## Condizioni d'uso di Adobe per lo Sviluppatore

Ultimo aggiornamento: 24 giugno 2021. Annulla e sostituisce tutte le versioni precedenti (comprese le versioni precedenti dei Termini e condizioni d'uso per lo Sviluppatore, il Contratto di Adobe Exchange e le Condizioni aggiuntive di Adobe per lo Sviluppatore) nella loro interezza.

## 1. Il contratto tra l'Utente e Adobe.

- 1.1 Le presenti Condizioni d'uso di Adobe per lo Sviluppatore (le "Condizioni") sono un accordo legale tra l'Utente ("Utente" o "suo") e Adobe ("Adobe", "noi", "ci" o "nostro") che regola l'utilizzo dei siti degli sviluppatori di Adobe consultabili all'indirizzo <a href="https://www.adobe.io">https://www.adobe.io</a> (inclusa la Console di Sviluppo di Adobe all'indirizzo <a href="https://console.adobe.io/">https://console.adobe.io/</a>), il sito e il portale dei produttori di Adobe Exchange consultabili all'indirizzo <a href="https://adobeexchange.com/">https://adobeexchange.com/</a>.
- 1.2 **Se l'Utente risiede in Nord America (inclusi Stati Uniti, Canada, Messico, territori e possedimenti degli** Stati Uniti, basi militari degli Stati Uniti ovunque situati), il suo rapporto è con Adobe Inc., una società statunitense, e le presenti Condizioni sono disciplinate dalle leggi della California, Stati Uniti, a meno che non prevalga la legge federale degli Stati Uniti, indipendentemente dalle norme di diritto internazionale privato. **Se l'Utente risiede al di fuori del Nord America,** il suo rapporto è con Adobe Systems Software Ireland Limited e le presenti Condizioni sono disciplinate dalle leggi irlandesi. Per i clienti in Australia, Adobe Systems Software Ireland Limited funge da agente autorizzato di Adobe Systems Pty Ltd. e stipula questo contratto in qualità di agente per Adobe Systems Pty Ltd. L'Utente può avere ulteriori diritti ai sensi delle leggi locali. Adobe non intende limitare tali diritti ove non consentito dalla legge.
- 1.3 Se l'Utente è un Amministratore o utilizza in altro modo gli Strumenti di Sviluppo per conto di un'impresa, con "Utente" si indica l'Utente (in quanto persona fisica) unitamente a tale impresa e l'Utente dichiara e garantisce di avere (in quanto persona fisica) l'autorità necessaria per vincolare tale impresa alle presenti Condizioni.
- 2. Definizioni.
- 2.1 Con "Amministratore" si intende un Amministratore di sistema o un ruolo superiore identificato in Adobe Admin Console.
- 2.2 Con "Adobe Admin Console" si intende il portale consultabile all'indirizzo <a href="https://adminconsole.adobe.com">https://adminconsole.adobe.com</a> a disposizione degli utenti aziendali di Adobe per gestire i propri diritti all'interno dell'organizzazione.
- 2.3 **Con** "Adobe ID" si intendono il nome utente, la password e le informazioni di profilo univoci utilizzati dall'Utente per creare un account dello sviluppatore, effettuare il login e accedere agli Strumenti di Sviluppo.
- 2.4 Con "Servizi di Adobe" si intendono il sito Web, l'assistenza clienti, i forum di discussione o altre aree o servizi interattivi di Adobe e servizi come Creative Cloud. L'uso dei Servizi di Adobe è soggetto a un contratto separato tra l'Utente e Adobe.
- 2.5 Con "IU di accesso di Adobe" si intende la grafica distintiva del pulsante e il modello di interfaccia della schermata di accesso resi disponibili da Adobe e necessari per la visualizzazione dell'interfaccia utente quale prompt visivo per facilitare o avviare l'accesso ai Servizi di Adobe.
- 2.6 Con "Software Adobe" si intende il software incluso come parte dei Servizi di Adobe, nonché qualsiasi applicazione, compresi app mobili, file campione, risorse, script, set di istruzioni e documentazione correlata. L'uso del Software Adobe è soggetto a un contratto separato tra l'Utente e Adobe.
- 2.7 Con "Opere Adobe Stock" si intendono le fotografie, le illustrazioni, le immagini, i vettori, i video, le risorse in 3D, le risorse per modelli e altre opere pittoriche o grafiche disponibili attraverso licenza tramite i servizi Adobe Stock all'indirizzo stock.adobe.com [o un URL successivo] o altrimenti identificate come risorse Adobe Stock.

- 2.8 Con "Marchi commerciali di Adobe" si intendono la IU di accesso di Adobe, i Simboli, le Icone di funzione, i marchi commerciali di Adobe, i nomi, i loghi e le icone presenti nelle Linee guida sul branding, nonché qualsiasi altro marchio commerciale espressamente fornito all'Utente da Adobe per promuovere la disponibilità del suo Software di Sviluppo approvato.
- 2.9 Con "Chiavi API" si intendono le credenziali di accesso all'API assegnate al Software di Sviluppo dell'Utente e collegate all'Adobe ID dello stesso, che vengono utilizzate da Adobe per associare, convalidare e autenticare l'attività con le API e il Software di Sviluppo dell'Utente.
- 2.10 Con "Simboli" si intendono i marchi (compresi i logo), le icone e il testo identificati come un simbolo nelle Linee guida sul branding.
- 2.11 Con "Linee guida sul branding" si intende qualsiasi istruzione o linea guida che Adobe può pubblicare o fornire all'Utente in relazione all'uso dei Marchi commerciali di Adobe.
- 2.12 Con "Informazioni riservate" si intende, in forma scritta, verbale, grafica o elettronica, (A) qualsiasi informazione che Adobe contrassegna come "riservata" o designa oralmente come riservata al momento della divulgazione, (B) gli Strumenti di Sviluppo preliminari, inclusa l'esistenza dei medesimi, le caratteristiche e le funzionalità, i segreti commerciali, il codice sorgente e qualsiasi altra informazione associata, contrassegnata o meno come riservata, (C) il database dei buq di Adobe, (D) le discussioni circa potenziali caratteristiche, modifiche al prodotto, l'esistenza di discussioni, negoziazioni o accordi commerciali in corso tra l'Utente e Adobe, (E) il Feedback di valutazione e relative opinioni, (F) le opinioni derivanti dai comitati consultivi dei clienti organizzati da Adobe, (G) le presenti Condizioni, nella misura in cui si applicano agli Strumenti di Sviluppo preliminari, (H) qualsiasi API che non sia pubblicamente divulgata al momento dell'accesso dell'Utente alla stessa e (I) qualsiasi opera derivata di cui sopra. Le "Informazioni riservate" non includono le informazioni che (i) sono o diventano generalmente disponibili al pubblico al momento della divulgazione, o in un secondo momento, senza che ciò sia causato da colpa dell'Utente, (ii) erano note all'Utente, svincolato da obblighi di riservatezza, prima della divulgazione da parte di Adobe, (iii) divengono note all'Utente, svincolato da obblighi di riservatezza, per mezzo di una fonte diversa da Adobe, (iv) sono necessarie per pubblicare il Software di Sviluppo, incluso il Software di Sviluppo stesso o (v) vengono sviluppate in modo indipendente dall'Utente senza l'utilizzo di Informazioni riservate.
- 2.13 Con "Software di Sviluppo" si intendono le applicazioni, i programmi, le aggiunte, le estensioni, i plug-in e altre tecnologie del software sviluppate dall'Utente con o utilizzando gli Strumenti di Sviluppo (eccetto gli Strumenti di Sviluppo preliminari) che sono pensate per accedere al Software Adobe o ai Servizi di Adobe, farli funzionare o interagire con essi, o sviluppate dall'Utente per aggiungere funzionalità o caratteristiche al Software Adobe o ai Servizi di Adobe.
- 2.14 Con "Strumenti di Sviluppo" si intendono tutti gli elementi e i materiali associati concessi in licenza da Adobe all'Utente per lo sviluppo del Software di Sviluppo, o l'inclusione nello stesso, che possono essere resi disponibili da Adobe. Gli Strumenti di Sviluppo includono, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, (A) tutti i file, gli strumenti, i programmi e le utilità dei kit di sviluppo per software ("SDK"), (B) eventuali plug-in o altre interfacce di programmazione delle applicazioni ("API"), (C) chiavi API, (D) file di intestazione o JAR, (E) immagini, suoni o risorse campione simili, (F) Codice campione, (G) documentazione correlata, specifiche tecniche, note e materiali esplicativi e (H) qualsiasi modifica, aggiornamento, upgrade o copia di uno qualsiasi degli elementi precedenti. Salvo dove espressamente indicato, gli "Strumenti di Sviluppo" includono gli "Strumenti di Sviluppo preliminari".
- 2.15 Con "Utente finale" si intende un cliente che acquista o utilizza il Software di Sviluppo dell'Utente.
- 2.16 Con "Feedback di valutazione" si intendono idee, segnalazioni su bug o arresti anomali, suggerimenti, proposte e altre informazioni o materiali forniti dall'Utente in relazione al suo accesso agli Strumenti di Sviluppo preliminari, nonché all'uso e alla valutazione degli stessi, unitamente a tutti i Diritti di proprietà intellettuale associati.

