

Aanvullende voorwaarden voor Adobe-ontwikkelaars

Laatst bijgewerkt: 28 januari 2020. Deze voorwaarden vormen een volledige vervanging van alle eerdere versies (inclusief eerdere versies van de Gebruiksvoorwaarden voor ontwikkelaars en de Overeenkomst voor Adobe Exchange).

Deze Aanvullende voorwaarden zijn van toepassing op het gebruik van Adobe SDK's, API's, Portals, Werken en andere door Adobe aangeboden bronnen voor ontwikkelaars voor producten of services van Adobe; ze zijn via verwijzing opgenomen in de Algemene gebruiksvoorwaarden van Adobe die te vinden zijn op <http://www.adobe.com/go/terms>. (Deze Aanvullende voorwaarden en de Algemene gebruiksvoorwaarden worden gezamenlijk aangeduid als de '**Voorwaarden**'). Termen met een hoofdletter die hier niet worden gedefinieerd, hebben dezelfde betekenis als in de Algemene Gebruiksvoorwaarden van Adobe.

Deze overeenkomst en de hierin genoemde Voorwaarden komen in de plaats van alle eerdere overeenkomsten tussen u en Adobe met betrekking tot Adobe SDK's, API's, Portals, Werken en andere door Adobe aangeboden bronnen voor ontwikkelaars voor Adobe-producten en -services.

1. Definities.

- 1.1. '**Adobe ID**' betekent de unieke gebruikersnaam, het unieke wachtwoord en de profielgegevens die u gebruikt om een ontwikkelaarsaccount te maken en om u aan te melden bij en toegang te krijgen tot de Service.
- 1.2. '**Adobe-betalingsdienst**' betekent de door Adobe ingeschakelde externe betalingsdienst. Mogelijk moet u rechtstreeks met deze betalingsdienst een afzonderlijke overeenkomst afsluiten en bepaalde aanvullende informatie aan deze dienst verstrekken.
- 1.3. '**Aanmeldingsknoppen en Aanmeldingssjabloon van Adobe**' betekent de specifieke knopafbeeldingen en de afzonderlijke interfacesjabloon voor het aanmeldingsscherm die door Adobe beschikbaar worden gesteld en vereist zijn voor weergave in of op een gebruikersinterface als visuele aanduiding om het aanmeldingsmechanisme bij de Service mogelijk te maken of te initiëren, zoals weergegeven en beschreven in de Merkrichlijnen op de Portals.
- 1.4. '**Handelsmerken van Adobe**' betekent de handelsmerken, namen, logo's, pictogrammen, Badges en Merk Creative van Adobe in de Merkrichlijnen of die u worden aangeboden op de Portals om de beschikbaarheid van uw goedgekeurde Ontwikkelsoftware te promoten.
- 1.5. '**API**' betekent 'application programming interfaces' (interfaces om applicaties te programmeren). Dit zijn reeksen routines, protocollen en hulpprogramma's die specificeren hoe softwarecomponenten samenwerken. De API's kunnen worden opgegeven in headerbestanden, JAR-bestanden, de API's van de SDK-invoegtoepassing zoals gedefinieerd in de headerbestanden en gedemonstreerd in voorbeeldcode van de invoegtoepassing en in gerelateerde informatie in objectcode-indeling en/of als bibliotheken die Adobe als onderdeel van de SDK heeft opgenomen om in ongewijzigde vorm te distribueren met Ontwikkelsoftware die de toegang tot en de samenwerking met de Services en Software mogelijk maken. Deze definitie omvat alle API's die worden aangeboden onder deze Aanvullende Voorwaarden.
- 1.6. '**API-sleutel**' betekent de API-toegangsgegevens die aan uw Ontwikkelsoftware zijn toegewezen en die zijn gekoppeld aan uw Adobe ID. Adobe gebruikt die sleutel om uw API-activiteit en Ontwikkelsoftware te koppelen, te valideren en te verifiëren.
- 1.7. '**Badges**' betekent de handelsmerken (inclusief logo's), pictogrammen en teksten die kunnen worden geïdentificeerd als badge in de Merkrichlijnen of op de Portals.
- 1.8. '**Merkrichlijnen**' betekent alle instructies of richtlijnen die door Adobe zijn gepubliceerd of aan u ter beschikking zijn gesteld in verband met uw gebruik van de Handelsmerken van Adobe.
- 1.9. '**Merk Creative**' betekent de Badges, Aanmeldingsknoppen, het Aanmeldingssjabloon en de Functiepictogrammen van Adobe zoals weergegeven en beschreven in de Merkrichlijnen op de Portals.

1.10. **'Ontwikkelsoftware'** betekent alle softwaretoepassingen, programma's, add-ons, uitbreidingen, invoegtoepassingen en andere technologieën die u ontwikkelt met of met behulp van een SDK of API en die bedoeld zijn om toegang te krijgen tot, te werken met of samen te werken met de Services en de Software, of die u ontwikkelt om functies of functionaliteit toe te voegen aan de Services, Software of andere Adobe-producten of-services.

1.11. **'Insluiten'** of **'Ingesloten'** betekent dat de Lettertypen onder licentie op veilige wijze worden geïntegreerd in de Ontwikkelsoftware met als enige doel eindgebruikers in staat te stellen de Lettertypen onder licentie in de Ontwikkelsoftware te zien zoals ze bedoeld zijn.

1.12. **'Functiepictogrammen'** zijn de grafische pictogrammen die door Adobe beschikbaar worden gesteld en die vereist zijn voor weergave in of op een gebruikersinterface om zo bepaalde specifieke functies voor Services en Software, componenten of verwerkingsfuncties op unieke wijze aan te duiden.

1.13. **'Lettertypen onder licentie'** betekent de lettertypen Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable en Adobe Clean Han die Adobe aan u in licentie geeft met als enige doel gebruikersinterfaces in de Ontwikkelsoftware te ontwerpen, te ontwikkelen en te distribueren.

1.14. **'Portals'** betekent de Adobe-ontwikkelaarsite die zich bevindt op <https://www.adobe.io/> en op de Adobe Exchange-site en de producentenportal op <https://adobeexchange.com/> voor Creative Cloud en Document Cloud.

1.15. **'Verboden gegevens'** zijn gegevens waarmee Adobe een specifieke natuurlijke persoon (in plaats van diens apparaat) zou kunnen identificeren, zoals telefoonnummer, e-mailadres, door de overheid uitgegeven identificatienummer, naam en postadres.

1.16. **'Voorbeeldcode'** betekent objectcode of broncode, met uitzondering van Voorbeeldbestanden, die we meeleveren zodat u ze in overeenstemming met deze Voorwaarden kunt opnemen in uw Ontwikkelsoftware.

1.17. **'SDK'** betekent Adobe-kits voor softwareontwikkeling plus alle bijbehorende materialen, systeembestanden, Voorbeeldcode, hulpprogramma's, programma's en componenten, invoegtoepassingen, Voorbeeldbestanden en gerelateerde documentatie. Deze definitie omvat alle SDK's die worden aangeboden onder deze Aanvullende voorwaarden, waaronder de PhoneGap SDK.

1.18. **'Werken'** betekent alleen de foto's, illustraties en vectoren die worden aangeduid als 'standaard' op de Adobe Stock-website (op <https://stock.adobe.com/images> of een opvolgende URL) en waarvoor geen beperkingen voor redactioneel gebruik gelden. Werken sluit uitdrukkelijk alle andere soorten Adobe Stock-assets uit, inclusief maar niet beperkt tot Video's, Sjablonen, 3D, Premium, Redactioneel en alle werken of categorieën in andere media of indelingen die nu of in de toekomst bestaan.

