

Condizioni aggiuntive per lo sviluppatore di Adobe

Ultimo aggiornamento: 25 gennaio 2021. Sostituisce tutte le versioni precedenti (comprese le versioni precedenti dei Termini e condizioni d'uso per lo sviluppatore e il Contratto di Adobe Exchange) nella loro interezza.

Le presenti Condizioni aggiuntive regolano l'utilizzo degli SDK, delle API e dei Portali di Adobe, delle Opere Adobe Stock, nonché di altre risorse per sviluppatori offerte da Adobe per prodotti o servizi Adobe, e sono incluse come riferimento nelle Condizioni d'uso generali di Adobe consultabili all'indirizzo http://www.adobe.com/go/terms_it (le presenti Condizioni aggiuntive e le Condizioni d'uso generali sono indicate collettivamente come "**Condizioni**"). I termini contraddistinti dall'iniziale maiuscola non definiti in questa sede hanno il medesimo significato di quelli riportati nelle Condizioni d'uso generali di Adobe.

L'accettazione delle presenti Condizioni da parte dell'utente sostituisce qualsiasi accordo precedente tra l'utente stesso e Adobe in merito agli SDK, alle API e ai Portali di Adobe, alle Opere Adobe Stock e alle altre risorse per sviluppatori offerte da Adobe per prodotti e servizi Adobe.

1. Definizioni.

1.1. Con "**Adobe ID**" si intende il nome utente, la password e le informazioni di profilo univoci utilizzati dall'utente per creare un account dello sviluppatore, effettuare il login e accedere al Servizio.

1.2. Per "**Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe**" si intende la società di elaborazione dei pagamenti terza di Adobe che potrebbe richiedere all'utente di stipulare un contratto separato per l'elaborazione dei pagamenti diretti e di fornire alcune informazioni aggiuntive.

1.3. Per "**Pulsanti e Modello di accesso di Adobe**" si intendono la grafica distintiva del pulsante e il modello di interfaccia della schermata di accesso distinta resi disponibili da Adobe e necessari per la visualizzazione nell'interfaccia utente o su di essa quale prompt visivo per facilitare o avviare il meccanismo di accesso al Servizio, come illustrato e descritto nelle Linee guida sul branding sui Portali.

1.4. Con "**Partner affiliati di Adobe Stock**" si intendono le terze parti che partecipano a un programma di affiliazione, referral o simili per la promozione di Adobe Stock in base a un accordo scritto stipulato separatamente con Adobe.

1.5. Con "**Opere Adobe Stock**" si intendono le fotografie, le illustrazioni, le immagini, i vettori, i video, le risorse in 3D, le risorse per modelli e altre opere pittoriche o grafiche disponibili per la licenza tramite i servizi Adobe Stock all'indirizzo stock.adobe.com [o un URL successivo] o altrimenti identificate come risorse Adobe Stock.

1.6. Per "**Marchi commerciali di Adobe**" si intendono i marchi commerciali, i nomi, i loghi, le icone, i badge e il branding creativo di Adobe presenti nelle Linee guida sul branding o forniti all'utente sui Portali per promuovere la disponibilità del suo Software di Sviluppo approvato.

1.7. Per "**API**" si intendono le interfacce di programmazione delle applicazioni, che sono un insieme di routine, protocolli, strumenti e Documentazione relativa alle API destinati a specificare in che modo interagiscono i componenti del software. Le API possono essere specificate nei file di intestazione, nei file JAR, nelle API dei plug-in SDK come definite nei file di intestazione e dimostrate nel codice di esempio plug-in e nelle informazioni correlate in formato codice oggetto e/o come librerie che Adobe ha incluso quali parte dell'SDK per la distribuzione non modificata con il Software di Sviluppo che facilita l'accesso e l'interoperabilità con i Servizi e il Software. Questa definizione include tutte le API fornite ai sensi delle presenti Condizioni aggiuntive.

1.8. Per "**Documentazione relativa alle API**" si intendono le specifiche tecniche applicabili e le informazioni sull'utilizzo delle API e degli SDK rese disponibili su adobe.io o su siti di terze parti che forniscono un servizio di hosting per il controllo della versione di sviluppo del software approvato da Adobe (ad es., GitHub). "Documentazione relativa alle API" non include (a) contenuto di terzi pubblicato su adobe.com o adobe.io; (b) contenuto pubblicato nei forum degli utenti ospitati o moderati da Adobe; (c) contenuto relativo a eventuali funzionalità future o (d) comunicazioni scambiate direttamente tra l'utente e Adobe.

1.9. Con "**Chiavi API**" si intendono le credenziali di accesso all'API assegnate al Software di Sviluppo dell'utente e collegate all'Adobe ID dello stesso, che vengono utilizzate da Adobe per associare, convalidare e autenticare l'attività con le API e il Software di Sviluppo dell'utente.

1.10. Con "**Servizi di gestione risorse**" si intendono soluzioni, distribuite dai clienti Adobe Stock direttamente o tramite servizi di terze parti, che consentono agli utenti di cercare e concedere in licenza Opere Adobe Stock, nonché di organizzare, selezionare e conservare i registri relativi alle Opere Adobe Stock, incluso il collegamento sistematico alle piattaforme interne del cliente delle Opere Adobe Stock concesse in licenza (per es., gestione di risorse digitali e sistemi di gestione dei contenuti).

1.11. Per "**Simboli**" si intendono i marchi (compresi i loghi), le icone e il testo identificati come un simbolo nelle Linee guida sul branding o sui Portali.

1.12. Per "**Linee guida sul branding**" si intende qualsiasi istruzione o linea guida che può essere pubblicata o fornita all'utente da Adobe in relazione all'uso dei marchi commerciali di Adobe.

1.13. Per "**branding creativo**" si intendono i Simboli, il Modello e i Pulsanti di accesso come pure le Icone di funzione di Adobe come illustrato e descritto nelle Linee guida sul branding sui Portali.

1.14. Per "**Software di Sviluppo**" si intendono le applicazioni, i programmi, le aggiunte, le estensioni, i plug-in e altre tecnologie del software sviluppate dall'utente con o utilizzando un SDK o un'API e che sono pensate per accedere ai Servizi e al Software, farli funzionare o interagire con essi, o sviluppate dall'utente per aggiungere funzionalità o caratteristiche ai Servizi, al Software o ad altri prodotti e servizi di Adobe.

1.15. Per "**Incorporare**" o "**Incorporato**" si intende che i Font concessi in licenza saranno integrati in modo sicuro nel Software di Sviluppo al solo scopo di consentire agli utenti finali di visualizzare i Font concessi in licenza come previsto nel Software di Sviluppo.

1.16. Per "**Icône di funzione**" si intende l'icona grafica messa a disposizione da Adobe e necessaria per la visualizzazione in un'interfaccia utente o su di essa per identificare determinate caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate dei Servizi e del Software.

1.17. Per "**Font concessi in licenza**" si intendono i font di Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variabile, Adobe Clean UX Variabile e Adobe Clean Han che Adobe concede in licenza esclusivamente all'utente per progettare, sviluppare e distribuire interfacce utente sul Software di Sviluppo.

1.18. Con "**Piattaforme di marketing**" si intendono i prodotti e i servizi che integrano le Opere Adobe Stock negli strumenti per la creazione di contenuti, come siti Web e generatori di annunci, e-mail, strumenti per il content marketing e social media, allo scopo di promuovere o vendere prodotti o servizi di terze parti.

1.19. Per "**Portali**" si intendono i siti degli sviluppatori di Adobe consultabili all'indirizzo <https://www.adobe.io> e il sito e il portale dei produttori di Adobe Exchange consultabili all'indirizzo <https://adobeexchange.com/> per Creative Cloud e Document Cloud.

