

Adobe Developer 사용약관

마지막갱신일: 2022 년 7 월 21 일. 모든이전버전(Developer 사용약관, Adobe Exchange 계약및 Adobe Developer 추가약관의이전버전포함)을완전히대체및대신합니다.

1. 사용자와 Adobe 의계약.

1.1 이 Adobe Developer 사용약관(이 "약관")은 사용자("사용자" 또는 "사용자의")와 Adobe(" Adobe", "Adobe", "Adobe 를" 또는 "Adobe 의")

사이의계약은 <https://developer.adobe.com>(<https://developer.adobe.com/console/home> 의개발자콘솔포함)와 Adobe Exchange 사이트에서확인할수있는 (1) Adobe Developer 포털및 <https://exchange.adobe.com/>에서확인할수있는제작자포털및 (2) Adobe 가사용자에게제공하는모든개발자도구에적용됩니다.

1.2 사용자가북미(미국, 캐나다, 멕시코, 미국영토및점유지와위치에관계없이미국군사기지포함)에거주하는경우, 사용자의관계는미국회사인 Adobe Inc.와맺은관계이며, 미국연방법률에의해거부되지않는한국제사법규칙과상관없이이약관에는미국캘리포니아주법률이적용됩니다. 북미외부에거주하는경우, 사용자의관계는 Adobe Systems Software Ireland Limited 와의관계이며이약관에는아일랜드법률이적용됩니다.호주고객의경우에는 Adobe Systems Software Ireland Limited 가 Adobe Systems Pty Ltd.의수권대리인역할을하며, Adobe Systems Pty Ltd.의대리인자격으로이계약을체결합니다. 사용자는현지법률에의거한추가권리를가질수있습니다. 법에서금지하는경우, Adobe 는이러한권리를제한하지않습니다.

1.3 관리자(아래에정의됨)이거나비즈니스(아래에정의됨)를대신하여개발자도구를사용하는경우에는 "사용자"는 (개인적으로) 해당비즈니스와함께사용자를의미하며, (개인적으로) 비즈니스에이약관을적용하는데필요한모든권한이있음을진술하고보증합니다.

2. 용어의정의.

2.1 "관리자"는 Admin Console 및/또는개발자콘솔을사용하여사용자의비즈니스내에서비즈니스사용자를위한 Adobe 서비스및 Adobe 소프트웨어를관리하는관리자를의미합니다.

2.2 "Admin Console"이란관리자가그의비즈니스의 Adobe 서비스및 Adobe 소프트웨어를관리할수있도록허용하는프로그램관리사용자인터페이스를의미합니다.

2.3 "Adobe ID"는사용자가개발자계정을생성하고개발자도구에대한로그인및엑세스를위해사용하는고유한사용자이름과암호및프로필정보를의미합니다.

2.4 "Adobe 서비스"는 웹사이트, 고객지원, 토론포럼또는기타대화형영역또는서비스및 Creative Cloud 와같은서비스를의미합니다. Adobe 서비스사용에는사용자와 Adobe 및본약관사이의별도계약이적용됩니다.

2.5 "Adobe 로그인 UI"는 Adobe 가제공하며 Adobe 서비스에대한로그인을용이하게하거나시작하기위한시각적프롬프트로서사용자인터페이스에표시하기위해필요한명확한버튼그래픽과별도의로그인화면인터페이스템플릿입니다.

2.6 "Adobe 소프트웨어"는 Adobe 서비스의일부로포함되는소프트웨어및모바일애플리케이션(모바일애플리케이션포함), 샘플파일및콘텐츠파일, 스크립트, 지침세트및관련문서를의미합니다. Adobe 소프트웨어사용에는사용자와 Adobe 및본약관사이의별도계약이적용됩니다.

2.7 "Adobe Stock 저작물"이란 stock.adobe.com(또는승계 URL)에있는 Adobe Stock 서비스를통한라이선스를위해입수할수있는또는달리 Adobe Stock 에셋으로식별되는사진, 일러스트레이션, 이미지, 벡터, 비디오, 3D 에셋, 템플릿에셋및기타그림또는그래픽저작물을의미합니다.

2.8 "Adobe 상표"는 Adobe 로그인 UI, 배지, 기능아이콘, 브랜드및가이드라인의 Adobe 상표와이름, 로고, 아이콘, 그외에승인된개발자소프트웨어의가용성을촉진하기위해 Adobe 에서명시적으로제공하는다른상표등을의미합니다.

2.9 "API 키"는개발자소프트웨어에부여되어 Adobe ID 에연결된 API 액세스자격증명을의미하며, Adobe 는 API 키를사용하여 API 활동및개발자소프트웨어를연결, 검증및인증합니다.

2.10 "배지"는브랜드가이드라인이나포털에서배지로식별되는상표(로고포함), 아이콘및텍스트를의미합니다.

2.11 "브랜드가이드라인"은 Adobe 상표의사용과관련하여 <https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html> 에서제공하는가이드라인을포함한 Adobe 가게시또는제공하는지침또는가이드라인을의미합니다.

2.12 "비즈니스"는비즈니스또는기타상업주체, 정부주체, 비영리단체또는교육기관을포함하되이에한정되지않는조직또는그룹을의미합니다.

2.13 "비즈니스사용자"는 Adobe 의비즈니스플랜(예: Creative Cloud for Teams, Creative Cloud for Enterprise 또는 Document Cloud) 중하나에따라비즈니스에서 Adobe 소프트웨어및 Adobe 서비스를사용, 액세스및소비할수있는권한을부여받은사용자를의미합니다.

2.14 "대외비정보"란서면, 구두, 그래픽또는전자형식으로된, (A) Adobe 가공개시에대외비로표시하였거나구두로대외비로지적한정보 (B) 그존재, 특징및기능을포함한선공개개발자도구, 영업비밀, 소스코드및기타관련정보(대외비로표시된여부에관계없음) (C) Adobe 의버그데이터베이스 (D) 가능한기능및/또는제품변경에대한토론 (E) 피드백및피드백에서발생한의견 (F)

Adobe 가 조직한 고객자문단에서 발생한 의견

(G) 귀하가 액세스할 수 있는 시점에 공개적으로 문서화되지 않은 모든 API 및 (H) 위 의 파생물을 의미합니다.

“기밀정보”에는 (i)

사용자의 과실이 없이 공개당시에 또는 이후에 일반적으로 이용할 수 있거나 이용할 수 있게 된 정보, (ii)

Adobe 가 공개하기 전에 기밀 유지 의무 없이 사용자에게 알려진 정보, (iii)

Adobe 가 아닌 다른 출처로부터 기밀 유지 의무 없이 사용자에게 알려진 정보, (iv)

개발자 소프트웨어 자체를 포함해 개발자 소프트웨어를 게시하는데 필요한 정보 또는 (v)

기밀정보를 사용하지 않고 사용자가 독립적으로 개발한 정보는 포함되지 않습니다.

2.15 “**콘텐츠파일**”은 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어의 일부로 제공되는 Adobe 에셋을 의미합니다.

설명서 또는 특정 라이선스(추가약관 포함)에 달리 명시된 경우를 제외하고 당사는 귀하에게 콘텐츠파일을 사용하여 귀하의 사용(“최종사용”)을 위해 콘텐츠파일 또는 그 파생물이 포함되는 최종 용도(즉,

귀하가 작성한 파생 애플리케이션 또는 제품)를 생성할 수 있는 개인적, 비배타적, 서브라이선싱 불가,

양도 불가 라이선스를 부여합니다. 귀하는 이를 최종 사용에 임베드하기 전에 콘텐츠파일을 수정할 수 있습니다.

귀하는 최종 사용과 관련하여서만 콘텐츠파일을 복제 및 배포할 수 있지만,

어떠한 경우에서도 최종 사용을 제외하고는 콘텐츠파일을 독립 실행형으로 배포할 수 없습니다.

2.16 “**개발자 콘솔**”은 <https://developer.adobe.com/console/home>에서 사용할 수 있는 콘솔을 의미합니다.

2.17 “**개발자 소프트웨어**”는 소프트웨어 애플리케이션, 프로그램, 추가 기능, 확장 기능,

플러그인 및 기타 사용자가 개발자 도구(프리 릴리스 개발자 도구 제외)를 사용하여 액세스,

작동 또는 상호 작용하고 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스에 기능을 추가하기 위한 기술을 의미합니다.

2.18 “**개발자 도구**”는 Adobe 가 제공할 수 있는 개발자 소프트웨어의 개발 또는 개발자 소프트웨어에 포함하도록

라이선스가 부여된 모든 항목 및 관련 자료를 의미합니다. 개발자 도구에는 (A) 모든 소프트웨어 개발 키트(“**SDK**”)

파일, 도구, 프로그램 및 유틸리티, (B) 플러그인 또는 기타 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스(“**API**”), (C) API

키, (D) 헤더 또는 JAR 파일, (E) 샘플 이미지, 사운드 또는 유사한 에셋, (F) 샘플 코드, (G) 모든 관련 문서,

기술 사양, 참고 및 설명 자료, (H) 전술한 항목의 수정, 업데이트, 업그레이드 또는 사본 등이 포함됩니다.