2. Aanmeldingsgegevens voor de ontwikkelaar.

2.1. **Adobe ID.** Behalve indien uitdrukkelijk anderszins door Adobe is toegestaan, moet u een Adobe ID en een online profiel voor uw ontwikkelaarsaccount maken als u een SDK, API-sleutel of Portal wilt verkrijgen of gebruiken of een invoegtoepassing of uitbreiding wilt maken. U moet uw accountprofiel altijd actueel houden met de nieuwste accountgegevens, inclusief de actuele contactgegevens. U bent aansprakelijk voor alle activiteiten die via uw account plaatsvinden. U moet de Klantenondersteuning van Adobe direct op de hoogte stellen als u er achter komt dat uw account door onbevoegden wordt of is gebruikt. U mag (a) uw accountgegevens niet delen (behalve met een bevoegde accountbeheerder) en (b) niet het account van een andere gebruiker gebruiken. U zorgt ervoor dat u toegang krijgt tot een API op de door Adobe vereiste wijze en zoals anderszins beschreven in de Documentatie van de relevante SDK. Wanneer u API's gebruikt, mag u uw eigen identiteit noch die van uw API-client verkeerd weergeven of maskeren.

2.2. **API-sleutel.** Als er voor de relevante API een API-sleutel vereist is om toegang te krijgen tot de Services en Software, moet u voor alle Ontwikkelsoftware afzonderlijk een API-sleutel aanvragen. Totdat uw Ontwikkelsoftware door ons is goedgekeurd voor distributie, mag de API-sleutel alleen worden gebruikt voor interne ontwikkeling en voor het testen van de Ontwikkelsoftware en mag deze niet worden gebruikt in verband

met enige Ontwikkelsoftware die beschikbaar wordt gesteld aan derden. Details over het goedkeuringsproces kunt u vinden in deze Voorwaarden en op de Portals of laten we u op andere wijze weten.

2.3. Gebruiksgegevens voor API. We mogen gebruiksgegevens verzamelen voor Ontwikkelsoftware die gebruikmaakt van een SDK, API of Portal. Deze gegevens zijn gekoppeld aan uw Adobe ID en online profiel voor uw ontwikkelaarsaccount en stellen ons in staat om de veiligheid te garanderen, de uitvoering te bewaken en kwaliteit en functies te verbeteren.

3. Licenties.

3.1. Intellectuele-eigendomsrechten van Adobe. De items in de Services en Software (inclusief de Werken) zijn het intellectuele eigendom van ons en van onze leveranciers. Ze zijn wettelijk beschermd, onder meer door auteursrechten, octrooirechten en rechten met betrekking tot handelsmerken en bedrijfsgeheimen van de Verenigde Staten, door internationale verdragsbepalingen en door de toepasselijke wetten van het land waarin ze worden gebruikt ('Intellectueel eigendom van Adobe'). U zorgt ervoor dat alle exemplaren van de SDK's of API's, of onderdelen hiervan, die om welke reden dan ook door u zijn gereproduceerd, dezelfde auteursrechtvermeldingen en andere toepasselijke kennisgevingen van eigendom bevatten zoals wij die in de items hebben aangegeven. Wij en onze leveranciers behouden aanspraak op en het eigendom van de items in de Services of Software, de media waarop deze zijn vastgelegd en alle gemaakte kopieën, ongeacht de vorm of media waarin het origineel en andere kopieën mogelijk voorkomen. Adobe behoudt zich alle rechten voor die niet uitdrukkelijk worden verleend in deze Aanvullende Voorwaarden voor Adobe-ontwikkelaars.

3.2. Door u aan Adobe verleende licenties. U verleent ons een wereldwijde, niet-exclusieve, volledig betaalde licentie voor het gebruiken, reproduceren en op andere wijze testen van uw Ontwikkelsoftware om deze voor distributie goed te keuren. Als u Ontwikkelsoftware via een Portal indient (bijvoorbeeld de Adobe Exchange-portal) om deze beschikbaar te stellen via een Service (bijvoorbeeld de Adobe Exchange-service), verleent u ons een wereldwijde, niet-exclusieve, royaltyvrije, volledig betaalde licentie om uw Ontwikkelsoftware via de Service publiekelijk weer te geven en uit te voeren, te wijzigen, in sublicentie te geven en te distribueren naar eindgebruikers. U verleent Adobe een wereldwijde, niet-exclusieve, volledige betaalde licentie om uw naam, logo's of andere merken en beschrijvingen te gebruiken en om in het openbaar naar u of uw Ontwikkelsoftware te verwijzen voor promotie van en reclame voor de Services en Software en uw Ontwikkelsoftware.

3.3. Verklaringen en garanties die u aan Adobe verleent. Door uw Ontwikkelsoftware te uploaden naar, of in te dienen op de Portals, bevestigt u dat: (a) u alle benodigde licenties en machtigingen hebt om alle inhoud te gebruiken die wordt weergegeven of is opgenomen in uw Ontwikkelsoftware, samen met alle benodigde rechten om licenties te verlenen voor het gebruik van de Ontwikkelsoftware, en (b) de Ontwikkelsoftware geen inbreuk maakt op de intellectuele-eigendomsrechten van derden.

3.4. Door Adobe aan u verleende licentie.

(a) **Interne ontwikkeling.** Met inachtneming van de Voorwaarden verlenen wij u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie voor het gebruik en de reproductie van de SDK- en API-sleutel voor de interne ontwikkeling en het testen van uw Ontwikkelsoftware.

(b) **Distributie.** Met inachtneming van de Voorwaarden, inclusief de goedkeuringsrechten uiteengezet in artikel 4, verlenen wij u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie voor gebruik, reproductie en distributie van de SDK en API-sleutel uitsluitend in en met de goedgekeurde Ontwikkelsoftware.

(c) **Voorbeeldcode.** U mag alle Voorbeeldcode of gedeelten hiervan die we leveren met de SDK (al dan niet aangeduid als 'voorbeeldcode' in de mappen en bestanden die deel uitmaken van de SDK) gebruiken, wijzigen of integreren met de Ontwikkelsoftware. Conform de goedkeuringsrechten in artikel 4 mag u de Voorbeeldcode en eventuele wijzigingen als onderdeel van uw Ontwikkelsoftware alleen in de vorm van objectcode distribueren. U gaat ermee akkoord alle auteursrechten, disclaimers of andere kennisgevingen van eigendom van Adobe (zoals ze in de Voorbeeldcode voorkomen) volledig te handhaven en te reproduceren in alle kopieën, wijzigingen of integraties van de Voorbeeldcode die u volgens deze Voorwaarden mag maken. Op elk gewijzigd of geïntegreerd gedeelte van door ons geleverde Voorbeeldcode blijven deze Voorwaarden van toepassing.

3.5. Wijzigingen. Wij kunnen een SDK, API (inclusief delen of functies hiervan) of Portal op elk moment wijzigen, aanpassen of stopzetten zonder kennisgeving aan of verplichting naar u of iemand anders. Nadat een update voor een SDK of API wordt uitgebracht, bent u verplicht om de meest recente versie van de SDK en/of API direct op eigen kosten te implementeren en te gebruiken. Als u de SDK of API na een update of wijziging blijft gebruiken, betekent dit dat u akkoord gaat met deze update of wijziging.