1.20. Con "**Stampa su richiesta**" si intende un servizio che offre agli utenti finali la possibilità di utilizzare le Opere Adobe Stock esclusivamente per creare (i) materiali stampati personalizzati destinati agli scopi pubblicitari, promozionali e di marketing degli utenti finali, e (ii) unità di beni materiali destinati alla vendita a un singolo utente finale.

1.21. Per "**Dati vietati**" si intendono i dati che consentono ad Adobe di identificare una persona specifica (piuttosto che il suo dispositivo), quali numero di telefono, indirizzo e-mail, numero identificativo emesso della Pubblica Amministrazione, nome e indirizzo postale.

1.22. Per "**Codice campione**" si intende il codice oggetto o il codice sorgente, esclusi i file campione, che viene incluso a beneficio dell'utente affinché lo integri nel suo Software di Sviluppo in conformità a queste Condizioni.

1.23. Per "**SDK**" si intendono i kit di sviluppo di Adobe e tutti i materiali associati, i file di sistema, il Codice campione, gli strumenti, i programmi e le utilità, i plug-in, i file campione e la documentazione correlata. Questa definizione include tutti gli SDK forniti ai sensi delle presenti Condizioni aggiuntive, compreso l'SDK PhoneGap.

1.24. Con **"Integrazioni di software di terze parti"** si intendono prodotti o servizi digitali che utilizzano gli SDK o le API Adobe Stock allo scopo di includere l'accesso alle Opere Adobe Stock in applicazioni personalizzate.

2. Credenziali dello sviluppatore.

2.1. **Adobe ID.** Eccetto se altrimenti espressamente permesso da Adobe, per ottenere e utilizzare un SDK o una chiave API o per creare un plug-in o un'estensione, è necessario creare un Adobe ID e un profilo account dello sviluppatore online. L'utente deve mantenere sempre aggiornato il profilo del proprio account con dati dell'account attuali, incluse le informazioni di contatto. L'utente è responsabile di tutte le attività che hanno luogo tramite il suo account. L'utente è tenuto a informare immediatamente l'Assistenza clienti di Adobe qualora venisse a conoscenza di un uso non autorizzato del proprio account. L'utente non può (a) condividere i dati del proprio account (con soggetti diversi da un amministratore account autorizzato) né (b) utilizzare l'account di un altro utente. L'utente accederà a un'API con i mezzi richiesti da Adobe e come diversamente descritto nella documentazione dell'SDK pertinente. Durante l'utilizzo delle API, l'utente non mistificherà o maschererà la propria identità né quella del client API.

2.2. **Chiave API.** Se l'API in questione richiede una chiave API per accedere ai Servizi e al Software, è necessario ottenerne una distinta per ciascun Software di Sviluppo. Fino a quando il Software di Sviluppo dell'utente non è stato approvato per la distribuzione da Adobe, la chiave API può essere utilizzata solo per lo sviluppo interno e per il test del Software di Sviluppo, pertanto non può essere utilizzata in relazione a eventuali Software di Sviluppo messi a disposizione di terze parti. I dettagli sulla procedura di approvazione si trovano nelle presenti Condizioni, sui Portali o saranno altrimenti comunicati da Adobe.

2.3. **Dati di utilizzo.** Adobe può raccogliere dati di utilizzo aggregati per qualsiasi Software di Sviluppo utilizzando un SDK, un'API o un Portale. Queste informazioni sono associate all'Adobe ID dell'utente e al profilo account dello sviluppatore online e consentono di mantenere la sicurezza, monitorare le prestazioni e migliorare la qualità e le funzionalità.

3. Licenze.

3.1. **Diritti di proprietà intellettuale di Adobe.** Gli elementi contenuti nei Servizi e nel Software (incluse le Opere Adobe Stock) sono proprietà intellettuale di Adobe e dei suoi fornitori e sono protetti dalla legge, comprese la legislazione statunitense su diritti d'autore, marchi commerciali, segreti commerciali e brevetti, le disposizioni dei trattati internazionali e le leggi applicabili del Paese in cui vengono utilizzati ("Proprietà intellettuale di Adobe"). L'utente si assicurerà che tutte le copie degli SDK o delle API, ovvero qualsiasi componente degli SDK o delle API, riprodotti per qualunque motivo dall'utente, contengano gli stessi avvisi di copyright e altri avvisi di proprietà, a seconda dei casi, riportati negli elementi come forniti da Adobe. Adobe e i suoi fornitori mantengono il titolo e la proprietà connessi agli elementi relativi ai Servizi o al Software, ai supporti su cui sono registrati e a tutte le copie successive, indipendentemente dalla forma o dai supporti in cui o su cui possono essere presenti l'originale e altre copie. Adobe si riserva tutti i diritti non concessi espressamente nelle presenti Condizioni.

3.2. **Licenze concesse dall'utente ad Adobe.** L'utente concede ad Adobe una licenza mondiale interamente liberata, non esclusiva, per l'uso, la riproduzione e il test effettuato in altro modo del Software di Sviluppo dell'utente stesso, ai fini dell'approvazione per la distribuzione. Se l'utente inoltra il Software di Sviluppo tramite un Portale (ad esempio, il Portale Adobe Exchange) per renderlo disponibile su un Servizio (ad esempio, il servizio Adobe Exchange), allora concede ad Adobe una licenza a livello mondiale, non esclusiva, esente da royalty e totalmente pagata per visualizzare pubblicamente, eseguire pubblicamente, modificare, concedere in sublicenza e distribuire il Software di Sviluppo a utenti finali tramite il Servizio. L'utente concede ad Adobe una licenza mondiale interamente liberata, non esclusiva, per l'uso del nome, dei logo, nonché di altri marchi e materiali descrittivi dell'utente stesso, licenza che concede ad Adobe il diritto di menzionare pubblicamente l'utente o il suo Software di Sviluppo per pubblicizzare e promuovere i Servizi e il Software, nonché il suo Software di Sviluppo.

3.3. Dichiarazioni e garanzie concesse ad Adobe. Caricando o inviando il proprio Software di Sviluppo ai Portali, l'utente dichiara di: (a) disporre di tutte le licenze e autorizzazioni necessarie per utilizzare l'intero contenuto che appare o è incorporato nel Software di Sviluppo insieme a tutti i diritti necessari per concedere le licenze per utilizzare il Software di Sviluppo e che (b) il Software di Sviluppo non viola i diritti di proprietà intellettuale di terzi.

3.4. Licenza concessa all'utente da Adobe.

(a) **Sviluppo interno.** In base a queste Condizioni, Adobe concede all'utente una licenza non esclusiva, non trasferibile e revocabile per l'utilizzo e la riproduzione dell'SDK e della chiave API per lo sviluppo interno e il test del suo Software di Sviluppo.

(b) **Distribuzione.** Fatte salve queste Condizioni, compresi i diritti di approvazione di cui alla sezione 4, Adobe concede all'utente una licenza non esclusiva, non trasferibile e revocabile per utilizzare, riprodurre e distribuire l'SDK e la chiave API esclusivamente nel e con il suo Software di Sviluppo approvato.

(c) **Codice campione.** L'utente può utilizzare, modificare o integrare interamente o parzialmente qualsiasi Codice campione fornito da Adobe con l'SDK (etichettato o meno come "Codice campione" nelle cartelle e nei file inclusi nell'SDK) con il Software di Sviluppo dell'utente. Fatti salvi i diritti di approvazione di cui alla sezione 4, è possibile distribuire il Codice campione e qualsiasi sua modifica come parte del proprio Software di Sviluppo solo in forma di codice oggetto. L'utente accetta di conservare e riprodurre interamente qualsiasi copyright, dichiarazione di non responsabilità o altri avvisi di proprietà di Adobe (come appaiono nel Codice campione) in tutte le copie, modifiche o integrazioni del Codice campione che è consentito effettuare in base a queste Condizioni. Qualsiasi porzione modificata o integrata di qualunque Codice campione fornito da Adobe rimane soggetta a queste Condizioni.

