

소프트웨어 추가 약관

마지막 업데이트: 2024 년 3 월 4 일. 모든 이전 버전을 대체합니다.

본 추가 약관은 귀하의 소프트웨어 사용에 대해 다루며 언급에 의해 Adobe 일반 사용 약관("일반 약관", www.adobe.com/go/terms_kr에 위치)에 통합됩니다(본 추가 약관과 일반 약관을 총칭하여 "약관"이라고 합니다). 여기에 정의되어 있지 않은 대문자 용어는 일반 약관에 정의되어 있는 의미와 동일한 의미를 갖습니다.

1. 소프트웨어 사용.

1.1 **구독 기반 소프트웨어 라이선스.** 구독의 일환으로 당사가 귀하에게 소프트웨어를 제공하는 경우, 귀하가 본 약관을 준수하는 경우에 한해 당사는 (A) 귀하의 구독이 유효한 동안 (B) 구입한 라이선스의 총 수에 따라 (C) 약관 및 소프트웨어에 수반된 설명서에 따라 소프트웨어를 설치하고 사용할 수 있는 비배타적인 라이선스를 귀하에게 부여합니다. 구독자는 한 번에 최대 두 대의 컴퓨터에서 소프트웨어를 활성화할 수 있지만, 두 대의 컴퓨터에서 동시에 소프트웨어를 사용할 수는 없습니다. 전술한 내용에도 불구하고 FRL 제품은 한 번에 하나의 컴퓨터에서만 활성화할 수 있습니다. "컴퓨터"는 서버, 데스크탑 컴퓨터, 노트북, 모바일 디바이스 및 하드웨어 제품 등과 같이 데이터를 저장 또는 처리하기 위한 가상 또는 물리적 디바이스를 의미합니다. 장치에 두 개 이상의 가상 환경이 포함되어 있는 경우(가상 머신 및 가상 프로세서 포함), 각 가상 환경은 개별적인 컴퓨터로 카운트됩니다.

1.2 **디바이스 기반 소프트웨어 라이선스.** 디바이스 또는 가상 컴퓨터 수에 기반하여 소프트웨어 라이선스를 구입하는 경우, (A) 라이선스. 귀하가 본 약관을 준수한다면 당사는 귀하에게 (1) 해당 라이선스 기간 동안 (2) 해당 라이선스 범위 내에서 (3) 본 약관과 소프트웨어에 수반된 설명서에 따라 소프트웨어를 설치하고 사용할 수 있는 비배타적인 라이선스를 부여합니다. 라이선스 설치 수는 사용자가 소프트웨어에 대해 구입한 총 라이선스 수를 초과할 수 없습니다.

(B) **서버로부터의 배포.** Adobe 가 명시적으로 허용한다면 귀하는 유익한 비즈니스 목적을 직접 지원하기 위해 귀하의 인트라넷 내에 연결된 컴퓨터로부터의 명령, 데이터 또는 지시를 통해 컴퓨터에 소프트웨어를 다운로드하고 설치할 목적으로만 동일한 인트라넷 내의 컴퓨터에 소프트웨어 이미지를 복사할 수 있습니다. 단, 라이선스 설치 수는 귀하가 구입한 총 소프트웨어 라이선스 수를 초과할 수 없습니다. "인트라넷"은 사용자와 사용자의 인가된 직원 및 계약자가 액세스할 수 있는 배타적인 개인 컴퓨터 네트워크를 의미합니다. 인트라넷은 인터넷, 공급 업체, 벤더 또는 서비스 업체에 개방된 네트워크 커뮤니티, 또는 대중에 공개된 네트워크 커뮤니티(예를 들어 멤버십 또는 구독 기반 그룹, 협회 및 유사 조직) 부분을 포함하지 않습니다.