- 2.17 Con "Icone di funzione" si intendono le icone grafiche messe a disposizione da Adobe e necessarie per la visualizzazione in un'interfaccia utente o su di essa al fine di identificare in modo univoco determinate caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate del Software Adobe o dei Servizi di Adobe.
- 2.18 **Con** "Diritti di proprietà intellettuale" si intendono diritti d'autore, diritti morali, marchi commerciali, veste commerciale, brevetti, segreti commerciali, concorrenza sleale, diritto alla privacy, diritto di pubblicità e qualsiasi altro diritto di proprietà.
- 2.19 **Con** "Strumenti di Sviluppo preliminari" si intendono le versioni preliminari non pubbliche degli Strumenti di Sviluppo.
- 2.20 Con "Codice campione" si intende il codice oggetto o il codice sorgente, esclusi i File campione, che viene incluso a beneficio dell'Utente affinché lo integri nel suo Software di Sviluppo in conformità alle presenti Condizioni.
- 2.21 **Con** "File campione" si indicano i file video, audio o visivi forniti da Adobe o altri file di dati da utilizzare in esercitazioni, dimostrazioni e per altri scopi di prova, che possono essere identificati come file campione.
- 2.22 Con "Periodo di prova" si intende il periodo di tempo che intercorre tra il momento in cui gli Strumenti di Sviluppo preliminari vengono resi disponibili all'Utente e la data della prima distribuzione commerciale degli stessi o una data comunicata all'Utente da Adobe, a seconda di quale delle due date sia la precedente.
- 3. Credenziali dello Sviluppatore.
- 3.1 Account personale. Eccetto laddove espressamente permesso da Adobe, per ottenere e utilizzare gli Strumenti di Sviluppo e creare il Software di Sviluppo, è necessario creare un Adobe ID e un profilo account dello sviluppatore online. L'Utente deve mantenere sempre aggiornato il profilo del proprio account con dati dell'account attuali (incluse le informazioni di contatto). L'Utente è responsabile di tutte le attività che si verificano tramite il proprio account, anche se tale attività non è controllata dall'Utente o avviene a sua insaputa o senza il suo consenso. L'Utente deve informare immediatamente l'assistenza clienti di Adobe qualora venisse a conoscenza di un uso non autorizzato del proprio account. L'Utente non può (A) condividere i dati dell'account con soggetti diversi da un amministratore account autorizzato, né volontariamente né involontariamente, o (B) usare l'account di un'altra persona. L'amministratore dell'account può usare i dati dell'account per gestire le attività dell'Utente e il suo accesso agli Strumenti di Sviluppo. L'Utente accederà agli Strumenti di Sviluppo con i mezzi richiesti da Adobe e come altrimenti descritto nella documentazione pertinente. Durante l'utilizzo delle API, l'Utente non può mistificare o mascherare la propria identità né quella del client API.
- 3.2 Chiave API. Se un'API richiede una chiave API, è necessario ottenere una chiave API separata per ciascun Strumenti di Sviluppo. Fino a quando Adobe non approva la distribuzione del Software di Sviluppo dell'Utente, la chiave API può essere utilizzata solo per lo sviluppo interno e per il collaudo del Software di Sviluppo e non in relazione a eventuali Software di Sviluppo messi a disposizione di Utenti finali.
- 3.3 Dati di utilizzo. Adobe può raccogliere dati di utilizzo aggregati per il Software di Sviluppo. Tali informazioni sono associate all'Adobe ID dell'Utente e al profilo account dello sviluppatore online e consentono di mantenere la sicurezza, monitorare le prestazioni e migliorare la qualità e le funzionalità. Inoltre, Adobe può monitorare e raccogliere dati, comprese le informazioni personali, relativi all'uso degli Strumenti di Sviluppo preliminari da parte dell'Utente per scopi di ricerca, sviluppo e miglioramento dei prodotti. Adobe può trasferire le informazioni personali dell'Utente oltre i confini nazionali e archiviare ed elaborare tali informazioni in uno qualsiasi dei Paesi in cui operano Adobe o i relativi agenti. Qualora non desideri che si tenga traccia del suo utilizzo degli Strumenti di Sviluppo, l'Utente deve interrompere tale utilizzo.

## 4. Licenze.

4.1 Concessione di licenza all'Utente. Adobe concede all'Utente una licenza non esclusiva, non trasferibile e revocabile per (A) utilizzare e riprodurre gli Strumenti di Sviluppo per lo sviluppo e il collaudo del Software di Sviluppo dell'Utente e (B) fatti salvi i diritti di approvazione nella sezione 5, distribuire gli Strumenti di Sviluppo (o parti di essi) esclusivamente nel e con il Software di Sviluppo approvato solo in forma di codice oggetto. La

suddetta concessione di licenza non si applica agli Strumenti di Sviluppo preliminari; per conoscere le condizioni che regolano l'utilizzo degli Strumenti di Sviluppo preliminari, consultare la sezione 9.

- 4.2 Concessione di Licenza ad Adobe. Scegliendo di inviare ad Adobe il suo Software di Sviluppo, l'Utente concede ad Adobe una licenza a livello mondiale, non esclusiva, esente da royalty e totalmente pagata per (A) utilizzare, riprodurre e testare in altro modo il suo Software di Sviluppo ai fini dell'approvazione per la distribuzione e (B) mostrare pubblicamente, modificare, concedere in sublicenza e distribuire il Software di Sviluppo agli Utenti finali tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe.
- 4.3 Titolarità. Gli Strumenti di Sviluppo e le Opere Adobe Stock sono proprietà intellettuale di Adobe e dei suoi fornitori e sono protetti dalla legge, comprese le leggi su diritto d'autore, marchio commerciale, segreto commerciale e brevetti, le clausole dei trattati internazionali e le leggi applicabili del Paese in cui vengono utilizzati. Adobe e i suoi fornitori mantengono il titolo e la proprietà connessi a tali elementi, ai supporti su cui sono registrati e a tutte le copie successive, indipendentemente dalla forma o dai supporti in cui o su cui possono essere presenti l'originale e altre copie. Ci riserviamo tutti i diritti non concessi espressamente nelle presenti Condizioni. L'Utente accetta di conservare e riprodurre interamente qualsiasi avviso di copyright di Adobe o altri avvisi di proprietà o esclusione di responsabilità in tutte le copie degli Strumenti di Sviluppo, o in parti di esse, riprodotte dal medesimo.
- 4.4 Modifiche. Adobe potrà modificare, aggiornare o interrompere la fornitura degli Strumenti di Sviluppo in qualsiasi momento senza preavviso o responsabilità nei confronti dell'Utente o di chiunque altro e l'accesso agli Strumenti di Sviluppo e il relativo utilizzo continuato da parte dell'Utente costituirà l'accettazione di tale aggiornamento o modifica. Al rilascio di qualsiasi aggiornamento o modifica agli Strumenti di Sviluppo, l'Utente è responsabile dell'implementazione della versione più recente di tali Strumenti di Sviluppo a proprie esclusive spese.
- 4.5 Condizioni di terze parti. Gli Strumenti di Sviluppo possono contenere software di terze parti (come software open source o gratuiti) e possono essere soggetti a termini e condizioni aggiuntivi che si trovano in genere in un accordo di licenza separato, in un file "ReadMe", in un file "License" (Licenza) o nelle "Comunicazioni relative al software e/o Termini e condizioni aggiuntivi di terze parti" consultabili alla pagina <a href="http://www.adobe.com/go/thirdparty\_it">http://www.adobe.com/go/thirdparty\_it</a> (collettivamente, "Condizioni di licenza di parti terze"). Le Condizioni di licenza di parti terze potrebbero richiedere che l'Utente trasmetta le comunicazioni agli Utenti finali e verificheranno l'eventuale conflitto tra le presenti Condizioni e tali Condizioni di licenza di parti terze.
- 5. Distribuzione del Software di Sviluppo.
- 5.1 Approvazione di Adobe. Adobe può limitare la distribuzione di qualsiasi Software di Sviluppo (o l'accesso al Software Adobe e ai Servizi di Adobe da parte del Software di Sviluppo) che non sia approvato da Adobe. Adobe inoltre può richiedere una nuova approvazione per eventuali modifiche al Software di Sviluppo, incluse correzioni di bug, aggiornamenti, miglioramenti e nuove versioni. Come parte della procedura di approvazione, Adobe potrebbe verificare la conformità del Software di Sviluppo alle presenti Condizioni, identificando altresì problemi di sicurezza che potrebbero interessare Adobe o i suoi utenti. Adobe può ritirare l'approvazione per qualunque Software di Sviluppo in qualsiasi momento e per qualsivoglia motivo, incluso il mancato rispetto delle presenti Condizioni. Nel caso in cui Adobe ritiri l'approvazione per il Software di Sviluppo, l'Utente dovrà cessarne la distribuzione e cessare l'accesso al Software Adobe o ai Servizi di Adobe attraverso di esso entro dieci (10) giorni dalla revoca.
- 5.2 Canali di distribuzione. Adobe può richiedere all'Utente di distribuire il Software di Sviluppo approvato tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe e può limitare la distribuzione del Software di Sviluppo approvato attraverso qualsiasi canale non approvato da Adobe.
- 6. Requisiti e limitazioni.
- 6.1 Divieto di modifica e di reverse engineering. A eccezione di quanto espressamente consentito in queste Condizioni, l'Utente non può (A) modificare, trasferire, adattare o tradurre alcuna parte degli Strumenti di Sviluppo o (B) decodificare, decompilare, disassemblare o tentare in altro modo di scoprire il codice sorgente o qualsiasi parte degli Strumenti di Sviluppo non fornita all'Utente come codice sorgente. Se le leggi della giurisdizione dell'Utente concedono allo stesso il diritto di decompilare gli Strumenti di Sviluppo al fine di ottenere le

informazioni necessarie a rendere interoperabili le porzioni concesse in licenza degli Strumenti di Sviluppo con altri software, l'Utente può farlo solo dopo aver richiesto tali informazioni ad Adobe e Adobe può imporre condizioni ragionevoli, inclusa una commissione ragionevole, a tale utilizzo del codice sorgente al fine di garantire che i diritti di Adobe e dei suoi fornitori sul codice sorgente degli Strumenti di Sviluppo siano protetti e i relativi obblighi rispettati.