3.5. Modifiche. Adobe si riserva il diritto di modificare, aggiornare o cessare qualsiasi SDK, API (incluse relative porzioni o funzionalità) o Portale in qualunque momento e senza preavviso o responsabilità nei confronti dell'utente o di terzi. Al rilascio di qualsiasi aggiornamento di un SDK o API, è necessario che l'utente implementi e utilizzi la versione più recente dell'SDK e/o API tempestivamente e a proprie esclusive spese. Se, a seguito di un aggiornamento o modifica, l'utente continua ad accedere o utilizzare l'SDK o API, ciò costituirà l'accettazione di tale aggiornamento o modifica.

3.6. API non pubbliche. Non è possibile mostrare o divulgare pubblicamente le API (incluse le Chiavi API) che non siano documentate pubblicamente nel momento in cui all'utente viene concesso l'accesso alle stesse. L'utilizzo di tali API non pubbliche può essere soggetto a ulteriori obblighi di riservatezza.

3.7. Termini di terze parti. Gli SDK e le API possono contenere software di terze parti (come software open source o gratuiti) e possono essere soggetti a termini e condizioni aggiuntivi che si trovano in genere in un accordo di licenza separato, in un file "ReadMe", in un file "License" (Licenza) o nelle "Comunicazioni relative al software e/o Termini e condizioni aggiuntivi di terze parti" consultabili alla pagina http://www.adobe.com/go/thirdparty_it (collettivamente, "Condizioni di licenza di parti terze"). I termini della licenza di terze parti potrebbero richiedere che l'utente passi le comunicazioni agli utenti finali. In caso di conflitto tra le presenti Condizioni e tali termini di licenza di terze parti, questi ultimi prevarranno.

3.8. Altri servizi di Adobe. Le presenti Condizioni non concedono all'utente alcun diritto su qualsiasi servizio, software o contenuto di Adobe a cui l'utente accede tramite essi.

4. Distribuzione del Software di Sviluppo.

4.1. Approvazione di Adobe. Adobe si riserva il diritto di limitare la distribuzione di qualsiasi Software di Sviluppo (incluso l'accesso a Servizi e Software da parte del Software di Sviluppo) a meno che non sia approvato da Adobe, a sua esclusiva discrezione. Come parte dell'approvazione Adobe potrebbe esaminare il Software di Sviluppo in conformità a queste Condizioni, compresa l'identificazione di problemi di sicurezza che potrebbero interessare Adobe o i suoi utenti. Adobe inoltre si riserva il diritto di richiedere una nuova approvazione per eventuali modifiche al Software di Sviluppo (incluse correzioni di bug, aggiornamenti, miglioramenti, revisioni e nuove versioni). I dettagli sulla procedura di approvazione verranno indicati sui Portali. Adobe può ritirare l'approvazione per qualunque Software di Sviluppo in qualsiasi momento e per qualsivoglia motivo, incluso il

mancato rispetto delle versioni future delle Condizioni d'uso generali o delle Condizioni aggiuntive di Adobe. Nel caso in cui venga ritirata l'approvazione per il Software di Sviluppo dell'utente, quest'ultimo dovrà cessarne la distribuzione e cessare l'accesso ai Servizi o al Software attraverso di essa entro 10 giorni dalla notifica.

4.2. Canali di distribuzione. Adobe si riserva il diritto di richiedere che il Software di Sviluppo approvato sia distribuito tramite il servizio Adobe Exchange e di limitare la distribuzione del Software di Sviluppo approvato attraverso qualsiasi canale non approvato da Adobe.

5. Requisiti e limitazioni.

5.1. Divieto di modifica e di reverse engineering. A eccezione di quanto espressamente consentito in questi termini, l'utente non può (a) modificare, trasferire, adattare o tradurre alcuna parte di qualsiasi SDK o (b) decodificare, decompilare, disassemblare o tentare in altro modo di scoprire il codice sorgente o parte di qualsiasi SDK o API. Se le leggi della giurisdizione dell'utente danno il diritto di decompilare un SDK al fine di ottenere le informazioni necessarie a rendere interoperabili le porzioni di licenza dell'SDK con altri software, l'utente può farlo solo dopo aver richiesto tali informazioni ad Adobe. Adobe, a sua discrezione, può fornire tali informazioni all'utente o imporre condizioni ragionevoli, compresa una commissione ragionevole, su detto utilizzo del codice sorgente per garantire che siano protetti i diritti proprietari di Adobe e dei suoi fornitori sul codice sorgente dell'SDK.

5.2. Nessuna interferenza con Servizi o Software. A eccezione di quanto consentito dalle API, l'utente non può creare un Software di Sviluppo che (a) rimuova o oscuri in altro modo qualsiasi schermata o pagina denominata "Informazioni" o "About" di Adobe in qualsiasi servizio o software o (b) interferisca con la funzionalità e/o l'aspetto di qualsiasi servizio o software o di qualunque suo componente.

5.3. Nessuna localizzazione dei servizi o del software. Non è possibile utilizzare gli SDK per sviluppare software che consentano la localizzazione dei servizi o del software. Per "**Localizzazione**" si intende una modifica alla lingua predefinita dei servizi o del software installati, inclusa, a titolo esemplificativo, l'interfaccia utente dei servizi e del software.

5.4. Inscindibilità dei componenti del pacchetto software. Gli SDK possono includere diverse applicazioni, utilità e componenti, possono supportare più piattaforme e lingue o possono essere forniti su più supporti oppure in copie multiple. Ciononostante, gli SDK sono ideati e forniti all'utente come un singolo prodotto per essere utilizzati esclusivamente come un singolo prodotto su computer e piattaforme nella forma consentita dal presente. Non è necessario utilizzare tutte le parti componenti di un SDK, ma non è possibile separare o riconfezionare le parti componenti di un SDK per la distribuzione, il trasferimento, la rivendita o l'uso su computer diversi.

5.5. API non pubbliche. L'utente non può mostrare o divulgare pubblicamente API che, al momento del suo accesso alle stesse, non siano documentate pubblicamente. L'utilizzo di tali API non pubbliche può essere soggetto a ulteriori obblighi di riservatezza.

5.6. Malware. L'utente non adotterà alcuna misura che esponga alcuna parte dei servizi o del software a qualsiasi codice pericoloso o dannoso, virus, trojan, worm, bomba a tempo, cancelbot o altri malware che hanno lo scopo di causare distruzione o interruzione.

5.7. Software illegale. L'utente non può utilizzare i servizi o il software per creare un Software di Sviluppo che violi leggi, statuti, ordinanze, regolamenti o diritti (inclusi eventuali leggi, regolamenti o diritti relativi a proprietà intellettuale, spyware informatico, privacy, controllo commerciale, concorrenza sleale, antidiscriminazione o pubblicità ingannevole) quando viene utilizzato nella modalità prevista o commercializzato. Ciò include, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, lo scraping, la creazione di database o la creazione di copie permanenti di contenuti generati dal Software di Sviluppo tramite SDK o la conservazione di copie cache oltre il periodo consentito dal cache header.

5.8. Controlli commerciali. Il Software di Sviluppo dell'utente è soggetto alle leggi, limitazioni e normative statunitensi e internazionali (collettivamente, le "**Leggi commerciali**") che disciplinano importazione, esportazione e l'utilizzo del Software di Sviluppo dell'utente. L'utente dichiara e garantisce di aver ricevuto tutte le autorizzazioni necessarie dalle autorità governative competenti per l'importazione, l'esportazione e l'uso del

Software di Sviluppo. Inoltre, l'utente dichiara e garantisce di non essere cittadino di, o non essersi stabilito in, una nazione sottoposta a embargo o in un territorio altrimenti soggetto a interdizioni (inclusi, a titolo esemplificativo, Iran, Siria, Sudan, Cuba, Crimea e Corea del Nord).

