

Brukervilkår for Adobe-utviklere

Sist oppdatert 24. juni, 2021. Erstatte og avløser alle tidligere versjoner (inkludert tidligere versjoner av Brukervilkår og betingelser for Utviklere og Adobe Exchange-avtalen, og Tilleggsvilkår for Adobe-utviklere) i sin helhet.

1. Din avtale med Adobe.

1.1 Disse Brukervilkårene for Adobe-utviklere (disse "Vilkårene") er en juridisk avtale mellom deg ("du" eller "din") og Adobe ("Adobe", "vi", "oss" eller "våre") som regulerer din bruk av nettstedene for Adobe-utviklere som ligger på <https://www.adobe.io> (inkludert Adobe Developer Console på <https://console.adobe.io/>) samt Adobe Exchange-nettstedet og produsentportalen som ligger på <https://adobeexchange.com/>.

1.2 Hvis du bor i Nord-Amerika (inkludert USA, Canada, Mexico, amerikanske territorier og områder, samt USAs militærbaser hvor som helst), er forholdet ditt med Adobe Inc., et amerikansk selskap, og disse vilkårene er underlagt loven i California, USA, med mindre det er gitt dispensasjon av amerikansk føderal lov, uten hensyn til internasjonal privatrett. Hvis du bor utenfor Nord-Amerika, er forholdet ditt med Adobe Systems Software Ireland Limited, og disse Vilkårene er underlagt lovverket i Irland. For kunder i Australia, opptreer Adobe Systems Software Ireland Limited som en autorisert agent på vegne av Adobe Systems Pty Ltd. og går inn i denne kontrakten i egenskap som agent for Adobe Systems Pty Ltd. Du kan ha andre rettigheter i henhold til lokal lovgivning. Vi ønsker ikke å begrense disse rettighetene der det er forbudt å gjøre dette ved lov.

1.3 Hvis du er en Administrator eller på annen måte bruker Utviklerverkøyet på vegne av en bedrift, betyr "du" deg (personlig) i tillegg til denne bedriften, og du representerer og garanterer for at du (personlig) innehar den nødvendige myndigheten til å binde bedriften til disse Vilkårene.

2. Definisjoner.

2.1 "Administrator" betyr en Systemadministrator eller høyere rolle slik det identifiseres i Adobe Admin Console.

2.2 "Adobe Admin Console" betyr portalen som ligger på <https://adminconsole.adobe.com> for bruk av Adobe enterprise-brukere for administrasjon av rettighetene til hele organisasjonen.

2.3 "Adobe ID" betyr det unike brukernavnet, passordet og profilinformasjonen som du benytter for å opprette en utviklerkonto, for å logge på og for å få tilgang Utviklerverkøyet.

2.4 "Adobe-tjenester" betyr nettstedet vårt, vår kundestøtte, diskusjonsfora og andre interaktive områder eller tjenester, samt tjenester som Creative Cloud. Bruk av Adobe-tjenester er underlagt en separat avtale mellom deg og oss.

2.5 "Adobes påloggingsgrensesnitt" betyr den bestemte grafikken for knappen og den separate grensesnittmalen for påloggingsskjermen som er tilgjengelig via oss, og som kreves for visning i et brukergrensesnitt som en visuell veiledning for å legge tilrette for eller starte påloggingsmekanismen til Adobe-tjenester.

2.6 "Adobe-programvare" betyr programvare som vi inkluderer som en del av Adobe-tjenestene, samt alle applikasjoner, inkludert mobilapplikasjoner, Eksempelfiler, ressurser, skripter, instruksjonssett og tilknyttet dokumentasjon. Bruk av Adobe-programvare er underlagt en separat avtale mellom deg og oss.

2.7 "Adobe Stock-verk(er)" betyr fotografier, illustrasjoner, bilder, vektorer, videoer, 3D-ressurser, malressurser og annet billedlig eller grafisk arbeid som er tilgjengelig for lisensiering via Adobe Stock-tjenestene på stock.adobe.com [eller etterfølgende nettside], eller annet som er identifisert som Adobe Stock-ressurser.

2.8 "Adobe-varemerker" betyr Adobes grensesnitt for pålogging; Merker; Funksjonsikoner; Adobe-varemerker, navn, logoer og ikoner i Retningslinjene for merkevarebygging; og alle andre varemerker som gis til deg av oss uttrykkelig i den hensikt å fremme tilgjengeligheten av den godkjente Utviklerprogramvaren din.

2.9 "API-nøkkel" betyr API-tilgangsinformasjonen som er tildelt Utviklerprogramvaren din og koblet til Adobe ID-en din, som brukes av oss for å knytte sammen, bekrefte og godkjenne API-aktiviteten og Utviklerprogramvaren din.

2.10 "Merker" betyr varemerker (inkludert logoer), ikoner og tekst som er identifisert som et Merke i Retningslinjene for merkevarebygging.

2.11 "Retningslinjer for merkevarebygging" betyr alle instruksjoner eller retningslinjer som vi kan publisere eller gi til deg i forbindelse med din bruk av Adobe-varemerker.

2.12 "Konfidensiell informasjon" betyr, uansett om det oppgis i skriftlig, muntlig, grafisk eller elektronisk form: (A) all informasjon som Adobe merker som "konfidensiell", eller muntlig omtaler som konfidensiell, på tidspunktet for formidling; (B) Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy, inkludert eksistensen av disse, funksjoner og funksjonaliteter, forretningshemmeligheter, kildekode og annen tilknyttet informasjon, uansett om det er merket som konfidensielt eller ikke; (C) Adobes feildatabase; (D) diskusjoner om potensielle funksjoner, produktendringer, eksistensen av eventuelle forretningsdiskusjoner, forhandlinger eller avtaler som pågår mellom deg og oss; (E) Evalueringstilbakemeldinger, og meninger som stammer fra Evalueringstilbakemeldinger; (F) meninger som stammer fra panelene for kunderådgivning som er organisert av oss; (G) disse Vilkårene, i den grad de gjelder for Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoyet; (H) alle eventuelle API-er som ikke er offentlig dokumentert når du får tilgang til dem; og (I) eventuelle avledede verker av ovennevnte. "Konfidensiell informasjon" omfatter ikke informasjon som: (i) er eller blir allment offentlig tilgjengelig på tidspunktet for utlevering eller senere, uten at du er skyld i dette; (ii) var kjent for deg, uten taushetsplikt, før den ble avslørt av oss; (iii) blir kjent for deg, uten taushetsplikter, fra en annen kilde enn oss; (iv) er nødvendig for å publisere Utviklerprogramvaren, inkludert selve Utviklerprogramvaren; eller (v) er uavhengig utviklet av deg, uten bruk av Konfidensiell informasjon.

2.13 "Utviklerprogramvare" betyr alle programvareapplikasjoner, programmer, tillegg, utvidelser, plugin-moduler og annen teknologi som du utvikler med eller ved hjelp av Utviklerverktoyet (med unntak av Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy) i den hensikt å få tilgang til, bruke eller interoperere med Adobe-programvare eller Adobe-tjenester, eller som du utvikler for å legge til funksjoner eller funksjonalitet i Adobe-programvare eller Adobe-tjenester.

2.14 "Utviklerverktoy" betyr alle elementer og tilknyttet materiale som er lisensiert til deg av oss for utvikling av eller inkludering i Utviklerprogramvaren som kan gjøres tilgjengelig av oss. Utviklerverktoy inkluderer, uten begrensninger: (A) alle utviklersett for programvare ("SDK-filer"), verktøy, programmer og funksjoner; (B) eventuelle plugin-moduler og andre grensesnitt for programmering ("API-er"); (C) API-nøkler; (D) header- eller JAR-filer; (E) eksempler på bilder, lyder eller lignende ressurser; (F) Eksempelkode; (G) all tilknyttet dokumentasjon, tekniske spesifikasjoner, notater og forklarende materiale; og (H) eventuelle modifikasjoner, oppdateringer, oppgraderinger eller kopier av alle de foregående elementene. "Utviklerverktoy" omfatter "Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy", med mindre annet er uttrykkelig oppgitt.

2.15 "Sluttbruker" betyr en kunde som kjøper eller bruker Utviklerprogramvaren din.

2.16 "Evalueringstilbakemeldinger" betyr ideer, feil- eller krasjrapporter, forslag og annen informasjon eller materiale som er gitt av deg til oss i sammenheng med din tilgang til, bruk av og evaluering av Forhåndsutgivelsen av utviklerverktoy, sammen med alle tilknyttede Immaterielle rettigheter.