“개발자 도구”에는 명시적으로 표시된 경우를 제외하고 “프리 릴리스 개발자 도구”가 포함됩니다.

“개발자 도구”는 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어입니다.

2.19 “**개발자 사용 데이터**”는 개발자 도구, Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어, <https://developer.adobe.com> 의

Adobe Developer 사이트(개발자 콘솔 포함) 및 <https://exchange.adobe.com/>의 Adobe Exchange

사이트 및 생산자 포털과 관련된 모든 사용 데이터를 의미합니다.

2.20 “**최종 사용자**”는 사용자 개발자 소프트웨어를 구매하거나 사용하는 고객을 의미합니다.

2.21 “**기능 아이콘**”은 Adobe 가 제공하는 그래픽 아이콘을 의미하며, Adobe 소프트웨어 또는 Adobe

서비스의 특정 개별 기능, 구성 요소,

구성 요소 또는 처리 기능을 고유하게 식별할 수 있도록 사용자 인터페이스에 표시해야 합니다.

2.22 **"피드백"**은 모든 관련 지적재산권과 함께 프리릴리스 개발자 도구에 대한 액세스, 사용 및 평가와 관련하여 사용자가 Adobe 에 제공한 아이디어, 버그 또는 충돌 보고서, 제의, 제안 및 기타 정보 또는 자료를 의미합니다.

2.23 **"지적재산권"**은 저작권, 인격권, 상표, 트레이드 드레스, 특허, 영업비밀, 불공정 경쟁, 개인정보 보호권리, 공개권리 및 기타 재산권리를 의미합니다.

2.24 **"프리릴리스 개발자 도구"**는 개발자 도구의 비공개 프리릴리스 버전을 의미합니다.

2.25 **"샘플 코드"**는 샘플 파일을 제외한 목적 코드 또는 소스 코드를 의미하며, 사용자를 위해 이 약관에 따라 개발자 소프트웨어에 통합됩니다.

2.26 **"샘플 파일"**은 기타 튜토리얼과 데모 및 다른 체험 목적을 위한 Adobe 제공 오디오, 비주얼, 비디오 또는 기타 콘텐츠 파일을 의미하며, 샘플 파일로 식별될 수 있습니다.

샘플 파일은 제공된 용도 외 다른 용도로 사용할 수 없습니다.

귀하는 샘플 파일을 서드 파티가 독립 파일로서 샘플 파일을 사용, 다운로드, 추출 또는 액세스할 수 있도록 하는 방식으로 배포할 수 없으며 귀하는 샘플 파일에 대한 어떠한 권리도 주장할 수 없습니다.

2.27 **"테스트 기간"**은 프리릴리스 개발자 도구가 사용자에게 제공된 때부터 프리릴리스 개발자 도구의 최초 출시 일 또는 Adobe 가 사용자에게 전달한 날짜까지의 기간을 의미합니다.

3. 개발자 자격 증명.

3.1 **사용자 계정.** Adobe 가 명시적으로 허용한 경우를 제외하고, 개발자 도구를 획득 및 사용하고 개발자 소프트웨어를 생성하려면 Adobe ID 및 온라인 개발자 계정 프로필을 생성해야 합니다.

항상 계정 프로필을 현재 연락처 정보 같은 최신 계정 정보로 업데이트해야 합니다.

그러한 활동이 사용자에게 의한 것이 아닌 경우 또는 몰랐거나 동의하지 않은 경우에도 계정을 통해 발생하는 모든 활동에 대한 책임은 사용자에게 있습니다. 콘텐츠에 대한 무단 사용을 인식하는 경우에는 즉시 Adobe

고객 지원 센터에 알려 주십시오. (A) (승인된 계정 관리자를 제외하고)

의도적 또는 비의도적으로 사용자의 계정 정보를 공유하거나 (B) 다른 사람의 계정을 사용해서는 안 됩니다.

계정 관리자는 사용자의 계정 정보를 사용해서 개발자 도구의 사용 및 액세스를 관리할 수 있습니다.

Adobe 가 요구하는 수단으로 또한 관련 설명서에 기술된 바와 같이 사용자 도구에 액세스합니다.

API 를 사용하는 경우에는 ID 또는 API 클라이언트의 ID 를 허위 표현하거나 가려서는 안 됩니다.

3.2 **API 키.** API 에 API 키가 필요한 경우, 각 개발자 소프트웨어에 대해 별도의 API 키를 얻어야 합니다.

Adobe 에서 사용자의 개발자 소프트웨어를 배포할 수 있도록 승인할 때까지,

개발자 소프트웨어를 개발 및 테스트하는 경우에만 API

키를 사용할 수 있으며 최종 사용자에게 제공되는 개발자 소프트웨어와 관련된 경우에는 사용할 수 없습니다.

3.3 **개발자 사용 데이터.** 귀하는 보안을 유지하고, 성능을 모니터링하며, 서비스 품질을 개선하기 위해 Adobe ID 및 온라인 개발자 계정 프로필과 관련된 개발자 사용 데이터를 수집할 수 있다는 것에 동의합니다. 또한 귀하는

Adobe 에서 연구,

제품개발및제품개선목적으로개인정보를포함한개발자사용데이터를모니터링하고수집할수있다는것에동의합니다. 귀하는 Adobe 에서사용자의개인정보를여러국가에걸쳐전송할수있으며, 이정보를 Adobe 와 Adobe 대리인이사무소를유지하는국가에서저장및처리할수있다는것에동의합니다.

사용을추적하려고하지않는경우에는 <https://developer.adobe.com> 의개발자도구, Adobe Developer 사이트(<https://developer.adobe.com/console/home> 의개발자콘솔포함), <https://exchange.adobe.com/> 의 Adobe Exchange 사이트및제작자포털의사용을중단하는것이유일한방법입니다.

4. 라이선스.

4.1 사용자에대한라이선스. Adobe 는사용자에게 (A)

개발자소프트웨어를개발및테스트하기위해개발자도구를사용및복제할수있고 (B)

5 항의승인권한에따라개발자도구(또는그일부)를승인된개발자소프트웨어와함께개체코드형식으로만배포할수있는비독점적이고, 양도가가능하며, 취소가능한라이선스를부여합니다.

프리릴리스개발자도구에는앞서언급한라이선스부여는적용되지않으며,

프리릴리스개발자도구사용에적용되는용어는 9 항을참조하십시오.

4.2 Adobe 에대한라이선스. 개발자소프트웨어를 Adobe 에제출하기로하는경우 (A)

개발자소프트웨어를사용, 재생산및기타테스트하여배포승인을받고, (B) 개발자소프트웨어를 Adobe Exchange 또는 Adobe 가승인한기타경로를통해최종사용자에게공개적으로표시, 수정, 라이선스재부여및배포할수있는전세계적이고비독점적이며로열티가없는완전히블라이선스를 Adobe 에부여합니다.

4.3 소유권. 개발자도구및 Adobe Stock 저작물은 Adobe 와 Adobe 의지적재산이며, 미국법률(미국저작권,

상표, 영업비밀및특허법포함), 국제조약조항및개발자도구와 Adobe Stock

저작물을사용하는국가의관련법률을포함한법률로보호됩니다. Adobe 와

Adobe 의공급자는원본및기타사본이존재할수있는형식이나매체에상관없이이품목의권리,

품목이기록되는매체및후속사본과소유권을보유합니다.

Adobe 는이약관에서명시적으로부여되지않은모든권리를보유합니다.

사용자는개발자도구의모든사본또는사용자가복제한부분에 Adobe

저작권고지또는기타재산권고지또는면책조항을모두보유하고복제하는데동의합니다.

4.4 수정. Adobe 는사용자또는다른사람에대한통지또는책임없이언제든지개발자도구를수정,

업데이트또는중단할수있으며,

개발자도구에지속적으로엑세스하거나개발자도구를사용하면업데이트또는수정을수락하는것으로간주됩니다.

개발자도구에대한업데이트또는수정이릴리스되면사용자는단독비용및경비로최신버전의개발자도구를구현할책임이있습니다.

4.5 서드파티약관. 개발자도구에는서드파티소프트웨어(무료또는오픈소스소프트웨어등)가포함되어있을

수있으며, 별도의라이선스계약에서확인할수있는추가약관, "ReadMe" 파일, "라이선스"

파일 또는 http://www.adobe.com/go/thirdparty_kr 에서 확인할 수 있는 "서드파티 소프트웨어 고지 및/또는 추가 약관"(통칭해서 "**서드파티 라이선스 약관**")이 적용될 수 있습니다. 서드파티 라이선스 약관에 따라 최종 사용자에게 통지를 전달해야 하며, 이러한 약관과 서드파티 라이선스 약관 사이에 상충하는 사항이 있는 경우에는 서드파티 라이선스 약관이 통제합니다.

5. 개발자 소프트웨어 배포.