3.6. Niet-openbare API's. U mag API's die niet openbaar toegankelijk zijn op het moment dat u er toegang toe is verleend, niet publiekelijk weergeven of openbaar maken. Voor het gebruik van dergelijke niet-openbare API's kunnen aanvullende geheimhoudingsverplichtingen gelden.

3.7. Voorwaarden van derden. SDK's en API's kunnen software van derden bevatten (zoals gratis of opensourcesoftware) en er kunnen extra voorwaarden en bepalingen voor gelden. Deze voorwaarden en bepalingen zijn doorgaans opgenomen in een afzonderlijke licentieovereenkomst, een Leesmij- of licentiebestand, of in de 'Third Party Notices and/or Additional Terms and Conditions' (Kennisgevingen over software van derden en/of aanvullende voorwaarden), te vinden op <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (gezamenlijk 'Licentievoorwaarden van derden'). De Licentievoorwaarden van derden vereisen mogelijk dat u deze kennisgevingen aan uw eindgebruikers doorgeeft. De Licentievoorwaarden van derden zijn van toepassing in geval van een conflict tussen deze Voorwaarden en dergelijke Licentievoorwaarden van derden.

3.8. Andere Adobe-services. Deze voorwaarden verlenen u geen enkel recht op services en software van Adobe of de inhoud waartoe deze toegang geven.

4. Distributie van Ontwikkelsoftware.

4.1. Goedkeuring door Adobe. We behouden ons naar eigen inzicht het recht voor om distributie van Ontwikkelsoftware (inclusief toegang tot Services en Software afkomstig van Ontwikkelsoftware) te beperken, tenzij die door ons is goedgekeurd. Ten behoeve van de goedkeuring mogen we uw Ontwikkelsoftware beoordelen op naleving van de Voorwaarden, inclusief het achterhalen van beveiligingsproblemen die van invloed kunnen zijn op Adobe of zijn gebruikers. We behouden ons ook het recht voor om opnieuw goedkeuring te verlangen voor eventuele wijzigingen in Ontwikkelsoftware (met inbegrip van foutcorrecties, updates, upgrades, herzieningen en nieuwe releases). Meer informatie over het goedkeuringsproces kunt u vinden op de Portals. We kunnen op elk moment en ongeacht de reden de goedkeuring voor Ontwikkelsoftware intrekken, onder meer omdat de goedkeuring niet conform toekomstige versies van de Algemene gebruiksvoorwaarden of Aanvullende voorwaarden van Adobe is. Als de goedkeuring voor uw Ontwikkelsoftware wordt ingetrokken, moet u binnen tien dagen na kennisgeving de distributie van deze Ontwikkelsoftware stopzetten en toegang tot de Services en Software die via deze Ontwikkelsoftware beschikbaar zijn gesteld, beëindigen.

4.2. Distributiekkanalen. We behouden ons het recht voor om te eisen dat goedgekeurde Ontwikkelsoftware wordt gedistribueerd via de Adobe Exchange-service en om de distributie van goedgekeurde Ontwikkelsoftware via kanalen die niet door ons zijn goedgekeurd, te beperken.

5. Vereisten en beperkingen.

5.1. Geen wijzigingen of reverse engineering. Tenzij dit uitdrukkelijk is toegestaan in deze Voorwaarden, mag u (a) geen enkel deel van een SDK wijzigen, overdragen, aanpassen of vertalen of (b) de broncode of een deel van een SDK of API niet proberen te achterhalen via reverse engineering, decompileren, disassembleren of op andere wijze. Als het in uw rechtsgebied wettelijk is toegestaan om een SDK te decompileren om informatie te verkrijgen die nodig is om de in licentie gegeven delen van de SDK compatibel te maken met andere software, mag u dit alleen doen nadat u deze informatie eerst bij ons hebt opgevraagd. Naar eigen goeddunken kunnen we u dergelijke informatie verstrekken of aan dergelijk gebruik van de broncode redelijke voorwaarden stellen, inclusief een redelijke vergoeding. Zo waarborgen we dat onze eigendomsrechten op de SDK-broncode en de eigendomsrechten van onze leveranciers worden beschermd.

5.2. Geen interferentie met Services of Software. Met uitzondering van wat is toegestaan door de API's, mag u geen Ontwikkelsoftware maken waarmee (a) alle Adobe-infoschermen of -pagina's ('About' of 'Info') in Services

en Software worden verwijderd of op enige wijze worden verborgen, of (b) de functionaliteit en/of het uiterlijk van Services en Software, of onderdelen hiervan, worden verstoord.

5.3. Geen lokalisatie van de Services of Software. U mag de SDK's niet gebruiken om software te ontwikkelen waarmee lokalisatie van de Services of Software mogelijk wordt. 'Lokalisatie' betekent wijziging van de standaardtaal van de geïnstalleerde Services en Software, inclusief, maar niet beperkt tot, de gebruikersinterface van de Services of Software.

5.4. Geen splitsing. De SDK's kunnen uit verschillende toepassingen, hulpprogramma's en componenten bestaan, kunnen diverse platforms en talen ondersteunen of kunnen op diverse gegevensdragers of in diverse kopieën aan u worden verstrekt. Dat neemt niet weg dat de SDK's als één enkel product ontworpen en aan u verstrekt zijn om ook als zodanig te worden gebruikt op computers en platforms die volgens deze overeenkomst zijn toegestaan. U bent niet verplicht om alle onderdelen van een SDK te gebruiken, maar u mag een SDK niet splitsen of de onderdelen ervan opnieuw verpakken voor distributie, overdracht, doorverkoop of gebruik op verschillende computers.

5.5. Malware. U mag niets doen waardoor delen van de Services en Software blootgesteld worden aan kwaadwillende of schadelijke code, virussen, Trojaanse paarden, wormen, tijdbommen, cancelbots of andere malware die is bedoeld om de Services of Software te vernietigen of te verstoren.

5.6. Illegale software. U mag de Services of Software niet gebruiken om Ontwikkelsoftware te maken die in strijd is met enige wet, statuut, verordening, enig voorschrift of recht (met inbegrip van alle wetten, voorschriften of rechten met betrekking tot intellectueel eigendom, computerspyware, privacy, handelsregels, oneerlijke concurrentie, antidiscriminatie of misleidende reclame) als deze software wordt gebruikt op de wijze waarvoor deze bedoeld is of op de markt gebracht. Hieronder vallen zonder beperking het schrapen of samenstellen van databases of het op andere wijzen permanente kopieën maken van inhoud die is gegenereerd door Ontwikkelsoftware met behulp van SDK's, of het langer bewaren van kopieën dan is toegestaan door de 'cache header'.

5.7. Handelsregels. Uw Ontwikkelsoftware is onderworpen aan Amerikaanse en internationale wetten, beperkingen en voorschriften (gezamenlijk 'Handelswetten') die van invloed kunnen zijn op de import, export en het gebruik van uw Ontwikkelsoftware. U verklaart en garandeert dat u de benodigde toestemming hebt ontvangen van alle toepasselijke overheidsinstanties voor de import, export en het gebruik van de Ontwikkelsoftware. Daarnaast verklaart en garandeert u dat u geen staatsburger bent van, of gevestigd in een land of gebied waarvoor een embargo of andere beperking geldt (met inbegrip van maar niet beperkt tot Iran, Syrië, Sudan, Cuba, de Krim en Noord-Korea).

