

## Condizioni specifiche del prodotto Adobe ColdFusion

Publicato il 25 febbraio 2025

Le presenti Condizioni specifiche del prodotto regolano l'utilizzo di ColdFusion e sono incorporate come riferimento nelle Condizioni d'uso generali di Adobe ("**Condizioni generali**") consultabili all'indirizzo [www.adobe.com/go/terms\\_it](http://www.adobe.com/go/terms_it) (queste Condizioni aggiuntive e le Condizioni generali sono indicate collettivamente come "**Condizioni**"). Altre Condizioni specifiche del prodotto incluse come riferimento nelle Condizioni Generali possono anche disciplinare l'uso dei Servizi e del Software da parte dell'Utente. I termini contraddistinti dall'iniziale maiuscola non definiti in questa sede hanno il medesimo significato di quelli riportati nelle Condizioni generali.

### 1. Condizioni di licenza.

- 1.1. **Licenza standard.** Con una licenza standard, Adobe concede all'Utente una licenza per installare e utilizzare il Software di produzione su base per Core, come descritto nel presente documento. Adobe concede all'Utente il diritto di eseguire su un singolo computer ogni licenza valida del Software di produzione ottenuto, a condizione che il numero di Core nel singolo computer sia inferiore o uguale a due (2). Il licenziatario può contattare Adobe per ricevere assistenza per qualsiasi domanda relativa alle licenze all'indirizzo [http://www.adobe.com/go/ColdFusion\\_Licensing\\_Contact\\_it](http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_it).
- 1.2. **Licenza Enterprise.** Con una licenza Enterprise, Adobe concede all'Utente il diritto di eseguire su un singolo computer ogni licenza valida del Software di produzione ottenuto, a condizione che il numero di Core nel singolo computer sia inferiore o uguale a otto (8). È possibile installare e utilizzare il Software On-Premise come Software di sviluppo. L'utilizzo del Software di sviluppo sarà regolato dalle seguenti condizioni:
  - 1.2.1. È possibile installare e utilizzare il Software On-Premise come Software di sviluppo su un Server per ogni licenza Software di produzione acquistata. Il Software di sviluppo può essere utilizzato solo nel proprio ambiente tecnico ed esclusivamente per scopi di test, sviluppo e staging. Il Software può essere utilizzato e accessibile dagli Utenti tramite la propria intranet.
  - 1.2.2. Non è consentito (a) utilizzare il Software di sviluppo per la distribuzione di applicazioni in un ambiente di produzione attivo o in standby; oppure (b) utilizzare il Software di sviluppo per distribuire applicazioni a cui accedono gli utenti finali.
  - 1.2.3. È possibile installare e utilizzare il Software Developer Edition su un solo Computer; l'utilizzo del Software Developer Edition è limitato al proprio ambiente tecnico, esclusivamente per scopi di test e sviluppo e non per scopi di staging, produzione attiva o in standby.
  - 1.2.4. Non è consentito utilizzare o accedere al Software Developer Edition (a) per alcuna distribuzione di applicazioni in un ambiente di produzione attivo o in standby; (b) da più di due indirizzi IP in un dato momento; o (c) per distribuire applicazioni a cui accedono gli utenti finali. **Il Software Developer Edition viene fornito "COSÌ COM'È", senza alcuna garanzia o obbligo nei confronti dell'Utente.**
2. **Utilizzi non consentiti.** È vietato: (a) noleggiare, concedere in leasing, prestare o concedere altri diritti sul Software On-Premise, compresi i diritti su base di iscrizione o abbonamento; (b) fornire l'uso del Software On-Premise in un'azienda di servizi informatici, in una struttura o servizio di outsourcing di terze parti, in un accordo con un'agenzia di servizi, in timesharing, come una parte di un servizio ospitato o (c) utilizzare qualsiasi componente, libreria o altra tecnologia inclusa nel Software On-Premise, se non esclusivamente in relazione al suo uso del Software On-Premise. Il Software On-Premise è progettato e fornito all'Utente come un singolo prodotto per essere utilizzati esclusivamente come un singolo prodotto su computer e piattaforme nella forma consentita dal presente. Non è possibile utilizzare tutti i componenti del Software On-Premise ed è vietato scindere i componenti del Software On-Premise per utilizzarli su Computer diversi, salvo quanto diversamente consentito dalle Condizioni. L'Utente non può scindere o riconfezionare il Software On-Premise a scopo di distribuzione, trasferimento o altra cessione.