1.3 **기간 기반 소프트웨어 라이선스(기간 라이선스 제품).** 당사가 귀하에게 소프트웨어를 기간 라이선스 제품으로 제공하는 경우 귀하의 본 약관의 준수 하에서 당사는 (A) 라이선스 기간 동안 (B) 라이선스 범위 내에서 (C) 소프트웨어와 함께 제공되는 약관 및 문서에 따라 소프트웨어를 설치 및 사용할 수 있는 비독점 라이선스를 부여합니다. 기간 라이선스 제품에는 섹션 1.7 이 적용되지 않습니다. 기간 라이선스 제품은 구독 제품이 아니며 제품이나 기능 업데이트, 저장 또는 서비스를 받지 않습니다. 단, 보안 패치 및 버그 수정을 포함한 지원은 당사가 게시한 정책에 따라 제공될 수 있습니다. 기간 라이선스 제품은

FRL 로 표시되지 않는 한 지정 사용자 제품입니다. 기간 라이선스 제품 사용자는 한 번에 최대 두 대의 컴퓨터에서 소프트웨어를 활성화할 수 있지만, 두 대의 컴퓨터에서 동시에 소프트웨어를 사용할 수는 없습니다. 전술한 내용에도 불구하고, FRL 오퍼링은 한 번에 하나의 컴퓨터에서만 활성화될 수 있습니다.

1.4 제한 사항 및 요건.

(A) 지적 재산권 고지사항. 사용자가 허가를 받고 작성한 소프트웨어 사본에는 소프트웨어에 명시된 것과 동일한 저작권 및 기타 소유권 통지를 명시하여야 합니다.

(B) 제한.약관에서 허용되는 경우를 제외하고 다음은 금지됩니다.

(1) 소프트웨어 호스팅 또는 스트리밍

(2) 서드파티가 원격으로 소프트웨어에 액세스 할 수 있도록 허용하는 행위

(3) 소프트웨어에 대한 액세스를 통제하기 위한 기술적 조치를 피하는 행위

(4) 기술적 조치를 피하는 소프트웨어 및 제품의 개발, 배포 또는 사용, 또는

(5) 소프트웨어의 일부 또는 소프트웨어에 대한 귀하의 권리를 임대, 대여, 판매, 서브 라이선스, 양도 또는 이전하는 행위. 단, 귀하가 Creative Cloud for education(거명된 사용자 라이선싱을 통해 배치된) 또는 Creative Cloud for team 을 구입한 경우에는 해당 설명서에 따라 시트를 지정할 수 있습니다.

1.5 지역 라이선스 요구사항. 소프트웨어 라이선스를 구입하는 경우, 귀하는 본사와 체결한 볼륨 라이선스 프로그램에서 허용되는 경우를 제외하고, 귀하가 라이선스를 구입한 국가 외부에 소프트웨어를 설치 또는 배포해서는 안 됩니다. 유럽 경제 지역에 거주하는 고객의 경우, "국가"는 유럽 경제 지역을 의미합니다. 사용자가 본 조항을 위반하여 소프트웨어 또는 서비스를 사용하고 있다고 판단되는 경우, 이 약관에서 부여된 라이선스를 종료하거나 구독을 중지 또는 서비스 액세스를 제한할 수 있습니다.

1.6 Adobe 정품 소프트웨어. Adobe 가 현지 법에 따라 Adobe 정품 서비스 설치에 대해 별도의 동의를 받아야 하는 경우를 제외하고, 이 소프트웨어 설치 또는 업데이트로 인해 먼저 설치된 제품이 정품인지 여부를 확인하고 별도로 다른 Adobe 소프트웨어의 존재 여부를 확인할 수 있으며 소프트웨어가 발견되는 경우 Adobe 소프트웨어의 복사본이 있는지 여부를 감지하고 식별하는 프로그램인 "Adobe 정품 서비스"가 다운로드될 수 있음을 인정합니다. 이 소프트웨어와 Adobe Genuine Service 는 <https://www.adobe.com/genuine.html>(또는 후속 URL)에 설명된 대로 정보를 수집하여 Adobe 에 전송할 수 있습니다. Adobe 가 Adobe 소프트웨어가 정품이 아니라는 판단하는 경우, Adobe 정품 서비스에 비정품 Adobe 소프트웨어라는 점과 비정품 Adobe 소프트웨어 사용의 부분적으로 또는 완전히 작동 불능, 일시 중지 또는 종료한다는 후속 조치를 알리는 메시지가 표시될 수 있습니다.

