

Condizioni aggiuntive per il Software

Ultimo aggiornamento: 1 settembre 2021. Sostituisce tutte le precedenti versioni.

Le presenti Condizioni aggiuntive regolano l'utilizzo del Software e sono incorporate come riferimento nelle Condizioni d'uso generali di Adobe ("**Condizioni generali**") consultabili all'indirizzo www.adobe.com/go/terms_it (queste Condizioni aggiuntive e le Condizioni generali sono indicate collettivamente come "**Condizioni**"). I termini contraddistinti dall'iniziale maiuscola non definiti in questa sede hanno il medesimo significato di quelli riportati nelle Condizioni generali.

1. Uso del Software.

1.1 Licenza Software basata su abbonamento. Se Adobe fornisce il Software all'Utente come parte dell'abbonamento, conformemente alle presenti Condizioni concede allo stesso una licenza non esclusiva per installare e utilizzare il Software (A) per il periodo di validità dell'abbonamento, (B) compatibilmente con il numero totale delle licenze acquistate e (C) conformemente alle Condizioni e alla documentazione che accompagnano il Software. L'abbonamento dell'Utente consente a quest'ultimo di attivare il Software su un massimo di due dispositivi (o macchine virtuali) alla volta, tuttavia, non è possibile utilizzare il Software sui due dispositivi contemporaneamente. A prescindere da quanto indicato in precedenza, le offerte FRL possono essere attivate su un solo dispositivo alla volta.

1.2 Licenza Software basata su dispositivo. Se l'Utente ha acquistato una licenza Software in base al numero di dispositivi o macchine virtuali, dovrà procedere come segue:

(A) **Licenza.** Fatto salvo il rispetto delle Condizioni, Adobe concede all'Utente una licenza non esclusiva per l'installazione e l'utilizzo del Software: (1) per il periodo di durata della licenza; (2) nell'ambito della licenza e (3) in conformità alle Condizioni e alla documentazione che accompagnano il Software. Il numero di installazioni della licenza non può superare il numero totale di licenze acquistate dall'Utente per il Software.

(B) **Distribuzione dal server.** Se espressamente consentito da Adobe, l'Utente può, per supportare direttamente i propri scopi commerciali, copiare un'immagine del Software su un computer all'interno della propria Intranet unicamente al fine di facilitare il download e l'installazione del Software sui computer mediante l'uso di comandi, dati o istruzioni da un computer collegato alla medesima rete Intranet. Tuttavia, il numero di installazioni della licenza non può superare il numero totale di licenze acquistate dall'Utente per il Software. Per "**Intranet**" si intende una rete di computer privata e a carattere esclusivo accessibile dall'Utente, come pure dai suoi dipendenti e collaboratori autonomi autorizzati. L'Intranet non comprende sezioni Internet, reti di carattere collettivo aperte a fornitori, venditori o provider di servizi e reti collettive aperte al pubblico (quali gruppi accessibili a soci o iscritti, associazioni e organizzazioni simili).

1.3. Limitazioni e requisiti.

(A) **Avvisi sui diritti esclusivi.** Qualsiasi copia consentita del Software eseguita dall'Utente deve contenere le stesse informazioni sul diritto d'autore e gli altri diritti esclusivi che appaiono sul o nel Software.

(B) **Limitazioni.** A meno che non sia consentito dalle Condizioni, l'Utente non può:

- (1) ospitare o trasmettere in streaming il Software;
- (2) consentire a terze parti di accedere al Software da remoto;
- (3) eludere le misure tecnologiche intese a controllare l'accesso al Software;
- (4) sviluppare, distribuire o utilizzare con il Software prodotti che eludono le misure tecnologiche; o
- (5) affittare, noleggiare, vendere, concedere in sublicenza, assegnare o trasferire qualsiasi parte del Software o i diritti dell'Utente sul Software, tranne nel caso in cui l'Utente acquisti Creative Cloud for education (distribuito tramite licenza per utente designato) o Creative Cloud for teams e può quindi designare le postazioni in base alla documentazione applicabile.

1.4. Requisiti per licenze regionali. In caso di acquisto di una licenza Software da parte dell'Utente, questi non può installare né distribuire il Software al di fuori del Paese in cui è stata acquistata la licenza, salvo quando diversamente consentito in base a un programma Volume Licensing stipulato con Adobe. Per gli utenti residenti nello Spazio Economico Europeo, con il termine "Paese" si intende lo Spazio Economico Europeo. Adobe può revocare la licenza qui

concessa o sospendere l'abbonamento, o ancora limitare l'accesso dell'Utente ai Servizi, qualora dovesse determinare che l'Utente utilizza il Software o i Servizi in violazione del presente articolo.

