

Ketentuan Khusus Produk Adobe ColdFusion

Dipublikasikan 25 Februari 2025

Ketentuan Khusus Produk ini mengatur penggunaan Adobe ColdFusion oleh Anda dan dimasukkan sebagai referensi ke dalam Ketentuan Penggunaan Umum Adobe ("**Ketentuan Umum**") yang tersedia di www.adobe.com/go/terms_id (Ketentuan Khusus Produk ini serta Ketentuan Umum secara bersama-sama disebut "**Ketentuan**"). Ketentuan Khusus Produk lainnya yang dimasukkan sebagai referensi ke dalam Ketentuan Umum juga dapat mengatur penggunaan Layanan dan Software oleh Anda. Istilah yang diawali huruf kapital yang tidak didefinisikan di sini memiliki arti yang sama seperti yang didefinisikan dalam Ketentuan Umum.

1. Ketentuan Lisensi.

- 1.1. **Lisensi Standar.** Menurut Lisensi Standar, Adobe memberi Anda lisensi untuk menginstal dan menggunakan Perangkat Lunak Produksi berdasarkan Core sebagaimana dijelaskan di sini. Adobe memberi Anda hak untuk menjalankan pada satu komputer untuk setiap lisensi Perangkat Lunak Produksi yang valid yang telah Anda peroleh, selama jumlah Core pada satu komputer tersebut kurang dari atau sama dengan dua (2). Pemegang lisensi dapat menghubungi Adobe terkait pertanyaan apa pun tentang lisensi di http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_id.
 - 1.2. **Lisensi Perusahaan.** Menurut Lisensi Perusahaan, Adobe memberi Anda hak untuk menjalankan pada satu Komputer untuk setiap lisensi Perangkat Lunak Produksi yang valid yang telah Anda peroleh, selama jumlah Core pada satu Komputer tersebut kurang dari atau sama dengan delapan (8). Anda dapat menginstal dan menggunakan Perangkat Lunak Lokal sebagai Perangkat Lunak Pengembangan. Penggunaan Perangkat Lunak Pengembangan oleh Anda diatur oleh ketentuan di bawah ini:
 - 1.2.1. Anda dapat menginstal dan menggunakan Perangkat Lunak Lokal sebagai Perangkat Lunak Pengembangan pada satu Server untuk setiap lisensi Perangkat Lunak Produksi yang Anda beli. Penggunaan Perangkat Lunak Pengembangan oleh Anda terbatas pada penggunaan di lingkungan teknis Anda semata-mata untuk tujuan pengujian, pengembangan, dan staging, untuk digunakan dan diakses oleh Pengguna melalui jaringan intranet Anda.
 - 1.2.2. Anda tidak boleh (a) menggunakan Perangkat Lunak Pengembangan untuk penyebaran aplikasi apa pun dalam lingkungan langsung atau produksi siaga; atau (b) menggunakan Perangkat Lunak Pengembangan untuk menyebarkan aplikasi yang diakses oleh pengguna akhir.
 - 1.2.3. Anda dapat menginstal dan menggunakan Perangkat Lunak Edisi Developer pada satu Komputer. Penggunaan Perangkat Lunak Edisi Developer terbatas untuk penggunaan di lingkungan teknis Anda semata-mata untuk tujuan pengujian dan pengembangan dan bukan untuk tujuan staging atau langsung atau produksi siaga.
 - 1.2.4. Anda tidak boleh menggunakan atau mengakses Perangkat Lunak Edisi Developer (a) untuk penyebaran aplikasi apa pun dalam lingkungan produksi atau langsung siaga; (b) dari lebih dari dua alamat IP pada waktu tertentu; atau (c) untuk menyebarkan aplikasi yang diakses oleh pengguna akhir. **Perangkat Lunak Edisi Developer disediakan "SEBAGAIMANA ADANYA" tanpa jaminan atau kewajiban apa pun kepada Anda.**
2. **Penggunaan yang Dilarang.** Anda dilarang untuk: (a) menyewakan, menyewagunakan, meminjamkan, atau memberikan hak-hak lain pada Perangkat Lunak Lokal termasuk hak atas dasar keanggotaan atau langganan; (b) menyediakan penggunaan Perangkat Lunak Lokal dalam bisnis jasa komputer, fasilitas atau layanan alih daya pihak ketiga, pengaturan biro jasa, atas dasar berbagi waktu, atau sebagai bagian dari layanan hosting; atau (c) menggunakan komponen, pustaka, atau teknologi lain yang disertakan dengan Perangkat Lunak Lokal selain yang berhubungan dengan penggunaan Perangkat Lunak Lokal. Perangkat Lunak Lokal dirancang dan disediakan kepada Anda sebagai satu produk untuk digunakan sebagai satu produk pada Komputer dan platform sebagaimana diizinkan di sini. Anda tidak boleh menggunakan semua komponen Perangkat Lunak Lokal, tetapi Anda tidak boleh memisahkan komponen Perangkat Lunak Lokal untuk digunakan pada komputer yang berbeda kecuali diizinkan berdasarkan Ketentuan. Anda tidak boleh membongkar atau mengemas ulang Perangkat Lunak Lokal untuk didistribusikan, ditransfer, atau bentuk disebarkan dengan cara lain.

