

## Adobe 개발자 추가 약관

최종 개정일 2020년 7월 16일 모든 이전 버전들(개발자 사용 약관 및 Adobe Exchange 계약의 이전 버전들 포함)을 전체적으로 대체합니다.

본 추가 약관은 Adobe SDK, API, 포털, Adobe Stock 저작물 및 기타 Adobe 제품 또는 서비스를 위해 Adobe가 제공하는 개발자 리소스의 사용에 대해 다루며, 언급에 의해 <http://www.adobe.com/go/terms>에 위치한 Adobe 일반 사용 약관에 통합됩니다(본 추가 약관과 일반 약관을 총칭하여 “**약관**”이라고 합니다). 여기에 정의되어 있지 않은 대문자 용어는 Adobe 일반 사용 약관에 정의되어 있는 의미와 동일한 의미를 갖습니다.

이러한 약관에 대한 귀하의 동의는 Adobe SDK, API, 포털, Adobe Stock 저작물 및 기타 Adobe 제품 또는 서비스를 위해 Adobe가 제공하는 개발자 리소스와 관련된 귀하와 Adobe 사이의 이전 계약을 대체합니다.

### 1. 정의.

1.1. “**Adobe ID**”는 귀하가 개발자 계정을 생성하고 서비스 로그인 및 액세스를 위해 사용하는 고유한 사용자 이름과 암호 및 프로필 정보를 의미합니다.

1.2. “**Adobe 결제 프로세서**”란 귀하가 별도의 직접 결제 프로세서 계약을 체결하고 특정 추가 정보를 제공해야 할 수 있는 Adobe의 제3자 결제 프로세서를 의미합니다.

1.3. “**Adobe 로그인 버튼 및 로그인 템플릿**”은 Adobe가 제공하는 명확한 버튼 그래픽과 별도의 로그인 화면 인터페이스 템플릿으로 포털의 브랜드 가이드라인에 제시되고 설명되는 서비스 로그인 메커니즘을 용이하게 하거나 시작하기 위한 시각적 프롬프트로서 사용자 인터페이스에 표시하기 위해 필요합니다.

1.4. “**Adobe Stock 제휴 파트너**”란 Adobe와의 별도 서면 계약에 따라 Adobe Stock의 홍보를 위한 제휴, 추천 또는 유사한 파트너 프로그램에 참여하는 제3자를 의미합니다.

1.5. “**Adobe Stock 저작물**”이란 [stock.adobe.com](http://stock.adobe.com)[또는 승계 URL]에 있는 Adobe Stock 서비스를 통한 라이선스를 위해 입수할 수 있는 또는 달리 Adobe Stock 에셋으로 식별되는 사진, 일러스트레이션, 이미지, 벡터, 비디오, 3D 에셋, 템플릿 에셋 및 기타 그림 또는 그래픽 저작물을 의미합니다.

1.6. “**Adobe 상표**”는 브랜드 가이드라인에 있거나 승인된 개발자 소프트웨어의 가용성을 촉진하기 위해 포털에서 제공되는 Adobe 상표, 이름, 로고, 아이콘, 배지 및 Creative Branding을 의미합니다.

1.7. “**APIs**”란 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스를 의미하는데, 이는 소프트웨어 구성 요소들의 상호작용 방식을 지정하는 루틴, 프로토콜, 도구 및 API 설명서로 된 세트입니다. API는 헤더 파일, JAR 파일, 파일 헤더에 정의되고 플러그인 예제 코드에 제시된 SDK 플러그인 API 및 목적 코드 포맷의 관련 정보에 규정될 수 있으며/또는 서비스 및 소프트웨어 액세스 및 상호 운용성을 용이하게 하는 개발자 소프트웨어와 함께 수정되지 않은 상태로 배포하기 위해 Adobe가 SDK의 일부로 포함한 라이브러리로서 규정될 수 있습니다. 이 정의는 본 추가 약관에 의거 제공되는 모든 API를 포함합니다.

1.8. **"API 설명서"**란 adobe.io에서 또는 or on third party sites which provide hosting for Adobe가 승인한 소프트웨어 개발 버전 제어를 위해 호스팅을 제공하는 제3자 사이트(예: GitHub)에서 제공되는 API 및 SDK에 대한 해당 기술 규격 및 사용 정보를 의미합니다. "API 설명서"는 (a) adobe.com 또는 adobe.io에 게시된 제3자 콘텐츠 (b) Adobe가 호스팅하거나 중재한 사용자 포럼에서 발표된 콘텐츠 (c) 미래 기능에 관련된 콘텐츠 또는 (d) 귀하와 Adobe 사이에 직접 교환된 커뮤니케이션은 포함하지 않습니다.

1.9. **"API 키"**란 귀하의 개발자 소프트웨어에 부여되어 귀하의 Adobe ID에 연계된 API 액세스 자격증명을 의미하며, Adobe는 이를 사용하여 귀하의 API 활동 및 개발자 소프트웨어를 연계, 검증 및 인증합니다.

1.10. **"에셋 관리 서비스"**란 사용자로 하여금 Adobe Stock 저작물을 검색하고 라이선스를 부여할 수 있도록 할뿐만 아니라, 라이선스된 Adobe Stock 저작물을 고객의 내부 플랫폼(예: 디지털 에셋 관리 및 콘텐츠 관리 시스템)에 체계적으로 연결하는 것을 포함하여 Adobe Stock 저작물에 관련된 기록을 조직, 선택 및 유지할 수 있도록 하는, Adobe Stock 고객이 직접 또는 제3자 서비스를 통해 배치된 솔루션을 의미합니다.

1.11. **"배지"**는 브랜드 가이드라인이나 포털에 있는 상표(로고 포함), 아이콘 그리고 배지로 식별되는 텍스트를 의미합니다.

1.12. **"브랜드 가이드라인"**은 Adobe 상표의 사용과 관련하여 Adobe가 귀하에게 게시 또는 제공하는 지시 사항 또는 지침을 의미합니다.

1.13. **"Creative Branding"**은 포털의 브랜드 가이드라인에 제시 및 설명되는 배지, Adobe 로그인 버튼 및 로그인 템플릿, 기능 아이콘을 의미합니다.

1.14. **"개발자 소프트웨어"**는 소프트웨어 애플리케이션, 프로그램, 추가 기능, 확장 기능, 플러그 인 및 기타 귀하가 SDK 또는 API를 사용해 개발하고 서비스 및 소프트웨어에 액세스, 기능 또는 상호작용하도록 의도된 또는 귀하가 서비스, 소프트웨어 또는 기타 Adobe 제품 또는 서비스에 특징 또는 기능을 추가하기 위해 개발한 기술을 의미합니다.

1.15. **"내장"** 또는 **"내장된"**이란 라이선스부 글꼴이 최종 사용자가 라이선스부 글꼴이 개발자 소프트웨어에서 의도된 대로 표시되는 것을 볼 수 있도록 할 목적만을 위해 개발자 소프트웨어에 안전하게 통합될 것임을 의미합니다.

1.16. **"추천 아이콘"**은 Adobe가 제공하는 그래픽 아이콘을 의미하며, 특정한 개별 서비스 및 소프트웨어 기능, 구성 요소 또는 처리 기능을 고유하게 식별하기 위해 사용자 인터페이스에 표시해야 합니다.

1.17. **"라이선스부 글꼴"**은 Adobe가 귀하에게 귀하가 오직 개발자 소프트웨어에서 사용자 인터페이스를 디자인, 개발 및 분배하도록 면허하는 Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable 및 Adobe Clean Han 글꼴을 의미합니다.

1.18. **"마케팅 플랫폼"**이란 제3자 제품 또는 서비스를 홍보 또는 판매할 목적으로 웹 사이트 및 광고 작성기, 이메일, 콘텐츠 마케팅 및 소셜 미디어 같은 콘텐츠 생성 도구에 Adobe Stock 저작물을 통합하는 제품 및 서비스를 의미합니다.

1.19. "포털"이란 <https://www.adobe.io>에 위치한 Adobe 개발자 사이트뿐만 아니라, Creative Cloud 및 Document Cloud를 위한 <https://adobeexchange.com/>에 위치한 Adobe Exchange 사이트 및 생산자 포털을 의미합니다.

