Stock, les services de gestion des actifs, les plateformes marketing, l'impression à la demande et les intégrations de logiciels tiers. Les Œuvres Adobe Stock ne peuvent pas être copiées, distribuées, modifiées ou affichées autrement que de la manière autorisée dans les présentes Conditions. Vous n'êtes pas autorisé à télécharger les Œuvres Adobe Stock à partir de votre Logiciel de développement en tant que fichier autonome, sauf si elles sont concédées sous licence à l'Utilisateur final par Adobe Stock. Si votre Logiciel de développement est destiné aux services de gestion des actifs, aux plateformes marketing, à l'impression à la demande ou aux intégrations de logiciels tiers, vous pouvez autoriser des tiers à afficher des versions en filigrane ou miniatures des Œuvres Adobe Stock qui n'ont pas été concédées sous licence.

(B) Vous devez vous assurer que le nom du contributeur est visible sur ou à côté de chaque Œuvre Adobe Stock affichée dans votre Logiciel de développement et au format suivant : « Nom du contributeur/Adobe Stock ».

(C) Vous ne devez pas agir de quelque manière que ce soit relativement à l'Œuvre Adobe Stock qui enfreigne les Droits de propriété intellectuelle ou autres droits appartenant à une quelconque personne morale ou physique, tels que les droits moraux du créateur de l'Œuvre Adobe Stock, les droits de toute personne ou les droits que détient toute personne sur un bien quelconque dont elle a la propriété et qui apparaît dans l'Œuvre Adobe Stock.

(D) Vous ne devez pas enregistrer, ou demander l'enregistrement, d'une marque de commerce, d'une marque de conception, d'un nom commercial, d'un logo ou d'une marque de service qui utilise une Œuvre Adobe Stock (en tout ou en partie), ou réclamer un droit de propriété afin de tenter d'empêcher un tiers d'utiliser l'Œuvre Adobe Stock.

(E) Vous ne devez pas utiliser l'Œuvre Adobe Stock dans un contexte pornographique, diffamatoire ou illégal.

(F) Vous ne devez pas utiliser l'Œuvre Adobe Stock de telle manière que les modèles ou les biens sont représentés en lien avec un sujet qu'une personne raisonnable pourrait considérer comme peu flatteur, immoral ou controversé, en tenant compte de la nature de l'Œuvre Adobe Stock.

(G) Vous ne devez pas supprimer, masquer ou modifier toute mention de propriété associée aux Œuvres Adobe Stock, ou faire une fausse déclaration expresse ou implicite selon laquelle vous ou un autre tiers êtes le créateur ou le propriétaire des droits sur toute Œuvre Adobe Stock.

17.5 Œuvres éditoriales Adobe Stock. Si votre Logiciel de développement est destiné (A) aux Partenaires affiliés Adobe Stock, aux plateformes marketing, à l'impression à la demande ou aux intégrations de logiciels tiers qui n'ont pas reçu l'autorisation écrite expresse d'Adobe, vous ne pouvez pas accéder, utiliser ou afficher les Œuvres Adobe Stock qui incluent la mention « éditoriale » dans le nom de fichier ou les métadonnées ; ou (B) aux services de gestion des actifs ou aux intégrations de logiciels tiers autorisées, vous devez vous assurer que la mention « Usage à des fins éditoriales uniquement » est affichée bien en vue à côté des Œuvres Adobe Stock qui incluent « éditoriale » dans le nom de fichier ou les métadonnées.

17.6 Crédit et avis de non-responsabilité. Votre Logiciel de développement doit clairement et ostensiblement faire référence à Adobe Stock selon le format « Powered by Adobe Stock », avec un lien hypertexte vers le site <http://stock.adobe.com/fr> (ou l'URL de remplacement) bien visible des Utilisateurs finaux de votre Logiciel de développement. Vous devez placer l'avertissement suivant sur votre Logiciel de développement : « Ce produit utilise [le SDK et/ou l'API] Adobe Stock, mais n'est pas certifié, approuvé ou sponsorisé par Adobe. [Votre nom] n'est en aucun cas affilié ou lié à Adobe. »

17.7 Commerce et publicité. Outre vos obligations en vertu de l'article 6.5 (Contrôles des échanges commerciaux), votre affichage des Œuvres Adobe Stock doit être conforme à toutes les règles et réglementations applicables en matière de commerce et de publicité.

17.8 Mise en cache. Vous ne pouvez pas mettre en cache ou stocker des Œuvres Adobe Stock ou d'autres données obtenues par l'intermédiaire des SDK ou des API Adobe Stock au-delà d'un délai raisonnable et pas plus longtemps que nécessaire pour faire fonctionner le Logiciel de développement. Vous actualiserez la collection d'Œuvres Adobe Stock et d'autres données obtenues via les SDK ou API Adobe Stock au moins une fois par jour. Adobe n'est pas responsable des plaintes découlant de votre incapacité à actualiser la collection d'Œuvres Adobe Stock.

