

Ketentuan Tambahan Adobe Stock

Terakhir diperbarui 10 Mei 2024. Menggantikan semua versi sebelumnya.

Ketentuan Tambahan ini mengatur penggunaan Layanan Adobe Stock dan Aset Stok oleh Anda (sebagaimana didefinisikan di bawah) serta Output (sebagaimana didefinisikan di bawah) dan disertakan ke dalam Ketentuan Penggunaan Umum Adobe ("**Ketentuan Umum**") yang terdapat di http://www.adobe.com/go/terms_id (Ketentuan Tambahan ini serta Ketentuan Umum secara keseluruhan disebut "**Ketentuan**"). Semua hak dan lisensi yang diberikan kepada Anda berdasarkan Ketentuan Tambahan Adobe Stock ini tunduk pada kepatuhan Anda terhadap Syarat. Istilah yang diawali huruf kapital yang tidak didefinisikan di sini memiliki arti yang sama seperti yang didefinisikan dalam Ketentuan Umum.

1. Definisi

- 1.1 "**Afiliasi**" adalah, untuk suatu entitas, setiap entitas lain yang mengendalikan, dikendalikan oleh, atau berada di bawah kendali yang sama dengan, entitas tersebut. Untuk definisi ini, istilah "kendali" adalah kekuasaan langsung atau tidak langsung untuk mengarahkan urusan suatu entitas melalui setidaknya 50% saham, hak suara, partisipasi, atau kepentingan ekonomi dalam entitas tersebut.
- 1.2 "**Proyek Audio**" adalah proyek khusus yang Anda buat yang menggabungkan Karya Audio dengan gambar, video, narasi, atau materi lain sebagaimana diizinkan dalam Ketentuan.
- 1.3 "**Karya Audio**" adalah trek audio (termasuk semua rekaman suara, komposisi musik, dan rekaman apa pun lainnya yang berisi suara atau rangkaian suara yang terdapat di dalamnya) yang ditetapkan sebagai aset Adobe Stock di Situs Web apa pun, kecuali "Karya Audio" tersebut tidak mencakup audio apa pun yang mungkin ada dalam Karya dan tidak termasuk Output.
- 1.4 "**Karya Editorial**" adalah setiap Aset Stok yang dirancang sebagai "hanya untuk penggunaan editorial" di Situs Web.
- 1.5 "**Fitur Firefly yang Memenuhi Syarat**" adalah fitur Firefly yang tercantum dalam Deskripsi Produk Firefly.
- 1.6 "**Pelanggan VIP Pro Perusahaan**" adalah pelanggan Creative Cloud untuk perusahaan yang telah membeli Paket Edisi Pro untuk perusahaan melalui VIP.
- 1.7 "**Aktivitas Ekspor**" adalah pengguna Layanan Adobe Stock yang menggunakan satu kredit atau lebih untuk menyelesaikan satu tindakan yang tercantum di bagian Adobe Stock dalam Deskripsi Produk Firefly terkait Output. Aktivitas Ekspor tidak mencakup pengunduhan Output (A) tanpa menggunakan satu kredit atau lebih atau (B) berdasarkan hak pengunduhan tak terbatas seperti Paket Edisi Pro. Sebagaimana digunakan dalam paragraf ini, "kredit" tidak mencakup alokasi terpisah dari "kredit generatif" yang memungkinkan pengguna mengirimkan Input untuk menghasilkan Output.
- 1.8 "**Deskripsi Produk Firefly**" adalah deskripsi yang terdapat di helpx.adobe.com/id_id/legal/product-descriptions/adobe-firefly.html (atau URL penerus), yang dapat diperbarui oleh Adobe dari waktu ke waktu untuk mencantumkan produk, fitur, dan aktivitas ekspor tambahan.
- 1.9 "**Masa Tenggang**" adalah 30 hari langsung setelah pengakhiran atau berakhirnya masa berlaku Paket Edisi Pro Anda.
- 1.10 "**Output Firefly Penerima Ganti Rugi**" adalah Output yang dihasilkan sebagai respons terhadap Input saat menggunakan Fitur Firefly yang Memenuhi Syarat di Layanan Adobe Stock dan diberikan kepada pengguna setelah

Aktivitas Ekspor. Aset Stok, termasuk Aset Stok apa pun yang diberi label "Dihasilkan dengan AI" atau sebutan serupa lainnya, bukan merupakan Output Firefly Penerima Ganti Rugi

1.11 "**Aset Stok Penerima Ganti Rugi**" adalah Aset Stok (tidak termasuk Karya Editorial) yang telah Anda lisensikan dan bayar. Agar lebih jelas, Aset Stok yang menggunakan kredit berdasarkan lisensi adalah Aset Stok Penerima Ganti Rugi. Aset Stok yang dilisensikan melalui Paket Edisi Pro adalah Aset Stok Penerima Ganti Rugi meskipun diberi label "gratis". Jika tidak, aset gratis bukanlah Aset Stok Penerima Ganti Rugi.

1.12 "**Input**" memiliki arti yang disebutkan dalam Ketentuan Tambahan AI Generatif (sebagaimana didefinisikan di bawah).

1.13 "**Output**" memiliki arti yang disebutkan dalam Ketentuan Tambahan AI Generatif (sebagaimana didefinisikan di bawah).

1.14 "**Aset Pro**" adalah (A) foto, ilustrasi, vektor, aset 3D, dan file templat yang ditetapkan oleh Adobe sebagai Karya "standar" yang mungkin dilisensikan sebagai bagian dari Paket Edisi Pro dan (B) jenis aset lainnya yang tercantum dalam Deskripsi Produk Stock (tersedia di <https://helpx.adobe.com/id/id/legal/product-descriptions/stock.html> atau URL penerus) yang tersedia bagi Anda untuk dilisensikan sebagai bagian dari Paket Edisi Pro. Agar lebih jelas, suatu jenis aset bukanlah "Aset Pro", kecuali jika disebutkan secara jelas dalam definisi ini.