- 6.2 Esclusione di interferenze. A eccezione di quanto espressamente consentito da Adobe, l'Utente non può creare un Software di Sviluppo che (A) rimuova o oscuri in altro modo qualsiasi schermata o pagina denominata "Informazioni" o "About" di Adobe in qualsiasi Servizio di Adobe o Software Adobe o (B) danneggi, influisca o interferisca negativamente con la funzionalità o l'aspetto di qualsiasi Servizio di Adobe o Software Adobe. L'Utente non può utilizzare gli Strumenti di Sviluppo per creare Software di Sviluppo che consentano interferenze con o modifiche alla lingua predefinita di qualsiasi Servizio di Adobe o Software Adobe.
- 6.3 Inscindibilità dei componenti del pacchetto software. Gli Strumenti di Sviluppo possono (A) includere diverse applicazioni, utilità e componenti, (B) supportare più piattaforme e lingue o (C) essere forniti su più supporti oppure in copie multiple. L'Utente non può separare o riconfezionare le parti componenti degli Strumenti di Sviluppo, o qualsiasi parte dei propri diritti su di essi, a fini di distribuzione, trasferimento o rivendita.
- 6.4 Malware. L'Utente non può incorporare consapevolmente, intenzionalmente o per negligenza nel suo Software di Sviluppo codici pericolosi o dannosi, virus, trojan, worm, bombe a tempo, cancelbot o altri malware.
- 6.5 Controlli commerciali. Il Software di Sviluppo dell'Utente è soggetto alle leggi, limitazioni e normative statunitensi e internazionali che ne disciplinano l'importazione, l'esportazione e l'utilizzo. L'Utente dichiara e garantisce di aver ricevuto tutte le autorizzazioni necessarie dalle autorità governative competenti per l'importazione, l'esportazione e l'uso del Software di Sviluppo. Inoltre, l'Utente dichiara e garantisce di non essere cittadino di, o non essersi stabilito in, una nazione sottoposta a embargo o un territorio altrimenti soggetto a interdizioni (inclusi, a titolo esemplificativo, Iran, Siria, Sudan, Cuba, Crimea e Corea del Nord).
- 6.6 Software open source virale. L'Utente non può integrare, utilizzare, distribuire o altrimenti combinare gli Strumenti di Sviluppo con alcun Software open source virale. Ai fini di questa sezione, con "Software open source virale" si intende il software concesso in licenza ai sensi della GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License o di qualsiasi altra licenza che richieda (come condizione di utilizzo, modifica o distribuzione) che il software sia: (A) divulgato o distribuito sotto forma di codice sorgente, (B) concesso in licenza allo scopo di realizzare opere derivate o (C) ridistribuito gratuitamente.
- 6.7 Limiti di utilizzo. Adobe può limitare l'utilizzo degli Strumenti di Sviluppo da parte dell'Utente, ad esempio limitando il numero o il tipo di chiamate accettate da un'API qualora ritenga che il numero delle chiamate API possa influire negativamente sulle prestazioni degli Strumenti di Sviluppo, del Software Adobe o dei Servizi di Adobe.
- 6.8 Nessuna concessione di sublicenze. L'Utente non può (A) concedere in sublicenza gli Strumenti di Sviluppo per l'utilizzo da parte di terzi o (B) vendere, affittare, noleggiare, prestare o altrimenti concedere a terzi qualsivoglia diritto sugli Strumenti di Sviluppo.
- 6.9 Software concorrenziali. L'Utente non può creare, e Adobe può rifiutare o rimuovere, qualsiasi Software di Sviluppo che non aggiunga funzionalità o caratteristiche significative oltre a quelle fornite dagli Strumenti di Sviluppo o che sia concorrenziale o simile al Software Adobe o ai Servizi di Adobe. L'Utente non può avvalersi del Software di Sviluppo o degli Strumenti di Sviluppo per creare, addestrare o migliorare (direttamente o indirettamente) un prodotto o un servizio concorrenziale o simile a uno qualsiasi dei Software Adobe o Servizi di Adobe.
- 6.10 Dati degli Utenti finali. Se l'Utente raccoglie, usa o elabora informazioni personali tramite il proprio Software di Sviluppo, deve: (A) rispettare tutte le leggi e le normative sulla privacy applicabili, (B) pubblicare un'informativa sulla privacy che renderà facilmente accessibile agli Utenti finali nella propria scheda su Adobe Exchange (o su altri canali approvati da Adobe) e all'interno del proprio Software di Sviluppo e nella quale descriverà chiaramente le proprie pratiche per la raccolta, l'utilizzo e l'elaborazione delle informazioni personali degli Utenti finali, comprese eventuali condivisioni con terze parti, (C) rispettare la privacy dei propri Utenti finali come pure i propri impegni esposti nell'informativa sulla privacy e (D) eliminare immediatamente qualsiasi

contenuto o altre informazioni relative agli Utenti finali, inclusi i token, su richiesta di un dato Utente finale o di Adobe o nel caso in cui un dato Utente finale chiuda il suo account con l'Utente.

- 6.11 Trasmissione di Dati vietati. Il Software di Sviluppo dell'Utente non deve trasmettere, fornire o altrimenti rendere disponibile ad Adobe alcun Dato vietato e non deve derivare informazioni personali da alcun collegamento, combinazione o confronto incrociato dei dati di cui l'Utente è in possesso con altri dati acquisiti da fonti di terze parti. Con "Dati vietati" si intendono i dati che consentono ad Adobe di identificare una persona specifica (invece che il suo dispositivo), quali numero di telefono, indirizzo e-mail, numero identificativo emesso della Pubblica Amministrazione, nome o indirizzo postale.
- 6.12 Privacy. L'Informativa sulla privacy di Adobe (disponibile all'indirizzo <a href="http://www.adobe.com/go/privacy\_it">http://www.adobe.com/go/privacy\_it</a>) disciplina l'uso di tutte le informazioni personali fornite dall'Utente ad Adobe.
- 6.13 Non interruzione dello sviluppo da parte di Adobe. Adobe può, attualmente o in futuro, sviluppare, acquisire, concedere in licenza, mantenere o distribuire tecnologie o prodotti che abbiano un design o funzionalità simili o concorrenziali al Software di Sviluppo dell'Utente e nessuna clausola delle presenti Condizioni limita il diritto di Adobe in tal senso. L'Utente accetta di non rivendicare alcun Diritto di proprietà intellettuale che copra il suo Software di Sviluppo nei confronti di Adobe, le sue sussidiarie o affiliate, i suoi clienti, agenti o appaltatori per la produzione, l'uso, l'importazione, la licenza, la vendita o l'offerta in vendita di qualsiasi Software Adobe, Servizio di Adobe o di altri prodotti o tecnologie.
- 6.14 Assistenza. L'Utente si assume l'esclusiva responsabilità di fornire supporto agli Utenti finali del suo Software di Sviluppo.
- 6.15 Conformità. L'Utente è tenuto a rispettare tutte le leggi e tutti i regolamenti applicabili e non può utilizzare gli Strumenti di Sviluppo per incoraggiare o promuovere attività illegali o violare i diritti di terzi, compresa, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, la creazione di un Software di Sviluppo che violi leggi, regolamenti o diritti altrui quando viene utilizzato come previsto o commercializzato.
- 6.16 Accordo di licenza per Utenti finali. L'Utente deve includere il proprio accordo di licenza per utenti finali nel proprio Software di Sviluppo. L'accordo di licenza per Utenti finali dell'Utente non può contenere clausole che siano in contrasto con le presenti Condizioni.
- 7. Commissioni, ripartizione dei ricavi ed elaborazione del pagamento.
- 7.1 Commissioni addebitate da Adobe. Adobe può fissare i prezzi o addebitare una commissione per l'utilizzo di qualsiasi caratteristica, componente o funzione di elaborazione fornita o abilitata tramite gli Strumenti di Sviluppo.
- 7.2 Commissioni pagate da Adobe. Nel caso in cui decida di offrire una quota dei ricavi per la vendita del Software di Sviluppo dell'Utente tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe, Adobe pagherà l'Utente in conformità alla sezione pertinente delle presenti Condizioni e alle politiche sui pagamenti per tale canale. Adobe si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento le politiche sui pagamenti e l'Utente dovrà controllare regolarmente gli eventuali aggiornamenti. Continuando a inviare il Software di Sviluppo ad Adobe o non rimuovendolo, l'Utente accetta eventuali modifiche alle politiche sui pagamenti. Nel caso in cui l'Utente designi il proprio Software di Sviluppo come software gratuito, software di prova o software di collaudo, Adobe si riserverà il diritto di distribuirlo senza alcuna responsabilità o obbligo di pagamento verso l'Utente. Ad eccezione di quanto stabilito dalle presenti Condizioni, Adobe non ha alcun obbligo di pagamento verso l'Utente.
- 7.3 Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe. È possibile che Adobe si serva di società terze di elaborazione dei pagamenti (ciascuna "Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe") al fine di agevolare il pagamento destinato all'Utente derivante dalle vendite del Software di Sviluppo. Una Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe potrebbe richiedere all'Utente di fornire ulteriori informazioni o di stipulare un contratto separato direttamente con la stessa per l'utilizzo dei suoi servizi. Se il pagamento per la vendita del Software di Sviluppo viene agevolato da una Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe, l'Utente riconosce e accetta che Adobe non ha alcuna responsabilità in relazione al ritardo o all'inesattezza dei pagamenti e accetta di tentare di trovare una soluzione relativa all'elaborazione o al pagamento delle commissioni direttamente con la Società di