5.1 Adobe 의 승인. Adobe 는 독자 재량으로

Adobe 가 승인하지 않은 개발자 소프트웨어(또는 개발자 소프트웨어에 의한 Adobe 소프트웨어 및 Adobe 서비스)의 제한할 수 있습니다. 또한 개발자 소프트웨어 변경(버그 수정, 업데이트, 업그레이드, 개정 및 새 릴리스 포함)에 대한 재승인을 요구할 수 있습니다.

Adobe 는 이 승인 절차의 일부로 개발자 소프트웨어가 Adobe 또는 Adobe 사용자에게 영향을 줄 수 있는 보안 문제를 식별하는 것을 포함해 이 런 약관을 준수하는지 여부를 검토할 수 있습니다.

Adobe 는 이 약관의 미준수 등과 같은 어떠한 이유로든 개발자 소프트웨어에 대한 승인을 언제든지 철회할 수 있습니다. Adobe 에서 개발자 소프트웨어에 대한 승인을 철회하는 경우, 철회 통지를 한 후

10 일 안에 개발자 소프트웨어의 배포 및 Adobe 서비스에 대한 액세스를 중단해야 합니다.

5.2 배포 채널. 사용자는 Adobe Exchange 또는

Adobe 에서 승인한 다른 채널을 통해 승인된 개발자 소프트웨어를 배포해야 합니다. Adobe 는 Adobe 에서 승인하지 않은 채널을 통해 승인된 Adobe Developer 소프트웨어를 배포하지 못하도록 할 수 있습니다.

6. 요건 및 제한 사항.

6.1 수정 또는 역엔지니어링 금지. 이 약관에서 명시적으로 허용되는 경우를 제외하고, (A)

일부의 개발자 도구를 수정, 포팅, 개조 또는 번역하거나 (B)

소스 코드 또는 소스 코드로 제공되지 않은 일부의 개발자 도구를 역엔지니어링, 디컴파일,

디어샘블링하거나 발견하려는 시도를 할 수 없습니다.

관할 지역의 법률에 따라 개발자 도구를 디컴파일하여 다른 소프트웨어와 상호 운용할 수 있도록 하는 데 필요한 정보를 얻기 위해 개발자 도구의 라이선스가 부여된 부분을 렌더링하는 데 필요한 정보를 획득하는 경우, 해당 정보를 Adobe 에 처음 요청한 후에만 그렇게 할 수 있으며

Adobe 는 코드 사용에 대해 합리적인 수수료를 포함해 합리적인 조건을 부과하여 개발자 도구 소스 코드에 대한 Adobe 및 Adobe 공급자의 권리가 보호되고 Adobe 의 의무가 충족되도록 할 수 있습니다.

6.2 방해 금지. Adobe 에서 명시적으로 허용한 경우를 제외하고, (A) Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어의

Adobe "소개" 또는 "정보" 화면 또는 페이지를 제거하거나 또는 달리 흐리게하거나 (B) Adobe 서비스 또는

Adobe 소프트웨어의 기능 및/또는 외양을 방해,

성능저하또는부정적으로방해하는개발자소프트웨어를만들수없습니다. 개발자도구를사용하여 Adobe 서비스또는 Adobe 소프트웨어의기본언어를방해하거나수정할수있는개발자소프트웨어를만들수없습니다.

6.3 **분리금지.**개발자도구는 (A) 다양한애플리케이션, 유틸리티및구성요소를포함하거나 (B) 여러플랫폼과언어를지원하거나 (C) 사용자에게복수매체또는복수사본으로제공될수있습니다. 개발자도구의구성요소부분또는권리를분리하거나재포장하여배포, 양도또는재판매할수없습니다.

6.4 **멀웨어.**개발자소프트웨어에악성또는유해코드, 바이러스, 트로이목마, 웜, 시한폭탄, 캔슬봇또는기타멀웨어를고의로, 의도적으로또는부주의하게통합해서는안됩니다.

6.5 **거래통제.** 개발자소프트웨어의수입, 수출및사용에는미국및국제법, 제한및규정이적용될수있습니다. 귀하는개발자소프트웨어의수입, 수출및사용에대해해당정부당국으로부터필요한모든권한을받았음을진술하고보증합니다. 또한귀하는통상이금지된국가또는달리제한된영토(이란, 시리아, 수단, 쿠바, 크림, 북한등)의국민이아니거나해당국가에거주하지않는다고진술하고보증합니다.

6.6 **바이러스성오픈소스소프트웨어.**개발자도구와바이러스성오픈소스소프트웨어를통합, 사용, 배포또는결합할수없습니다. 이조항에서는 "**바이러스성오픈소스소프트웨어**"는 GNU General Public License(GPL), GNU Affero General Public License(AGPL), GNU Lesser General Public License 또는 (A) 소스코드형태로공개또는배포, (B) 파생물제작목적으로라이선스부여또는 (C) 무료재배포하는소프트웨어를요구하는기타라이선스(사용, 수정또는배포조건으로)에따라라이선스가허가된소프트웨어를의미합니다.

6.7 **사용한도.** Adobe 는 API 호출수가개발자도구, Adobe 소프트웨어또는 Adobe 서비스에부정적인영향을줄수있다고판단되는경우, 예를들어 API 가수신하거나 API 로전송되는호출수또는타입을제한하여사용자의개발자도구의사용을제한할수있습니다.

6.8 **서브라이선싱금지.** (A) 서드파티가사용할수있도록개발자도구에서서브라이선스를부여하거나 (B) 개발자도구에대한권한을서드파티에게판매, 임대, 대여하거나다른방식으로부여할수없습니다.

6.9 **경쟁소프트웨어.**사용자는개발자도구가제공하는것이상중요한기능이나특징을추가하지않거나 Adobe 소프트웨어또는 Adobe 서비스와경쟁하거나그와유사한개발자소프트웨어를만들수없으며, Adobe 는그러한개발자소프트웨어를거부또는제거할수있습니다. 또한개발자소프트웨어또는개발자도구를사용하여 Adobe 소프트웨어또는 Adobe 서비스와경쟁하거나그와유사한제품또는서비스를 (직간접적으로) 생성, 교육또는개선할수없습니다.

6.10 **최종사용자데이터.**개발자소프트웨어를통해개인정보를수집, 사용또는처리하는경우, 사용자가 (A) 해당되는모든개인정보보호법률및규정을준수하고, (B) 개인정보취급고지를게시하여서드파티와의공유를포함해최종사용자개인정보의수집, 사용및처리에대한사용자의관행을명료하고정확하게기술하는고지에서최종사용자가 Adobe Exchange 에있는사용자의등재물(또는 Adobe 가승인한다른채널)에서및개발자소프트웨어내에서쉽게엑세스할수있게해야하며, (C)

최종사용자의개인정보를존중하고사용자의개인정보고지약속을지키며, (D) 최종사용자또는 Adobe 의요청이있을경우또는최종사용자가사용자의계정을폐쇄할때토큰을포함한최종사용자의콘텐츠또는기타정보를즉각삭제해야합니다.

6.11 금지된데이터의전송.사용자의개발자소프트웨어는금지된데이터를 Adobe 에전송, 제공또는다른방식으로제공해서는안됩니다.

또한사용자의개발자소프트웨어는사용자가보유한데이터와서드파티소스에서취득하는다른데이터를링크, 조합또는상호비교하여개인정보를도출해서는안됩니다. “금지된데이터”는 (디바이스보다는) 특정자연인을식별할수있는데이터(예: 전화번호, 이메일주소, 정부발급신분증번호, 성명또는우편주소)를의미합니다.

6.12 개인정보보호. Adobe 개인정보 처리방침(http://www.adobe.com/go/privacy_kr)에서는 (일반사용약관에서정의된바와같이) Adobe 서비스및 Adobe 소프트웨어의개인정보 처리방침을설명합니다.

6.13 Adobe Development 비차단.

Adobe 는현재또는미래에개발자소프트웨어와유사하거나경쟁적인디자인또는기능을가진기술또는제품을 개발, 취득, 라이선스, 유지또는배포할수있으며, 이약관의어떠한내용도이에대한 Adobe 의권리를제한하지않습니다. Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어또는다른제품이나기술의제조, 사용, 수입, 라이선싱, 판매또는판매제안과관련하여 Adobe, Adobe 의자회사또는계열사, 고객, 대리인또는계약자에게개발자소프트웨어를대상으로하는지적재산권을주장하지않는다는데동의합니다.

6.14 지원.개발자소프트웨어의최종사용자에게지원을제공할책임은전적으로사용자에게있습니다.

6.15 준수.모든관련법률및규정을준수해야하며, 개발자도구를사용하여불법활동을조장하거나촉진하거나계획된용도또는마케팅에사용할때법률, 규정또는타인의권리를위반하는개발자소프트웨어를만드는것을포함하되이에한정되지않는서드파티의권리를위반해서는안됩니다.

6.16 최종사용자라이선스계약.

개발자소프트웨어에사용자의자체최종사용자라이선스계약을포함해야합니다. 최종사용자라이선스계약에는이약관과일치하지않는조항이포함되지않아야합니다.