1.20. "주문형 인쇄"란 최종 사용자에게 Adobe Stock 저작물을 사용하여 맞춤형 (i) 최종 사용자의 광고, 마케팅 및 판촉용 인쇄물 및 (ii) 단일 최종 사용자에게 판매할 의도의 유형물 단위를 생성할 수 있도록 하는 능력을 제공하는 서비스를 의미합니다.

1.21. "금지된 데이터"란 Adobe가 (그들의 기기보다는) 특정 자연인을 식별할 수 있도록 하는 전화번호, 이메일 주소, 정부 발급 신분증 번호, 성명, 우편 주소 같은 데이터를 의미합니다.

1.22. "샘플 코드"는 샘플 파일을 제외한 목적 코드 또는 소스 코드를 의미하며 귀하를 위해 이 약관에 따라 개발자 소프트웨어에 통합됩니다.

1.23. "SDK"는 Adobe 소프트웨어 개발 키트와 모든 관련 자료, 시스템 파일, 샘플 코드, 도구, 프로그램 및 유틸리티, 플러그인, 콘텐츠 파일 및 관련 설명서를 의미합니다. 이 정의에는 PhoneGap SDK를 포함하여 본 추가 약관에 따라 제공되는 모든 SDK가 포함됩니다.

1.24. "제3자 소프트웨어 통합"이란 맞춤 애플리케이션에 Adobe Stock 저작물에 대한 액세스를 포함할 목적으로 Adobe Stock SDK 또는 API를 활용하는 디지털 제품 또는 서비스를 의미합니다.

## 2. 개발자 자격 증명.

2.1. **Adobe ID.** Adobe가 달리 명시적으로 허용한 경우를 제외하고 귀하는 SDK, API 키 또는 포털을 열고 사용하거나 플러그인 또는 확장 기능을 생성하려면 Adobe ID 및 온라인 개발자 계정 프로필을 생성해야 합니다. 항상 계정 프로필을 현재 연락처 정보와 같은 최신 계정 정보로 업데이트해야 합니다. 귀하는 귀하의 계정에서 발생하는 모든 활동에 대한 책임을 집니다. 귀하의 콘텐츠에 대한 무단 사용을 인식하게 된 경우에는 Adobe 고객 지원부에 즉시 알려 주십시오. 귀하는 (a) 본인의 계정 정보를 공유하거나(권한 있는 계정 관리자와의 공유는 제외) (b) 다른 사용자의 계정을 사용해서는 안 됩니다. 귀하는 Adobe가 요구하는 수단으로 API에 액세스해야 하며 그렇지 않은 경우는 관련 SDK의 문서에 설명되어 있습니다. API를 사용할 때 귀하는 본인의 정체나 API 클라이언트의 정체를 허위 표현하거나 가려서는 안 됩니다.

2.2. **API 키.** 관련 API에 서비스 및 소프트웨어에 액세스하기 위해 API 키가 필요한 경우 각 개발자 소프트웨어에 대해 API 키를 별도로 취득해야 합니다. 귀하의 개발자 소프트웨어가 배포를 위해 승인될 때까지 API 키는 개발자 소프트웨어의 내부 개발 및 테스트에만 사용될 수 있으며 제3자에게 제공되는 개발자 소프트웨어와 관련하여 사용될 수 없습니다. 승인 절차에 대한 자세한 내용은 본 약관이 포털에 제시되거나 당사가 귀하에게 제공합니다.

2.3. **사용 데이터.** 당사는 SDK, API 또는 포털을 사용하여 모든 개발자 소프트웨어에 대한 총 사용 데이터를 수집할 수 있습니다. 이 정보는 귀하의 Adobe ID 및 온라인 개발자 계정 프로필과 관련되며 보안 유지, 성능 모니터링 및 품질 및 기능 개선을 가능하게 합니다.

### 3. 라이선스.

3.1. **Adobe 지적재산권.** 서비스 및 소프트웨어에 포함된 항목(Adobe Stock 저작물 포함)은 당사 및 공급업체의 지적재산이며 미국 저작권, 상표, 영업비밀 및 특허 법률, 국제 조약 규정 및 사용되고 있는 국가의 해당 법률을 포함한 법률에 의해 보호됩니다("Adobe 지적재산"). 귀하는 귀하에 의한 원인으로 복제된 SDK 또는 API 또는 SDK 또는 API의 구성 요소의 모든 사본에 당사에서 제공한 항목에 나타난 대로 동일한 저작권 표시와 기타 소유권 고지가 포함되어 있는지 확인해야 합니다. 당사와 당사의 공급 업체는 원본 및 기타 사본이 존재할 수 있는 형식이나 매체에 상관없이 서비스 또는 소프트웨어, 이것이 기록된 매체 및 모든 후속 사본에 항목의 권리와 소유권을 명시합니다. Adobe는 본 약관에서 명시적으로 부여하지 않은 모든 권리를 보유합니다.

3.2. **귀하가 Adobe에 부여하는 라이선스.** 귀하는 배포 승인을 위해 귀하의 개발자 소프트웨어를 사용, 복제 및 테스트할 수 있는 전 세계 비독점적 완납 라이선스를 당사에 부여합니다. 귀하가 서비스(예: Adobe Exchange 서비스)에서 사용할 수 있도록 하기 위해 포털(예: Adobe Exchange 포털)을 통해 개발자 소프트웨어를 제출하는 경우, 귀하는 이 서비스를 통해 귀하의 개발자 소프트웨어를 최종 사용자에게 공개적으로 표시하고, 공개적으로 실행하고, 수정하고, 서브라이선스를 부여하고, 배포할 수 있는 전 세계적, 비독점적, 로열티 프리, 완전 지불 라이선스를 당사에 부여합니다. 귀하는 귀하의 이름, 로고 또는 기타 마크 및 설명 자료를 사용하고, 귀하 또는 귀하의 개발자 소프트웨어를 공개적으로 언급해서 서비스 및 소프트웨어와 귀하의 개발자 소프트웨어를 광고 및 홍보할 수 있는 전 세계 비독점적 완납 라이선스를 당사에 부여합니다.

3.3. **귀하가 Adobe에 부여하는 표현 및 보증.** 귀하의 개발자 소프트웨어를 포털에 업로드하거나 제출함으로써 귀하는 다음에 동의하는 것입니다. (a) 귀하가 개발자 소프트웨어에 나타나거나 통합된 모든 콘텐츠를 사용하기 위해 필요한 모든 라이선스 및 권한과 함께 개발자 소프트웨어를 사용하기 위한 라이선스를 부여하는 데 필요한 모든 권리를 보유하고 있다, 그리고 (b) 개발자 소프트웨어가 제3자의 지적재산권을 침해하지 않는다.

### 3.4. Adobe가 귀하에게 부여하는 라이선스.

(a) **내부 개발.** 본 약관에 따라 당사는 귀하의 개발자 소프트웨어의 내부 개발 및 테스트를 위해 SDK 및 API 키를 사용하고 재현할 수 있는 비독점적이고 양도가 불가능하며 취소 가능한 라이선스를 귀하에게 부여합니다.

(b) **배포.** 본 약관에 따라(제4조에 명시된 승인 권한 포함)에 따라, 당사는 귀하의 승인된 개발자 소프트웨어에서 단독으로 SDK 및 API 키를 사용, 복제 및 배포할 수 있는 비독점적이고 양도가 불가능하며 취소 가능한 라이선스를 귀하에게 부여합니다.

(c) **샘플 코드.** SDK와 함께 제공되는 샘플 코드의 전체 또는 일부(SDK에 포함된 폴더 및 파일에 "sample code"라는 라벨이 붙어 있든 아니든)를 개발자 소프트웨어와 함께 사용하거나 수정하거나 통합할 수 있습니다. 제4조에 명시된 승인 권한에 따라 귀하는 샘플 코드 및 그 수정본을 개발자 소프트웨어의 일부로 목적 코드 포맷으로만 배포할 수 있습니다. 귀하는 이러한 약관에 따라 허가된 샘플 코드의 모든 사본, 수정본 또는 통합본에서 Adobe 저작권, 면책 조항 또는 기타 소유권 고지(샘플 코드에 표시된 대로)를 전부

유지하여 복제하는 것에 동의합니다. 당사가 제공한 샘플 코드의 수정되거나 통합된 부분은 계속 이 약관에 적용됩니다.

