

## Adobe 개발자 사용 약관

최종 업데이트일: 2023년 8월 22일.

### 1. 사용자와 Adobe의 계약.

1.1 이 Adobe 개발자 사용 약관(이 “**약관**”)은 사용자(“**사용자**” 또는 “**사용자의**”)와 제1.2조에 명시된 Adobe(“**Adobe**”, “**Adobe**”, “**Adobe를**” 또는 “**Adobe의**”) 사이의 계약으로 (A) <https://developer.adobe.com>의 Adobe 개발자 사이트(<https://developer.adobe.com/console/home>의 개발자 콘솔 포함), (B) <https://exchange.adobe.com>의 Adobe Exchange 사이트 및 제작자 포털, (C) Adobe Express Add-on Marketplace의 개발자 모드와 (D) Adobe가 사용자에게 제공하는 모든 개발자 도구(제2조에 정의됨)에 적용됩니다. 이 약관은 모든 이전 버전들(개발자 사용 약관, Adobe Exchange 계약 및 Adobe 개발자 추가 약관의 이전 버전 포함)을 전체적으로 대체합니다.

1.2 **사용자가 북미(미국, 캐나다, 멕시코, 미국 영토 및 점유지와 위치에 관계없이 미국 군사 기지 포함)에 거주하는 경우, 사용자의 관계는 델라웨어주 법인인 Adobe Inc.와 맺은 관계이며, 미국 연방 법률에 의해 거부되지 않는 한 국제사법 규칙과 상관없이 이 약관에는 미국 캘리포니아주 법률이 적용됩니다. 북미 외부에 거주하는 경우, 사용자의 관계는 Adobe Systems Software Ireland Limited와의 관계이며 이 약관에는 아일랜드 법률이 적용됩니다.** 호주 고객의 경우에는 Adobe Systems Software Ireland Limited가 Adobe Systems Pty Ltd.의 수권 대리인 역할을 하며, Adobe Systems Pty Ltd.의 대리인 자격으로 이 계약을 체결합니다. 사용자는 현지 법률에 의거한 추가 권리를 가질 수 있습니다. 법에서 금지하는 경우, Adobe는 이러한 권리를 제한하지 않습니다.

1.3 관리자(제2조에 정의됨)이거나 비즈니스(제2조에 정의됨)를 대신하여 개발자 도구를 사용하는 경우에는 “사용자”는 (개인적 능력에 따라) 해당 비즈니스와 함께 사용자를 의미하며, (개인적 능력에 따라) 비즈니스에 이 약관을 적용하는 데 필요한 모든 권한이 있음을 진술하고 보증합니다.

1.4 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어를 포함한 특정 Adobe 제품 사용에는 약관 및 사용자와 Adobe 사이의 별도 계약이 적용됩니다.

1.5 Adobe 개인정보 처리방침([https://www.adobe.com/go/privacy\\_kr](https://www.adobe.com/go/privacy_kr))에서는 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어의 개인정보 보호 방침을 설명합니다.

### 2. 용어의 정의.

2.1 “**관리자**”는 Admin Console 및/또는 개발자 콘솔을 사용하여 사용자의 비즈니스 내에서 비즈니스 사용자를 위한 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어를 관리하는 관리자를 의미합니다.

2.2 “**Admin Console**”이란 관리자가 그의 비즈니스의 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어를 관리할 수 있도록 허용하는 프로그램 관리 사용자 인터페이스를 의미합니다.

- 2.3 “**Adobe Exchange**”는 <https://exchange.adobe.com>(또는 승계 URL)에 있는 애플리케이션 마켓플레이스 및 제작자 포털을 의미합니다.
- 2.4 “**Adobe Express**”는 <https://www.adobe.com/kr/express/>에서 확인할 수 있는 온라인 및 모바일 디자인 애플리케이션을 의미합니다(및 <https://new.express.adobe.com>를 포함한 모든 연결 하위 도메인).
- 2.5 “**Adobe Express Add-on Marketplace**”는 Adobe Express에서 제공하는 확장 플랫폼을 의미하며 이를 통해 개발자는 개발자 소프트웨어를 만들어 최종 사용자에게 배포하거나 내부적으로 사용할 수 있습니다.
- 2.6 “**Adobe ID**”는 사용자가 개발자 계정을 생성하고 개발자 도구에 대한 로그인 및 액세스를 위해 사용하는 고유한 사용자 이름과 암호 및 프로필 정보를 의미합니다.
- 2.7 “**Adobe 서비스**”는 당사의 웹 사이트, 웹 기반 애플리케이션 및 제품, 고객 지원, 토론 포럼 또는 기타 인터랙티브 영역 또는 서비스뿐만 아니라, Creative Cloud 및 개발자 도구와 같은 서비스를 의미합니다.
- 2.8 “**Adobe 로그인 UI**”는 Adobe가 제공하며 Adobe 서비스에 대한 로그인을 용이하게 하거나 시작하기 위한 시각적 프롬프트로서 사용자 인터페이스에 표시하기 위해 필요한 명확한 버튼 그래픽과 별도의 로그인 화면 인터페이스 템플릿입니다.
- 2.9 “**Adobe 소프트웨어**”는 Adobe 서비스의 일부로 포함되는 소프트웨어 및 모바일 애플리케이션(모바일 애플리케이션 포함), 개발자 도구, 샘플 파일 및 콘텐츠 파일, 스크립트, 지침 세트 및 관련 문서를 의미합니다.
- 2.10 “**Adobe Stock 저작물**”이란 [stock.adobe.com](https://stock.adobe.com)(또는 승계 URL)에 있는 Adobe Stock 서비스를 통한 라이선스를 위해 입수할 수 있는 또는 달리 Adobe Stock 자산으로 식별되는 사진, 일러스트레이션, 이미지, 벡터, 비디오, 3D 자산, 템플릿 자산 및 기타 그림 또는 그래픽 저작물을 의미합니다.
- 2.11 “**Adobe 상표**”는 Adobe 로그인 UI, 배지, 기능 아이콘, 브랜딩 가이드라인의 Adobe 상표와 이름, 로고, 아이콘, 그 외에 승인된 개발자 소프트웨어의 가용성을 촉진하기 위해 Adobe에서 명시적으로 제공하는 다른 상표 등을 의미합니다.
- 2.12 “**API**”는 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스를 의미합니다.
- 2.13 “**API 키**”는 개발자 소프트웨어에 부여되어 Adobe ID에 연결된 API 액세스 자격 증명을 의미하며, Adobe는 API 키를 사용하여 API 활동 및 개발자 소프트웨어를 연결, 검증 및 인증합니다.
- 2.14 “**배지**”는 브랜딩 가이드라인이나 포털에서 “배지”로 식별되는 상표(로고 포함), 아이콘 및 텍스트를 의미합니다.
- 2.15 “**브랜딩 가이드라인**”은 Adobe 상표의 사용과 관련하여 [https://www.adobe.com/go/trademarks\\_kr](https://www.adobe.com/go/trademarks_kr)(또는 승계 URL)에서 제공하는 가이드라인을 포함한 Adobe가 게시 또는 제공하는 지침 또는 가이드라인을 의미합니다.

2.16 “**비즈니스**”는 비즈니스 또는 기타 상업 주체, 정부 주체, 비영리 단체 또는 교육기관을 포함하되 이에 한정되지 않는 조직 또는 그룹을 의미합니다.

2.17 “**비즈니스 사용자**”는 Adobe의 비즈니스 플랜(예: Creative Cloud for Teams, Creative Cloud for Enterprise 또는 Document Cloud) 중 하나에 따라 비즈니스에서 Adobe 소프트웨어 및 Adobe 서비스를 사용, 액세스 및 소비할 수 있는 권한을 부여 받은 사용자를 의미합니다.

2.18 “**기밀 정보**”란 서면, 구두, 그래픽 또는 전자 형식으로 된, (A) Adobe가 공개 시에 대외비로 표시하였거나 구두로 대외비로 지정한 정보 (B) 그 존재, 특징 및 기능을 포함한 선공개 개발자 도구, 영업 비밀, 소스 코드 및 기타 관련 정보(대외비로 표시된 여부에 관계없음) (C) Adobe의 버그 데이터베이스 (D) 가능한 기능 및/또는 제품 변경에 대한 토론 (E) 피드백 및 피드백에서 발생한 의견 (F) Adobe가 조직한 모든 고객 자문단에서 발생한 의견 (G) 귀하가 액세스할 수 있는 시점에 공개적으로 문서화되지 않은 모든 API 및 (H) 위의 파생물을 의미합니다. “기밀 정보”에는 (1) 사용자의 과실이 없이 공개 당시에 또는 이후에 일반적으로 이용할 수 있거나 이용할 수 있게 된 정보, (2) Adobe가 공개하기 전에 기밀 유지 의무 없이 사용자에게 알려진 정보, (3) Adobe가 아닌 다른 출처로부터 기밀 유지 의무 없이 사용자에게 알려진 정보, (4) 개발자 소프트웨어 자체를 포함해 개발자 소프트웨어를 게시하는 데 필요한 정보 또는 (5) 기밀 정보를 사용하지 않고 사용자가 독립적으로 개발한 정보는 포함되지 않습니다.

2.19 “**콘텐츠 파일**”은 Adobe 서비스 및 Adobe 소프트웨어의 일부로 제공되는 Adobe 자산을 의미합니다.

2.20 “**개발자 콘솔**”은 <https://developer.adobe.com/console/home>(또는 승계 URL)에서 확인할 수 있는 콘솔을 의미합니다.

2.21 “**개발자 모드**”는 개발자가 Adobe Express에서 제공하는 개발자 도구에 액세스하여 개발자 소프트웨어를 생성, 테스트, 배포 및 게시할 수 있도록 허용하는 설정을 의미합니다.

2.22 “**개발자 소프트웨어**”는 소프트웨어 애플리케이션, 프로그램, 추가 기능, 확장 기능, 플러그인 및 기타 사용자가 액세스, 작동 또는 상호 작용하고 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스에 기능을 추가하기 위한 기술을 의미합니다.