1.7 업데이트. 소프트웨어의 업데이트는 수시로 Adobe 에서 자동으로 다운로드 및 설치할 수 있습니다. 이러한 업데이트는 버그 수정, 새로운 기능 또는 새 버전의 형태가 될 수 있습니다. 사용자는 소프트웨어를 사용하는 동안 Adobe 에서 업데이트를 받는 것에 동의합니다.

2. **특정 소프트웨어 약관.** 본 조항은 특정 소프트웨어 및 구성 요소에 적용됩니다. 본 조항과 다른 조항 사이에 상충되는 부분이 있는 경우, 관련 소프트웨어 또는 구성 요소와 관련하여 본 조항이 우선합니다.

2.1. **글꼴 소프트웨어.** 소프트웨어에 글꼴 소프트웨어가 포함된 경우 본 제 2.1 조(글꼴 소프트웨어)가 적용됩니다(단, Adobe Fonts 서비스를 통해 제공되는 글꼴의 경우에는 Adobe Fonts 서비스 추가 약관:

http://www.adobe.com/go/adobe-fonts-terms_kr가 적용됩니다).

(A) 특정 파일을 위해 사용한 글꼴을 상업적 프린터 또는 기타 서비스 접속처에 제공할 수 있으며, 서비스 접속처는 제공된 글꼴을 사용하여 해당 파일을 처리할 수 있습니다. 단, 서비스 접속처는 특정 글꼴 소프트웨어를 사용할 수 있는 유효한 라이선스가 있어야 합니다.

(B) 사용자는 문서를 출력하고 보기 위한 목적으로 글꼴 소프트웨어의 사본을 전자 문서에 포함할 수 있습니다. 다른 포함 권리는 이 계약서에서 묵인되거나 허용되지 않습니다.

(C) 상기의 예외로 http://www.adobe.com/go/restricted_fonts_kr에 등재된 글꼴은 소프트웨어의 작동 목적을 위해서만 소프트웨어에 포함됩니다. 등재된 글꼴은 본 추가 약관에 의거 라이선스가 부여되지 않습니다. 다른 소프트웨어 애플리케이션, 프로그램, 또는 소프트웨어 이외의 다른 파일에서 이 등재된 글꼴을 복사, 이동, 활성화 또는 사용하거나 글꼴 관리 툴이 이를 복사, 이동, 활성화 또는 사용하도록 허용해서는 안 됩니다.

(D) Adobe 가 소프트웨어와 함께 배포하는 일부 글꼴은 오픈소스 글꼴일 수 있습니다. 이러한 오픈소스 글꼴의 사용에는 http://www.adobe.com/go/font_licensing_kr에서 확인할 수 있는 라이선스 약관이 적용됩니다.

2.2. **After Effects Render Engine.** 소프트웨어가 Adobe After Effects 의 정식 버전을 포함하는 경우, 귀하는 Adobe After Effects 의 정식 버전 소프트웨어가 설치된 컴퓨터를 최소한 하나 이상 포함하고 있는 인트라넷의 컴퓨터에 무제한으로 Render Engine 을 설치할 수 있습니다. "Render Engine"이라는 용어는 After Effects 프로젝트를 제공받을 수 있지만 완전한 After Effects 사용자 인터페이스가 포함되어 있지 않은 소프트웨어의 설치 가능한 부분을 의미합니다.

2.3. **Acrobat.** Acrobat, Document Cloud, 또는 해당 제품의 특정 기능 또는 서비스의 구입과 관련하여 소프트웨어를 설치하는 경우 본 제 2.3 조 (Acrobat)가 적용됩니다.

