

Adobe Substance 3D Community Assets **추가 약관**

발효일: 2021년 6월 23일. 모든 이전 버전을 대체합니다.

이 추가 약관은 Adobe Substance 3D Community Assets("Community Assets")의 사용에 적용되며, 참조로 www.adobe.com/go/terms_kr에서 확인할 수 있는 Adobe 일반 사용 약관("일반 약관")에 통합됩니다(이 추가 약관과 일반 약관을 총괄적으로 "약관"이라 함). 여기에서 정의되지 않은 대문자 용어는 일반 약관에서 정의된 용어와 동일한 의미를 가집니다. 이 추가 약관의 "서비스"는 Community Assets 서비스를 지칭합니다. "사용권자"는 서비스에서 콘텐츠를 얻는 개인 또는 법인을 의미합니다. 이 추가 약관의 목적에 따라, 비즈니스 대신에 서비스에 콘텐츠를 게시하는 경우에는 "비즈니스 사용자" 및 이 추가 약관의 모든 "귀하"는 비즈니스를 의미합니다.

- 1. 콘텐츠에 대한 라이선스.** Community Assets는 사용자가 콘텐츠를 교환할 수 있는 플랫폼입니다. 콘텐츠를 서비스에 게시하면, https://www.adobe.com/go/community-assets-license_kr에서 확인할 수 있는 Community Assets 라이선스 1.1에 따라 사용자에게 콘텐츠에 대한 라이선스("Community Assets 라이선스")를 부여하는 것에 동의하게 됩니다.
- 2. 콘텐츠 사용.** 콘텐츠를 서비스에 게시하는 경우, (A) 사용권자가 모든 주제와 관련하여 콘텐츠를 수정하고 사용할 수 있다는 것(Community Assets 라이선스에 의해 제한되는 경우 제외), (B) 사용권자는 콘텐츠를 사용할 때 귀속을 제공할 필요가 없다는 것, (C) Adobe는 서비스에 게시하는 콘텐츠에 대한 귀속을 제공할 필요가 없다는 것 및 (D) Adobe는 Adobe 또는 사용권자에 대한 책임 없이 콘텐츠 메타데이터를 변경, 제거 또는 추가할 수 있다는 것을 이해하고 이에 동의합니다. Adobe는 제3자의 사용자 콘텐츠 사용에 대해 책임을 지지 않으며, 사용권자가 이 약관 또는 Community Assets 라이선스를 준수하지 않거나 기타 서비스를 오용하는 경우 책임을 지지 않습니다.
- 3. 서비스의 사용.** 서비스는 콘텐츠에 대한 개인 저장소로 사용할 수 없습니다. 서비스의 사용이 약관 또는 (참조로 약관에 통합된) Adobe의 [커뮤니티 가이드라인](#)을 위반한다고 판단되는 경우, 언제든지 통지하거나 통지를 하지 않고 콘텐츠를 서비스에서 제거하거나 서비스를 사용하지 못하도록 할 수 있습니다.

4. 콘텐츠 업로드 및 관리

- 4.1. 콘텐츠 업로드.** 서비스에 설명된 업로드 프로세스를 따르지만, Adobe는 어떤 이유로든 콘텐츠를 서비스에 업로드하는 것을 거부할 권리가 있습니다.
- 4.2. 콘텐츠 관리.** 언제든지 콘텐츠를 서비스에서 제거할 수 있지만, 콘텐츠를 서비스에서 제거하기 전에 콘텐츠에 대한 라이선스를 부여한 라이선스 사용권자는 다운로드할 때 유효한 해당 라이선스에 명시된 대로 다운로드할 때 부여한 것과 동일한 권리를 계속 보유하게 됩니다(예, Community Assets License, CC BY 4.0 등).