6.17 머신러닝및인공지능. Adobe 서비스또는 Adobe 소프트웨어(또는 Adobe 서비스또는 Adobe 소프트웨어에서수신또는파생된모든콘텐츠, 데이터, 출력또는기타정보)를사용하여직간접적으로기타아키텍처, 모델또는가중치또는자연인식별을위해설계되거나의도된모든기술을포함하는머신러닝알고리즘또는인공지능시스템을생성, 교육, 테스트또는개선하지않으며, 서드파티가사용하도록생성, 교육, 테스트또는개선을허용하지않습니다.

6.18 지역서비스제한. Adobe 에서제한된국가내의사용을특별히승인하지않는한, 사용자는제한된국가에서개발자도구를사용하거나제한된국가의사용자가개발자소프트웨어를사용하도록

허용할 수 없습니다. “제한된 국가”는 중국 본토, 러시아 및 현지 법률에 의해 액세스 또는 사용이 제한되거나 섹션 6.5(무역통제)에 따라 제한되는 기타 국가를 의미합니다.

7. 요금, 수익 공유 및 지불 처리.

7.1 **당사가 부과하는 요금.** Adobe 는 개발자 도구를 통해 제공되거나 활성화되는 모든 기능, 구성 요소 또는 처리 기능의 사용에 대해 가격을 설정하거나 수수료를 부과할 수 있습니다.

7.2 **Adobe 가지불하는 수수료.** Adobe 가 Adobe Exchange 또는 Adobe 에서 승인한 다른 채널을 통한 개발자 소프트웨어 판매에 대해 수익 지분을 제공하는 경우, Adobe 는 이러한 채널의 이용약관 및 서비스 지불 정책(예: Adobe Exchange 의 경우 12.2 조)의 해당 조항에 따라 사용자에게 지불합니다. Adobe 는 수시로 지불 정책을 수정할 수 있으며, 정기적으로 업데이트를 위해 정책을 확인할 책임은 사용자에게 있습니다. 계속해서 개발자 소프트웨어를 Adobe 에 제출하거나 개발자 소프트웨어를 제거하지 않으면 개정된 지불 정책에 동의하는 것으로 간주됩니다. 개발자 소프트웨어를 무료 소프트웨어, 체험판 소프트웨어 또는 테스트 소프트웨어로 지정할 수 있으며, 이러한 경우에 Adobe 는 사용자에게 책임을 지거나 비용을 지불하지 않고 개발자 소프트웨어를 배포할 수 있습니다. 약관에 명시된 경우를 제외하고, Adobe 는 사용자에게 대한 지불 책임이 없습니다.

7.3 Adobe

결제 프로세서. 개발자 소프트웨어 판매로 인해 사용자에게 용이하게 지불하기 위해서 서드 파티 결제 프로세서(각각 "Adobe 결제 프로세서")를 사용할 수 있습니다. Adobe

결제 프로세서에서는 서비스를 사용하기 위해 사용자가 추가 정보를 제공하거나 별도의 결제 프로세서 계약을 체결해야 할 수 있습니다. Adobe

결제 프로세서를 사용해 개발자 소프트웨어의 판매에 대해 용이하게 결제할 수 있는 경우, Adobe 에 지불 지연 또는 부정확성으로 인한 책임이 없다는 것을 인정하고 그에 동의하며 과 관련하여 요금 처리 또는 결제와 관련하여 분쟁이 발생하는 경우에는 Adobe 결제 프로세서와 직접 해결하는 것에 동의합니다. 또한 Adobe 는 사용자가 서비스를 사용할 수 있도록 하기 위해 필요에 따라 Adobe 결제 프로세서 및 다른 Adobe 서비스 공급자와 사용자에게 대한 정보를 공유할 수 있습니다.

Adobe 는 서드 파티가 취할 수 있는 조치에 액세스하거나 통제하지 않으며, 서드 파티 웹사이트의 정보 취급 실무에는 Adobe 개인 정보 처리 방침, 이용약관 또는 Adobe 에서 제공하는 다른 관련 이용약관이 적용되지 않습니다.

7.4 세금 및 서드 파티 수수료.

Adobe Exchange 또는 Adobe 에서 승인한 기타 채널을 통한 개발자 소프트웨어 라이선스 부여와 관련하여 부담하는 관련 세금 및 서드 파티 수수료(예: 전화 요금, 이동통신사 수수료, ISP 요금, 데이터 요금제 요금, 신용카드 수수료 또는 외환 수수료)를 지불해야 하며, Adobe 는 관련 세금 및 서드 파티 수수료를 지불할 책임이 없습니다. 수수료가 Adobe 에 청구되는 경우 Adobe 는 사용자에게서 해당 수수료를 징수하기 위한 조치를 취할 수 있으며, 사용자는 Adobe 에서 발생하는 모든 관련 징수 비용 및 지출을 부담해야 합니다.

8. 상표.

8.1 Adobe 상표라이선스.

(A) 당사는 Adobe 웹사이트(<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>)에 제시되는 Adobe 상표사용가이드라인, 브랜드가이드라인 및 포털상기타 해당 브랜드 가이드라인이나 제한 사항을 준수하여 사용한다면 승인된 개발자 소프트웨어가 Adobe 서비스 또는 Adobe Software 에 대한 연결을 제공하거나 이와 상호 운영되고, Adobe 서비스 또는 Adobe Software 와 호환되거나 Adobe Exchange 또는 Adobe 가 승인한 기타 채널을 통해 사용할 수 있다고 나타내기 위한 목적으로만 개발자 소프트웨어, 귀하의 웹사이트, 인쇄 및 전자 커뮤니케이션에서 Adobe 상표를 사용할 수 있는 제한적인 비독점적, 양도 불가, 취소 가능 라이선스를 귀하에게 부여합니다. Adobe 는 언젠가라도 이 가이드라인을 개정 및 업데이트 할 수 있으며, 사용자는 항상 최신 버전의 가이드라인을 준수해야 합니다.

(B) 본 약관은 귀하에게 Adobe 상표 이외의 상표를 사용할 수 있는 권리를 부여하지 않으며 본 약관에 명시된 경우를 제외하고 Adobe 상표에 대한 기타 권리, 권한 또는 이익을 부여하지 않습니다. Adobe 상표가 Adobe 의 소유라는 것을 인정하고, Adobe 상표와 관련된 영업권의 가치를 인식하고 있으며, 그러한 영업권이 전적으로 Adobe 의 이익이며 Adobe 에 귀속된다는 것을 인정합니다. 또한 Adobe, Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어를 폄하하거나 Adobe 상표에 대한 영업권을 손상 또는 방해, Adobe 의 지적 재산권을 침해, 개발자 소프트웨어와 관련하여 허위 또는 오해하는 진술을 하는 방식으로 Adobe 상표를 사용하지 않는 것에 동의합니다.

8.2 Adobe 상표제한사항.

(A) (1) 이 약관을 준수하고, (2) Adobe 가정한 품질표준에 부합하며, (3) 개발자 소프트웨어가 만들어지거나 사용되는 지역의 모든 관련 법률을 준수하는 개발자 소프트웨어와 관련이 있는 경우에만 Adobe 상표를 사용하는 것에 동의합니다. 요청이 있으면 Adobe 상표를 사용하는 모든 위치를 Adobe 에 알리고, 그러한 사용에 대한 대표적인 샘플을 Adobe 에 제공하며, Adobe 상표의 품질과 형태를 모니터링 및 유지하는 것을 지원하고 준수해야 합니다. 통지를 받으면 Adobe 가 독자재량으로 위 상표 라이선스 부여의도에 위배된다고 판단하는 Adobe 상표 사용을 중단해야 합니다. Adobe 상표의 사용을 삭제하거나 수정하는 것과 관련된 모든 비용은 전적으로 사용자의 책임입니다.

(B) 개발자 소프트웨어를 마케팅하고 홍보할 목적으로만 배지를 사용할 수 있습니다. 또한 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에서 배지를 사용할 수 없습니다.

(C) 개발자 소프트웨어가 Adobe 서비스를 식별 또는 시작하거나 Adobe 서비스에 대한 로그인 용이하게 하는 경우에는 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에서 Adobe 로그인 UI 를 사용해야 합니다. 개발자 소프트웨어가 개별 Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어 기능, 구성 요소 또는 처리 기능을 식별하는 경우, 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에서 기능 아이콘을 사용해야 합니다.

개발자소프트웨어를마케팅또는홍보할목적으로또는이약관, Adobe 상표사용가이드라인, 브랜딩지침및기타 Adobe 에서제공하는관련가이드라인또는제한사항에설명된것이외의방식으로 Adobe 로그인 UI 또는기능아이콘을사용할수없습니다.

(D) 또한브랜드가이드라인에따라 Adobe 상표, Adobe 단어또는로고표시또는 Adobe 제품이름또는이와유사한이름이나디자인을전체또는부분적으로또는약식으로개발자소프트웨어의이름또는제품아이콘에사용하거나전기한사항을포함하거나혼동될정도로유사한웹사이트도메인이름또는상표를등록하거나등록을시도할수없습니다.