2.23 “**개발자 도구**”는 다른 Adobe 소프트웨어 및 Adobe 서비스에 액세스하고 상호 작동하거나 기능을 추가할 목적으로 Adobe에서 제공하는 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스를 의미합니다. 개발자 도구에는 (A) 모든 소프트웨어 개발 키트(“**SDK**”) 파일, 도구, 프로그램 및 유틸리티, (B) 플러그인 또는 기타 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스(“API”), (C) API 키, (D) 헤더 또는 Java Archive(JAR) 파일, (E) 샘플 이미지, 사운드 또는 유사한 자산, (F) 샘플 코드, (G) 모든 관련 문서, 기술 사양, 참고 및 설명 자료, (H) Adobe에서 제공하는 다른 개발 항목 및 연계 또는 관련된 자료, (I) 전술한 항목의 수정, 업데이트, 업그레이드 또는 사본 등이 포함될 수 있습니다. 또한 “개발자 도구”에는 명시적으로 표시된 경우를 제외하고 “프리릴리스 개발자 도구”가 포함됩니다.

- 2.24 “개발자 사용 데이터”는 <https://developer.adobe.com>(개발자 콘솔 포함)와 <https://exchange.adobe.com>(Adobe Exchange)에서 확인할 수 있는 개발자 도구, Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어, Adobe 개발자 사이트와의 상호 작용 및 이와 관련하여 Adobe에서 수집한 데이터를 의미합니다.
- 2.25 “최종 사용”은 제4.1조(B)에 명시된 의미를 가집니다.
- 2.26 “최종 사용자”는 사용자 개발자 소프트웨어를 구매하거나 사용하는 고객을 의미합니다.
- 2.27 “기능 아이콘”은 Adobe가 제공하는 그래픽 아이콘을 의미하며, Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스의 특정 개별 기능, 구성 요소, 구성 요소 또는 처리 기능을 고유하게 식별할 수 있도록 사용자 인터페이스에 표시해야 합니다.
- 2.28 “피드백”은 모든 관련 지적 재산권과 함께 프리릴리스 개발자 도구에 대한 액세스, 사용 및 평가와 관련하여 사용자가 Adobe에 제공한 아이디어, 버그 또는 충돌 보고서, 제의, 제안 및 기타 정보 또는 자료를 의미합니다.
- 2.29 “지적 재산권”은 저작권, 인격권, 상표, 트레이드 드레스, 특허, 영업 비밀, 불공정 경쟁, 개인정보보호 권리, 공개 권리 및 기타 재산 권리를 의미합니다.
- 2.30 “결제 프로세서”는 제7.3조에 명시된 의미를 갖습니다.
- 2.31 “프리릴리스 개발자 도구”는 개발자 도구의 프리릴리스 버전을 의미합니다.
- 2.32 “제한된 국가”는 제6.17조에 명시된 의미를 갖습니다.
- 2.33 “샘플 코드”는 샘플 파일을 제외한 목적 코드 또는 소스 코드를 의미하며, 사용자를 위해 이 약관에 따라 개발자 소프트웨어에 통합됩니다.
- 2.34 “샘플 파일”은 Adobe가 제공한 오디오, 비주얼, 비디오 또는 기타 튜토리얼, 데모에 사용하기 위한 그리고 다른 테스트 목적을 위한, 샘플 파일로 식별될 수 있는 콘텐츠 파일을 의미합니다.
- 2.35 “제출 가이드라인”은 Adobe Exchange용 <https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/submission/overview>(또는 승계 URL)와 Adobe Express Add-on Marketplace용 <https://developer.adobe.com/express-add-ons/docs/guides/distribute>(또는 승계 URL)에서 확인할 수 있는 현재 승인 가이드라인 및 표준 정책을 의미합니다.
- 2.36 “테스트 기간”은 프리릴리스 개발자 도구가 사용자에게 제공된 때부터 프리릴리스 개발자 도구의 최초 출시일 또는 Adobe가 사용자에게 전달한 날짜까지의 기간을 의미합니다.

### 3. 개발자 자격 증명.

- 3.1 **사용자 계정.** Adobe가 명시적으로 허용한 경우를 제외하고, 개발자 도구를 획득 및 사용하고 개발자 소프트웨어를 생성하려면 Adobe ID 및 온라인 개발자 계정 프로필을 생성해야 합니다. 항상 계정 프로필을 현재 연락처 정보 같은 최신 계정 정보로 업데이트해야 합니다. 그러한 활동이 사용자에게 의한 것이 아닌 경우 또는

몰랐거나 동의하지 않은 경우에도 계정을 통해 발생하는 모든 활동에 대한 책임은 사용자에게 있습니다. 귀하의 계정에 대한 무단 사용을 인식하는 경우에는 즉시 Adobe 고객 지원 센터에 알려 주십시오. (A) (승인된 계정 관리자를 제외하고) 의도적 또는 비의도적으로 사용자의 계정 정보를 공유하거나 (B) 다른 사람의 계정을 사용해서는 안 됩니다. 계정 관리자는 사용자의 계정 정보를 사용해서 개발자 도구의 사용 및 액세스를 관리할 수 있습니다. Adobe가 요구하는 수단으로 또한 관련 설명서에 기술된 바와 같이 사용자 도구에 액세스합니다. API를 사용하는 경우에는 ID 또는 API 클라이언트의 ID를 허위 표현하거나 가려서는 안 됩니다.

**3.2 API 키.** API에 API 키가 필요한 경우, 각 개발자 소프트웨어에 대해 별도의 API 키를 얻어야 합니다. Adobe에서 사용자의 개발자 소프트웨어를 배포할 수 있도록 승인할 때까지, 개발자 소프트웨어를 개발 및 테스트하는 경우에만 API 키를 사용할 수 있으며 최종 사용자에게 제공되는 개발자 소프트웨어와 관련된 경우에는 사용할 수 없습니다.

**3.3 개발자 사용 데이터.** 귀하는 보안을 유지하고, 성능을 모니터링하며, 서비스 품질을 개선하기 위해 Adobe ID 및 온라인 개발자 계정 프로필과 관련된 개발자 사용 데이터를 수집할 수 있다는 것에 동의합니다. 또한 귀하는 Adobe에서 연구, 제품 개발 및 제품 개선 목적으로 개인 정보를 포함한 개발자 사용 데이터를 모니터링하고 수집할 수 있다는 것에 동의합니다. 귀하는 Adobe에서 사용자의 개인 정보를 여러 국가에 걸쳐 전송할 수 있으며, 이 정보를 Adobe와 Adobe 대리인이 사무소를 유지하는 국가에서 저장 및 처리할 수 있다는 것에 동의합니다. 사용을 추적하려고 하지 않는 경우에는 <https://developer.adobe.com>(<https://developer.adobe.com/console/home> 개발자 콘솔 포함) 및 <https://exchange.adobe.com/>(Adobe Exchange)에서 확인할 수 있는 개발자 도구, Adobe 개발자 사이트의 사용을 중단하는 것이 유일한 방법입니다.

## 4. 라이선스.

### 4.1 사용자에 대한 라이선스.

(A) Adobe는 사용자에게 (1) 개발자 소프트웨어를 개발 및 테스트하기 위해 개발자 도구를 사용 및 복제할 수 있고 (2) 제5조(개발자 소프트웨어 배포)의 승인 권한에 따라 개발자 도구(또는 그 일부)를 승인된 개발자 소프트웨어와 함께 오브젝트 코드 형식으로만 배포할 수 있는 제한적, 비독점적, 취소 가능한 서브라이선싱 불가 및 양도 불가 라이선스를 부여합니다. 프리릴리스 개발자 도구에는 앞서 언급한 라이선스 부여는 적용되지 않으며, 프리릴리스 개발자 도구 사용에 적용되는 용어는 제9조(프리릴리스 개발자 도구)을 참조하십시오.

(B) 설명서 또는 특정 라이선스(추가 약관 포함)에 달리 명시된 경우를 제외하고 Adobe는 귀하에게 콘텐츠 파일을 사용하여 귀하의 사용("최종 사용")을 위해 콘텐츠 파일 또는 그 파생물이 임베드되는 최종 용도(즉, 귀하가 작성한 파생 애플리케이션 또는 제품)를 생성할 수 있는 제한적, 비독점적, 취소 가능한 서브라이선싱 불가 및 양도 불가 라이선스를 부여합니다. 귀하는 이를 최종 사용에 임베드하기 전에 콘텐츠 파일을 수정할 수 있습니다. 귀하는 최종 사용과 관련하여서만 콘텐츠 파일을 복제 및 배포할 수 있지만, 어떠한 경우에서도 최종 사용을 제외하고는 콘텐츠 파일을 독립 실행형으로 배포할 수 없습니다.

4.2 **Adobe에 대한 라이선스.** 개발자 소프트웨어를 Adobe에 제출하기로 하는 경우 (A) 개발자 소프트웨어를 테스트, 재생산 및 기타 사용하여 배포 승인을 받고, (B) 개발자 소프트웨어를 Adobe Exchange 또는 Adobe가 승인한 기타 경로를 통해 최종 사용자에게 공개적으로 표시, 수정, 라이선스 재부여 및 배포할 수 있는 전 세계적이고 비독점적이며 로열티가 없는 완전 지불 라이선스를 Adobe에 부여합니다.

4.3 **소유권.** 개발자 도구 및 Adobe Stock 저작물은 Adobe와 Adobe의 지적재산이며, 미국 법률(미국 저작권, 상표, 영업 비밀 및 특허법 포함), 국제 조약 조항 및 개발자 도구와 Adobe Stock 저작물을 사용하는 국가의 관련 법률을 포함한 법률로 보호됩니다. Adobe와 Adobe의 공급자는 원본 및 기타 사본이 존재할 수 있는 형식이나 매체에 상관없이 이 품목의 권리, 품목이 기록되는 매체 및 후속 사본과 소유권을 보유합니다. Adobe는 이 약관에서 명시적으로 부여되지 않은 모든 권리를 보유합니다. 사용자는 개발자 도구의 모든 사본 또는 사용자가 복제한 부분에 Adobe 저작권 고지 또는 기타 재산권 고지 또는 면책 조항을 모두 보유하는 데 동의합니다.

4.4 **수정.** Adobe는 사용자 또는 다른 사람에 대한 통지 또는 책임 없이 언제든지 개발자 도구를 수정, 업데이트 또는 중단할 수 있으며, 개발자 도구에 지속적으로 액세스하거나 개발자 도구를 사용하면 업데이트 또는 수정을 수락하는 것으로 간주됩니다. 사용자는 개발자 도구에 대한 업데이트 또는 수정이 릴리스되면 단독 비용 및 경비로 최신 버전의 개발자 도구를 구현할 책임이 있습니다.