1.15 "**Paket Edisi Pro**" berarti setiap paket Creative Cloud yang: (A) menyertakan "Edisi Pro" pada namanya; (B) tersedia untuk Pelanggan Pro Tim dan Pelanggan VIP Pro Perusahaan; serta (C) mencakup hak untuk mengunduh dan melisensikan Aset Pro dalam jumlah tak terbatas.

1.16 "**Aset Stok**" adalah salah satu atau kedua Karya Audio dan Karya.

1.17 "**Pelanggan VIP Pro Tim**" adalah pelanggan Creative Cloud untuk tim yang telah membeli Paket Edisi Pro untuk tim, termasuk melalui VIP.

1.18 "**Situs Web**" adalah Layanan Adobe Stock yang tersedia di www.stock.adobe.com (atau URL penerus), atau situs web ataupun aplikasi Adobe lainnya yang menyediakan Aset Stok untuk dilisensikan.

1.19 "**Karya**" adalah Aset Pro serta foto, ilustrasi, gambar, vektor, video, aset 3D, aset templat, dan karya bergambar atau grafik lainnya yang ditetapkan sebagai aset Adobe Stock di Situs Web mana pun, dan agar lebih jelas, tidak mencakup Karya Audio atau Output apa pun.

2. Kepemilikan

Kecuali sebagaimana diberikan secara jelas dalam Ketentuan ini, kami dan pemberi lisensi kami memegang seluruh hak, kepemilikan, serta kepentingan dalam dan atas Aset Stok. Tidak ada hak atau kepentingan kepemilikan dalam atau atas Aset Stok yang dialihkan kepada Anda berdasarkan Ketentuan ini.

3. Ketentuan Lisensi dan Batasan Khusus yang Berlaku untuk Karya

3.1. **Lisensi Standar dan Batasan Khusus untuk Karya.** Lisensi yang dijelaskan dalam pasal 3.1 ini disebut sebagai "Lisensi Standar".

(A) **Lisensi Standar untuk Karya.** Berdasarkan Lisensi Standar, kami memberi Anda lisensi non-eksklusif, abadi, berlaku di seluruh dunia, tidak dapat dipindahtangankan, dan tidak dapat disublisensikan (kecuali sesuai dengan pasal 6 (Hak Tambahan)) untuk menggunakan, memproduksi ulang, mengarsipkan, memodifikasi, dan menampilkan Karya, di semua media, untuk (1) tujuan periklanan, pemasaran, promosi, dan dekorasi; serta (2) penggunaan pribadi dan non-komersial, untuk masing-masing (1) dan (2) hingga 500.000 kali sebagaimana dijelaskan lebih lanjut dalam pasal 3.1(B) ("Batasan Khusus Lisensi Standar").

(B) **Batasan Khusus Lisensi Standar untuk Karya.** Selain batasan dalam pasal 7 (Batasan), batasan berikut berlaku untuk penggunaan setiap Karya oleh Anda berdasarkan Lisensi Standar:

(1) Anda tidak boleh, secara keseluruhan, (a) menyebabkan atau mengizinkan Karya muncul di lebih dari 500.000 materi cetak (termasuk salinan materi tersebut); atau (b) menggabungkan Karya ke dalam siaran langsung, rekaman, atau produksi digital jika audiens diperkirakan melebihi 500.000 penonton, kecuali batasan jumlah audiens tidak berlaku untuk Karya yang hanya ditampilkan di situs web, situs media sosial, atau aplikasi seluler;

(2) Anda tidak boleh memasukkan Karya ke dalam barang dagangan yang dimaksudkan untuk dijual atau didistribusikan, termasuk produk sesuai permintaan, kecuali jika (a) Karya tersebut telah dimodifikasi sedemikian rupa sehingga karya baru yang dimasukkan ke dalam barang dagangan tersebut secara substansial tidak mirip dengan Karya dan dapat memenuhi syarat sebagai karya asli penulis; atau (b) nilai utama barang dagangan tersebut tidak terletak pada Karya itu sendiri;

(3) Anda tidak boleh menggunakan, menyertakan, atau memasukkan Karya ke dalam templat elektronik atau aplikasi templat desain apa pun (misalnya, templat desain web atau presentasi, ataupun templat untuk kartu ucapan elektronik atau kartu nama); dan

(4) Anda tidak boleh menggunakan, memproduksi ulang, mendistribusikan, atau menampilkan Karya dengan siaran pers yang mencakup distribusi file gambar secara terpisah.

3.2. Lisensi Ditingkatkan dan Batasan Khusus untuk Karya. Lisensi yang dijelaskan dalam pasal 3.2 ini disebut sebagai "Lisensi Ditingkatkan".

(A) **Lisensi Ditingkatkan untuk Karya.** Berdasarkan Lisensi Ditingkatkan, kami memberi Anda hak yang sama seperti pada Lisensi Standar, kecuali tanpa batasan pada jumlah produksi ulang atau penonton yang ditetapkan dalam pasal 3.1(B) (1) (Batasan Khusus Lisensi Standar untuk Karya).

(B) **Batasan Khusus Lisensi Ditingkatkan untuk Karya.** Batasan dalam pasal 3.1(B)(2) hingga 3.1(B)(4) (Batasan Khusus Lisensi Standar untuk Karya), dan dalam pasal 7 (Batasan) berlaku untuk penggunaan Karya apa pun oleh Anda berdasarkan Lisensi Ditingkatkan.