17.9 Machine Learning et intelligence artificielle. Vous ne devez pas utiliser les SDK ou les API Adobe Stock ou les Œuvres Adobe Stock ou les titres, légendes, mots-clés ou autres métadonnées associés aux Œuvres Adobe Stock à des fins (a) d'apprentissage automatique et/ou d'intelligence artificielle ; ou (b) de technologies conçues pour ou destinées à l'identification de personnes physiques.

17.10 Effet de la résiliation sur les Œuvres Adobe Stock. Sans limiter l'article 14.3 (Effet de la résiliation), lors de la résiliation anticipée des présentes Conditions ou à la demande d'Adobe, vous devez cesser immédiatement toute utilisation et supprimer toutes les versions des Œuvres Adobe Stock de votre Logiciel de développement qui

n'ont pas été autorisées par Adobe. Adobe décline toute responsabilité pour les plaintes découlant de votre utilisation des Œuvres Adobe Stock stockées localement.

17.11 Réserve. Adobe se réserve le droit de modifier ou d'interrompre les SDK ou les API Adobe Stock ou la vente sous licence ou le téléchargement d'une Œuvre Adobe Stock à tout moment.

18. Conditions supplémentaires applicables à l'API Adobe Typekit

18.1 Projets Web pour les sites Web publiés. Vous devez utiliser un Projet Web (et vous ne pouvez pas utiliser l'API Web Font Preview or Web Open Font Format (WOFF)) pour charger Adobe Fonts pour les sites Web publiés. « **Projet Web** » désigne le package logiciel que vous créez via Adobe Fonts et qui comprend vos paramètres par défaut, les sélections de polices, les formats, les feuilles de style et tout autre code logiciel, ainsi que tout code qui enveloppe et identifie chaque police.

18.2 Création Web. Adobe Fonts peut être utilisé uniquement pour la création Web de contenu publié en HTML et comprenant un Projet Web. Vous ne pouvez pas convertir ou rasteriser des polices Web rendues par Adobe Fonts dans un autre format, tel que PDF ou tout autre format graphique.

19. Conditions supplémentaires applicables à Adobe Exchange.

19.1 Frais et Part du chiffre d'affaires. Pour le Logiciel de développement soumis et distribué via Adobe Exchange, nous vous paieront conformément aux présentes Conditions et aux politiques de paiement disponibles à l'adresse <https://partners.adobe.com/fr/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (ou site Web successeur) (collectivement, « **Politiques de paiement Adobe Exchange** ») pour les ventes, moins les annulations, les retours et les remboursements.

19.2 Soumission de votre Logiciel de développement. La version de votre Logiciel de développement que vous soumettez via Adobe Exchange doit être conforme à nos directives d'approbation et aux politiques standard en vigueur sur Adobe Exchange et aux Directives de la stratégie de marque, et avoir subi vos propres tests d'assurance qualité. Les exigences d'approbation de l'article 5.1 s'appliquent à votre Logiciel de développement et nous pouvons accepter ou rejeter votre Logiciel de développement à notre seule discrétion. Vous aurez le droit de commercialiser votre Logiciel de développement approuvé uniquement lorsque nous l'aurons rendu disponible sur Adobe Exchange. Adobe peut retirer le Logiciel de développement d'Adobe Exchange à tout moment et pour quelque raison que ce soit, sans responsabilité envers vous.

20. Conditions supplémentaires applicables à Document Cloud.

20.1 Conditions générales de Document Cloud. Les conditions suivantes s'appliquent uniquement aux API PDF Embed, PDF Services, Adobe Sign et au SDK Acrobat (collectivement, « SDK ou API Document Cloud ») :

(A) **Limites d'utilisation.** Adobe définit et applique des limites d'utilisation sur votre accès et votre utilisation des SDK ou des API Document Cloud. Vous acceptez et ne tenterez pas de contourner ces limitations documentées sur le site Web Adobe I/O à l'adresse <https://www.adobe.io>. Si vous souhaitez utiliser un SDK ou une API Document Cloud au-delà de ces limites, vous devez obtenir le consentement exprès d'Adobe, auquel cas Adobe peut refuser une telle demande ou imposer des conditions et/ou des frais supplémentaires pour cette utilisation. Pour faire une telle demande, contactez l'équipe marketing ou des ventes Adobe Document Services ou Adobe Sign pour plus d'informations.