elaborazione dei pagamenti di Adobe. Inoltre, Adobe può condividere informazioni relative all'Utente con la Società di elaborazione dei pagamenti di Adobe e con altri fornitori di servizi di Adobe secondo necessità per consentire all'Utente l'uso degli Strumenti di Sviluppo. Adobe non ha accesso o controllo sulle azione intraprese da terzi e le pratiche relative al trattamento delle informazioni dei siti Web di terze parti non sono coperte dall'Informativa sulla privacy di Adobe, dalle presenti Condizioni o da altri termini e condizioni applicabili forniti da Adobe.

- 7.4 Tasse e commissioni di terzi. L'Utente è tenuto al pagamento, senza che Adobe ne sia responsabile, di eventuali tasse e commissioni di terzi applicabili (quali, ad esempio, commissioni di telefonia fissa e mobile, commissioni ISP, commissioni per piani dati, commissioni per carte di credito e tassi di cambio) relativi alla concessione in licenza del suo Software di Sviluppo tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe. Qualora si veda addebitare commissioni, Adobe potrà prendere provvedimenti per richiederne il rimborso all'Utente, il quale sarà responsabile di tutte le spese e di tutti i costi correlati al recupero del credito sostenuti da Adobe.
- 8. Marchi commerciali.
- 8.1 Licenza dei Marchi commerciali di Adobe.
- (A) Adobe concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile e revocabile per l'uso dei Marchi commerciali di Adobe nel suo Software di Sviluppo, sul suo sito Web, come pure nelle comunicazioni stampate ed elettroniche, esclusivamente al fine di indicare che il suo Software di Sviluppo approvato fornisce una connessione ai Servizi di Adobe o al Software Adobe, o è compatibile con gli stessi, oppure che è disponibile tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe. L'utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe deve rispettare le presenti Condizioni, le Linee guida sull'utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe disponibili sul sito Web di Adobe (<a href="https://www.adobe.com/it/legal/permissions/trademarks.html">https://www.adobe.com/it/legal/permissions/trademarks.html</a>), le Linee guida sul branding e qualsiasi altra linea guida o restrizione applicabile fornita da Adobe. Adobe si riserva il diritto di rivedere e aggiornare tali linee guida in qualsiasi momento e l'Utente deve conformarsi sempre alla versione più recente delle stesse. Le presenti Condizioni non garantiscono all'Utente il diritto di utilizzare altri marchi oltre i Marchi commerciali di Adobe.
- (B) L'utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe da parte dell'Utente non prevede alcun altro diritto, titolo o interesse relativo a Marchi commerciali di Adobe diversi da quelli espressamente indicati nelle presenti Condizioni. L'Utente riconosce la proprietà di Adobe sui Marchi commerciali di Adobe, è consapevole del valore dell'avviamento associato ai Marchi commerciali di Adobe e prende atto che tale avviamento opera esclusivamente a beneficio di Adobe, a cui appartiene. L'Utente accetta di non utilizzare i Marchi commerciali di Adobe in alcun modo che possa screditare Adobe, i Servizi di Adobe o il Software Adobe, danneggiare o interferire con l'avviamento di Adobe relativamente ai Marchi commerciali di Adobe, violare i Diritti di proprietà intellettuale di Adobe o rilasciare una dichiarazione falsa o fuorviante riquardante il proprio Software di Sviluppo.
- 8.2 Limitazioni all'utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe.
- (A) L'Utente accetta di utilizzare i Marchi commerciali di Adobe solo in connessione con il Software di Sviluppo che (1) è conforme alle presenti Condizioni, (2) è conforme agli standard di qualità stabiliti da Adobe e (3) è conforme a tutte le leggi applicabili nella giurisdizione in cui il Software di Sviluppo viene realizzato o utilizzato. Su richiesta, l'Utente comunicherà ad Adobe tutte le sedi di utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe, fornirà campioni rappresentativi di tale utilizzo e assisterà e asseconderà Adobe nel monitoraggio e nel mantenimento della qualità e della forma dei Marchi commerciali di Adobe. A seguito di una notifica in merito, l'Utente è tenuto a interrompere qualsiasi utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe che, a esclusiva discrezione di Adobe, siano ritenuti in contrasto con l'intento della concessione di licenza dei marchi commerciali di cui sopra. L'Utente è l'unico responsabile per eventuali costi associati alla rimozione o alla modifica dell'uso dei Marchi commerciali di Adobe secondo quanto richiesto da Adobe.
- (B) L'Utente può utilizzare i Simboli unicamente per commercializzare e promuovere il suo Software di Sviluppo. L'Utente non può utilizzare i Simboli nell'interfaccia utente del suo Software di Sviluppo o su di esso.
- (C) Se il Software di Sviluppo dell'Utente identifica, avvia o facilita l'accesso ai Servizi di Adobe, l'Utente è tenuto a utilizzare la IU di accesso di Adobe nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo. Se il Software di Sviluppo

identifica caratteristiche, componenti o funzioni di elaborazione separate dei Servizi di Adobe o del Software Adobe, l'Utente è tenuto a utilizzare le Icone di funzione nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo. L'Utente non può utilizzare la IU di accesso di Adobe o le Icone di funzione per commercializzare o promuovere il suo Software di Sviluppo, o diversamente da quanto descritto nelle presenti Condizioni, nelle Linee guida sull'utilizzo dei Marchi commerciali di Adobe, nelle Linee guida sul branding e in qualsiasi altra linea guida o restrizione applicabile fornita da Adobe.

- (D) Conformemente alle Linee guida sul branding, l'Utente non può utilizzare alcun Marchio commerciale di Adobe, design di parole o logo, qualsiasi nome di prodotto Adobe o qualsiasi nome o design simili, interamente, in parte o in forma abbreviata, nel nome o nell'icona di prodotto del proprio Software di Sviluppo, come pure non può registrare o cercare di registrare un nome di dominio o un marchio commerciale di un sito Web che li contenga o la cui somiglianza a uno di essi possa indurre in confusione.
- 8.3 Marchi commerciali degli Sviluppatori. L'Utente concede ad Adobe una licenza non esclusiva, non cedibile in sublicenza, esente da royalty e valida in tutto il mondo per riprodurre e utilizzare il nome, i marchi commerciali, i marchi di servizio, i nomi commerciali, i loghi e altri marchi e materiali descrittivi dell'Utente stesso, concedendo ad Adobe il diritto di menzionare pubblicamente l'Utente o il suo Software di Sviluppo per pubblicizzare e promuovere i Servizi di Adobe, il Software Adobe e il Software di Sviluppo, inclusi gli annunci relativi al Software di Sviluppo tramite Adobe Exchange o altri canali approvati da Adobe.
- 9. Strumenti di Sviluppo preliminari.
- 9.1 Licenza di valutazione. Nel caso in cui gli Strumenti di Sviluppo preliminari vengano resi disponibili, Adobe concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile ed esente da royalty per l'utilizzo dei suddetti Strumenti di Sviluppo preliminari durante il Periodo di prova allo scopo di valutarli e fornire ad Adobe un Feedback di valutazione.
- 9.2 Requisiti aggiuntivi e restrizioni per gli strumenti per Strumenti di Sviluppo preliminari.
- (A) Riferimenti e usi non consentiti. L'Utente non può fare alcun uso pubblico degli Strumenti di Sviluppo preliminari, inclusi, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, la distribuzione, la visualizzazione in pubblico o il riferimento pubblico agli stessi. A meno che non sia espressamente consentito da Adobe, l'Utente non può condividere schermate di alcuna interfaccia utente degli Strumenti di Sviluppo preliminari o citare il nome di alcuno dei medesimi.
- (B) Limitazioni specifiche sui font. Se un font elencato alla pagina <a href="https://www.adobe.com/it/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html">https://www.adobe.com/it/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html</a> è incluso negli Strumenti di Sviluppo preliminari, l'Utente può utilizzare tale font solo nell'ambito degli Strumenti di Sviluppo preliminari stessi. L'Utente non può copiare, spostare, attivare, utilizzare (né consentire a uno strumento di gestione dei font di copiare, spostare, attivare o utilizzare) i font elencati in o con applicazioni software, programmi o file diversi dagli Strumenti di Sviluppo preliminari.
- 9.3 Feedback di valutazione. L'Utente accetta di fornire ad Adobe un Feedback di valutazione durante il Periodo di prova. L'Utente concede ad Adobe una licenza irrevocabile, non esclusiva, cedibile in sublicenza, esente da royalty e valida in tutto il mondo per realizzare, utilizzare, vendere, far realizzare, offrire in vendita, importare, esportare, riprodurre, distribuire, modificare, visualizzare pubblicamente, eseguire pubblicamente, concedere in sublicenza e realizzare opere derivate basate su tale Feedback di valutazione. L'Utente dichiara e garantisce di disporre di tutti i diritti necessari per fornire ad Adobe il Feedback di valutazione. Adobe non si assume alcun obbligo di incorporare, utilizzare o altrimenti riconoscere alcun Feedback di valutazione fornito dall'Utente.