3.3. Lisensi Diperpanjang dan Batasan Khusus untuk Karya. Lisensi yang dijelaskan dalam pasal 3.3 ini disebut sebagai "Lisensi Diperpanjang".

(A) **Lisensi Diperpanjang untuk Karya.** Berdasarkan Lisensi Diperpanjang, kami memberi Anda hak yang sama seperti pada Lisensi Ditingkatkan, dan sebagai hak tambahan untuk menggunakan, memproduksi ulang, mendistribusikan, dan menampilkan Karya:

(1) untuk disertakan ke dalam barang dagangan dan file templat yang dimaksudkan untuk dijual atau didistribusikan, tanpa batasan pada jumlah produksi ulang atau pemirsa, dengan ketentuan bahwa penerima hanya diizinkan untuk menggunakan atau mengakses Karya sebagaimana disertakan ke dalam barang dagangan atau templat; dan

(2) dalam siaran pers yang mencakup distribusi file gambar terpisah ke media, dengan ketentuan bahwa Karya hanya dipublikasikan terkait siaran pers tersebut, dan tidak digunakan atau disebarluaskan dengan cara apa pun lainnya.

Agar lebih jelas, Anda dapat menggunakan Karya terkait (a) aplikasi templat elektronik dan templat desain; (b) barang dagangan seperti mug, kaos oblong, poster, dan kartu ucapan; serta (c) layanan "cetak sesuai permintaan", dengan tunduk pada batasan penggunaan Aset Pro untuk layanan cetak sesuai permintaan

(B) **Batasan Lisensi Diperpanjang untuk Karya.** Batasan dalam pasal 7 (Batasan) berlaku untuk penggunaan Karya apa pun oleh Anda berdasarkan Lisensi Diperpanjang. Pembatasan tambahan tertentu berlaku untuk penggunaan Aset Pro, sebagaimana dijelaskan dalam pasal 9.4 (B).

4. Ketentuan Lisensi dan Batasan Khusus yang Berlaku untuk Karya Audio. Jika terdapat ketidaksesuaian antara pasal 4 ini dan pasal lainnya dalam Ketentuan, maka pasal 4 ini hanya mengatur yang berkaitan dengan Karya Audio.

4.1. Lisensi Standar dan Batasan Khusus Audio. Lisensi yang dijelaskan dalam pasal 4.1 ini disebut sebagai "Lisensi Standar Audio".

(A) **Lisensi Standar Audio.** Berdasarkan Lisensi Standar Audio, kami memberi Anda lisensi non-eksklusif, abadi, berlaku di seluruh dunia, tidak dapat dipindahtangankan (kecuali sesuai dengan pasal 6 (Hak Tambahan)), tidak dapat disublisensikan (kecuali sesuai dengan pasal 4.1(A)(3) di bawah) untuk:

(1) menyinkronkan dan menggabungkan Karya Audio dengan video, audio, serta materi lainnya, untuk membuat Proyek Audio dalam jumlah tak terbatas;

(2) mengadaptasi, mengedit, dan memodifikasi Karya Audio dalam Proyek Audio (termasuk mengubah format file, pergeseran nada, kompresi waktu, pemotongan, dan pemangkasan);

(3) memproduksi ulang, menyalin, mengirimkan, menyiarkan, menampilkan, mempertunjukkan di hadapan publik, dan mendistribusikan Karya Audio sebagaimana disertakan ke dalam Proyek Audio (kecuali sebagaimana ditentukan dalam pasal 4.2(A) (Lisensi Extended Audio)); dan

(4) dengan tunduk pada setiap dan semua batasan yang berlaku, menggunakan Proyek Audio untuk tujuan apa pun, termasuk periklanan, pemasaran, promosi, dan komersial.

(B) **Batasan Khusus Lisensi Standar Audio.** Selain batasan dalam pasal 4.3 (Batasan Karya Audio) dan pasal 7.1 (Batasan Umum), Anda tidak boleh menggunakan Karya Audio dalam Proyek Audio apa pun sebagaimana ditentukan dalam pasal 4.2(A)(1)-(7) (Lisensi Extended Audio) tanpa terlebih dahulu memperoleh Lisensi Extended Audio.

4.2. Lisensi Extended Audio dan Batasan. Lisensi yang dijelaskan dalam pasal 4.2 ini disebut sebagai "Lisensi Extended Audio".

(A) **Lisensi Extended Audio.** Berdasarkan Lisensi Extended Audio, kami memberi Anda hak yang sama seperti pada Lisensi Audio Standar, selain hak untuk memproduksi ulang, menyalin, mengirimkan, menyiarkan, menampilkan, mempertunjukkan di hadapan publik, dan mendistribusikan Proyek Audio di:

(1) radio;

(2) televisi;

(3) layanan video streaming akses berbayar;

(4) layanan video sesuai permintaan akses berbayar;

(5) rilis teatral;

(6) aplikasi perangkat lunak komputer (termasuk aplikasi seluler dan video game); serta

(7) lokasi titik penjualan fisik (seperti pusat perbelanjaan, sistem titik penjualan, tampilan di dalam toko, dan video showroom).

(B) **Batasan Lisensi Extended Audio.** Batasan dalam pasal 4.3 (Batasan Karya Audio) dan pasal 7.1 (Batasan Umum) berlaku untuk setiap Karya Audio berdasarkan Lisensi Extended Audio.