4.5 **서드파티 약관.** 개발자 도구에는 서드파티 소프트웨어(무료 또는 오픈 소스 소프트웨어 등)가 포함되어 있을 수 있으며, 별도의 라이선스 계약에서 확인할 수 있는 추가 약관, "ReadMe" 파일, "라이선스" 파일 또는 [http://www.adobe.com/go/thirdparty\\_kr](http://www.adobe.com/go/thirdparty_kr)에서 확인할 수 있는 "서드파티 소프트웨어 고지 및/또는 추가 약관"(통칭해서 "**서드파티 라이선스 약관**")이 적용될 수 있습니다. 서드파티 라이선스 약관에 따라 최종 사용자에게 통지를 전달해야 하며, 이러한 약관과 서드파티 라이선스 약관 사이에 상충하는 사항이 있는 경우에는 서드파티 라이선스 약관이 통제합니다.

4.6 **샘플 파일.** 샘플 파일은 제공된 용도 외 다른 용도로 사용할 수 없습니다. 귀하는 샘플 파일을 서드파티가 독립 파일로서 샘플 파일을 사용, 다운로드, 추출 또는 액세스할 수 있도록 하는 방식으로 배포할 수 없으며, 귀하는 샘플 파일에 대한 어떠한 권리도 주장할 수 없습니다.

## 5. 개발자 소프트웨어 배포.

5.1 **Adobe의 승인.** Adobe는 독자 재량으로 Adobe가 승인하지 않은 개발자 소프트웨어(또는 개발자 소프트웨어에 의한 Adobe 소프트웨어 및 Adobe 서비스)의 제한할 수 있습니다. Adobe는 이 승인 절차의 일부로 개발자 소프트웨어가 (A) 이러한 약관 규정을 준수하는지, (B) 해당 제출 가이드라인을 따르는지, (C) Adobe 또는 Adobe 사용자에게 영향을 줄 수 있는 보안, 개인정보 및 성능 저하 문제를 식별하는지 여부를 검토할 수 있습니다. 또한 개발자 소프트웨어 변경(버그 수정, 업데이트, 업그레이드, 개정 및 새 릴리스 포함)에 대한 재승인을 요구할 수 있습니다. Adobe는 이 약관의 미준수 등과 같은 어떠한 이유로든 개발자 소프트웨어에 대한 승인을 언제든지 철회할

수 있습니다. Adobe에서 개발자 소프트웨어에 대한 승인을 철회하는 경우, 철회 통지를 한 후 10일 이내에 개발자 소프트웨어의 배포 및 Adobe 서비스에 대한 액세스를 중단해야 합니다.

5.2 **배포 채널.** 사용자는 Adobe Exchange, Adobe Express Add-on Marketplace 또는 Adobe에서 승인한 다른 채널을 통해서만 승인된 개발자 소프트웨어를 배포해야 합니다.

## 6. **요건 및 제한 사항.**

6.1 **수정 또는 역 엔지니어링 금지.** 이러한 약관에 명시적으로 허용된 경우를 제외하고, 귀하는 (A) 개발자 도구의 어느 부분이든 수정, 포팅, 개조 또는 번역하거나 또는 (B) 개발자 도구 내의 소스 코드, 데이터 표현 또는 기저 알고리즘, 프로세스, 방법과 소스 코드 형태로 제공되지 않은 Adobe 소프트웨어 및 Adobe 서비스(개발자 도구 포함)의 일부 소스 코드를 역엔지니어링(해당 시스템을 재창조하기 위해 시스템 또는 애플리케이션을 통해 흐르는 입력 및 출력을 모니터링하거나 추적하는 것 포함), 디컴파일, 분해 또는 기타 방식의 발견 시도를 할 수 없습니다. 관할 지역의 법률에 따라 개발자 도구를 디컴파일하여 다른 소프트웨어와 상호 운용할 수 있도록 하는 데 필요한 정보를 얻기 위해 개발자 도구의 라이선스가 부여된 부분을 렌더링하는 데 필요한 정보를 획득하는 경우, 해당 정보를 Adobe에 처음 요청한 후에만 그렇게 할 수 있으며 Adobe는 코드의 사용에 대해 합리적인 수수료를 포함해 합리적인 조건을 부과하여 개발자 도구 소스 코드에 대한 Adobe 및 Adobe 공급자의 권리가 보호되고 Adobe의 의무가 충족되도록 할 수 있습니다.

6.2 **방해 금지.** Adobe에서 명시적으로 허용한 경우를 제외하고, (A) Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어의 Adobe “소개” 또는 “정보” 화면 또는 페이지를 제거하거나 또는 달리 흐리게 하거나 (B) Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어의 기능 및/또는 외양을 분해, 성능 저하 또는 부정적으로 방해하는 개발자 소프트웨어를 만들 수 없습니다. 또한 개발자 도구를 사용하여 Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어의 기본 언어를 방해하거나 수정할 수 있는 개발자 소프트웨어를 만들 수 없습니다.

6.3 **분리 금지.** 개발자 도구는 (A) 다양한 애플리케이션, 유틸리티 및 구성 요소를 포함하거나 (B) 여러 플랫폼과 언어를 지원하거나 (C) 사용자에게 복수 매체 또는 복수 사본으로 제공될 수 있습니다. 개발자 도구의 구성 요소 부분 또는 권리를 분리하거나 재포장하여 배포, 양도 또는 재판매할 수 없습니다.

6.4 **멀웨어.** 개발자 소프트웨어에 악성 또는 유해 코드, 바이러스, 트로이 목마, 웜, 시한폭탄, 캔슬봇 또는 기타 멀웨어를 고의로, 의도적으로 또는 부주의하게 통합해서는 안 됩니다.

6.5 **거래 통제.** 개발자 소프트웨어 사용에는 미국 수출 통제가 적용됩니다. 귀하는 미국 수출 관리 규정을 포함하여 개발자 소프트웨어 사용에 적용되는 미국과 다른 국가의 수입, 수출 및 재수출 제약 사항을 준수합니다. 귀하는 본인이 미국, 유럽 연합이나 영국에서 발표한 제재 대상이 아니거나 경제제재를 받지 않으며, 통상이 금지된 영토(현재: 쿠바,이란, 북한, 시리아와 루간스크 인민공화국, 도네츠크 인민공화국, 우크라이나 크림 반도 지역)의 국민이 아니거나 해당 국가에 거주하지 않는다고 진술하고 보증합니다.

6.6 **바이러스성 오픈 소스 소프트웨어.** 다음 방식으로 개발자 도구와 다른 소프트웨어를 통합, 사용, 배포 또는 결합할 수 없습니다. 개발자 도구나 다른 Adobe 서비스 또는 소프트웨어를 (A) 소스 코드 형태로 공개 또는 배포, (B) 파생물 제작 목적으로 라이선스 부여 또는 (C) 무료로 재배포하여 GNU General Public License(GPL), GNU Affero General Public License(AGPL), GNU Lesser General Public License 또는 다른 오픈 소스 라이선스에 따라 소프트웨어에 국한되지 않고 라이선스를 부여해야 합니다.

6.7 **사용 제한.** 별도 계약서에 달리 합의되지 않는 한, API가 받을 수 있는 호출 타입을 제한하거나 API에 대한 호출 수를 제한하는 등 단독 재량으로 사용자의 개발자 도구의 사용을 제한할 수 있습니다. 그러한 한도를 회피하려고 시도할 수 없으며, 이를 초과하는 방식으로 개발자 도구를 사용하려면 Adobe의 명시적인 서면 동의를 얻어야 합니다.

6.8 **서브라이선싱 금지.** (A) 서드파티가 사용할 수 있도록 개발자 도구에 서브라이선스를 부여하거나 (B) 개발자 도구에 대한 권한을 서드파티에게 판매, 임대, 대여하거나 다른 방식으로 부여할 수 없습니다.

6.9 **유사 기능.** Adobe에서 제공하는 개발자 도구 또는 API 이상의 중요한 기능이나 특징을 추가하지 않는 개발자 소프트웨어를 생성할 수 없습니다.

6.10 **최종 사용자 데이터.** 개발자 소프트웨어를 통해 개인 정보를 수집, 사용 또는 처리하는 경우, 사용자가 (A) 해당되는 모든 개인정보보호 법률 및 규정을 준수하고, (B) 개인정보 취급 고지를 게시하여 서드파티와의 공유를 포함해 최종 사용자 개인 정보의 수집, 사용 및 처리에 대한 사용자의 관행을 명료하고 정확하게 기술하는 고지에서 최종 사용자가 Adobe Exchange에 있는 사용자의 등재물(또는 Adobe가 승인한 다른 채널)에서 및 개발자 소프트웨어 내에서 쉽게 액세스할 수 있게 해야 하며, (C) 최종 사용자의 개인정보를 존중하고 사용자의 개인정보 고지 약속을 지키며, (D) 최종 사용자 또는 Adobe의 요청이 있을 경우 또는 최종 사용자가 해당 계정을 폐쇄할 때 토큰을 포함한 최종 사용자의 콘텐츠 또는 기타 정보를 즉각 삭제해야 합니다.

6.11 **재식별.** 서드파티 소스의 개발자 소프트웨어를 통해서 취득한 데이터를 링크, 조합 또는 상호 비교하여 자연인을 재식별하거나 개인 정보를 도출해서는 안 됩니다.

6.12 **Adobe Development 비차단.** Adobe는 현재 또는 미래에 개발자 소프트웨어와 유사하거나 경쟁적인 디자인 또는 기능을 가진 기술 또는 제품을 개발, 취득, 라이선스, 유지 또는 배포할 수 있으며, 이 약관의 어떠한 내용도 이에 대한 Adobe의 권리를 제한하지 않습니다. Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어 또는 다른 제품이나 기술의 제조, 사용, 수입, 라이선싱, 판매 또는 판매 제안과 관련하여 Adobe, Adobe의 자회사 또는 계열사, 고객, 대리인 또는 계약자에게 개발자 소프트웨어를 대상으로 하는 지적 재산을 주장하지 않는다는 데 동의합니다.

6.13 **지원.** 개발자 소프트웨어의 최종 사용자에게 지원을 제공할 책임은 전적으로 사용자에게 있습니다.