### 3. Definizioni.

- 3.1. "**Componente software Enterprise aggiuntivo**" indica un ColdFusion API Manager che aiuta a gestire l'interfaccia di programmazione delle applicazioni ed è disponibile solo con l'edizione Enterprise del Software On-Premise.

- 3.2. **“Computer”** indica un dispositivo virtuale o fisico destinato alla memorizzazione o all'elaborazione dei dati, ad esempio server, computer desktop, laptop, dispositivi mobili e prodotti hardware. Nel caso in cui un dispositivo sia composto da più ambienti virtuali (tra cui macchine virtuali e processori virtuali), ciascun ambiente virtuale sarà considerato un Computer separato.
- 3.3. **“Core”** indica un core fisico o virtuale su una macchina fisica o virtuale, in grado di gestire e utilizzare in modo indipendente il Software On-Premise. Nell'implementazione fisica, Core si riferisce a una delle unità di elaborazione più piccole della CPU di un computer, mentre nell'implementazione virtuale si riferisce all'unità di potenza di elaborazione in una macchina virtuale. Un **“Core virtuale”** è la rappresentazione virtuale di un singolo thread hardware in un core di elaborazione sottostante. Il numero totale di Core che gestisce il Software On-Premise nel Computer non può superare la quantità concessa in licenza e sarà il maggiore tra (a) il numero esatto di Core che gestiscono il Software On-Premise quando si configura il Computer (utilizzando un sistema affidabile e verificabile di partizionamento hardware o software), in modo che il numero totale di Core che gestisce effettivamente il Software On-Premise sia inferiore al numero totale di Core su quel Computer; o (b) alla somma di tutti i Core contenuti in ogni CPU sul Computer. Il numero totale di Core assegnati alla macchina virtuale non può superare la quantità di Core concessa in licenza.
- 3.4. **“CPU”** è ogni singola unità centrale di elaborazione (fisica) all'interno del computer. Ogni CPU può contenere uno o più Core di elaborazione.
- 3.5. **“Software Developer Edition”** indica un Software On-Premise concesso in licenza per lo sviluppo su un host locale di applicazioni a cui è possibile accedere da massimo due indirizzi IP remoti simultanei.
- 3.6. **“Software di sviluppo”** indica il Software On-Premise concesso in licenza esclusivamente per (a) sviluppo e test interni; e (b) per l'uso su un server di staging, quando si utilizza il Software On-Premise in relazione a una licenza valida per il Software di produzione. In ogni caso, l'accesso al Software di sviluppo sarà consentito agli Utenti solo tramite la propria rete intranet.
- 3.7. **“Hypervisor”** indica un software, un firmware o un dispositivo hardware che crea ed esegue macchine virtuali.
- 3.8. **“Istanza”** indica una singola installazione di ColdFusion distribuita tramite un Hypervisor.
- 3.9. **“Software On-Premise”** indica il software Adobe distribuito da o per conto dell'Utente sull'hardware designato dall'Utente.
- 3.10. **“Server di staging”** indica un Server utilizzato per assemblare, testare e verificare versioni nuove o più recenti di applicazioni, per distribuire tali applicazioni sulla rete intranet del Cliente e a cui possono accedere solo gli Utenti prima che le applicazioni vengano trasferite in ambienti live, di produzione attiva o in standby.
- 3.11. **“Software di produzione”** indica il Software On-Premise concesso in licenza per uso commerciale. Il Software di produzione viene concesso in licenza per essere distribuito su un Computer con un numero specificato di core.
- 3.12. **“Server”** indica un Computer progettato o configurato per l'accesso da parte di più utenti tramite una rete.
- 3.13. **“Macchina virtuale”** (o **“VM”**) indica un ambiente tecnico che contiene i componenti necessari per far funzionare più istanze di software installate su un singolo Computer, come se ogni Istanza di tale software fosse installata separatamente su un Computer dedicato. Per VM si intende anche un ambiente tecnico che gestisce una o più istanze del software per fornire servizi e risorse ospitati tramite Internet o una rete intranet, in cui è possibile accedere alle risorse e ai servizi in modo da renderli disponibili **“on demand”**, con scalabilità variabile a seconda delle esigenze di elaborazione dell'Utente.
- 3.14. **“Utente”** si riferisce sia all'Utente personale sia all'Utente aziendale, a seconda dei casi.