5.8. Opensourcesoftware. U mag een SDK of API, of delen ervan, niet combineren, integreren of gebruiken met software waarvoor licentievoorwaarden gelden die vereisen dat intellectueel eigendom van Adobe in licentie wordt gegeven aan derde partijen of op een andere manier met derde partijen wordt gedeeld (alleen als voorbeeld: de GPL-licentievoorwaarden).

5.9. Gebruikslimieten. Als we menen dat het aantal aanroepen mogelijk een negatief effect heeft op de API, de Software of de Service, kunnen we naar eigen goeddunken uw gebruik van API's of SDK's beperken. Dit kan bijvoorbeeld door een beperking van het aantal of type aanroepen dat door een API wordt geaccepteerd.

5.10. Geen sublicenties. U mag een API niet in sublicentie geven voor gebruik door derden. U mag (a) de SDK of API niet verhuren, leasen, uitlenen of andere rechten ervoor verlenen, met inbegrip van rechten op basis van een lidmaatschap of abonnement, of (b) het gebruik van de SDK of API niet aanbieden in een computerservicebedrijf, faciliteit of service voor externe uitbesteding, servicebureau, netwerk of op basis van timesharing.

5.11. Software ontwikkelen die (ongeveer) hetzelfde functioneert als de API. U mag geen Ontwikkelsoftware maken die geen significant andere functionaliteit of functies toevoegt aan de functionaliteit en functies die de API biedt. U mag geen Ontwikkelsoftware maken die concurrerend is voor of vergelijkbaar is met technologieën of producten van Adobe. Adobe behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht Ontwikkelsoftware die vergelijkbaar is met of concurrerend is voor technologieën of producten van Adobe te weigeren of te verwijderen.

5.12. **Gegevens van eindgebruikers.** Als u via uw Ontwikkelsoftware persoonlijke gegevens verzamelt, gebruikt of verwerkt, moet u: (a) voldoen aan alle toepasselijke privacywet- en regelgeving, (b) in uw vermelding op Adobe Exchange en in uw Ontwikkelsoftware een privacyverklaring opnemen die voor eindgebruikers eenvoudig toegankelijk is. Daarin moet u duidelijk en nauwkeurig aangeven hoe u te werk gaat bij het verzamelen, gebruiken en verwerken van persoonlijke gegevens van eindgebruikers, inclusief het delen met derde partijen, en (c) de privacy, eer en goede naam van de eindgebruikers respecteren en u houden aan de toezeggingen in uw privacyverklaring.

5.13. **Overdracht van Verboden gegevens.** Uw Ontwikkelsoftware mag geen Verboden gegevens overdragen, aanbieden of op andere wijze beschikbaar stellen aan Adobe en mag geen persoonlijke gegevens afleiden door de gegevens die u bezit, te koppelen, te combineren of te vergelijken met andere gegevens die u van externe bronnen hebt verkregen.

5.14. **Privacy.** Het Privacybeleid van Adobe (http://www.adobe.com/go/privacy_nl) is van toepassing op alle persoonlijke gegevens die u aan Adobe verstrekt.

5.15. **Geen blokkering van ontwikkeling door Adobe.** Momenteel of in de toekomst kunnen we technologieën of producten ontwikkelen die in ontwerp of functionaliteit vergelijkbaar (kunnen) zijn met uw Ontwikkelsoftware of ermee kunnen concurreren. Niets in de Voorwaarden beperkt ons recht om technologieën of producten te ontwikkelen, te verwerven, in licentie te geven, te onderhouden of te distribueren. U stemt ermee in dat u geen enkel patent dat in uw bezit is en dat uw Ontwikkelsoftware omvat, probeert af te dwingen jegens ons, onze dochterondernemingen of gelieerde ondernemingen, of hun klanten, agenten of opdrachtnemers voor de productie, het gebruik, de import, de licentieverlening, de aanbieding voor verkoop of de verkoop van Services of Software. U gaat er ook mee akkoord dat dit een niet-exclusieve relatie is.

5.16. **Geen agentschap.** Niets in deze Voorwaarden creëert een fiduciaire relatie, agentschap, joint venture, werknemer/werkgever-relatie, partnerschap of vertrouwensrelatie tussen u en Adobe. U noch Adobe mag de ander op enigerlei wijze binden.

5.17. **Ondersteuning eindgebruikers.** U bent verantwoordelijk voor het verlenen van ondersteuning aan eindgebruikers van uw Ontwikkelsoftware.

5.18. **Naleving.** U moet uw eindgebruikers verplichten zich te houden aan de toepasselijke wetten, voorschriften en de Voorwaarden. U houdt zich aan alle toepasselijke wet- en regelgeving en u gebruikt geen SDK's of API's om illegale activiteiten aan te moedigen of te promoten of om rechten van derde partijen te schenden. Dit betekent dat het niet is toegestaan om:

- (a) de API's te gebruiken voor activiteiten waarbij het gebruik of falen van een API kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel of milieuschade; en
- (b) de API's te gebruiken om gegevens te verwerken of op te slaan die vallen onder de International Traffic in Arms-voorschriften die worden gehandhaafd door het ministerie van Buitenlandse Zaken van de Verenigde Staten.

6. Vergoedingen, inkomstenverdeling en betalingsverwerking.

6.1. **Kosten die door ons in rekening worden gebracht.** We behouden ons het recht voor om op elk moment een prijs vast te stellen of om aan u of aan eindgebruikers van uw Ontwikkelsoftware kosten in rekening te brengen (rechtstreeks of via de inkomstenverdeling) voor het gebruik van onze Portals, SDK's of API's of van de daarin inbegrepen specifieke functies, componenten of verwerkingsfuncties die kunnen worden geïntegreerd of ingeschakeld in, via of door uw Ontwikkelsoftware. De toepasselijke kosten worden gespecificeerd op onze Portals of in deze Voorwaarden of laten we u op andere wijze weten.

6.2. **Vergoedingen die door ons worden betaald.** Als we een vergoeding of inkomstenverdeling aanbieden voor de verkoop van uw Ontwikkelsoftware via een Service, betalen we u volgens het relevante artikel in deze Voorwaarden en het betalingsbeleid voor de Service (bijvoorbeeld artikel 12.2 voor Adobe Exchange). We kunnen van tijd tot tijd het betalingsbeleid wijzigen en u bent er zelf verantwoordelijk voor om dit regelmatig te controleren. Door Ontwikkelsoftware via een Service te blijven insturen of uploaden of door Ontwikkelsoftware

niet te verwijderen, stemt u in met nieuw prijsbeleid zoals dat van tijd tot tijd wordt herzien. U kunt uw Ontwikkelsoftware aanmerken als gratis software, in welk geval wij de Ontwikkelsoftware kunnen distribueren zonder verplichting naar of betaling aan u. Behalve zoals aangegeven in de Voorwaarden, hebben we geen betalingsverplichting jegens u. Als de Ontwikkelsoftware als proef- of testversie wordt aangeboden, zijn de betalingsverplichtingen in deze Voorwaarden niet van toepassing.