## 10. Informazioni riservate.

10.1 Non divulgazione. L'Utente accetta di mantenere le Informazioni riservate strettamente confidenziali e di non divulgarle ad altre parti che non siano i suoi dipendenti e rappresentanti autorizzati che ne devono essere a conoscenza e che, prima di avere accesso alle suddette Informazioni riservate, vengono vincolati da obblighi di riservatezza restrittivi almeno quanto le clausole di riservatezza esposte nelle presenti Condizioni. L'Utente è responsabile di eventuali violazioni della presente clausola di riservatezza da parte di uno qualsiasi dei tuoi

rappresentanti. A eccezione di quanto espressamente consentito nelle presenti Condizioni, l'Utente non può modificare, decodificare o disassemblare, oppure creare opere da, alcun programma software fornito o divulgato come Informazioni riservate senza il previo consenso scritto di Adobe. L'Utente accetta di trattare le Informazioni riservate con lo stesso grado di attenzione destinato ai propri materiali riservati e non pubblici e in nessun caso con un'attenzione meno che ragionevole. Su richiesta, l'Utente interromperà l'uso di tutte le Informazioni riservate tangibili e le restituirà o distruggerà immediatamente insieme a eventuali copie, salvo diversa disposizione di legge. L'Utente può divulgare Informazioni riservate (A) previa approvazione scritta da parte di Adobe o (B) secondo necessità per adempiere a un ordine valido di un tribunale o di un altro ente governativo, ove richiesto dalla legge o secondo necessità per definire i diritti di entrambe le parti, a condizione che l'Utente comunichi tempestivamente ad Adobe la ricezione dell'ordine di divulgazione e richieda il trattamento riservato di tutte le Informazione riservate interessate. In caso di discrepanze tra la presente sezione e gli obblighi esistenti di non divulgazione o riservatezza dell'Utente nei confronti di Adobe, gli obblighi esistenti avranno la precedenza.

- 10.2 Strumenti di Sviluppo preliminari. Salvo quanto diversamente concordato, gli obblighi dell'Utente di proteggere la riservatezza degli Strumenti di Sviluppo preliminari cesseranno alla prima distribuzione commerciale generalmente disponibile dei suddetti Strumenti di Sviluppo preliminari. Tuttavia, qualsiasi identificativo di login, password e chiave API associati agli Strumenti di Sviluppo preliminari sono destinati all'uso esclusivo da parte dell'Utente e non possono essere condivisi.
- 11. Garanzia e obblighi di risarcimento.
- 11.1 **Garanzie dell'Utente.** Scegliendo di inviare il proprio Software di Sviluppo ad Adobe, l'Utente dichiara e garantisce di: (A) disporre di tutte le licenze, tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie per utilizzare l'intero contenuto che appare o è incorporato nel Software di Sviluppo e di concedere le licenze nelle presenti Condizioni e che (B) il Software di Sviluppo non viola i Diritti di proprietà intellettuale di Adobe o di terzi.
- 11.2 Risarcimento. L'Utente risarcirà Adobe e società controllate, filiali, funzionari, agenti, dipendenti, partner e licenziatari in caso di reclami, pretese, perdite o danni, comprese le ragionevoli spese legali, connessi a (A) qualsiasi violazione delle presenti Condizioni da parte dell'Utente stesso, incluse violazioni effettive o presunte di una qualsiasi dichiarazione o garanzia fornita dall'Utente in merito a un qualsiasi aspetto del Software di Sviluppo, (B) utilizzo degli Strumenti di Sviluppo, (C) qualsiasi violazione effettiva o presunta degli obblighi di segretezza da parte dell'Utente nei confronti di terzi, (D) qualsiasi reclamo da parte di Utenti finali correlato al Software di Sviluppo, compresa, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, qualsiasi accusa basata su una disputa relativa alle responsabilità per il prodotto, nonché (E) qualsiasi reclamo relativo al contratto o al rapporto con un Utente finale. Adobe si riserva il diritto di controllare la fondatezza a fronte di eventuali reclami, azioni o questioni soggette a risarcimento da parte dell'Utente servendosi di un legale di propria scelta e l'Utente è tenuto ad assicurare la sua piena collaborazione ad Adobe nella difesa a fronte di eventuali reclami, azioni o fattispecie.
- 12. Esclusioni di garanzia. Gli Strumenti di Sviluppo sono forniti "COSÌ COME SONO" e, nella misura massima consentita dalla legge, Adobe declina tutte le garanzie a essi correlate, esplicite o implicite, incluse le garanzie implicite di non violazione della proprietà intellettuale, commerciabilità e idoneità a uno scopo particolare. Adobe non si assume alcun impegno per quanto riguarda le prestazioni degli Strumenti di Sviluppo e declina inoltre ogni garanzia che (A) gli Strumenti di Sviluppo soddisfino le esigenze dell'Utente o saranno costantemente disponibili, ininterrotti, tempestivi, sicuri o privi di errori, (B) i risultati ottenuti mediante l'uso degli Strumenti di Sviluppo siano efficaci, esatti o affidabili, (C) la qualità degli Strumenti di Sviluppo saranno corretti. Adobe declina espressamente qualsiasi responsabilità in caso di azioni derivanti dall'uso da parte dell'Utente degli Strumento di Sviluppo. L'Utente può accedere agli Strumenti di Sviluppo e utilizzarli a propria discrezione e a proprio rischio e si assume l'esclusiva responsabilità per eventuali danni al proprio sistema informatico o per perdite di dati derivanti dall'accesso agli Strumenti di Sviluppo o dal relativo utilizzo.
- 13. Limitazione di responsabilità. Salvo quanto dichiarato nelle presenti Condizioni, Adobe non è responsabile nei confronti dell'Utente di danni speciali, casuali, indiretti, consequenziali, morali, esemplari o punitivi di qualsiasi tipo, indipendentemente dalla causa, inclusi perdite e danni (A) derivanti da mancato

utilizzo, perdita di dati, reputazione, entrate o utili, (B) basati su un'ipotesi di responsabilità, inclusa violazione di contratto o garanzia, colpa o altra azione dolosa oppure (C) originanti dal o connessi all'utilizzo o all'accesso agli Strumenti di Sviluppo da parte dell'Utente. La responsabilità totale di Adobe in qualsiasi questione derivante dalle presenti Condizioni, o a esse correlata, si limita alla somma maggiore tra (A) 100 USD e (B) l'importo aggregato pagato dall'Utente ad Adobe per l'accesso agli Strumenti di Sviluppo nei tre mesi precedenti l'evento che ha dato luogo alla responsabilità.