2.17 "Funksjonsikoner" betyr de grafiske ikonene som er gjort tilgjengelig av oss, og som kreves for visning i eller på et brukergrensesnitt for å unikt identifisere enkelte diskrete funksjoner, komponenter eller behandlingsfunksjoner i Adobe-programvare eller Adobe-tjenester.

2.18 "Immaterielle rettigheter" betyr opphavsrettigheter, moralske rettigheter, varemerker, kjennetegn, patenter, forretningshemmeligheter, urettferdig konkurranse, retten til privatliv, retten til reklame og andre eiendomsrettigheter.

2.19 "Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy" betyr ikke-offentlige forhåndsutgivelsesversjoner av Utviklerverktoy.

2.20 "Eksempelkode" betyr objektkode eller kildekode, unntatt eksempelfiler, som vi inkluderer for inkorporering i Utviklerprogramvaren din i samsvar med disse Vilkårene.

2.21 "Eksempelfiler" betyr audiofiler, visuelle filer, videofiler eller andre innholdsfiler som Adobe har gitt for bruk i opplæringsmaterieill, demonstrasjoner og for andre prøveversjonsformål, som kan identifiseres som eksempefiler.

2.22 "Testperiode" betyr tidsperioden fra da Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet blir gjort tilgjengelig for deg og frem til det som inntreffer først av datoen for den første kommersielle utgivelsen av Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet eller en dato som kommuniseres til deg av oss.

3. Legitimering av utviklere.

3.1 Din konto. Med unntak av det som uttrykkelig tillates av oss, må du opprette en Adobe ID og en kontoprofil for nettutviklere for å skaffe og bruke Utviklerverktøyene og opprette Utviklerprogramvare. Du må holde kontoprofilen oppdatert med gjeldende kontoinformasjon (inkludert gjeldende kontaktinformasjon) til enhver tid. Du er ansvarlig for all aktivitet som skjer via kontoen din, selv hvis aktiviteten ikke utføres av deg eller er uten ditt kjennskap eller samtykke. Gi umiddelbart beskjed til Adobes kundestøtte hvis du blir oppmerksom på uautorisert bruk av kontoen din. Du kan ikke: (A) dele kontoinformasjonen din (bortsett fra med en autorisert kontoadministrator), både tilsiktet og utilsiktet; eller (B) bruke en annen persons konto. Kontoadministratoren din kan bruke kontoinformasjonen din til å administrere bruk av og tilgang til Utviklerverktøyene. Du får tilgang til Utviklerverktøyene ved hjelp av midlene som gis av oss, og som ellers er beskrevet den relevante dokumentasjonen. Når du bruker API-er, skal du ikke feilrepresentere eller skjule identiteten din eller identiteten til API-klienten din.

3.2 API-nøkkel. Hvis en API krever en API-nøkkel, må du skaffe en egen API-nøkkel for hver Utviklerprogramvare. Inntil vi godkjenner Utviklerprogramvaren din for distribusjon, kan du bruke API-nøgkelen kun til intern utvikling og testing av Utviklerprogramvaren. Du kan ikke bruke den i forbindelse med noen Utviklerprogramvare som er gjort tilgjengelig for Sluttbrukere.

3.3 Bruksdata. Vi kan innhente samlet bruksdata for Utviklerprogramvare; disse dataene er knyttet til Adobe ID-en og kontoprofilen din for nettutviklere og lar oss opprettholde sikkerhet, overvåke ytelse og forbedre kvalitet og funksjoner. I tillegg kan vi overvåke og samle inn data, inkludert personlig informasjon, fra din bruk av Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy for forsknings-, produktutviklings- og produktforbedringsformål. Vi kan overføre din personlige informasjon over nasjonale grenser og lagre og behandle denne informasjonen i alle land der vi eller agentene våre har kontorer. Hvis du ikke ønsker at bruken din spores, er det eneste alternativet du har å opphøre bruken av Utviklerverktøyene.

4. Lisenser.

4.1 Lisenser til deg. Vi gir deg en ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, tilbakekallelig lisens til å: (A) bruke og reproducere Utviklerverktøyene for utviklingen og testingen av Utviklerprogramvaren din; og (B) underlagt godkjenningsrettighetene i avsnitt 5., distribuere Utviklerverktøyene (eller deler derav) utelukkende i og med den godkjente Utviklerprogramvaren din, kun i form av objektkoder. Den ovennevnte lisenstildelingen gjelder ikke for Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy; se avsnitt 9. for vilkår som regulerer din bruk av Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy.

4.2 Lisenser til Adobe. Ved å velge å sende inn Utviklerprogramvaren din til oss, gir du oss en verdensomspennende, ikke-eksklusiv, royalty-fri, fullt utbetalt lisens til å: (A) bruke, reproducere og på annen måte teste Utviklerprogramvaren din for å godkjenne den for distribusjon; og (B) offentlig vise, modifisere, underlisensiere og distribuere Utviklerprogramvaren din til Sluttbrukere via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjente av oss.

4.3 Eierskap. Utviklerverktøyene og Adobe Stock-verkene er våre og våre leverandørers immaterielle rettigheter og er beskyttet av loven, inkludert USAs opphavsretts- og patentlov, internasjonale traktatbestemmelser og gjeldende lover i landet der de blir brukt. Vi og våre leverandører beholder tittel og eierskap til disse elementene, mediene som de er registrert på og alle eventuelle kopier, uavhengig av form eller medier der originalen og andre kopier kan eksistere. Vi forbeholder oss alle rettigheter som ikke er uttrykkelig gitt i disse Vilåårene. Du samtykker til å beholde og fullstendig reproducere Adobes opphavsrettserklæringer og andre

proprietære merknader eller ansvarsfraskrivelser i alle kopier av Utviklerverkøytøyene, eller deler av disse, som gjengis av deg.

4.4 Modifikasjoner. Vi kan endre, oppdatere eller avvikle Utviklerverkøytøyene når som helst, uten varsel eller ansvar overfor deg eller noen andre, og din fortsatte tilgang til eller bruk av Utviklerverkøytøyene er underlagt ditt samtykke til denne typen oppdateringer og endringer. Ved utgivelsen av alle slags oppdateringer eller modifikasjoner av Utviklerverkøytøyene er du ansvarlig for å implementere den nyeste versjonen av disse Utviklerverkøytøyene på din egen kostnad og bekostning.

4.5 Tredjepartsvilkår. Utviklerverkøytøyene kan inneholde programvare fra tredjepart (for eksempel gratis programvare eller programvare med åpen kildekode) og kan være underlagt ytterligere vilkår og betingelser som vanligvis finnes i en separat lisensavtale; en "ReadMe"-fil; en "Lisens"-fil; eller i "Programvaremerknader fra tredjepart og/eller Tilleggsvilkår og betingelser" som ligger på http://www.adobe.com/go/thirdparty_no (samlet, "Lisensvilkår for tredjepart"). Lisensvilkårene for tredjepart kan kreve at du videresender meldinger til Sluttbrukerne dine og vil gjelde dersom det er en konflikt mellom disse Vilråene og denne typen Lisensvilkår for tredjepart.

5. Distribuering av Utviklerprogramvare.

5.1 Godkjenning av Adobe. Vi kan begrense distribusjonen av enhver Utviklerprogramvare (eller tilgang til Adobe-programvare og Adobe-tjenester for Utviklerprogramvaren) som ikke er godkjent av oss. Vi kan også kreve en ny godkjenning for eventuelle endringer i Utviklerprogramvaren, inkludert feilrettinger, oppdateringer, oppgraderinger og nye utgivelser. Som en del av godkjenningsprosessen kan vi vurdere Utviklerprogramvaren for å kontrollere at den overholder disse Vilråene, inkludert identifisering av sikkerhetsproblemer som kan påvirke oss eller brukerne våre. Vi kan tilbakekalle godkjenningen for enhver Utviklerprogramvare til enhver tid, på hvilket som helst grunnlag, inkludert manglende overholdelse av disse Vilråene. Hvis vi trekker tilbake godkjenningen av en Utviklerprogramvare, må du opphøre distribusjonen av Utviklerprogramvaren og tilgangen til Adobe-programvare og Adobe-tjenester gjennom den innen ti (10) dager etter tilbaketrekkingen.

5.2 Distribusjonskanaler. Vi kan kreve at du distribuerer godkjent Utviklerprogramvare via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss, og vi kan begrense distribusjonen av godkjent Utviklerprogramvare via enhver kanal som ikke er godkjent av oss.