4.3. **Batasan Karya Audio.** Selain batasan dalam pasal 7.1 (Batasan Umum) dan batasan khusus apa pun untuk satu jenis lisensi, Anda tidak boleh:

(A) menggunakan Karya Audio apa pun dengan cara yang mengubah karakter dasarnya, misalnya untuk membuat remix atau penggabungan; melakukan perubahan lain dalam rangka menciptakan musik baru; atau mengubah Karya Audio, kecuali sebagaimana diizinkan secara tegas dalam pasal 4.1(A) (Lisensi Standar Audio);

(B) menggunakan Karya Audio apa pun sebagai lagu tema dalam Proyek Audio yang ditentukan dalam pasal 4.2(A)(1)-(7) (Lisensi Extended Audio);

(C) menggabungkan Karya Audio ke dalam aplikasi templat elektronik atau templat desain apa pun (misalnya, templat desain web atau presentasi, atau templat untuk kartu ucapan elektronik ataupun kartu nama);

(D) menawarkan Karya Audio apa pun, baik secara terpisah atau sebagai pengalaman mendengarkan saja, seperti satu lagu dalam album; atau

(E) mengunggah atau menyediakan Karya Audio apa pun yang digabungkan hanya dengan gambar diam atau video one-shot sederhana pada platform streaming (misalnya, membuat daftar putar menggunakan Karya Audio yang digabungkan dengan elemen visual, yang mana elemen visual tersebut menambah sedikit atau tidak menambah nilai sama sekali).

5. **Lisensi Comp untuk Aset Stok.** Lisensi yang dijelaskan dalam pasal 5 ini disebut sebagai "Lisensi Comp".

5.1. Versi Lisensi Comp dari Aset Stok diunduh sebagai Karya dengan watermark atau Karya Audio berformat file AAC terkompresi dengan ekstensi file .m4a, kecuali jika dinyatakan lain di Situs Web.

5.2. Hingga selama 90 hari sejak tanggal pengunduhan Aset Stok, Anda dapat menggunakan, memproduksi ulang, memodifikasi, mengadaptasi, atau menampilkan versi "comp" (yaitu komposit, atau pratinjau) dari Aset Stok tersebut hanya untuk mempratinjau tampilan Aset Stok atau suara dalam produksi ataupun Proyek Audio. Agar lebih jelas, berdasarkan Lisensi Comp, Anda tidak diizinkan untuk menggunakan Aset Stok dalam produksi akhir atau Proyek Audio, atau menyediakan Aset Stok untuk publik dengan cara apa pun.

5.3. Tidak ada jaminan bahwa Aset Stok apa pun yang Anda unduh berdasarkan Lisensi Comp akan tersedia untuk lisensi setelahnya. Setiap penggunaan Aset Stok berdasarkan Lisensi Comp dilakukan "SEBAGAIMANA ADANYA", tanpa pernyataan, jaminan, atau ganti rugi dalam bentuk apa pun.

6. **Hak Tambahan.** Dengan tunduk pada Ketentuan dan batasan apa pun yang berlaku, Anda dapat memiliki hak tambahan berikut:

(A) **Penggunaan Perusahaan.** Anda dapat memperoleh lisensi atas Aset Stok untuk kepentingan perusahaan Anda ("**Aset Perusahaan**"), yang dalam hal ini Anda:

(1) menyatakan dan menjamin bahwa Anda memiliki kewenangan hukum penuh untuk mengikat perusahaan Anda pada Ketentuan ini;

(2) sepenuhnya bertanggung jawab dan berkewajiban atas penggunaan Aset Perusahaan; dan

(3) harus mendapatkan lisensi tambahan untuk setiap Aset Perusahaan yang ingin Anda gunakan untuk diri sendiri.

(B) Penggunaan Oleh Karyawan dan Kontraktor. Anda dapat membagikan Aset Stok dengan karyawan atau subkontraktor Anda, dengan ketentuan:

- (1) karyawan dan subkontraktor tersebut menyetujui perjanjian tertulis yang dapat diterapkan untuk mematuhi batasan dalam Ketentuan;
- (2) karyawan dan subkontraktor tersebut hanya menggunakan Aset Stok atas nama Anda; dan
- (3) Anda sepenuhnya bertanggung jawab dan berkewajiban atas penggunaan Aset Stok oleh karyawan atau kontraktor Anda.

(C) Penggunaan Media Sosial. Anda dapat menggunakan Aset Stok pada platform media sosial atau situs web pihak ketiga sesuai perjanjian pengguna pihak ketiga yang berlaku, dengan ketentuan bahwa hal tersebut tidak melebihi cakupan lisensi yang diberikan kepada Anda berdasarkan perjanjian ini.

(D) Penggunaan Klien. Anda dapat membeli lisensi atas Aset Stok (tidak termasuk Aset Pro) atas nama klien Anda, dan klien Anda dapat menggunakan aset tersebut dengan tunduk pada Ketentuan ini. Dalam hal ini, Anda menyatakan dan menjamin bahwa Anda memiliki kewenangan hukum penuh untuk, dan akan, mengikat klien Anda pada ketentuan ini. Jika Anda tidak melakukannya, maka klien Anda tidak boleh menggunakan Aset Stok tersebut. Hak yang dibeli hanya dapat dimiliki oleh Anda atau klien Anda. Jika Anda membeli lisensi atas Aset Stok yang digunakan oleh klien, Anda harus membeli lisensi tambahan untuk setiap penggunaan lain oleh Anda atau klien tambahan. Dengan kata lain, hanya satu dari Anda (dan tidak keduanya) yang dapat menggunakan kembali Aset Stok di beberapa proyek. Anda tidak boleh (a) menjual kembali lisensi atas Aset Stok, atau (b) menggunakan Aset Pro dalam proyek klien atau mengizinkan klien Anda menggunakan Aset Pro.