1.5. Software originale Adobe. A meno che la legge in vigore localmente non preveda che Adobe debba ottenere un consenso separato per l'installazione del servizio originale Adobe, l'Utente riconosce che l'installazione o l'aggiornamento del Software può comportare il download di "**Adobe Genuine Service**", un programma che verifica che il prodotto installato sia originale e che può inoltre controllare separatamente la presenza del software Adobe e, qualora lo trovi, rileva e identifica eventuali copie del software Adobe non originale. Il Software e il servizio originale Adobe possono raccogliere e inviare informazioni ad Adobe come descritto su <https://www.adobe.com/genuine.html> (o URL successivo). La determinazione da parte di Adobe che un software Adobe non è autentico può comportare la visualizzazione di messaggi da parte di Adobe Genuine Service per informarti della presenza di software Adobe non originale e delle azioni conseguenti, del non funzionamento parziale o completo, della sospensione o della cessazione dell'utilizzo del software Adobe non originale.

1.6. Aggiornamenti. Periodicamente, il Software può scaricare e installare automaticamente gli aggiornamenti da Adobe. Questi aggiornamenti possono assumere la forma di correzioni di bug, nuove funzioni o nuove versioni. L'Utente accetta di ricevere tali aggiornamenti da Adobe come parte del suo utilizzo del Software.

2. Condizioni specifiche relative al Software. Il presente articolo è valido per il Software e i componenti specifici. In caso di conflitto tra questo articolo e gli altri, sarà questo a prevalere in relazione al Software o ai componenti pertinenti.

2.1. Software per font. Se il software include il software per font (ad eccezione di font disponibili tramite il servizio Adobe Fonts, che è regolato dalle Condizioni aggiuntive del servizio Adobe Fonts: http://www.adobe.com/go/adobe-fonts-terms_it), allora il presente articolo 2.1 (Software per font) risulta applicabile.

(A) L'Utente può fornire i font utilizzati per un determinato file a un servizio di stampa commerciale o ad altra agenzia di servizi e tale agenzia di servizi può utilizzarli per elaborare il file in questione, a condizione che disponga di una licenza valida per l'uso del relativo software per font.

(B) L'Utente è autorizzato a incorporare copie del software per font in documenti elettronici al fine di stampare e visualizzare tali documenti. La presente licenza non conferisce, né implicitamente né esplicitamente, altri diritti di inserimento permanente.

(C) In deroga a quanto sopra, i font elencati su http://www.adobe.com/go/restricted_fonts_it sono inclusi nel Software solo ai fini del funzionamento del Software. I font elencati non sono concessi in licenza, ai sensi delle presenti Condizioni aggiuntive. L'Utente non può copiare, spostare, attivare, utilizzare né consentire a uno strumento di gestione dei font di copiare, spostare, attivare o utilizzare i font elencati in o con applicazioni software, programmi o file diversi dal Software in questione.

(D) Alcuni font distribuiti da Adobe con il Software possono essere font open source. L'utilizzo di questi font open source è regolato dalle condizioni di licenza applicabili, disponibili all'indirizzo http://www.adobe.com/go/font_licensing_it.

2.2. After Effects Render Engine. Se il Software comprende la versione completa di Adobe After Effects, l'Utente può installare un numero illimitato di Render Engine sui computer nell'ambito di un'Intranet che comprenda almeno un computer su cui sia installata la versione completa del software Adobe After Effects. L'espressione "**Render Engine**" indica una parte installabile del Software che consente di effettuare la presentazione di progetti After Effects ma non comprende l'interfaccia utente completa di After Effects.

2.3. Acrobat. Se l'Utente sta installando un software collegato all'acquisto di Acrobat, Document Cloud o di determinate funzionalità o servizi di tali prodotti, allora il presente articolo 2.3 (Acrobat) è applicabile.

(A) **Chiavi.** Il Software può comprendere una tecnologia che consente all'Utente di attivare i documenti PDF con determinate caratteristiche attraverso l'utilizzo di una credenziale digitale posta all'interno del Software (la "**Chiave**"). L'Utente non deve accedere, tentare di accedere, eludere, manipolare, disattivare, rimuovere, utilizzare o distribuire la Chiave per alcuna ragione.

(B) **Certificati digitali.** I certificati digitali possono essere emessi da autorità terze di certificazione (inclusi i fornitori di Adobe Certified Document Services e di Adobe Approved Trust List) (collettivamente "**Autorità di certificazione**"), oppure

possono essere firmati dall'Utente stesso. L'Utente e le Autorità di certificazione sono responsabili dell'acquisto, dell'uso e della fiducia riposta nei certificati digitali. **L'Utente è il solo responsabile della decisione di fare affidamento o meno su un certificato. Tranne nel caso in cui sia stata fornita da un'Autorità di certificazione una garanzia scritta distinta, l'utilizzo dei certificati digitali è a esclusivo rischio dell'Utente.** L'Utente accetta di risarcire Adobe per ogni e qualsiasi responsabilità, perdita, azione legale, danno o pretesa (compresi ragionevoli costi e spese legali) derivanti o connessi all'uso di o alla fiducia riposta in qualsiasi certificato digitale o Autorità di certificazione.