6.14 **준수.** 모든 관련 법률 및 규정을 준수해야 하며, 개발자 도구를 사용하여 불법 활동을 조장하거나 촉진하거나 계획된 용도 또는 마케팅에 사용할 때 법률, 규정 또는 타인의 권리를 위반하는 개발자 소프트웨어를 만드는 것을 포함하되 이에 한정되지 않는 서드파티의 권리를 위반해서는 안 됩니다.



6.15 **최종 사용자 라이선스 계약.** 개발자 소프트웨어에 사용자의 자체 최종 사용자 라이선스 계약을 포함해야 합니다. 최종 사용자 라이선스 계약에는 이 약관과 일치하지 않는 조항이 포함되지 않아야 합니다.

6.16 **머신 러닝 및 인공 지능.** Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어(또는 Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어에서 수신 또는 파생된 모든 콘텐츠, 데이터, 출력 또는 기타 정보)를 사용하여 직간접적으로 기타 아키텍처, 모델 또는 가중치 또는 자연인 식별을 위해 설계되거나 의도된 모든 기술을 포함하는 머신 러닝 알고리즘 또는 인공 지능 시스템을 생성, 교육, 테스트 또는 개선하지 않으며, 서드파티가 사용하도록 생성, 교육, 테스트 또는 개선을 허용하지 않습니다.

6.17 **지역 서비스 제한.** Adobe에서 제한된 국가 내의 사용을 특별히 승인하지 않는 한, 사용자는 제한된 국가에서 개발자 도구를 사용하거나 제한된 국가의 사용자가 개발자 소프트웨어를 사용하도록 허용할 수 없습니다. "**제한된 국가**"는 중국 본토, 러시아 및 현지 법률에 의해 액세스 또는 사용이 제한되거나 제6.5조(무역 통제)에 따라 제한되는 기타 국가를 의미합니다.

## 7. 요금, 수익 공유 및 지불 처리.

7.1 **당사가 부과하는 요금.** Adobe는 개발자 도구를 통해 제공되거나 활성화되는 모든 기능, 구성 요소 또는 처리 기능의 사용에 대해 가격을 설정하거나 수수료를 부과할 수 있습니다.

7.2 **Adobe가 지불하는 수수료.** Adobe가 Adobe Exchange 또는 Adobe에서 승인한 다른 채널을 통한 개발자 소프트웨어 판매에 대해 수익 지분을 제공하는 경우, Adobe는 이러한 채널의 이 약관 및 서비스 지불 정책(예: Adobe Exchange의 경우 12.2조)의 해당 조항에 따라 사용자에게 지불합니다. Adobe는 수시로 지불 정책을 수정할 수 있으며, 정기적으로 업데이트를 위해 정책을 확인할 책임은 사용자에게 있습니다. 계속해서 개발자 소프트웨어를 Adobe에 제출하거나 개발자 소프트웨어를 제거하지 않으면 개정된 지불 정책에 동의하는 것으로 간주됩니다. 개발자 소프트웨어를 무료 소프트웨어, 체험판 소프트웨어 또는 테스트 소프트웨어로 지정할 수 있으며, 이러한 경우에 Adobe는 사용자에게 책임을 지거나 비용을 지불하지 않고 개발자 소프트웨어를 배포할 수 있습니다. 약관에 명시된 경우를 제외하고, Adobe는 사용자에 대한 지불 책임이 없습니다.

7.3 **결제 프로세서.** Adobe 또는 사용자는 개발자 소프트웨어 판매로 인해 사용자에게 용이하게 지불하기 위해 서드파티 결제 프로세서(각각 "**결제 프로세서**")를 사용할 수 있습니다. 결제 프로세서에서는 서비스를 사용하기 위해 사용자가 추가 정보를 제공하거나 별도의 결제 프로세서 계약을 체결해야 할 수 있습니다. 특정 경우에 Adobe는 특정 결제 프로세서를 사용하도록 요구할 수 있습니다. Adobe에서 달리 서면 승인하지 않는 한, 결제 프로세서를 사용하여 해당 Adobe 소프트웨어 또는 서비스를 제외하고 모든 결제를 처리해야 하는 데 동의합니다. Adobe에 지불 지연이나 부정확성 또는 결제 프로세서 사용으로 인한 책임이 없다는 것을 인정하고 이에 동의하며, 요금 처리 또는 결제와 관련하여 분쟁이 발생하는 경우에는 해당 결제 프로세서와 직접 해결하는 것에 동의합니다. 또한 Adobe는 사용자가 개발자 도구를 사용할 수 있도록 하기 위해 필요에 따라 결제 프로세서 및 다른 서드파티 서비스 공급자와 사용자에

대한 정보를 공유할 수 있습니다. Adobe는 서드파티가 취할 수 있는 조치에 액세스하거나 통제하지 않으며, 서드파티 웹 사이트의 정보 취급 실무에는 Adobe 개인정보 처리방침, 이 약관 또는 사용자와 Adobe 사이의 다른 관련 사용 약관이 적용되지 않습니다.

**7.4 세금 및 서드파티 수수료.** Adobe Exchange 또는 Adobe에서 승인한 기타 채널을 통한 개발자 소프트웨어 라이선스 부여와 관련하여 부담하는 관련 세금 및 서드파티 수수료(예: 전화 요금, 이동통신사 수수료, ISP 요금, 데이터 요금제 요금, 신용카드 수수료 또는 외환 수수료)를 지불해야 하며, Adobe는 관련 세금 및 서드파티 수수료를 지불할 책임이 없습니다. 수수료가 Adobe에 청구되는 경우 Adobe는 사용자에게서 해당 수수료를 징수하기 위한 조치를 취할 수 있으며, 사용자는 Adobe에서 발생하는 모든 관련 징수 비용 및 지출을 부담해야 합니다.

## **8. 상표.**

### **8.1 Adobe 상표 라이선스.**

(A) Adobe는 브랜딩 가이드라인과 기타 해당 브랜딩 가이드라인이나 제한사항을 준수하여 사용한다면 승인된 개발자 소프트웨어가 Adobe 서비스 또는 Adobe Software에 대한 연결을 제공하거나 이와 상호 운영되고, Adobe 서비스 또는 Adobe Software와 호환되거나 Adobe Exchange 또는 Adobe가 승인한 기타 채널을 통해 사용할 수 있다고 나타내기 위한 목적으로만 개발자 소프트웨어, 귀하의 웹 사이트, 인쇄 및 전자 커뮤니케이션에서 Adobe 상표를 사용할 수 있는 제한적, 비독점적, 취소 가능한 서브라이선싱 불가 라이선스를 귀하에게 부여합니다. Adobe는 언제든지 브랜딩 가이드라인을 개정 및 업데이트할 수 있으며, 사용자는 항상 최신 버전의 브랜딩 가이드라인을 준수해야 합니다.

(B) 본 약관은 귀하에게 Adobe 상표 이외의 상표를 사용할 수 있는 권리를 부여하지 않으며 본 약관에 명시된 경우를 제외하고 Adobe 상표에 대한 기타 권리, 권한 또는 이익을 부여하지 않습니다. Adobe 상표가 Adobe의 소유라는 것을 인정하고, Adobe 상표와 관련된 영업권의 가치를 인식하고 있으며, 그러한 영업권이 전적으로 Adobe의 이익이며 Adobe에 귀속된다는 것을 인정합니다. 또한 Adobe, Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어를 폄하하거나 Adobe 상표에 대한 영업권을 손상 또는 방해, Adobe의 지적 재산을 침해, 개발자 소프트웨어와 관련하여 허위 또는 오해하는 진술을 하는 방식으로 Adobe 상표를 사용하지 않는 것에 동의합니다.

### **8.2 Adobe 상표 제한 사항.**

(A) (1) 이 약관을 준수하고, (2) Adobe가 정한 모든 품질 표준에 부합하며, (3) 개발자 소프트웨어가 만들어지거나 사용되는 지역의 모든 관련 법률을 준수하는 개발자 소프트웨어와 관련이 있는 경우에만 Adobe 상표를 사용하는 것에 동의합니다. 요청이 있으면 Adobe 상표를 사용하는 모든 위치를 Adobe에 알리고, 그러한 사용에 대한 대표적인 샘플을 Adobe에 제공하며, Adobe 상표의 품질과 형태를 모니터링 및 유지하는 것을 지원하고 준수해야 합니다. 통지를 받으면 Adobe가 독자 재량으로 위의 상표 라이선스 부여 의도에 위배된다고 판단하는 Adobe 상표 사용을

중단해야 합니다. Adobe 상표의 사용을 삭제하거나 수정하는 것과 관련된 모든 비용은 전적으로 사용자의 책임입니다.

(B) 개발자 소프트웨어를 마케팅하고 홍보할 목적으로만 배지를 사용할 수 있습니다. 또한 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에서 배지를 사용할 수 없습니다.

(C) 개발자 소프트웨어가 Adobe 서비스를 식별 또는 시작하거나 Adobe 서비스에 대한 로그인을 용이하게 하는 경우에는 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에서 Adobe 로그인 UI를 사용해야 합니다. 개발자 소프트웨어가 개별 Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어 기능, 구성 요소 또는 처리 기능을 식별하는 경우, 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에서 기능 아이콘을 사용해야 합니다. 개발자 소프트웨어를 마케팅 또는 홍보할 목적으로 또는 이 약관, 브랜딩 가이드라인 및 기타 Adobe에서 제공하는 관련 가이드라인 또는 제한 사항에 설명된 것 이외의 방식으로 Adobe 로그인 UI 또는 기능 아이콘을 사용할 수 없습니다.

(D) 또한 브랜딩 가이드라인에 따라 Adobe 상표, Adobe 단어 또는 로고 표시 또는 Adobe 제품 이름 또는 이와 유사한 이름이나 디자인을 전체 또는 부분적으로 또는 약식으로 개발자 소프트웨어의 이름 또는 제품 아이콘에 사용하거나 전기한 사항을 포함하거나 혼동될 정도로 유사한 웹 사이트 도메인 이름 또는 상표를 등록하거나 등록을 시도할 수 없습니다.