5.9. **Software Open Source.** L'utente non unificherà, integrerà né utilizzerà un SDK o un'API, o parte di essi, con software soggetti a condizioni di licenza che richiedano la concessione in licenza o la condivisione con terze parti della Proprietà intellettuale di Adobe (a titolo meramente esemplificativo, condizioni di licenza GPL).

5.10. **Limiti di utilizzo.** Adobe può limitare l'utilizzo di API o SDK a sua esclusiva discrezione, ad esempio limitando il numero o il tipo di chiamate accettate da un'API qualora ritenga che il numero delle chiamate possa influire negativamente sull'API stessa, sul Software o sul Servizio.

5.11. **Nessuna concessione di sublicenze.** L'utente non può concedere in sublicenza un'API per l'utilizzo da parte di terzi. L'utente non può (a) affittare, noleggiare, prestare o concedere altri diritti relativi agli SDK o alle API, compresi i diritti in base a un'iscrizione o un abbonamento, come neppure (b) fornire l'uso dell'SDK o dell'API a un'attività di servizi informatici, una struttura o un servizio di outsourcing di terze parti, nell'ambito di una convenzione con un'agenzia di servizi, una rete o in timesharing.

5.12. **Limitazioni all'uso dell'output del Servizio.** L'utente non utilizzerà il Software di Sviluppo per creare, addestrare o migliorare (direttamente o indirettamente) un prodotto o un servizio simile o concorrente.

5.13. **Creazione di software che funzioni in modo simile all'API.** L'utente non può creare un Software di Sviluppo che non aggiunga funzionalità o caratteristiche significative oltre a quelle fornite dall'API. L'utente non può creare un Software di Sviluppo che sia competitivo o simile alle tecnologie o ai prodotti Adobe. Adobe si riserva il diritto, a sua unica ed esclusiva discrezione, di rifiutare o rimuovere il Software di Sviluppo che sia simile o competitivo rispetto alle tecnologie o ai prodotti Adobe.

5.14. **Dati dell'utente finale.** Se l'utente raccoglie, usa o elabora informazioni personali tramite il proprio Software di Sviluppo, deve: (a) rispettare tutte le leggi e le normative sulla privacy applicabili; (b) pubblicare un'informativa sulla privacy che renderà facilmente accessibile agli utenti finali nella propria scheda su Adobe Exchange e all'interno del proprio Software di Sviluppo e in tale informativa egli descriverà, in modo chiaro e accurato, le proprie pratiche per la raccolta, l'utilizzo e l'elaborazione delle informazioni personali dell'utente finale, compresa qualsiasi condivisione con terze parti; (c) rispettare la privacy e l'onore dei propri utenti finali come pure i propri impegni sull'Informativa sulla privacy; (d) eliminare immediatamente qualsiasi contenuto o altre informazioni dei clienti Adobe, inclusi i token, su richiesta di un dato cliente o nostra, o nel caso in cui un dato cliente chiuda il suo account con l'utente.

5.15. **Trasmissione di dati vietati.** Il Software di Sviluppo dell'utente non deve trasmettere, fornire o altrimenti rendere disponibile ad Adobe alcun Dato vietato e non deve derivare informazioni personali da alcun collegamento, combinazione o confronto incrociato dei dati di cui l'utente è in possesso con altri dati acquisiti da fonti di terze parti.

5.16. **Privacy.** L'Informativa sulla privacy di Adobe (disponibile all'indirizzo http://www.adobe.com/go/privacy_it) governa tutte le informazioni personali fornite dall'Utente ad Adobe.

5.17. **Non interruzione dello sviluppo da parte di Adobe.** Attualmente stiamo sviluppando o possiamo sviluppare tecnologie o prodotti che hanno o potrebbero avere design o funzionalità competitivi o simili al Software di Sviluppo dell'utente. Nulla in queste Condizioni limita il diritto di Adobe allo sviluppo, all'acquisizione, alla concessione in licenza, alla manutenzione o alla distribuzione di tecnologie o prodotti. L'utente accetta di non rivendicare alcun brevetto di sua proprietà che copra il suo Software di Sviluppo nei confronti di Adobe, le sue sussidiarie o affiliate, i suoi clienti, agenti o appaltatori per la produzione, l'uso, l'importazione, la licenza, l'offerta in vendita o la vendita di qualsiasi Servizio o Software. Inoltre, l'Utente accetta che questo sia un rapporto non esclusivo.

5.18. **Esclusione del rapporto di agenzia.** Nulla in queste Condizioni crea un rapporto fiduciario, agenzia, joint venture, dipendente/datore di lavoro, partnership o fiducia tra l'utente e Adobe. Né l'utente né Adobe possono vincolare l'altro in alcun modo.

5.19. **Assistenza per gli utenti finali.** L'utente ha la responsabilità di fornire assistenza agli utenti finali del suo Software di Sviluppo.

5.20. **Conformità.** L'utente richiederà agli utenti finali di rispettare le leggi, i regolamenti e le Condizioni applicabili. L'utente rispetterà tutte le leggi e i regolamenti applicabili e non utilizzerà SDK o API per incoraggiare o promuovere attività illegali o violare i diritti di terze parti. Ciò include il divieto di:

- (a) Utilizzare le API per qualsiasi attività in cui l'utilizzo o il malfunzionamento delle stesse potrebbe causare morte, lesioni personali o danni ambientali; e,
- (b) Utilizzare le API per elaborare o archiviare eventuali dati soggetti all'International Traffic in Arms Regulations (Regolamento sul traffico internazionale di armi) gestiti dal Dipartimento di Stato degli Stati Uniti.

6. Commissioni, ripartizione dei ricavi ed elaborazione del pagamento.

6.1. **Commissioni addebitate da Adobe.** Adobe si riserva il diritto, in qualsiasi momento, di fissare i prezzi o addebitare una commissione all'utente o agli utenti finali del suo Software di Sviluppo (direttamente o tramite la ripartizione dei ricavi) per l'uso del Portale, degli SDK o delle API di Adobe o ancora di qualsiasi loro caratteristica, componente o funzione di elaborazione separata inclusa che possa essere integrata o abilitata nel, tramite il o dal Software di Sviluppo dell'utente. Le commissioni applicabili saranno specificate sui Portali o nelle presenti Condizioni o verranno comunicate in altro modo da Adobe.

6.2. **Commissioni pagate da Adobe.** Adobe pagherà l'utente in conformità alla sezione pertinente nelle presenti Condizioni e alle politiche sui pagamenti per il Servizio (ad esempio, sezione 12.2 per Adobe Exchange), nel caso in cui decida di offrire una commissione o una ripartizione dei ricavi per la vendita del Software di Sviluppo dell'utente tramite un Servizio. Adobe si riserva il diritto di modificare periodicamente qualsiasi politica sui pagamenti e l'utente dovrà controllarle regolarmente. Continuando a inviare o caricare Software di Sviluppo tramite un Servizio o non rimuovendolo, l'Utente accetta eventuali nuove politiche sui pagamenti nel rispetto delle relative modifiche periodiche. Nel caso in cui l'Utente designi il proprio Software di Sviluppo come software gratuito, Adobe si riserverà il diritto di distribuirlo senza alcuna responsabilità o obbligo di pagamento verso l'Utente. A eccezione di quanto stabilito dalle Condizioni, Adobe non ha alcun obbligo di pagamento verso l'Utente. Nel caso in cui il Software di Sviluppo sia offerto in una versione di prova o test, Adobe non è soggetta agli obblighi di pagamento descritti nelle presenti Condizioni.