3.5. **수정.** 당사는 귀하나 다른 사람에 대한 책임을 지지 않고 통지 없이 언제든지 SDK, API(그 부분이나 기능 포함) 또는 포털을 수정, 업데이트 또는 중지할 수 있습니다. SDK 또는 API의 업데이트가 릴리스되면 귀하는 귀하의 단독 비용 및 경비로 최신 버전의 SDK 및/또는 API를 즉시 구현하고 사용해야 합니다. 업데이트 또는 수정 후 SDK 또는 API에 계속 액세스하거나 사용하면 해당 업데이트 또는 수정을 수락하는 것으로 간주됩니다.

3.6. **비공개 API.** 귀하가 액세스할 수 있는 시점에 공개적으로 문서화되지 않은 API(API 키 포함)는 보여주거나 공개할 수 없습니다. 이러한 비공개 API의 사용은 기밀 유지에 대한 추가 의무가 적용될 수 있습니다.

3.7. **제3자 약관.** SDK 및 API에는 제3자 소프트웨어(무료 또는 오픈 소스 소프트웨어 등)가 포함되어 있을 수 있으며 일반적으로 별도의 라이선스 계약 "ReadMe" 파일 "라이선스" 파일에서 또는 <http://www.adobe.com/go/thirdparty>에서 발견되는 "제3자 소프트웨어 공지 및/또는 추가 약관"(총칭하여 "제3자 라이선스 약관")에 제시되어 있는 추가 약관이 적용될 수 있습니다. 이 제3자 라이선스 약관에 따라 귀하는 최종 사용자에게 공지 사항을 전달해야 할 수 있습니다. 제3자 라이선스 약관은 본 약관과 제3자 라이선스 약관이 상충하는 경우 이를 관리합니다.

3.8. **기타 Adobe 서비스.** 이러한 약관이 귀하에게 Adobe의 서비스, 소프트웨어 또는 이를 통해 액세스되는 콘텐츠에 대한 권리를 부여하지는 않습니다.

#### 4. 개발자 소프트웨어 배포.

4.1. **Adobe의 승인.** 당사는 단독 재량에 따라 당사가 승인하는 경우를 제외하고 개발자 소프트웨어(개발자 소프트웨어에 의한 서비스 및 소프트웨어 액세스 포함) 배포를 제한할 권리가 있습니다. 이 승인의 일부로 당사는 Adobe 또는 그 사용자에게 영향을 줄 수 있는 보안 문제를 식별하는 등, 개발자 소프트웨어의 약관 준수를 검토할 수 있습니다. 또한 개발자 소프트웨어 변경(버그 수정, 업데이트, 업그레이드, 개정 및 새 릴리스 포함)에 대한 재승인을 요구할 권리도 있습니다. 승인 절차에 대한 세부 사항은 포털에 명시됩니다. 당사는 이후 버전의 Adobe 일반 사용 약관 또는 추가 약관에 대한 미준수 등 어떠한 이유로든 개발자 소프트웨어에 대한 승인을 언제든지 철회할 수 있습니다. 귀하의 개발자 소프트웨어에 대한 승인이 철회된 경우 귀하는 그 배포를 중단하고 통지 후 10일 이내에 서비스 또는 소프트웨어에 대한 액세스를 중단해야 합니다.

4.2. **배포 채널.** 당사는 승인된 개발자 소프트웨어가 Adobe Exchange 서비스를 통해 배포되도록 요구하고 당사가 승인하지 않은 채널을 통해 승인된 개발자 소프트웨어를 배포하는 것을 제한할 권리를 갖습니다.

#### 5. 요건 및 제한사항.

5.1. **수정 또는 역 엔지니어링 금지.** 이 약관에서 명시적으로 허용되는 경우를 제외하고 귀하는 (a) SDK의 일부를 수정, 포팅, 개조 또는 번역하거나 (b) 소스 코드 또는 SDK 또는 API의 일부를 역엔지니어링, 디컴파일, 디어셈블링하거나 복구하려는 다른 시도를 할 수 없습니다. 귀하의 관할권 법률에 따라 SDK의 라이선스 부분을 다른 소프트웨어와 상호 운용하는 데 필요한 정보를 얻기 위해 SDK를 디컴파일할 수 있는 권리가 있는 경우, 귀하가 당사에 이러한 정보를 요청한 후에만 그렇게 할 수 있습니다. 당사는 재량에 따라 이러한 정보를 귀하에게 제공하거나 SDK 소스 코드에 대한 당사 및 당사 공급업체의 재산적 권리를 보호하기 위해 소스 코드 사용에 대한 합당한 비용 등 합당한 조건을 부여할 수 있습니다.

5.2. **서비스 또는 소프트웨어 방해 금지.** API가 허용한 경우를 제외하고 귀하는 (a) 서비스 및 소프트웨어의 Adobe "About" 또는 "Info" 화면 또는 페이지를 제거하거나 또는 달리 흐리게 하거나 (b) 서비스 및 소프트웨어 또는 그 구성 요소의 기능 및/또는 외양을 방해하는 개발자 소프트웨어를 만들 수 없습니다.

5.3. **서비스 또는 소프트웨어의 현지화 금지.** 귀하는 서비스 또는 소프트웨어의 현지화를 허용하는 소프트웨어를 개발하기 위해 SDK를 사용할 수 없습니다. "**현지화**"는 서비스 또는 소프트웨어의 사용자 인터페이스를 포함하며 이에 국한되지 않는 설치된 서비스 및 소프트웨어의 기본 언어를 수정하는 것을 의미합니다.

5.4. **분리 금지.** SDK는 다양한 애플리케이션, 유틸리티 및 구성 요소를 포함할 수 있으며, 여러 플랫폼과 언어를 지원하고, 복수 매체 또는 복수 사본으로 귀하에게 제공될 수 있습니다. 그럼에도 불구하고, SDK는 여기에서 허용된 컴퓨터 및 플랫폼에서 단일 제품으로 사용되는 단일 제품으로만 설계되어 귀하에게 제공됩니다. 귀하는 SDK의 모든 구성 요소 부분을 사용할 필요는 없지만 다른 컴퓨터에서 배포, 전송, 재판매 또는 사용하기 위해 SDK의 구성 요소 부분을 개별화하거나 재패키징할 수 없습니다.

5.5. **비공개 API.** 귀하가 액세스할 수 있는 시점에 공개적으로 문서화되지 않은 API는 보여주거나 공개할 수 없습니다. 이러한 비공개 API의 사용은 기밀 유지에 대한 추가 의무가 적용될 수 있습니다.

5.6. **멀웨어.** 귀하는 손상 또는 방해를 유발할 목적의 악성 또는 유해 코드, 바이러스, 트로이 목마, 웜, 시한폭탄, 캔슬봇 또는 기타 멀웨어에 서비스 및 소프트웨어가 노출되도록 하는 어떠한 행동을 해서도 안 됩니다.

5.7. **불법 소프트웨어.** 귀하는 의도되거나 판매되는 방식으로 사용 시 법, 법령, 규정 또는 권리(지적재산권, 컴퓨터 스파이웨어, 개인정보 보호, 거래 통제, 불공정 경쟁, 차별 금지 또는 허위 광고와 관련한 법률, 규정 또는 권리 포함)를 위반하는 개발자 소프트웨어를 생성하는 데 서비스 또는 소프트웨어를 사용할 수 없습니다. 여기에는 데이터베이스의 스크레이핑, 구축, 또는 SDK를 사용하는 개발자 소프트웨어에 의해 생성된 콘텐츠의 영구 복제본 생성, 또는 캐시를 캐시 헤더에 의해 허용된 것보다 더 오래 보관하는 것이 포함됩니다.

5.8. **거래 통제.** 개발자 소프트웨어는 미국 및 국제법, 제한 및 규정(통칭하여 "**거래법**")이 개발자 소프트웨어의 수입, 수출 및 사용에 적용될 수 있습니다. 귀하는 개발자 소프트웨어의 수입, 수출 및 사용에 대해 해당 정부 당국으로부터 필요한 모든 권한을 받았음을 진술하고 보증합니다. 또한 귀하는 통상 금지된 국가 또는 달리 제한된 영토(이란, 시리아, 수단, 쿠바, 크림, 북한 등)의 국민이 아니거나 그 국가에 거주하지 않는다고 진술하고 보증합니다.