8.3 **개발자 상표.** 사용자의 이름, 상표, 서비스 마크, 상호, 로고 및 기타 표시와 설명 자료를 복제하고 사용하여 Adobe Exchange 또는 Adobe가 승인한 기타 채널을 통한 개발자 소프트웨어 목록을 포함해 Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어 및 개발자 소프트웨어를 광고 및 홍보할 목적으로 사용자 또는 사용자의 개발자 소프트웨어를 공개적으로 참조할 수 있는 비독점적이고 로열티가 없는 전 세계 서브라이선싱 불가 라이선스를 Adobe에 부여합니다.

## 9. 프리릴리스 개발자 도구.

9.1 **평가 라이선스.** 프리릴리스 개발자 도구를 사용할 수 있는 이벤트에서 Adobe는 사용자에게 프리릴리스 개발자 도구를 평가하고 피드백을 제공하기 위해 테스트 기간에 프리릴리스 개발자 도구를 사용할 수 있는 제한적이고 비독점적이며 양도할 수 없고 로열티가 없는 라이선스를 부여합니다.

### 9.2 프리릴리스 개발자 도구에 대한 추가 요구 사항 및 제한 사항.

(A) **출력 금지.** 프리릴리스 개발자 도구를 배포, 공개적으로 표시하거나 참조하는 것을 포함하되 이에 한정되지 않는 프리릴리스 개발자 도구를 공개적으로 사용할 수 없습니다. Adobe에서 명시적으로 허용하지 않는 경우, 프리릴리스 개발자 도구 사용자 인터페이스의 스크린샷을 공유하거나 프리릴리스 개발자 도구의 이름을 참조할 수 없습니다.

(B) **글꼴에 대한 특정 제한 사항.** [https://www.adobe.com/go/restricted\\_fonts\\_kr](https://www.adobe.com/go/restricted_fonts_kr)(또는 승계 URL)에 등재된 글꼴이 프리릴리스 개발자 도구에 포함되어 있는 경우, 프리릴리스 개발자 도구와 관련이 있는 글꼴만 사용할 수 있습니다.

또한 프리릴리스 개발자 도구 이외의 다른 소프트웨어 애플리케이션, 프로그램 또는 파일에서는 그러한 글꼴을 복사, 이동, 활성화 또는 사용(하거나 글꼴 관리 도구가 복사, 이동, 활성화 또는 사용하도록 허용)할 수 없습니다.

**9.3 피드백.** 귀하는 테스트 기간 동안 피드백을 제공하는 데 동의하므로 일반적으로 피드백을 제공할 수 있습니다. 서브라이선스를 생성, 사용, 판매, 제공, 판매 제안, 가져오기, 내보내기, 복제, 배포, 수정, 공개 게시하고 피드백을 기반으로 하는 파생 저작물을 만들 수 있는 전 세계적이고, 취소 불가능하며, 서브라이선싱이 가능하고, 양도 가능하며, 로열티가 없는 완납한 영구 라이선스를 Adobe에 부여합니다. Adobe에 피드백을 제공하는 데 필요한 모든 권리를 보유하고 있음을 진술 및 보증합니다. Adobe는 사용자가 제공하는 피드백을 통합, 사용 또는 기타 방식으로 인정할 의무가 없습니다.

## 10. 기밀 정보.

**10.1 공개 금지.** 기밀 정보를 엄격하게 기밀로 유지하는 것에 동의하며, 기밀 정보를 알아야 하며, 기밀 정보에 액세스하기 전에 이 약관의 기밀 조항 같이 제한적인 기밀 의무를 따라야 하는 사용자의 직원 및 권한을 위임 받은 대리인을 제외한 다른 당사자에게 기밀 정보를 공개하지 않는 것에 동의합니다. 대리인에 의한 이 기밀 유지 조항 위반에 대한 책임은 사용자에게 있습니다. 이 약관에 명시적으로 허용된 경우를 제외하고, Adobe의 사전 서면 동의 없이 기밀 정보로 제공되거나 공개된 소프트웨어 프로그램을 수정하거나 기타 저작물 생성, 리버스 엔지니어링 또는 분해할 수 없습니다. 기밀 정보를 취급하는 것과 동일한 수준으로 기밀 정보를 취급하지만, 어떠한 경우에도 합당한 주의를 기울여야 하는 것에 동의합니다. 법적으로 다르게 요구되는 경우를 제외하고, 모든 유형의 기밀 정보의 사용을 중지하고 요청이 있을 경우 모든 사본과 함께 즉시 반환 또는 파기합니다. (A) Adobe가 서명한 서면으로 승인된 대로 또는 (B) 법원 또는 기타 정부기관의 유효한 명령에 응답하는 데 필요한 경우, 법률에서 요구하는 경우 또는 양 당사자 중 하나의 권리를 설정하는 데 필요한 경우 기밀 정보를 공개할 수 있지만, 공개 명령 및 대상이 되는 기밀 정보의 기밀 처리 요청을 받는 즉시 Adobe에 통보해야 합니다. 이 조항과 사용자가 이미 Adobe에 대해 지고 있는 비공개 또는 기밀 유지의 기존 의무 간에 일치하지 않는 점이 있는 경우, 기존 의무가 우선합니다.

**10.2 프리릴리스 개발자 도구.** 다르게 합의된 경우를 제외하고, 프리릴리스 개발자 도구를 일반적으로 사용할 수 있도록 처음으로 상업적으로 발매하면 사용자가 프리릴리스 개발자 도구의 기밀을 보호해야 할 의무가 해지됩니다. 단, 상기 조항에도 불구하고 프리릴리스 로그인 ID, 암호 및 API 키는 사용권자만 사용할 수 있으며 다른 사람과 공유할 수 없습니다.

## 11. 사용자의 보증 및 면책 의무.

**11.1 사용자의 보증.** 개발자 도구를 사용하기로 하면 다음 사항을 진술 및 보증하는 것입니다. (a) 개발자 소프트웨어에 나타나거나 통합된 모든 콘텐츠를 사용하고 이 약관의 라이선스를 부여하는 데 필요한 모든 라이선스 및 권리 및 권한이 있으며, (b) 개발자 소프트웨어가 Adobe 또는 서드파티의 지적 재산을 침해하지 않습니다.

11.2 **면책.** 합리적인 변호사 수수료를 포함해 다음 사항으로 인해 또는 다음 사항과 관련하여 발생하는 배상청구, 요구, 손실 또는 손해에 대해 Adobe 및 Adobe 자회사, 계열사, 임원, 대리인, 직원, 파트너 및 라이선스 허가자에 배상합니다. (A) 개발자 소프트웨어와 관련하여 사용자의 진술 및 보증을 위반 또는 위반 혐의를 포함해 사용자의 이 약관 위반, (B) 사용자의 개발자 도구 사용, (C) 서드파티에 대한 사용자의 개인정보보호 의무에 실제 위반 또는 위반 혐의, (D) 제품 책임 배상청구에 근거한 위반 주장을 포함하되 그에 한정하지 않고, 개발자 소프트웨어와 관련된 최종 사용자 주장 및 (E) 최종 사용자와의 계약 또는 관계와 관련된 모든 청구. Adobe는 Adobe에서 자체적으로 선택한 변호사와 함께 사용자가 배상해야 하는 모든 배상청구, 조치 또는 문제에 대한 방어를 통제할 권리가 있으며, 사용자는 그러한 배상청구, 조치 또는 문제를 방어하기 위해 Adobe와 전적으로 협력합니다.

12. **보증의 부인.** 개발자 도구는 “있는 그대로” 제공되며, Adobe는 법률에 따라 허용되는 최대한의 범위 내에서 비침해성, 상업성, 특정 목적에 대한 적합성에 대한 묵시적 보증을 비롯한 모든 명시적 및 묵시적 보증을 부인합니다. Adobe는 개발자 도구의 성능에 대한 어떠한 약속도 하지 않으며, 다음 사항에 대한 어떠한 보증도 하지 않습니다. (A) 개발자 도구가 사용자의 요구 사항을 충족하거나 지속적으로 사용 가능하거나, 중단되지 않거나, 시기 적절하거나, 안전하거나, 오류가 없습니다. (B) 개발자 도구를 사용하여 얻어지는 결과가 효과적이거나, 정확하거나, 신뢰성이 있습니다. (C) 개발자 도구의 품질이 사용자의 기대를 충족합니다. 또는 (D) 개발자 도구의 오류 또는 결함이 수정됩니다. Adobe는 특히 사용자가 개발자 도구를 사용하여 발생하는 모든 행위에 대해 책임을 지지 않습니다. 자신의 재량에 따라 위험을 감수하고 개발자 도구를 사용하고 액세스할 수 있으며, 서비스 또는 개발자 도구의 사용 및 그에 대한 액세스로 인해 발생하는 컴퓨터 시스템 손상 또는 데이터 손실은 전적으로 사용자의 책임입니다. API를 포함한 개발자 도구를 수시로 업데이트할 수 있습니다. 후속 버전의 개발자 도구는 이전 버전의 개발자 도구를 통해 개발된 개발자 소프트웨어와 병용할 수 없습니다.

13. **책임의 제한.** 이 약관에 명시되어 있지 않은 경우, Adobe는 (A) 사용, 데이터, 평판, 매출액 또는 수익의 상실로 인한 (B) 계약 또는 보증의 위반, 부주의 또는 기타 불법 행위를 비롯한 책임 이론에 근거한 또는 (C) 사용자의 개발자 도구의 사용 또는 그에 대한 액세스로 인한 또는 그와 관련하여 발생한 손실 및 손해를 포함하여 원인에 관계없이 특별한, 우연적, 간접적, 필연적, 도덕적, 예시적 또는 징벌적 손해에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 이 약관으로 인해 발생하거나 이와 관련한 Adobe의 전체 책임은 (A) 미화 100달러 또는 (B) 책임이 발생하는 사건 전 3개월의 기간에 사용자가 개발자 도구에 액세스하기 위해 지불하는 총 금액 중에서 큰 금액으로 한정됩니다.

14. **해지 및 제거.**

14.1 **사용자에 의한 해지.** 언제라도 개발자 도구 사용 또는 개발자 소프트웨어를 통한 Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어에 대한 액세스를 해지할 수 있습니다. 계정을 해지한다고 해서 미납 수수료의 지불 책임을 포함해 해지 이전에 있었던 의무가 면제되는 것은 아닙니다.