(A) 키.소프트웨어에는 소프트웨어 내의 디지털 인증을 사용하여 특정 기능의 PDF 문서를 사용할 수 있는 실행 기술("키")이 포함될 수 있습니다. 귀하는 어떠한 목적으로든 이 키에 액세스하거나 액세스를 시도하거나, 이 키를 우회, 통제, 비활성화, 제거, 이용 또는 배포해서는 안 됩니다.

(B) 디지털 인증. 디지털 인증서는 서드파티 인증 기관(Adobe CDS[Certified Document Service] 공급자, AATL[Adobe Approved Trust List] 공급자 등, 통칭해서 인증 기관")에서 발행하거나 또는 자가 서명을 활용할 수 있습니다. 디지털 인증서의 구입, 사용 및 신뢰에 대한 책임은 사용자 및 인증 기관에 있습니다. 또한 인증서를 신뢰할 것인지 여부에 대한 결정은 전적으로 사용자의 책임입니다. 인증 기관에서 별도의 서면 보증서를 제공하지 않는 경우, 디지털 인증서의 사용에 대한 위험 부담은 전적으로 사용자가 져야 합니다. 사용자는 디지털 인증서 또는 인증 기관을 사용 및 신뢰하여 발생하는 모든 책임, 손실, 소송, 손해 또는 청구(모든 합리적인 비용 및 변호사 수임료 포함)에 대해 Adobe 에게 배상합니다.

2.4. **Adobe Runtime.** “Adobe Runtime”은 Adobe AIR, Adobe Flash Player 또는 Shockwave Player 가 포함된 소프트웨어이며 개발자 애플리케이션에 있는 런타임 파일을 포함합니다.

(A) **Adobe Runtime 제한 사항.** 사용자는 Adobe Runtimes 를 PC 가 아닌 디바이스에서 사용하지 않아야 하며 운영 시스템의 내장 또는 디바이스 버전과 함께 사용하지 않아야 합니다. 확실하게 하기 위해 예를 들자면, 귀하는 Adobe Runtime 을 (1) 모바일 디바이스, 셋톱박스, 휴대용 단말기, 전화, 게임 콘솔, TV, DVD 플레이어, 미디어 센터, 전자 빌보드 또는 기타 디지털 사이니지, 인터넷 어플라이언스 또는 기타 인터넷 접속 기기, PDA, 의료기기, ATM, 텔레마틱 기기, 게임기, 홈 자동화 시스템, 키오스크, 리모콘, 또는 기타 소비자 전자 기기 (2) 작동자 기반 모바일, 케이블, 위성 또는 텔레비전 시스템 또는 (3) 기타 폐쇄 시스템 기기에서 사용할 수 없습니다. Adobe Runtimes 라이선스에 대한 추가 정보는 <https://www.adobe.com/products/flashplayer/distribution.html> (Adobe Flash Player), <https://www.adobe.com/products/air/faq.html>(Adobe AIR) 및 <https://helpx.adobe.com/shockwave/shockwave-end-of-life-faq.html>(Adobe Shockwave)에서 입수할 수 있습니다.

(B) **Adobe Runtime 배포.** 사용자는 소프트웨어와 함께 제공된 유틸리티를 포함하여 소프트웨어를 사용하여 생성된 개발자 애플리케이션의 완전 통합된 부분으로 사용하는 경우를 제외하고 Adobe Runtime 을 배포하지 않아야 합니다. 예를 들어 iOS 또는 Android 운영 시스템에서 실행되도록 만들어진 애플리케이션의 일부로서 Adobe Runtime 을 배포하지 않아야 합니다. 결과 출력 파일이나 개발자 애플리케이션을 PC 가 아닌 디바이스에 배포하려면 추가 로열티가 부과될 수 있는 라이선스를 취득해야 하며 비-PC 디바이스에 대한 라이선스를 취득하고 해당 로열티를 지불하는 것은 전적으로 사용자의 책임입니다. 본사는 본 약관에서 개발자 애플리케이션이나 출력 파일을 PC 가 아닌 디바이스에 실행하는 서드파티 기술에 라이선스를 부여하지 않습니다. 본 조항에서 명시되는 경우를 제외하고, Adobe Runtime 을 배포할 수 없습니다.