7. Batasan.

7.1. Batasan Umum. Anda tidak boleh:

- (A) menggunakan Aset Stok dengan cara apa pun yang memungkinkan pihak ketiga menggunakan, mengunduh, mengekstrak, atau mengakses Aset Stok tersebut (1) sebagai file terpisah; atau (2) dengan cara yang melebihi cakupan lisensi atas Aset Stok tersebut;
- (B) menggunakan Aset Stok dengan materi yang melanggar hak pihak ketiga mana pun, atau melakukan tindakan apa pun terkait Aset Stok yang melanggar hak kekayaan intelektual atau hak lainnya dari orang atau entitas mana pun, seperti hak moral kreator Aset Stok atau hak setiap orang yang, atau setiap orang yang propertinya, muncul dalam atau terasosiasi dengan Aset Stok tersebut;
- (C) mendaftarkan, atau mengajukan pendaftaran, merek dagang, merek desain, merek jasa, merek suara, atau nama dagang, yang menggunakan Aset Stok apa pun (seluruhnya atau sebagian); atau mengklaim hak kepemilikan dalam upaya mencegah pihak ketiga mana pun menggunakan Aset Stok;
- (D) menggunakan Aset Stok dengan cara yang bersifat pornografi atau memfitnah, atau melanggar hukum, peraturan, atau regulasi apa pun yang berlaku;
- (E) menggunakan Aset Stok dengan cara, atau terkait dengan subjek, yang oleh orang yang logis dapat dianggap tidak menarik, tidak bermoral, menyinggung, cabul, atau kontroversial, dengan mempertimbangkan sifat dari Aset Stok, yang contohnya dapat mencakup iklan tembakau; klub hiburan dewasa atau tempat ataupun layanan serupa; dukungan tersirat atau tersurat terhadap partai politik atau gerakan berbasis opini lainnya; atau menyiratkan gangguan mental atau fisik;
- (F) menggunakan Aset Stok yang bertentangan dengan batasan tambahan apa pun yang ditampilkan di Situs Web pada panel detail Aset Stok tersebut;

(G) menghapus, mengaburkan, atau mengubah pemberitahuan kepemilikan apa pun yang terkait dengan Aset Stok, atau memberikan pernyataan keliru baik tersurat maupun tersirat bahwa Anda atau pihak ketiga lainnya adalah pencipta atau pemegang Hak Kekayaan Intelektual atas Aset Stok mana pun;

(H) menggunakan (atau mengizinkan pihak ketiga untuk menggunakan) Layanan Adobe Stock (atau konten, data, output, atau informasi lain apa pun yang diterima atau diperoleh dari Layanan Adobe Stock, seperti Aset Stok): (1) untuk secara langsung atau tidak langsung membuat, melatih, menguji, atau meningkatkan algoritme pembelajaran mesin atau sistem kecerdasan buatan apa pun, termasuk arsitektur, model, atau bobot apa pun; atau (2) dengan teknologi yang dirancang atau dimaksudkan untuk mengidentifikasi orang perseorangan;

(I) mengakses Aset Stok yang disaring dengan pencarian aman, kecuali jika Anda berusia di atas 18 tahun dan tinggal di negara yang melegalkan konten dewasa; atau

(J) menggunakan atau mengeksploitasi Aset Stok dengan cara apa pun selain yang ditentukan secara tegas dalam Ketentuan ini.

7.2. Batasan Karya Editorial. Untuk Karya Editorial:

(A) Anda hanya dapat menggunakan Karya Editorial ini (1) dengan cara yang menjaga konteks editorial dan makna Karya Editorial; (2) berkaitan dengan peristiwa atau topik yang layak diberitakan atau menjadi kepentingan umum masyarakat; dan (3) mematuhi batasan pemberi lisensi pihak ketiga tambahan apa pun yang ditampilkan di Situs Web pada panel detail Karya Editorial tersebut;

(B) Anda tidak boleh (1) menggunakan Karya Editorial ini dengan cara yang menyesatkan atau menipu; (2) menggunakan Karya Editorial ini untuk tujuan komersial apa pun (misalnya, promosi, dukungan, advertorial, atau merchandising), termasuk penggunaan terkait token non-fungible (NFT) atau teknologi serupa untuk penjualan aset digital; atau (3) memodifikasi Karya Editorial ini, kecuali untuk sedikit penyesuaian pada kualitas teknis atau sedikit pemangkasan atau perubahan ukuran; dan

(C) untuk menggunakan Karya Editorial untuk tujuan komersial, Anda harus terlebih dahulu (1) memperoleh lisensi langsung dari pemilik hak cipta Karya Editorial; dan (2) mendapatkan izin tambahan jika diperlukan.

8. Atribusi

8.1. untuk Karya Editorial atau jika Aset Stok digunakan dengan cara editorial, maka baris kredit harus ditempatkan dengan cara yang wajar untuk penggunaan yang berlaku, dalam format ini: "[Nama Kontributor]/stock.adobe.com" atau sebagaimana ditentukan di Situs Web;

8.2. jika Aset Stok digunakan dalam produksi audiovisual, Anda harus melakukan upaya yang wajar secara komersial untuk menyertakan atribusi untuk Adobe Stock sesuai dengan standar industri, dan jika memungkinkan dalam format berikut: (1) Untuk Karya: [Nama Kontributor]/stock.adobe.com; dan (2) Untuk Karya Audio: "[Judul Lagu]" dibawakan oleh [Nama Artis]/stock.adobe.com"; dan

8.3. jika atribusi belum diberikan dan Aset Stok digunakan dalam konteks ketika penyedia konten stok lainnya menerima atribusi, Anda juga harus menyertakan atribusi yang secara substansial serupa untuk Adobe Stock.

9. Ketentuan Khusus untuk Pengguna Berlangganan, Pengguna Bisnis, Paket Edisi Pro, Fitur Kecerdasan Buatan Generatif.

9.1. **Akun Pengguna Berlangganan.** Anda tidak boleh mengalihkan langganan Anda atau mengizinkan orang lain menggunakan langganan Anda, meskipun mereka adalah afiliasi, kolega, kontraktor, atau karyawan Anda. Namun, Anda dapat melisensikan Aset Stok beberapa kali melalui langganan.