14.2 **Adobe에 의한 해지.** Adobe는 언제라도 또한 어떤 이유로든 이 약관에 따른 사용자의 권리를 해지하거나 개발자 도구의 사용 또는 사용자의 개발자 소프트웨어를 통한 Adobe 서비스나 Adobe 소프트웨어에 대한 액세스를 거부하거나 할당된 모든 API 키를 취소할 수 있습니다. 프리릴리스 개발자 도구와 관련하여, 이 약관에 따른 사용자의 권리는 (A) 테스트 기간이 끝나는 시점 또는 (B) Adobe의 서면 통지 중에서 이른 시기에 해지됩니다.

14.3 **해지의 효력.** 계정을 해지하면 즉시 (A) 개발자 소프트웨어 배포를 중지하고, (B) 개발자 도구 및 Adobe 상표의 사용을 중지하며, (C) 사용자의 개발자 소프트웨어를 통해 Adobe 서비스, Adobe 소프트웨어 및 Adobe Stock Works에 대한 액세스를 중지하고, (D) Adobe 서비스 또는 Adobe 소프트웨어와 광고 호환성 중지하며, (E) 사용자가 소유하고 있는 모든 버전의 프리릴리스 개발자 도구를 포함하여 모든 기밀 정보의 사용을 중지하고 반환하거나 파기합니다.

14.4 **효력의 유지.** 본질적으로 이 약관이 해지 후에도 존속해야 하는 모든 조항은 그러한 해지 후에도 존속합니다. 또한 이전 문장의 일반성을 제한하지 않고, 제1조(사용자와 Adobe의 계약), 제2조(정의), 제4.3조(소유권), 제4.5조(서드파티 약관), 제6조(요구 사항 및 제한), 제11조(사용자 보증 및 면책 의무), 제12조(보증의 부인), 제13조(책임 제한), 제14.3조(해지 효과), 제15조(일반) 및 제17.10조(Adobe Stock Works에 대한 해지 효과)는 이 약관이 해지된 후에도 효력이 유지됩니다.

## 15. 일반 사항.

15.1 **대리점 없음.** 이 약관의 어떠한 조항도 사용자와 Adobe 사이의 신탁, 대리점, 합작 투자, 피고용인/고용주, 파트너 관계 또는 신뢰 관계를 생성하지 않습니다. 사용자와 Adobe는 어떠한 방식으로든 상대방을 기속할 수 없습니다.

15.2 **영어 버전.** 이 약관을 해석하거나 설명할 때 사용되는 버전은 이 약관의 영문 버전입니다.

15.3 **할당 금지.** Adobe의 서면 동의 없이 이 약관 또는 이 약관에 따른 사용자의 권리 및 의무의 전체 또는 일부를 할당하거나 다른 방법으로 양도할 수 없으며, 이러한 시도를 하는 것은 무효가 됩니다. Adobe는 이 약관에 따라 Adobe의 권리를 서드파티에 양도할 수 있습니다.

15.4 **표제.** 이 약관에서 사용된 표제는 편의를 위해 제공되는 것이며, 의미 또는 의도를 해석하는 데 사용되지 않습니다.

15.5 **분리 적용.** 이 약관의 어느 조항이 무효가 되거나 해당 조항을 시행할 수 없는 경우에도 약관의 나머지 조항의 효력은 계속해서 유지됩니다.

15.6 **권리 포기 없음.** Adobe가 이 약관의 어느 조항을 시행 또는 실행하지 못한다고 해서 해당 조항을 포기하는 것은 아닙니다.

15.7 **구제책.** 이 약관의 다른 조항에도 불구하고 사용자가 이 약관을 위반하는 경우 금전적 손해의 복구가 부적절하고 복구 불가능한 손해가 발생할 수 있으며, 채권을 발행하지 않고도 Adobe는 이 약관에 따른 Adobe의 권리를 보호하기 위한 시기 적절한 금지 명령을 추구할 수 있는 권리가 있습니다. 이 약관을 시행하기 위해 법적 조치가 취해지는 경우, 승소 당사자는 받을 수 있는 기타 구제 수단 외에도 변호사 수수료, 법원 비용 및 기타 수금 비용을 받을 수 있습니다.

15.8 **완전 합의 및 우선 순위.** Adobe 일반 사용 약관([https://www.adobe.com/go/terms\\_kr](https://www.adobe.com/go/terms_kr)) 또는 사용자와 Adobe의 기업 계약(<https://www.adobe.com/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>)의 관련 약관을 제외하고, 이 약관은 그 주제와 관련하여 당사자 사이의 완전 합의로 간주되며, 서면 또는 구두로 모든 이전 또는 현재의 합의, 이해 및 의사 소통을 대체합니다. 이 약관과 Adobe와 체결한 기타 계약 사이의 불일치 또는 상충하는 사항이 있는 경우, 다른 계약서에 명시적으로 언급되지 않는 한 이 약관이 우선합니다.

## 16. Adobe InDesign SDK 및 API에 대한 추가 약관

16.1 고유한 플러그인 ID로 InDesign SDK 및 API의 샘플 코드를 컴파일할 수 있습니다. 샘플 코드의 수정 또는 병합된 버전을 배포하는 경우에는 샘플 코드에 포함된 고유한 플러그인 ID를 사용자 고유의 플러그인 ID로 바꾸는 것에 동의합니다. 고유한 플러그인 ID의 요청 방법은 [https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin\\_id](https://developer.adobe.com/developer-distribution/creative-cloud/docs/guides/plugin_id)(또는 승계 URL)에서 찾아볼 수 있습니다.

16.2 World Ready Composer용 InDesign Server SDK의 API는 InDesign Server와 함께 작동하도록 설계된 소프트웨어의 내부 개발용으로 만들어졌습니다. Adobe에서는 World Ready Composer API를 사용하여 InDesign 및/또는 InCopy와 기능하도록 설계된 소프트웨어의 내부 개발을 지원하지 않습니다.

## 17. Adobe Stock SDK 및 API에 대한 추가 약관

### 17.1 용어의 정의.

(A) **“Adobe Stock 제휴 파트너”**는 Adobe와 체결한 별도 서면 계약에 따라 Adobe Stock의 홍보를 위한 제휴, 추천 또는 유사한 파트너 프로그램에 참여하는 서드파티를 의미합니다.

(B) **“자산 관리 서비스”**란 사용자로 하여금 Adobe Stock 저작물을 검색하고 라이선스를 부여할 수 있도록 할뿐만 아니라, 라이선스가 부여된 Adobe Stock 저작물을 고객의 내부 플랫폼(예: 디지털 자산 관리 및 콘텐츠 관리 시스템)에 체계적으로 연결하는 것을 포함하여 Adobe Stock 저작물에 관련된 기록을 조직, 선택 및 유지할 수 있도록 하는, Adobe Stock 고객이 직접 또는 서드파티 서비스를 통해 배치된 솔루션을 의미합니다.

(C) **“마케팅 플랫폼”**은 서드파티 제품 또는 서비스를 홍보 또는 판매할 목적으로 Adobe Stock 저작물을 웹 사이트 및 광고 작성기, 이메일, 콘텐츠 마케팅 및 소셜 미디어 같은 콘텐츠 생성 도구에 통합하는 제품 및 서비스를 의미합니다.

(D) **“주문형 인쇄”**는 최종 사용자에게 Adobe Stock 저작물을 사용하여 (1) 최종 사용자의 광고, 마케팅 및 판촉용 맞춤형 인쇄물 및 (2) 단일 최종 사용자에게 판매할 의도의 유형물 단위를 생성할 수 있도록 하는 능력을 제공하는 서비스를 의미합니다.

(E) **“서드파티 소프트웨어 통합”**은 사용자 정의 애플리케이션에 Adobe Stock 저작물에 대한 액세스를 포함하기 위해 Adobe Stock SDK 또는 API를 활용하는 디지털 제품 또는 서비스를 의미합니다.

**17.2 로그인, 검색 및 라이선스 서비스.** 개발자 소프트웨어가 자산 관리 서비스, 주문형 인쇄, 서드파티 소프트웨어 통합 또는 마케팅 플랫폼용인 경우, Adobe Stock SDK 및 API를 사용하여 Adobe 고객이 (A) 개발자 소프트웨어를 통해 해당 Adobe Stock 고객 계정에 로그인하고(단, 사용자가 먼저 Adobe 고객에게서 해당 고객 계정에 액세스할 수 있는 명시적 허가를 획득하는 경우) (B) 개발자 소프트웨어를 통해 Adobe Stock에 로그인하여 고객과 Adobe의 계약에 따라 Adobe Stock 저작물을 검색하고 라이선스를 부여하도록 할 수 있습니다.

**17.3 제휴 파트너.** 개발자 소프트웨어가 Adobe Stock 제휴 파트너용인 경우, Adobe Stock 제휴 파트너와 Adobe의 별도 서면 계약에 따라 Adobe Stock을 홍보하는 목적에만 Adobe Stock SDK, API 및 Adobe Stock 저작물을 사용할 수 있습니다.

#### **17.4 Adobe Stock 저작물의 취급.**

(A) Adobe Stock Works를 사용하려면 Adobe와 별도 계약을 체결해야 합니다. Adobe가 Adobe Stock 저작물에 대한 액세스 권한을 부여하는 경우, Adobe Stock 제휴 파트너, 자산 관리 서비스, 마케팅 플랫폼, 주문형 인쇄 및 서드파티 소프트웨어 통합을 위한 개발자 소프트웨어를 개발 및 배포하기 위한 목적에만 사용할 수 있습니다. Adobe Stock 저작물을 복사, 배포, 변경 또는 전시할 수 없습니다(이 약관에서 허용하는 경우 제외). Adobe Stock 저작물을 개발자 소프트웨어에게서 독립 파일로 다운로드할 수 없습니다(Adobe Stock가 최종 사용자에게 라이선스를 부여하지 않은 경우). 귀하의 개발자 소프트웨어가 자산 관리 서비스, 마케팅 플랫폼, 주문형 인쇄 또는 서드파티 소프트웨어 통합용인 경우, 귀하는 서드파티가 라이선스 부여되지 않은 Adobe Stock 저작물의 워터마크 또는 썸네일 버전을 볼 수 있도록 허용할 수 있습니다.

(B) 개발자 소프트웨어에 제시된 각 Adobe Stock 저작물에 또는 그 옆에 콘텐츠 작가의 이름이 “콘텐츠 작가 이름/Adobe Stock”과 같은 형식으로 표시되도록 해야 합니다.