6. Krav og restriksjoner.

6.1 Ingen modifikasjoner eller omvendt konstruksjon. Med unntak av det som er uttrykkelig tillates i disse Vilråene, kan du ikke: (A) endre, porte, tilpasse eller oversette noen del av noen Utviklerprogramvare; eller (B) omvendt konstruere, dekompile, demontere eller på annen måte forsøke å finne kildekode eller deler av enhver Utviklerprogramvare som ikke er gitt til deg som kildekode. Hvis lovene i din jurisdiksjon gir deg retten til å dekompile et Utviklerverkøytøy for å innhente informasjon som er nødvendig for å gjøre de lisensierte delene av Utviklerverkøytøyet kompatible med annen programvare, kan du gjøre dette kun etter at du først har bedt om denne informasjonen fra oss, og vi kan pålegge rimelige betingelser, herunder et rimelig gebyr, for denne typen bruk av kildekode for å sikre at våre og våre leverandørers rettigheter i kildekode til Utviklerverkøytøyet beskyttes og at forpliktelsene våre overholdes.

6.2 Ingen forstyrrelser. Med unntak av det som er uttrykkelig er tillatt av oss, kan du ikke opprette Utviklerprogramvare som: (A) fjerner, eller på annen måte skjuler, hvilket som helst Adobe "Om" eller "Info"-skjerm bilde eller -side i noen av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvarene; eller (B) degraderer, negativt påvirker eller på annen måte negativt forstyrrer funksjonaliteten og/eller utseendet til noen av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvarene. Du kan ikke bruke Utviklerverkøytøyene til å opprette Utviklerprogramvare som muliggjør forstyrrelser eller modifisering av standardspråket til enhver av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvarene.

6.3 Ingen utpakking. Utviklerverkøytøyene kan: (A) inneholde forskjellige applikasjoner, verktøy og komponenter; (B) kan støtte flere plattformer og språk; eller (C) kan leveres til deg via flere medier eller i flere kopier. Du kan ikke pakke ut eller pakke om komponentene, deler av disse eller noen av rettighetene dine til ethvert Utviklerverkøytøy for distribusjon, overføring eller videresalg.

6.4 Skadelig programvare. Du kan ikke bevisst, forsettlig eller uaktsomt innlemme ondsinnet eller skadelig kode, virus, trojanske hester, ormer, tidsbomber, cancelbots eller annen skadelig programvare i Utviklerprogramvaren.

6.5 Handelskontroll. Utviklerprogramvaren din er underlagt amerikanske og internasjonale lover, restriksjoner og forskrifter som kan regulere importen, eksporten og bruken av denne. Du representerer og garanterer at du har innhentet alle nødvendige tillatelser fra gjeldende myndigheter for import, eksport og bruk av Utviklerprogramvaren. I tillegg representerer og garanterer du at du ikke er statsborger i eller befinner deg i et land med handelsblokade eller som på annen måte er et begrenset område (inkludert, uten begrensninger, Iran, Syria, Sudan, Cuba, Krim og Nord-Korea).

6.6 Programvare med fri og åpen kildekode. Du kan ikke integrere, bruke, distribuere eller på annen måte kombinere Utviklerverktoy med noen Programvare med fri og åpen kildekode. I dette avsnittet betyr "Programvare med fri og åpen kildekode" programvare lisensiert under GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License eller annen lisens som krever (som en betingelse for bruk, endring eller distribusjon) at programvaren er: (A) avslørt eller distribuert i kildekodeform; (B) lisensiert i den hensikt å lage avledede verker; eller (C) redistribueres uten kostnad.

6.7 Bruksbegrensninger. Vi kan begrense din bruk av Utviklerverktoyene, for eksempel ved å begrense antallet eller typen anrop som aksepteres av eller til en API, hvis vi tror at antallet API-anrop kan ha negativ påvirkning på ytelsen til Utviklerverktoyene, Adobe-programvaren eller Adobe-tjenestene.

6.8 Underlisensiering er ikke tillatt. Du kan ikke: (A) underlisensiere Utviklerverktoyene for bruk av en tredjepart; eller (B) selge, leie, lease, låne ut eller på annen måte gi en tredjepart noen rettigheter i Utviklerverktoyene.

6.9 Konkurrerende programvare. Du kan ikke opprette, og vi kan avvise eller fjerne, enhver Utviklerprogramvare som ikke legger til vesentlig funksjonalitet eller funksjoner utover de som tilbys av Utviklerverktoyene, eller som kan konkurrere med eller ligner på Adobe-programvare eller Adobe-tjenester. Du kan ikke bruke Utviklerprogramvare eller Utviklerverktoyene til å (direkte eller indirekte) opprette, trene eller forbedre et produkt eller en tjeneste som kan konkurrere med eller likner på Adobe-programvare eller Adobe-tjenester.

6.10 Sluttbrukerdata. Hvis du samler inn, bruker eller behandler Personlig informasjon via Utviklerprogramvaren din, må du: (A) overholde alle gjeldende lover og forskrifter om personvern; (B) legge ut en personvernmerknad som er lett tilgjengelig for Sluttbrukerne i oppføringen din på Adobe Exchange (eller annen kanal som er godkjent av oss) og direkte fra Utviklerprogramvaren din, der du på tydelig og nøyaktig måte beskriver hvordan du samler inn, bruker og behandler Sluttbrukernes personlige informasjon, inkludert eventuell deling med tredjeparter; (C) respektere personvernet til Sluttbrukerne dine, og overholde forpliktelsene dine til personvern; og (D) øyeblikkelig slette alt innhold eller annen informasjon om Sluttbrukeren, inkludert token, på forespørsel fra den gjeldende Sluttbrukeren eller oss, eller når den gjeldende Sluttbrukeren avslutter kontoen sin hos deg.

6.11 Overføring av Forbudte data. Utviklerprogramvaren din skal ikke overføre, gi eller på annen måte gjøre tilgjengelig for oss noen Forbudte data, og skal ikke utlede personlig informasjon ved å koble sammen, kombinere eller sammenligne data du innehar med andre data som du anskaffer fra tredjepartskilder. "Forbudte data" betyr data som vil tillate oss å identifisere en bestemt fysisk person (i stedet for enheten deres), som for eksempel telefonnummer, e-postadresse, offisielt utstedt ID-nummer, navn eller postadresse.

6.12 Personvern. Adobes retningslinjer for personvern (http://www.adobe.com/go/privacy_no) kontrollerer bruken av all personlig informasjon som du gir til oss.

6.13 Blokkering av Adobe-utvikling er ikke tillatt. Vi kan utvikle, anskaffe, lisensiere, vedlikeholde eller distribuere teknologier eller produkter, nå eller i fremtiden, som har design eller funksjonalitet som ligner på eller kan konkurrere med Utviklerprogramvaren din, og ingenting i disse Vilkårene begrenser vår rett til å gjøre dette. Du samtykker til å ikke hevde noen Immaterielle rettigheter som dekker Utviklerprogramvaren din mot oss, våre datterselskaper eller tilknyttede selskaper, eller deres kunder, agenter eller entreprenører for produksjon, bruk, import, lisensiering, salg eller salgstilbud av noen Adobe-programvare, Adobe-tjeneste eller andre produkter eller teknologier.

6.14 Kundestøtte. Du er eneansvarlig for å gi kundestøtte til Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

6.15 Overholdelse. Du skal overholde alle gjeldende lover og forskrifter, og du kan ikke bruke Utviklerverktøyene til å oppmuntre til eller fremme ulovlig aktivitet eller krenke rettighetene til en tredjepart, inkludert, men ikke begrenset til, å opprette Utviklerprogramvare som bryter med noen lov, forskrift eller andres rettigheter når den brukes som tiltenkt eller slik den er markedsført.

6.16 Lisensavtale for Sluttbrukere. Du må inkludere din egen lisensavtale for Sluttbrukere med Utviklerprogramvaren din. Din lisensavtale for Sluttbrukere kan ikke inneholde bestemmelser som er uforenlige med disse Vilklårene.

7. Gebyrer, inntektsdeling og betalingsbehandling.

7.1 Avgifter belastet av oss. Vi kan sette priser eller kreve et gebyr for bruk av funksjoner, komponenter eller behandlingsfunksjoner som tilbys eller aktiveres gjennom Utviklerverktøyene.

7.2 Avgifter betalt av oss. Hvis vi tilbyr en inntektsandel for salg av Utviklerprogramvaren din via Adobe Exchange eller annen kanal som er godkjent av oss, betaler vi deg i henhold til den aktuelle delen av disse Vilklårene og betalingsreglene for den gjeldende kanalen. Vi kan endre betalingsreglene våre når som helst, og du er ansvarlig for å sjekke dem regelmessig for oppdateringer. Ved å fortsette å sende inn Utviklerprogramvare til oss, eller ved å ikke fjerne Utviklerprogramvare, godtar du eventuelle reviderte betalingsregler. Du kan utpeke Utviklerprogramvaren din som gratis programvare, prøveprogramvare eller testprogramvare, i så fall kan vi distribuere Utviklerprogramvaren uten ansvar overfor eller betaling til deg. Bortsett fra unntakene som er angitt i disse Vilklårene, har vi ingen betalingsforpliktelser overfor deg.