6.3. Adobe-betalingsdienst. We kunnen gebruikmaken van Adobe-betalingsdiensten om betaling aan u en de verkoop van Ontwikkelsoftware via een Service mogelijk te maken. Mogelijk moet u rechtstreeks met een Adobe-betalingsdienst een afzonderlijke overeenkomst afsluiten en bepaalde aanvullende informatie verstrekken. In geval de betaling voor Ontwikkelsoftware wordt verwerkt of beheerd door de Adobe-betalingsdienst, dan erkent u en gaat u ermee akkoord dat Adobe op geen enkele wijze aansprakelijk is voor de vertraging of onjuistheid van betalingen. Verder gaat u ermee akkoord geschillen met betrekking tot de verwerking van vergoedingen rechtstreeks met de Adobe-betalingsdienst op te lossen. Bovendien kan Adobe zo nodig informatie over u delen met de Adobe-betalingsdienst en Adobe-serviceproviders om uw gebruik van de Service mogelijk te maken. Adobe heeft geen toegang tot of zeggenschap over de functies die derden mogelijk gebruiken, en de manier waarop websites van derden omgaan met de bescherming van persoonsgegevens valt niet onder het Privacybeleid of de Voorwaarden van Adobe.

6.4. Belastingen en kosten van derden. U dient toepasselijke belastingen en toepasselijke kosten van derden te betalen (met inbegrip van kosten voor telefonie, uw mobiele provider, internetprovider, data-abonnement, creditcard of wisselkoersen). Wij zijn niet aansprakelijk voor deze kosten. Als er aan ons kosten in rekening worden gebracht, kunnen we stappen ondernemen om die kosten bij u te innen. U bent aansprakelijk voor alle gerelateerde incassokosten en -uitgaven.

7. Handelsmerken.

7.1. Licentie op handelsmerken. Wij verlenen u een beperkte, niet-exclusieve, niet-overdraagbare, herroepbare licentie om de Handelsmerken van Adobe te gebruiken in uw Ontwikkelsoftware, op uw website en in gedrukte of elektronische mededelingen, uitsluitend om aan te geven dat uw goedgekeurde Ontwikkelsoftware een verbinding biedt naar, samenwerkt of compatibel is met of beschikbaar is via de Services of Software, zolang dergelijk gebruik voldoet aan de Voorwaarden, inclusief de Adobe Trademark Usage Guidelines (Gebruiksrichtlijnen voor handelsmerken van Adobe) op de Adobe-website (<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>), de Merkrichtlijnen en eventuele andere toepasselijke richtlijnen of beperkingen met betrekking tot merken op de Portals. Dergelijke richtlijnen kunnen op elk moment door Adobe worden herzien en bijgewerkt en u moet te allen tijde voldoen aan de dan geldende versie van de richtlijnen. Aan de Voorwaarden kunt u geen gebruiksrechten op andere Handelsmerken van Adobe ontleen.

(a) Uw gebruik van de Handelsmerken van Adobe in overeenstemming met deze Voorwaarden verleent u geen enkele andere rechten of aanspraken en geen enkel ander belang in Handelsmerken van Adobe. U erkent de eigendomsrechten van Adobe op de Handelsmerken van Adobe, u erkent de waarde van de goodwill in verband met die Handelsmerken en u erkent dat deze goodwill exclusief ten goede komt en toebehoort aan Adobe. U gaat ermee akkoord de Handelsmerken van Adobe niet te gebruiken op een manier die Adobe of de Services of Software in diskrediet brengt, de goodwill van Adobe met betrekking tot de Handelsmerken van Adobe schaadt of verstoort of inbreuk maakt op het intellectuele eigendom van Adobe. U stemt er ook mee in over uw Ontwikkelsoftware geen valse of misleidende verklaring af te leggen.

(b) U stemt ermee in om de Handelsmerken van Adobe alleen te gebruiken in verband met Ontwikkelsoftware die (a) voldoet aan deze Voorwaarden, (b) voldoet aan de door Adobe gestelde kwaliteitsnormen en (c) voldoet aan alle toepasselijke wetgeving voor het rechtsgebied waarin de Ontwikkelsoftware wordt gemaakt of gebruikt. Op verzoek moet u ons op de hoogte stellen van alle locaties waar u de Handelsmerken van Adobe gebruikt en ons voorzien van representatieve voorbeelden van dergelijk gebruik. Op verzoek moet u ons helpen de kwaliteit en de vorm van het gebruik van de Handelsmerken van Adobe te bewaken en te handhaven. Na kennisgeving moet u elk gebruik van de Handelsmerken van Adobe staken als wij hiervan naar eigen goeddunken vaststellen dat dit gebruik in strijd is met de bedoeling van deze licentieverlening. U bent volledig aansprakelijk voor alle kosten in verband met het staken of wijzigen van uw gebruik van de Handelsmerken van Adobe.

7.2. Beperkingen op handelsmerken.

- (a) U mag de Badges alleen gebruiken om uw Ontwikkelsoftware op de markt te brengen en er reclame voor te maken. U mag geen Badges gebruiken op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware.
- (b) U mag de vereiste Aanmeldingsknoppen en het Aanmeldingssjabloon van Adobe alleen op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware gebruiken om aanmelding bij de Services te identificeren, te initiëren of mogelijk te maken. U mag de Aanmeldingsknoppen en het Aanmeldingssjabloon van Adobe niet gebruiken binnen of buiten de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware om door de Services aangeboden specifieke functies, componenten of verwerkingsfuncties te identificeren, om uw Ontwikkelsoftware op de markt te brengen of er reclame voor te maken, of op enige andere manier gebruiken.
- (c) U mag de vereiste Functiepictogrammen op of in de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware alleen gebruiken om specifieke functies, onderdelen of verwerkingsfuncties van de Service te identificeren. U mag de Functiepictogrammen niet binnen of buiten de gebruikersinterface van uw Ontwikkelsoftware gebruiken als middel om aanmelding bij de Services te initiëren of om uw Ontwikkelsoftware op de markt te brengen of er reclame voor te maken, of op enige andere manier gebruiken.
- (d) U mag in de naam van uw Ontwikkelsoftware of in het productpictogram voor uw Ontwikkelsoftware geen handelsmerken, woord- of logo-ontwerpen van Adobe gebruiken, noch Adobe-productnamen of sterk gelijkende namen of ontwerpen, niet in hun geheel, noch gedeeltelijk of in verkorte vorm. U mag ook geen websitedomein of handelsmerk registreren of proberen te registreren dat een of meer van voornoemde items bevat of er zoveel gelijkenis mee vertoont dat er verwarring over kan ontstaan.

8. Beëindiging en verwijdering

8.1. Beëindiging door u. U kunt op elk gewenst moment het gebruik van de SDK's of API's staken of de toegang tot de Services of Software via uw Ontwikkelsoftware beëindigen. Een dergelijke beëindiging ontslaat u niet van de verplichting tot het betalen van openstaande kosten. Na beëindiging moet u stoppen met de distributie van uw Ontwikkelsoftware en met het gebruik van de SDK's en API's, en moet u toegang tot de Services of Software via uw Ontwikkelsoftware beëindigen en mag u geen melding meer maken van compatibiliteit met enige Software of Service.

8.2. Beëindiging door ons. We kunnen om welke reden dan ook deze Voorwaarden beëindigen, uw verzoeken om toegang tot de Services en Software weigeren of de aan u toegewezen API-sleutels intrekken.

8.3. Voortbestaan. Bij afloop of beëindiging van deze Voorwaarden blijven door u voor onbepaalde tijd toegekende licenties, uw verplichtingen tot vrijwaring, onze uitsluitingen of beperkingen van aansprakelijkheid en de bepalingen voor geschillenbeslechting in de Voorwaarden van kracht.