6.3. **Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe.** È possibile che Adobe si serva di proprie Società di elaborazione dei pagamenti al fine di agevolare il pagamento destinato all'Utente e le vendite del Software di Sviluppo tramite un Servizio. Una Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe potrebbe richiedere all'utente di stipulare un contratto separato per l'elaborazione dei pagamenti direttamente con Adobe e di fornire informazioni aggiuntive. Se il pagamento per il Software di Sviluppo viene elaborato o gestito dalla Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe, l'utente riconosce e accetta che Adobe non ha alcuna responsabilità in relazione al ritardo o all'inesattezza dei pagamenti e accetta di tentare di trovare una soluzione relativa all'elaborazione delle commissioni direttamente con la Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe. In aggiunta, Adobe può condividere informazioni relative all'utente con la Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe e con i fornitori di servizi di Adobe secondo necessità per consentire all'utente il proprio uso del Servizio. Adobe non ha accesso o controllo sulle funzioni utilizzate da terzi e le pratiche relative alle informazioni dei siti Web di terze parti non sono coperte dall'Informativa sulla privacy o dalle presenti Condizioni di Adobe.

6.4. **Tasse e commissioni di terzi.** L'utente è tenuto a pagare eventuali tasse e commissioni di terzi applicabili (tra cui, ad esempio, commissioni di telefonia fissa e mobile, commissioni ISP, commissioni per il piano dati, commissioni per carta di credito e tassi di cambio). Adobe non è responsabile di queste commissioni. Se ad Adobe vengono addebitate commissioni, potrà prendere provvedimenti per richiederne il rimborso all'utente. L'utente sarà responsabile di tutte le spese e di tutti i costi correlati al recupero del credito.

7. Marchi commerciali.

7.1. **Licenza di marchio.** Adobe concede all'utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile e revocabile per utilizzare i marchi commerciali Adobe nel suo Software di Sviluppo, sul suo sito Web, come pure nelle comunicazioni stampate ed elettroniche, esclusivamente al fine di indicare che il suo Software di Sviluppo approvato fornisce una connessione, interagisce, è compatibile o disponibile tramite i Servizi o il Software,

purché tale utilizzo sia conforme alle presenti Condizioni, comprese le linee guida sull'utilizzo dei marchi commerciali di Adobe disponibili sul sito Web di Adobe (<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>) e le linee guida sul branding e qualsiasi altra linea guida del marchio o restrizione applicabile sui Portali. Tali linee guida possono essere riviste e aggiornate in qualsiasi momento da Adobe, e l'utente deve conformarsi sempre alla versione allora più recente delle linee guida. Le presenti Condizioni non garantiscono alcun diritto all'utente sull'utilizzo di qualsiasi altro Marchio commerciale di Adobe.

(a) L'utilizzo dei marchi commerciali di Adobe da parte dell'utente in conformità a queste Condizioni non concede all'utente alcun altro diritto, titolo o interesse in alcun marchio commerciale di Adobe. L'utente riconosce la proprietà di Adobe sui marchi commerciali di Adobe, constata il valore dell'avviamento associato ai marchi commerciali e prende atto che tale avviamento opera esclusivamente a beneficio di Adobe, a cui appartiene. L'utente accetta di non utilizzare i Marchi commerciali di Adobe in alcun modo che possa screditare Adobe, il Software o i Servizi, danneggiare o interferire con l'avviamento di Adobe relativamente ai Marchi commerciali di Adobe, violare la Proprietà intellettuale di Adobe o rilasciare una dichiarazione falsa o fuorviante riguardante il proprio Software di Sviluppo.

(b) L'utente accetta di utilizzare i marchi commerciali di Adobe solo in connessione con il Software di Sviluppo che (a) è conforme a queste Condizioni, (b) è conforme agli standard di qualità stabiliti da Adobe e (c) è conforme a tutte le leggi applicabili nella giurisdizione in cui il Software di Sviluppo viene realizzato o utilizzato. Su richiesta, l'utente ci comunicherà tutte le sedi di utilizzo dei marchi commerciali di Adobe e ci fornirà campioni rappresentativi di tale utilizzo. Su richiesta, l'utente assisterà Adobe nel monitoraggio e nel mantenimento della qualità e della forma di utilizzo dei marchi commerciali di Adobe. Previa notifica, l'utente è tenuto a interrompere qualsiasi utilizzo dei marchi commerciali di Adobe che, ad esclusiva discrezione di Adobe, siano ritenuti in contrasto con l'intento di questa concessione di licenza. L'utente è l'unico responsabile per eventuali costi associati alla rimozione o alla modifica dell'uso dei marchi commerciali di Adobe.

7.2. Limitazioni all'utilizzo dei marchi commerciali.

(a) L'utente può utilizzare i Simboli unicamente per commercializzare e promuovere il suo Software di Sviluppo. L'utente non può utilizzare i Simboli nella IU del suo Software di Sviluppo o su di esso.

(b) L'utente può utilizzare i pulsanti e il modello di accesso di Adobe necessari nella IU del suo Software di Sviluppo o su di esso esclusivamente allo scopo di identificare, avviare o facilitare il meccanismo di accesso ai Servizi. L'utente non può utilizzare i pulsanti o il modello di accesso di Adobe all'interno o all'esterno della IU del suo Software di Sviluppo per individuare caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate offerte dai Servizi, né per commercializzare o promuovere il suo Software di Sviluppo, né in alcun altro modo.

(c) L'utente può utilizzare solo le icone delle funzioni necessarie nella IU del suo Software di Sviluppo o su di esso per identificare caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate del Servizio. L'utente non può utilizzare le icone delle funzioni all'interno o all'esterno della IU del suo Software di Sviluppo come mezzo per avviare il meccanismo di accesso ai Servizi, né per commercializzare o promuovere il suo Software di Sviluppo, né in alcun altro modo.

(d) L'utente non può utilizzare alcun Marchio commerciale di Adobe, design di parole o logo, o qualsiasi nome di prodotto Adobe o qualsiasi nome o design molto simili, interamente, in parte o in forma abbreviata, nel nome del proprio Software di Sviluppo, o icona del prodotto per il proprio Software di Sviluppo, come pure non può registrare o cercare di registrare un nome di dominio o un marchio commerciale di un sito Web che li contenga o la cui somiglianza a uno di essi possa indurre in confusione.

8. Risoluzione e rimozione.

8.1. Risoluzione del rapporto da parte dell'utente. L'utente può interrompere l'utilizzo degli SDK o delle API oppure l'accesso ai Servizi o al Software tramite il suo Software di Sviluppo in qualsiasi momento. Tale risoluzione non solleva l'utente dall'obbligo di pagamento di eventuali costi in sospeso. In caso di risoluzione, l'utente interromperà la distribuzione del suo Software di Sviluppo, l'utilizzo degli SDK e delle API, l'accesso ai

Servizi o al Software tramite il suo Software di Sviluppo e la pubblicità della compatibilità con qualsiasi Software o Servizio.

8.2. Risoluzione del rapporto da parte di Adobe. Adobe può risolvere le presenti Condizioni o rifiutare le richieste di accesso ai Servizi o al Software da parte dell'utente, o ancora revocare le chiavi API assegnate all'utente, per qualsiasi motivo.

8.3. Effetti della risoluzione. In caso di risoluzione, l'utente interromperà la distribuzione del proprio Software di Sviluppo, l'utilizzo degli SDK e delle API, l'accesso ai Servizi, al Software e alle Opere Adobe Stock tramite il proprio Software di Sviluppo come pure la pubblicità della compatibilità con qualsiasi Software o Servizio.

8.4. Sopravvivenza. Dopo la scadenza o la risoluzione delle presenti Condizioni, eventuali licenze perpetue concesse dall'utente, gli obblighi di indennizzo di quest'ultimo, le esclusioni di garanzia o limitazioni di responsabilità di Adobe e le disposizioni per la composizione delle controversie ivi contenuti restano validi.

9. Restrizioni aggiuntive per SDK e API di Adobe InDesign.

9.1. Il Codice campione nell'SDK e nell'API di InDesign può essere compilato con un ID plug-in univoco. Se l'utente distribuisce versioni modificate o unificate del Codice campione, accetta di sostituire eventuali ID plug-in univoci inclusi in qualsivoglia Codice campione con un suo ID di plug-in univoco specifico. Le istruzioni per la richiesta di un ID di plug-in univoco si trovano sul sito Web di Adobe.