- 14. Risoluzione e rimozione.
- 14.1 **Risoluzione del rapporto da parte dell'Utente.** L'Utente ha facoltà di cessare il proprio utilizzo degli Strumenti di Sviluppo o l'accesso ai Servizi di Adobe o al Software Adobe tramite il Software di Sviluppo in qualsiasi momento. La cessazione non solleva l'Utente dagli obblighi già in essere, incluso l'obbligo di pagamento di eventuali commissioni in sospeso.
- 14.2 Risoluzione del rapporto da parte di Adobe. Adobe può, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo, cessare i diritti dell'Utente ai sensi delle presenti Condizioni, negare l'uso degli Strumenti di Sviluppo o l'accesso ai Servizi di Adobe o al Software Adobe tramite il Software di Sviluppo dell'Utente oppure revocare le chiavi API assegnate. Per quanto riguarda gli Strumenti di Sviluppo preliminari, i diritti dell'Utente ai sensi delle presenti Condizioni cesseranno (A) al termine del Periodo di prova o (B) alla ricezione della comunicazione scritta da parte di Adobe, a seconda di quale delle due date sia la precedente.
- 14.3 Effetti della risoluzione. In caso di risoluzione, l'Utente è tenuto a (A) interrompere la distribuzione del Software di Sviluppo, (B) interrompere l'utilizzo degli Strumenti di Sviluppo e dei Marchi commerciali di Adobe, (C) interrompere l'accesso ai Servizi di Adobe, al Software Adobe e alle Opere Adobe Stock tramite il Software di Sviluppo, (D) interrompere la pubblicità della compatibilità con qualsiasi Servizio di Adobe o Software Adobe e (E) interrompere l'utilizzo di tutte le Informazioni riservate in suo possesso, e restituirle o distruggerle, comprese le versioni degli Strumenti di Sviluppo preliminari.
- 14.4 Sopravvivenza. Tutte le clausole che per loro natura devono sopravvivere alla risoluzione delle presenti Condizioni rimarranno efficaci anche dopo tale risoluzione. Inoltre, senza limitazioni alla generalità della frase precedente, le Sezioni 1 (Il contratto tra l'Utente e Adobe), 2 (Definizioni), 4.3 (Titolarità), 4.5 (Condizioni di terze parti), 6 (Requisiti e limitazioni), 11 (Garanzia e obblighi di risarcimento), 12 (Esclusione di garanzia), 13 (Limitazione di responsabilità), 14.3 (Effetto della risoluzione), 15 (Disposizioni generali) e 17.10 (Effetti della risoluzione sulle Opere Adobe Stock) rimarranno efficaci anche dopo la risoluzione delle presenti Condizioni.
- 15. Disposizioni generali.
- 15.1 Esclusione del rapporto di agenzia. Nulla nelle presenti Condizioni crea un rapporto fiduciario, di agenzia, di joint venture, dipendente/datore di lavoro, di partnership o di fiducia tra l'Utente e Adobe. Né l'Utente né Adobe possono vincolare l'altra parte in alcun modo.
- 15.2 Versione inglese. La versione inglese delle presenti Condizioni sarà quella utilizzata per la relativa interpretazione o sviluppo.
- 15.3 Impossibilità di cessione. L'Utente non può cedere o altrimenti trasferire le presenti Condizioni o i diritti e gli obblighi da esse previsti, in tutto o in parte, senza il consenso scritto di Adobe e ogni tentativo in tal senso sarà da ritenersi nullo. Adobe può trasferire a terzi i propri diritti previsti dalle presenti Condizioni.
- 15.4 Intestazioni. Le intestazioni utilizzate nelle presenti Condizioni sono fornite solo a fini pratici e non saranno utilizzate per interpretare il significato o l'intento.
- 15.5 Separabilità. Se una qualsiasi disposizione delle presenti Condizioni risultasse non valida o non applicabile per qualsiasi motivo, le restanti Condizioni resteranno pienamente valide ed efficaci.
- 15.6 Esclusione di rinuncia. Il mancato rispetto o la mancata esecuzione da parte di Adobe di una o più delle presenti Condizioni non costituisce una rinuncia alla disposizione in questione.
- 15.7 Rimedi. Fatte salve le altre clausole delle presenti Condizioni, la violazione di queste ultime da parte dell'Utente potrebbe causare ad Adobe un danno irreparabile per il quale il recupero dei danni in denaro sarà

inadeguato e pertanto Adobe avrà il diritto di richiedere un provvedimento ingiuntivo tempestivo, nonché di fare ricorso a tutti rimedi previsti dalla legge, al fine di proteggere i propri diritti ai sensi delle presenti Condizioni. In caso di azione legale atta a far rispettare le presenti Condizioni, la parte prevalente avrà diritto a ricevere le spese legali, le spese del tribunale e altre spese di riscossione, oltre a qualsiasi altro rimedio applicabile.

- 15.8 Intero accordo e precedenza. A eccezione di eventuali condizioni applicabili incluse nelle Condizioni d'uso generali di Adobe (<a href="https://www.adobe.com/legal/terms.html">https://www.adobe.com/legal/terms.html</a>) o nell'accordo aziendale con Adobe (<a href="https://www.adobe.com/it/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html">https://www.adobe.com/it/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html</a>), le presenti Condizioni costituiscono l'intero accordo tra le parti in merito al contenuto dello stesso e sostituiscono tutti gli accordi, le intese e le comunicazioni, precedenti o in essere, in forma scritta o orale. In caso di incongruenze o conflitti tra le presenti Condizioni e qualsiasi altro accordo stipulato con Adobe, le suddette Condizioni hanno la precedenza.
- 16. Condizioni aggiuntive per SDK e API di Adobe InDesign
- 16.1 Il Codice campione nell'SDK e nell'API di InDesign può essere compilato con un ID plug-in univoco. Se l'Utente distribuisce versioni modificate o unificate del Codice campione, deve sostituire eventuali ID plug-in inclusi in qualsivoglia Codice campione con un suo ID di plug-in univoco specifico. Le istruzioni per la richiesta di un ID di plug-in univoco si trovano sul sito Web di Adobe.
- 16.2 Le API contenute nell'SDK del server di InDesign per World Ready Composer sono progettate ai fini dello sviluppo interno di software concepiti per funzionare con Adobe InDesign Server. Adobe non supporta lo sviluppo interno di software concepiti per funzionare con Adobe InDesign e/o Adobe InCopy utilizzando le API di World Ready Composer.
- 17. Condizioni aggiuntive per SDK e API di Adobe Stock
- 17.1 Definizioni.
- (A) Con "Partner affiliati di Adobe Stock" si intendono le terze parti che partecipano a un programma di affiliazione, procacciamento o simili per la promozione di Adobe Stock in base a un accordo scritto stipulato separatamente con Adobe.
- (B) Con "Servizi di gestione risorse" si intendono soluzioni, distribuite dai clienti di Adobe Stock direttamente o tramite servizi di terze parti, che consentono agli utenti di cercare e concedere in licenza Opere Adobe Stock, nonché di organizzare, selezionare e conservare i registri relativi alle Opere Adobe Stock, incluso il collegamento sistematico alle piattaforme interne del cliente delle Opere Adobe Stock concesse in licenza (per es. gestione di risorse digitali e sistemi di gestione dei contenuti).
- (C) Con "Piattaforme di marketing" si intendono i prodotti e i servizi che integrano le Opere Adobe Stock negli strumenti per la creazione di contenuti, come siti Web e generatori di annunci, e-mail, strumenti per il content marketing e social media, allo scopo di promuovere o vendere prodotti o servizi di terze parti.
- (D) Con "Stampa su richiesta" si intende un servizio che offre agli Utenti finali la possibilità di utilizzare le Opere Adobe Stock esclusivamente per creare (1) materiali stampati personalizzati destinati agli scopi promozionali e di marketing degli Utenti finali e (2) unità di beni materiali destinati alla vendita a un singolo Utente finale.
- (E) Con "Integrazioni di software di terze parti" si intendono prodotti o servizi digitali che utilizzano gli SDK o le API Adobe Stock allo scopo di includere l'accesso alle Opere Adobe Stock in applicazioni personalizzate.
- 17.2 Servizi di accesso, ricerca e licenza. Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato a Servizi di gestione risorse, Stampa su richiesta, Integrazioni di software di terze parti o Piattaforme di marketing, questi può utilizzare gli SDK e le API Adobe Stock esclusivamente per consentire ai clienti Adobe: (A) di accedere al relativo account del cliente Adobe Stock tramite il suo Software di Sviluppo, a condizione di ottenere prima l'autorizzazione esplicita dal cliente Adobe per accedere al relativo account del cliente, (B) che hanno effettuato l'accesso ad Adobe Stock tramite il suo Software di Sviluppo di cercare e concedere in licenza le Opere Adobe Stock ai sensi dell'accordo del cliente con Adobe.