9. Aanvullende beperkingen voor SDK's en API's van Adobe InDesign

9.1. Voorbeeldcode in de SDK's en API's van Adobe InDesign kunnen worden gecompileerd met een unieke invoegtoepassing-ID. Als u gewijzigde of samengevoegde versies van de Voorbeeldcode distribueert, stemt u ermee in om elke unieke invoegtoepassing-ID die in enige Voorbeeldcode is opgenomen, te vervangen door een unieke invoegtoepassing-ID die specifiek voor u is. Instructies voor het aanvragen van een unieke invoegtoepassing-ID zijn te vinden op onze website.

9.2. De API's die zijn opgenomen in de SDK voor InDesign Server voor de World Ready Composer zijn bedoeld voor interne ontwikkeling van software die wordt ontworpen om te functioneren met Adobe InDesign Server. Interne ontwikkeling van software die is ontworpen om te functioneren met Adobe InDesign en/of Adobe InCopy met behulp van de API's van de World Ready Composer, wordt niet door Adobe ondersteund.

9.3. Als u de InDesign SDK gebruikt voor de ontwikkeling van Ontwikkelsoftware die onze gedeponeerde bestandsindelingen .folio en .indd (de 'Bestandsindelingen') weergeeft, uitbreidt of op andere wijze gebruikt voor weergave op mobiele apparaten (met inbegrip van, zonder beperking, uw gebruik van het oorspronkelijke InDesign-procedé en interactieve functies), is dergelijk gebruik toegestaan zolang de Bestandsindelingen alleen

worden gedistribueerd met een Goedgekeurde inhoudsviewer. In de context van dit artikel betekent 'Goedgekeurde inhoudsviewer' de door Adobe vastgelegde en geïmplementeerde inhoudsviewer of uw gedistribueerde, van uw handelsmerk voorziene versie van de Adobe-inhoudsviewer. Het is niet toegestaan om de InDesign SDK te gebruiken voor het ontwikkelen en/of verspreiden van Ontwikkelsoftware die de bestandsindelingen kan lezen of converteren met het doel ze te bekijken op mobiele apparaten. Deze beperking is echter niet van toepassing op andere digitale bestandsindelingen zoals jpg, png, eps, ps, epub, html, pdf, idml, xml, fla en swf. U mag de InDesign SDK gebruiken om Ontwikkelsoftware te ontwikkelen om dergelijke inhoud op alle mogelijke manieren en op elk apparaat weer te geven en te distribueren, mits deze ontwikkeling en distributie gebeuren op een manier die voldoet aan deze Voorwaarden en alleen als dit niet de Bestandsindelingen omvat.

10. Aanvullende beperkingen voor Adobe Stock SDK en Adobe Stock API

10.1. **Opslag in cache en vernieuwingsplicht.** U mag geen Werken of andere via de API's verkregen gegevens in de cache opslaan of bewaren anders dan gedurende redelijke perioden en niet langer dan noodzakelijk is voor het gebruik van de Ontwikkelsoftware. U moet de verzameling Werken en andere gegevens die via de API's zijn verkregen, ten minste eenmaal per dag vernieuwen. Bij beëindiging van deze overeenkomst of op verzoek van Adobe verwijdt u onmiddellijk alle versies van de Werken.

10.2. **Vergelijking.** U mag de API's niet gebruiken om een vergelijking te laten zien tussen Adobe Stock en diens concurrenten met betrekking tot prijzen of andere aspecten, of om anderszins de goederen of diensten van concurrenten van Adobe Stock te promoten.

10.3. **Disclaimer.** U moet de volgende disclaimer in uw API-client plaatsen: 'Dit product maakt gebruik van de Adobe Stock API, maar wordt niet door Adobe gecertificeerd, onderschreven of gesponsord. [Uw naam] is niet gelieerd of gerelateerd aan Adobe.'

10.4. **Weergave van Werken.** Werken zijn eigendom van ons en van degenen die ons bijdragen leveren. Ze worden beschermd door intellectuele-eigendomsrechten, met inbegrip van wetten met betrekking tot auteursrechten, handelsmerken en andere soortgelijke rechten. Zonder de verplichtingen in de Algemene Gebruiksvoorwaarden van Adobe te beperken, moet u ervoor zorgen dat (a) Werken niet kunnen worden gekopieerd, gedistribueerd, gewijzigd of weergegeven (anders dan is toegestaan in deze overeenkomst); (b) de namen van de bijdragers zichtbaar zijn op of naast elk Werk dat wordt weergegeven in uw Ontwikkelsoftware en dat deze worden vermeld in de volgende indeling: 'Naam bijdrager/Adobe Stock'; en (c) u voldoet aan alle toepasselijke handels- en advertentieregels en -voorschriften. U mag niet (1) verklaren of impliceren dat een Werk door u is gemaakt of uw eigendom is; (2) advertenties of ander materiaal plaatsen, of toestaan dat derden dit plaatsen, als het Werk of de naamsvermelding van het Werk hierdoor onzichtbaar of gewijzigd wordt; of (3) materiaal in de buurt van of naast Werken plaatsen, of toestaan dat derden dit plaatsen, als dit materiaal inhoud voor volwassenen bevat of toont, illegale activiteiten of de verkoop van tabak promoot of op andere wijze lasterlijk, illegaal, obscene of onfatsoenlijk is, inclusief maar niet beperkt tot pornografie, escortservices, entertainmentclubs voor volwassenen of vergelijkbare zaken. Adobe kan op elk moment de licentie voor een Werk intrekken en het downloaden van dat Werk weigeren.

10.5. Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend de toeschrijving aan Adobe Stock weergeven in de indeling 'Powered by Adobe Stock' met een hyperlink naar <http://stock.adobe.com> en dit moet goed zichtbaar zijn voor eindgebruikers van de Ontwikkelsoftware.

10.6. Behalve als dit uitdrukkelijk door ons is toegestaan in een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst, mag u de API's niet gebruiken om inhoud die op Adobe Stock beschikbaar is, te gebruiken, weer te geven of in licentie te geven als die inhoud niet is gedefinieerd als een 'Werk' krachtens deze overeenkomst.

10.7. U mag Werken niet verkopen of in licentie geven als zelfstandig bestand en u mag niet toestaan dat een Werk als zelfstandig bestand wordt gedownload vanuit uw Ontwikkelsoftware.

10.8. U mag de zoek-API's uitsluitend gebruiken om via uw Ontwikkelsoftware miniatures of versies met watermerk van Werken weer te geven en uw gebruikers om te leiden naar de Adobe Stock-website waar deze gebruikers een licentie kunnen kopen of Werken rechtstreeks van Adobe Stock kunnen downloaden.

10.9. U mag alleen inkomsten genereren uit uw gebruik van de API's via uw deelname aan een aangesloten, doorverwezen of vergelijkbaar partnerprogramma op basis van een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst met ons. U mag de API's niet gebruiken voor enig ander commercieel doel en aan de gebruikers van uw Ontwikkelsoftware worden geen kosten in rekening gebracht tenzij anderszins schriftelijk door ons is toegestaan.