9.2. Le API contenute nell'SDK del server di InDesign per World Ready Composer sono progettate per essere utilizzate ai fini dello sviluppo interno di software concepito per funzionare con Adobe InDesign Server. Lo sviluppo interno di software concepito per funzionare con Adobe InDesign e/o Adobe InCopy utilizzando le API di World Ready Composer non è supportato da Adobe.

9.3. Se l'utente utilizza l'SDK di InDesign per realizzare un Software di Sviluppo che esegua il rendering, estenda o utilizzi in altro modo i formati di file .folio e .indd proprietari (i "Formati di file") per la visualizzazione su dispositivi mobili (incluso, a titolo esemplificativo, l'uso di overlay InDesign nativo e funzioni interattive), tale uso è consentito a condizione che i Formati di file vengano distribuiti solo con un Content Viewer approvato. Ai fini di questa sezione, per "Content Viewer approvato" si intende il Content Viewer recante il marchio di Adobe e distribuito da Adobe, oppure la versione commerciale del Content Viewer di Adobe marcata e distribuita dall'utente. Non è consentito utilizzare l'SDK di InDesign allo scopo di sviluppare e/o distribuire Software di Sviluppo in grado di leggere o convertire i Formati di file a scopo di visualizzazione su dispositivi mobili; a condizione, tuttavia, che questa restrizione non si applichi ad altri formati di file digitali come JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA e SWF. L'utente può realizzare Software di Sviluppo utilizzando l'SDK di InDesign per visualizzare e distribuire tale contenuto con qualsiasi mezzo e su qualsiasi dispositivo, purché tale sviluppo e detta distribuzione siano coerenti con questi termini e solo quando il summenzionato software non includa i Formati di file.

10. Restrizioni aggiuntive per SDK e API di Adobe Stock.

10.1. Servizi di accesso, ricerca e licenza. Se il Software di Sviluppo dell'utente è destinato a Servizi di gestione risorse, Stampa su richiesta, Integrazioni di software di terze parti o Piattaforme di marketing, si possono utilizzare gli SDK e le API Adobe Stock esclusivamente per consentire ai clienti Adobe: (a) di accedere al relativo account del cliente Adobe Stock tramite il proprio Software di Sviluppo, a condizione che prima sia stata ottenuta l'autorizzazione esplicita dal cliente Adobe per accedere al relativo account utente; e (b) che hanno effettuato l'accesso ad Adobe Stock tramite il proprio Software di Sviluppo di cercare e concedere in licenza le Opere Adobe Stock ai sensi del contratto stipulato dal cliente con Adobe.

10.2. Partner affiliati. Se il Software di Sviluppo dell'utente è destinato ai Partner affiliati di Adobe Stock, si potranno utilizzare gli SDK, le API e le Opere Adobe Stock al solo scopo di promuovere Adobe Stock, in conformità all'accordo scritto relativo ai Partner affiliati di Adobe Stock stipulato separatamente con Adobe.

10.3. Trattamento delle Opere Adobe Stock.

(a) Se Adobe concede all'utente l'accesso alle Opere Adobe Stock, questi può utilizzarle esclusivamente allo scopo di sviluppare e impiegare il Software di Sviluppo per i Partner affiliati di Adobe Stock, per i Servizi di gestione risorse, per le Piattaforme di marketing, per la Stampa su richiesta e per le Integrazioni di software di terze parti. Le Opere Adobe Stock non possono essere copiate, distribuite, alterate o visualizzate se non in base a quanto consentito da queste Condizioni per lo sviluppatore Stock. L'utente non può consentire il download delle Opere Adobe Stock dal proprio Software di Sviluppo come file autonomi, a meno che non siano concesse in licenza all'utente finale da Adobe Stock. Se il Software di Sviluppo è destinato a Servizi di gestione risorse, Piattaforme di marketing, Stampa su richiesta o Integrazioni di software di terze parti, l'utente può consentire a terze parti di visualizzare le versioni in miniatura o con filigrana delle Opere Adobe Stock che non sono state concesse in licenza.

(b) L'utente deve assicurarsi che il nome del contribuente sia visibile su o accanto a ogni Opera Adobe Stock visualizzata nel proprio Software di Sviluppo, nel seguente formato: "Nome del contribuente / Adobe Stock".

(c) L'utente non deve intraprendere alcun tipo di azione in relazione all'Opera Adobe Stock che violi la proprietà intellettuale o altri diritti di qualsiasi persona o entità, come i diritti morali del creatore dell'Opera Adobe Stock e i diritti di qualsiasi persona che, o di qualsiasi persona la cui proprietà, compare nell'Opera Adobe Stock.

(d) L'utente non deve registrare o richiedere la registrazione di, marchi commerciali, marchi di progettazione, nomi commerciali, loghi o marchi di servizio che utilizzino un'Opera Adobe Stock (per intero o in parte) o tentino di impedire a terzi l'utilizzo dell'Opera Adobe Stock.

(e) L'utente non deve utilizzare l'Opera Adobe Stock in modo pornografico, diffamatorio o altrimenti illegale.

(f) L'utente non deve utilizzare l'Opera Adobe Stock in un modo che descriva modelli e/o proprietà in relazione a un argomento che una persona ragionevole potrebbe considerare poco lusinghiero, immorale o discutibile (tenendo conto della natura dell'Opera Adobe Stock, tra i possibili esempi vi potrebbero essere, senza limitazioni: annunci pubblicitari relativi al tabacco, club di intrattenimento per adulti o luoghi e servizi simili, sostegno implicito a partiti politici o ad altri movimenti ideologici), ovvero i cui contenuti si basino sulla menomazione mentale o fisica.

(g) L'utente non deve rimuovere, oscurare o alterare eventuali avvisi di proprietà associati alle Opere Adobe Stock o provocare interpretazioni erronee, esplicite o implicite, secondo le quali egli stesso o un'altra terza parte risulti essere l'autore o il titolare del copyright di qualsiasi Opera Adobe Stock.

10.4. Opere Adobe Stock Editoriali. Se il Software di Sviluppo dell'utente è destinato a (1) Partner affiliati di Adobe Stock, Piattaforme di marketing, Stampa su richiesta o Integrazioni di software di terze parti che non hanno ricevuto espressa autorizzazione scritta da parte di Adobe, l'utente non potrà accedere a, utilizzare o visualizzare alcuna Opera Adobe Stock che includa "editoriale" nel nome del file o nei metadati; oppure (2) Servizi di gestione risorse o Integrazioni di software di terze parti autorizzate, è necessario che l'utente si assicuri che la dicitura "Solo per uso editoriale" sia visualizzata in modo ben visibile accanto a qualsiasi Opera Adobe Stock che includa "editoriale" nel nome del file o nei metadati.

10.5. Attribuzione e dichiarazione di non responsabilità. Il Software di Sviluppo dell'utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Stock nel seguente formato: "Powered by Adobe Stock", che deve avere un collegamento ipertestuale a <http://stock.adobe.com> [o un URL successivo] ed essere visibile agli utenti finali del Software di Sviluppo dell'utente; inoltre l'utente deve inserire la seguente dichiarazione di non responsabilità sul Software di Sviluppo: "Questo prodotto utilizza [SDK e/o API] Adobe Stock, ma non è certificato, approvato o sponsorizzato da Adobe". [Nome dell'utente] non è affiliato o collegato ad Adobe."

10.6. Commercio e pubblicità. Oltre agli obblighi ai sensi della sezione 5.8 (Controlli commerciali), la visualizzazione delle Opere Adobe Stock da parte dell'utente deve essere conforme a tutte le norme e a tutti i regolamenti commerciali e pubblicitari applicabili.