- 5.9. **오픈 소스 소프트웨어.**귀하는 Adobe 지적재산권을 제3자에게 허가하거나 공유하도록 요구하는 라이선스 약관(예컨대, GPL 라이선스 약관)의 적용을 받는 소프트웨어와 SDK 또는 API 또는 그 일부를 병합, 통합 또는 사용하지 않아야 합니다.
- 5.10. **사용 제한.** 당사는 호출 수가 API, 소프트웨어 또는 서비스에 부정적인 영향을 줄 수 있다고 판단되는 경우, 예컨대 API가 받을 수 있는 호출 수 또는 타입을 제한함으로써 당사의 단독 재량으로 귀하의 API 또는 SDK 사용을 제한할 수 있습니다.
- 5.11. **서브라이선싱 금지.** 귀하는 제3자의 사용을 위해 API의 라이선스를 재부여할 수 없습니다. 귀하는 (a) 멤버십 또는 구독 기반 권리를 포함하여 SDK 또는 API에 대한 기타 권리를 임대, 대여 또는 부여하거나 (b) 컴퓨터 서비스 사업, 제3자 아웃소싱 시설 또는 서비스, 서비스 접수 관리 또는 시분할 기반 서비스에 사용할 수 없습니다.
- 5.12. **서비스 출력 사용 제한.** 귀하는 개발자 소프트웨어를 사용하여 유사하거나 경쟁적인 제품 또는 서비스를 직접적으로든 간접적으로든 생성, 교육 또는 개선하지 않을 것입니다.
- 5.13. **API와 유사한 기능을 하는 소프트웨어 생성.** 귀하는 API에서 제공된 것 외의 유의한 기능 또는 특징을 기능을 추가하지 않는 개발자 소프트웨어를 생성할 수 없습니다. 귀하는 Adobe 기술 또는 제품과 경쟁적이거나 유사한 개발자 소프트웨어를 생성할 수 없습니다. Adobe는 독점적인 단독 재량에 따라 Adobe 기술 또는 제품과 유사하거나 경쟁적인 개발자 소프트웨어를 거부하거나 제거할 수 있는 권리를 보유합니다.
- 5.14. **최종 사용자 데이터.** 귀하가 본인의 개발자 소프트웨어를 통해 개인 정보를 수집, 사용 또는 처리하는 경우, 귀하는: (a) 해당되는 모든 개인정보보호 법규를 준수해야 하고 (b) Adobe Exchange에 있는 귀하의 등재물에서 및 귀하의 개발자 소프트웨어 내에서 최종 사용자가 쉽게 액세스할 수 있도록 하는 개인정보 취급 고지를 게시해야 하며(그러한 고지에서 귀하는 제3자와의 공유를 포함한 최종 사용자 개인 정보의 수집, 사용 및 처리를 위한 귀하의 관행을 명료하고 정확하게 기술합니다) (c) 최종 사용자의 프라이버시를 존중하고 귀하의 개인정보취급 고지 약속을 지켜야 하고 (d) 해당 고객 또는 당사의 요청 시, 또는 해당 고객이 귀하의 계정을 폐쇄할 때 토큰을 포함한 Adobe 고객의 콘텐츠 또는 기타 정보를 즉각 삭제해야 합니다.
- 5.15. **금지된 데이터의 전송.** 귀하의 개발자 소프트웨어는 금지된 데이터를 Adobe에 전송, 제공 또는 다른 방식으로 제공해서는 안 되며, 귀하가 보유한 데이터를 제3자 소스에서 귀하가 취득하는 다른 데이터와 링크, 조합 또는 상호 비교함으로써 개인 정보를 도출해서는 안 됩니다.
- 5.16. **개인정보 보호.** Adobe 개인정보보호 정책(<http://www.adobe.com/go/privacy>)은 귀하가 Adobe에 제공하는 개인 정보에 적용됩니다.
- 5.17. **Adobe Development 비차단.** 당사는 현재 귀하의 개발자 소프트웨어와 유사하거나 경쟁적인 디자인이나 기능을 보유하고 있거나 가질 수 있는 기술이나 제품을 개발 중이거나 개발할 수 있습니다. 본 약관의 어떠한 조항도 기술 또는 제품을 개발, 획득, 라이선스, 유지 또는 배포할 수 있는 당사의 권리를 제한하지 않습니다. 귀하는 서비스 또는 소프트웨어의 제조, 사용, 수입, 라이선싱, 판매 제안 또는 판매와

관련하여 당사, 당사의 자회사 또는 계열사, 고객, 대리인 또는 계약자에게 귀하의 개발자 소프트웨어에 대해 귀하가 소유한 특허를 주장하지 않는다는 데 동의합니다. 귀하는 또한 이것이 비독점적인 관계라는데 동의합니다.

5.18. **대리기관 없음.** 본 약관의 어떠한 조항도 귀하와 Adobe 사이의 신탁, 대리, 합작 투자, 피고용인/고용주, 파트너 관계 또는 신뢰 관계를 생성하지 않습니다. 귀하와 Adobe는 어떠한 방식으로든 상대방을 기속할 수 없습니다.

5.19. **최종 사용자 지원.** 귀하는 귀하의 개발자 소프트웨어의 최종 사용자에게 지원을 제공할 책임이 있습니다.

5.20. **준수.** 귀하는 귀하의 최종 사용자가 해당 법률, 규정 및 약관을 준수하도록 요구해야 합니다. 귀하는 모든 해당 법률과 규정을 준수하며 SDK 또는 API를 사용하여 불법 활동을 조장 또는 홍보하거나 제3자 권리를 위반하지 않을 것입니다. 여기에는 다음을 금지하는 것이 포함됩니다.

- (a) API 사용 또는 불사용이 사망, 신체적 상해 또는 환경적 손상을 초래할 수 있는 활동을 위해 API를 사용
- (b) 미국 국무부에서 유지하는 국제 무기 거래 규정의 대상이 되는 데이터를 API를 사용하여 처리하거나 저장.

## 6. 요금, 수익 공유 및 지불 처리.

6.1. **당사가 부과하는 요금.** 당사는 언제든지 당사의 포털, SDK 또는 API의 사용 또는 귀하의 개발자 소프트웨어를 통해 또는 그에 의해 통합되거나 활성화될 수 있는 개별 기능, 구성 요소 또는 처리 기능의 사용에 대해 귀하나 귀하의 개발자 소프트웨어 최종 사용자에게 직접 또는 수익 공유를 통해 가격을 설정하거나 요금을 부과할 권리가 있습니다. 해당 수수료는 당사 포털 또는 본 약관에 명시되거나 당사가 귀하에게 전달할 것입니다.

6.2. **당사가 지불하는 수수료.** 당사가 서비스를 통한 개발자 소프트웨어 판매에 대해 요금 또는 수익 지분을 제공하는 경우, 귀하는 본 약관의 해당 조항 및 서비스 지불 정책(예: Adobe Exchange의 경우 12.2조)에 따라 귀하에게 지불합니다. 당사는 수시로 지불 정책을 수정할 수 있으며 귀하는 정기적으로 이를 확인할 책임이 있습니다. 귀하가 서비스를 통해 계속 저작물을 제출 또는 업로드하거나 개발자 소프트웨어를 제거하지 않는다는 것은 수시로 개정되는 새로운 지불 정책에 동의하는 것으로 간주됩니다. 귀하는 귀하의 개발자 소프트웨어를 무료 소프트웨어로 지정할 수 있으며, 이러한 경우에 당사는 귀하에 대한 책임이나 지불 없이 해당 개발자 소프트웨어를 배포할 수 있습니다. 약관에 명시된 경우를 제외하고 당사는 귀하에 대한 지불 책임을 지지 않습니다. 개발자 소프트웨어가 체험판 또는 테스트 기준으로 제공되는 경우, 이러한 약관에 있는 지불 의무가 당사에게 적용되지 않습니다.