7.3 Adobes betalingsprossessor. Vi kan bruke tredjeparts betalingsprossessorer (hver en "Adobes betalingsprossessor") for å legge til rette for betaling til deg som stammer fra salg av Utviklerprogramvaren din. Adobes betalingsprossessor kan kreve at du oppgir ytterligere informasjon eller inngår en separat avtale direkte med dem for å benytte deg av tjenestene deres. Hvis betalingen for salg av Utviklerprogramvaren gjøres via Adobes betalingsprossessor, anerkjenner du og samtykker til at vi ikke har noe ansvar for forsinkelser eller unøyaktige betalinger, og du samtykker til å løse enhver tvist knyttet til behandling eller betaling av gebyrer direkte med Adobes betalingsprossessor. I tillegg kan vi dele informasjon om deg med Adobes betalingsprossessor og andre Adobe-tjenesteleverandører slik det er nødvendig for å aktivere din bruk av Utviklerverktøyene. Vi har ikke tilgang til eller kontroll over eventuelle handlinger fra en tredjepart, og praksisen for informasjonshåndtering for nettsteder fra en tredjepart dekkes ikke av Adobes retningslinjer for personvern, disse Vilklårene eller eventuelle andre gjeldende vilkår og betingelser gitt av oss.

7.4 Skatter og avgifter fra tredjepart. Du må betale, og vi er ikke ansvarlige for betaling av, gjeldende skatter og tredjepartsgebyrer (for eksempel telefonavgifter, mobiloperatøraggifter, ISP-avgifter, dataplanavgifter, kredittkortavgifter eller valutakostnader) som påløper i forbindelse med lisensiering av Utviklerprogramvaren din via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss. Hvis vi blir belastet med avgifter, kan vi ta skritt for å kreve inn disse avgiftene fra deg, og du vil være ansvarlig for alle tilknyttede innkreivingskostnader og utgifter som er pådratt oss.

8. Varemerker.

8.1 Adobes varemerkelisens.

(A) Vi gir deg en begrenset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, tilbakekallelig lisens til å bruke Adobe-varemerker i Utviklerprogramvaren din, på nettstedet ditt og i trykt og elektronisk kommunikasjon utelukkende for å indikere at den godkjente Utviklerprogramvaren din har en tilkobling til, interopererer med eller er kompatibel med Adobe-tjenestene eller Adobe-programvare, eller er tilgjengelig via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss. Din bruk av Adobe-varemerker må være i samsvar med disse Vilklårene, Adobes retningslinjer for bruk av varemerker som er tilgjengelig på Adobes nettsted (<https://www.adobe.com/no/legal/permissions/trademarks.html>), Retningslinjene for varemerker og andre gjeldende retningslinjer eller begrensninger gitt av oss. Vi kan revidere og oppdatere disse retningslinjene når som

helst, og du skal være i samsvar med den gjeldende versjonen av retningslinjene til enhver tid. Disse Vilklårene gir deg ikke rett til å bruke andre varemerker enn Adobe-varemerkene.

(B) Din bruk av Adobe-varemerkene gir deg ikke noen annen rett, tittel eller interesse i noen Adobe-varemerker, annet enn det som uttrykkelig oppgis i disse Vilklårene. Du anerkjenner vårt eierskap til Adobe-varemerker, anerkjenner verdien av goodwill knyttet til Adobe-varemerker, og bekrefter at slik goodwill utelukkende skal brukes til fordel for, og tilhører, oss. Du samtykker til å ikke bruke Adobe-varemerker på noen måte som kan forringe oss eller enhver av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvare, skade eller forstyrre Adobes goodwill i Adobe-varemerkene, krenke våre Immaterielle rettigheter eller uttrykke en falsk eller villedende uttalelse angående Utviklerprogramvaren din.

8.2 Adobes restriksjoner for varemerker.

(A) Du samtykker til å bruke Adobe-varemerker utelukkende i forbindelse med Utviklerprogramvare som: (1) overholder disse Vilklårene; (2) samsvarer med kvalitetsstandardene fastsatt av oss; og (3) overholder alle gjeldende lover for jurisdiksjonen der Utviklerprogramvaren er laget eller brukes. På forespørsel må du varsle oss om alle stedene der du bruker Adobe-varemerker, gi oss representative eksempler på slik bruk, og bistå i og overholde overvåking og opprettholdelsen av kvaliteten og formen til Adobe-varemerkene. Ved varsel må du opphøre enhver bruk av Adobe-varemerkene som vi avgjør, etter eget skjønn, at er i strid med hensikten med lisensbeviset for varemerker ovenfor. Du er eneansvarlig for eventuelle kostnader forbundet med å fjerne eller endre din bruk av Adobe-varemerker på vår forespørsel.

(B) Du kan bare bruke Merkene til markedsføring og promotering av Utviklerprogramvaren din. Du kan ikke bruke Merkene på eller i brukergrensesnittet til Utviklerprogramvaren din.

(C) Hvis Utviklerprogramvaren din identifiserer, igangsetter eller legger til rette for pålogging til Adobe-tjenester, er du pålagt å bruke Adobes brukergrensesnitt for pålogging i Utviklerprogramvaren din. Hvis Utviklerprogramvaren din identifiserer diskrete Adobe-tjenestefunksjoner eller Adobe-programvarefunksjoner, -komponenter eller -behandlingsfunksjoner, er du pålagt å bruke Funksjonsikonene i brukergrensesnittet til Utviklerprogramvaren din. Du kan ikke bruke Adobes brukergrensesnitt for pålogging eller Funksjonsikoner til å markedsføre eller promotere Utviklerprogramvaren din eller på noen annen måte enn slik det er beskrevet i disse Vilklårene, i Adobes retningslinjer for bruk av varemerker, retningslinjene for merkevarebygging eller andre gjeldende retningslinjer eller begrensninger som er gitt av oss.

(D) I samsvar med Retningslinjene for varemerker, kan du ikke bruke noen Adobe-varemerker, Adobe-ord eller logomerker, eller noen Adobe-produktnavn eller lignende navn eller designer, helt, delvis eller i forkortet form, i navnet til Utviklerprogramvaren eller produktikonet for Utviklerprogramvaren din, eller registrere eller søke om å registrere et domenenavn for et nettsted eller varemerke som inneholder eller ligner på noen av de foregående.

8.3 Varemerker for utviklere. Du gir oss en ikke-eksklusiv, ikke-underlisensierbar, royalty-fri, verdensomspennende lisens til å reproducere og bruke navnet ditt, dine varemerker, servicemerker, handelsnavn, logoer og annen merking og beskrivende materiale for å offentlig henvise til deg eller Utviklerprogramvaren din med formål å annonsere for og markedsføre Adobe-tjenester, Adobe-programvare og Utviklerprogramvare, inkludert oppføringer av Utviklerprogramvaren din via Adobe Exchange eller andre kanaler som er godkjent av oss.

9. Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy.

9.1 Evalueringlisens. Dersom Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy blir gjort tilgjengelig, gir vi deg en begrenset, ikke-eksklusiv, ikke-overførbar, royalty-fri lisens til å bruke Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet under Testperioden i den hensikt å vurdere Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøyet og gi oss Evalueringstilbakemeldinger.

9.2 Ytterligere krav og restriksjoner for Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy.

(A) Forbudte utdata. Du kan ikke offentlig bruke Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøy, inkludert, uten begrensninger, distribuere, offentlig vise eller fremføre eller offentlig referere til Forhåndsutgivelsen av utviklerverktøy. Du kan ikke dele skjermbilder av noe brukergrensesnitt fra Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy eller henvise til navnene til Forhåndsutgivelser av utviklerverktøy, med mindre Adobe uttrykkelig har tillatt dette.

(B) Bestemte begrensninger for skriffter. Hvis skriffter oppført på: <https://www.adobe.com/no/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html> er inkludert med Forhåndsutgivelsen av utviklerverkøyet, kan du bruke skriften kun i forbindelse med Forhåndsutgivelsen av utviklerverkøyet. Du kan ikke kopiere, flytte, aktivere eller bruke, (eller la et skriftadministrasjonsverktøy kopiere, flytte, aktivere eller bruke) noen av de oppførte skriftene i eller med enhver programvareapplikasjon, program eller fil annet enn Forhåndsutgivelsen av utviklerverkøyet.

