

Produktspesifikke vilkår for Adobe ColdFusion

Publisert 25. februar 2025

Disse Produktspesifikke vilkårene styrer din bruk av ColdFusion og er innlemmet via referanse i Adobes generelle vilkår for bruk ("**Generelle vilkår**") på www.adobe.com/go/terms_no (disse Produktspesifikke vilkårene og de Generelle vilkårene henvises til samlet som "**Vilkår**"). Andre Produktspesifikke vilkårene som er innlemmet via referanse i de Generelle vilkårene, kan også regulere din bruk av Tjenestene og Programvaren. Begreper med stor forbokstav som ikke er definert her, har samme betydning som definert i de Generelle vilkårene.

1. Lisensbetingelser.

- 1.1. **Standardlisens.** Under en Standardlisens gir Adobe deg en lisens som tillater deg å installere og bruke Produksjonsprogramvaren på en per Kjerne-basis slik det beskrives her. Adobe innvilger deg tillatelse til å kjøre Produksjonsprogramvaren på én enkelt datamaskin for hver gyldig lisens du besitter på nevnte programvare, under forutsetning av at datamaskinen har to (2) eller færre Kjerner. Lisensinnehaver kan kontakte Adobe på http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_no for å få hjelp med lisensrelaterte spørsmål.
- 1.2. **Enterprise-lisens.** Under en Enterprise-lisens innvilger Adobe deg tillatelse til å kjøre Produksjonsprogramvaren på én enkelt Datamaskin for hver gyldig lisens du besitter på nevnte programvare, under forutsetning av at Datamaskinen har åtte (8) eller færre Kjerner. Du har mulighet til å installere og bruke den Lokale programvaren som Utviklingsprogramvare. Bruken din av Utviklingsprogramvaren vil være underlagt følgende vilkår:
 - 1.2.1. Du har mulighet til å installere og bruke den Lokale programvaren som Utviklingsprogramvare på én Server for hver lisens du har kjøpt på Produksjonsprogramvaren. Du får kun benytte Utviklingsprogramvaren til test- og utviklingsformål i det tekniske miljøet ditt, som skal være tilgjengelig for Brukere via ditt eget intranett.
 - 1.2.2. Du får ikke (a) bruke Utviklingsprogramvaren til å distribuere applikasjoner i et live eller standby produksjonsmiljø; eller (b) bruke Utviklingsprogramvaren til å distribuere applikasjoner som er tilgjengelige for sluttbrukere.
 - 1.2.3. Du har tillatelse til å installere og bruke Utviklerutgaven av programvaren på én datamaskin. Utviklerutgaven av programvaren får kun brukes til test- og utviklingsformål i det tekniske miljøet ditt – det får ikke brukes til oppstart eller live/standby produksjon.
 - 1.2.4. Du har ikke tillatelse til å bruke eller skaffe deg tilgang til Utviklerutgaven av programvaren (a) for å distribuere applikasjoner i et live/standby produksjonsmiljø; (b) fra mer enn to IP-adresser samtidig; eller (c) å distribuere applikasjoner som sluttbrukere har tilgang til. **Utviklerutgaven av programvaren leveres "SOM DEN ER" – uten garantier eller forpliktelser overfor deg.**
2. **Forbudte bruksområder.** Du har ikke tillatelse til å: (a) leie, lease, låne ut eller innvilge til andre rettigheter i den Lokale programvaren, herunder medlemskaps- eller abonnementsrettigheter; (b) tilby bruk av den Lokale programvaren i en datatjenestevirksomhet, et outsourcing-anlegg eller en outsourcing-tjeneste fra en tredjepart, tjenestebyrå-avtale, på timesharing-basis, eller som del av en driftet tjeneste; eller (c) å benytte en komponent, et bibliotek eller annen teknologi som følger med den Lokale programvaren, utover i forbindelse med bruk av den Lokale programvaren. Den Lokale programvaren er designet og leveres til deg som ett enkelt produkt som skal brukes som et enkeltprodukt på Datamaskiner og plattformer slik det tillates her. Du får ikke bruke samtlige komponentdeler av den Lokale programvaren, og får heller ikke pakke ut komponentdelene av den Lokale programvaren for bruk på ulike Datamaskiner, med mindre Vilråene gir deg uttrykkelig tillatelse til dette. Du får ikke pakke ut eller pakke om den Lokale programvaren for distribusjon, overføring eller annen disponering.