10.7. Caching. L'utente non deve memorizzare nella cache né conservare le Opere Adobe Stock né altri dati ottenuti tramite gli SDK o le API Adobe Stock, se non per periodi ragionevoli e non più a lungo del necessario per utilizzare il Software di Sviluppo. L'utente aggiornerà la raccolta di Opere Adobe Stock e i dati ottenuti tramite gli SDK o le API Adobe Stock almeno una volta al giorno. Adobe non è responsabile per eventuali reclami derivanti dal mancato aggiornamento della raccolta delle Opere Adobe Stock da parte dell'utente.

10.8. **Apprendimento automatico e intelligenza artificiale.** L'utente non deve utilizzare le Opere Adobe Stock o qualsiasi titolo, didascalia, parola chiave o altri metadati associati alle Opere Adobe Stock per (a) finalità di apprendimento automatico o intelligenza artificiale o (b) tecnologie progettate o pensate per l'identificazione delle persone fisiche.

10.9. **Effetti della risoluzione sulle Opere Adobe Stock.** Senza limitare la sezione 8.3 (Effetti della risoluzione), in caso di risoluzione anticipata delle presenti Condizioni per lo sviluppatore Stock o su richiesta da parte di Adobe, l'utente cesserà immediatamente di utilizzare e rimuoverà dal proprio Software di Sviluppo tutte le versioni delle Opere Adobe Stock che non sono state concesse in licenza in altro modo da Adobe. Adobe non si assume alcuna responsabilità per pretese derivanti dall'utilizzo da parte dell'utente delle Opere Adobe Stock archiviate localmente.

10.10. **Riserva.** Adobe potrà interrompere la concessione di licenze di qualunque Opera Adobe Stock e negare il download di qualsiasi Opera Adobe Stock in qualsiasi momento.

11. Limitazioni aggiuntive per API di Adobe Typekit.

11.1. **Kit di Typekit per Siti Web pubblicati.** Per caricare font di Typekit per siti Web pubblicati l'utente non deve utilizzare l'API Web Font Preview o Web Open Font Format (WOFF); l'utente dovrà, invece, utilizzare un kit di Typekit per caricare i font di Typekit per siti Web pubblicati.

11.2. **Web Authoring.** I Web font Typekit possono essere utilizzati esclusivamente per il Web authoring di contenuti che sono pubblicati come HTML e comprendono un kit di Typekit. All'utente è vietato convertire o rasterizzare i Web font Typekit in qualsiasi altro formato, ad esempio il PDF o qualsiasi formato grafico.

11.3. **Logo Typekit.** Il Software di Sviluppo dell'utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente il marchio del logo Typekit disponibile all'indirizzo: <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg> per indicare che i font Typekit sono forniti da Adobe. L'uso del logo Typekit da parte dell'utente è soggetto alle Linee guida del branding.

11.4. **Accordo di licenza per utenti finali.** L'utente deve includere il proprio Accordo di licenza per utenti finali con il Software di Sviluppo dell'utente. L'accordo di licenza per utenti finali dell'utente non può contenere termini che non siano coerenti con le presenti Condizioni.

11.5. **Invio del Software di Sviluppo dell'utente.** L'utente deve inviare il proprio Software di Sviluppo ad Adobe per l'approvazione prima di avviarlo. I termini di cui alla sezione 4.1 si applicano al Software di Sviluppo dell'utente e Adobe si riserva il diritto di accettare o rifiutare tale Software di Sviluppo a sua esclusiva discrezione.

12. Limitazioni aggiuntive per Adobe Exchange.

12.1. **Accordo di licenza per utenti finali.** L'utente deve includere il proprio Accordo di licenza per utenti finali con il Software di Sviluppo dell'utente trasmesso per la distribuzione tramite il Portale Adobe Exchange.

12.2. **Commissioni e ripartizione dei ricavi.** Per il Software di Sviluppo trasmesso al Portale Adobe Exchange e distribuito tramite il servizio Adobe Exchange, Adobe intende pagare l'utente in conformità alle presenti Condizioni e alle politiche sui pagamenti attualmente consultabili all'indirizzo <https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (o sito Web successivo) ("collettivamente, **Politiche sui pagamenti di Adobe Exchange**") per qualsiasi vendita, al netto di eventuali cancellazioni, resi e rimborsi. Adobe si riserva il diritto di modificare periodicamente le Politiche sui pagamenti di Adobe Exchange ed è responsabilità dell'utente esaminarle regolarmente. Continuando a inviare o caricare il Software di Sviluppo sul Portale Adobe Exchange o conservando il Software di Sviluppo nel Servizio Adobe Exchange, l'Utente accetta eventuali nuove Politiche sui pagamenti Adobe Exchange nel rispetto delle relative modifiche periodiche. Nel caso in cui l'Utente designi il proprio Software di Sviluppo come software gratuito, Adobe si riserverà il diritto di distribuirlo senza alcuna responsabilità o obbligo di pagamento verso

l'Utente. A eccezione di quanto stabilito dalle Condizioni, Adobe non ha alcun obbligo di pagamento verso l'Utente. Adobe non è soggetta alle condizioni delle Politiche sui pagamenti di Adobe Exchange o a obblighi di pagamento nel caso in cui decida di offrire una versione di prova o un test del Software di Sviluppo.

12.3. Invio del Software di Sviluppo dell'utente. La versione del Software di Sviluppo dell'utente inviata tramite il Portale Adobe Exchange deve rispettare le attuali linee guida di approvazione e le politiche standard sul Portale Adobe Exchange nonché le Linee guida sul branding di Adobe e deve aver superato i test di garanzia della qualità dell'utente. I requisiti di approvazione di cui alla sezione 4.1 si applicano al Software di Sviluppo dell'utente e Adobe si riserva il diritto di accettare o rifiutare tale Software di Sviluppo a sua esclusiva discrezione. L'utente si riserva il diritto di commercializzare il suo Software di Sviluppo approvato solo quando Adobe lo avrà reso disponibile nel servizio Adobe Exchange. Adobe si riserva il diritto di rimuovere il Software di Sviluppo dal servizio Adobe Exchange in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo senza responsabilità alcuna nei confronti dell'utente.

13. Limitazioni aggiuntive per Document Cloud.

13.1. Condizioni generali per Document Cloud. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Embed API, PDF Tools API, Acrobat SDK e Adobe Sign API (collettivamente, "SDK o API di Document Cloud"):

(a) **Limiti di utilizzo.** Adobe definisce e fa rispettare i limiti di utilizzo per l'accesso e l'utilizzo degli SDK e delle API di Document Cloud. L'utente accetta e non tenterà di eludere tali limitazioni documentate sul Portale. Qualora intenda utilizzare SDK o API oltre tali limiti, l'utente deve ottenere il consenso esplicito di Adobe, nel qual caso Adobe si riserva il diritto di rifiutare tale richiesta o subordinare l'accettazione dell'accordo a condizioni e/o addebiti aggiuntivi. Al fine di effettuare tale richiesta, contattare il team di marketing e vendite dei servizi Adobe Document o il team di marketing e vendite di Adobe Sign per ulteriori informazioni.

(b) **Monitoraggio dell'utilizzo.** L'utente riconosce che Adobe può raccogliere informazioni sull'utilizzo degli SDK o delle API di Document Cloud, incluse le informazioni personali (definite nella nostra Informativa sulla privacy di cui sopra nella sezione 5.16), e può utilizzare tali informazioni per mantenere la sicurezza, monitorare le prestazioni e migliorare in altro modo la qualità degli SDK o delle API di Document Cloud offerti.

(c) **Accordo di licenza o Condizioni di servizio per utenti finali.** L'utente deve includere il proprio accordo di licenza o le proprie condizioni di servizio per utenti finali nell'offerta del Software di Sviluppo dell'utente. L'utilizzo di altri software o servizi Adobe è soggetto all'accordo di licenza o alle condizioni di servizio per l'utente finale applicabili per quel software o quell'offerta di servizi, anche se tale programma software Adobe, o l'accesso ai servizi, viene fornito all'utente in relazione alle presenti Condizioni.