(C) 지적 재산권 또는 기타 Adobe Stock 저작물 제작자의 저작권권 및 Adobe Stock 저작물에 나타나는 사람 또는 그의 재산이 Adobe Stock 저작물에 나타나는 사람의 권리 같은 사람 또는 단체의 권리를 침해하는 Adobe Stock 저작물과 관련하여 어떤 조치도 취해서는 안 됩니다.



(D) Adobe Stock 저작물(전체 또는 일부)을 사용하는 상표, 디자인 마크, 상호, 로고 또는 서비스 마크를 등록 또는 등록 신청해서는 안 되며, 서드파티가 Adobe Stock 저작물을 사용하지 못하도록 예방 시도해야 합니다.

(E) Adobe Stock 저작물을 포르노, 명예 훼손 또는 불법적인 방식으로 사용해서는 안 됩니다.

(F) 합리적인 사람이 Adobe Stock 저작물의 특성을 고려하여 부도덕하거나 논쟁의 여지가 있다고 생각할 수 있는 주제와 관련하여 모델 또는 속성을 묘사하는 방식으로 Adobe Stock 저작물을 사용해서는 안 됩니다.

(G) Adobe Stock 저작물과 관련된 재산권 통지를 제거 또는 모호하게 하거나 변경하거나 또는 명시적 또는 묵시적으로 사용자 또는 다른 서드파티가 Adobe Stock 저작물의 작성자 또는 저작권 소유자라는 허위 표시를 제공해서는 안 됩니다.

(H) Adobe Stock 저작물의 다운로드 데이터(예: 다운로드 수) 또는 업로드 날짜를 표시하거나 웹 사이트 사용자에게 공개해서는 안 됩니다.

17.5 **에디토리얼 Adobe Stock 저작물.** 개발자 소프트웨어가 (A) Adobe에게서 명시적인 서면 승인을 받지 않은 Adobe Stock 제휴 파트너, 마케팅 플랫폼, 주문형 인쇄 또는 서드파티 소프트웨어 통합용인 경우, 파일 이름 또는 메타데이터에 “에디토리얼”이 포함된 Adobe Stock 저작물에 액세스하거나 Adobe Stock 저작물을 사용 또는 표시할 수 없으며 또는 (B) 자산 관리 서비스 또는 인가된 서드파티 소프트웨어 통합용인 경우, 파일 이름 또는 메타데이터에 “에디토리얼”이 포함된 Adobe Stock 저작물의 근처에 “에디토리얼 전용” 눈에 띄게 표시되도록 해야 합니다.

17.6 **크레딧 및 면책 조항.** 귀하의 개발자 소프트웨어는 <https://stock.adobe.com/kr>(또는 승계 URL)에 하이퍼링크되어 귀하의 개발자 소프트웨어 최종 사용자에게 보이는 “Powered by Adobe Stock” 형식으로 Adobe Stock 귀속을 명료하고 눈에 잘 띄게 표시해야 하며, 귀하는 개발자 소프트웨어에 다음 책임의 부인을 배치해야 합니다. 이 제품은 Adobe Stock [SDK 및/또는 API]를 사용하지만 Adobe에서 인증, 추천 또는 후원하는 것은 아닙니다. [사용자 이름]은/는 Adobe와 관련이나 관계가 없습니다.”

17.7 **무역 및 광고.** 제6.5조(무역 통제)에 의거한 귀하의 의무 이외에, 귀하의 Adobe Stock 저작물 표시는 모든 해당 무역 및 광고 규칙 및 규정을 준수해야 합니다.

17.8 **캐싱.** Adobe Stock 저작물 또는 기타 Adobe Stock SDK나 API를 통해 획득한 데이터를 합리적인 기간 및 개발자 소프트웨어를 작동하는데 필요한 기간보다 오래 캐싱하거나 보관해서는 안 됩니다. Adobe Stock 저작물 또는 기타 Adobe Stock SDK 또는 API를 통해 획득한 데이터의 수집을 하루에 한 번 이상 새로 고침해야 합니다. Adobe는 사용자가 Adobe Stock 저작물의 수집을 새로 고치지 않아 발생하는 모든 배상청구에 대해 책임을 지지 않습니다.

17.9 **머신 러닝 및 인공 지능.** Adobe Stock SDK, API, Adobe Stock 저작물 또는 Adobe Stock 저작물과 관련된 타이틀, 캡션 정보, 키워드 또는 기타 메타데이터를 (a) 머신 러닝 및/또는 인공 지능 교육 목적 또는 (b) 자연인의 식별을 위해 설계되거나 계획된 기술을 위해 사용해서는 안 됩니다.

17.10 **Adobe Stock 저작물에 대한 계약 해지 효과.** 제14.3조(해지의 효과)를 제한하지 않고, 이 Stock 개발자 약관 해지 또는 Adobe의 요청 중 이른 시기에 Adobe Stock 저작물의 모든 사용을 즉각 중지하고, Adobe에게서 다르게 라이선스가 부여되지 않은 개발자 소프트웨어에서 모든 버전을 제거해야 합니다. Adobe는 로컬에 저장한 Adobe Stock 저작물을 사용하여 발생한 청구에 대해 책임을 지지 않습니다.

17.11 **권리의 보유.** Adobe는 언제든지 Adobe Stock SDK 또는 API를 수정 또는 중단하거나 Adobe Stock 저작물의 라이선스 부여 또는 다운로드를 수정 또는 중단할 수 있습니다.

## 18. Adobe Typekit API에 대한 추가 약관

18.1 **게시된 웹 사이트에 대한 웹 프로젝트.** 웹 프로젝트를 사용하여(하지만 웹 글꼴 미리보기 API 또는 웹 열기 글꼴 포맷(WOFF)을 사용할 수 없음)하여 게시된 웹 사이트에 대해 Adobe Fonts를 로드해야 합니다. “**웹 프로젝트**”는 기본 설정, 글꼴 선택, 형식, 스타일 시트 및 기타 소프트웨어 코드와 각 글꼴을 포장하고 식별하는 코드로 구성된 Adobe Fonts를 통해 만드는 소프트웨어 패키지를 의미합니다.

18.2 **웹 작성.** Adobe Fonts는 HTML로 게시되고 웹 프로젝트를 포함하는 콘텐츠의 웹 작성에만 사용할 수 있습니다. Adobe Fonts를 PDF 또는 그래픽 포맷 같은 다른 포맷으로 변환하거나 래스터화할 수 없습니다.

## 19. Adobe Exchange에 대한 추가 약관.

19.1 **수수료 및 수익 공유.** Adobe Exchange 포털에 제출되고 Adobe Exchange 서비스를 통해 배포되는 개발자 소프트웨어의 경우, Adobe는 취소, 반품 및 환불을 제외한 판매에 대해 현재 <https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html>(또는 승계 URL)의 약관 및 지불 정책(통칭하여 “**Adobe Exchange 지불 정책**”)에 따라 사용자에게 지불합니다.

19.2 **개발자 소프트웨어 제출.** Adobe Exchange 통해 제출하는 개발자 소프트웨어 버전은 현재 제출 가이드라인을 준수하고 사용자의 자체 품질 보증 테스트를 거쳐야 합니다. 제5.1조(Adobe의 승인)의 승인 요건은 귀하의 개발자 소프트웨어에 적용되며 본사는 단독 재량으로 귀하의 개발자 소프트웨어를 수락하거나 거부할 수 있습니다. Adobe는 언제든지 어떠한 이유로든 Adobe Exchange 서비스에서 개발자 소프트웨어를 단독 재량으로 제거할 수 있습니다.

## 20. Document Cloud에 대한 추가 약관.

20.1 **Document Cloud에 대한 일반 약관.** 다음 약관은 PDF Embed API, PDF Services API, Adobe Acrobat Sign API 및 Acrobat SDK(통칭하여 “Document Cloud SDK 또는 API”)에만 적용됩니다.

(A) **사용 제한.** Adobe는 사용자의 Document Cloud SDK 또는 API에 대한 액세스 및 그 사용에 대한 사용 한도를 설정하고 시행합니다. <https://www.adobe.io>의 Adobe I/O 웹 사이트에 문서화되어 있는 한도에 동의하며 이를 회피하려고 시도하지 않습니다. 이러한 한도를 초과하여 Document Cloud SDK 또는 API를 사용하려고 하는 경우에는 Adobe의 명시적 동의를 얻어야 하며, 그러한 경우에 Adobe는 그러한 요청을 거부하거나 수락을 해당 사용을 위한 추가 약관 및/또는 수수료(또는 두 가지 모두)에 대한 사용자의 동의를 조건으로 할 수 있습니다. 그러한 요청을 하려면 Adobe Document Services 마케팅 및 세일즈 팀 또는 Acrobat Sign 마케팅 세일즈 팀에 자세한 내용을 문의하십시오.

(B) **콘텐츠 및 사용 추적.** Adobe가 개인 정보를 포함하여 Document Cloud SDK 또는 API의 콘텐츠 및 사용에 대한 정보를 수집할 수 있다는 점과 보안을 유지하고, 성능을 모니터링하며, 제공되는 Document Cloud SDK 또는 API의 품질을 개선하는 데 그러한 정보를 사용할 수 있다는 점을 인정하고 이에 동의합니다.

(C) **최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관.** 그러한 다른 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스가 이 약관과 관련하여 사용자에게 제공되는 경우에도, 다른 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스 사용에는 Adobe 소프트웨어 또는 Adobe 서비스 제공을 위한 관련 최종 사용자 라이선스 계약 또는 서비스 약관이 적용됩니다.

20.2 **PDF Embed API.** 다음 약관은 PDF Embed API에만 적용됩니다.

(A) **승인 절차.** 제5.1조(Adobe의 승인)에 기술된 승인 절차를 거치지 않고 자유롭게 개발자 소프트웨어를 상업적으로 이용 가능하게 할 수 있습니다. 그럼에도 불구하고, Adobe의 요청이 있을 경우 검토할 수 있도록 개발자 소프트웨어를 제공하고 Adobe와 협력합니다.

(B) **PDF Embed API 사용 추적.** Adobe는 전체적으로 PDF Embed API 사용(예: 사용자가 PDF Embed API의 API에서 사용하고 있는 기능)을 추적할 수 있습니다. 또한 귀하가 Adobe Analytics 구독자인 경우, 다른 사용 데이터에 대한 당사의 추적은 Adobe Analytics를 위한 해당 계약에 의해 관장됩니다.

