

Warunki Specyficzne produktu Adobe ColdFusion

Opublikowano 25 lutego 2025 r.

Niniejsze „Warunki Specyficzne Produktu” regulują korzystanie z oprogramowania ColdFusion i zostają włączone przez przywołanie do Ogólnych warunków użytkowania („**Warunków Ogólnych**”) dostępnych na stronie www.adobe.com/go/terms_pl, przy czym niniejsze Warunki Specyficzne Produktu oraz Warunki Ogólne są łącznie zwane „**Warunkami**”). Do Usług i Oprogramowania nabytych przez Klienta mogą mieć zastosowanie także inne Warunki Specyficzne Produktu, włączone przez przywołanie do Warunków Ogólnych. Terminy rozpoczynające się wielkimi literami, które nie zostały zdefiniowane w niniejszym dokumencie, przyjmują znaczenia zdefiniowane w Warunkach Ogólnych.

1. Warunki licencji.

1.1. **Licencja Standardowa.** W ramach Licencji Standardowej Adobe udziela Klientowi licencji na zainstalowanie i wykorzystywanie Oprogramowania Produkcyjnego według kryterium liczby Rdzeni na warunkach opisanych w tym dokumencie. Adobe przyznaje Klientowi prawo do uruchamiania Oprogramowania Produkcyjnego według zasady jedna ważna licencja na jeden komputer, o ile tylko liczba Rdzeni w jednym komputerze nie przekracza dwóch (2). Licencjobiorca może kierować do Adobe wszelkie pytania w sprawie licencji na adres http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_pl.

1.2. **Licencja Enterprise.** W ramach Licencji Enterprise Adobe przyznaje Klientowi prawo do uruchamiania Oprogramowania Produkcyjnego według zasady jedna ważna licencja na jeden Komputer, o ile tylko liczba Rdzeni w jednym Komputerze nie przekracza ośmiu (8). Klient może zainstalować i wykorzystywać Oprogramowanie Lokalne jako Rozwiązanie Programisty. Korzystanie z Rozwiązania Programisty podlega poniższemu warunkom:

1.2.1. Klient może zainstalować i wykorzystywać Oprogramowanie Lokalne jako Rozwiązanie Programisty według zasady jedna kupiona licencja Oprogramowania Produkcyjnego na jeden Serwer. Zakres korzystania z Rozwiązania Programisty ogranicza się do środowiska technicznego w organizacji Klienta wyłącznie w celach testowania, rozwoju/opracowywania i przygotowywania przez Użytkowników za pośrednictwem sieci intranet.

1.2.2. Klient nie może (a) wykorzystywać Rozwiązania Programisty do wdrażania jakichkolwiek aplikacji w aktywnym lub rezerwowym środowisku produkcyjnym; ani (b) wykorzystywać Rozwiązania Programisty do wdrażania aplikacji dostępnych dla użytkowników końcowych.

1.2.3. Klient może zainstalować i wykorzystywać Oprogramowanie w Wersji Deweloperskiej na jednym Komputerze. Zakres korzystania z Oprogramowania w Wersji Deweloperskiej ogranicza się do środowiska technicznego w organizacji Klienta wyłącznie w celach testowania i rozwoju/opracowywania, bez przygotowywania ani wdrażania w aktywnym lub rezerwowym środowisku produkcyjnym.

1.2.4. Klient nie może wykorzystywać ani otwierać Oprogramowania w Wersji Deweloperskiej (a) w celu wdrażania jakichkolwiek aplikacji w aktywnym lub rezerwowym środowisku produkcyjnym; (b) z więcej niż dwóch adresów IP równocześnie; (c) w celu wdrażania aplikacji wykorzystywanych przez użytkowników końcowych. **Oprogramowanie w Wersji Deweloperskiej jest udostępniane „w aktualnie widocznym stanie”, bez jakichkolwiek gwarancji ani zobowiązań wobec Klienta.**

2. **Niedozwolone użycie.** Klient nie może: (a) wynajmować, wydierżawiać, wypożyczać ani używać Oprogramowania Lokalnego, ani też w inny sposób udzielać do niego praw, w tym praw na zasadzie uczestnictwa lub subskrypcji; (b) umożliwiać korzystania z Oprogramowania Lokalnego w ramach działalności polegającej na świadczeniu usług komputerowych, ośrodka outsourcingowego lub usługi osoby trzeciej, w formie biura usługowego, w sieci, na zasadzie podziału czasu (time sharing) albo w ramach usługi udostępnianej w hostingu; (c) wykorzystywać jakiegokolwiek składnika, biblioteki lub innej technologii zawartej w Oprogramowaniu Lokalnym w celach niezwiązanych ściśle z używaniem Oprogramowania Lokalnego. Oprogramowanie Lokalne zostało opracowane i udostępnione Klientowi jako jeden produkt przeznaczony do całościowego zastosowania na platformach i Komputerach zgodnie z postanowieniami niniejszej umowy. Nawet jeśli Klient nie używa wszystkich składników Oprogramowania Lokalnego, nie może ich oddzielać w celu wykorzystywania na różnych komputerach, chyba że jednoznacznie pozwalają na to Warunki. Zabrania się wydzielania poszczególnych części Oprogramowania Lokalnego lub zmieniania składu pakietu Oprogramowania Lokalnego w celu jego dystrybucji, zbycia lub innego zadysponowania nim.