(B) **Suivi du contenu et de l'utilisation .** Vous reconnaissez et acceptez qu'Adobe peut collecter des informations sur votre contenu et l'utilisation des SDK ou des API Document Cloud, y compris des informations personnelles, et peut utiliser ces informations pour maintenir la sécurité, surveiller les performances et améliorer la qualité du SDK ou des API Document Cloud proposés.

(C) **Contrat de licence de l'Utilisateur final ou Conditions de service.** L'utilisation d'autres Logiciels ou Services Adobe est soumise au contrat de licence de l'Utilisateur final ou aux conditions d'utilisation applicables à cette offre de Logiciels ou de Services Adobe, même si cet autre Logiciel ou Service Adobe vous est fourni en relation avec ces dernières.

20.2 API PDF Embed. Les conditions suivantes s'appliquent uniquement à l'API PDF Embed :

(A) **Processus d'approbation.** Vous êtes libre de rendre les Logiciels de développement disponibles dans le commerce sans passer par le processus d'approbation décrit ci-dessus à l'article 5.1. Nonobstant cela, vous mettez à disposition le Logiciel de développement pour révision à la demande d'Adobe et coopérez avec Adobe pour faciliter la révision.

(B) **Suivi de l'utilisation de l'API PDF Embed.** L'API PDF Embed qui vous est fournie peut avoir des fonctionnalités de suivi d'utilisation activées par défaut, et nous pouvons suivre votre utilisation de l'API Embed PDF dans son ensemble (par exemple, les fonctionnalités que vous utilisez dans une API à partir de l'API PDF Embed). Si vous êtes également abonné à Adobe Analytics, notre suivi des autres données d'utilisation est régi par le contrat applicable relatif à Adobe Analytics.

(C) **Attribution.** Votre Logiciel de développement doit clairement et ostensiblement faire référence à Adobe Document Cloud selon le format « Powered by Adobe Document Cloud », avec un lien hypertexte vers le site <http://acrobat.adobe.com> bien visible des Utilisateurs finaux de votre Logiciel de développement.

20.3 API PDF Services. Les conditions suivantes s'appliquent uniquement à l'API PDF Services :

(A) **Processus d'approbation.** Nous avons besoin de l'approbation de votre Logiciel de développement. Vous ne pouvez pas vendre, distribuer, proposer ou rendre un Logiciel de développement disponible dans le commerce conçu pour interagir avec les API de l'API PDF Tools avant d'obtenir une licence de production de notre part via un accord écrit distinct.

(B) **Attribution.** Votre Logiciel de développement doit clairement et ostensiblement faire référence à Adobe Document Cloud selon le format « Powered by Adobe Document Cloud », avec un lien hypertexte vers le site <http://acrobat.adobe.com> bien visible des Utilisateurs finaux de votre Logiciel de développement.

20.4 API Adobe Sign. Les conditions suivantes s'appliquent uniquement à l'API Adobe Sign :

(A) **Signature.** Vous ne pouvez pas permettre à un tiers de modifier, remplacer ou tenter de valider toute capacité ou fonctionnalité de validation de signature numérique d'un service de signature électronique Adobe sans l'autorisation écrite d'Adobe.

(B) Vous ne pouvez pas inclure l'utilisation de la fonctionnalité MegaSign dans votre Logiciel de développement.

(C) Vous devez conclure un accord écrit distinct avec Adobe si vous souhaitez vendre, distribuer ou proposer un Logiciel de développement conçu pour interagir avec l'API Adobe Sign.

(D) **Attribution.** Votre Logiciel de développement doit clairement et ostensiblement afficher l'attribution à l'API Adobe Sign dans le format suivant : « Powered by Adobe Sign » avec un lien hypertexte vers le site <http://acrobat.adobe.com/fr/fr/sign.html> et bien visible des Utilisateurs finaux de votre Logiciel de développement.

20.5 SDK Acrobat. Les conditions suivantes s'appliquent uniquement au SDK Acrobat :

(A) Vous ne devez pas utiliser le SDK Acrobat pour créer, développer ou utiliser un programme, un logiciel ou un service qui :

(1) peut communiquer avec les produits Adobe Reader et modifier ou enregistrer un document PDF (y compris enregistrer toute modification dans un fichier distinct pour ces documents) ;

(2) expose les informations du fichier d'en-tête ;

- (3) fonctionne comme un plug-in avec les produits Adobe Reader (sauf licence spécifique à cet effet) ;
- (4) modifie les autorisations ou les droits dans un document PDF, y compris, mais sans s'y limiter, la violation des droits d'accès spécifiés pour un document PDF, comme l'ouverture de documents PDF chiffrés sans être habilité à connaître les mots de passe des documents PDF ;
- (5) modifie les fonctions du logiciel Adobe Acrobat sans l'autorisation écrite d'Adobe, y compris, sans limitation, la modification de la fonctionnalité de validation de signature électronique ; ou
- (6) permet aux produits Adobe Acrobat de s'exécuter sur un serveur.