9.2. Pengguna Bisnis.

(A) Setiap lisensi atau Kepemilikan lainnya yang diberikan oleh Adobe kepada Pengguna Bisnis diberikan kepada Bisnis. Penggunaan Aset Stok atau kredit apa pun oleh Pengguna Bisnis diatur dalam perjanjian Bisnis dengan kami. Kecuali sebagaimana dijelaskan dalam pasal 9.2(B), Aset Stok yang dilisensikan oleh Bisnis hanya dapat digunakan oleh Pengguna Bisnis dari satu badan hukum dan tidak boleh digunakan oleh anak perusahaan atau afiliasi lainnya. Agar lebih jelas, batasan di atas berlaku untuk Aset Pro dan kredit Adobe Stock yang dibeli melalui program tim VIP Adobe.

(B) Sebagai pengecualian terhadap Pasal 9.2(A), jika Anda adalah pelanggan perusahaan VIP (bukan pelanggan tim VIP), maka Anda dapat mengizinkan Afiliasi Anda untuk menggunakan sebagian atau seluruh Kepemilikan Adobe Stock perusahaan VIP Anda (termasuk Aset Pro dan Aset Stok berlisensi lainnya, kredit, dan kuota berlangganan). Anda bertanggung jawab dan berkewajiban atas segala pelanggaran terhadap Ketentuan ini atau penyalahgunaan Layanan Adobe Stock dan Aset Stok oleh Afiliasi Anda. Adobe dapat mewajibkan Anda memberi tahu Adobe tentang identitas Afiliasi Anda yang menggunakan Layanan Adobe Stock atau Aset Stok.

9.3. Kredit Adobe Stock dalam VIP. Jika Anda membeli kredit Adobe Stock melalui program VIP Adobe, maka (A) pembelian kredit tidak dapat dikembalikan; dan (B) kredit yang tidak terpakai otomatis habis masa berlakunya 12 bulan sejak tanggal pembelian.

9.4. Ketentuan Khusus untuk Paket Edisi Pro. Ketentuan dalam pasal 9.4 ini hanya berlaku untuk Aset Pro yang dilisensikan sebagai bagian dari Paket Edisi Pro oleh Pelanggan VIP Pro Tim atau Pelanggan VIP Pro Perusahaan. Jika terdapat ketidaksesuaian antara pasal 9.4 ini dan pasal lainnya dalam Ketentuan, maka pasal 9.4 ini hanya mengatur yang berkaitan dengan Aset Pro.

(A) **Lisensi untuk Aset Pro.** Aset Pro dilisensikan kepada (1) Pelanggan VIP Pro Tim berdasarkan Lisensi Ditingkatkan; dan (2) Pelanggan VIP Pro Perusahaan berdasarkan Lisensi Diperpanjang. Dalam kondisi apa pun, lisensi Anda atas Aset Pro tunduk pada pembatasan dan batasan penting yang dinyatakan di bawah.

(B) **Pembatasan dan Batasan Penggunaan Aset Pro dan Adobe Stock API.**

(1) **Batasan Penggunaan yang Benar.** Aset Pro hanya dapat digunakan untuk proyek kreatif Anda yang bonafid. Anda dapat melisensikan Aset Pro hanya jika diperlukan selama pembuatan proyek.

(2) **Tidak Ada Proyek Klien.** Anda tidak akan menggunakan Aset Pro dalam pekerjaan untuk klien Anda atau mengizinkan klien Anda menggunakan Aset Pro.

(3) **Tidak Ada Penimbunan.** Anda tidak akan melisensikan Aset Pro lebih dari yang dibutuhkan untuk penggunaan langsung Anda dalam proyek. Lisensi Aset Pro yang melebihi kebutuhan wajar untuk penggunaan langsung terkadang disebut sebagai "penimbunan" dan hal tersebut dilarang. Adobe dapat menentukan, atas kebijaksanaannya sendiri, bahwa penggunaan Anda merupakan penimbunan yang tidak diizinkan.

(4) **Larangan Penggunaan untuk Pembelajaran Mesin.** Anda tidak akan menggunakan akses Anda ke API Aset Pro atau Adobe Stock dengan melanggar batasan penggunaan untuk tujuan pembelajaran mesin yang dijelaskan dalam Pasal 7.1 (H).

(5) **Tidak Ada Cetak Sesuai Permintaan.** Anda tidak akan menggunakan akses Anda ke API Aset Pro atau Adobe Stock untuk mendukung model bisnis "cetak sesuai permintaan" sebagaimana dibatasi dalam Pasal 9.5.

(6) **API.** Hanya individu yang telah didelegasikan atas kuota Paket Edisi Pro yang dapat mengakses Aset Pro melalui API Adobe Stock.

(C) **Pengakhiran, Penangguhan, dan Pelambatan.** Tanpa membatasi upaya perbaikan kami yang lain, kami dapat sewaktu-waktu mengakhiri, menangguhkan, atau menetapkan batas tarif atau membatasi akses ke Layanan Adobe Stock dan Aset Adobe Stock tanpa pemberitahuan dan tanpa pengembalian dana untuk biaya prabayar apa pun jika atas kebijaksanaan kami sendiri menilai Anda melanggar batasan, pembatasan, atau syarat lainnya dalam Ketentuan ini, atau bertindak dengan cara yang secara jelas menunjukkan bahwa Anda tidak berniat, atau tidak mampu, mematuhi Ketentuan ini. Setelah penangguhan atau pengakhiran, Anda dapat kehilangan akses ke Aset Stok berlisensi Anda.