2.5. **Adobe Presenter.** 소프트웨어에 Adobe Presenter 가 포함되고 귀하가 이 소프트웨어와 함께 Adobe Connect Add-in 을 설치하여 사용하는 경우, 귀하는 Adobe Connect Add-in 을 컴퓨터에만 설치 또는 사용해야 하며, 웹 어플라이언스, 셋톱박스, 휴대용 단말기, 전화기 또는 웹패드 기기 등을 포함하며 이에 국한되지 않는 비 PC 제품에 Adobe Connect Add-In 을 설치하거나 사용하지 않아야 합니다. 또한 내장되어 있는 프레젠테이션, 정보 또는 콘텐츠만 소프트웨어를 사용하여 제작 및 생성된 프레젠테이션, 정보 또는 콘텐츠에 내장되어 있는 소프트웨어의 일부(Adobe Presenter Run-Time)와 함께 사용할 수 있습니다. 프레젠테이션, 정보 또는 콘텐츠에 내장되어 있는 것 이외의 Adobe Presenter Run-Time 을 사용해서는 안 되며, 프레젠테이션, 정보 또는 콘텐츠의 모든 사용권자도 사용하도록 해서는 안 됩니다. 또한 귀하는 프레젠테이션, 정보 또는 콘텐츠의 모든 사용권자가 Adobe Presenter Run-Time 을 변경, 리버스 엔지니어링 또는 분해하지 못하도록 해야 합니다.

2.6. **Adobe Media Encoder.** 인트라넷 내의 다른 컴퓨터에서 실행되는 사용 허가된 소프트웨어 인스턴스를 사용하여 생성한 프로젝트를 인코딩, 디코딩 또는 트랜스 코딩하는 목적으로만 Adobe Media Encoder(“AME”)를 인트라넷 내의 컴퓨터에 설치할 수 있습니다. 단, AME 설치 수는 소프트웨어에 대해 구입한 총 라이선스 수를 초과하지 않아야 합니다. 귀하는 (A) 본 소프트웨어 이외의 소프트웨어와 함께 또는 (B) 개별 사용자가 개시하지 않은 작업을 위해 AME 를 제공 또는 사용하거나 사용하도록 허용하기 위해 AME 의 인트라넷 설치를 사용할 수 없습니다. 단, 귀하는 귀하의 인트라넷 내에서 AME 를 사용하여 프로젝트를 인코딩, 디코딩 및 코드 변환하는 프로젝트의 프로세스를 시작하는 작업을 자동화할 수 있습니다.

2.7. **Illustrator.** 귀하는 웹 호스팅, 스트리밍 또는 기타 유사한 서비스를 포함하여 인터넷을 통해 Illustrator 에 대한 액세스를 제공할 수 없습니다. 어떤 경우에도 당사의 공급업체 또는 라이선스 제공자는 Adobe, 그 공급업체 또는 라이선스 제공자가 그러한 손해의 가능성에 대해 통보 받았는지 여부에 관계없이 귀하의 Illustrator 사용으로 인해 발생하는 간접적, 특수적 또는 결과적 손해에 대해 책임을 지지 않습니다.

(A) **Autodesk.** Autodesk, Inc., 111 McInnis Parkway, San Rafael, California 94903 ("**Autodesk**")는 본 약관의 서드파티 수혜자이며, 특정 조항은 명시적으로 Autodesk 의 이익을 위한 것이며 Adobe 외에도 Autodesk 가 강제할 수 있습니다.

3. **관할지별 약관.** 본 조항은 특정 관할지에 적용됩니다. 본 조항과 다른 조항 사이에 상충되는 부분이 있는 경우, 해당 관할지와 관련하여 본 조항이 우선합니다.