21. Conditions supplémentaires applicables aux Polices de caractères sous licence.

21.1 Définitions.

(A) Le terme « **Intégrer** » ou « **Intégré** » signifie que les Polices de caractères sous licence seront intégrées de manière sécurisée au Logiciel de développement dans le seul but de permettre aux Utilisateurs finaux de voir les Polices de caractères sous licence affichées comme prévu dans le Logiciel de développement.

(B) L'expression « **Polices de caractères sous licence** » désigne les polices (notamment, Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable et Adobe Clean Han) qui vous sont concédées sous licence par Adobe dans le seul but de concevoir, développer et distribuer les interfaces utilisateur dans le Logiciel de développement.

21.2 Licence limitée. Adobe vous octroie une licence limitée, non transférable, non exclusive, dans le monde entier uniquement pour (A) utiliser les Polices de caractères sous licence non modifiées à des fins de conception et de développement du Logiciel de développement et sans aucun autre logiciel ; (B) intégrer les Polices de caractères sous licence non modifiées dans le Logiciel de développement et (C) distribuer et afficher publiquement les Polices de caractères sous licence en tant que polices intégrées dans le Logiciel de développement pour permettre aux Utilisateurs finaux de les afficher comme prévu dans l'interface utilisateur du Logiciel de développement.

21.3 Conditions. Si Adobe vous fournit les Polices de caractères sous licence au format Web Open Font Format (« WOFF »), vous devez utiliser la version WOFF des Polices de caractères sous licence dans les versions Web du Logiciel de développement et non le format OpenType Font (« OTF ») des Polices de caractères sous licence.

21.4 Obligations et limitations.

(A) Vous n'êtes pas autorisé à utiliser les Polices de caractères sous licence de toute manière non expressément autorisée dans les présentes Conditions.

(B) Votre Logiciel de développement ne peut pas contenir de fonctionnalité permettant l'exportation des Polices de caractères sous licence. Vous ne pouvez pas distribuer une partie des Polices de caractères sous licence de manière autonome ou de quelque manière que ce soit qui permettrait à quiconque de les utiliser.

(C) Vous n'êtes pas autorisé à ajouter toute fonctionnalité ou changer, altérer, adapter, traduire, convertir, modifier, créer ou produire toute Œuvre dérivée depuis n'importe quelle partie des Polices de caractères sous licence.

(D) Vous ne pouvez pas céder, louer, prêter, échanger, concéder sous-licence ou autrement transférer les licences qui vous sont accordées dans les présentes Conditions.

(E) Vous ne pouvez pas partager votre accès aux Polices de caractères sous licence, ni rendre les Polices de caractères sous licence disponibles sur un serveur permettant aux Polices de caractères sous licence d'être utilisées simultanément par plusieurs ordinateurs.

(F) Vous ne pouvez pas utiliser les Polices de caractères sous licence afin de rendre, fabriquer ou capturer des glyphes, en tout ou en partie, à utiliser comme police ou système de composition.

(G) Vous ne pouvez pas désassembler, décompiler, effectuer une ingénierie inverse ou essayer d'une quelconque manière de découvrir le code source des Polices de caractères sous licence ou déjouer, éviter ou contourner de toute autre façon tout mécanisme de protection logicielle dans les Polices de caractères sous licence, sauf dans la mesure où les lois applicables interdisent ces restrictions. Vous ne pouvez pas dégroupier ou reconditionner les composants des Polices de caractères sous licence à des fins de distribution, transfert ou revente.

(H) Les Polices de caractères sous licence peuvent contenir certaines mentions de propriété, y compris des brevets, des droits d'auteur et des avis de marque. Vous devez conserver comme vous les avez reçues (et ne pas supprimer ni modifier) toutes ces mentions de propriété affichées dans ou sur les Polices de caractères sous licence.

21.5 Continuité de l'accès aux Polices de caractères sous licence. L'accès continu aux Polices de caractères sous licence peut nécessiter une connexion Internet permanente pour utiliser les Polices de caractères sous licence ou pour autoriser, renouveler ou valider votre accès aux dites Polices de caractères sous licence.

22. Conditions supplémentaires pour Substance SDK uniquement.

22.1 Nonobstant l'article 4.1(B), vous avez le droit de distribuer Substance SDK uniquement pour la distribution de Substance Engine. L'expression « **Substance Engine** » désigne les bibliothèques dynamiques contenues dans le dossier « bin » du SDK Substance.