- 17.3 Partner affiliati. Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato ai Partner affiliati di Adobe Stock, questi può utilizzare gli SDK, le API e le Opere Adobe Stock al solo scopo di promuovere Adobe Stock, in conformità all'accordo scritto relativo ai Partner affiliati di Adobe Stock stipulato separatamente con Adobe.
- 17.4 Utilizzo delle Opere Adobe Stock.
- (A) Qualsiasi utilizzo delle Opere Adobe Stock richiede un contratto separato con Adobe. Se Adobe concede all'Utente l'accesso alle Opere Adobe Stock, questi può utilizzarle esclusivamente allo scopo di sviluppare e distribuire il Software di Sviluppo per i Partner affiliati di Adobe Stock, per i Servizi di gestione risorse, per le Piattaforme di marketing, per la Stampa su richiesta e per le Integrazioni di software di terze parti. Le Opere Adobe Stock non possono essere copiate, distribuite, alterate o visualizzate se non in base a quanto consentito dalle presenti Condizioni. L'Utente non può consentire il download delle Opere Adobe Stock dal proprio Software di Sviluppo come file autonomi, a meno che non siano concesse in licenza all'Utente finale da Adobe Stock. Se il Software di Sviluppo è destinato a Servizi di gestione risorse, Piattaforme di marketing, Stampa su richiesta o Integrazioni di software di terze parti, l'Utente può consentire a terzi di visualizzare le versioni in formato anteprima o con filigrana delle Opere Adobe Stock che non sono state concesse in licenza.
- (B) L'Utente deve assicurarsi che il nome del contributore sia visibile su o accanto a ogni Opera Adobe Stock visualizzata nel proprio Software di Sviluppo, nel seguente formato: "Nome del contributore/Adobe Stock".
- (C) L'Utente non deve intraprendere alcun tipo di azione in relazione all'Opera Adobe Stock che violi i Diritti di proprietà intellettuale o altri diritti di qualsiasi persona o entità, come i diritti morali del creatore dell'Opera Adobe Stock e i diritti di qualsiasi persona che, o di qualsiasi persona la cui proprietà, compare nell'Opera Adobe Stock.
- (D) L'Utente non deve registrare, o richiedere la registrazione di, marchi commerciali, marchi di progettazione, nomi commerciali, loghi o marchi di servizio che utilizzino un'Opera Adobe Stock (per intero o in parte) o rivendicare diritti di proprietà nel tentativo di impedire a terzi l'utilizzo dell'Opera Adobe Stock.
- (E) All'Utente è vietato utilizzare l'Opera Adobe Stock a fini pornografici, diffamatori o altrimenti illegali.
- (F) L'Utente non deve utilizzare l'Opera Adobe Stock in un modo che descriva modelli o proprietà in relazione a un argomento che una persona ragionevole potrebbe considerare poco lusinghiero, immorale o discutibile, tenendo conto della natura dell'Opera Adobe Stock.
- (G) L'Utente non deve rimuovere, oscurare o alterare eventuali avvisi di proprietà associati alle Opere Adobe Stock o provocare interpretazioni erronee, esplicite o implicite, secondo le quali egli stesso o un'altra terza parte risulterebbero essere l'autore o il titolare del copyright di qualsiasi Opera Adobe Stock.
- 17.5 Opere Adobe Stock editoriali. Se il Software di Sviluppo dell'Utente è destinato a (A) Partner affiliati di Adobe Stock, Piattaforme di marketing, Stampa su richiesta o Integrazioni di software di terze parti che non hanno ricevuto espressa autorizzazione scritta da parte di Adobe, l'Utente non potrà accedere a, utilizzare o visualizzare alcuna Opera Adobe Stock che includa "editoriale" nel nome del file o nei metadati; oppure a (B) Servizi di gestione risorse o Integrazioni di software di terze parti autorizzate, l'Utente deve assicurarsi che la dicitura "Solo per uso editoriale" sia esposta in modo ben visibile accanto a qualsiasi Opera Adobe Stock che includa "editoriale" nel nome del file o nei metadati.
- 17.6 Attribuzione e dichiarazione di non responsabilità. Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Stock nel seguente formato: "Powered by Adobe Stock", che deve avere un collegamento ipertestuale a http://stock.adobe.com [o un URL successivo] ed essere visibile agli Utenti finali del Software di Sviluppo dell'Utente; inoltre l'Utente deve inserire la seguente dichiarazione di non responsabilità nel Software di Sviluppo: "Questo prodotto utilizza [SDK e/o API] Adobe Stock, ma non è certificato, approvato o sponsorizzato da Adobe. [Nome dell'utente] non è affiliato o collegato ad Adobe".
- 17.7 Commercio e pubblicità. Oltre agli obblighi ai sensi della sezione 6.5 (Controlli commerciali), la visualizzazione delle Opere Adobe Stock da parte dell'Utente deve essere conforme a tutte le norme e a tutti i regolamenti commerciali e pubblicitari applicabili.
- 17.8 Memorizzazione in cache. L'Utente non deve memorizzare nella cache né conservare le Opere Adobe Stock, come neppure altri dati ottenuti tramite gli SDK o le API Adobe Stock, oltre un periodo ragionevole e non più a lungo del necessario per l'utilizzo del Software di Sviluppo. L'Utente deve aggiornare la raccolta di Opere

Adobe Stock e i dati ottenuti tramite gli SDK o le API Adobe Stock almeno una volta al giorno. Adobe non è responsabile per eventuali reclami derivanti dal mancato aggiornamento della raccolta delle Opere Adobe Stock da parte dell'Utente.

- 17.9 Apprendimento automatico e intelligenza artificiale. L'Utente non deve utilizzare gli SDK o le API Adobe Stock o le Opere Adobe Stock o qualsiasi titolo, didascalia, parola chiave o altri metadati associati alle Opere Adobe Stock per (a) scopi di apprendimento automatico o intelligenza artificiale o (b) tecnologie progettate o pensate per l'identificazione delle persone fisiche.
- 17.10 Effetti della risoluzione sulle Opere Adobe Stock. Senza limitazioni alla sezione 14.3 (Effetti della risoluzione), in caso di risoluzione anticipata delle presenti Condizioni o su richiesta da parte di Adobe, l'Utente cesserà immediatamente di utilizzare e rimuoverà dal proprio Software di Sviluppo tutte le versioni delle Opere Adobe Stock che non sono state concesse in licenza in altro modo da Adobe. Adobe non si assume alcuna responsabilità per reclami derivanti dall'utilizzo da parte dell'Utente delle Opere Adobe Stock archiviate localmente.
- 17.11 Riserva. Adobe può modificare o interrompere la concessione degli SDK o delle API Adobe Stock nonché di licenze di qualunque Opera Adobe Stock e negare il download di qualsiasi Opera Adobe Stock in qualsivoglia momento.
- 18. Condizioni aggiuntive per API di Adobe Typekit
- 18.1 Progetti Web per siti Web pubblicati. L'Utente deve utilizzare un Progetto Web (e non può utilizzare l'API Web Font Preview o il formato WOFF (Web Open Font Format)) per caricare Adobe Fonts per i siti Web pubblicati. Con "Progetto Web" si intende il pacchetto software creato dall'Utente tramite Adobe Fonts che comprende le sue impostazioni preferite, le selezioni di font, i formati, i fogli di stile, altri codici di software e tutti i codici che contrassegnano e identificano ciascun font.
- 18.2 Web Authoring. Adobe Fonts può essere utilizzato esclusivamente per il Web authoring di contenuti che sono pubblicati come HTML e comprendono un Progetto Web. L'Utente non può convertire o rasterizzare i font per Web serviti da Adobe Fonts in altri formati, ad esempio il PDF o qualsiasi formato grafico.
- 19. Condizioni aggiuntive per Adobe Exchange.
- 19.1 Commissioni e ripartizione dei ricavi. Per il Software di Sviluppo inviato ad Adobe Exchange e distribuito tramite lo stesso, Adobe intende pagare l'Utente in conformità alle presenti Condizioni e alle politiche sui pagamenti attualmente consultabili all'indirizzo <a href="https://partners.adobe.com/it/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html">https://partners.adobe.com/it/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html</a> (o sito Web successivo) (collettivamente, "Politiche sui pagamenti di Adobe Exchange") per qualsiasi vendita, al netto di eventuali cancellazioni, resi e rimborsi.
- 19.2 Invio del Software di Sviluppo dell'Utente. La versione del Software di Sviluppo dell'Utente inviata tramite Adobe Exchange deve rispettare le attuali linee guida di approvazione e le politiche standard su Adobe Exchange, nonché le Linee guida sul branding, e deve aver superato i test di garanzia di qualità dell'Utente. I requisiti di approvazione di cui alla sezione 5.1 si applicano al Software di Sviluppo dell'Utente e Adobe si riserva il diritto di accettare o rifiutare tale Software di Sviluppo a sua esclusiva discrezione. L'Utente avrà il diritto di commercializzare il suo Software di Sviluppo approvato solo quando Adobe lo avrà reso disponibile su Adobe Exchange. Adobe si riserva il diritto di rimuovere il Software di Sviluppo da Adobe Exchange in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo senza responsabilità alcuna nei confronti dell'Utente.
- 20. Condizioni aggiuntive Document Cloud.
- 20.1 Condizioni generali per Document Cloud. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Embed API, PDF Tools API, Adobe Sign API e Acrobat SDK (collettivamente, "SDK o API di Document Cloud"):
- (A) Limiti di utilizzo. Adobe definisce e applica i limiti di utilizzo per l'accesso e l'utilizzo degli SDK e delle API di Document Cloud. L'Utente accetta e non tenterà di eludere le limitazioni riportate sul sito Web di Adobe I/O

all'indirizzo <a href="https://www.adobe.io">https://www.adobe.io</a>. Qualora intenda utilizzare SDK o API di Document Cloud oltre tali limiti, l'Utente deve ottenere il consenso esplicito di Adobe, nel qual caso Adobe si riserva il diritto di rifiutare tale richiesta o subordinare l'accettazione dell'accordo a condizioni o addebiti aggiuntivi (o entrambi). Al fine di effettuare tale richiesta, contattare il team di marketing e vendite dei servizi Adobe Document o il team di marketing e vendite di Adobe Sign per ulteriori informazioni.