6.3. **Adobe 결제 프로세서.** 당사는 귀하에 대한 지불과 소프트웨어를 통한 개발자 소프트웨어 판매를 용이하게 하기 위해 Adobe 결제 프로세서를 사용할 수 있습니다. Adobe 결제 프로세서에서 귀하는 별도의 결제 프로세서 계약을 체결하고 추가 정보를 제공해야 할 수 있습니다. 개발자 소프트웨어에 대한 지불이 Adobe 결제 프로세서로 처리 또는 관리되는 경우, 귀하는 Adobe가 지불 지연 또는 부정확성과 관련하여



어떠한 책임도 지지 않는다는 점을 알고 이에 동의하며 요금 처리와 관련된 분쟁은 Adobe 결제 프로세서와 직접 해결하는 데 동의합니다. 또한 Adobe는 귀하의 서비스 사용을 가능하게 하기 위해 필요에 따라 Adobe 결제 프로세서 및 Adobe 서비스 제공업체와 귀하에 관한 정보를 공유할 수 있습니다. Adobe는 제3자가 사용할 수 있는 기능에 액세스하거나 이를 통제하지 않으며 제3자 웹 사이트의 정보 실무는 Adobe 개인정보보호 정책 또는 약관의 적용을 받지 않습니다.

6.4. **세금 및 제3자 요금.** 귀하는 적용되는 세금 및 기타 제3자 요금을 지불해야 합니다(예를 들어, 전화 요금, 휴대폰 요금, ISP 요금, 데이터 플랜 요금, 신용카드 대금, 외국환 거래 수수료 포함). 당사는 이러한 요금에 대한 책임을 지지 않습니다. 이러한 요금이 당사에 부과되는 경우, 당사는 귀하에게서 해당 요금을 징수하는 조치를 취할 수 있습니다. 귀하가 모든 관련 징수 비용 및 지출을 부담합니다.

## 7. 상표.

7.1. **상표 라이선스.** 당사는 Adobe 웹 사이트(<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>)에 제시되는 Adobe 상표 사용 가이드라인, 브랜드 가이드라인 및 포털상 기타 해당 브랜드 가이드라인이나 제한사항을 준수하여 사용한다면 승인된 개발자 소프트웨어가 서비스 또는 소프트웨어에 대한 연결을 제공하고 이와 상호 운영되고, 병용 가능하거나 이를 통해 이용할 수 있다고 나타내기 위한 목적으로만 개발자 소프트웨어, 귀하의 웹 사이트, 인쇄 및 전자 커뮤니케이션에서 Adobe 상표를 사용할 수 있는 제한적인 비독점적, 양도불가, 취소 가능 라이선스를 귀하에게 부여합니다. 이러한 가이드라인은 언제든지 Adobe가 개정하고 업데이트할 수 있으며 귀하는 항상 최신 버전의 가이드라인을 준수해야 합니다. 이 약관은 귀하에게 다른 Adobe 상표 사용 권한을 부여하지 않습니다.

(a) 귀하가 본 약관에 따라 Adobe 상표를 사용한다고 해서 귀하에게 Adobe 상표에 대한 기타 권리, 권한 또는 이익을 부여하지 않습니다. 귀하는 Adobe 상표가 Adobe의 소유임을 알고, Adobe 상표와 관련된 영업권의 가치를 인식하고 있으며, 그러한 영업권은 전적으로 Adobe에 귀속됨을 인정합니다. 귀하는 Adobe 또는 서비스 또는 소프트웨어를 어떤 식으로든 폄하하거나 Adobe 상표에 대한 Adobe의 영업권을 손상시키거나 방해하거나 Adobe의 지적재산권을 침해하거나 귀하의 개발자 소프트웨어와 관련하여 허위 또는 오해하는 진술을 하는 방식으로 Adobe 상표를 사용하지 않을 것에 동의합니다.

(b) 귀하는 (a) 본 약관을 준수하고, (b) Adobe가 정한 품질 표준에 부합하며, (c) 개발자 소프트웨어가 만들어지거나 사용되는 지역의 모든 해당 법률을 준수하는 개발자 소프트웨어와 관련해서만 Adobe 상표를 사용한다는 데 동의합니다. 요청 시 귀하는 Adobe 상표를 사용하는 모든 위치를 당사에 통지하고 이러한 사용의 대표 샘플을 제공해야 합니다. 요청 시 귀하는 당사가 Adobe 상표의 품질 및 사용 형태를 모니터링하고 유지하는 데 도움을 제공해야 합니다. 통지를 받으면 귀하는 당사가 단독 재량에 따라 라이선스 부여 의도에 위배된다고 판단하는 Adobe 상표 사용을 중단해야 합니다. Adobe 상표의 사용을 삭제하거나 수정하는 것과 관련된 모든 비용은 전적으로 귀하의 책임입니다.

## 7.2. 상표 제한사항.

(a) 귀하는 귀하의 개발자 소프트웨어를 마케팅하고 홍보할 목적으로만 배지를 사용할 수 있습니다. 귀하는 개발자 소프트웨어의 UI에 배지를 사용할 수 없습니다.

(b) 귀하는 서비스 로그인을 식별, 시작 또는 원활히 하기 위해 귀하의 개발자 소프트웨어에 필수 Adobe 로그인 버튼 및 로그인 템플릿만 사용할 수 있습니다. 귀하는 서비스에서 제공되는 개별 기능, 구성 요소 또는 처리 기능을 식별하기 위해 또는 귀하의 개발자 소프트웨어를 마케팅하거나 홍보하기 위해 또는 다른 방식으로 귀하의 개발자 소프트웨어 UI 내외에 Adobe 로그인 버튼 및 로그인 템플릿을 사용할 수 없습니다.

(c) 귀하는 개별 서비스 기능, 구성 요소 또는 처리 기능을 식별하는데 귀하의 개발자 소프트웨어 UI에 필수 기능 아이콘만 사용할 수 있습니다. 귀하는 서비스 로그인을 시작하거나 귀하의 개발자 소프트웨어를 마케팅하거나 홍보하기 위한 수단으로 또는 다른 방식으로 귀하의 개발자 소프트웨어 UI 내외에 기능 아이콘을 사용할 수 없습니다.

(d) 귀하는 Adobe 상표, 단어 또는 로고 디자인 또는 Adobe 제품 이름 또는 이와 유사한 이름이나 디자인을 전체나 부분적으로 또는 간략화된 형식으로 개발자 소프트웨어의 이름 또는 개발자 소프트웨어에 대한 제품 아이콘에 사용할 수 없으며 상기를 포함하거나 혼동을 일으킬 정도로 유사한 웹 사이트 도메인 이름 또는 상표를 등록하거나 등록을 시도할 수 없습니다.

## 8. 종료 및 제거

8.1. **귀하에 의한 종료.** 귀하는 언제든지 개발자 소프트웨어를 통한 SDK 또는 API의 사용 또는 서비스 또는 소프트웨어 액세스를 중단할 수 있습니다. 이러한 종료 시 귀하의 미납 요금의 지불 책임이 면제되는 것은 아닙니다. 종료 시 귀하는 귀하의 개발자 소프트웨어 배포를 중단하고 SDK 및 API의 사용을 중단하며 개발자 소프트웨어를 통한 서비스 또는 소프트웨어 액세스를 중단하고 소프트웨어 또는 서비스 호환성 광고를 중단합니다.

8.2. **당사에 의한 종료.** 당사는 어떠한 사유로든 본 약관을 종료하거나 귀하의 서비스 및 소프트웨어 액세스 요청을 거부하거나 귀하에게 배정된 API 키를 취소할 수 있습니다.

8.3. **해지의 효력.** 해지가 되면 귀하는 본인의 개발자 소프트웨어 배포를 중단하고 SDK 및 API의 사용을 중단하며 개발자 소프트웨어를 통한 서비스, 소프트웨어 및 Adobe Stock 저작물에 대한 액세스를 중단하고 소프트웨어 또는 서비스 병립성 광고를 중단할 것입니다.

8.4. **존속.** 본 약관의 만료 또는 종료 시 귀하가 부여했던 영구 라이선스, 귀하의 면책 의무, 당사의 보증 부인 또는 책임 제한, 그리고 본 약관에 명시된 분쟁 해결 조항은 존속합니다.

## 9. Adobe InDesign SDK 및 API에 대한 추가 제한사항

9.1. InDesign SDK 및 API의 샘플 코드는 고유한 플러그인 ID로 컴파일될 수 있습니다. 귀하가 샘플 코드의 수정 또는 병합된 버전을 배포하는 경우, 샘플 코드에 포함된 고유한 플러그인 ID를 사용자 고유의 플러그인 ID로 바꾸는 것에 동의합니다. 고유한 플러그인 ID의 요청 방법은 당사 웹 사이트에서 찾아볼 수 있습니다.