3. Definisjoner.

- 3.1. "**Tilleggskomponent til Enterprise-programvaren**" vil si en ColdFusion API Manager som forenkler administreringen av programmeringsgrensesnittene til applikasjoner og bare er tilgjengelig med Enterprise-utgaven av den Lokale programvaren.
- 3.2. "**Datamaskin**" vil si en virtuell eller fysisk enhet for lagring eller behandling av data, f.eks. servere, stasjonære datamaskiner, bærbare datamaskiner, mobile enheter og maskinvareprodukter. Når en enhet inneholder mer enn ett virtuelt miljø (inkludert virtuelle maskiner og virtuelle prosessorer), regnes hvert virtuelle miljø som en egen Datamaskin.

- 3.3. "**Kjerne**" vil si en fysisk eller virtuell kjerne på en fysisk eller virtuell maskin som kan manipulere og betjene den Lokale programvaren selvstendig. Ved fysisk distribusjon er Kjerne en av de små CPU-prosesseringsenhetene i en Datamaskin, og i forbindelse med virtuell distribusjon er det å forstå som enheten for prosessorkraft i en Virtuell maskin. "Virtuell kjerne" er definert som den virtuelle representasjonen av en enkeltstående maskinvaretråd i en underliggende prosesseringskjerne. Det samlede antallet Kjerner som driver den Lokale programvaren på datamaskinen, får ikke overskride antallet som er lisensiert. Avhengig av hva som er størst, vil det være (a) det nøyaktige antallet Kjerner som driver den Lokale programvaren når du konfigurerer Datamaskinen (ved bruk av pålitelig og verifiserbar for maskinvare- eller programvarepartisjonering), slik at det samlede antallet Kjerner som faktisk driver den Lokale programvaren, er lavere enn det samlede antallet Kjerner på Datamaskinen; eller (b) summen av Kjernene i hver CPU på Datamaskinen. Det samlede antallet Kjerner som er tilordnet til den Virtuelle maskinen, får ikke være høyere enn antallet lisensierte Kjerner.
- 3.4. "**CPU**" er den enkelte sentrale prosesseringsenheten (fysisk) i Datamaskinen. Hver CPU kan inneholde én eller flere Prosesseringskjerne.
- 3.5. "**Utviklerutgave av programvare**" vil si Lokal programvare som er lisensiert for utvikling på lokalt driftede applikasjoner som kan nås fra maks to eksterne IP-adresser samtidig.
- 3.6. "**Utviklingsprogramvare**" vil si Lokal programvare som er lisensiert utelukkende for (a) intern utvikling og testing; og (b) for bruk på en Staging Server når den Lokale programvaren benyttes iht. en gyldig lisens på Produksjonsprogramvaren. Utviklingsprogramvaren får i alle tilfeller kun være tilgjengelig for brukerne via intranettet ditt.
- 3.7. "**Hypervisor**" er en programvare, fastvare eller maskinvareenhet som oppretter og kjører Virtuelle maskiner.
- 3.8. "**Forekomst**" vil si en enkeltstående installasjon av ColdFusion som er distribuert via en Hypervisor.
- 3.9. "**Lokal programvare**" vil si Adobe-programvaren som distribueres av eller på vegne av deg på maskinvare utpekt av deg.
- 3.10. "**Staging Server**" vil si en server som brukes til å sette sammen, teste og gå gjennom nye/nyere versjoner av applikasjoner samt distribuere slike applikasjoner via kundens intranett. Denne får kun være tilgjengelig for Brukerne før applikasjonene flyttes til live- eller (standby-)produksjonsmiljøer.
- 3.11. "**Produksjonsprogramvare**" vil si Lokal programvare som er lisensiert for produktiv virksomhetsrelatert bruk. Produksjonsprogramvare er lisensiert for å distribueres på en Datamaskin med et bestemt antall Kjerner.
- 3.12. "**Server**" vil si en Datamaskin som er designet eller konfigurert for å være tilgjengelig for flere brukere via et nettverk.
- 3.13. "**Virtuell maskin**" (ev. "**VM**") er et teknisk miljø som inneholder komponentene som kreves for å betjene flere forekomster av programvare som er installert på en enkeltstående Datamaskin, hvis en slik programvare er installert separat på en separat Datamaskin. VM er samtidig et teknisk miljø der én eller flere Forekomster av programvaren behandles for å levere driftede tjenester og ressurser via Internett/intranett, og der nevnte tjenester og ressurser kan stilles til disposisjon "på forespørsel" samt skaleres opp/ned ut fra brukernes behov for prosessering over tid.
- 3.14. "**Bruker**" viser til både Personlige brukere og Bedriftsbrukere, alt etter som.