- (B) Monitoraggio dell'utilizzo. L'Utente riconosce che Adobe può raccogliere informazioni sull'utilizzo degli SDK o delle API di Document Cloud, incluse le informazioni personali, e può utilizzare tali informazioni per mantenere la sicurezza, monitorare le prestazioni e migliorare in altro modo la qualità degli SDK o delle API di Document Cloud offerti.
- (C) Accordo di licenza o Condizioni di servizio per Utenti finali. L'utilizzo di altri Software Adobe o Servizi di Adobe è soggetto all'accordo di licenza o alle condizioni di servizio per l'utente finale applicabili per quell'offerta di Software Adobe o Servizio di Adobe, anche se tale Software Adobe o Servizio di Adobe viene fornito all'Utente in relazione alle presenti Condizioni.
- 20.2 PDF Embed API. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Embed API:
- (A) Procedura di approvazione. L'Utente può rendere il Software di Sviluppo commercialmente disponibile senza seguire la procedura di approvazione precedentemente descritta nella sezione 5.1. Ciononostante, l'Utente è tenuto a mettere il Software di Sviluppo a disposizione di Adobe, qualora questa lo richieda, a fini di controllo e a collaborare al controllo con la stessa.
- (B) Monitoraggio dell'utilizzo di PDF Embed API. Il PDF Embed API fornito all'Utente può includere funzionalità di monitoraggio dell'utilizzo attive per impostazione predefinita e Adobe può monitorare l'utilizzo generale del PDF Embed API da parte dell'Utente (ad esempio, quali funzionalità sta utilizzando in una API di PDF Embed API). Laddove l'utente è anche un abbonato Adobe Analytics, il nostro monitoraggio di altri dati di utilizzo è disciplinato dall'accordo applicabile per Adobe Analytics.
- (C) Attribuzione. Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Document Cloud nel seguente formato: "Powered by Adobe Document Cloud", che deve avere un collegamento ipertestuale a http://acrobat.adobe.com ed essere visibile agli Utenti finali del Software di Sviluppo.
- 20.3 PDF Tools API. Le sequenti condizioni si applicano esclusivamente a PDF Tools API:
- (A) Procedura di approvazione. Il Software di Sviluppo dell'utente deve essere approvato da Adobe. L'utente non può vendere, distribuire, offrire o rendere in altro modo disponibile in commercio un Software di Sviluppo progettato per interagire con le API di PDF Tools API prima di aver ottenuto da Adobe una licenza di produzione tramite un accordo scritto separato.
- (B) Attribuzione. Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione ad Adobe Document Cloud nel formato "Powered by Adobe Document Cloud", contenente un collegamento ipertestuale a <a href="http://acrobat.adobe.com">http://acrobat.adobe.com</a> e visibile agli Utenti finali del Software di Sviluppo.
- 20.4 API di Adobe Sign. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente all'API di Adobe Sign:
- (A) Firma. All'Utente è fatto divieto di modificare, sostituire o tentare di convalidare qualsiasi funzionalità di convalida della firma digitale o la capacità di qualsiasi servizio di firma elettronica di Adobe senza previa approvazione scritta da parte di Adobe, l'Utente si impegna altresì a impedire a terzi quanto sopra.
- (B) L'utente non può incorporare la funzionalità MegaSign nel suo Software di Sviluppo.
- (C) Uso del Software. Adobe concede all'Utente il diritto di utilizzare il Software di Sviluppo a fini di sviluppo interno e collaudo come descritto nella sezione 4.1(A) delle presenti Condizioni e la distribuzione del Software di Sviluppo non è consentita in deroga a quanto diversamente stabilito dalle presenti Condizioni (incluso, a titolo esemplificativo, quanto stabilito nella sezione 4.1(B)). Qualora intenda vendere, distribuire oppure offrire il Software di Sviluppo progettato per interagire con l'API di Adobe Sign, l'Utente deve stipulare un accordo scritto separato con Adobe.

- (D) Attribuzione. Il Software di Sviluppo dell'Utente deve mostrare in modo chiaro ed evidente l'attribuzione all'API di Adobe Sign nel formato "Powered by Adobe Sign", che deve avere un collegamento ipertestuale a <a href="http://acrobat.adobe.com/it/it/sign.html">http://acrobat.adobe.com/it/it/sign.html</a> ed essere visibile agli Utenti finali del Software di Sviluppo.
- 20.5 Acrobat SDK. Le seguenti condizioni si applicano esclusivamente a Acrobat SDK:
- (A) Non si devono utilizzare Acrobat SDK per creare, sviluppare o utilizzare programmi, software o servizi che:
- (1) possono comunicare con i prodotti Adobe Reader e modificare o salvare un documento PDF (incluso il salvataggio di eventuali modifiche in un file separato per tali documenti);
- (2) espongono le informazioni sul file di intestazione;
- (3) funzionano come plug-in con i prodotti Adobe Reader (a meno che non siano specificamente autorizzati a farlo);
- (4) modificano le autorizzazioni o i diritti in un documento PDF, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la violazione dei diritti di accesso specificati per un documento PDF, come l'apertura di documenti PDF crittografati senza la conoscenza autorizzata delle password dei documenti PDF;
- (5) modificano le funzionalità del software Adobe Acrobat senza l'approvazione scritta di Adobe, compresa, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la modifica della funzionalità di convalida della firma elettronica; e
- (6) consentono ai Prodotti Adobe Acrobat di essere eseguiti su un server.
- 21. Condizioni aggiuntive sui Font concessi in licenza.
- 21.1 Definizioni.
- (A) Con "Incorporare" o "Incorporato" si intende che i Font concessi in licenza saranno integrati in modo sicuro nel Software di Sviluppo al solo scopo di consentire agli Utenti finali di visualizzare i Font concessi in licenza come previsto nel Software di Sviluppo.
- (B) Con "Font concessi in licenza" si intendono i font (inclusi Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variabile, Adobe Clean UX Variabile e Adobe Clean Han) che Adobe concede in licenza esclusivamente all'Utente per progettare, sviluppare e distribuire interfacce utente sul Software di Sviluppo.
- 21.2 Licenza limitata. Adobe concede all'Utente una licenza limitata non esclusiva, mondiale, non trasferibile, esclusivamente per (A) utilizzare i Font concessi in licenza non modificati per progettare e sviluppare il Software di Sviluppo e senza altri software, (B) incorporare i Font concessi in licenza non modificati nel Software di Sviluppo e (C) distribuire e visualizzare pubblicamente i Font concessi in licenza come incorporati nel Software di Sviluppo per consentire agli Utenti finali di visualizzarli come previsto nell'interfaccia utente del Software di Sviluppo.
- 21.3 Requisiti. Se Adobe fornisce i Font concessi in licenza in Web Open Font Format ("WOFF"), l'Utente dove utilizzare la versione WOFF dei Font concessi in licenza nelle versioni Web del Software di Sviluppo e non la versione in formato OpenType Font ("OTF").
- 21.4 Limitazioni e obblighi.
- (A) È vietato utilizzare i font concessi in licenza in qualsiasi modo non espressamente consentito nelle presenti Condizioni.
- (B) Il Software di Sviluppo potrebbe non contenere funzionalità che consentano l'esportazione dei font concessi in licenza. Non è possibile distribuire alcuna parte dei font concessi in licenza su base autonoma o in alcun modo che consenta ad altri di utilizzarli.
- (C) Non è possibile aggiungere qualsiasi funzionalità o altrimenti cambiare, alterare, adattare, tradurre, convertire, modificare, creare, realizzare o far realizzare qualsiasi opera derivata di qualsiasi parte dei font concessi in licenza.
- (D) Non è possibile cedere, affittare, noleggiare, prestare, scambiare, concedere in sublicenza o trasferire in altro modo le licenze concesse all'Utente nelle presenti Condizioni.

- (E) Non è possibile condividere l'accesso ai Font concessi in licenza o renderli disponibili su un server che consenta di utilizzarli contemporaneamente su più di un computer.
- (F) Non è possibile utilizzare i Font concessi in licenza per attività di rendering, produzione o acquisizione di glifi, interamente o in parte, da utilizzare come font o sistema di composizione.
- (G) Non è possibile disassemblare, decompilare, decodificare o tentare in altro modo di scoprire il codice sorgente dei Font concessi in licenza, o aggirare, bypassare o altrimenti eludere i meccanismi di protezione del software dei Font concessi in licenza, salvo nella misura in cui la suddetta restrizione sia vietata dalle leggi applicabili. L'Utente non può scindere o riconfezionare i componenti dei Font concessi in licenza a scopo di distribuzione, trasferimento oppure rivendita.
- (H) I Font concessi in licenza possono contenere avvisi di proprietà, compresi brevetti, copyright e avvisi di marchi commerciali. L'Utente deve conservare esattamente come previsto (e non rimuovere o alterare) tutti gli avvisi di proprietà visualizzati nei o sui Font concessi in licenza.
- 21.5 Accesso continuativo ai Font concessi in licenza. L'accesso continuativo ai Font concessi in licenza può richiedere una connessione a Internet ricorrente per utilizzarli o per autorizzare, rinnovare o convalidare l'accesso dell'Utente agli stessi.

Developer Terms-it\_IT-20210624