9.2. World Ready Composer용 InDesign Server SDK에 포함된 API는 Adobe InDesign Server와 함께 작동하도록 설계된 소프트웨어의 내부 개발 목적으로 사용하도록 만들어졌습니다. World Ready Composer API를

사용하여 Adobe InDesign 및/또는 Adobe InCopy와 기능하도록 설계된 소프트웨어의 내부 개발은 Adobe에서 지원하지 않습니다.

9.3. 귀하가 InDesign SDK를 사용하여 모바일 디바이스에서 볼 수 있는 독점적인 .folio 및 .indd 파일 포맷("파일 포맷")을 렌더링, 확장 또는 사용하는 개발자 소프트웨어를 개발하는 경우(귀하의 네이티브 InDesign 오버레이 및 인터랙티브 기능 등을 포함하며 이에 국한되지 않음), 파일 포맷이 승인된 콘텐츠 뷰어와 함께 배포된다면 허용됩니다. 이 섹션의 목적 상 "승인된 콘텐츠 뷰어"는 Adobe 브랜드 및 배포된 콘텐츠 뷰어 또는 상용 브랜드 및 배포된 Adobe 콘텐츠 뷰어 버전을 의미합니다. 귀하는 모바일 디바이스에서 보기 위해 파일 형식을 읽거나 변환할 수 있는 개발자 소프트웨어를 개발 및/또는 배포할 목적으로 InDesign SDK를 사용할 수 없습니다. 단, 이 제한은 JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA 및 SWF와 같은 다른 디지털 파일 형식에는 적용되지 않습니다. 귀하는 개발과 배포가 사용 약관과 일치하는 방식으로 이루어지고 여기에 파일 형식이 포함되지 않는다면 어떠한 방식 및 어떠한 디바이스에서든 이러한 콘텐츠를 보고 배포하기 위해 InDesign SDK를 사용하여 개발자 소프트웨어를 개발할 수 있습니다.

## 10. Adobe Stock SDK 및 API에 대한 추가 제한사항

10.1. **로그인, 검색 및 라이선스 서비스.** 귀하의 개발자 소프트웨어가 에셋 관리 서비스, 주문형 인쇄, 제3자 소프트웨어 통합 또는 마케팅 플랫폼용인 경우, 귀하는 Adobe Stock SDK 및 API를 사용하여 Adobe 고객으로 하여금 (a) 귀하의 개발자 소프트웨어를 통해 해당 Adobe Stock 고객 계정에 로그인할 수 있도록 하고(단, 귀하가 먼저 Adobe 고객으로부터 해당 사용자 계정에 액세스할 수 있는 명시적 허락을 득해야 합니다) (b) 귀하의 개발자 소프트웨어를 통해 Adobe Stock에 로그인한 사람이 고객과 Adobe와의 계약에 따라 Adobe Stock 저작물을 검색 및 라이선스 부여할 수 있도록 해야 합니다.

10.2. **제휴 파트너.** 귀하의 개발자 소프트웨어가 Adobe Stock 제휴 파트너용인 경우, 귀하는 Adobe Stock SDK 및 API와 Adobe Stock 저작물을 Adobe Stock 제휴 파트너와 Adobe와의 별도 서면 계약에 따라 Adobe Stock을 홍보할 목적으로만 사용할 수 있습니다.

### 10.3. Adobe Stock 저작물의 취급.

(a) 귀하에게 Adobe가 Adobe Stock 저작물에 대한 액세스 권한을 부여한 경우, 귀하는 그것을 Adobe Stock 제휴 파트너를 위한 개발자 소프트웨어의 개발 및 배치, 에셋 관리 서비스, 마케팅 플랫폼, 주문형 인쇄 및 제3자 소프트웨어 통합을 위해서만 사용할 수 있습니다. Adobe Stock 작업물은 복사, 배포, 변경 또는 전시될 수 없습니다(본 Stock 개발자 약관에서 허용하는 경우 제외). 귀하는 Adobe Stock 저작물이 귀하의 개발자 소프트웨어로부터 독립 파일로 다운로드되게 할 수 없습니다(단, Adobe Stock에 의해 최종 사용자에게 라이선스가 부여된 경우는 예외임). 귀하의 개발자 소프트웨어가 에셋 관리 서비스, 마케팅 플랫폼, 주문형 인쇄 또는 제3자 소프트웨어 통합용인 경우, 귀하는 제3자가 라이선스 부여되지 않은 Adobe Stock 저작물의 워터마크 또는 썸네일 버전을 볼 수 있도록 허용할 수 있습니다.

(b) 귀하는 본인의 개발자 소프트웨어에 제시된 각 Adobe Stock 작업물에 또는 인근에 컨트리뷰터의 이름이 "컨트리뷰터 이름/Adobe Stock"과 같은 형식으로 표시되도록 해야 합니다.

(c) 귀하 또는 주체의 지적재산권 또는 기타 Adobe Stock 저작물 제작자의 저작권권 같은 권리 및 Adobe Stock 저작물에 나타나는 사람 또는 그의 재산이 나타나는 사람의 권리를 침해하는 Adobe Stock 저작물과 관련하여 어떤 조치도 취해서는 안 됩니다.

(d) 귀하 Adobe Stock 저작물 (전체든 또는 일부든) 사용하는 상표, 디자인 마크, 상호, 로고 또는 서비스 마크를 등록 또는 등록 신청해서는 안 되며, 제3자가 Adobe Stock 저작물을 사용하지 못하도록 예방 시도해야 합니다.

(e) 귀하 Adobe Stock 저작물을 포르노, 명예 훼손 또는 불법적인 방식으로 사용해서는 안 됩니다.

(f) 귀하 Adobe Stock 저작물의 성격을 고려하여 합리적인 사람이 비호의적이거나 부도덕하거나 논란의 여지가 있다고 생각할 수 있는 주제와 관련된 모델 및/또는 재산을 묘사하는 방식으로 Adobe Stock 저작물을 사용해서는 안 됩니다. 예를 들면 담배 광고, 성인 엔터테인먼트 클럽 또는 이와 유사한 장소 또는 서비스, 정당이나 기타 의견에 근거한 운동의 지지 또는 정신적 또는 신체적 손상을 암시하는 것이 포함될 수 있으며 이에 국한되지 않습니다.

(g) 귀하 Adobe Stock 저작물과 연계되어 있는 재산권 통지를 제거, 모호하게 하거나 변경하거나, 또는 귀하 또는 다른 제3자가 Adobe Stock 저작물의 작성자 또는 저작권 소유자라는 명시적 또는 묵시적 허위 표시를 제공해서는 안 됩니다.

**10.4. 에디토리얼 Adobe Stock 저작물.** 귀하의 개발자 소프트웨어가 (1) Adobe로부터 명시적인 서면 승인을 받지 않은 Adobe Stock 제휴 파트너, 마케팅 플랫폼, 주문형 인쇄 또는 제3자 소프트웨어 통합용인 경우, 귀하의 파일 이름 또는 메타데이터에 "에디토리얼"이 포함된 Adobe Stock 저작물에 액세스, 사용 또는 표시할 수 없으며 또는 (2) 에셋 관리 서비스 또는 인가된 제3자 소프트웨어 통합용인 경우, 귀하의 파일 이름 또는 메타데이터에 "에디토리얼"이 포함된 Adobe Stock 저작물의 인근에 "에디토리얼 전용"이 눈에 띄게 표시되도록 해야 합니다.

**10.5. 크레딧 및 책임의 부인.** 귀하의 개발자 소프트웨어는 <http://stock.adobe.com> [또는 승계 URL]에 하이퍼링크되어 귀하의 개발자 소프트웨어 최종 사용자에게 보이는 "Powered by Adobe Stock" 형식으로 Adobe Stock 귀속을 명료하고 눈에 잘 띄게 표시해야 하며, 귀하의 개발자 소프트웨어에 다음 책임의 부인을 배치해야 합니다. "이 제품은 Adobe Stock [SDK 및/또는 API]를 사용하지만 Adobe에서 인증, 추천 또는 후원하는 것은 아닙니다. [귀하의 이름]은/는 Adobe와 관련이나 관계가 없습니다."