10.10. U mag de licentie-API's uitsluitend gebruiken om (a) Werken te licentiëren op basis van uw klantovereenkomst met Adobe Stock, of om (b) via uw Ontwikkelsoftware gebruikers die zijn aangemeld bij Adobe Stock in staat te stellen een licentie voor vooruitbetaalde Werken te kopen op basis van hun klantovereenkomst met ons. Elk gebruik van Werken waarvoor een licentie is gekocht via uw API-client, is onderworpen aan de toepasselijke klantovereenkomst inzake Adobe Stock.

10.11. U mag de aanmeldings-API's uitsluitend gebruiken om uw gebruikers in staat te stellen zich via uw Ontwikkelsoftware aan te melden bij hun Adobe Stock-klantaccount, mits elke gebruiker u expliciet toestemming geeft om via uw Ontwikkelsoftware toegang te krijgen tot zijn of haar Adobe Stock-klantaccount.

10.12. U mag de tokens die u van ons krijgt, opslaan wanneer een Adobe Stock-klant uw Ontwikkelsoftware in zijn of haar Adobe Stock-account verifieert.

10.13. U moet alle inhoud of andere informatie van Adobe Stock-klanten, met inbegrip van tokens, onmiddellijk verwijderen als die klant of Adobe dat vraagt of wanneer die klant zijn of haar account bij u sluit.

11. Aanvullende beperkingen voor Adobe Typekit API

11.1. **Typekit-sets voor gepubliceerde websites.** De Web Font Preview API (Voorvertonings-API voor webletters typen) of Web Open lettertype Format (WOFF) mogen niet worden gebruikt om Typekit-lettertypen te laden voor gepubliceerde websites. In plaats daarvan moet u een Typekit-set gebruiken om Typekit-lettertypen voor gepubliceerde websites te laden.

11.2. **Webpagina's schrijven.** Typekit-webletters typen kunnen alleen worden gebruikt voor het schrijven van webcontent die als html wordt gepubliceerd en een Typekit-set bevat. Het is niet toegestaan om Typekit-webletters typen te converteren of te rasteren naar een andere indeling zoals pdf of een grafische indeling.

11.3. **Typekit-logo.** Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend het Typekit-logo weergeven dat beschikbaar is op <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg> om aan te geven dat de Typekit-lettertypen worden geleverd door Adobe. Uw gebruik van het Typekit-logo is onderworpen aan de Merkrichlijnen.

11.4. **Licentieovereenkomst voor eindgebruikers.** U moet uw eigen licentieovereenkomst voor eindgebruikers opnemen in uw Ontwikkelsoftware. Uw licentieovereenkomst voor eindgebruikers mag geen voorwaarden bevatten die niet in overeenstemming zijn met deze Voorwaarden.

11.5. **Uw Ontwikkelsoftware indienen.** Voordat u uw Ontwikkelsoftware start, moet u uw Ontwikkelsoftware ter goedkeuring aan ons voorleggen. De voorwaarden in artikel 4.1 zijn van toepassing op uw Ontwikkelsoftware en we kunnen uw Ontwikkelsoftware naar eigen inzicht accepteren of afwijzen.

12. Aanvullende beperkingen voor Adobe Exchange

12.1. **Licentieovereenkomst voor eindgebruikers.** U moet uw eigen licentieovereenkomst voor eindgebruikers opnemen in Ontwikkelsoftware die ter distributie wordt aangeboden via de Adobe Exchange-portal.

12.2. **Vergoedingen en inkomstenverdeling.** Voor Ontwikkelsoftware die wordt ingediend bij de Adobe Exchange-portal en wordt gedistribueerd via de Adobe Exchange-service, betalen we u in overeenstemming met deze Voorwaarden en het huidige betalingsbeleid dat is te vinden op <https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (of de opvolgende website) (gezamenlijk 'Adobe Exchange-betalingsbeleid') voor de verkoop, met aftrek van annuleringen, retouren en terugbetalingen. We kunnen het Adobe Exchange-betalingsbeleid van tijd tot tijd

wijzigen en het is uw verantwoordelijkheid om dit regelmatig te controleren. Door Ontwikkelsoftware via een Service te blijven indienen of uploaden naar de Adobe Exchange-portal of door Ontwikkelsoftware te handhaven in de Adobe Exchange-service, stemt u in met nieuw Adobe Exchange-betalingsbeleid zoals dat van tijd tot tijd wordt herzien. U kunt uw Ontwikkelsoftware aanmerken als gratis software, in welk geval wij de Ontwikkelsoftware kunnen distribueren zonder verplichting naar of betaling aan u. Behalve zoals aangegeven in de Voorwaarden, hebben we geen betalingsverplichting jegens u. Als we proef- of testversies van Ontwikkelsoftware aanbieden, zijn de voorwaarden in het Adobe Exchange-betalingsbeleid noch enige betalingsverplichting van toepassing.

12.3 Uw Ontwikkelsoftware indienen. De versie van uw Ontwikkelsoftware die u via de Adobe Exchange-portal indient, moet voldoen aan de Merkrichtlijnen en aan onze huidige goedkeuringsrichtlijnen en ons standaardbeleid op de Adobe Exchange-portal, en moet uw eigen kwaliteitsgarantietests hebben doorlopen. De goedkeuringseisen in artikel 4.1 zijn van toepassing op uw Ontwikkelsoftware en we kunnen uw Ontwikkelsoftware naar eigen inzicht accepteren of afwijzen. U mag uw goedgekeurde Ontwikkelsoftware pas op de markt brengen als wij deze beschikbaar hebben gesteld in de Adobe Exchange-service. Adobe kan de Ontwikkelsoftware op elk moment en om welke reden dan ook uit de Adobe Exchange-service verwijderen zonder aansprakelijkheid jegens u.

13. Aanvullende beperkingen voor Document Cloud.

13.1 Algemene voorwaarden voor Document Cloud. De volgende voorwaarden zijn alleen van toepassing op de Document Cloud View SDK en de Adobe Sign API (gezamenlijk 'Document Cloud SDK's of API's'):

(a) **Gebruikslimieten.** Adobe stelt gebruikbeperkingen in voor uw toegang en gebruik van SDK's of API's van Document Cloud. U stemt in met dergelijke beperkingen die zijn gedocumenteerd op de portal en probeert deze niet te omzeilen. Als u een SDK of API buiten deze limieten wilt gebruiken, moet u Adobe om uitdrukkelijke toestemming vragen. Adobe kan een dergelijk verzoek of wijziging van uw overeenkomst in de vorm van aanvullende voorwaarden en/of kosten voor dat gebruik, weigeren. Neem voor een dergelijk verzoek contact op met het marketing- en sales-team van het Adobe DC Platform of dat van Adobe Sign voor meer informatie.

(b) **Gebruik bijhouden.** U erkent dat Adobe gegevens kan verzamelen over uw gebruik van Document Cloud SDK's of API's, inclusief persoonlijke gegevens (gedefinieerd in ons privacybeleid waarnaar hierboven in artikel 5.14 wordt verwezen), en dat Adobe dergelijke gegevens mag gebruiken om de veiligheid te garanderen, de uitvoering te bewaken en op andere wijze de kwaliteit van de aangeboden Document Cloud SDK's of API's te verbeteren.

(c) **Automatisch abonnement op Forum.** Bij toegang tot de portal van Document Cloud SDK stemt u in met een automatisch abonnement op een SDK-forum van Document Cloud. Het forum draagt alleen gegevens over die verband houden met de Document Cloud SDK. U kunt zich op elk moment afmelden voor dit forum.