9.3 Evalueringstilbakemeldinger. Du samtykker til å gi oss Evalueringstilbakemeldinger under Testperioden. Du gir oss en ikke-eksklusiv, verdensomspennende, ikke-tilbakekallelig, underlisensierbar, overførbar, royalty-fri og fullt utbetalt lisens til å lage, bruke, selge, få laget, tilby å selge, importere, eksportere, produsere, distribuere, modifisere, offentlig fremføre, offentlig vise, underlisensiere og lage avledede arbeider basert på Evalueringstilbakemeldingen. Du representerer og garanterer at du innehar alle nødvendige rettigheter til å gi oss Evalueringstilbakemeldinger. Vi har ingen forpliktelser til å innlemme, bruke eller på annen måte anerkjenne Evalueringstilbakemeldinger du gir.

10. Konfidensiell informasjon.

10.1 Avsløring er ikke tillatt. Du samtykker til å holde Konfidensiell informasjon strengt fortrolig og ikke utlevere den til noen annen part, med unntak av dine ansatte og autoriserte representanter som trenger å kjenne til den Konfidensielle informasjonen og er bundet av taushetsplikter som er minst like begrensende som bestemmelsene om konfidensialitet i disse Vilklårene før de får tilgang til Konfidensiell informasjon. Du er ansvarlig for brudd på denne bestemmelsen om konfidensialitet fra enhver av dine representanter. Med unntak av det som uttrykkelig er tillatt i disse Vilklårene, kan du ikke endre, lage andre arbeider fra, omvendt konstruere eller demontere noen programvare som er gitt eller avslørt som Konfidensiell informasjon uten vårt skriftlige samtykke på forhånd. Du samtykker til å behandle Konfidensiell informasjon med den samme graden av forsiktighet som du behandler ditt eget konfidensielle, ikke-offentlige materiale, og under ingen omstendigheter med mindre enn rimelig forsiktighet. Du skal opphøre bruken av og returnere eller destruere all skriftlig Konfidensiell informasjon umiddelbart på forespørsel, sammen med alle eventuelle kopier, med mindre annet kreves av loven. Du kan avsløre Konfidensiell informasjon: (A) slik det er godkjent i en skriftlig avtale signert av oss; eller (B) som nødvendig for å svare på en gyldig rettskjennelse fra en domstol eller annet statlig organ, slik det kreves av loven, eller slik det er nødvendig for å fastslå rettighetene til en av partene, forutsatt at du umiddelbart gir oss beskjed etter mottak av kjennelsen og ber om konfidensiell behandling av all berørt Konfidensiell informasjon. Hvis det er uoverensstemmelser mellom dette avsnittet og eksisterende forpliktelser om taushetsplikt eller konfidensialitet som du allerede har overfor oss, har de eksisterende forpliktelsene forrang.

10.2 Forhåndsutgivelser av utviklerverkøyet. Med mindre annet er avtalt, opphører dine forpliktelser om å beskytte konfidensialiteten til eventuelle Forhåndsutgivelser av utviklerverkøyet ved den første generelt tilgjengelige, kommersielle utgivelsen av denne typen Forhåndsutgivelser av utviklerverkøyet. Imidlertid er alle påloggingsidentifikatorer, passord og API-nøkler kun ment for bruk av deg, og kan ikke deles med noen andre.

11. Din garanti og dine erstatningsforpliktelser.

11.1 Dine garantier. Ved å velge å sende inn Utviklerprogramvaren din til oss, representerer og garanterer du for at: (A) du har alle nødvendige lisenser, rettigheter og tillatelser til å bruke alt innhold som vises eller er integrert i Utviklerprogramvaren din, og for å gi lisensene i disse Vilklårene; og (B) Utviklerprogramvaren bryter ikke med åndsverksrettighetene til oss eller noen tredjepart.

11.2 Erstatning. Du skal holde oss og våre datterselskaper, tilknyttede selskaper, offiserer, agenter, ansatte, partnere og lisensgivere skadesløse mot ethvert krav, tap eller skade, inkludert rimelige advokathonorarer, som måtte oppstå på grunn av eller i forbindelse med: (A) ethvert brudd på disse Vilklårene av deg, inkludert ethvert brudd eller påstått brudd på noen representasjoner og garantier fra deg angående ethvert aspekt av Utviklerprogramvaren; (B) din bruk av Utviklerverkøyet; (C) ethvert påståtte eller faktiske brudd på dine forpliktelser om personvern overfor en tredjepart; (D) ethvert sluttbrukerkrav knyttet til Utviklerprogramvaren, inkludert, men ikke begrenset til, påstander basert på et krav om produktansvar; og (E) ethvert krav knyttet til din avtale med eller forhold til en Sluttbruker. Vi har rett til å kontrollere forsvaret mot ethvert krav, handling eller sak

som er gjenstand for skadesløsholdelse av deg med råd fra vårt eget valg, og du vil fullt ut samarbeide med oss om forsvaret av slike krav, handlinger eller saker.

12. Forbehold om garantier. Utviklerverktoyene leveres "SOM DE ER", og I den grad det er tillatt ved lov, fraskriver vi oss alle garantier knyttet til dette, uttrykkelig eller underforstått, inkludert underforståtte garantier om ukrenkelighet, salgbarhet og egnethet for et bestemt formål. Vi gir ingen garantier om ytelsen til Utviklerverktoyene, og videre fraskriver vi oss enhver garanti for at: (A) Utviklerverktoyene vil oppfylle kravene dine eller vil være konstant tilgjengelige, uavbrutte, tidsriktige, sikre eller feilfrie; (B) resultatene som oppnås ved bruk av Utviklerverktoyene vil være effektive, nøyaktige eller pålitelige; (C) kvaliteten av Utviklerverktoyene vil tilfredsstillende forventningene dine; eller (D) eventuelle feil eller mangler i Utviklerverktoyene vil bli rettet opp. Vi fraskriver oss spesifikt ethvert ansvar for eventuelle handlinger som måtte følge av din bruk av Utviklerverktoyene. Du kan bruke og få tilgang til Utviklerverktoyene på eget ansvar og risiko, og du er eneansvarlig for eventuelle skader på datasystemet eller tap av data som følge av bruk av og tilgang til Tjenesten eller Utviklerverktoyene.

13. Ansvarsbegrensning. Med mindre det fremgår av disse Vilklårene, er vi ikke ansvarlige overfor deg for eventuelle spesielle, tilfeldige eller indirekte skader, følgeskader, moralske, eksempelvis eller straffemessige skader, uansett årsak, inkludert tap og skader: (A) som måtte følge av tap av bruk, data eller fortjeneste, om ikke overskuelig; (B) basert på enhver teori om ansvar, herunder brudd på kontrakt eller garanti, uaktsomhet eller annen skadevoldende handling; eller (C) som måtte oppstå fra alle andre krav som følge av eller i forbindelse med din bruk av eller tilgang til Utviklerverktoyene. Vårt samlede ansvar i enhver sak som følge av eller knyttet til disse Vilklårene er begrenset til det som er størst av: (A) USD 100; eller (B) det samlede beløpet du har betalt til Adobe for tilgang til Utviklerverktoyene i løpet av tre måneder før hendelsen som gir opphav til erstatningsansvaret.

14. Oppsigelse og fjerning.

14.1 Oppsigelse utført av deg. Du kan når som helst avslutte bruken av Utviklerverktoyene eller din tilgang til Adobe-tjenester eller Adobe-programvare via Utviklerprogramvaren. Opphør fritar deg ikke fra noen eventuelle plikter som eksisterte før opphøret, inkludert plikten om å betale eventuelle utestående avgifter.

14.2 Oppsigelse utført av oss. Vi kan si opp rettighetene dine i henhold til disse Vilklårene, nekte deg bruk av Utviklerverktoyene eller tilgang til Adobe-tjenester eller Adobe-programvare gjennom Utviklerprogramvaren, eller tilbakekalle de tildelte API-nøkklene, når som helst og på hvilket som helst grunnlag. Med hensyn til Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy opphører rettighetene dine under disse Vilklårene ved det som inntreffer først av: (A) opphør av Testperioden; eller (B) et skriftlig varsel fra oss.

14.3 Iverksettelse av opphør. Ved opphør må du: (A) avslutte distribusjonen av Utviklerprogramvaren din; (B) avslutte bruken av Utviklerverktoyene og Adobe-varemerkene; (C) avslutte tilgangen til Adobe-tjenester og Adobe-programvare og Adobe Stock-verker gjennom Utviklerprogramvaren din; (D) avslutte reklamekompatibilitet med enhver av Adobe-tjenestene eller Adobe-programvaren; og (E) avslutte bruken av og returnere eller destruere all Konfidensiell informasjon, inkludert alle versjoner av Forhåndsutgivelser av utviklerverktoy i din besittelse.