8.3 **개발자상표.** 사용자의이름, 상표, 서비스마크, 상호, 로고및기타표시와설명자료를복제하고사용하여 Adobe Exchange 또는 Adobe 가승인한기타채널을통한개발자소프트웨어목록을포함해 Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어및개발자소프트웨어를광고및홍보할목적으로사용자또는사용자의개발자소프트웨어를공개적으로참조할수있는비독점적이고, 재라이선스가불가능하며, 로열티가없는전세계라이선스를 Adobe 에부여합니다.

9. 프리릴리스개발자도구.

9.1 평가라이선스.

프리릴리스개발자도구를사용할수있는이벤트에서 Adobe 는사용자에게프리릴리스개발자도구를평가하고 피드백을제공하기위해테스트기간에프리릴리스개발자도구를사용할수있는제한적이고비독점적이며양도할수없고로열티가없는라이선스를부여합니다.

9.2 프리릴리스개발자도구에대한추가요구사항및제한사항.

(A) **출력금지.** 프리릴리스개발자도구를배포, 공개적으로표시하거나참조하는것을포함하되이에한정되지않는프리릴리스개발자도구를공개적으로사용할수없습니다. Adobe 에서명시적으로허용하지않는경우, 프리릴리스개발자도구사용자인터페이스의스크린샷을공유하거나프리릴리스개발자도구의이름을참조할수없습니다.

(B) **글꼴에대한특정제한사항.** <https://www.adobe.com/kr/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html> 에등재된글꼴이프리릴리스개발자소프트웨어에포함되어있는경우, 프리릴리스소프트웨어와관련이있는글꼴만사용할수있습니다. 또한프리릴리스개발자도구가외의다른소프트웨어애플리케이션, 프로그램또는파일에서는그러한글꼴을복사, 이동, 활성화또는사용(하거나글꼴관리도구가복사, 이동, 활성화또는사용하도록허용)할수없습니다.

9.3 피드백.

귀하는테스트기간동안피드백을제공하는데동의하며일반적으로피드백을제공하기로선택할수있습니다. 재라이선스를생성, 사용, 판매, 제공, 판매제안, 가져오기, 내보내기, 복제, 배포, 수정, 공개게시하고피드백을기반으로하는파생작업물을만들수있는전세계적이고, 취소불가능하며,

재라이선스가 가능하고, 양도가 가능하며, 로열티 프리의 결제 완료된 라이선스를 Adobe 에 부여합니다.
Adobe 에 피드백을 제공하는데 필요한 모든 권리를 보유하고 있음을 진술 및 보증합니다.
Adobe 는 사용자가 제공하는 피드백을 통합, 사용 또는 기타 방식으로 인정할 의무가 없습니다.

10. 기밀정보.

10.1 **공개금지.** 기밀정보를 엄격하게 기밀로 유지하는 것에 동의하며, 기밀정보를 알아야 하며, 기밀정보에 액세스하기 전에 이 약관의 기밀 조항과 같이 제한적인 기밀 의무를 따라야 하는 사용자의 직원 및 권한을 위임받은 대리인을 제외 한 다른 당사자에게 기밀정보를 공개하지 않는 것에 동의합니다.

대리인에 의한 기밀 유지 조항 위반에 대한 책임은 사용자에 있습니다.

이 약관에 명시적으로 허용된 경우를 제외하고,

Adobe 의 사전 서면 동의 없이 기밀정보로 제공되거나 공개된 소프트웨어 프로그램을 수정하거나 타 저작물 생성, 리버스 엔지니어링 또는 분해할 수 없습니다.

기밀정보를 취급하는 것과 동일한 수준으로 기밀정보를 취급하지만,

어떠한 경우에도 합당한 주의를 기울여야 하는 것에 동의합니다. 법적으로 다르게 요구되는 경우를 제외하고,

모든 유형의 기밀정보의 사용을 중지하고 요청이 있을 경우 모든 사본과 함께 즉시 반환 또는 파기합니다. (A)

Adobe 가서 명한 서면으로 승인된 대로 또는 (B)

법원 또는 기타 정부 기관의 유효한 명령에 응답하는 데 필요한 경우,

법률에서 요구하는 경우 또는 양 당사자 중 하나의 권리를 설정하는 데 필요한 경우 기밀정보를 공개할 수 있지만, 공개 명령 및 대상이 되는 기밀정보의 기밀 처리 요청을 받는 즉시 Adobe 에 통보해야 합니다.

이 조항과 사용자가 이미

Adobe 에 대해 지고 있는 비공개 또는 기밀 유지의 기존 의무 간에 일치하지 않는 점이 있는 경우,

기존 의무가 우선합니다.

10.2 **프리 릴리스 개발자 도구.** 다르게 합의된 경우를 제외하고,

프리 릴리스 개발자 도구를 일반적으로 사용할 수 있도록 처음으로 상업적으로 발매하면 사용자가 프리 릴리스 개발자 도구의 기밀을 보호해야 할 의무가 해지됩니다. 단, 프리 릴리스 로그인 ID, 암호 및 API

키는 사용권자만 사용할 수 있으며 다른 사람과 공유할 수 없습니다.

11. 사용자의 보증 및 면책 의무.

11.1 **사용자의 보증.** 개발자 도구를 사용하기로 하면 다음을 진술 및 보증하는 것입니다. (a)

개발자 소프트웨어에 나타나거나 통합된 모든 콘텐츠를 사용하고 이 약관의 라이선스를 부여하는 데 필요한 모든 라이선스 및 권리 및 권한이 있으며, (b) 개발자 소프트웨어가 Adobe

또는 서드 파티의 지적 재산권을 침해하지 않습니다.

11.2 **면책.** 합리적인 변호사 수수료를 포함해 다음 사항으로 인해 또는 다음 사항과 관련하여 발생하는 배상 청구,

요구, 손실 또는 손해에 대해 Adobe 및 Adobe 자회사, 계열사, 임원, 대리인, 직원,

파트너 및 라이선스 허가자에 배상합니다. (A)

개발자소프트웨어와 관련하여 사용자의 진술 및 보증을 위반 또는 위반 혐의를 포함해 사용자의 이약관 위반, (B) 사용자의 개발자 도구 사용, (C) 서드파티에 대한 사용자의 개인정보 보호 의무에 실제 위반 또는 위반 혐의, (D) 제품 책임 배상 청구에 근거한 위반 주장을 포함하되 그에 한정하지 않고, 개발자 소프트웨어와 관련된 최종 사용자 주장 및 (E) 최종 사용자와의 계약 또는 관계와 관련된 모든 청구. Adobe 는 Adobe 에서 자체적으로 선택한 변호사와 함께 사용자가 배상해야 하는 모든 배상 청구, 조치 또는 문제에 대한 방어를 통제할 권리가 있으며, 사용자는 그러한 배상 청구, 조치 또는 문제를 방어하기 위해 Adobe 와 전적으로 협력합니다.

12. 보증의 부인. 개발자 도구는 "있는 그대로" 제공되며,

Adobe 는 법률에 따라 허용되는 최대한의 범위 내에서 비침해성, 상업성, 특정 목적에 대한 적합성에 대한 묵시적 보증을 비롯한 모든 명시적 및 묵시적 보증을 부인합니다.

Adobe 는 개발자 도구의 성능에 대한 어떠한 약속도 하지 않으며, 다음 사항에 대한 어떠한 보증도 하지 않습니다.

(A) 개발자 도구가 사용자의 요구 사항을 충족하거나 지속적으로 사용 가능하거나, 중단되지 않거나, 시기 적절하거나, 안전하거나, 오류가 없습니다. (B) 개발자 도구를 사용하여 얻어지는 결과가 효과적이거나, 정확하거나, 신뢰성이 있습니다. (C) 개발자 도구의 품질이 사용자의 기대를 충족합니다. 또는 (D) 개발자 도구의 오류 또는 결함이 수정됩니다.

Adobe 는 특히 사용자가 개발자 도구를 사용하여 발생하는 모든 행위에 대해 책임을 지지 않습니다.

자신의 재량에 따라 위험을 감수하고 개발자 도구를 사용하고 액세스 할 수 있으며,

서비스 또는 개발자 도구의 사용 및 그에 대한 액세스로 인해 발생하는 컴퓨터 시스템 손상 또는 데이터 손실은 전적으로 사용자의 책임입니다.

13. 책임의 제한. 이 약관에 명시되어 있지 않은 경우, Adobe 는 (A) 사용, 데이터, 평판,

매출액 또는 수익의 상실로 인한 (B) 계약 또는 보증의 위반,

부주의 또는 기타 불법 행위를 비롯한 책임 이론에 근거한 또는 (C)

사용자의 개발자 도구의 사용 또는 그에 대한 액세스로 인한 또는 그와 관련하여 발생한 손실 및 손해를 포함하여 원인에 관계없이 특별한, 우연적, 간접적, 필연적, 도덕적,

예시적 또는 징벌적 손해에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 이 약관으로 인해 발생하거나 이와 관련한

Adobe 의 전체 책임은 (A) 미화 100 달러 또는 (B) 책임이 발생하는 사건 전

3 개월의 기간에 사용자가 개발자 도구에 액세스 하기 위해 지불하는 총 금액 중에서 큰 금액으로 한정됩니다.