(D) **Masa Berlaku Lisensi untuk Aset Pro.** Lisensi atas Aset Pro yang ditetapkan dalam pasal 9.4 ini bersifat abadi untuk penggunaan spesifik Aset Pro yang Anda lakukan selama masa berlaku Paket Edisi Pro Anda, termasuk setiap perpanjangan atau pembaruan, serta Masa Tenggang.

(E) **Dampak Pengakhiran atau Berakhirnya Paket Edisi Pro.** Anda akan memiliki Masa Tenggang untuk menggunakan setiap Aset Pro yang diunduh dan dibayar sebelum pengakhiran atau berakhirnya Paket Edisi Pro Anda, dan setiap Aset Pro tersebut yang digunakan dalam proyek atau penggunaan akhir lainnya sebelum akhir Masa Tenggang tetap tunduk pada Ketentuan. Setiap Aset Pro yang diunduh dan dibayar, tetapi tidak digunakan sebelum akhir Masa Tenggang, tidak dianggap berlisensi. Agar lebih jelas, Anda tidak boleh mengunduh Aset Pro selama Masa Tenggang. Selain selama Masa Tenggang, Anda tidak boleh menggunakan Aset Pro untuk pertama kalinya, atau dalam konteks baru (misalnya, pada barang dagangan yang baru atau berbeda), setelah pengakhiran atau berakhirnya Paket Edisi Pro Anda. Sebagai contoh, jika, sebelum pengakhiran atau berakhirnya masa berlaku tersebut, Anda mencetak brosur promosi dengan Aset Pro di dalamnya, Anda dapat terus memproduksi brosur tersebut selamanya, tetapi setelah Masa Tenggang berakhir, Anda tidak boleh menggunakan Aset Pro yang sama dalam brosur, proyek, atau penggunaan akhir lainnya yang berbeda.

9.5 API Adobe Stock. Akses dan penggunaan API Adobe Stock diatur dalam Ketentuan Tambahan Adobe Developer dan Ketentuan ini. Anda tidak akan menggunakan akses Anda ke API Aset Pro atau Adobe Stock: (1) dengan melanggar batasan penggunaan untuk tujuan pembelajaran mesin yang dijelaskan dalam Pasal 7.1 (H) (Batasan AI/ML) atau (2) untuk mendukung model bisnis "cetak sesuai permintaan".

9.6 AI Generatif. Pedoman Pengguna AI Generatif Adobe tersedia di www.adobe.com/go/adobe-gen-ai-user-guidelines ("**Pedoman AI Generatif**") dan Ketentuan Tambahan AI Generatif Adobe tersedia di www.adobe.com/go/adobe-gen-ai-addl-terms_id ("**Ketentuan Tambahan AI Generatif**") yang mengatur penggunaan Anda atas fitur AI generatif di Layanan Adobe Stock.

10. Kewajiban Ganti Rugi Kami.

10.1. Tugas Ganti Rugi Kami. Dengan ketentuan bahwa Aset Stok Penerima Ganti Rugi atau Output Firefly Penerima Ganti Rugi digunakan sesuai Persyaratan, dan tunduk pada pasal 10.2 (Persyaratan Ganti Rugi), kami akan membela setiap klaim, tindakan, atau proses hukum pihak ketiga yang diajukan terhadap orang atau entitas selama masa berlaku Ketentuan yang menuduh bahwa penggunaan Aset Stok Penerima Ganti Rugi atau Output Firefly Penerima Ganti Rugi oleh Anda atau Afiliasi Anda secara langsung melanggar hak cipta, merek dagang, hak publisitas, atau hak privasi pihak ketiga tersebut ("**Klaim Pelanggaran**"). Kami akan membayar ganti rugi, kerugian, biaya, pengeluaran, atau tanggung jawab yang secara langsung disebabkan oleh Klaim Pelanggaran dan yang pada akhirnya diputuskan oleh pengadilan dengan yurisdiksi yang kompeten atau disetujui dalam perjanjian penyelesaian tertulis yang kami tanda tangani.

10.2. Persyaratan Ganti Rugi. Kami tidak bertanggung jawab atas Klaim Pelanggaran apa pun:

(A) yang timbul dari: (1) setiap modifikasi terhadap Aset Stok atau Output, termasuk Produk dan Layanan Adobe; (2) setiap kombinasi Aset Stok atau Output dengan materi, konten, atau informasi lainnya; (3) setiap penggunaan Aset Stok atau Output yang melanggar Ketentuan ini; (4) setiap penggunaan Aset Stok atau Output setelah kami

memerintahkan Anda untuk berhenti menggunakannya; (5) setiap Output yang didasarkan pada Input non-teks, yang mana Input itu sendiri akan menimbulkan Klaim Pelanggaran; (6) setiap penggunaan berdasarkan Lisensi Comp; (7) konteks penggunaan Aset Stok atau Output; atau (8) semua yang bukan konten audiovisual yang ditampilkan atau diputar oleh Fitur Firefly yang Memenuhi Syarat, misalnya metadata teknis yang mungkin dihasilkan oleh Fitur Firefly yang Memenuhi Syarat seperti metadata file dan parameter respons kueri.

atau

(B) jika Anda gagal untuk: (1) segera memberi tahu kami secara tertulis tentang Klaim Pelanggaran segera setelah mengetahui atau menerima pemberitahuan tentang hal tersebut, selama kami berprasangka buruk atas kegagalan ini; (2) memberi kami bantuan yang wajar sebagaimana diminta untuk pembelaan atau penyelesaian Klaim Pelanggaran; (3) memberi kami hak eksklusif untuk mengontrol, dan wewenang untuk menyelesaikan, Klaim Pelanggaran tersebut; atau (4) menahan diri untuk tidak mengakui Klaim Pelanggaran tanpa persetujuan tertulis sebelumnya dari kami.