(C) **귀속.** 개발자 소프트웨어는 Adobe Document Cloud에 귀속된다는 것을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Document Cloud"가 <http://acrobat.adobe.com>에 하이퍼링크되어 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

20.3 **PDF Services API.** 다음 약관은 PDF Services API에만 적용됩니다.

(A) **승인 절차.** [www.adobe.com/go/dcsdk\\_doc\\_services\\_meter](http://www.adobe.com/go/dcsdk_doc_services_meter)(또는 승계 URL)에서 제공하는 프리 티어의 할당량 및 사용 한도를 준수하는 한, 제5.1조(Adobe의 승인)에 기술된 승인 절차를 거치지 않고 내부 사업 용도로만 개발자 소프트웨어를 상업적으로 이용 가능하게 할 수 있습니다. (1) 할당량을 높이거나 (2) 프리 티어의 특정 사용 한도를 초과할 목적으로 PDF Services API의 API와 상호 작동되도록 설계된 개발자 소프트웨어를 판매, 배포, 제공 또는 상업적으로 이용할 경우, Adobe는 귀하의 개발자 소프트웨어의 승인을 요구하여 별도의 서면 계약을 통해

당사로부터 제작 라이선스를 취득하게 되면 고객 만족도를 높을 수 있습니다. 본 조항에 상반되는 사항에도 불구하고, Adobe의 요청이 있을 경우 검토할 수 있도록 개발자 소프트웨어를 제공하고 Adobe와 협력합니다.

(B) **귀속.** 개발자 소프트웨어는 Adobe Document Cloud에 귀속된다는 것을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Document Cloud"가 <http://acrobat.adobe.com>에 하이퍼링크되어 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

20.4 **Adobe Acrobat Sign API.** 다음 약관은 Acrobat Sign API에만 적용됩니다.

(A) **서명.** 먼저 Adobe의 서면 승인을 받지 않고 Adobe 전자 서명 서비스의 디지털 서명 검증 기능 또는 성능을 수정, 교체하거나 이를 확인하려는 시도를 하지 않으며, 서드파티가 하지 않도록 할 수 있습니다.

(B) 귀하는 개발자 소프트웨어에 일괄 서명 기능을 통합할 수 없습니다.

(C) Acrobat Sign API와 상호 작동되도록 설계된 개발자 소프트웨어를 판매, 배포 또는 제공하기 원하는 경우, 당사와 별도의 서면 계약을 체결해야 합니다.

(D) **귀속.** 사용자의 개발자 소프트웨어는 Acrobat Sign API에 대한 귀속된다는 것을 다음 형식으로 명료하고 눈에 띄게 표시해야 합니다. "Powered by Adobe Acrobat Sign"이 <http://acrobat.adobe.com/kr/en/sign.html>에 하이퍼링크되어 개발자 소프트웨어의 최종 사용자가 볼 수 있어야 합니다.

20.5 **Acrobat SDK.** 다음 약관은 Acrobat SDK에만 적용됩니다.

(A) Acrobat SDK를 사용하여 다음과 같은 프로그램, 소프트웨어 또는 서비스를 생성, 개발 또는 사용해서는 안 됩니다.

(1) Adobe Reader 제품을 통해 커뮤니케이션하고 PDF 문서를 수정하거나 저장할 수 있습니다(해당 문서에 대한 별도의 파일에 수정 사항 저장 포함).

(2) 헤더 파일 정보를 노출합니다.

(3) Adobe Reader 제품에서 플러그인으로 작동합니다(특별히 라이선스가 부여되지 않은 경우).

(4) PDF 문서 암호에 대한 승인된 지식 없이 암호화된 PDF 문서 열기와 같이 PDF 문서에 지정된 액세스 권한을 위반하는 것을 포함하되 이에 한정되지 않는 PDF 문서의 권한 또는 권한을 수정합니다.

(5) 전자 서명 유효성 검사 기능 수정을 포함하되 이에 한정되지 않는 Adobe의 서면 승인 없이 Adobe Acrobat 소프트웨어 기능을 수정합니다.

(6) Adobe Acrobat 제품을 서버에서 실행할 수 있습니다.

21. **라이선스가 부여된 글꼴에 대한 추가 약관.**

### 21.1 용어의 정의.

(A) “**임베드**” 또는 “**임베드된**”은 최종 사용자가 라이선스가 부여된 글꼴이 개발자 소프트웨어에서 의도된 대로 표시되는 것을 볼 수 있도록 하기 위한 목적으로만 라이선스가 부여된 글꼴이 개발자 소프트웨어에 안전하게 통합된다는 것을 의미합니다.

(B) “**라이선스가 부여된 글꼴**”은 Adobe가 사용자가 개발자 소프트웨어에서 사용자 인터페이스를 디자인, 개발 및 배포하도록 라이선스를 부여하는 글꼴(Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable 및 Adobe Clean Han 포함)을 의미합니다.

21.2 **제한적 라이선스.** Adobe는 (A) 다른 소프트웨어 없이 개발자 소프트웨어를 설계 및 개발하기 위해 수정되지 않은 라이선스가 부여된 글꼴을 사용하고, (B) 수정되지 않은 라이선스가 부여된 글꼴을 개발자 소프트웨어에 임베드하며, (C) 최종 사용자가 라이선스가 부여된 글꼴을 개발자 소프트웨어의 사용자 인터페이스에 의도된 대로 볼 수 있도록 하기 위해 개발자 소프트웨어에 임베드된 대로 라이선스가 부여된 글꼴을 배포 및 공개적으로 표시하기 위한 목적으로만 비배타적이고 전 세계적으로 양도 불가하고 제한된 라이선스를 부여합니다.

21.3 **요구 사항.** Adobe가 웹 오픈 글꼴 포맷(“WOFF”)의 라이선스가 부여된 글꼴을 제공하는 경우, OpenType 글꼴 포맷(“OTF”) 버전의 라이선스가 부여된 글꼴이 아닌 웹 기반 버전의 개발자 소프트웨어에서 WOFF 버전의 라이선스가 부여된 글꼴을 사용해야 합니다.

### 21.4 제약 및 의무 사항.

(A) 라이선스가 부여된 글꼴을 본 약관에서 명시적으로 허용되지 않은 방식으로 사용하는 것이 금지되어 있습니다.

(B) 개발자 소프트웨어는 라이선스가 부여된 글꼴 내보내기를 허용하는 기능을 포함할 수 없습니다. 라이선스가 부여된 글꼴의 어느 부분을 독립형으로 또는 타인이 라이선스가 부여된 글꼴을 사용할 수 있게 하는 방식으로 배포할 수 없습니다.

(C) 라이선스가 부여된 글꼴의 어느 부분에 기능을 추가하거나 다른 방법으로 변경, 개조, 적응, 번역, 변환, 수정, 생성 또는 파생물을 만들 수 없습니다.

(D) 이 약관에서 부여된 라이선스를 할당, 임대, 리스, 대여, 거래, 서브라이선스 부여 또는 양도할 수 없습니다.

(E) 라이선스가 부여된 글꼴 액세스 권한을 공유하거나 2대 이상의 컴퓨터가 동시에 라이선스가 부여된 글꼴을 사용할 수 있게 하는 서버에서 라이선스가 부여된 글꼴을 제공할 수 없습니다.

(F) 귀하는 글꼴 또는 조판 시스템으로 사용하기 위해 전체적으로든 또는 부분적으로든 라이선스가 부여된 글꼴을 사용하여 글리프를 렌더링, 제조 또는 캡처할 수 없습니다.

(G) 관련 법률이 전기한 제약을 금지하는 경우를 제외하고, 라이선스가 부여된 글꼴의 소스 코드를 분해, 디컴파일, 리버스 엔지니어링 또는 다르게 발견하려 시도하거나 라이선스가 부여된 글꼴의 소프트웨어 보호 메커니즘을 무효화, 우회 또는 기타 방식으로 피하려고 해서는 안 됩니다. 배포, 양도 또는 재판매할 목적으로 이 라이선스가 부여된 글꼴의 구성 요소 부분을 분리하거나 재포장할 수 없습니다.

(H) 라이선스가 부여된 글꼴은 특허, 저작권 및 상표의 고지를 포함한 소유권 고지를 포함할 수 있습니다. 라이선스가 부여된 글꼴 내부 또는 외부에 표시되는 이러한 독점권 고지를 제공(제거 또는 변경하지 않음) 것과 동일한 상태로 보존해야 합니다.

21.5 **라이선스가 부여된 글꼴에 대한 지속적인 액세스.** 라이선스가 부여된 글꼴에 대한 지속적인 액세스는 라이선스가 부여된 글꼴을 사용하거나 또는 귀하의 라이선스가 부여된 글꼴 액세스 권한을 허가, 갱신 또는 검증하기 위한 반복적인 인터넷 연결을 요구할 수 있습니다.

## 22. Substance SDK에 대한 추가 약관만 해당됩니다.

22.1 제4.1조(A)(2)(사용자에 대한 라이선스)에도 불구하고, Substance SDK를 배포할 수 있는 권한은 Substance Engine 배포로만 제한됩니다. “**Substance Engine**”은 Substance SDK의 “bin” 폴더에 포함된 동적 라이브러리를 의미합니다.

## 23. Adobe Express Add-on Marketplace의 개발자 모드에 대한 추가 약관.

23.1 **서드파티 결제 프로세서.** Adobe는 서드파티 결제 프로세서를 사용하여 Adobe Express Add-on Marketplace를 통해 배포되는 개발자 소프트웨어를 원활하게 구매할 수 있습니다. Adobe Express 외부에서 서드파티 결제 프로세서를 통해 개발자 소프트웨어를 구매해야 합니다. 또한 연계 결제 거래와 관련하여 어떤 분쟁에 대해서도 책임이 없다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

## 24. Express Embed SDK에 대한 추가 약관

24.1 귀하는 대중 공개에 앞서 Express Embed SDK 통합 제안서를 제출하여 승인을 얻고 <https://www.adobe.com/go/embed-sdk-review>(또는 승계 URL)에서 확인할 수 있는 가이드라인을 준수하는 것에 동의합니다. 해당되는 경우, Adobe는 Adobe Express에서 지원하는 경험이 승인을 받지 않았다는 고지를 최종 사용자에게 표시할 권한을 가집니다.