3.1. **뉴질랜드.** 뉴질랜드에 있는 고객이 개인용 또는 가정용으로(사업용이 아니라) 소프트웨어를 취득한 경우 본 약관은 소비자 보증법(Consumer Guarantees Act)의 적용을 받습니다.

3.2. **유럽 경제 지역.**

(A) **보증.** 귀하가 소프트웨어를 유럽경제구역("EEA")에서 구입한 경우, 일반적으로 귀하는 EEA 에 거주하는 소비자이기 때문에(즉, 귀하가 사업 관련 목적이 아니라 개인적인 용도로 소프트웨어를 사용하기 때문에), 소프트웨어와 관련한 귀하의 보증 기간은 귀하의 구독 기간입니다. 보증 문제 제기과 관련된 본사의 전체 책임 및 보증에 따른 사용자의 유일하고 배타적인 구제책은 본사의 선택에 따라 보증 문제 제기를 일으킨 소프트웨어를 지원 또는 교체하거나 지원 또는 교체가 현실적으로 가능하지 않는 경우에 특정 소프트웨어에 비례하는 선불 및 미사용 구독 요금을 환불하는 것으로 제한됩니다. 또한 이 약관은 소프트웨어 사용과 관련하여 사용자가 제기한 손해 배상 청구에 적용되지만, 본사가 이 약관을 위반하는 경우에 합리적으로 예상할 수 있는 직접적인 손해에 대해서는 본사에서 책임을 집니다. 귀하는 소프트웨어 및 컴퓨터 데이터의 백업 사본을 만드는 것과 같이 손해를 줄이기 위한 모든 적절한 조치를 취하도록 권고를 받습니다.

4. **서드파티 통지.**

4.1. **서드파티 소프트웨어.** 본 소프트웨어에는 서드파티 소프트웨어가 포함될 수 있으며 이는 http://www.adobe.com/go/thirdparty_kr 에 있는 서드파티 소프트웨어 사용 약관의 적용을 받습니다.

4.2. **AVC 배포.** 다음 고지 사항은 AVC 가져오기 및 내보내기 기능이 포함되어 있는 소프트웨어에 적용됩니다. 본 제품은 AVC 특허 포트폴리오에 의거하여 허가된 제품으로, 다음과 같은 경우에 상업적이 아닌 개인 용도로 사용할 수 있습니다. (a) AVC 표준("AVC 비디오")을 준수하는 인코드 비디오 및 (b) 상업적이 아닌 개인 용도로 사용하는 소비자가 인코딩한 AVC 비디오 디코드 및/또는 AVC 비디오를 제공하는 허가 받은 비디오 공급자로부터 취득한 비디오. 그 이외의 사용에 대해서는 사용권의 허가나 묵시적 허용이 되지 않습니다. MPEG LA, L.L.C.로부터 취득하는 방법에 대한 추가 정보는 <http://www.adobe.com/go/mpegla> 를 참조하십시오.

5. 애플리케이션 플랫폼 약관.

5.1. **Apple.** 소프트웨어를 Apple iTunes Store 에서 다운로드한 경우, 사용자는 Apple 에게 소프트웨어에 대한 정비 또는 지원 서비스를 제공해야 할 어떠한 책임도 없음을 인정하고 동의합니다. 소프트웨어가 해당 보증을 준수하지 못하는 경우 사용자는 Apple 에 이러한 사실을 통보할 수 있으며, Apple 은 소프트웨어의 구입 비용을 사용자에게 환불합니다. 법률이 허용하는 최대한의 범위 안에서 Apple 은 소프트웨어에 대해 다른 어떠한 책임도 지지 않습니다.

5.2. **Microsoft.** 소프트웨어를 Microsoft Store 에서 다운로드한 경우, 사용자는 Microsoft, 디바이스 제조자 및 네트워크 운영자에게 소프트웨어에 대한 정비 또는 지원 서비스를 제공해야 할 어떠한 책임도 없음을 인정하고 동의합니다.