(d) **Licentieovereenkomst of servicevoorwaarden voor eindgebruikers.** U moet uw eigen licentieovereenkomst of servicevoorwaarden voor eindgebruikers opnemen in uw Ontwikkelsoftware. Het gebruik van andere software of services van Adobe is onderworpen aan de licentieovereenkomst of servicevoorwaarden voor eindgebruikers die voor die aangeboden applicatiesoftware of -services geldt, ook al wordt dat andere Adobe-softwareprogramma of de toegang tot services aan u geleverd in verband met deze Voorwaarden.

13.2 Adobe Document Cloud View SDK. De volgende voorwaarden zijn alleen van toepassing op de Adobe Document Cloud View SDK (hierna 'DC View SDK'):

(a) **Goedkeuringsproces.** Het staat ontwikkelaars vrij om Ontwikkelsoftware te koop aan te bieden zonder het hierboven in artikel 4.1 beschreven goedkeuringsproces te doorlopen. Dit neemt niet weg dat de ontwikkelaar op verzoek van Adobe de Ontwikkelsoftware ter beoordeling beschikbaar stelt en met Adobe samenwerkt om die beoordeling mogelijk te maken.

(b) **Gebruik DC View SDK bijhouden.** Het is mogelijk dat er bij de aan u geleverde DC View SDK functies voor het bijhouden van gebruik, standaard zijn ingeschakeld, en dat we uw gebruik van DC View SDK als geheel

volgen, bijvoorbeeld welke functionaliteiten u gebruikt in een API van de DC View SDK. Bent u ook een Adobe Analytics-abonnee, dan is het bijhouden van andere gebruiksgegevens onderworpen aan de toepasselijke overeenkomst die u met Adobe bent aangegaan.

(c) **Toeschrijving.** Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend de toeschrijving aan Adobe Document Cloud weergeven in de indeling 'Powered by Adobe Document Cloud' met een hyperlink naar <http://acrobat.adobe.com> en deze moet goed zichtbaar zijn voor eindgebruikers van de Ontwikkelsoftware.

13.3 Adobe Sign API. De volgende voorwaarden zijn alleen van toepassing op de Adobe Sign API:

(a) **Handtekening.** U mag geen derde inschakelen om een validatiefunctie of -mogelijkheid voor digitale handtekeningen van een Adobe-service voor elektronische handtekeningen te wijzigen, te vervangen of proberen te valideren zonder schriftelijke toestemming vooraf van Adobe.

(b) U mag de MegaSign-functie niet opnemen in Ontwikkelsoftware.

(c) **Gebruik van de Software.** Ontwikkelaars mogen Ontwikkelsoftware alleen gebruiken voor interne ontwikkeling en testen zoals beschreven in artikel 3.4 (a) van deze Aanvullende voorwaarden; distributie van de Ontwikkelsoftware is niet toegestaan onverminderd enige andersluidende bepaling in deze Aanvullende voorwaarden (inclusief, zonder beperking, in artikel 3.4 (b)). Ontwikkelaars moeten een afzonderlijke schriftelijke overeenkomst sluiten met Adobe als ze Ontwikkelsoftware willen verkopen, distribueren of aanbieden die is ontworpen om samen te werken met de Adobe Sign API.

(d) **Toeschrijving.** Uw Ontwikkelsoftware moet duidelijk en opvallend de toeschrijving aan de Adobe Sign API weergeven in de indeling 'Powered by Adobe Sign' met een hyperlink naar <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> en deze moet goed zichtbaar zijn voor eindgebruikers van de Ontwikkelsoftware.

14. Aanvullende beperkingen voor Lettertypen onder licentie.

14.1. Beperkte licentie. In overeenstemming met de voorwaarden en bepalingen van deze Overeenkomst verleent Adobe u een niet-exclusieve, wereldwijde, niet-overdraagbare, beperkte licentie uitsluitend om (i) de ongewijzigde Lettertypen onder licentie te gebruiken voor het ontwerpen en ontwikkelen van de Ontwikkelsoftware en niet voor andere software, (ii) de ongewijzigde Lettertypen onder licentie in te sluiten in de Ontwikkelsoftware, en (iii) de Lettertypen onder licentie te distribueren en openbaar weer te geven zoals ze zijn ingesloten in de Ontwikkelsoftware, zodat eindgebruikers de Lettertypen onder licentie in de gebruikersinterface van de Ontwikkelsoftware kunnen weergeven zoals ze bedoeld zijn.

14.2. Vereisten. Als Adobe u de Lettertypen onder licentie verstrekt in de indeling Web Open Font Format ('WOFF'), moet u de WOFF-versie van de Lettertypen onder licentie gebruiken in webversies van de Ontwikkelsoftware en niet de OTF-versie (OpenType font format) van de Lettertypen onder licentie.

14.3. Beperkingen en verplichtingen

(a) Het is verboden de Lettertypen onder licentie te gebruiken op een manier die niet uitdrukkelijk is toegestaan in deze Voorwaarden.

(b) Uw Ontwikkelsoftware mag geen functionaliteit bevatten waarmee de Lettertypen onder licentie kunnen worden geëxporteerd. U mag geen enkel deel van de Lettertypen onder licentie zelfstandig distribueren of op een manier die het mogelijk maakt dat iemand anders de Lettertypen onder licentie kan gebruiken.

(c) U mag geen functionaliteit toevoegen om Lettertypen onder licentie of een deel ervan te wijzigen, aan te passen, te vertalen, te converteren, te maken of afgeleide werken ervan te (laten) maken of dit op andere wijze doen.

(d) U mag de licenties die u in deze Voorwaarden worden verleend, niet toewijzen, verhuren, leasen, uitlenen, verhandelen, in sublicentie geven of op andere wijze overdragen.

- (e) U mag uw toegang tot de Lettertypen onder licentie niet delen en de Lettertypen onder licentie niet beschikbaar stellen op een server waardoor het mogelijk zou zijn dat de Lettertypen onder licentie door meer dan één computer tegelijk worden gebruikt.
- (f) U mag de Lettertypen onder licentie niet gebruiken om glyphs, geheel of gedeeltelijk, te overhandigen, te produceren of vast te leggen voor gebruik als lettertype- of typografiesysteem.
- (g) U mag de broncode van de Lettertypen onder licentie niet disassembleren, decompileren, aan reverse-engineering onderwerpen of anderszins proberen te achterhalen en u mag de softwarematige beveiliging van de Lettertypen onder licentie niet uitschakelen, omzeilen of anderszins vermijden, behalve voor zover deze beperking is verboden volgens toepasselijke wetgeving.
- (h) De Lettertypen onder licentie kunnen kennisgevingen van eigendom bevatten, inclusief kennisgevingen met betrekking tot octrooien, auteursrechten en handelsmerken. U dient al deze kennisgevingen van eigendom die in of op de Lettertypen onder licentie worden weergegeven, exact over te nemen (en niet te verwijderen of te wijzigen).
- (i) U moet uw eigen licentieovereenkomst voor eindgebruikers opnemen in uw Ontwikkelsoftware. Uw licentieovereenkomst voor eindgebruikers mag geen voorwaarden bevatten die niet in overeenstemming zijn met deze Voorwaarden.

14.4. Doorlopende toegang tot de Lettertypen onder licentie. Voor doorlopende toegang tot de Lettertypen onder licentie is mogelijk een regelmatige internetverbinding nodig om de Lettertypen onder licentie te kunnen gebruiken of om uw toegang tot de Lettertypen onder licentie goed te keuren, te verlengen of te valideren.