2.4. Adobe Runtime. Un "Adobe Runtime" è un software che comprende Adobe AIR, Adobe Flash Player o Shockwave Player e include un file runtime in un'applicazione per sviluppatori.

(A) **Limitazioni di Adobe Runtime.** L'Utente non deve utilizzare gli Adobe Runtime su dispositivi diversi da computer né con alcuna versione incorporata o dispositivo di alcun sistema operativo. Per dissipare ogni dubbio e solo a titolo esemplificativo, l'Utente non può utilizzare un Adobe Runtime su alcun (1) dispositivo mobile, set-top box, dispositivo portatile, telefono, console di giochi, televisore, lettore DVD, media center, tabellone elettronico o altra segnaletica digitale, dispositivo Internet o altri dispositivi connessi a Internet, computer palmare, dispositivo medico, terminale ATM, dispositivo telematico, macchina da gioco, sistema di automazione per la casa, postazione Internet, dispositivo di controllo a distanza, né qualsiasi altro dispositivo elettronico consumer; (2) sistema mobile basato su operatore, via cavo, satellite o televisivo o (3) altro dispositivo a sistema chiuso. Ulteriori informazioni sulla licenza degli Adobe Runtime sono disponibili agli indirizzi <https://www.adobe.com/it/products/flashplayer/distribution.html> (Adobe Flash Player), <https://www.adobe.com/it/products/air/faq.html> (Adobe AIR) e <https://helpx.adobe.com/it/shockwave/shockwave-end-of-life-faq.html> (Adobe Shockwave).

(B) **Distribuzione di Adobe Runtime.** L'Utente non può distribuire Adobe Runtime se non come parte completamente integrata di un'applicazione dello sviluppatore che viene creata utilizzando il Software, comprese le utility fornite con il Software stesso. Ad esempio, l'Utente non può distribuire Adobe Runtime come parte di un'applicazione preparata per eseguire i sistemi operativi iOS o Android. Per distribuire l'applicazione dello sviluppatore o i file di uscita derivanti su dispositivi diversi da computer, è necessario ottenere licenze che possono essere soggette a royalty aggiuntive, inoltre è esclusiva responsabilità dell'Utente ottenere tali licenze per i dispositivi diversi da computer e pagare le royalty applicabili; Adobe non concede alcuna licenza per tecnologie di terze parti per l'esecuzione di applicazioni dello sviluppatore o file di uscita su dispositivi diversi da computer, in base alle presenti Condizioni. Ad eccezione di quanto espressamente indicato nel presente articolo, l'Utente non può distribuire un Adobe Runtime.

2.5. Adobe Presenter. Se il Software include Adobe Presenter e l'Utente installa o utilizza l'Add-in Adobe Connect unitamente al Software, questi accetta di installare e utilizzare tale Add-in Adobe Connect su un solo computer, non su altri dispositivi diversi da PC, compresi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, dispositivi Web, set-top box, dispositivi portatili, telefoni o dispositivi Web pad. Inoltre, la parte del Software inclusa in presentazioni, informazioni o contenuti creati e generati utilizzando il Software (l'Adobe Presenter Run-Time) può essere utilizzata esclusivamente con la presentazione, l'informazione o il contenuto in cui è inclusa. L'Utente non deve utilizzare e deve fare in modo che tutti i licenziatari di tale presentazione, informazione o contenuto non utilizzino Adobe Presenter Run-Time se non come incorporato in tale presentazione, informazione o contenuto. Inoltre, l'Utente deve assicurarsi che tutti i licenziatari di tale presentazione, informazione o contenuto si astengano dal modificare, fare attività di reverse engineering o disassemblare Adobe Presenter Run-Time.

2.6. Adobe Media Encoder. L'Utente può installare Adobe Media Encoder ("AME") su un computer nella sua Intranet esclusivamente allo scopo di codificare, decodificare o transcodificare i progetti creati da istanze del software autorizzate in esecuzione su altri computer all'interno della sua Intranet, a condizione che il numero di installazioni di AME non superi il numero totale di licenze acquistate per il Software. L'utente non può utilizzare l'installazione Intranet di AME per offrire, utilizzare o consentire l'uso di AME (A) con software diverso dal Software; o (B) per operazioni che non sono avviate da una persona fisica. È tuttavia possibile automatizzare l'operazione che avvia il processo di codifica, decodifica e transcodifica dei progetti usando AME all'interno della propria Intranet.