**10.6. 무역 및 광고.** 제5.8조(무역 통제)에 의거한 귀하의 의무 이외에, 귀하의 Adobe Stock 저작물 표시는 모든 해당 무역 및 광고 규칙 및 규정을 준수해야 합니다.

**10.7. 캐싱.** 귀하 Adobe Stock 저작물 또는 기타 Adobe Stock SDK 또는 API를 통해 얻은 데이터를 합당한 기간 이상, 그리고 개발자 소프트웨어를 작동하는데 필요한 기간 이상으로 캐싱하거나 보관해서는 안 됩니다. 귀하 Adobe Stock 저작물 또는 기타 Adobe Stock SDK 또는 API를 통해 얻은 데이터의 수집을 하루에 한 번 이상 새로 고침할 것입니다. Adobe는 귀하가 Adobe Stock 저작물의 수집을 새로 고치지 않아 발생하는 모든 청구에 대해 책임을 지지 않습니다.

10.8. **머신 러닝 및 인공 지능.** 귀하는 Adobe Stock 저작물 또는 Adobe Stock 저작물과 연계된 타이틀, 캡션 정보, 키워드 또는 기타 메타데이터를 (a) 머신 러닝 및/또는 인공 지능 목적을 위해, 또는 (b) 자연인의 식별을 위해 설계되거나 의도된 기술을 위해 사용해서는 안 됩니다.

10.9. **해지가 Adobe Stock 저작물에 끼치는 효과.** 제8.3조(해지의 효과)를 제한함이 없이, 본 Stock 개발자 약관의 해지 또는 Adobe의 요청 중 더 이른 시기에 귀하는 Adobe Stock 저작물의 모든 사용을 즉각 중지하고 Adobe로부터 달리 라이선스되지 않은 귀하의 개발자 소프트웨어로부터 모든 버전을 제거해야 합니다. Adobe는 귀하가 로컬에 저장한 Adobe Stock 저작물을 사용하여 발생한 청구에 대해 책임을 지지 않습니다.

10.10. **유보.** Adobe는 언제든지 Adobe Stock 저작물의 라이선스를 중단하고 Adobe Stock 저작물의 다운로드를 거부할 수 있습니다.

## 11. Adobe Typekit API에 대한 추가 제한사항

11.1. **게시된 웹 사이트에 대한 Typekit 키트.** 웹 글꼴 미리보기 API 또는 웹 열기 글꼴 포맷(WOFF)은 게시된 웹 사이트에 Typekit 글꼴을 로드하는 데 사용해서는 안 됩니다. 대신, 게시된 웹 사이트에 Typekit 글꼴을 로드하려면 Typekit 키트를 사용해야 합니다.

11.2. **웹 작성.** Typekit 웹 글꼴은 HTML로 게시되고 Typekit 키트를 포함하는 콘텐츠의 웹 작성에만 사용할 수 있습니다. 귀하는 Typekit 웹 글꼴을 PDF 또는 그래픽 포맷과 같은 다른 포맷으로 변환하거나 래스터화할 수 없습니다.

11.3. **Typekit 로고.** 개발자 소프트웨어는 해당 Typekit 글꼴이 Adobe에 의해 제공되었다고 나타내기 위해 <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg>에 제공되는 Typekit 로고 마크를 명확하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. 귀하의 Typekit 로고 사용은 브랜드 가이드라인에 적용됩니다.

11.4. **최종 사용자 라이선스 계약.** 귀하는 개발자 소프트웨어에 귀하의 자체 최종 사용자 라이선스 계약을 포함해야 합니다. 귀하의 최종 사용자 라이선스 계약에는 본 약관과 불일치하는 조항이 포함되지 않아야 합니다.

11.5. **개발자 소프트웨어 제출.** 개발자 소프트웨어 출시 전, 귀하는 승인을 위해 당사에 개발자 소프트웨어를 제출해야 합니다. 제4.1조의 조항은 귀하의 개발자 소프트웨어에 적용되며 당사는 단독 재량으로 귀하의 개발자 소프트웨어를 수락하거나 거부할 수 있습니다.

## 12. Adobe Exchange에 대한 추가 제한사항

12.1. **최종 사용자 라이선스 계약.** 귀하는 Adobe Exchange 포털을 통해 배포하기 위해 제출된 개발자 소프트웨어에 귀하의 자체 최종 사용자 라이선스 계약을 포함해야 합니다.

12.2. **요금 및 수익 공유.** Adobe Exchange 포털에 제출되고 Adobe Exchange 서비스를 통해 배포되는 개발자 소프트웨어의 경우 당사는 취소, 반품 및 환불을 제외한 판매에 대해 현재 <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html>(또는 후속 웹

사이트)의 약관 및 지불 정책(통칭하여 "**Adobe Exchange 지불 정책**")에 따라 귀하에게 지불합니다. 당사는 수시로 Adobe Exchange 지불 정책을 수정할 수 있으며 귀하는 이를 정기적으로 검토할 책임이 있습니다. 귀하가 계속 Adobe Exchange 포털에 개발자 소프트웨어를 제출 또는 업로드하거나 Adobe Exchange에 개발자 소프트웨어를 유지하는 것은 수시로 개정되는 새로운 Adobe Exchange 지불 정책에 동의하는 것으로 간주됩니다. 귀하는 귀하의 개발자 소프트웨어를 무료 소프트웨어로 지정할 수 있으며, 이러한 경우에 당사는 귀하에 대한 책임이나 지불 없이 해당 개발자 소프트웨어를 배포할 수 있습니다. 약관에 명시된 경우를 제외하고 당사는 귀하에 대한 지불 책임을 지지 않습니다. 당사가 체험판을 제공하거나 개발자 소프트웨어를 테스트하는 경우, 당사는 Adobe Exchange 지불 정책 또는 지불 의무 조항의 적용을 받지 않습니다.

**12.3 개발자 소프트웨어 제출.** 귀하가 Adobe Exchange 포털을 통해 제출하는 개발자 소프트웨어 버전은 당사의 현재 승인 가이드라인과 Adobe Exchange 포털 및 브랜드 가이드라인에 표준 정책을 준수하고 귀하의 자체 품질 보증 테스트를 거쳐야 합니다. 제4.1조의 승인 요건은 귀하의 개발자 소프트웨어에 적용되며 당사는 단독 재량으로 귀하의 개발자 소프트웨어를 수락하거나 거부할 수 있습니다. 귀하는 당사가 이를 Adobe Exchange 서비스에 제공한 경우에만 승인된 개발자 소프트웨어를 마케팅할 수 있는 권리를 갖습니다. Adobe는 언제든지 귀하에 대한 책임 없이 Adobe Exchange 서비스에서 개발자 소프트웨어를 제거할 수 있습니다.

### **13. Document Cloud에 대한 추가 제한사항.**

**13.1 Document Cloud를 위한 일반 약관.** 다음 약관은 PDF Embed API, PDF Tools API 및 Adobe Sign API(총칭하여 "Document Cloud SDK 또는 API")에만 적용됩니다:

(a) **사용 한도.** Adobe는 Document Cloud SDK 또는 API의 액세스 및 사용에 대한 사용 한도를 설정하고 시행합니다. 귀하는 포털에 문서화되어 있는 그러한 한도에 동의하며 이를 회피하려고 시도하지 않을 것입니다. 귀하가 이러한 한도를 초과하여 SDK 또는 API를 사용하기 원하는 경우에는 Adobe의 명시적 동의를 얻어야 합니다. 그러한 경우에 Adobe는 그러한 요청을 거부하거나 수락을 해당 사용을 위한 추가 약관 및/또는 수수료에 대한 귀하의 동의를 조건으로 할 수 있습니다. 그러한 요청을 하려면 Adobe Document Services 마케팅 세일즈 팀 또는 Adobe Sign 마케팅 세일즈 팀에 문의하십시오.

(b) **사용 추적.** 귀하는 Adobe가 개인 정보(위의 제5.16조에 언급된 당사의 개인정보보호 정책에 정의됨)를 포함하여 귀하의 Document Cloud SDK 또는 API 사용에 대한 정보를 수집할 수 있으며, 보안을 유지하고 성능을 모니터링하며 제공되는 Document Cloud SDK 또는 API의 질을 개선하기 위해 그러한 정보를 사용할 수 있음을 인정합니다.