14.4 Overlevelse. Alle klausuler som har til hensikt å overleve opphøret av disse Vilklårene, skal overleve opphøret. I tillegg, uten å begrense generaliteten i den foregående setningen, skal avsnitt 1. (Din avtale med Adobe), 2. (Definisjoner), 4.3. (Eierskap), 4.5. (Tredjepartsvilkår), 6. (Krav og restriksjoner), 11. (Din garanti og dine erstatningsforpliktelsert), 12. (Kreditering og ansvarsfraskrivelse), 13. (Ansvarsbegrensning), 14.3. (Iverksettelse av opphør), 15. (Generelt) og 17.10. (Iverksettelse av opphør av Adobe Stock-verker) overleve opphøret av disse Vilklårene.

15. Generelt.

15.1 Ingen ansettelsesforhold. Ingenting i disse Vilklårene skaper et tillitsforhold, byrå, fellesforetak, ansatt/arbeidsgiver, partnerskap eller tillitsforhold mellom deg og oss. Verken du eller vi kan binde den andre parten på noen måte.

15.2 Engelsk versjon. Den engelske versjonen av disse Vilklårene vil være den versjonen som brukes når man tolker eller analyserer disse Vilklårene.

15.3 Overdragelse er ikke tillatt. Du kan ikke overdra eller på annen måte overføre disse Vilklårene eller dine rettigheter og forpliktelser under disse Vilklårene, helt eller delvis, uten vårt skriftlige samtykke, og ethvert slikt forsøk vil bli annullert. Vi kan overføre våre rettigheter under disse Vilklårene til en tredjepart.

15.4 Overskrifter. Overskriftene som benyttes i disse Vilklårene er kun for enkelhets skyld og skal ikke brukes til å tolke mening eller hensikt.

15.5 Ugyldighet. Hvis noen bestemmelse i disse Vilklårene ugyldiggjøres eller er ugjennomførlig på ethvert grunnlag, vil resten av disse Vilklårene fortsette i sin fulle kraft og virkning.

15.6 Ingen fraskrivelser. Vår unnlattelse til å håndheve eller utøve noen del av disse Vilklårene er ikke en fraskrivelse av den delen.

15.7 Rettsmidler. Til tross for eventuelle andre bestemmelser i disse Vilklårene, kan brudd på disse Vilklårene forårsake oss uoprettelig skade som erstatning i form av penger ikke kan gi tilstrekkelig dekning for, og vi har rett til å søke rettidige forføyninger for å beskytte våre rettigheter under disse Vilklårene, i tillegg til å søke om alle rettsmidler som er tilgjengelig ved lov. Hvis det blir reist søksmål for å håndheve disse Vilklårene, vil den rådende parten ha rett til å motta advokathonorarer, rettsutgifter og andre utgifter til innkassering, i tillegg til annen lettelse den måtte motta.

15.8 Hele Avtalen og forrang. Med unntak av gjeldende Vilklår fra Adobes generelle vilklår for bruk (<https://www.adobe.com/legal/terms.html>) eller bedriftsavtalen din med Adobe (<https://www.adobe.com/no/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>), utgjør disse Vilklårene hele avtalen mellom partene om emnet herav og erstatter alle tidligere eller samtidige avtaler, forståelser og kommunikasjon, både skriftlige og muntlige. Hvis det er forskjeller eller konflikter mellom disse Vilklårene og andre avtaler du har med Adobe, har disse Vilklårene forrang.

16. Tilleggsvilklår for Adobe InDesign SDK og API

16.1 Du kan compilere Eksempelkode i InDesign SDK og API med en unik plugin-ID. Hvis du distribuerer endrede eller sammenslåtte versjoner av eksempelkoden, må du erstatte enhver plugin-ID som er inkludert i alle eksempelkoder med en unik plugin-ID som er spesifikk for deg. Instruksjoner for hvordan du ber om en unik plugin-ID finnes på vårt nettsted.

16.2 API-ene i InDesign Server SDK for World Ready Composer er designet for intern utvikling av programvare som er designet for å fungere med Adobe InDesign Server. Vi støtter ikke intern utvikling av programvare som er designet for å fungere med Adobe InDesign og/eller Adobe InCopy ved hjelp av World Ready Composer-API-er.

17. Tilleggsvilklår for Adobe Stock SDK og API

17.1 Definisjoner.

(A) "Adobe Stock-tilknyttede partner(e)" betyr tredjepartene som deltar i et tilknyttet, henvisende eller lignende partnerprogram for markedsføring av Adobe Stock, underlagt en egen skriftlig avtale med oss.

(B) "Ressursadministrasjonstjeneste(r)" betyr løsninger, distribuert av Adobe Stock-kunder direkte eller via tjenester fra tredjepart, som lar brukere søke etter og lisensiere Adobe Stock-verker samt organisere, velge og vedlikeholde registre knyttet til Adobe Stock-verker, inkludert systematisk sammenkobling av lisensierte Adobe Stock-verker til kundens interne plattformer (f.eks. digital ressursadministrering og systemer for innholdsadministrering).

(C) "Markedsføringsplattform(er)" betyr produktene og tjenestene som integrerer Adobe Stock-verker inn i verktøy for oppretting av innhold, for eksempel nettstedet og annonsebyggere, e-poster, markedsføring av innhold og sosiale medier, for å markedsføre eller selge produkter eller tjenester fra tredjepart.

(D) "On-demand-utskrift" betyr en tjeneste som gir Sluttbrukere muligheten til å bruke Adobe Stock-verker utelukkende til å opprette egentilpassede: (1) trykte materialer beregnet på reklame-, markedsførings- og kampanjeformål for Sluttbrukere, og; (2) enheter av materielle varer beregnet på salg til én enkelt Sluttbruker.

(E) "Programvareintegrasjon(er) fra tredjepart" betyr digitale produkter eller tjenester som benytter Adobe Stock SDK-er eller API-er for å inkludere tilgang til Adobe Stock-verker i tilpassede applikasjoner.

17.2 Tjenester for pålogging, søk og lisensiering. Hvis Utviklerprogramvaren din er beregnet på Ressursadministrasjonstjenester, On-demand-utskrift, Integrasjon av programmer fra tredjepart eller Markedsføringsplattformer, kan du bruke Adobe Stock SDK-ene og API-ene utelukkende for å tillate Adobe-kunder: (A) å logge seg på den gjeldende Adobe Stock-kundekontoen via Utviklerprogramvaren din, hvis du først har innhentet uttrykkelig tillatelse fra Adobe-kunden til å få tilgang til den aktuelle kundens konto; og (B) som er logget inn på Adobe Stock via Utviklerprogramvaren din å søke etter og lisensiere Adobe Stock-verker underlagt kundens avtale med oss.

17.3 Tilknyttede partnere. Hvis Utviklerprogramvaren din er for Adobe Stock-tilknyttede partnere, kan du bruke Adobe Stock SDK-ene og API-ene og Adobe Stock-verker utelukkende for å markedsføre Adobe Stock, underlagt den Adobe Stock-tilknyttede partnerens separate skriftlige avtale med oss.

17.4 Bruk av Adobe Stock-verker.

(A) All bruk av Adobe Stock-verker krever en egen avtale med Adobe. Hvis vi gir deg tilgang til Adobe Stock-verker, kan du bruke dem utelukkende for å utvikle og distribuere Utviklerprogramvare til Adobe Stock-tilknyttede partnere, Ressursadministrasjonstjenester, Markedsføringsplattformer, On-demand-utskrift og Programvareintegrasjon fra tredjepart. Adobe Stock-verker skal ikke kopieres, distribueres, endres eller vises på andre måter en slik det tillates i disse Vilklårene. Du skal ikke tillate at noen Adobe Stock-verker kan lastes ned fra Utviklerprogramvaren din som en frittstående fil, med mindre den er lisensiert til Sluttbrukeren av Adobe Stock. Hvis Utviklerprogramvaren din er beregnet på Ressursadministrasjonstjenester, Markedsføringsplattformer, On-demand-utskrift eller Programvareintegrasjoner fra tredjepart, kan du tillate tredjeparter å vise vannmerkede versjoner eller miniatyrversjoner av Adobe Stock-verker som ikke er lisensiert.

(B) Du skal sørge for at bidragsytens navn er synlig på eller ved siden av hvert Adobe Stock-verk som vises i Utviklerprogramvaren i følgende format: "Navn på bidragsyter / Adobe Stock".