2.7. Illustrator. L'utente non può fornire l'accesso a Illustrator via Internet, neanche, a titolo meramente esemplificativo e non esaustivo, tramite web hosting, streaming o altri servizi simili. In nessun caso i fornitori e i licenziatari di Adobe saranno responsabili per eventuali danni indiretti, speciali o consequenziali risultanti dall'uso di Illustrator, indipendentemente dal fatto che Adobe, i suoi fornitori o i suoi licenziatari siano stati informati della possibilità di tali danni.

(A) **Autodesk.** Autodesk, Inc., 111 McInnis Parkway, San Rafael, California 94903 ("**Autodesk**") è un terzo beneficiario delle presenti Condizioni. Determinate disposizioni sono espressamente previste a beneficio di Autodesk e possono essere applicate da parte di Autodesk in aggiunta ad Adobe.

3. Condizioni relative a una specifica giurisdizione. Questo articolo si applica a specifiche giurisdizioni. In presenza di conflitti tra questo articolo e gli altri, sarà questo a prevalere in relazione alla giurisdizione pertinente.

3.1. Nuova Zelanda. Per i consumatori in Nuova Zelanda che ottengono il Software in concessione per uso personale, domestico o familiare (non per scopi commerciali), le presenti Condizioni sono soggette al Consumer Guarantees Act.

3.2. Spazio Economico Europeo.

(A) **Garanzia.** Se l'Utente ha ottenuto il Software nello Spazio Economico Europeo (European Economic Area, "**EEA**"), risiede abitualmente nell'EEA ed è un consumatore (ovvero, utilizza il Software per scopi personali e non commerciali), il periodo di garanzia del Software corrisponde alla durata dell'abbonamento. L'intera responsabilità di Adobe relativamente a eventuali richieste di intervento in garanzia e il solo ed esclusivo rimedio a disposizione dell'Utente relativamente a qualsiasi garanzia saranno limitati, a discrezione di Adobe stessa, alla riparazione o alla sostituzione del Software per il quale è stata effettuata la richiesta di intervento in garanzia; oppure, se la riparazione e la sostituzione non fossero fattibili, al rimborso del canone di abbonamento pagato anticipatamente e non utilizzato in misura proporzionata al Software in questione. Inoltre, sebbene le Condizioni si applichino a qualsiasi richiesta di risarcimento danni presentata dall'Utente per quanto riguarda l'utilizzo del Software, in caso di violazione delle Condizioni da parte Adobe, questa sarà responsabile per danni diretti ragionevolmente prevedibili. L'Utente è tenuto ad adottare ogni ragionevole misura per prevenire e limitare i danni, in particolare effettuando copie di backup del Software e dei dati presenti sul proprio computer.

4. Avvisi relativi a terzi.

4.1. Software di terzi. Il Software può contenere software di terzi, che potrebbe essere soggetto a termini e condizioni di dette terze parti, disponibili all'indirizzo http://www.adobe.com/go/thirdparty_it.

4.2. DISTRIBUZIONE DI AVC. Il seguente avviso è valido per il Software che contiene funzionalità di importazione ed esportazione AVC: IL PRESENTE PRODOTTO VIENE CONCESSO IN LICENZA IN CONFORMITÀ AL PORTFOLIO DI BREVETTI AVC PER USO PERSONALE E NON COMMERCIALE DA PARTE DI UN CONSUMATORE PER (a) CODIFICARE VIDEO IN CONFORMITÀ AGLI STANDARD AVC ("VIDEO AVC") E/O (b) DECODIFICARE UN VIDEO AVC CODIFICATO DA UN CONSUMATORE IMPEGNATO IN UN'ATTIVITÀ PERSONALE E NON COMMERCIALE E/O OTTENUTO DA UN FORNITORE DI VIDEO IN POSSESSO DI LICENZA PER LA FORNITURA DI VIDEO AVC. NESSUNA LICENZA VIENE CONCESSA O È IMPLICITA PER QUALSIASI ALTRO UTILIZZO. ULTERIORI INFORMAZIONI POSSONO ESSERE OTTENUTE DA MPEG LA, L.L.C. CONSULTARE http://www.adobe.com/go/mpegla_it.

5. Condizioni relative alla piattaforma delle applicazioni.

5.1. Apple. Se il Software viene scaricato dall'iTunes Store di Apple, l'Utente riconosce e accetta che Apple non ha alcun obbligo di fornire assistenza e manutenzione per il Software. In caso di mancata ottemperanza del Software a una garanzia applicabile, l'Utente può rivolgersi ad Apple, la quale rimborserà allo stesso il prezzo di acquisto del Software; nella misura massima consentita dalla legge, Apple non avrà l'obbligo di fornire ulteriori garanzie relativamente al Software.

5.2. Microsoft. Se il Software viene scaricato dallo Store di Microsoft, l'Utente riconosce e accetta che Microsoft, i produttori del dispositivo e gli operatori di rete non hanno alcun obbligo di fornire servizi di assistenza e manutenzione del Software.