14. 해지 및 제거.

14.1 사용자에 의한 해지. 언제라도 개발자 도구 사용 또는 개발자 소프트웨어를 통한 Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어에 대한 액세스를 해지할 수 있습니다.

계정을 해지한다고 해서 미납 수수료의 지불 책임을 포함해 해지 이전에 있었던 의무가 면제 되는 것은 아닙니다.

14.2 Adobe 에 의한 해지.

Adobe 는 언제라도 또한 어떠한 이유로든 이 약관에 따른 사용자의 권리를 해지하거나 개발자 도구의 사용 또는 사용

자의개발자소프트웨어를 통한 Adobe 서비스나 Adobe 소프트웨어에 대한 액세스를 거부하거나 할당된 API 키를 취소할 수 있습니다. 프리릴리스 개발자 도구와 관련하여, 이 약관에 따른 사용자의 권리는 (A) 테스트 기간이 끝나거나 시점 또는 (B) Adobe 의 서면 통지 중에서 이른 시기에 해지됩니다.

14.3 해지의 효력. 계정을 해지하면 즉시 (A) 개발자 소프트웨어 배포를 중지하고, (B) 개발자 도구 및 Adobe 상표의 사용을 중지하며, (C) 사용자의 개발자 소프트웨어를 통해 Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어 및 Adobe Stock Works 에 대한 액세스를 중지하고, (D) Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어와 광고 호환성 중지하며, (E) 사용자가 소유하고 있는 모든 버전의 프리릴리스 개발자 도구를 포함하여 모든 기밀 정보의 사용을 중지하고 반환하거나 파괴합니다.

14.4 효력의 유지. 본질적으로 이 약관이 해지 후에도 존속해야 하는 모든 조항은 그러한 해지 후에도 존속합니다. 또한 이 전문장의 일반성을 제한하지 않고, 1 항(사용자와 Adobe 의 계약), 2 항(정의), 4.3 항(소유권), 4.5 항(서드 파티 약관), 6 항(요구 사항 및 제한), 11 항(사용자 보증 및 면책 의무), 12 항(보증의 부인), 13 항(책임 제한), 14.3 항(해지 효과), 15 항(일반) 및 17.10 항(Adobe Stock Works 에 대한 해지 효과)는 이 약관이 해지된 후에도 효력이 유지됩니다.

15. 일반 사항.

15.1 대리점 없음. 이 약관의 어떠한 조항도 사용자와 Adobe 사이의 신탁, 대리점, 합작투자, 피고용인/고용주, 파트너 관계 또는 신뢰 관계를 생성하지 않습니다. 사용자와 Adobe 는 어떠한 방식으로든 상대방을 기속할 수 없습니다.

15.2 영문 버전. 이 약관을 해석하거나 설명할 때 사용되는 버전은 이 약관의 영문 버전입니다.

15.3 할당 금지.

Adobe 의 서면 동의 없이 이 약관 또는 이 약관에 따른 사용자의 권리 및 의무의 전체 또는 일부를 할당하거나 다른 방법으로 양도할 수 없으며, 이러한 시도를 하는 것은 무효가 됩니다. Adobe 는 이 약관에 따라 Adobe 의 권리를 서드 파티에 양도할 수 있습니다.

15.4 표제. 이 약관에서 사용된 표제는 편의를 위해 제공되는 것이며, 의미 또는 의도를 해석하는 데 사용되지 않습니다.

15.5 분리 적용. 이 약관의 어느 조항이 무효가 되거나 해당 조항을 시행할 수 없는 경우에도 약관의 나머지 조항의 효력은 계속해서 유지됩니다.

15.6 권리 포기 없음.

Adobe 가 이 약관의 어느 조항을 시행 또는 실행하지 못한다고 해서 해당 조항을 포기하는 것은 아닙니다.

15.7 구제책.

이 약관의 다른 조항에도 불구하고 사용자가 이 약관을 위반하는 경우 금전적 손해의 복구가 부적절하고 복구 불가능한 손해가 발생할 수 있으며, Adobe 는 이 약관에 따른 Adobe 의 권리를 보호하기 위한 시기적절한 금지 명령을 추구할 수 있는 권리가 있습니다.

이약관을 시행하기 위해 법적 조치가 취해지는 경우, 승소 당사자는 받을 수 있는 기타 구제 수단 외에도 변호사 수수료, 법원 비용 및 기타 수금 비용을 받을 수 있습니다.

15.8 **완전 합의 및 우선 순위.** Adobe 일반 사용 약관(<https://www.adobe.com/legal/terms.html>) 또는 사용자와 Adobe 의 기업 계약(<https://www.adobe.com/kr/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>)의 관련 약관을 제외하고, 이 약관은 그 주제와 관련하여 당사자 사이의 완전 합의로 간주되며, 서면 또는 구두로 모든 이전 또는 현재의 합의, 이해 및 의사 소통을 대체합니다. 이 약관과 Adobe 와 체결한 기타 계약 사이의 불일치 또는 상충하는 사항이 있는 경우, 이 약관이 우선합니다.

16. Adobe InDesign SDK 및 API 에 대한 추가 약관

16.1 고유한 플러그인 ID 로 InDesign SDK 및 API 의 샘플 코드를 컴파일할 수 있습니다. 샘플 코드의 수정 또는 병합된 버전을 배포하는 경우에는 샘플 코드에 포함된 고유한 플러그인 ID 를 사용하고 고유한 플러그인 ID 로 바꾸는 것에 동의합니다. 고유한 플러그인 ID 의 요청 방법은 Adobe 웹사이트에서 찾아볼 수 있습니다.

16.2 World Ready Composer 용 InDesign Server SDK 의 API 는 InDesign Server 와 함께 작동하도록 설계된 소프트웨어의 내부 개발용으로만 만들어졌습니다. Adobe 에서는 World Ready Composer API 를 사용하여 InDesign 및/또는 InCopy 와 기능하도록 설계된 소프트웨어의 내부 개발을 지원하지 않습니다.

17. Adobe Stock SDK 및 API 에 대한 추가 약관

17.1 용어의 정의.

- (A) "**Adobe Stock 제휴 파트너**"는 Adobe 와 체결한 별도 서면 계약에 따라 Adobe Stock 의 홍보를 위한 제휴, 추천 또는 유사한 파트너 프로그램에 참여하는 서드 파티를 의미합니다.
- (B) "**에셋 관리 서비스**"란 사용자로 하여금 Adobe Stock 저작물을 검색하고 라이선스를 부여할 수 있도록 할 뿐만 아니라, 라이선스가 부여된 Adobe Stock 저작물을 고객의 내부 플랫폼(예: 디지털 에셋 관리 및 콘텐츠 관리 시스템)에 체계적으로 연결하는 것을 포함하여 Adobe Stock 저작물에 관련된 기록을 조직, 선택 및 유지할 수 있도록 하는, Adobe Stock 고객이 직접 또는 서드 파티 서비스를 통해 배치된 솔루션을 의미합니다.
- (C) "**마케팅 플랫폼**"은 서드 파티 제품 또는 서비스를 홍보 또는 판매할 목적으로 Adobe Stock 저작물을 웹사이트 및 광고 작성기, 이메일, 콘텐츠 마케팅 및 소셜 미디어 같은 콘텐츠 생성 도구에 통합하는 제품 및 서비스를 의미합니다.
- (D) "**주문형 인쇄**"는 최종 사용자에게 Adobe Stock 저작물을 사용하여 (1) 최종 사용자의 광고, 마케팅 및 판촉용 맞춤형 인쇄물 및 (2) 단일 최종 사용자에게 판매할 의도의 유형물 단위를 생성할 수 있도록 하는 능력을 제공하는 서비스를 의미합니다.

(E) "서드파티소프트웨어통합"은사용자정의애플리케이션에 Adobe Stock 저작물에대한엑세스를포함하기위해 Adobe Stock SDK 또는 API 를활용하는디지털제품또는서비스를의미합니다.

17.2 **로그인, 검색및라이선스서비스.** 개발자소프트웨어가에셋관리서비스, 주문형인쇄, 서드파티소프트웨어통합또는마케팅플랫폼용인경우, Adobe Stock SDK 및 API 를사용하여 Adobe 고객이 (A) 개발자소프트웨어를통해해당 Adobe Stock 고객계정에로그인하고(단, 사용자가먼저 Adobe 고객에게서해당고객계정에엑세스할수있는명시적허가를획득하는경우) (B) 개발자소프트웨어를통해 Adobe Stock 에로그인하여고객과 Adobe 의계약에따라 Adobe Stock 저작물을검색하고라이선스를부여하도록할수있습니다.

17.3 **제휴파트너.** 개발자소프트웨어가 Adobe Stock 제휴파트너용인경우, Adobe Stock 제휴파트너와 Adobe 의별도서면계약에따라 Adobe Stock 을홍보하는목적에만 Adobe Stock SDK, API 및 Adobe Stock 저작물을사용할수있습니다.