(c) **포럼 자동 가입.** Adobe Document Services의 포털에 액세스시 귀하는 Adobe Document Services 포럼에 자동으로 가입된다는 데에 동의합니다. 이 포럼은 Adobe Document Services 관련 정보만 전달할 것입니다. 귀하는 언제든지 이 포럼에서 탈퇴할 수 있습니다.

(d) **최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관.** 귀하는 개발자 소프트웨어 제품에 귀하 자신의 최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관을 포함시켜야 합니다. 다른 Adobe 소프트웨어 또는 서비스 사용에는 비록 그 다른 Adobe 소프트웨어 프로그램 또는 서비스 액세스가 본 약관과 관련하여 귀하에게 제공되는 경우에도 그 소프트웨어 또는 서비스 제공을 위한 해당 최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관이 적용됩니다.

**13.2 PDF Embed API.** 다음 약관은 PDF Embed API에만 적용됩니다:

(a) **승인 절차.** 귀하는 위의 제4.1조에 기술된 승인 절차를 거치지 않고 자유롭게 개발자 소프트웨어를 시중에 내놓을 수 있습니다. 그럼에도 불구하고, 귀하는 Adobe의 요청 시 검토를 위해 개발자 소프트웨어를 제공하고 Adobe와 협조할 것입니다.

(b) **PDF Embed API 사용 추적.** 귀하에게 제공되는 PDF Embed API에는 사용 현황 추적 기능이 기본적으로 켜져 있을 수 있어서, 당사는 귀하의 PDF Embed API 사용을 전체적으로 추적할 수 있습니다. 예컨대 귀하가 PDF Embed API의 API에서 어느 기능을 사용하고 있는지를 추적할 수 있습니다. 또한 귀하가 Adobe Analytics 가입자인 경우, 다른 사용 데이터에 대한 당사의 추적은 Adobe Analytics를 위한 해당 계약에 의해 관장됩니다.

(c) **귀속.** 귀하의 개발자 소프트웨어는 Adobe Document Cloud 귀속을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Document Cloud"가 <http://acrobat.adobe.com>에 하이퍼링크되어 귀하의 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

**13.3 PDF Tools API.** 다음 약관은 PDF Tools API에만 적용됩니다:

(a) **승인 절차.** 당사는 귀하의 개발자 소프트웨어의 승인을 요구합니다. 귀하는 별도의 서면 계약을 통해 당사로부터 제작 라이선스를 얻기 전에 PDF Tools API의 API와 상호 작동되도록 설계된 개발자 소프트웨어를 판매, 배포, 제공 또는 상업적으로 이용 가능하게 할 수 없습니다.

(b) **귀속.** 귀하의 개발자 소프트웨어는 Adobe Document Cloud 귀속을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Document Cloud"가 <http://acrobat.adobe.com>에 하이퍼링크되어 귀하의 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

**13.4 Adobe Sign API.** 다음 약관은 Adobe Sign API에만 적용됩니다.

(a) **서명.** 귀하는 먼저 Adobe의 서면 승인을 득함이 없이 Adobe 전자 서명 서비스의 디지털 서명 밸리데이션 기능 또는 성능을 수정, 교체하거나 이를 확인하려는 시도를 하지 않아야 하며 제3자로 하여금 이를 할 수 있도록 하지 않아야 합니다.

(b) 귀하는 개발자 소프트웨어에 MegaSign 기능을 통합할 수 없습니다.

(c) **소프트웨어 사용.** Adobe는 귀하에게 본 추가 약관의 제3.4조 (a)항에 기술된 내부 개발 및 테스트를 위해 개발자 소프트웨어를 사용할 수 있는 권리를 부여하며, 본 추가 약관의 반대되는 사항(제3.4조 (b)항 포함)에도 불구하고 개발자 소프트웨어의 배포는 허용되지 않습니다. 귀하는 Adobe Sign API와 상호

작동되도록 설계된 개발자 소프트웨어를 판매, 배포 또는 제공하기 원하는 경우 Adobe와 별도의 서면 계약을 체결해야 합니다.

(d) **귀속.** 귀하의 개발자 소프트웨어는 Adobe Sign API에 대한 귀속을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Sign"이 <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html>에 하이퍼링크되어 귀하의 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

#### 14. 라이선스부 글꼴에 대한 추가 제약 사항.

14.1. **제한적 라이선스.** 본 약관의 조건에 의거 Adobe는 귀하에게 오직 (i) 개발자 소프트웨어를 설계 및 개발하기 위해 수정되지 않은 라이선스부 글꼴을 다른 소프트웨어 없이 사용하기 위한 (ii) 수정되지 않은 라이선스부 글꼴을 개발자 소프트웨어에 임베드하기 위한 그리고 (iii) 최종 사용자가 라이선스부 글꼴을 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에 의도된 대로 볼 수 있도록 하기 위해 개발자 소프트웨어에 임베드된 대로의 라이선스부 글꼴을 배포 및 공개적으로 표시할 수 있는 비배타적, 전 세계적, 비양도성, 제한된 라이선스를 부여합니다.

14.2. **요건.** Adobe가 귀하에게 웹 오픈 글꼴 포맷("WOFF")의 라이선스부 글꼴을 제공하는 경우, 귀하는 웹 기반 버전의 개발자 소프트웨어에서 OpenType 글꼴 포맷("OTF") 버전의 라이선스부 글꼴이 아닌 WOFF 버전의 라이선스부 글꼴을 사용해야 합니다.

#### 14.3. 제약 및 의무 사항

- (a) 귀하는 라이선스부 글꼴을 본 약관에서 명시적으로 허용되지 않은 방식으로 사용하는 것이 금지됩니다.
- (b) 귀하의 개발자 소프트웨어는 라이선스부 글꼴 내보내기를 허용하는 기능을 포함할 수 없습니다. 귀하는 라이선스부 글꼴의 어느 부분을 독립형으로 또는 타인이 라이선스부 글꼴을 사용할 수 있게 하는 방식으로 배포할 수 없습니다.
- (c) 귀하는 라이선스부 글꼴의 어느 부분에 기능을 추가하거나 다른 방법으로 변경, 개조, 적응, 번역, 변환, 수정, 생성 또는 파생물을 만들 수 없습니다.
- (d) 귀하는 본 약관에서 귀하에게 부여된 라이선스를 할당, 임대, 리스, 대여, 거래, 하위 라이선싱 또는 양도할 수 없습니다.
- (e) 귀하는 라이선스부 글꼴 액세스 권한을 공유하거나 둘 이상의 컴퓨터가 동시에 라이선스부 글꼴을 사용할 수 있게 하는 서버에 라이선스부 글꼴을 제공할 수 없습니다.
- (f) 귀하는 글꼴 또는 조판 시스템으로 사용하기 위해 전체적으로든 또는 부분적으로든 라이선스부 글꼴을 사용하여 글리프를 렌더링, 제조 또는 캡처할 수 없습니다.
- (g) 귀하는 라이선스부 글꼴의 소스 코드를 분해, 디컴파일, 리버스 엔지니어링 또는 달리 발견하려 시도하거나, 또는 라이선스부 글꼴 내 소프트웨어 보호 메커니즘을 무효화, 우회 또는 달리 피하려고 해서는 안 됩니다. 단, 해당 법률이 전기 제약을 금지하는 범위 내에서는 예외입니다.



- (h) 라이선스부 글꼴은 특허, 저작권 및 상표의 고지를 포함한 소유권 고지를 포함할 수 있습니다. 귀하는 라이선스부 글꼴 내부 또는 외부에 표시되는 이러한 재산권 통지를 귀하께 제공된 것과 동일한 상태로 보존해야 합니다(제거하거나 변경해서는 안 됩니다).
- (i) 귀하는 개발자 소프트웨어에 귀하의 자체 최종 사용자 라이선스 계약을 포함해야 합니다. 귀하의 최종 사용자 라이선스 계약에는 본 약관과 불일치하는 조항이 포함되지 않아야 합니다.

14.4 **라이선스부 글꼴에 대한 지속적인 액세스.** 라이선스부 글꼴에 대한 지속적인 액세스는 라이선스부 글꼴을 사용하거나, 또는 귀하의 라이선스부 글꼴 액세스 권한을 허가, 갱신 또는 검증하기 위한 반복적인 인터넷 연결을 요구할 수 있습니다.