3. Definisi.

- 3.1. "**Komponen Perangkat Lunak Perusahaan Tambahan**" adalah Manajer API ColdFusion yang membantu mengelola antarmuka pemrograman aplikasi dan hanya tersedia dengan Perangkat Lunak Lokal edisi Perusahaan.

- 3.2. "**Komputer**" adalah perangkat virtual atau fisik untuk menyimpan atau memproses data, seperti server, komputer desktop, laptop, perangkat seluler, dan produk perangkat keras. Apabila suatu perangkat berisi lebih dari satu lingkungan virtual (termasuk mesin virtual dan prosesor virtual), setiap lingkungan virtual akan dihitung sebagai Komputer terpisah.
- 3.3. "**Core**" adalah core fisik atau virtual pada Mesin fisik atau Virtual dan mampu memanipulasi dan mengoperasikan Perangkat Lunak Lokal secara independen. Dalam penyebaran fisik, Core mengacu pada salah satu unit pemrosesan terkecil dari CPU di dalam Komputer, dan dalam penyebaran virtual, mengacu pada unit kekuatan pemrosesan dalam Mesin Virtual. "Core Virtual" merupakan representasi virtual dari serangkaian perangkat keras tunggal dalam core pemrosesan yang mendasarinya. Jumlah total Core yang mengoperasikan Perangkat Lunak Lokal di Komputer tidak boleh melebihi jumlah yang dilisensikan, dan merupakan jumlah yang lebih besar dari (a) jumlah tepat Core yang mengoperasikan Perangkat Lunak Lokal saat Anda mengonfigurasi Komputer (menggunakan sarana partisi perangkat keras atau perangkat lunak yang tepercaya dan dapat diverifikasi) sehingga jumlah total Core yang benar-benar mengoperasikan Perangkat Lunak Lokal kurang dari jumlah total Core pada Komputer tersebut; atau (b) jumlah dari semua Core yang terdapat dalam setiap CPU di Komputer. Jumlah total Core yang ditetapkan pada Mesin Virtual tidak boleh melebihi jumlah Core yang dilisensikan.
- 3.4. "**CPU**" adalah setiap unit pemrosesan pusat (fisik) yang berbeda di dalam Komputer. Setiap CPU dapat berisi satu atau beberapa Core pemrosesan.
- 3.5. "**Perangkat Lunak Edisi Developer**" adalah Perangkat Lunak Lokal yang dilisensikan untuk pengembangan pada host aplikasi lokal yang dapat diakses dari tidak lebih dari dua alamat IP jarak jauh secara bersamaan.
- 3.6. "**Perangkat Lunak Pengembangan**" adalah Perangkat Lunak Lokal yang dilisensikan semata-mata untuk (a) pengembangan dan pengujian internal; dan (b) untuk digunakan pada Server Staging, ketika Anda menggunakan Perangkat Lunak Lokal dengan lisensi yang valid untuk Perangkat Lunak Produksi. Dalam setiap kasus, Perangkat Lunak Pengembangan hanya dapat diakses oleh Pengguna melalui jaringan intranet Anda.
- 3.7. "**Hypervisor**" adalah perangkat lunak, firmware, atau perangkat keras yang membuat dan menjalankan Mesin Virtual.
- 3.8. "**Instans**" adalah satu instalasi ColdFusion yang disebarakan melalui Hypervisor.
- 3.9. "**Perangkat Lunak Lokal**" adalah perangkat lunak Adobe yang disebarakan oleh atau atas nama Anda pada perangkat keras pilihan Anda.
- 3.10. "**Server Staging**" adalah Server yang digunakan untuk merakit, menguji, dan meninjau versi aplikasi baru atau yang lebih baru, untuk menyebarkan aplikasi tersebut melalui jaringan intranet Pelanggan, dan hanya untuk diakses oleh Pengguna sebelum aplikasi tersebut dipindahkan ke lingkungan langsung, produksi siaga, atau produksi.
- 3.11. "**Perangkat Lunak Produksi**" adalah Perangkat Lunak Lokal yang dilisensikan untuk penggunaan bisnis produktif. Perangkat Lunak Produksi dilisensikan untuk penyebaran pada Komputer dengan jumlah Core tertentu.
- 3.12. "**Server**" adalah Komputer yang dirancang atau dikonfigurasi untuk diakses oleh banyak pengguna melalui jaringan.
- 3.13. "**Mesin Virtual**" (atau "**VM**") adalah lingkungan teknis yang memuat berbagai komponen yang diperlukan untuk mengoperasikan beberapa instans perangkat lunak yang diinstal pada satu Komputer, seolah-olah setiap Instans perangkat lunak tersebut diinstal secara terpisah pada Komputer yang terpisah. VM juga berarti lingkungan teknis yang mengoperasikan satu atau lebih Instans perangkat lunak untuk menyediakan layanan dan sumber daya yang dihosting melalui internet atau intranet, di mana layanan dan sumber daya tersebut dapat diakses dengan cara yang memungkinkan layanan dan sumber daya tersebut untuk disediakan "sesuai permintaan", dengan skala lebih besar atau lebih kecil, sesuai dengan kebutuhan pemrosesan pengguna dari waktu ke waktu.
- 3.14. "**Pengguna**" mengacu pada pengguna Pribadi dan pengguna Bisnis, sebagaimana berlaku.