17.4 **Adobe Stock 저작물의취급.**

(A) Adobe Stock Works 를사용하려면 Adobe 와별도계약을체결해야합니다. Adobe 가 Adobe Stock 저작물에대한엑세스권한을부여하는경우, Adobe Stock 제휴파트너, 에셋관리서비스, 마케팅플랫폼, 주문형인쇄및서드파티소프트웨어통합을위한개발자소프트웨어를개발및배포하기위한목적에만사용할수 있습니다. Adobe Stock 저작물을복사, 배포, 변경또는전시할수없습니다(이약관에서허용하는경우제외). Adobe Stock 저작물을개발자소프트웨어에게서독립파일로다운로드할수없습니다(Adobe Stock 가최종사용자에게라이선스를부여하지않은경우). 귀하의개발자소프트웨어가에셋관리서비스, 마케팅플랫폼, 주문형인쇄또는서드파티소프트웨어통합용인경우, 귀하는서드파티가라이선스부여되지않은 Adobe Stock 저작물의위터마크또는썸네일버전을볼수있도록허용할수있습니다.

(B) 개발자소프트웨어에제시된각 Adobe Stock 저작물또는그옆에콘텐츠작가의이름이 "콘텐츠작가이름/Adobe Stock"과같은형식으로표시되도록해야합니다.

(C) 지적재산권또는기타 Adobe Stock 저작물제작자의저작권및 Adobe Stock 저작물에나타나는사람또는그의재산이 Adobe Stock 저작물에나타나는사람의권리같은사람또는단체의권리를침해하는 Adobe Stock 저작물과관련하여어떤조치도취해서는안됩니다.

(D) Adobe Stock 저작물(전체또는일부)을사용하는상표, 디자인마크, 상호, 로고또는서비스마크를등록또는등록신청해서는안되며, 서드파티가 Adobe Stock 저작물을사용하지못하도록예방시도해야합니다.

(E) Adobe Stock 저작물을포르노, 명예훼손또는불법적인방식으로사용해서는안됩니다.

(F) 합리적인사람이 Adobe Stock

저작물의특성을고려하여부도덕하거나논쟁의여지가있다고생각할수있는주제와관련하여모델또는재산을 묘사하는방식으로 Adobe Stock 저작물을사용해서는안됩니다.

(G) Adobe Stock

저작물과관련된재산권통지를제거또는모호하게하거나변경하거나또는 명시적또는묵시적으로사용자또는 다른서드파티가 Adobe Stock 저작물의작성자또는저작권소유자라는허위표시를제공해서는안됩니다.

17.5 에디토리얼 Adobe Stock 저작물.개발자소프트웨어가 (A)

Adobe 에게서명시적인서면승인을받지않은 Adobe Stock 제휴파트너, 마케팅플랫폼, 주문형인쇄또는서드파티소프트웨어통합용인경우, 파일이름또는메타데이터에 "에디토리얼"이포함된 Adobe Stock 저작물에액세스하거나 Adobe Stock 저작물을사용또는표시할수없으며또는 (B) 에셋관리서비스또는인가된서드파티소프트웨어통합용인경우, 파일이름또는메타데이터에 "에디토리얼"이포함된 Adobe Stock 저작물의근처에 "에디토리얼전용" 눈에띄게표시되도록해야합니다.

17.6 크레딧및면책조항.귀하의개발자소프트웨어는 <http://stock.adobe.com>(또는승계 URL)에하이퍼링크되어귀하의개발자소프트웨어최종사용자에게보이는 "Powered by Adobe Stock" 형식으로 Adobe Stock 귀속을명료하고눈에잘띄게표시해야하며, 귀하는개발자소프트웨어에다음책임의부인을배치해야합니다. "이제품은 Adobe Stock [SDK 및/또는 API]를사용하지만 Adobe 에서인증, 추천또는후원하는것은아닙니다. [사용자이름]은/는 Adobe 와관련이나관계가없습니다."

17.7 무역및광고.제 6.5 항(무역통제)에따른의무이외에 Adobe Stock 저작물표시는모든해당무역및광고규칙및규정을준수해야합니다.

17.8 캐싱. Adobe Stock 저작물또는기타 Adobe Stock SDK 나 API 를통해획득한데이터를합리적인기간및개발자소프트웨어를작동하는데필요한기간보다오래캐싱하거나보관해서는안됩니다. Adobe Stock 저작물또는기타 Adobe Stock SDK 또는 API 를통해획득한데이터의수집을하루에한번이상새로고침해야합니다. Adobe 는사용자가 Adobe Stock 저작물의수집을새로고치지않아발생하는모든배상청구에대해책임을지지않습니다.

17.9 머신러닝및인공지능. Adobe Stock SDK, API, Adobe Stock 저작물또는 Adobe Stock 저작물과관련된타이틀, 캡션정보, 키워드또는기타메타데이터를 (a) 머신러닝및/또는인공지능교육목적또는 (b) 자연인의식별을위해설계되거나계획된기술을위해서사용해서는안됩니다.

17.10 Adobe Stock 저작물에대한계약해지효과. 14.3 항(해지의효과)를제한하지않고, 이 Stock 개발자약관해지또는 Adobe 의요청중이른시기에 Adobe Stock 저작물의모든사용을즉각중지하고, Adobe 에게서다르게라이선스가부여되지않은개발자소프트웨어에서모든버전을제거해야합니다. Adobe 는로컬에저장한 Adobe Stock 저작물을사용하여발생된청구에대해책임을지지않습니다.

17.11 권리의보유. Adobe 는언제라도 Adobe Stock SDK 또는 API 를수정또는중단하거나 Adobe Stock 저작물의라이선스부여또는다운로드를수정또는중단할수있습니다.

18. Adobe Typekit API 에대한추가약관

18.1 게시된웹사이트에대한**웹프로젝트**.웹프로젝트를사용하여(하지만웹글꼴미리보기 API 또는웹열기글꼴포맷(WOFF)을사용할수없음)하여게시된웹사이트에대해 Adobe Fonts 을로드해야합니다. "웹프로젝트"는기본설정, 글꼴선택, 형식, 스타일시트및기타소프트웨어코드와각글꼴을포장하고식별하는코드로구성된 Adobe Fonts 를통해만드는소프트웨어패키지를의미합니다.

18.2 **웹작성**. Adobe Fonts 는 HTML 로게시되고웹프로젝트를포함하는콘텐츠의웹작성에만사용할수있습니다. Adobe Fonts 를 PDF 또는그래픽포맷같은다른포맷으로변환하거나래스터화할수없습니다.

19. Adobe Exchange 에대한추가약관.

19.1 **수수료및수익공유**. Adobe Exchange 포털에제출되고 Adobe Exchange 서비스를통해배포되는개발자소프트웨어의경우, Adobe 는취소, 반품및환불을제외한판매에대해현재 <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html>(또는후속웹사이트)의약관및지불정책(통칭하여 "**Adobe Exchange 지불정책**")에따라사용자에게지불합니다.

19.2 **개발자소프트웨어제출**. Adobe Exchange 포털을통해제출하는개발자소프트웨어버전은 Adobe Exchange 및브랜드가이드라인의현재승인가이드라인과표준정책을준수하고사용자의자체품질보증테스트를거쳐야 합니다. 5.1 항의승인요구사항은개발자소프트웨어에적용되며, Adobe 는독자재량으로개발자소프트웨어를수락하거나거부할수있습니다. Adobe 가 Adobe Exchange 에서제공한경우에만승인된개발자소프트웨어를마케팅할수있는권리가있습니다. Adobe 는언제라도어떠한이유로든 Adobe Exchange 서비스에서개발자소프트웨어를단독재량으로제거할수있습니다.

20. Document Cloud 에대한추가약관.

20.1 **Document Cloud 에대한일반약관**. 다음약관은 PDF Embed API, PDF Services API, Adobe Acrobat Sign API 및 Acrobat SDK(통칭하여 "Document Cloud SDK 또는 API")에만적용됩니다.

(A) **사용한도**. Adobe 는사용자의 Document Cloud SDK 또는 API 에대한액세스및그사용에대한사용한도를설정하고시행합니다. <https://www.adobe.io> 의 Adobe I/O 웹사이트에문서화되어있는한도에동의하며이를회피하려고시도하지않습니다. 이러한한도를초과하여 Document Cloud SDK 또는 API 를사용하려고하는경우에는 Adobe 의명시적동의를얻어야하며, 그러한경우에 Adobe 는그러한요청을거부하거나수락을해당사용을위한추가약관및/또는수수료(또는두가지모두)에대한

사용자의 동의를 조건으로 할 수 있습니다. 그러한 요청을 하려면 Adobe Document Services 마케팅 및 세일즈 팀 또는 Acrobat Sign 마케팅 세일즈 팀에 자세한 내용을 문의하십시오.