3. Definicje

- 3.1. **„Dodatkowy składnik oprogramowania Enterprise”** to menedżer interfejsu API oprogramowania ColdFusion, który ułatwia zarządzanie interfejsem programowania aplikacji i jest dostępny wyłącznie w Oprogramowaniu Lokalnym w wydaniu Enterprise.
- 3.2. **„Komputer”** to virtualne lub fizyczne urządzenie służące do przechowywania lub przetwarzania danych, takie jak serwer, stacjonarny komputer osobisty, laptop, urządzenie mobilne lub produkt sprzętowy. Jeśli urządzenie zawiera więcej niż jedno virtualne środowisko (w tym maszyny virtualne i procesory virtualne), każde virtualne środowisko będzie liczone jako osobny Komputer.
- 3.3. **„Rdzeń”** to fizyczny lub virtualny rdzeń na fizycznym komputerze lub w maszynie virtualnej, który jest zdolny do niezależnego wykonywania operacji na i w Oprogramowaniu Lokalnym. We wdrożeniu fizycznym określenie Rdzeń odnosi się do jednej z mniejszych jednostek przetwarzających w procesorze CPU w komputerze, natomiast we wdrożeniu virtualnym dotyczy jednostki mocy obliczeniowej w maszynie virtualnej. „Virtualny rdzeń” to virtualna reprezentacja jednego wątku sprzętowego w bazowym rdzeniu przetwarzającym. Łączna liczba Rdzeni obsługujących Oprogramowanie Lokalne na Komputerze nie może przekraczać liczby objętej licencją i stanowi większą z następujących wartości: (a) dokładna liczba Rdzeni obsługujących Oprogramowanie Lokalne po skonfigurowaniu Komputera (za pomocą niezawodnego i weryfikowalnego mechanizmu partycjonowania sprzętowego lub programowego) w taki sposób, że łączna liczba Rdzeni faktycznie obsługujących Oprogramowanie Lokalne jest mniejsza niż łączna liczba Rdzeni na tym Komputerze; (b) suma wszystkich Rdzeni zawartych w każdym procesorze CPU na Komputerze. Łączna liczba Rdzeni przypisanych do maszyny virtualnej nie może przekroczyć liczby Rdzeni, na jaką udzielono licencji.
- 3.4. **„(Procesor) CPU”** to każda odrębna (fizyczna) jednostka centralna w komputerze. Każdy procesor CPU może zawierać jeden lub wiele Rdzeni przetwarzających.
- 3.5. **„Oprogramowanie w Wersji Deweloperskiej”** to Oprogramowanie Lokalne z licencją pozwalającą tworzyć na lokalnym hoście aplikacje, do których można przechodzić maksymalnie z dwóch zdalnych adresów IP równocześnie.
- 3.6. **„Rozwiązanie Programisty”** to Oprogramowanie Lokalne z licencją pozwalającą wyłącznie na (a) wewnętrzne opracowywanie/rozwijanie i testowanie; (b) wykorzystywanie na Serwerze Przygotowawczym, gdy Oprogramowanie Lokalne jest używane w kontekście ważnej licencji na Oprogramowanie Produkcyjne. W każdej sytuacji Użytkownicy mogą uzyskiwać dostęp do Oprogramowania Lokalnego tylko przez firmowy intranet.
- 3.7. **„Hyperwizor/hipernadzorca”** to oprogramowanie aplikacyjne, oprogramowanie sprzętowe lub urządzenie sprzętowe, które tworzy i obsługuje maszyny virtualne.
- 3.8. **„Wystąpienie”** to pojedyncza instalacja oprogramowania ColdFusion wdrożonego za pomocą hyperwizora.
- 3.9. **„Oprogramowanie Lokalne”** to oprogramowanie Adobe, które zostało wdrożone przez Klienta lub w jego imieniu na wskazanym przez Klienta sprzęcie.
- 3.10. **„Serwer Przygotowawczy”** to Serwer służący do składania, testowania i sprawdzania nowych lub nowszych wersji aplikacji oraz wdrażania takich aplikacji przez intranet w organizacji Klienta, przy czym Użytkownicy mają dostęp do tego Serwera wyłącznie przed przeniesieniem aplikacji do aktywnych lub rezerwowych środowisk produkcyjnych.
- 3.11. **„Oprogramowanie Produkcyjne”** to Oprogramowanie Lokalne z licencją pozwalającą na użytkowanie biznesowe. Na Oprogramowanie Lokalne udziela się licencję umożliwiającą wdrożenie na Komputerze mającym określoną liczbę Rdzeni.
- 3.12. **„Serwer”** oznacza Komputer zaprojektowany lub skonfigurowany w taki sposób, aby był dostępny dla wielu użytkowników za pośrednictwem sieci.

- 3.13. „**Maszyna wirtualna**” (lub „**VM**”) to środowisko techniczne zawierające składniki niezbędne do obsługi wielu wystąpień oprogramowania zainstalowanych na jednym Komputerze, tak jakby każde Wystąpienie tego oprogramowania było oddzielnie zainstalowane na oddzielnym Komputerze. Termin „maszyna wirtualna” oznacza również środowisko techniczne obsługujące jedno lub więcej Wystąpień oprogramowania w celu dostarczania hostowanych usług i zasobów przez Internet lub intranet, gdzie dostęp do usług i zasobów jest realizowany w sposób umożliwiający dostarczanie „na żądanie” w skali dopasowanej do zapotrzebowania użytkownika na moc obliczeniową.
- 3.14. „**Użytkownik**” to Użytkownik Indywidualny lub Użytkownik Biznesowy, odpowiednio do sytuacji.