(C) Du skal ikke foreta deg noen handlinger i forbindelse med Adobe Stock-verket som krenker de Immaterielle rettighetene eller andre rettigheter til enhver person eller enhet, for eksempel de moralske rettighetene til skaperen av Adobe Stock-verket og rettighetene til enhver person som vises, eller har eiendom som vises, i Adobe Stock-verket.

(D) Du skal ikke registrere, eller søke om å registrere, et varemerke, designmerke, handelsnavn, logo eller servicemerke som benytter et Adobe Stock-verk (helt eller delvis), eller kreve eierskapsrettigheter i et forsøk på å forhindre at en tredjepart bruker Adobe Stock-verket.

(E) Du skal ikke bruke Adobe Stock-verket på en pornografisk, ærekrenkende eller ellers ulovlig måte.

(F) Du skal ikke bruke Adobe Stock-verket på en måte som skildrer modeller eller eiendommer i forbindelse med et emne som en fornuftig person kan vurdere som ikke-smigrende, umoralsk eller kontroversiell, med tanke på naturen til Adobe Stock-verket.

(G) Du skal ikke fjerne, skjule eller endre proprietære merknader tilknyttet Adobe Stock-verkene, eller gi noen uttrykkelig eller underforstått feiltolkning om at du eller en annen tredjepart er skaperen eller opphavsrettsinnehaveren av hvilket som helst Adobe Stock-verk.

17.5 Redaksjonelle Adobe Stock-verker. Hvis Utviklerprogramvaren din er for: (A) Adobe Stock-tilknyttede partnere, Markedsføringsplattformer, On-demand-utskrift eller Programvareintegrasjoner fra tredjepart som ikke har mottatt uttrykkelig skriftlig godkjenning fra Adobe, kan du ikke få tilgang til, bruke eller vise noen Adobe Stock-verker som inneholder "redaksjonelt" i filnavnet eller metadataene; eller (B) Ressursadministrasjonstjenester eller

autoriserte Programvareintegrasjoner med tredjepart, må du sikre at "Kun til redaksjonell bruk" vises tydelig ved siden av ethvert Adobe Stock-verk som inneholder "redaksjonelt" i filnavnet eller metadataene.

17.6 Kreditering og ansvarsfraskrivelse. Utviklerprogramvaren din må på tydelig og iøynefallende måte vise sin tilknytning til Adobe Stock i følgende format: "Powered by Adobe Stock", hyperkoblet til <http://stock.adobe.com> [eller etterfølgende nettadresse] og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din; og du må plassere følgende ansvarsfraskrivelse på Utviklerprogramvaren: "Dette produktet bruker Adobe Stock [SDK-er og/eller API-er], men er ikke sertifisert, støttet eller sponset av Adobe. [Ditt navn] er ikke tilknyttet eller relatert til Adobe."

17.7 Handel og reklame. I tillegg til forpliktelsene dine i henhold til avsnitt 6.5. (Handelskontroll), må visningen av Adobe Stock-verkene overholde alle gjeldende regler og forskrifter for handel og reklame.

17.8 Caching. Du skal ikke cache eller lagre noen Adobe Stock-verker eller andre data som er innhentet via Adobe Stock-SDK-ene eller -API-ene annet enn i rimelige perioder, og ikke lenger enn det som er nødvendig for å drifte Utviklerprogramvaren. Du skal oppdatere samlingen av Adobe Stock-verker og andre data innhentet via Adobe Stock-SDK-ene eller -API-ene ikke sjeldnere enn én gang per døgn. Vi er ikke ansvarlige for noen krav som måtte oppstå som følge av at du ikke oppdaterer samlingen av Adobe Stock-verker.

17.9 Maskinlæring og kunstig intelligens. Du skal ikke bruke Adobe Stock SDK-er eller API-er eller Adobe Stock-verkene eller hvilken som helst tittel, bildetekstinformasjon, nøkkelord eller annen metadata assosiert med Adobe Stock-verkene for ethvert: (a) maskinlærings- og/eller kunstig intelligensformål; eller (b) teknologier designet eller ment for identifisering av fysiske personer.

17.10 Iverksettelse av opphør av Adobe Stock-verker. Uten å begrense avsnitt 14.3. (Iverksettelse av opphør), ved det som oppstår først av opphør av disse Vilklårene for Stock-utviklere eller på vår forespørsel, skal du øyeblikkelig opphøre all bruk av, og fjerne alle versjoner av, Adobe Stock-verker fra Utviklerprogramvaren din som ikke på annen måte har blitt lisensiert fra oss. Vi er ikke ansvarlig for krav som måtte oppstå fra din bruk av lokalt lagrede Adobe Stock-verker.

17.11 Reservasjoner. Vi kan endre eller avslutte Adobe Stock SDK-er eller API-er, eller lisensieringen eller nedlastingen av ethvert Adobe Stock-verk, når som helst.

18. Tilleggsvilkår for Adobe Typekit API

18.1 Webprosjekter for Publiserte nettsteder. Du må bruke et Webprosjekt (og kan ikke bruke Forhåndsvisnings-API-en for nettskrifter eller Web Open Font Format (WOFF)) for å laste inn Adobe Fonts på publiserte nettsteder. "Webprosjekt" betyr programvarepakken du oppretter via Adobe Fonts som inneholder de foretrukne innstillingene, skriftvalgene, formatene, stilarkene dine og annen programvarekode, i tillegg til all kode som omslutter og identifiserer hver skrift.

18.2 Webforfattere. Adobe Fonts kan bare brukes til webforfattering av innhold som publiseres som HTML og inneholder et Webprosjekt. Du kan ikke konvertere eller rasterisere webskrifter som Adobe Fonts er vert for til et annet format, for eksempel PDF eller et grafisk format.

19. Tilleggsvilkår for Adobe Exchange.

19.1 Avgifter og inntektsdeling. For Utviklerprogramvare sendt til Adobe Exchange-portalen og distribuert gjennom Adobe Exchange, betaler vi deg i henhold til disse Vilklårene og gjeldende betalingsregler på <https://partners.adobe.com/no/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller etterfølgende nettsted) (samlet, "Betalingsregler for Adobe Exchange") for salg, mindre avbestillinger, avkastning og refusjoner.

19.2 Innsending av Utviklerprogramvaren din. Versjonen av Utviklerprogramvaren som du sender inn via Adobe Exchange, må overholde de nåværende retningslinjene våre for godkjenning og standard retningslinjer på Adobe Exchange og retningslinjene for merkevarer, og må ha gjennomgått din egen kvalitetssikringstest. Godkjenningskravene i avsnitt 5.1. gjelder for Utviklerprogramvaren, og vi kan akseptere eller avvise Utviklerprogramvaren etter eget skjønn. Du har rett til å markedsføre den godkjente Utviklerprogramvaren din

bare når vi har gjort den tilgjengelig på Adobe Exchange. Adobe kan fjerne Utviklerprogramvare fra Adobe Exchange når som helst, på ethvert grunnlag, uten ansvar overfor deg.

20. Tilleggsvilkår for Document Cloud.

20.1 Generelle vilkår for Document Cloud. Følgende vilkår gjelder kun for PDF Embed API, PDF Tools API, Adobe Sign API og Acrobat SDK (samlet, "Document Cloud SDK-er eller API-er"):

(A) Bruksbegrensninger. Vi angir og håndhever bruksbegrensninger for din tilgang til og bruk av Document Cloud SDK-er eller API-er. Du samtykker til, og skal ikke forsøke å omgå, slike begrensninger som er dokumentert på Adobe I/O-nettstedet på <https://www.adobe.io>. Hvis du ønsker å bruke Document Cloud SDK-er eller API-er utover disse begrensningene, må du innhente vårt uttrykkelige samtykke til dette, og vi kan avvise en slik forespørsel eller kreve at du samtykker til ytterligere vilkår og/eller gebyrer for denne typen bruk. Hvis du vil legge frem en slik forespørsel, kan du kontakte enten markedsførings- og salgsteamet for Adobe Document Services eller markedsførings- og salgsteamet for Adobe Sign for mer informasjon.

(B) Brukssporing. Du erkjenner at vi kan samle inn informasjon om din bruk av Document Cloud SDK-er eller API-er, inkludert personlig informasjon, og kan bruke denne typen informasjon til å opprettholde sikkerheten, overvåke ytelsen og på annen måte forbedre kvaliteten til Document Cloud SDK-er eller API-er som tilbys.

(C) Lisensavtale eller brukervilkår for Sluttbruker. Bruk av annen Adobe-programvare eller Adobe-tjenester er underlagt gjeldende lisensavtale eller tjenestevilkår for sluttbrukere som gjelder den bestemte Adobe-programvaren eller Adobe-tjenesten som tilbys, selv hvis andre Adobe-programvarer eller Adobe-tjenester leveres til deg i forbindelse med disse Vilkårene.