(B) **콘텐츠 및 사용 추적.** Adobe 가 개인정보를 포함하여 Document Cloud SDK 또는 API 의 콘텐츠 및 사용에 대한 정보를 수집할 수 있다는 점과 보안을 유지하고, 성능을 모니터링하며, 제공되는 Document Cloud SDK 또는 API 의 품질을 개선하는데 그러한 정보를 사용할 수 있다는 점을 인정하고 이에 동의합니다.

(C) **최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관.** 그러한 다른 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스가 이 약관과 관련하여 사용자에게 제공되는 경우에도, 다른 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스 사용에는 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스 제공을 위한 관련 최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관이 적용됩니다.

20.2 **PDF Embed API.** 다음 약관은 PDF Embed API 에만 적용됩니다.

(A) **승인 절차.** 위의

5.1 항에 기술된 승인 절차를 거치지 않고 자유롭게 개발자 소프트웨어를 상업적으로 이용 가능하게 할 수 있습니다. 그럼에도 불구하고, Adobe 의 요청이 있을 경우 검토할 수 있도록 개발자 소프트웨어를 제공하고 Adobe 와 협력합니다.

(B) **PDF Embed API 사용 추적.** 사용자에게 제공되는 PDF Embed API 에는 기본적으로 사용 현황 추적 기능이 켜져 있을 수 있으며, Adobe 는 전체적으로 PDF Embed API 사용(예: 사용자가 PDF Embed API 의 API 에서 사용하고 있는 기능)을 추적할 수 있습니다. 또한 귀하가 Adobe Analytics 구독자인 경우, 다른 사용 데이터에 대한 당사의 추적은 Adobe Analytics 를 위한 해당 계약에 의해 관장됩니다.

(C) **귀속.** 개발자 소프트웨어는 Adobe Document Cloud 에 귀속된다는 것을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Document Cloud"가 <http://acrobat.adobe.com> 에 하이퍼링크되어 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

20.3 **PDF Services API.** 다음 약관은 PDF Services API 에만 적용됩니다.

(A) **승인 절차.** 당사는 귀하의 개발자 소프트웨어의 승인을 요구합니다. 귀하는 별도의 서면 계약을 통해 당사로부터 제작 라이선스를 얻기 전에 PDF Services API 의 API 와 상호 작동 되도록 설계된 개발자 소프트웨어를 판매, 배포, 제공 또는 상업적으로 이용 가능하게 할 수 없습니다.

(B) **귀속.** 개발자 소프트웨어는 Adobe Document Cloud 에 귀속된다는 것을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Document Cloud"가 <http://acrobat.adobe.com> 에 하이퍼링크되어 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

20.4 **Adobe Acrobat Sign API.** 다음 약관은 Acrobat Sign API 에만 적용됩니다.

- (A) **서명.** 먼저 Adobe 의서면승인을받지않고 Adobe 전자서명서비스의디지털서명검증기능또는성을수정, 교체하거나이를확인하려는시도를하지않으며, 서드파티가하지않도록할수있습니다.
- (B) 귀하는개발자소프트웨어에일괄서명기능을통합할수없습니다.
- (C) Acrobat Sign API 와상호작동되도록설계된개발자소프트웨어를판매, 배포또는제공하기원하는경우, 당사와별도의서면계약을체결해야합니다.
- (D) **귀속.**사용자의개발자소프트웨어는 Acrobat Sign API 에대한귀속된다는것을다음형식으로명료하고눈에띄게표시해야합니다. "Powered by Adobe Acrobat Sign"이 <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> 에하이퍼링크되어개발자소프트웨어의최종사용자가볼수있어야합니다.

20.5 **Acrobat SDK.**다음약관은 Acrobat SDK 에만적용됩니다.

- (A) Acrobat SDK 를사용하여다음과같은프로그램, 소프트웨어또는서비스를생성, 개발또는사용해서는안됩니다.
 - (1) Adobe Reader 제품을통해커뮤니케이션하고 PDF 문서를수정하거나저장할수있습니다(해당문서에대한별도의파일에수정사항저장포함).
 - (2) 헤더파일정보를노출합니다.
 - (3) Adobe Reader 제품에서플러그인으로작동합니다(특별히라이선스가부여되지않은경우).
 - (4) PDF 문서암호에대한승인된지식없이암호화된 PDF 문서열기와같이 PDF 문서에지정된액세스권한을위반하는것을포함하되이에한정되지않는 PDF 문서의권한또는권한을수정합니다.
 - (5) 전자서명유효성검사기능수정을포함하되이에한정되지않는 Adobe 의서면승인없이 Adobe Acrobat 소프트웨어기능을수정합니다.
 - (6) Adobe Acrobat 제품을서버에서실행할수있습니다.

21. 라이선스가부여된글꼴에대한추가약관.

21.1 용어의정의.

- (A) "임베드" 또는 "임베드된"은최종사용자가라이선스가부여된글꼴이개발자소프트웨어에서의도된대로표시되는것을볼수있도록하기위한목적으로만라이선스가부여된글꼴이개발자소프트웨어에안전하게통합된다는것을의미합니다.

(B) "라이선스가부여된글꼴"은 Adobe 가사용자가개발자소프트웨어에서사용자인터페이스를디자인, 개발및배포하도록라이선스를부여하는글꼴(Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable 및 Adobe Clean Han 포함)을의미합니다.

21.2 제한적라이선스. Adobe 는 (A)

다른소프트웨어없이개발자소프트웨어를설계및개발하기위해수정되지않은라이선스가부여된글꼴을사용하고, (B) 수정되지않은라이선스가부여된글꼴을개발자소프트웨어에임베드하며, (C) 최종사용자가라이선스가부여된글꼴을개발자소프트웨어의사용자인터페이스에의도된대로볼수있도록하기위해개발자소프트웨어에임베드된대로라이선스가부여된글꼴을배포및공개적으로표시하기위한목적으로만비배타적이고전세계적으로양도불가하고제한된라이선스를부여합니다.

21.3 **요구사항.** Adobe 가웹오픈글꼴포맷("WOFF")의라이선스가부여된글꼴을제공하는경우, OpenType 글꼴포맷("OTF") 버전의라이선스가부여된글꼴이아닌웹기반버전의개발자소프트웨어에서 WOFF 버전의라이선스가부여된글꼴을사용해야합니다.

21.4 제약및의무사항.

(A) 라이선스가부여된글꼴을본약관에서명시적으로허용되지않은방식으로사용하는것이금지되어있습니다.

(B) 개발자소프트웨어는라이선스가부여된글꼴내보내기를허용하는기능을포함할수없습니다. 라이선스가부여된글꼴의어느부분을독립형으로도또는타인이라이선스가부여된글꼴을사용할수있게하는방식으로배포할수없습니다.

(C) 라이선스가부여된글꼴의어느부분에기능을추가하거나다른방법으로변경, 개조, 적응, 번역, 변환, 수정, 생성또는파생물을만들수없습니다.

(D) 이약관에서부여된라이선스를할당, 임대, 리스, 대여, 거래, 서브라이선스부여또는양도할수없습니다.

(E) 라이선스가부여된글꼴액세스권한을공유하거나 2 대이상의컴퓨터가동시에라이선스가부여된글꼴을사용할수있게하는서버에서라이선스가부여된글꼴을제공할수없습니다.

(F) 귀하글꼴또는조판시스템으로사용하기위해전체적으로또는부분적으로든라이선스가부여된글꼴을사용하여글리프를렌더링, 제조또는캡처할수없습니다.

(G) 관련법률이전기한제약을금지하는경우를제외하고, 라이선스가부여된글꼴의소스코드를분해, 디컴파일, 리버스엔지니어링또는다르게발견하려는시도하거나라이선스가부여된글꼴의소프트웨어보호메커니즘을무효화, 우회또는기타방식으로피하려고해서는안됩니다. 배포, 양도또는전매할목적으로이라이선스가부여된글꼴의구성요소부분을분리하거나재포장할수없습니다.

(H) 라이선스가 부여된 글꼴은 특히, 저작권 및 상표의 고지를 포함한 소유권 고지를 포함할 수 있습니다. 라이선스가 부여된 글꼴 내부 또는 외부에 표시되는 이러한 독점권 고지를 제공(제거 또는 변경하지 않음) 것과 동일한 상태로 보존해야 합니다.

21.5 **라이선스가 부여된 글꼴에 대한 지속적인 액세스.** 라이선스가 부여된 글꼴에 대한 지속적인 액세스는 라이선스가 부여된 글꼴을 사용하거나 또는 귀하의 라이선스가 부여된 글꼴 액세스 권한을 허가, 갱신 또는 검증하기 위한 반복적인 인터넷 연결을 요구할 수 있습니다.

22. **Substance SDK 에 대한 추가 약관만 해당됩니다.**

22.1 섹션 4.1(B)에도 불구하고, Substance SDK 를 배포할 수 있는 권한은 Substance Engine 배포로만 제한됩니다. “**Substance Engine**”은 Substance SDK 의 “bin” 폴더에 포함된 동적 라이브러리를 의미합니다.

Developer Terms-ko_KR-20220721