13.2 PDF Embed API. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Embed API:

(a) **Procedura di approvazione.** L'utente può rendere il Software di Sviluppo commercialmente disponibile senza seguire la procedura di approvazione precedentemente descritta nella sezione 4.1. Ciononostante, l'utente è tenuto a mettere il Software di Sviluppo a disposizione di Adobe, qualora questa lo richieda, a fini di controllo e a collaborare al controllo con la stessa.

(b) **Monitoraggio dell'utilizzo di PDF Embed API.** Il PDF Embed API fornito all'utente può includere funzionalità di monitoraggio dell'utilizzo attive per impostazione predefinita e Adobe può monitorare l'utilizzo generale del PDF Embed API da parte dell'utente, ad esempio, quali funzionalità sta utilizzando in una API di PDF Embed API. Laddove l'utente è anche un abbonato Adobe Analytics, il nostro monitoraggio di altri dati di utilizzo è disciplinato dall'accordo applicabile per Adobe Analytics.

(c) **Attribuzione.** Il Software di Sviluppo dell'utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Document Cloud nel seguente formato: "Powered by Document Cloud", che deve avere un collegamento ipertestuale a <http://acrobat.adobe.com> ed essere visibile agli utenti finali del Software di Sviluppo.

13.3 PDF Tools API. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Tools API:

(a) **Procedura di approvazione.** Il Software di Sviluppo dell'utente deve essere approvato da Adobe. L'utente non può vendere, distribuire, offrire o rendere in altro modo disponibile in commercio un Software di Sviluppo

progettato per interagire con le API di PDF Tools API prima di aver ottenuto da Adobe una licenza di produzione tramite un accordo scritto separato.

(b) **Attribuzione.** Il Software di Sviluppo dell'utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Document Cloud nel formato "Powered by Document Cloud", che deve avere un collegamento ipertestuale a <http://acrobat.adobe.com> ed essere visibile agli utenti finali del Software di Sviluppo.

13.4 API di Adobe Sign. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente all'API di Adobe Sign:

(a) **Firma.** All'utente è fatto divieto di modificare, sostituire o tentare di convalidare qualsiasi funzionalità di convalida della firma digitale o la capacità di qualsiasi servizio di firma elettronica di Adobe senza previa approvazione scritta da parte di Adobe, l'utente si impegna altresì a impedire a terzi quanto sopra.

(b) L'utente non può incorporare la funzionalità MegaSign nel suo Software di Sviluppo.

(c) **Uso del Software.** Adobe concede all'utente il diritto di utilizzare il Software di Sviluppo a fini di sviluppo interno e collaudo come descritto nella sezione 3.4(a) delle presenti Condizioni aggiuntive e la distribuzione del Software di Sviluppo non è consentita in deroga a quanto diversamente stabilito dalle presenti Condizioni aggiuntive (incluso, a titolo esemplificativo, quanto stabilito nella sezione 3.4(b)). Qualora intenda vendere, distribuire oppure offrire il Software di Sviluppo progettato per interagire con l'API di Adobe Sign, l'utente deve stipulare un accordo scritto separato con Adobe.

(d) **Attribuzione.** Il Software di Sviluppo dell'utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione all'API di Adobe Sign nel formato "Powered by Adobe Sign", che deve avere un collegamento ipertestuale a <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> ed essere visibile agli utenti finali del Software di Sviluppo.

13.5 Acrobat SDK. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a Acrobat SDK:

(a) Non si devono utilizzare Acrobat SDK per creare, sviluppare o utilizzare programmi, software o servizi che:

- (i) possono comunicare con i prodotti Adobe Reader e modificare o salvare un documento PDF (incluso il salvataggio di eventuali modifiche in un file separato per tali documenti);
- (ii) espongono le informazioni sul file di intestazione;
- (iii) funzionano come plug-in con i prodotti Adobe Reader (a meno che non siano specificamente autorizzati a farlo);
- (iv) modificano le autorizzazioni o i diritti in un documento PDF, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la violazione dei diritti di accesso specificati per un documento PDF, come l'apertura di documenti PDF crittografati senza la conoscenza autorizzata delle password dei documenti PDF;
- (v) modificano le funzionalità del software Adobe Acrobat senza l'approvazione scritta di Adobe, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la modifica della funzionalità di convalida della firma elettronica;
- (vi) consentono ai Prodotti Adobe Acrobat di essere eseguiti su un server.

14. Limitazioni aggiuntive sui font concessi in licenza.

14.1. Licenza limitata. In base ai termini e alle condizioni delle presenti Condizioni, Adobe concede all'utente una licenza limitata non esclusiva, mondiale, non trasferibile, esclusivamente per (i) utilizzare i font concessi in licenza non modificati per progettare e sviluppare il Software di Sviluppo e senza altri software; (ii) incorporare font concessi in licenza non modificati nel Software di Sviluppo e (iii) distribuire e visualizzare pubblicamente font concessi in licenza come incorporati nel Software di Sviluppo per consentire agli utenti finali di visualizzare font concessi in licenza, come previsto nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo.

14.2. Requisiti. Se Adobe fornisce i font concessi in licenza in Web Open Font Format ("WOFF"), l'utente deve utilizzare la versione WOFF dei font concessi in licenza nelle versioni web del Software di Sviluppo e non nella versione del formato OpenType Font ("OTF") dei font concessi in licenza.

14.3. Limitazioni e obblighi

- (a) È vietato utilizzare i font concessi in licenza in qualsiasi modo non espressamente consentito nelle presenti Condizioni.
- (b) Il Software di Sviluppo potrebbe non contenere funzionalità che consentano l'esportazione dei font concessi in licenza. Non è possibile distribuire alcuna parte dei font concessi in licenza su base autonoma o in alcun modo che consenta ad altri di utilizzarli.
- (c) Non è possibile aggiungere qualsiasi funzionalità o altrimenti cambiare, alterare, adattare, tradurre, convertire, modificare, creare, realizzare o far realizzare qualsiasi opera derivata di qualsiasi parte dei font concessi in licenza.
- (d) Non è possibile assegnare, affittare, noleggiare, prestare, scambiare, concedere in licenza o trasferire in altro modo le licenze concesse all'utente nelle presenti condizioni.
- (e) Non è possibile condividere l'accesso a font concessi in licenza o renderli disponibili su un server che consente di utilizzarli contemporaneamente su più di un computer.
- (f) Non è possibile utilizzare i font concessi in licenza per attività di rendering, produzione o acquisizione di glifi, interamente o in parte, da utilizzare come font o sistema di composizione.
- (g) Non è possibile disassemblare, decompilare, fare reverse engineer o tentare in altro modo di scoprire il codice sorgente dei font concessi in licenza, o sconfiggere, bypassare o altrimenti eludere i meccanismi di protezione del software dei font concessi in licenza, ad eccezione del caso in cui le restrizioni straniere siano vietate dalle leggi applicabili.
- (h) I font concessi in licenza possono contenere avvisi di proprietà, compresi brevetti, copyright e avvisi di marchi commerciali. L'Utente deve conservare esattamente come previsto (e non rimuovere o alterare) tutti gli avvisi di proprietà visualizzati nei o sui font concessi in licenza.
- (i) L'utente deve includere il proprio Accordo di licenza per utenti finali con il Software di Sviluppo dell'utente. L'accordo di licenza per utenti finali dell'utente non può contenere termini che non siano coerenti con le presenti Condizioni.

14.4. **Accesso continuativo ai font concessi in licenza.** L'accesso continuativo ai font concessi in licenza potrà richiedere una connessione a Internet ricorrente per usare i font concessi in licenza o per autorizzare, rinnovare o convalidare l'accesso dell'utente agli stessi.