20.2 PDF Embed API. Følgende vilkår gjelder bare for PDF Embed API-er:

(A) Godkjenningssprosess. Du står fritt til å gjøre Utviklerprogramvare kommersielt tilgjengelig uten å gå gjennom godkjenningssprosessen som er beskrevet ovenfor i avsnitt 5.1. Uavhengig av dette, skal du gjøre tilgjengelig Utviklerprogramvare for gjennomgang på vår forespørsel og samarbeide med gjennomgangen vår.

(B) Brukssporing for PDF Embed API. PDF Embed API-en som leveres til deg kan inneholde funksjoner for brukssporing som er aktivert som standard, og vi kan spore bruken av PDF Embed API-er som en helhet (f.eks. hvilke funksjonaliteter du bruker i en API fra PDF Embed API). Hvis du også abonnerer på Adobe Analytics, styres vår sporing av annen bruksdata av den gjeldende avtalen for Adobe Analytics.

(C) Tilskrivelse. Utviklerprogramvaren din må vise på tydelig og iøynefallende måte sin tilknytning til Adobe Document Cloud i følgende format: "Powered by Adobe Document Cloud", hyperkoblet til <http://acrobat.adobe.com> og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

20.3 PDF Tools API. Følgende vilkår gjelder bare for PDF Tools API-er:

(A) Godkjenningssprosess. Vi krever godkjenning av Utviklerprogramvaren din. Du kan ikke selge, distribuere, tilby eller på annen måte gjøre kommersielt tilgjengelig Utviklerprogramvare som er designet for å samhandle med API-ene til PDF Tools API før du har innhentet en produksjonstillatelse fra oss via en egen skriftlig avtale.

(B) Tilskrivelse. Utviklerprogramvaren din må vise på tydelig og iøynefallende måte sin tilknytning til Adobe Document Cloud i følgende format: "Powered by Adobe Document Cloud", hyperkoblet til <http://acrobat.adobe.com> og synlig for Sluttbrukere av Utviklerprogramvaren din.

20.4 Adobe Sign-API. Følgende vilkår gjelder bare for Adobe Sign-API:

(A) Signatur. Du skal ikke og kan ikke la noen tredjepart modifisere, erstatte eller forsøke å validere enhver digital funksjonalitet for signaturvalidering eller evnen til en hvilken som helst elektronisk signatortjeneste fra Adobe uten å på forhånd innhente skriftlig godkjenning fra oss.

(B) Du kan ikke innlemme MegaSign-funksjonen i Utviklerprogramvare.

(C) Bruk av Programvare. Vi gir deg retten til å bruke Utviklerprogramvare til intern utvikling og testing, slik det er beskrevet i avsnitt 4.1. (A) i disse Tilleggsvilkårene, og distribusjon av Utviklerprogramvaren er ikke tillatt, til tross for eventuelle motsigelser i disse Vilkårene (inkludert, uten begrensninger, avsnitt 4.1. (B)). Du må inngå

en egen skriftlig avtale med oss hvis du ønsker å selge, distribuere eller tilby Utviklerprogramvare som er designet for å samarbeide med Adobe Sign API.

(D) Tilskrivelse. Utviklerprogramvaren din må vise på tydelig og iøynefallende måte sin tilknytning til Adobe Sign-API i følgende format: "Powered by Adobe Sign" hyperkoblet til <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> og synlig for Sluttbrukere av utviklerprogramvaren din.

20.5 Acrobat-SDK. Følgende vilkår gjelder kun for Acrobat SDK-er:

(A) Du skal ikke bruke Acrobat SDK-er til å opprette, utvikle eller bruke programmer, programvare eller tjenester som:

(1) kan kommunisere med Adobe Reader-produkter og modifisere eller lagre et PDF-dokument (inkludert lagring av modifiseringer i en separat fil for denne typen dokumenter);

(2) avslører informasjon om topptekstfilen;

(3) fungerer som en plugin-modul med Adobe Reader-produkter (med mindre det er lisensiert spesifikt for denne oppgaven);

(4) modifiserer tillatelser eller rettigheter i et PDF-dokument, inkludert, men ikke begrenset til, brudd på tilgangrettigheter som er angitt for et PDF-dokument, for eksempel å åpne krypterte PDF-dokumenter uten autorisert kunnskap om passord for PDF-dokumentet;

(5) modifiserer Adobe Acrobat-programvarefunksjonalitetene uten skriftlig samtykke fra Adobe, inkludert, uten begrensninger, modifisering av funksjonaliteten for validering av e-signaturer; og

(6) gjør det mulig for Adobe Acrobat-produkter å kjøre på en server.

21. Tillegsvilkår for Lisensierte skriffter.

21.1 Definisjoner.

(A) "Innebygd" eller "Innebygge" betyr at de Lisensierte skriftene vil være integrert på sikkert vis i Utviklerprogramvaren med eneste formål om å gjøre det mulig for Sluttbrukere å se de Lisensierte skriftene slik de er ment i Utviklerprogramvaren.

(B) "Lisensierte skriffter" betyr skriftene (inkludert Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable og Adobe Clean Han) som vi lisensierer til deg med eneste formål om å designe, utvikle og distribuere brukergrensesnitt i Utviklerprogramvaren.

21.2 Begrenset lisens. Vi gir deg en ikke-eksklusiv, verdensomspennende, ikke-overførbar, begrenset lisens utelukkende til å: (A) bruke de umodifiserte Lisensierte skriftene til å designe og utvikle Utviklerprogramvaren og ingen annen programvare; (B) Innebygge de umodifiserte Lisensierte skriftene i Utviklerprogramvaren; og (C) distribuere og offentlig vise Lisensierte skriffter slik de er Innebygde i Utviklerprogramvaren for å la Sluttbrukere vise de Lisensierte skriftene slik det er ment i brukergrensesnittet til Utviklerprogramvaren.

21.3 Krav. Hvis vi gir deg tilgang til de Lisensierte skriftene i Web Open Font Format ("WOFF"), må du bruke WOFF-versjonen av de Lisensierte skriftene i nettbaserte versjoner av Utviklerprogramvaren, og ikke OpenType Font Format-versjonen ("OTF") av de Lisensierte skriftene.

21.4 Restriksjoner og forpliktelser.

(A) Du har ikke tillatelse til å bruke de Lisensierte skriftene på noen måte som ikke uttrykkelig tillates i disse Vilkårene.

(B) Utviklerprogramvaren din skal ikke inneholde funksjonaliteter som tillater eksport av de Lisensierte skriftene. Du kan ikke distribuere noen del av de Lisensierte skriftene på frittstående basis eller på noen måte som kan tillate noen andre å bruke de Lisensierte skriftene.

(C) Du skal ikke legge til noen funksjonaliteter eller på annen måte forandre, endre, tilpasse, oversette, konvertere, modifisere, opprette, lage eller få laget deriverte verker av ethvert omfang av de Lisensierte skriftene.

(D) Du skal ikke tildele, leie ut, lease, låne ut, bytte, underlisensiere eller på annen måte overføre lisensene som er gitt til deg i disse Vilklårene.

(E) Du skal ikke dele din tilgang til de Lisensierte skriftene eller gjøre de Lisensierte skriftene tilgjengelig på en server som gjør at de Lisensierte skriftene kan brukes samtidig av mer enn én datamaskin.

(F) Du skal ikke bruke de Lisensierte skriftene til å gjengi, fremstille eller fange glyfer, helt eller delvis, for bruk som en skrift eller et typesetting-system.

(G) Du skal ikke demontere, dekompile, omvendt konstruere eller på annen måte forsøke å finne kildekoden til de Lisensierte skriftene, eller fjerne, omgå eller på annen måte unnvike eventuelle beskyttende mekanismer for de Lisensierte skriftene, bortsett fra i den grad gjeldende lovgivning spesifikt forbyr slike restriksjoner. Du kan ikke pakke ut eller pakke om komponenter eller komponentdeler av de Lisensierte skriftene for distribusjon, overføring eller videresalg.

(H) De Lisensierte skriftene kan inneholde proprietære merknader, inkludert patent, opphavsrett og varemerker. Du må følge alle slike proprietære merknader nøyaktig som angitt (og ikke fjerne eller endre dem), slik de vises i eller på de Lisensierte skriftene.

21.5 Opprettholdelse av tilgang til Lisensierte skrifter. Pågående tilgang til de Lisensierte skriftene kan kreve en vedvarende Internett-tilkobling for å bruke de Lisensierte skriftene, eller for å autorisere, fornye eller validere tilgangen din til de Lisensierte skriftene.