10.3. Pembatasan Tanggung Jawab. Terlepas dari segala hal yang bertentangan dalam Ketentuan ini atau dalam perjanjian lainnya antara Anda dan kami, berikut ini adalah batasan tanggung jawab Adobe terlepas dari berapa kali Aset Stok atau Output Firefly Penerima Ganti Rugi diunduh atau dilisensikan.

(A) Total tanggung jawab gabungan maksimal kami sehubungan dengan Aset Stok Penerima Ganti Rugi tidak lebih dari US\$10.000 per aset.

(B) Total tanggung jawab gabungan maksimal kami sehubungan dengan Output Firefly Penerima Ganti Rugi tidak lebih dari US\$10.000 per (i) Output Firefly Penerima Ganti Rugi atau (ii) Klaim Pelanggaran (atau serangkaian Klaim Pelanggaran terkait).

Terlepas dari undang-undang pembatasan yang berlaku, setiap tindakan atau proses penyelesaian sengketa harus dimulai dalam waktu dua tahun sejak tindakan, peristiwa, atau kejadian yang menimbulkan klaim tersebut.

10.4. Perbaikan Tunggal dan Eksklusif. Ketentuan di atas menyatakan seluruh tanggung jawab dan kewajiban kami, serta perbaikan tunggal dan eksklusif Anda, terkait setiap Aset Stok, Output, atau Klaim Pelanggaran.

11. Kewajiban Ganti Rugi Anda. Tanpa membatasi kewajiban dalam Ketentuan Umum, Anda akan mengganti kerugian kami dan anak perusahaan, afiliasi, pejabat, agen, karyawan, mitra, dan pemberi lisensi kami dari setiap klaim, tuntutan, kehilangan, atau kerusakan, termasuk biaya pengacara yang wajar, yang timbul dari atau terkait dengan penggunaan Aset Stok atau Output oleh Anda (kecuali sebagaimana ganti rugi yang diberikan berdasarkan pasal 10 (Kewajiban Ganti Rugi Kami)) atau pelanggaran Anda terhadap Ketentuan.

12. Pelepasan Tanggung Jawab Hukum. Kami tidak bertanggung jawab, dan secara tegas melepaskan tanggung jawab hukum, atas:

(A) setiap penggunaan Lisensi Comp;

(B) keakuratan setiap Aset Stok, termasuk deskripsi, kategori, keterangan, judul, metadata, atau kata kunci terkait apa pun yang disertakan dalam Aset Stok; dan

(C) umpan balik, materi, atau jawaban atas pertanyaan yang diberikan kepada Anda oleh kami atau perwakilan kami, baik tentang Ketentuan ini, penggunaan Anda atau usulan penggunaan Aset Stok atau Output, atau semua yang diberikan hanya sebagai penghormatan dan bukan merupakan nasihat hukum.

13. Reservasi.

13.1. Jika Anda benar-benar mengetahui, atau jika Anda yakin secara wajar, bahwa Aset Stok atau Output dikenai klaim pihak ketiga, maka Anda harus segera memberi tahu Adobe secara tertulis. Jika Adobe secara wajar yakin bahwa Aset Stok dapat dikenai klaim pihak ketiga, maka Adobe dapat memerintahkan Anda untuk menghentikan semua penggunaan, produksi ulang, modifikasi, penampilan, pelaksanaan, distribusi, dan kepemilikan Aset Stok tersebut, dalam hal ini Anda harus (1) segera mematuhi perintah tersebut; dan (2) memastikan klien, distributor, karyawan, dan perusahaan Anda, sebagaimana berlaku, juga berhenti menggunakan Aset Stok.

13.2. Kami dapat setiap saat (1) menghentikan pemberian lisensi atas Aset Stok apa pun; dan (2) menolak pengunduhan Aset Stok apa pun.

14. Dampak Pengakhiran.

14.1. Jika langganan Anda berakhir, atau pada saat pengakhiran Ketentuan Tambahan ini, maka:

(A) Anda akan kehilangan semua hak, kepemilikan, dan kepentingan dalam dan atas setiap dan seluruh kredit yang belum digunakan atau aset standar yang belum digunakan dari paket langganan, sebagaimana berlaku;

(B) kecuali sebagaimana ditetapkan dalam pasal 9.4(E) (Dampak Pengakhiran Paket Edisi Pro), setiap lisensi abadi yang diberikan untuk Aset Stok akan tetap berlaku dan Anda dapat terus menggunakan Aset Stok yang dilisensikan tersebut;

(C) Anda harus mengunduh Aset Stok apa pun yang telah Anda lisensikan, dan mengunduh ulang setiap Output yang disimpan dalam riwayat lisensi, karena Aset Stok dan Output tersebut mungkin tidak tersedia setelah pengakhiran atau berakhirnya masa berlaku; dan

(D) Anda harus mencatat kode validasi lisensi apa pun yang diterbitkan berdasarkan lisensi Karya Audio, karena kode validasi lisensi tersebut mungkin tidak tersedia setelah pengakhiran atau berakhirnya masa berlaku.

14.2. Jika kami mengakhiri hak Anda untuk menggunakan Aset Stok apa pun karena pelanggaran Anda terhadap Ketentuan, Anda harus menghentikan semua penggunaan, produksi ulang, modifikasi, penampilan, pelaksanaan, distribusi, dan kepemilikan Aset Stok tersebut.

15. **Permohonan Ganti Rugi.** Apabila Anda atau orang lain mengakses atau menggunakan Aset Stok atau Output dengan cara tidak sah yang melanggar Ketentuan ini, Anda setuju bahwa kami berhak mengajukan permohonan ganti rugi (atau jenis bantuan hukum mendesak yang setara) di wilayah hukum mana pun, tanpa perlu menyampaikan pemberitahuan atau kesempatan untuk memperbaikinya.